



# 消息服务MNS 事件通知

文档版本: 20211216



### 法律声明

阿里云提醒您在阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。 如果您阅读或使用本文档,您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

- 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档,且仅能用 于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息,您应当严格 遵守保密义务;未经阿里云事先书面同意,您不得向任何第三方披露本手册内容或 提供给任何第三方使用。
- 未经阿里云事先书面许可,任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文 档内容的部分或全部,不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
- 由于产品版本升级、调整或其他原因,本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有 任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利,并在阿里云授权通道中不时 发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠 道下载、获取最新版的用户文档。
- 4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引,阿里云以产品及服务的"现状"、"有缺陷"和"当前功能"的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引,但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的,阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下,阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害,包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失,承担责任(即使阿里云已被告知该等损失的可能性)。
- 5. 阿里云网站上所有内容,包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计,均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权,包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意,任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外,未经阿里云事先书面同意,任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称(包括但不限于单独为或以组合形式包含"阿里云"、"Aliyun"、"万网"等阿里云和/或其关联公司品牌,上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司)。
- 6. 如若发现本文档存在任何错误,请与阿里云取得直接联系。

## 通用约定

格式	说明	样例
⚠ 危险	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故 障,或者导致人身伤害等结果。	♪ 危险 重置操作将丢失用户配置数据。
▲ 警告	该类警示信息可能会导致系统重大变更甚 至故障,或者导致人身伤害等结果。	警告 重启操作将导致业务中断,恢复业务 时间约十分钟。
〔) 注意	用于警示信息、补充说明等,是用户必须 了解的内容。	大意 权重设置为0,该服务器不会再接受新 请求。
⑦ 说明	用于补充说明、最佳实践、窍门等,不是 用户必须了解的内容。	⑦ 说明 您也可以通过按Ctrl+A选中全部文件。
>	多级菜单递进。	单击设置> 网络> 设置网络类型。
粗体	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	在 <b>结果确认</b> 页面,单击 <b>确定</b> 。
Courier字体	命令或代码。	执行 cd /d C:/window 命令,进入 Windows系统文件夹。
斜体	表示参数、变量。	bae log listinstanceid
[] 或者 [alb]	表示可选项,至多选择一个。	ipconfig [-all -t]
{} 或者 {a b}	表示必选项,至多选择一个。	switch {active stand}

## 目录

1.事件通知概述	5
2.邮件推送事件通知	6
2.1. 邮件推送事件通知概述	6
2.2. 通过创建规则实现邮件推送事件通知	8
3.Log Service推送事件通知	0
3.1. Log Service事件通知概述	0
3.2. 通过创建规则实现Log Service事件通知	1
4.OSS事件通知	3
4.1. OSS事件通知概述1	3
4.2. 通过创建自定义规则实现OSS事件通知	7
4.3. 通过创建默认规则实现OSS事件通知	9
5.视觉智能开放平台事件通知 2	1
5.1. 视觉智能开放平台事件通知概述2	1
5.2. 通过创建规则实现视觉智能开放平台事件通知	2

## 1.事件通知概述

您可通过在消息服务MNS上创建事件通知规则,并且以消息的方式主动推送到指定的接收端,来关注阿里云 产品指定资源上产生的事件。本文介绍事件通知概述。

在使用事件通知过程中,您需了解以下内容:

- 事件通知按地域提供服务。
- 事件通知为异步通知,不会影响您使用其他阿里云产品的体验。
- 事件通知消息在有效时间内不会丢失,当您接收消息失败时,会按照指定的重试策略重试。
- 事件通知消息的接收端目前支持HTTP Server、队列和主题。
- 事件通知支持以下阿里云产品:
  - 对象存储OSS

OSS事件通知使用帮助,请参见OSS事件通知概述。

- 邮件推送Direct Mail
   邮件推送事件通知使用帮助,请参见邮件推送事件通知概述。
- 日志服务LogService

日志服务logService事件通知使用帮助,请参见Log Service事件通知概述。

。 视觉智能开放平台

视觉智能开放平台事件通知使用帮助,请参见视觉智能开放平台事件通知概述。

## 2.邮件推送事件通知

## 2.1. 邮件推送事件通知概述

通过创建事件通知规则,消息服务MNS可以将邮件推送产生的事件以消息的方式推送到指定的接收端。本文介绍邮件推送事件通知的背景信息、适用场景、事件类型以及消息格式。

### 背景信息

如下图所示,如果您在邮件推送服务控制台打开异步通知功能,消息服务MNS支持将邮件推送的结果以消息 的方式进行异步通知。您可以创建事件通知规则来指定在邮件推送过程中触发不同的事件时,将邮件推送的 结果消息推送到对应的接收端中。



### 适用场景

- 异步获取邮件推送结果消息,再根据业务需求进行处理,例如重新发送。
- 批量发送邮件, 根据邮件推送结果消息异步统计邮件发送结果。
- 监控邮件推送结果,例如大量邮件推送失败时,您可以第一时间收到通知。
- 邮件推送结果消息通过多种方式推送到不同的接收端,以进行不同处理,例如多个业务部门都关心这些数据。
- 如果用户A将邮件推送的权限授予用户B,用户A可以通过邮件推送通知了解用户B邮件推送的情况。

### 事件类型

#### 邮件推送支持以下事件类型。

事件类型	描述
Deliver: Click	单击邮件中的链接。
Deliver: Open	打开邮件。

事件类型	描述
Deliver: SendSuccessfully	邮件推送成功。
Deliver: SendFailed	邮件推送失败。

### 消息格式

### 消息格式如下所示:

• 发送成功示例

env\_id=457323378&msg\_id=77041400535408&account=test@example.com&from=test@example.com&rcp t=abc@example.net&recv\_time=2017-04-14 11:44:47&end\_time=2017-04-14 11:44:48&status=0&eve nt=deliver&region=cn-hangzhou&err\_code=250&err\_msg=250 Send Mail OK

#### • 发送失败示例

env\_id=457323379&msg\_id=77041400535409&account=test@example.com&from=test@example.com&from=test@example.com&rcp t=abc@example.net&recv\_time=2017-04-14 11:44:48&end\_time=2017-04-14 11:44:49&status=2&eve nt=deliver&region=cn-hangzhou&err\_code=550&err\_msg=550 No Such User

#### ? 说明

- 错误信息,请参见邮件推送常见退信代码及处理方法。
- 邮件推送时调用API错误,请参见SingleSendMail和BatchSendMail。

字段	描述
env_id	系统内ID。用于反馈查询问题。
msg_id	邮件原文中的Message-ID字段。
account	发件人账户。
from	发件人地址。
rcpt	收件人地址。
recv_time	邮件接收入队时间。
end_time	邮件投递完成时间。
status	投递完成结果状态。 取值说明如下: • 0:成功。 • 2:无效地址。 • 3:接收方认为垃圾邮件。 • 4:失败。

#### 消息格式字段解释如下表所示。

字段	描述
event	触发的事件。
region	事件规则所在地域。
err_code	投递完成时接收端的返回码。
err_msg	投递完成时接收端的返回信息。

### 相关文档

• 通过创建规则实现邮件推送事件通知

## 2.2. 通过创建规则实现邮件推送事件通知

本文介绍如何通过创建规则实现邮件推送事件通知。

### 前提条件

- 开通MNS服务。更多信息,请参见开通消息服务MNS并授权。
- 开通邮件推送服务。

#### 注意事项

- 事件通知规则创建完成后,约10分钟生效。
- 事件通知规则指定消息接收端时,如果选择主题,就不能选择其他的接收终端。即如果选择了主题,那只能继续选择主题;如果选择了非主题的终端,那只能选择非主题的终端。
- 事件通知规则支持创建和删除,暂时不支持修改。

### 步骤一: 创建队列

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,单击创建队列。
- 5. 在创建队列面板配置以下参数,然后单击确定。
  - 名称: 队列名称。
  - 消息最大长度:发送到队列的消息体的最大长度。
  - 长轮询时间:当队列中没有消息时,该队列的ReceiveMessage请求的最大等待时长。
  - 消息可见性超时时间: 消息从队列中取出后从Active状态变成Inactive状态后的持续时间。
  - 消息保存时长:消息在队列中的最长存活时间。从发送到队列开始经过此参数指定的时间后,不论 消息是否被取出都将被删除。
  - 消息定时时间:发送到队列的所有消息将延后此参数指定的时间后被消费。
  - **启用日志功能**:是否开启日志管理功能。

队列列表页面目标队列已创建。

### 步骤二: 创建规则

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击事件通知。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在事件通知页面,单击邮件推送DM页签,然后单击创建规则。
- 5. 在创建规则-邮件推送DM面板,进行以下配置,然后单击确定。
  - **名称**: 输入规则名称。
  - **事件类型**:选择事件类型。
  - 接收终端类型:选择HTTP和队列。
  - 接收终端:选择队列,输入队列名称。

#### 步骤三: 接收消息

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,找到目标队列,在其右侧操作列选择更多 > 收发消息。
- 5. 在**队列收发消息快速体验**页面的接收消息区域,单击接收消息。 接收消息区域显示队列的消息列表。
- 6. 在消息列表中,找到目标消息,在其右侧操作列单击详情,在消息详情对话框中查看消息内容。

### 更多信息

- 事件通知基于消息服务MNS主题功能。更多推送类型,请参见推送类型。
- 接收消息的HTTP服务搭建,请参见主题使用手册和HttpEndpoint。
- 从接收端队列获取通知消息,请参见队列使用手册。
- 从接收端队列中接收异步回调结果消息的示例代码请参见以下文档:
  - Java SDK: 队列使用手册
  - Python SDK: 队列使用手册
  - PHP SDK: 队列使用手册
  - C# SDK: 队列使用手册
  - RESTful API: ReceiveMessage

## 3.Log Service推送事件通知

## 3.1. Log Service事件通知概述

通过创建事件通知规则,消息服务MNS可以将日志服务指定资源上产生的事件以消息的方式主动推送到指定的接收端。本文介绍日志服务Log Service事件通知的前提条件和背景信息。

### 前提条件

- 已创建日志服务Project和Logstore,详情请参见步骤二:创建Project和Logstore。
   您的消息服务操作日志只能被推送到相同地域下的日志服务Project中。
- 已授权消息服务使用AliyunMNSLoggingRole角色导出日志。

单击云资源访问授权,根据提示完成授权。

↓ 注意

- 。 该操作仅在首次配置时需要,且需要由主账号进行授权。
- 如果您使用的是RAM用户,该RAM用户需具备相关权限,详情请参见RAM用户授权。
- 请勿取消授权或删除RAM角色,否则将导致MNS日志无法正常推送到日志服务。

### 背景信息

如下图所示,如果您创建了事件通知规则,当您在请求Log Servcie相关操作时,消息服务MNS将Log Service 指定资源上产生的事件以消息的方式推送到接收端。



在请求Log Service进行相关操作时,事件通知通过在返回的Response中增加Header来描述触发事件通知的结果,不会影响原定接口的返回值。如果没有匹配事件通知的规则,则不会增加Header;如果匹配到了,不管事件通知是否触发成功,都会增加这个Header。Header格式如下:

- key: x-log-process-status
- value: 经过Base64编码, 解码后为:

{	
	"code":"Success", // <b>此次触发事件通知的结果。如果成功,返回</b> Success <b>,否则为</b> Fail。Success表示L
og	Service <b>将消息发送到了主题中,并不代表主题将消息推送到了</b> Endpoint <b>。</b>
	"message":"NotificationSucceed", //此次操作的详细描述。如果失败,此处会说明失败的原因。
	"type":"EventNotification", //操作类型。事件通知的操作类型统一为EventNotification。
	"version":"1.0"
}	

#### 示例如下:

x-log-process-status: 'ewogICAgImNvZGUiOiAiU3VjY2VzcyIsCiAgICAibWVzc2FnZSI6ICJOb3RpZmljYXRp b25TdWNjZWVkIiwKICAgICJ0eXBlIjogIkV2ZW50Tm90aWZpY2F0aW9'

### 相关文档

• 通过创建规则实现Log Service事件通知

## 3.2. 通过创建规则实现Log Service事件通知

本文介绍如何通过创建规则实现Log Service事件通知。

### 前提条件

#### 开通消息服务MNS并授权

### 注意事项

- 事件通知规则创建完成后,约10分钟生效。
- 事件通知规则指定消息接收端时,如果选择主题,就不能选择其他的接收终端。即如果选择了主题,那只能继续选择主题;如果选择了非主题的终端,那只能选择非主题的终端。
- 事件通知规则支持创建和删除,暂时不支持修改。

#### 步骤一: 创建队列

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,单击创建队列。
- 5. 在创建队列面板配置以下参数,然后单击确定。
  - 名称: 队列名称。
  - 消息最大长度:发送到队列的消息体的最大长度。
  - 长轮询时间:当队列中没有消息时,该队列的ReceiveMessage请求的最大等待时长。
  - 消息可见性超时时间: 消息从队列中取出后从Active状态变成Inactive状态后的持续时间。
  - 消息保存时长:消息在队列中的最长存活时间。从发送到队列开始经过此参数指定的时间后,不论 消息是否被取出都将被删除。
  - 消息定时时间:发送到队列的所有消息将延后此参数指定的时间后被消费。
  - **启用日志功能**:是否开启日志管理功能。
  - 队列列表页面目标队列已创建。

### 步骤二: 创建规则

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击事件通知。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在事件通知页面,单击日志服务SLS页签,然后单击创建规则。
- 5. 在创建规则-日志服务SLS面板,进行以下配置,然后单击确定。
  - **名称**: 输入规则名称。
  - **事件类型**:选择事件类型。
  - 报警资源:选择日志服务中的Project和Alarm。
  - 接收终端类型:选择HTTP和队列。
  - 接收终端:选择队列,输入步骤一创建的队列名称。

### 步骤三: 接收消息

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 3. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 4. 在队列列表页面,找到目标队列,在其右侧操作列选择更多 > 收发消息。
- 5. 在**队列收发消息快速体验**页面的接收消息区域,单击接收消息。 接收消息区域显示队列的消息列表。
- 6. 在消息列表中,找到目标消息,在其右侧操作列单击详情,在消息详情对话框中查看消息内容。

### 更多信息

- 消息通知基于消息服务MNS的主题实现,支持多种推送方式。更多信息,请参见推送类型。
- 接收消息的HTTP服务搭建。更多信息,请参见主题使用手册和HttpEndpoint。
- 从对应的队列中获取通知消息的方式。更多信息,请参见队列使用手册。

使用SDK从对应队列中接收异步回调结果消息的示例代码可参见以下文档:

- Java SDK: 队列使用手册
- C++ SDK: C++ SDK
- Python SDK: 队列使用手册
- PHP SDK: 队列使用手册
- C# SDK: 队列使用手册
- RESTful API: ReceiveMessage

## 4.0SS事件通知

## 4.1. OSS事件通知概述

通过创建事件通知规则,消息服务MNS可以将对象存储OSS指定资源上产生的事件以消息的方式主动推送到 指定的接收端。本文介绍对象存储OSS事件通知的背景信息、适用场景、事件类型以及消息格式。

### 背景信息

如下图所示,如果您创建了事件通知规则,当您在请求OSS进行相关操作时,消息服务MNS将OSS指定资源 上产生的事件以消息的方式推送到接收端。



在请求OSS进行相关操作时,事件通知通过在返回的Response中增加Header来描述触发事件通知的结果, 不会影响原定接口的返回值。如果没有匹配事件通知的规则,则不会增加Header;如果匹配到了,不管事件 通知是否触发成功,都会增加这个Header。Header格式如下:

x-oss-process-status: 'ewogICAgImNvZGUiOiAiU3VjY2VzcyIsCiAgICAibWVzc2FnZSI6ICJOb3RpZmljYXRp b25TdWNjZWVkIiwKICAgICJ0eXBlIjogIkV2ZW50Tm90aWZpY2F\*\*\*\*'

- key: x-oss-process-status
- value: 经过Base64编码, 解码后为:

```
{
    "code":"Success", //此次触发事件通知的结果。如果成功,返回Success,否则为Fail。Success表示O
SS将消息发送到了主题,并不代表主题将消息推送到了Endpoint。
    "message":"NotificationSucceed", //此次操作的详细描述。如果失败,此处会说明失败的原因。
    "type":"EventNotification", //操作类型。事件通知的操作类型统一为EventNotification。
    "version":"1.0"
}
```

更多消息推送的内容,请参见推送类型。

### 适用场景

- 当您授权其他用户对您的资源(Bucket)进行某些操作的权限,且希望关注这些操作,可以通过创建规则,在这些操作发生时主动通知您。
- 通过事件通知的方式进行数据分析、查看一段时间内某个操作发生的次数,分析您的业务最近的发展趋

势。您还可以将这些事件通知的消息导入其他服务,例如EMR,进一步进行自定义分析。

• 通过事件通知监控您的资源上发生的某些操作的QPS等指标。

### 事件类型

事件类型	说明
PutObject	通过简单上传创建或覆盖文件。
PostObject	通过表单上传创建或覆盖文件。
CopyObject	通过拷贝文件创建或覆盖文件。
InitiateMultipartUpload	初始化一个分片上传任务。
UploadPart	通过上传分片创建或覆盖文件。
UploadPart Copy	通过分片拷贝创建或覆盖文件。
CompleteMultipartUpload	完成分片上传。
AppendObject	通过追加上传创建或追加文件。
GetObject	通过简单下载获取文件。
DeleteObject	删除单个文件。
DeleteObjects	删除多个文件。
ObjectReplication:ObjectCreated	通过跨区域复制生成文件。
Object Replication: Object Removed	通过跨区域复制删除文件。
Object Replication: Object Modified	通过跨区域复制覆盖文件。
Object Created Group	所有创建或覆盖文件操作。
Object Downloaded Group	所有获取文件操作。
Object Removed Group	所有删除文件操作。

○ 注意 Object CreatedGroup、Object DownloadedGroup、Object RemovedGroup三种事件类型目前仅支持在中国(香港)、美国(硅谷)、美国(弗吉尼亚)、德国(法兰克福)、澳大利亚(悉尼)、新加坡、英国(伦敦)地域配置。

### 消息格式

对象存储OSS的事件通知消息内容是经过Base64编码的,解码后是JSON格式,示例代码如下所示。

{	
"events	5":[
{	
	"eventName":"ObjectDownloaded:GetObject",
	"eventSource":"acs:oss",
	"eventTime":"2016-07-01T11:17:30.000Z",
	"eventVersion":"1.0",
	"oss":{
	"bucket":{
	"arn":"acs:oss:cn-shenzhen:123456789098****:event-notification-test-she
nzhen",	
	"name":"event-notification-test-shenzhen",
	"ownerIdentity":"123456789098****"
	},
	"object":{
	"deltaSize":0,
	"eTag":"0CC175B9C0F1B6A831C399E26977****",
	"key":"test",
	"readFrom":0,
	"readTo":1,
	"size":1
	},
	"ossSchemaVersion":"1.0",
	"ruleId":"GetObjectRule"
	},
	"region":"cn-shenzhen",
	"requestParameters":{
	"sourceIPAddress":"140.205.XX.XX"
	} <i>r</i>
	"responseElements":{
	"requestId":"5776514AF09A9E654242****"
	},
	"userIdentity":{
	"principalId":"123456789098****"
	},
	"xVars":{
	"x:callback-var1":"value1",
	"x:vallback-var2":"value2"
	}
}	
J	
}	

### 参数解释如下所示。

参数	描述
eventName	事件类型。
eventSource	事件源。
eventTime	事件产生的时间。

参数	描述
eventVersion	事件协议的版本。
OSS	OSS事件内容。
bucket	bucket参数内容。
arn	Bucket的唯一标识符。
name	Bucket的名称。
ownerldentity	创建Bucket的用户ID。
object	Object参数内容。
deltaSize	Object的大小变化量。
eTag	Object的内容。对于Put Object请求创建的 Object, ET ag值是其内容的MD5值;对于其他方式创建 的Object, ET ag值是基于一定计算规则生成的唯一值, 但不是其内容的MD5值。ET ag值可以用于检查Object内 容是否发生变化。
key	Object的名称。
readFrom	文件开始读取的位置。
readTo	文件最后读取的位置
size	Object的大小。
ossSchemaVersion	OSS模式的版本号。
ruleId	事件匹配的规则ID。
region	Bucket所在的地域。
requestParameters	请求参数值。
sourceIPAddress	请求的源IP。
responseElements	返回参数值。
requestId	请求对应的Request ID。
userIdentity	用户信息。
principalId	请求发起者的UID。
xVars	OSS的Callback功能中的自定义参数。

相关文档

- 通过创建自定义规则实现OSS事件通知
- 通过创建默认规则实现OSS事件通知

## 4.2. 通过创建自定义规则实现OSS事件通知

本文介绍如何通过创建自定义规则实现OSS事件通知。

### 前提条件

开通消息服务MNS并授权

### 注意事项

- 事件通知规则创建完成后,约10分钟生效。
- 事件通知规则指定消息接收端时,如果选择主题,就不能选择其他的接收终端。即如果选择了主题,那只 能继续选择主题;如果选择了非主题的终端,那只能选择非主题的终端。
- 事件通知规则支持创建和删除,暂时不支持修改。
- 只有默认规则时,默认规则匹配所有资源上的所有事件;有自定义规则和默认规则时,不匹配自定义规则 的事件会匹配默认规则。

#### 步骤一: 创建队列

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,单击创建队列。
- 5. 在创建队列面板配置以下参数,然后单击确定。
  - 名称:队列名称。
  - 消息最大长度:发送到队列的消息体的最大长度。
  - 长轮询时间:当队列中没有消息时,该队列的ReceiveMessage请求的最大等待时长。
  - 消息可见性超时时间: 消息从队列中取出后从Active状态变成Inactive状态后的持续时间。
  - 消息保存时长:消息在队列中的最长存活时间。从发送到队列开始经过此参数指定的时间后,不论 消息是否被取出都将被删除。
  - 消息定时时间:发送到队列的所有消息将延后此参数指定的时间后被消费。
  - **启用日志功能**:是否开启日志管理功能。

队列列表页面目标队列已创建。

### 步骤二: 创建Bucket

- 1. 登录OSS管理控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击Bucket列表。
- 3. 在Bucket列表页面,单击创建Bucket。
- 4. 在创建 Bucket 面板, 配置Bucket参数, 然后单击确定。
  - Bucket 名称: 输入 event-not if ication-test。
  - 地域: 跟队列所在的地域保持一致。
  - 读写权限:选择公共读写。

### 步骤三: 创建自定义规则

⑦ 说明 创建一个新规则后,消息服务MNS会自动创建一个主题,并且以指定的Endpoint创建订阅。 您可以在消息服务MNS控制台查看和管理这些主题与订阅(例如创建新的订阅)。

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击事件通知。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在事件通知页面,单击对象存储OSS页签,然后单击创建规则。
- 5. 在创建规则-对象存储OSS面板,进行以下配置,然后单击确定。
  - 规则类型:选择自定义规则。
  - 名称: 输入规则名称.。
  - **事件类型**:选择事件类型。
  - 匹配规则:设置匹配规则。

⑦ 说明 匹配规则可以是全名、前缀、后缀以及前后缀,不同规则不能有交集。OSS资源包括
 Bucket和Object,通过"/"连接。例如:资源movie/hello.avi由Bucket(movie)和
 Object(hello.avi)组成。

- 全名: movie/hello.avi。
- 前缀:
  - movie/hello: movie中以hello为前缀的Object。
  - movie/: Bucket名称为movie的所有的Object。
  - mov: Bucket名称前缀为mov的所有Object。
- 后缀: .avi: 所有Bucket中以.avi为后缀的Object。
- 前后缀:前缀movie/,后缀.avi: movie中所有以.avi为后缀的Object。
- 接收终端类型:选择HTTP和队列。
- 接收终端:选择队列,输入步骤一中创建的队列名称。

### 步骤四:上传Object

- 1. 登录OSS管理控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击Bucket列表。
- 3. 在Bucket列表页面,单击Bucket名称列下的目标Bucket。
- 4. 选择文件管理 > 文件管理, 然后单击上传文件。
- 5. 在上传文件面板,配置文件上传目录和文件ACL,单击直接上传。 状态列显示:上传成功。

#### 步骤五: 接收消息

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。

- 4. 在队列列表页面,找到目标队列,在其右侧操作列选择更多 > 收发消息。
- 5. 在**队列收发消息快速体验**页面的接收消息区域,单击接收消息。 接收消息区域显示队列的消息列表。
- 6. 在消息列表中,找到目标消息,在其右侧操作列单击详情,在消息详情对话框中查看消息内容。

## 4.3. 通过创建默认规则实现OSS事件通知

本文介绍如何通过创建默认规则实现OSS事件通知。

### 前提条件

开通消息服务MNS并授权

#### 注意事项

- 事件通知规则创建完成后,约10分钟生效。
- 事件通知规则指定消息接收端时,如果选择主题,就不能选择其他的接收终端。即如果选择了主题,那只能继续选择主题;如果选择了非主题的终端,那只能选择非主题的终端。
- 事件通知规则支持创建和删除,暂时不支持修改。
- 只有默认规则时,默认规则匹配所有资源上的所有事件;有自定义规则和默认规则时,不匹配自定义规则 的事件会匹配默认规则。
- 每个地域下只能创建一个默认规则。

#### 步骤一: 创建队列

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,单击创建队列。
- 5. 在创建队列面板配置以下参数,然后单击确定。
  - **名称**:队列名称。
  - 消息最大长度:发送到队列的消息体的最大长度。
  - 长轮询时间:当队列中没有消息时,该队列的ReceiveMessage请求的最大等待时长。
  - 消息可见性超时时间: 消息从队列中取出后从Active状态变成Inactive状态后的持续时间。
  - 消息保存时长:消息在队列中的最长存活时间。从发送到队列开始经过此参数指定的时间后,不论 消息是否被取出都将被删除。
  - 消息定时时间:发送到队列的所有消息将延后此参数指定的时间后被消费。
  - **启用日志功能**:是否开启日志管理功能。

队列列表页面目标队列已创建。

### 步骤二: 创建默认规则

⑦ 说明 创建一个新规则后,消息服务MNS会自动创建一个主题,并且以指定的Endpoint创建订阅。 您可以在消息服务MNS控制台查看和管理这些主题与订阅(例如创建新的订阅)。

1. 登录消息服务MNS控制台。

- 2. 在左侧导航栏,单击事件通知。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在事件通知页面,单击对象存储OSS页签,然后单击创建规则。
- 5. 在创建规则-对象存储OSS面板,进行以下配置,然后单击确定。
  - 规则类型:选择默认规则。
  - 接收终端类型:选择HTTP和队列。
  - 接收终端:选择队列,输入步骤一创建的队列名称。

### 步骤三: 创建Bucket并上传Object

- 1. 登录OSS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击Bucket列表 > 创建Bucket。
- 3. 在创建Bucket对话框,进行以下配置,然后单击确定。
  - Bucket名称: 输入Bucket的名称, 例如 event-not if y-demo。
  - 读写权限:选择公共读写。
- 4. 在左侧导航栏,单击Bucket列表。
- 5. 在Bucket列表页面,单击Bucket名称列下的目标Bucket。
- 6. 选择**文件管理 > 文件管理**,然后单击上传文件。
- 7. 在上传文件面板,配置文件上传目录和文件ACL,单击直接上传。 状态列显示:上传成功。

### 步骤四: 接收消息

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,找到目标队列,在其右侧操作列选择更多 > 收发消息。
- 5. 在**队列收发消息快速体验**页面的接收消息区域,单击接收消息。 接收消息区域显示队列的消息列表。
- 6. 在消息列表中, 找到目标消息, 在其右侧操作列单击详情, 在消息详情对话框中查看消息内容。

## 5.视觉智能开放平台事件通知

## 5.1. 视觉智能开放平台事件通知概述

通过创建事件通知规则,消息服务MNS可以将视觉智能开放平台产生的事件以消息的方式主动推送到指定的 接收端。本文介绍视觉智能开放平台事件通知的适用场景、事件类型以及消息格式。

### 适用场景

- 异步获取视觉智能开放平台事件的结果,再根据业务需求进行处理。
- 对于大批量视觉智能开放平台事件,可异步统计情况。
- 自动处理结果消息,对事件情况进行监控。例如大量事件失败时,您可以第一时间收到通知。
- 结果消息通过多种方式推送到不同的接收端,以进行不同处理,例如多个业务部门都关心这些数据。

### 事件类型

视觉智能开放平台支持以下事件类型。

事件类型	描述
RecolorHDImage	高清色彩迁移
CalcCACS	冠脉钙化积分测算
DetectCovid19Cad	新冠病毒肺炎辅助诊断
DetectLungNodule	胸部CT肺结节检测
RunCTRegistration	胸部CT配准
TrimDocument	文档结构化还原识别
AbstractEcommerceVideo	电商视频摘要
AbstractFilmVideo	影视视频摘要
AdjustVideoColor	视频校色
ChangeVideoSize	视频画幅变换
EraseVideoLogo	视频标志擦除
EraseVideoSubtitles	视频字幕擦除
GenerateVideo	通用视频生成
SuperResolveVideo	视频超分辨
DetectVideoShot	镜头解析
GenerateVideoCover	视频封面

事件类型	描述
Segment Half Body	视频半身人像分割
SegmentVideoBody	视频人像分割

### 消息格式

视觉智能开放平台的事件通知消息内容未经Base64编码,就是JSON格式,消息格式如下。

```
{
    "jobId":"", //异步任务ID。
    "result":"{"VideoUrl":""}", //异步任务返回的真实请求结果。
    "status":"" //异步任务状态。
}
```

相关文档

• 通过创建规则实现视觉智能开放平台事件通知

## 5.2. 通过创建规则实现视觉智能开放平台事件通 知

本文介绍如何通过创建规则实现视觉智能开放平台事件通知。

### 前提条件

- 开通消息服务MNS并授权
- 开通阿里云视觉智能开发平台服务

### 注意事项

- 事件通知规则创建完成后,约10分钟生效。
- 事件通知规则指定消息接收端时,如果选择主题,就不能选择其他的接收终端。即如果选择了主题,那只能继续选择主题;如果选择了非主题的终端,那只能选择非主题的终端。
- 事件通知规则支持创建和删除,暂时不支持修改。
- 视觉智能开放平台只在华东2(上海)地域开放。

### 步骤一: 创建队列

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,单击创建队列。
- 5. 在创建队列面板配置以下参数,然后单击确定。
  - **名称**:队列名称。
  - 消息最大长度:发送到队列的消息体的最大长度。
  - 长轮询时间:当队列中没有消息时,该队列的ReceiveMessage请求的最大等待时长。

- 消息可见性超时时间: 消息从队列中取出后从Active状态变成Inactive状态后的持续时间。
- 消息保存时长:消息在队列中的最长存活时间。从发送到队列开始经过此参数指定的时间后,不论 消息是否被取出都将被删除。
- **消息定时时间**:发送到队列的所有消息将延后此参数指定的时间后被消费。
- 启用日志功能:是否开启日志管理功能。

队列列表页面目标队列已创建。

### 步骤二: 创建规则

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击事件通知。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在事件通知页面,单击视觉智能开放平台页签,然后单击创建规则。
- 5. 在创建规则-视觉智能开放平台面板,进行以下配置,然后单击确定。
  - 名称: 输入规则名称。
  - 事件类型:选择 SuperResolveVideo。
  - 接收终端类型:选择HTTP和队列。
  - 接收终端: 队列, 输入步骤一中创建的队列名称。

#### 步骤三:调用API接口

- 1. 登录OpenAPI开发者门户。
- 2. 在搜索框输入SuperResolveVideo,然后在搜索提示框单击SuperResolveVideo。
- 3. 进入API调试页面,在VideoUrl文本框中输入视频URL,然后单击发起调用。

② 说明 如何生成视频URL, 请参见生成URL。

发起调用后,您可以调用GetAsyncJobResult查询任务结果。

### 步骤四: 接收消息

- 1. 登录消息服务MNS控制台。
- 2. 在左侧导航栏,单击队列列表。
- 3. 在顶部菜单栏,选择地域。
- 4. 在队列列表页面,找到目标队列,在其右侧操作列选择更多 > 收发消息。
- 5. 在**队列收发消息快速体验**页面的接收消息区域,单击接收消息。 接收消息区域显示队列的消息列表。
- 6. 在消息列表中, 找到目标消息, 在其右侧操作列单击详情, 在消息详情对话框中查看消息内容。