

ALIBABA CLOUD

阿里云

智能语音交互
一句话识别

文档版本：20201021

 阿里云

法律声明

阿里云提醒您阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。如果您阅读或使用本文档，您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

1. 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档，且仅能用于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息，您应当严格遵守保密义务；未经阿里云事先书面同意，您不得向任何第三方披露本手册内容或提供给任何第三方使用。
2. 未经阿里云事先书面许可，任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文档内容的部分或全部，不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
3. 由于产品版本升级、调整或其他原因，本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利，并在阿里云授权通道中不时发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠道下载、获取最新版的用户文档。
4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引，阿里云以产品及服务的“现状”、“有缺陷”和“当前功能”的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引，但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的，阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下，阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害，包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失，承担责任（即使阿里云已被告知该等损失的可能性）。
5. 阿里云网站上所有内容，包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计，均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权，包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意，任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外，未经阿里云事先书面同意，任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称（包括但不限于单独为或以组合形式包含“阿里云”、“Aliyun”、“万网”等阿里云和/或其关联公司品牌，上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司）。
6. 如若发现本文档存在任何错误，请与阿里云取得直接联系。

通用约定

格式	说明	样例
 危险	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 危险 重置操作将丢失用户配置数据。
 警告	该类警示信息可能会导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 警告 重启操作将导致业务中断，恢复业务时间约十分钟。
 注意	用于警示信息、补充说明等，是用户必须了解的内容。	 注意 权重设置为0，该服务器不会再接受新请求。
 说明	用于补充说明、最佳实践、窍门等，不是用户必须了解的内容。	 说明 您也可以通过按Ctrl+A选中全部文件。
>	多级菜单递进。	单击设置> 网络> 设置网络类型。
粗体	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	在结果确认页面，单击确定。
<code>Courier</code> 字体	命令或代码。	执行 <code>cd /d C:/window</code> 命令，进入Windows系统文件夹。
<i>斜体</i>	表示参数、变量。	<code>bae log list --instanceid</code> <i>Instance_ID</i>
[] 或者 [a b]	表示可选项，至多选择一个。	<code>ipconfig [-all -t]</code>
{ } 或者 {a b}	表示必选项，至多选择一个。	<code>switch {active stand}</code>

目录

1.接口说明	05
2.Java SDK	13
3.C++ SDK (新)	19
4.Python SDK	32
5.Android SDK	36
6.iOS SDK	39
7.RESTFUL API	43
8.移动端NUI SDK	74
8.1. 接口说明	74
8.2. Android SDK	80
8.3. iOS SDK	86
8.4. 错误码	94

1. 接口说明

对一分钟内的短语音进行识别，适用于对话聊天、控制口令、语音输入法、语音搜索等较短的语音识别场景。

使用须知

- 输入格式：PCM编码、16bit采样位数、单声道（mono）。
- 音频采样率：8000Hz/16000Hz。
- 时长限制：语音数据时长不能超过60s。
- 设置返回结果：
 - 是否返回中间识别结果
 - 是否在后处理中添加标点
 - 是否将中文数字转为阿拉伯数字输出
- 设置多语言识别：在管控台编辑项目中进行模型选择，详情请参见[管理项目](#)。

服务地址

访问类型	说明	URL
外网访问	所有服务器均可使用外网访问URL（SDK中默认设置了外网访问URL）。	wss://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/ws/v1
上海ECS内网访问	<p>使用阿里云上海ECS（即ECS地域为华东2（上海）），可使用内网访问URL。ECS的经典网络不能访问AnyTunnel，即不能在内网访问语音服务；如果希望使用AnyTunnel，需要创建专有网络在其内部访问。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>? 说明</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 使用内网访问方式，将不产生ECS实例的公网流量费用。 ● 关于ECS的网络类型请参见网络类型。 </div>	wss://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com:80/ws/v1

交互流程

说明

- 所有服务端的响应都会在返回信息的header包含表示本次识别任务的task_id参数，请记录该值，如果发生错误，请将task_id和错误信息提交到工单。
- 交互流程图为Java SDK、C++ SDK、iOS SDK、Android SDK的交互流程，不包含RESTful API的交互流程，RESTful API的交互流程图请参见RESTFUL API。

1. 鉴权

客户端与服务端建立WebSocket连接时，使用Token进行鉴权。关于Token获取请参见[获取Token](#)。

2. 开始识别

客户端发起一句话识别请求，服务端确认请求有效。

其中在请求消息中需要进行参数设置，各参数由SDK中SpeechRecognizer对象的相关set方法设置，各参数含义如下。

参数	类型	是否必选	说明
appkey	String	是	管控台创建的项目appkey。
format	String	否	音频编码格式，默认值：PCM。 支持格式：PCM编码、16bit采样位数、单声道。
sample_rate	Integer	否	音频采样率，默认值：16000Hz。 根据音频采样率在管控台对应项目中配置支持该采样率及场景的模型。
enable_intermediate_result	Boolean	否	是否返回中间识别结果，默认值：False。
enable_punctuation_prediction	Boolean	否	是否在后处理中添加标点，默认值：False。
enable_inverse_text_normalization	Boolean	否	是否在后处理中执行ITN。设置为true时，中文数字将转为阿拉伯数字输出，默认值：False。

参数	类型	是否必选	说明
customization_id	String	否	自学习模型ID。
vocabulary_id	String	否	定制泛热词ID。
enable_voice_detection	Boolean	否	是否启动语音检测。默认值：False。
max_start_silence	Integer	否	当 enable_voice_detection 设置为true时，该参数生效。表示允许的最大开始静音时长。取值范围：(0,60000]。单位：毫秒。 超出后（即开始识别后多长时间没有检测到声音）服务端将会发送TaskFailed事件，结束本次识别。
max_end_silence	Integer	否	当 enable_voice_detection 设置为true时，该参数生效。表示允许的最大结束静音时长。单位：毫秒，取值范围：200ms ~ 2000ms。 超出时长服务端会发送 RecognitionCompleted 事件，结束本次识别（需要注意后续的语音将不会进行识别）。

3. 发送数据

循环发送语音数据，持续接收识别结果。

- 若 enable_intermediate_result 设置为true，服务端会持续多次返回RecognitionResultChanged消息，即中间识别结果，示例如下：

```
北京的天
北京的天气
```

服务端返回的响应消息：

```
{
  "header": {
    "namespace": "SpeechRecognizer",
    "name": "RecognitionResultChanged",
    "status": 20000000,
    "message_id": "e06d2b5d50ca40d5a50d4215c7c8****",
    "task_id": "4c3502c7a5ce4ac3bdc488749ce4****",
    "status_text": "Gateway:SUCCESS:Success."
  },
  "payload": {
    "result": "北京的天气"
  }
}
```

header对象参数说明：

参数	类型	说明
namespace	String	消息所属的命名空间。
name	String	消息名称, RecognitionResultChanged表示获取到中间识别结果。
status	Integer	状态码, 表示请求是否成功, 见服务状态码。
status_text	String	状态消息。
task_id	String	任务全局唯一ID, 请记录该值, 便于排查问题。
message_id	String	本次消息的ID。

payload对象参数说明：

参数	类型	说明
result	String	中间识别结果。

 说明

最后一次获取的中间识别结果与最终的识别的结果不一定相同，请以RecognitionCompleted消息的最终识别结果为准。

- 若enable_intermediate_result设置为false，此步骤服务端不返回任何消息。

4. 结束识别

客户端发送停止一句话识别请求，通知服务端语音数据发送结束，停止语音识别，服务端返回最终识别结果：

```
{
  "header": {
    "namespace": "SpeechRecognizer",
    "name": "RecognitionCompleted",
    "status": 20000000,
    "message_id": "10490c992aef44eaa4246614838f****",
    "task_id": "4c3502c7a5ce4ac3bdc488749ce4****",
    "status_text": "Gateway:SUCCESS:Success."
  },
  "payload": {
    "result": "北京的天气。"
  }
}
```

header对象参数说明：

参数	类型	说明
namespace	String	消息所属的命名空间。
name	String	消息名称，RecognitionCompleted表示识别完成。
status	Integer	状态码，表示请求是否成功，见服务状态码。
status_text	String	状态消息。
task_id	String	任务全局唯一ID，请记录该值，便于排查问题。

参数	类型	说明
message_id	String	本次消息的ID，由SDK自动生成。

payload对象参数说明：

参数	类型	说明
result	String	一句话识别的结果。

服务状态码

在服务的每一次响应中，都包含status字段，即服务状态码，此处列举通用错误码、网关错误码、配置错误码表格，其取值含义如下。

- 通用错误码

错误码	原因	解决办法
40000001	身份认证失败	检查使用的令牌是否正确，是否过期。
40000002	无效的消息	检查发送的消息是否符合要求。
403	令牌过期或无效的参数	<ul style="list-style-type: none"> i. 检查使用的令牌是否过期。 ii. 检查参数值设置是否合理。
40000004	空闲超时	确认是否长时间（10秒）未发送数据到服务端。
40000005	请求数量过多	检查是否超过了并发连接数或者每秒钟请求数。如果超过并发数，建议从免费版升级到商用版，或者商用版扩容并发资源。
41050008	采样率不匹配	检查调用时设置的采样率和管控台上appkey绑定的ASR模型采样率是否一致。

错误码	原因	解决办法
41010101	不支持的采样率	请发起调用时注意代码中设置的采样率参数（8000或16000）要与管控台上appkey对应的模型（8k或16k）匹配。
41010120	客户端超时错误	客户端连续10秒及以上未发送数据，导致客户端超时错误。
40000000	默认的客户端错误码	查看错误消息或提交工单。
50000000	默认的服务端错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
50000001	内部调用错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
52010001	内部调用错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
51070103	后处理服务参数配置错误	请提交工单。

- 网关错误

错误码	原因	解决办法
40010001	不支持的接口	使用了不支持的接口，如果使用SDK请提交工单。
40010002	不支持的指令	使用了不支持的指令，如果使用SDK请提交工单。
40010003	无效的指令	指令格式错误，如果使用SDK请提交工单。
40010004	客户端提前断开连接	检查是否在请求正常完成之前关闭了连接。

错误码	原因	解决办法
40010005	任务状态错误	发送了当前任务状态不能处理的指令。

- 配置错误

错误码	原因	解决办法
40020105	应用不存在	解析路由时找不到应用。
40020106	appkey和token不匹配	检查应用apkey是否正确，是否与令牌归属同一个账号。
40020503	子账户鉴权失败	使用父账户对调用的子账户授权POP API的访问权限。

2.Java SDK

本文介绍如何使用阿里云智能语音服务提供的Java SDK，包括SDK的安装方法及SDK代码示例。

注意事项

- 在使用SDK前，请先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。
- 从2.1.0版本开始原有nls-sdk-short-asr更名为nls-sdk-recognizer，升级时需确认已删除nls-sdk-short-asr，并按编译提示添加相应回调方法。

下载安装

从maven服务器下载最新版本SDK，[下载nls-sdk-java-demo](#)。

依赖文件：

```
<dependency>
  <groupId>com.alibaba.nls</groupId>
  <artifactId>nls-sdk-recognizer</artifactId>
  <version>2.1.6</version>
</dependency>
```

解压ZIP文件，在pom目录运行 `mvn package`，会在target目录生成可执行JAR：`nls-example-recognizer-2.0.0-jar-with-dependencies.jar`，将JAR包拷贝至目标服务器，用于快速验证及压测服务。

服务验证：

运行如下代码，并按提示提供相应参数。

运行后在命令执行目录生成logs/nls.log。

```
java -cp nls-example-recognizer-2.0.0-jar-with-dependencies.jar com.alibaba.nls.client.SpeechRecogni
zerDemo
```

服务压测：

运行如下代码，并按提示提供相应参数。

其中阿里云服务url参数为：`wss://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/ws/v1`，语音文件为16k采样率PCM格式文件，并发数根据您的购买情况进行选择。

```
java -jar nls-example-recognizer-2.0.0-jar-with-dependencies.jar
```

说明

自行压测超过2并发会产生费用。

关键接口

- **NlsClient**: 语音处理客户端，利用该客户端可以进行一句话识别、实时语音识别和语音合成的语音处理任务。该客户端为线程安全，建议全局仅创建一个实例。
- **SpeechRecognizer**: 一句话识别处理类，通过该接口设置请求参数，发送请求及声音数据。非线程安全。
- **SpeechRecognizerListener**: 识别结果监听类，监听识别结果。非线程安全。

更多介绍，请参见[Java API接口说明](#)。

注意

SDK调用注意事项：

- **NlsClient**使用了Netty框架，**NlsClient**对象的创建会消耗一定时间和资源，一经创建可以重复使用。建议调用程序将**NlsClient**的创建和关闭与程序本身的生命周期结合。
- **SpeechRecognizer**对象不可重复使用，一个识别任务对应一个**SpeechRecognizer**对象。例如，N个音频文件要进行N次识别任务，创建N个**SpeechRecognizer**对象。
- **SpeechRecognizerListener**对象和**SpeechRecognizer**对象是一一对应的，不能将一个**SpeechRecognizerListener**对象设置到多个**SpeechRecognizer**对象中，否则不能将各识别任务区分开。
- Java SDK依赖Netty网络库，如果您的应用依赖Netty，其版本需更新至4.1.17.Final及以上。

代码示例

说明

- [下载nls-sample-16k.wav](#)。

示例中使用的音频文件为16000Hz采样率，请在管控台中将appKey对应项目的模型设置为通用模型，以获取准确的识别效果。如果使用其他音频，请设置为支持该音频场景的模型，关于模型设置，请参见[管理项目](#)。

- 示例中使用SDK内置的默认一句话识别服务的外网访问服务URL，如果您使用阿里云上海ECS，且需要使用内网访问服务URL，则在创建**NlsClient**对象时，设置内网访问的URL：

```
client = new NlsClient("ws://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com/ws/v1", accessToken);
```

```
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
import com.alibaba.nls.client.protocol.InputFormatEnum;
import com.alibaba.nls.client.protocol.NlsClient;
import com.alibaba.nls.client.protocol.SampleRateEnum;
import com.alibaba.nls.client.protocol.asr.SpeechRecognizer;
import com.alibaba.nls.client.protocol.asr.SpeechRecognizerListener;
import com.alibaba.nls.client.protocol.asr.SpeechRecognizerResponse;
import org.slf4j.Logger;
```

```
import org.slf4j.LoggerFactory;
/**
 * 此示例演示了：
 *   ASR一句话识别API调用。
 *   动态获取token。
 *   通过本地文件模拟实时流发送。
 *   识别耗时计算。
 */
public class SpeechRecognizerDemo {
    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(SpeechRecognizerDemo.class);
    private String appKey;
    NlsClient client;
    public SpeechRecognizerDemo(String appKey, String id, String secret, String url) {
        this.appKey = appKey;
        //应用全局创建一个NlsClient实例，默认服务地址为阿里云线上服务地址。
        //获取token，实际使用时注意在accessToken.getExpireTime()过期前再次获取。
        AccessToken accessToken = new AccessToken(id, secret);
        try {
            accessToken.apply();
            System.out.println("get token: " + accessToken.getToken() + ", expire time: " + accessToken.getExpireTime());
            if(url.isEmpty()) {
                client = new NlsClient(accessToken.getToken());
            } else {
                client = new NlsClient(url, accessToken.getToken());
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    private static SpeechRecognizerListener getRecognizerListener(int myOrder, String userParam) {
        SpeechRecognizerListener listener = new SpeechRecognizerListener() {
            //识别出中间结果。仅当setEnabledIntermediateResult为true时，才会返回该消息。
            @Override
            public void onRecognitionResultChanged(SpeechRecognizerResponse response) {
                //getName是获取事件名称，getStatus是获取状态码，getRecognizedText是语音识别文本。
                System.out.println("name: " + response.getName() + ", status: " + response.getStatus() + ", result: " + response.getRecognizedText());
            }
            //识别完毕
            @Override
```

```

    public void onRecognitionCompleted(SpeechRecognizerResponse response) {
        //getName是获取事件名称, getStatus是获取状态码, getRecognizedText是语音识别文本。
        System.out.println("name: " + response.getName() + ", status: " + response.getStatus() + ", r
        esult: " + response.getRecognizedText());
    }
    @Override
    public void onStart(SpeechRecognizerResponse response) {
        System.out.println("myOrder: " + myOrder + "; myParam: " + userParam + "; task_id: " + respo
        nse.getTaskId());
    }
    @Override
    public void onFail(SpeechRecognizerResponse response) {
        //task_id是调用方和服务端通信的唯一标识, 当遇到问题时, 需要提供此task_id。
        System.out.println("task_id: " + response.getTaskId() + ", status: " + response.getStatus() + "
        , status_text: " + response.getStatusText());
    }
};
return listener;
}
//根据二进制数据大小计算对应的同等语音长度
//sampleRate仅支持8000或16000。
public static int getSleepDelta(int dataSize, int sampleRate) {
    // 仅支持16位采样。
    int sampleBytes = 16;
    // 仅支持单通道。
    int soundChannel = 1;
    return (dataSize * 10 * 8000) / (160 * sampleRate);
}
public void process(String filepath, int sampleRate) {
    SpeechRecognizer recognizer = null;
    try {
        //传递用户自定义参数
        String myParam = "user-param";
        int myOrder = 1234;
        SpeechRecognizerListener listener = getRecognizerListener(myOrder, myParam);
        recognizer = new SpeechRecognizer(client, listener);
        recognizer.setAppKey(appKey);
        //设置音频编码格式。如果是OPUS文件, 请设置为InputFormatEnum.OPUS。
        recognizer.setFormat(InputFormatEnum.PCM);
        //设置音频采样率

```



```
if(sampleRate == 16000) {
    recognizer.setSampleRate(SampleRateEnum.SAMPLE_RATE_16K);
} else if(sampleRate == 8000) {
    recognizer.setSampleRate(SampleRateEnum.SAMPLE_RATE_8K);
}
//设置是否返回中间识别结果
recognizer.setEnableIntermediateResult(true);
//此方法将以上参数设置序列化为JSON发送给服务端，并等待服务端确认。
long now = System.currentTimeMillis();
recognizer.start();
logger.info("ASR start latency : " + (System.currentTimeMillis() - now) + " ms");
File file = new File(filepath);
FileInputStream fis = new FileInputStream(file);
byte[] b = new byte[3200];
int len;
while ((len = fis.read(b)) > 0) {
    logger.info("send data pack length: " + len);
    recognizer.send(b, len);
    //本案例用读取本地文件的形式模拟实时获取语音流，因为读取速度较快，这里需要设置sleep时长。
    //如果实时获取语音则无需设置sleep时长，如果是8k采样率语音第二个参数设置为8000。
    int deltaSleep = getSleepDelta(len, sampleRate);
    Thread.sleep(deltaSleep);
}
//通知服务端语音数据发送完毕，等待服务端处理完成。
now = System.currentTimeMillis();
//计算实际延迟，调用stop返回之后一般即是识别结果返回时间。
logger.info("ASR wait for complete");
recognizer.stop();
logger.info("ASR stop latency : " + (System.currentTimeMillis() - now) + " ms");
fis.close();
} catch (Exception e) {
    System.err.println(e.getMessage());
} finally {
    //关闭连接
    if (null != recognizer) {
        recognizer.close();
    }
}
}
public void shutdown() {
    client.shutdown();
}
```

```
}  
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    String appKey = null; //填写appkey  
    String id = null; //填写AccessKey Id  
    String secret = null; //填写AccessKey Secret  
    String url = ""; // 默认值: wss://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/ws/v1  
    if (args.length == 3) {  
        appKey = args[0];  
        id = args[1];  
        secret = args[2];  
    } else if (args.length == 4) {  
        appKey = args[0];  
        id = args[1];  
        secret = args[2];  
        url = args[3];  
    } else {  
        System.err.println("run error, need params(url is optional): " + "<app-key> <AccessKeyId> <AccessKeySecret> [url]");  
        System.exit(-1);  
    }  
    SpeechRecognizerDemo demo = new SpeechRecognizerDemo(appKey, id, secret, url);  
    //本案例使用本地文件模拟发送实时流数据。  
    demo.process("./nls-sample-16k.wav", 16000);  
    //demo.process("./nls-sample.opus", 16000);  
    demo.shutdown();  
}  
}
```

3.C++ SDK (新)

本文介绍如何使用阿里云智能语音服务提供的C++ SDK，包括SDK的安装方法及SDK代码示例。

说明

- 当前最新版本：3.0.8。发布日期：2020年1月9日。
该版本只支持Linux平台，暂不支持Windows平台。
- 使用SDK前，请先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。
- 该版本C++ SDK API和上一版本API（已下线）定义有区别，本文以当前版本为例进行介绍。

下载安装

SDK下载：

下载C++ SDK CppSdk，文件包含如下几部分：

- CMakeLists.txt：示例代码工程的CMakeList文件。
- readme.txt：SDK说明。
- release.log：版本说明。
- version：版本号。
- build.sh：示例编译脚本。
- lib：SDK库文件。
- build：编译目录。
- demo：示例，语音服务配置文件。如下表所示。

文件名	描述
speechRecognizerDemo.cpp	一句话识别示例
speechSynthesizerDemo.cpp	语音合成示例
speechTranscriberDemo.cpp	实时语音识别示例
speechLongSynthesizerDemo.cpp	长文本语音合成示例
test0.wav/test1.wav	测试音频（16k采样频率、16bit采样位数的音频文件）

- include：SDK头文件，如下表所示。

文件名	描述
nlsClient.h	SDK实例
nlsEvent.h	回调事件说明
speechRecognizerRequest.h	一句话识别
speechSynthesizerRequest.h	语音合成/长文本语音合成
speechTranscriberRequest.h	实时音频流识别

编译运行：

1. 安装工具的最低版本要求如下：

- Cmake 3.1
- Glibc 2.5
- Gcc 4.1.2

2. 在Linux终端运行如下脚本。

```
mkdir build
cd build && cmake .. && make
cd ../demo #生成示例可执行程序：srDemo（一句话识别）、stDemo（实时语音识别）、syDemo（语音合成）、syLongDemo（长文本语音合成）。
./stDemo <yourAppkey> <yourAccessKeyId> <yourAccessKeySecret> #测试使用。
```

关键接口

- 基础接口
 - NlsClient：语音处理客户端，利用该客户端可以进行一句话识别、实时语音识别和语音合成的语音处理任务。该客户端为线程安全，建议全局仅创建一个实例。
 - NlsEvent：事件对象，您可以从中获取Request状态码、云端返回结果、失败信息等。
- 识别接口

SpeechRecognizerRequest：一句话识别请求对象，用于短语音识别。

C++ SDK错误码

错误码	错误描述	解决方案
-----	------	------

错误码	错误描述	解决方案
10000001	SSL: couldn't create a ...!	建议重试。
10000002	openssl官方错误描述	根据描述提示处理后, 重试。
10000003	系统错误描述	根据系统错误描述提示处理。
10000004	URL: The url is empty.	检查是否设置云端URL地址。
10000005	URL: Could not parse WebSocket url.	检查是否正确设置云端URL地址。
10000006	MODE: unsupport mode.	检查是否正确设置了语音功能模式。
10000007	JSON: json parse failed.	服务端发送错误响应内容, 请提供task_id, 并反馈给阿里云。
10000008	WEBSOCKET: unkown head type.	服务端发送错误WebSocket类型, 请提供task_id, 并通过工单系统反馈给我们。
10000009	HTTP: connect failed.	与云端连接失败, 请检查网络后, 重试。
HTTP协议官方状态码	HTTP: Got bad status.	根据HTTP协议官方描述提示处理。
系统错误码	IP: ip address is not valid.	根据系统错误描述提示处理。
系统错误码	ENCODE: convert to utf8 error.	根据系统错误描述提示处理。
10000010	please check if the memory is enough.	内存不足, 请检查本地机器内存。

错误码	错误描述	解决方案
10000011	Please check the order of execution.	接口调用顺序错误（接收到Failed/complete事件时，SDK内部会关闭连接。此时再调用send方法会上报错误）。
10000012	StartCommand/StopCommand Send failed.	参数错误。请检查参数设置是否正确。
10000013	The sent data is null or dataSize <= 0.	发送错误。请检查发送参数是否正确。
10000014	Start invoke failed.	调用start方法超时错误。请调用stop方法释放资源，重新开始识别流程。
10000015	connect failed.	调用connect方法失败。请调用stop方法释放资源，重新开始识别流程。

服务端响应状态码

关于服务状态码，请参见[服务状态码](#)。

代码示例

② 说明

- 示例中使用的音频文件为16000Hz采样率，管控台设置的模型为通用模型。如果使用其他音频，请设置为支持该音频场景的模型。关于模型设置，请参见[管理项目](#)。
- 示例中使用了SDK内置的默认一句话识别服务的外网访问服务URL，如果您使用阿里云上海ECS且需要使用内网访问URL，则在创建SpeechRecognizerRequest的对象中设置内网访问的URL。

```
request->setUrl("ws://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com/ws/v1")
```

- 完整示例，参见SDK压缩包中demo目录的speechRecognizerDemo.cpp文件。

```
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctime>
```

```
#include <string>
#include <iostream>
#include <vector>
#include <fstream>
#include <sys/time.h>
#include "nlsClient.h"
#include "nlsEvent.h"
#include "speechRecognizerRequest.h"
#include "nlsCommonSdk/Token.h"
#define FRAME_SIZE 3200
#define SAMPLE_RATE 16000
using namespace AlibabaNlsCommon;
using AlibabaNls::NlsClient;
using AlibabaNls::NlsEvent;
using AlibabaNls::LogDebug;
using AlibabaNls::LogInfo;
using AlibabaNls::LogError;
using AlibabaNls::SpeechRecognizerRequest;
//自定义线程参数。
struct ParamStruct {
    std::string fileName;
    std::string appkey;
    std::string token;
};
//自定义事件回调参数。
struct ParamCallBack {
    int userId;
    char userInfo[8];
};
//全局维护一个服务鉴权token和其对应的有效期时间戳,
//每次调用服务之前, 首先判断token是否已经过期。
//如果已经过期, 则根据AccessKey ID和AccessKey Secret重新生成一个token, 并更新这个全局的token和其有
有效期时间戳。
//说明: 只需在token即将过期时进行重新生成。所有的服务并发可共用一个token。
std::string g_akId = "";
std::string g_akSecret = "";
std::string g_token = "";
long g_expireTime = -1;
struct timeval tv;
struct timeval tv1;
```

```

int generateToken(std::string akId, std::string akSecret, std::string* token, long* expireTime) {
    NlsToken nlsTokenRequest;
    nlsTokenRequest.setAccessKeyId(akId);
    nlsTokenRequest.setKeySecret(akSecret);
    if (-1 == nlsTokenRequest.applyNlsToken()) {
        // 获取失败原因。
        printf("generateToken Failed: %s\n", nlsTokenRequest.getErrorMsg());
        return -1;
    }
    *token = nlsTokenRequest.getToken();
    *expireTime = nlsTokenRequest.getExpireTime();
    return 0;
}

//@brief 获取sendAudio发送延时时间。
//@param dataSize 待发送数据大小。
//@param sampleRate 采样率：16k/8K。
//@param compressRate 数据压缩率，例如压缩比为10:1的16k OPUS编码，此时为10，非压缩数据则为1。
//@return 返回sendAudio之后需要sleep的时间。
//@note 对于8k PCM编码数据，16位采样，建议每发送1600字节设置sleep时长100ms。
// 对于16k PCM编码数据，16位采样，建议每发送3200字节设置sleep时长100ms。
// 对于其它编码格式的数据，您可以根据压缩比自行估算。比如压缩比为10:1的16k OPUS编码数据，需要每发送3200/10=320字节设置sleep时长100ms。
unsigned int getSendAudioSleepTime(int dataSize, int sampleRate, int compressRate) {
    // 仅支持16位采样
    const int sampleBytes = 16;
    // 仅支持单通道
    const int soundChannel = 1;
    // 当前采样率，采样位数下每秒采样数据的大小。
    int bytes = (sampleRate * sampleBytes * soundChannel) / 8;
    // 当前采样率，采样位数下每毫秒采样数据的大小。
    int bytesMs = bytes / 1000;
    // 待发送数据大小除以每毫秒采样数据大小，以获取sleep时间。
    int sleepMs = (dataSize * compressRate) / bytesMs;
    return sleepMs;
}

//@brief 调用start()，成功与云端建立连接，sdk内部线程上报started事件。
//@param cbEvent 回调事件结构，详见nlsEvent.h。
//@param cbParam 回调自定义参数，默认为NULL。可以根据需求自定义参数。
void OnRecognitionStarted(NlsEvent* cbEvent, void* cbParam) {
    ParamCallBack* tmpParam = (ParamCallBack*)cbParam;
    // 演示如何打印/使用用户自定义参数。
}

```



```
printf("OnRecognitionStarted: %d, %s\n", tmpParam->userId, tmpParam->userInfo);
// 获取消息的状态码, 成功为0或者20000000, 失败时对应失败的错误码。
// 当前任务的task id, 方便定位问题, 作为和服务端交互的唯一标识建议输出。
printf("OnRecognitionStarted: status code=%d, task id=%s\n", cbEvent->getStatusCode(), cbEvent->getTaskId());
// 获取服务端返回的全部信息
//printf("OnRecognitionStarted: all response=%s\n", cbEvent->getAllResponse());
}
//@brief 设置允许返回中间结果参数, SDK在接收到云端返回到中间结果时, 内部线程上报ResultChanged事件。
//@param cbEvent 回调事件结构, 详情参见nlsEvent.h。
//@param cbParam 回调自定义参数, 默认为NULL。可以根据需求自定义参数。
void OnRecognitionResultChanged(NlsEvent* cbEvent, void* cbParam) {
    ParamCallBack* tmpParam = (ParamCallBack*)cbParam;
    // 演示如何打印/使用用户自定义参数。
    printf("OnRecognitionResultChanged: %d, %s\n", tmpParam->userId, tmpParam->userInfo);
    // 当前任务的task id, 方便定位问题, 作为和服务端交互的唯一标识建议输出。
    printf("OnRecognitionResultChanged: status code=%d, task id=%s, result=%s\n", cbEvent->getStatusCode(), cbEvent->getTaskId(), cbEvent->getResult());
    // 获取服务端返回的全部信息
    //printf("OnRecognitionResultChanged: response=%s\n", cbEvent->getAllResponse());
}
//@brief SDK在接收到云端返回识别结束消息时, 其线程上报Completed事件。
//@note 上报Completed事件之后, SDK内部会关闭识别连接通道。此时调用sendAudio会返回-1。请停止发送。
//@param cbEvent 回调事件结构, 详情参见nlsEvent.h。
//@param cbParam 回调自定义参数, 默认为NULL。可以根据需求自定义参数。
void OnRecognitionCompleted(NlsEvent* cbEvent, void* cbParam) {
    ParamCallBack* tmpParam = (ParamCallBack*)cbParam;
    // 演示如何打印/使用用户自定义参数。
    printf("OnRecognitionCompleted: %d, %s\n", tmpParam->userId, tmpParam->userInfo);
    // 当前任务的task id, 方便定位问题, 作为和服务端交互的唯一标识建议输出。
    printf("OnRecognitionCompleted: status code=%d, task id=%s, result=%s\n", cbEvent->getStatusCode(), cbEvent->getTaskId(), cbEvent->getResult());
    // 获取服务端返回的全部信息。
    //printf("OnRecognitionCompleted: response=%s\n", cbEvent->getAllResponse());
}
//@brief 识别过程发生异常时, SDK内部线程上报TaskFailed事件。
//@note 上报TaskFailed事件之后, SDK内部会关闭识别连接通道。此时调用sendAudio会返回-1, 请停止发送。
//@param cbEvent 回调事件结构, 详情参见nlsEvent.h。
//@param cbParam 回调自定义参数, 默认为NULL。可以根据需求自定义参数。
//@return
void OnRecoanitionTaskFailed(NlsEvent* cbEvent, void* cbParam) {
```

```

ParamCallBack* tmpParam = (ParamCallBack*)cbParam;
// 演示如何打印/使用用户自定义参数。
printf("OnRecognitionTaskFailed: %d, %s\n", tmpParam->userId, tmpParam->userInfo);
// 当前任务的task id, 方便定位问题, 作为和服务端交互的唯一标识建议输出。
printf("OnRecognitionTaskFailed: status code=%d, task id=%s, error message=%s\n", cbEvent->get
StatusCode(), cbEvent->getTaskId(), cbEvent->getErrorMessage());
// 获取服务端返回的全部信息。
//printf("OnRecognitionTaskFailed: response=%s\n", cbEvent->getAllResponse());
}
//@brief 识别结束或发生异常时, SDK会关闭连接通道, 其内部线程上报ChannelClosed事件。
//@param cbEvent 回调事件结构, 详见nlsEvent.h。
//@param cbParam 回调自定义参数, 默认为NULL。可以根据需求自定义参数。
void OnRecognitionChannelClosed(NlsEvent* cbEvent, void* cbParam) {
    ParamCallBack* tmpParam = (ParamCallBack*)cbParam;
    // 演示如何打印/使用用户自定义参数。
    printf("OnRecognitionChannelClosed: %d, %s\n", tmpParam->userId, tmpParam->userInfo);
    // 获取服务端返回的全部信息。
    printf("OnRecognitionChannelClosed: response=%s\n", cbEvent->getAllResponse());
    delete tmpParam; //识别流程结束, 释放回调参数
}
void* pthreadFunction(void* arg) {
    int sleepMs = 0;
    ParamCallBack *cbParam = NULL;
    //初始化自定义回调参数, 以下两变量仅作为示例表示参数传递, 在示例中不起任何作用。
    //回调参数在堆中分配之后, SDK在销毁request对象时会一并销毁, 外界无需再释放。
    cbParam = new ParamCallBack;
    cbParam->userId = rand() % 100;
    strcpy(cbParam->userInfo, "User.");
    // 0: 从自定义线程参数中获取token, 配置文件等参数。
    ParamStruct *tst = (ParamStruct *) arg;
    if (tst == NULL) {
        printf("arg is not valid\n");
        return NULL;
    }
    // 打开音频文件, 获取数据。
    std::ifstream fs;
    fs.open(tst->fileName.c_str(), std::ios::binary | std::ios::in);
    if (!fs) {
        printf("%s isn't exist..\n", tst->fileName.c_str());
        return NULL;
    }
}

```

```
}
//1: 创建一句话识别SpeechRecognizerRequest对象。
SpeechRecognizerRequest *request = NlsClient::getInstance()->createRecognizerRequest();
if (request == NULL) {
    printf("createRecognizerRequest failed\n");
    return NULL;
}
request->setOnRecognitionStarted(OnRecognitionStarted, cbParam); // 设置start()成功回调函数
request->setOnTaskFailed(OnRecognitionTaskFailed, cbParam); // 设置异常识别回调函数
request->setOnChannelClosed(OnRecognitionChannelClosed, cbParam); // 设置识别通道关闭回调函数
request->setOnRecognitionResultChanged(OnRecognitionResultChanged, cbParam); // 设置中间结果回调函数
request->setOnRecognitionCompleted(OnRecognitionCompleted, cbParam); // 设置识别结束回调函数
request->setAppKey(tst->appkey.c_str()); // 设置appKey。必填参数。
request->setFormat("pcm"); // 设置音频数据编码格式。可选参数，目前支持PCM/OPUS，默认为PCM。
request->setSampleRate(SAMPLE_RATE); // 设置音频数据采样率。可选参数，目前支持16000/8000。默认为16000。
request->setIntermediateResult(true); // 设置是否返回中间识别结果。可选参数，默认false。
request->setPunctuationPrediction(true); // 设置是否在后处理中添加标点。可选参数，默认false。
request->setInverseTextNormalization(true); // 设置是否在后处理中执行ITN。可选参数，默认false。
//request->setEnableVoiceDetection(true); //是否启动语音检测。可选，默认为False。
//允许的最大开始静音。可选，单位是毫秒。超出后服务端将会发送RecognitionCompleted事件，结束本次识别。注意：需要先设置enable_voice_detection为true。
//request->setMaxStartSilence(5000);
//允许的最大结束静音。可选，单位是毫秒。超出后服务端将会发送RecognitionCompleted事件，结束本次识别。注意：需要先设置enable_voice_detection为true。
//request->setMaxEndSilence(800);
//request->setCustomizationId("TestId_123"); //定制语言模型id，可选。
//request->setVocabularyId("TestId_456"); //定制泛热词id，可选。
// 用于传递某些定制化、高级参数设置，参数格式为JSON格式：{"key": "value"}。
//request->setPayloadParam("{\"vad_model\": \"farfield\"}");
request->setToken(tst->token.c_str()); // 设置账号校验token。必填参数。
// 2: start()为异步操作。成功返回started事件，失败返回TaskFailed事件。
if (request->start() < 0) {
    printf("start() failed. may be can not connect server. please check network or firewall\n");
    NlsClient::getInstance()->releaseRecognizerRequest(request); // start()失败，释放request对象。
    return NULL;
}
```

```

}
while (!fs.eof()) {
    uint8_t data[FRAME_SIZE] = {0};
    fs.read((char *) data, sizeof(uint8_t) * FRAME_SIZE);
    size_t nlen = fs.gcount();
    if (nlen <= 0) {
        continue;
    }
    // 3: 发送音频数据。sendAudio为异步操作，返回-1表示发送失败，需要停止发送。
    int ret = request->sendAudio(data, nlen);
    if (ret < 0) {
        // 发送失败，退出循环数据发送。
        printf("send data fail.\n");
        break;
    }
    // 语音数据发送控制：
    // 语音数据是实时的，不用sleep控制速率，直接发送即可。
    // 语音数据来自文件（也即本示例代码模拟的语音流发送机制），发送时需要控制速率，使单位时间内发送的数据
    大小接近单位时间原始语音数据存储的大小。
    sleepMs = getSendAudioSleepTime(nlen, SAMPLE_RATE, 1); // 根据发送数据大小、采样率、数据压缩比
    来获取sleep时间。
    // 4: 语音数据发送延时控制
    usleep(sleepMs * 1000);
}
printf("sendAudio done.\n");
//5: 关闭音频文件
fs.close();
//6: 通知云端数据发送结束
//stop()为异步操作。失败返回TaskFailed事件。
request->stop();
//7: 通知SDK释放request。
NlsClient::getInstance()->releaseRecognizerRequest(request);
return NULL;
}
//线程循环识别
//需要调整count值和每次要识别的文件，示例中默认每次识别一个文件。
void* multiRecognize(void* arg) {
    int count = 2;
    while (count > 0) {
        pthreadFunction(arg);
        count--;
    }
}

```

```
    count ,
    }
    return NULL;
}
// 识别单个音频数据
int speechRecognizerFile(const char* appkey) {
    //获取当前系统时间戳, 判断token是否过期。
    std::time_t curTime = std::time(0);
    if (g_expireTime - curTime < 10) {
        printf("the token will be expired, please generate new token by AccessKey-ID and AccessKey-S
ecret.\n");
        if (-1 == generateToken(g_akId, g_akSecret, &g_token, &g_expireTime)) {
            return -1;
        }
    }
    ParamStruct pa;
    pa.token = g_token;
    pa.appkey = appkey;
    pa.fileName = "test0.wav";
    pthread_t pthreadId;
    // 启动一个工作线程, 用于单次识别。
    pthread_create(&pthreadId, NULL, &pthreadFunction, (void *)&pa);
    // 启动一个工作线程, 用于循环识别。
    // pthread_create(&pthreadId, NULL, &multiRecognize, (void *)&pa);
    pthread_join(pthreadId, NULL);
    return 0;
}
//识别多个音频数据
//SDK多线程指一个音频数据源对应一个线程, 非一个音频数据对应多个线程。
//示例代码为同时开启2个线程识别2个文件。
//免费用户并发连接不能超过2个。
#define AUDIO_FILE_NUMS 2
#define AUDIO_FILE_NAME_LENGTH 32
int speechRecognizerMultFile(const char* appkey) {
    //获取当前系统时间戳判断token是否过期。
    std::time_t curTime = std::time(0);
    if (g_expireTime - curTime < 10) {
        printf("the token will be expired, please generate new token by AccessKey-ID and AccessKey-Secr
et.\n");
        if (-1 == generateToken(g_akId, g_akSecret, &g_token, &g_expireTime)) {
            return -1;
        }
    }
}
```

```

    }
}
char audioFileNames[AUDIO_FILE_NUMS][AUDIO_FILE_NAME_LENGTH] = {"test0.wav", "test1.wav"};
ParamStruct pa[AUDIO_FILE_NUMS];
for (int i = 0; i < AUDIO_FILE_NUMS; i++) {
    pa[i].token = g_token;
    pa[i].appkey = appkey;
    pa[i].fileName = audioFileNames[i];
}
std::vector<pthread_t> pthreadId(AUDIO_FILE_NUMS);
// 启动2个工作线程，同时识别2个音频文件。
for (int j = 0; j < AUDIO_FILE_NUMS; j++) {
    pthread_create(&pthreadId[j], NULL, &pthreadFunction, (void *)&(pa[j]));
}
for (int j = 0; j < AUDIO_FILE_NUMS; j++) {
    pthread_join(pthreadId[j], NULL);
}
return 0;
}
int main(int arc, char* argv[]) {
    if (arc < 4) {
        printf("params is not valid. Usage: ./demo <your appkey> <your AccessKey ID> <your AccessKey Secret>\n");
        return -1;
    }
    std::string appkey = argv[1];
    g_akId = argv[2];
    g_akSecret = argv[3];
    // 根据需要设置SDK输出日志。可选，此处表示SDK日志输出至log-recognizer.txt。LogDebug表示输出所有级别日志，支持LogInfo、LogWarning、LogError。400表示单个文件400MB。
    int ret = NlsClient::getInstance()->setLogConfig("log-recognizer", LogDebug, 400);
    if (-1 == ret) {
        printf("set log failed.\n");
        return -1;
    }
    //启动工作线程
    NlsClient::getInstance()->startWorkThread(4);
    // 识别单个音频数据
    speechRecognizerFile(appkey.c_str());
    // 并发识别多个音频数据
    //speechRecognizerMultFile(appkey.c_str());
}

```

```
// 所有工作完成，进程退出前，释放nlsClient。请注意releaseInstance()非线程安全。  
NlsClient::releaseInstance();  
return 0;  
}
```

4. Python SDK

本文介绍了如何使用阿里云智能语音服务提供的Python SDK，包括SDK的安装方法及SDK代码示例。

前提条件

使用SDK前，请先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。

下载安装

说明

- SDK仅支持Python3.4及以上版本，暂不支持Python 2。
- 请确认已安装Python包管理工具**setuptools**。如果没有安装，请在Linux终端使用以下命令安装：

```
pip install setuptools
```

1. 下载Python SDK。
2. 安装SDK。

在SDK目录下，执行以下命令：

```
# 打包
python setup.py bdist_egg
# 安装
python setup.py install
```

关键接口

- **NlsClient**：语音处理客户端，利用该客户端可以进行一句话识别、实时语音识别和语音合成的语音处理任务。该客户端为线程安全，建议全局仅创建一个实例。
- **SpeechRecognizer**：一句话识别处理类。通过该接口设置请求参数、发送请求及语音数据。非线程安全。
 - **start**方法：建立与服务端的连接。默认参数 `ping_interval` 表示自动发送 `ping` 命令的间隔，`ping_timeout` 表示等待 `ping` 命令响应的 `pong` 消息的超时时间，需要满足 `ping_interval` 大于 `ping_timeout`。
 - **send**方法：发送语音数据到服务端。
 - **stop**方法：结束识别并关闭与服务端的连接。
 - **close**方法：关闭与服务端的网络连接。
- **SpeechRecognizerCallback**：回调事件函数集合类，语音结果、异常等回调的统一入口。
 - **on_started**方法：客户端与服务端建立连接成功的回调。
 - **on_result_changed**方法：客户端接收到中间识别结果的回调。
 - **on_completed**方法：客户端接收到一句话识别结束的回调，包含一句话的完整识别结果。

- `on_task_failed`方法：客户端接收到异常错误的回调。
- `on_channel_closed`方法：客户端接收到断开网络连接成功的回调。

SDK调用注意事项

- `NlsClient`对象创建一次可以重复使用。
- 一个识别任务对应一个`SpeechRecognizer`对象。例如，有N个音频文件，则要进行N次识别任务，创建N个`SpeechRecognizer`对象。
- `SpeechRecognizerCallback`对象和`SpeechRecognizer`对象是一一对应的，不能将一个`SpeechRecognizerCallback`对象设置到多个`SpeechRecognizer`对象中，否则无法将各识别任务区分开。

代码示例

? 说明

- 下载`nls-sample-16k.wav`。

示例中使用的音频文件为16000Hz采样率，请在智能语音交互管控台中将`appkey`对应项目的模型设置为通用模型，以获取准确的识别结果；如果使用其他音频，请设置为支持该音频场景的模型，关于模型设置，请参见[管理项目](#)。

- 示例中使用了SDK内置的默认外网访问服务端URL，如果您使用阿里云上海ECS并需要使用内网访问服务端URL，则在创建`NlsClient`对象时，设置内网访问的URL：

```
recognizer = client.create_recognizer(callback, "ws://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com/ws/v1")
```

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import os
import time
import threading
import ali_speech
from ali_speech.callbacks import SpeechRecognizerCallback
from ali_speech.constant import ASRFormat
from ali_speech.constant import ASRSampleRate
class MyCallback(SpeechRecognizerCallback):
    """
    构造函数的参数没有要求，可根据需要设置添加。
    示例中的name参数可作为待识别的音频文件名，用于在多线程中进行区分。
    """
    def __init__(self, name='default'):
        self._name = name
    def on_started(self, message):
        print('MyCallback.OnRecognitionStarted: %s' % message)
    def on_result_changed(self, message):
```

```

    print('MyCallback.OnRecognitionResultChanged: file: %s, task_id: %s, result: %s' % (
        self._name, message['header']['task_id'], message['payload']['result']))
def on_completed(self, message):
    print('MyCallback.OnRecognitionCompleted: file: %s, task_id:%s, result:%s' % (
        self._name, message['header']['task_id'], message['payload']['result']))
def on_task_failed(self, message):
    print('MyCallback.OnRecognitionTaskFailed: %s' % message)
def on_channel_closed(self):
    print('MyCallback.OnRecognitionChannelClosed')
def process(client, appkey, token):
    audio_name = 'nls-sample-16k.wav'
    callback = MyCallback(audio_name)
    recognizer = client.create_recognizer(callback)
    recognizer.set_appkey(appkey)
    recognizer.set_token(token)
    recognizer.set_format(ASRFormat.PCM)
    recognizer.set_sample_rate(ASRSampleRate.SAMPLE_RATE_16K)
    recognizer.set_enable_intermediate_result(False)
    recognizer.set_enable_punctuation_prediction(True)
    recognizer.set_enable_inverse_text_normalization(True)
    try:
        ret = recognizer.start()
        if ret < 0:
            return ret
        print('sending audio...')
        with open(audio_name, 'rb') as f:
            audio = f.read(3200)
            while audio:
                ret = recognizer.send(audio)
                if ret < 0:
                    break
                time.sleep(0.1)
                audio = f.read(3200)
            recognizer.stop()
    except Exception as e:
        print(e)
    finally:
        recognizer.close()
def process_multithread(client, appkey, token, number):
    thread_list = []
    for i in range(0, number):

```

```
for i in range(0, number):
    thread = threading.Thread(target=process, args=(client, appkey, token))
    thread_list.append(thread)
    thread.start()
for thread in thread_list:
    thread.join()
if __name__ == "__main__":
    client = ali_speech.NlsClient()
    # 设置输出日志信息的级别：DEBUG、INFO、WARNING、ERROR。
    client.set_log_level('INFO')
    appkey = '您的appkey'
    token = '您的Token'
    process(client, appkey, token)
    # 多线程示例
    # process_multithread(client, appkey, token, 2)
```

5.Android SDK

本文介绍如何使用阿里云智能语音服务提供的Android SDK，包括SDK的安装方法及SDK代码示例。

说明

建议您使用新版本Android SDK，本版本后续将不再更新。详情请参见[Android SDK](#)。

前提条件

- 首先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。
- 已在智能语音管控台创建项目并获取appkey，详情请参见[创建项目](#)。
- 已获取智能语音服务访问令牌，详情请参见[获取Token](#)。

下载安装

1. [下载SDK和示例代码](#)。
2. 解压ZIP包得到nls-sdk-android文件夹。
在示例代码工程app/libs目录下是AAR格式的SDK包。
3. 使用Android Studio打开工程查看示例代码，其中一句话识别示例有两个Activity结尾的代码文件。
 - `SpeechRecognizerActivity.java`演示采集音频发送给SDK功能。
 - （推荐）`SpeechRecognizerWithRecorderActivity.java`演示如何使用SDK内置录音功能。

SDK关键接口

- `NlsClient`：语音处理客户端，利用该客户端可以进行一句话识别、实时语音识别和语音合成的语音处理任务。该客户端为线程安全，建议全局仅创建一个实例。
- `SpeechRecognizer`：代表一次语音识别请求。需要将录制的音频或从文件读取的音频数据，发送给SDK。
- `SpeechRecognizerWithRecorder`：代表一次语音识别请求。在`SpeechRecognizer`的基础上内置录音功能，调用简便，推荐使用。
- `SpeechRecognizerCallback`：语音识别回调接口。在获得识别结果、发生错误等事件发生时会触发回调。您可参照示例调用此接口，在回调方法中加入自己的处理逻辑。
- `SpeechRecognizerWithRecorderCallback`：语音识别回调接口。在`SpeechRecognizerCallback`基础上增加了录制的语音数据和音频音量的回调方法。

调用步骤

下面以`SpeechRecognizer`为例，为您介绍一句话识别请求的调用步骤：

1. 创建`NlsClient`实例。
2. 定义`SpeechRecognizerCallback`实现类，按您自己的业务需要处理识别结果或错误情况。
3. 调用`NlsClient.createRecognizerRequest()`方法得到`SpeechRecognizer`实例。
4. 设置`SpeechRecognizer`参数，主要是`accessToken`和`appkey`。
5. 调用`SpeechRecognizer.start()`方法开始与云端服务连接。
6. 采集语音并调用`SpeechRecognizer.sendAudio()`方法发送给云端服务。

7. 在回调中处理识别结果或错误。
8. 调用`SpeechRecognizer.stop()`方法结束识别。
9. 如果需要发起新的请求，请重复3~8步。

注意

`SpeechRecognizer`不可重复使用，必须新建实例。

10. 调用`NlsClient.release()`方法释放客户端实例。

Proguard配置

如果代码使用了混淆，请在`proguard-rules.pro`中配置：

```
-keep class com.alibaba.idst.util.*{*};
```

代码示例

- 创建识别请求

```
// 新建识别回调类
SpeechRecognizerCallback callback = new MyCallback();
// 创建识别request
speechRecognizer = client.createRecognizerRequest(callback);
// 填写Token
speechRecognizer.setToken("");
// 填写appkey
speechRecognizer.setAppkey("");
// 设置返回中间结果
speechRecognizer.enableIntermediateResult(true);
// 启动语音识别
int code = speechRecognizer.start();
```

- 采集音频并发送给识别服务。

此处音频数据也可以从文件或其他来源获取。如果使用`SpeechRecognizerWithRecorder`则SDK内部会处理录音并发送数据，此时可以省略该步骤。

```
ByteBuffer buf = ByteBuffer.allocateDirect(SAMPLES_PER_FRAME);
while(sending){
    buf.clear();
    // 采集语音
    int readBytes = mAudioRecorder.read(buf, SAMPLES_PER_FRAME);
    byte[] bytes = new byte[SAMPLES_PER_FRAME];
    buf.get(bytes, 0, SAMPLES_PER_FRAME);
    if (readBytes>0 && sending){
        // 发送语音数据到识别服务
        int code = recognizer.sendAudio(bytes, bytes.length);
        if (code < 0) {
            Toast.makeText(SpeechRecognizerActivity.this, "发送语音失败! ", Toast.LENGTH_LONG).show()
;
            break;
        }
    }
    buf.position(readBytes);
    buf.flip();
}
```

- 处理回调结果。

```
// 识别结束，得到最终完整结果。
@Override
public void onRecognizedCompleted(final String msg, int code)
{
    Log.d(TAG,"OnRecognizedCompleted " + msg + ": " + String.valueOf(code));
}

// 识别返回中间结果，只有开启相关选项时才会回调。
@Override
public void onRecognizedResultChanged(final String msg, int code)
{
    Log.d(TAG,"OnRecognizedResultChanged " + msg + ": " + String.valueOf(code));
}
```

6.iOS SDK

本文介绍如何使用阿里云智能语音服务提供的iOS SDK，包括SDK的安装方法及SDK代码示例。

说明

推荐您使用新版本iOS SDK，本版本后续将不再更新。详情请参见[iOS SDK](#)。

前提条件

- 使用SDK之前，请先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。
- 已在智能语音管控台创建项目并获取appkey，详情请参见[创建项目](#)。
- 已获取智能语音服务访问令牌，详情请参见[获取Token](#)。

下载调用

1. 下载iOS SDK。

解压后，NlsDemo目录即为Demo工程目录。

2. 双击NlsDemo.xcodeproj，使用Xcode打开Demo工程。

- 导入的iOS SDK即NlsDemo/AliyunNlsSdk.framework。SDK支持x86_64/armv7/arm64架构。
- 如果您要将应用程序提交发布至苹果应用商店，请您使用该版本SDK：NlsDemo-iOS/ReleaseFramework-iphoneOS/AliyunNlsSdk.framework。

调用步骤

说明

请使用Embedded Binaries方式导入SDK到工程中。

1. 导入AliyunNlsSdk中的AliyunNlsClientAdaptor.h、NlsSpeechRecognizerRequest.h以及RecognizeRequestParam.h头文件。
2. 实现NlsSpeechRecognizerRequest的NlsDelegate回调方法。
3. 创建一个AliyunNlsClientAdaptor对象nlsClient，该对象全局只需创建一次。
4. 通过调用nlsClient对象的createRecognizeRequest方法获得一个RecognizeRequest对象。该RecognizeRequest对象不可重复使用，一个请求需要创建一个对象。
5. 通过RecognizeRequestParam设置参数，如Access Token、appkey等。
6. 通过NlsSpeechRecognizerRequest的setRecognizeParams传入步骤5中设置的RecognizeRequestParam对象。
7. 分别调用NlsSpeechRecognizerRequest对象的start方法和stop方法，完成开始识别和结束识别操作。
8. 通过NlsSpeechRecognizerRequest对象的 `sendAudio:(NSData *)audioData length:(int)len` 方法传入识别数据。
9. 如有识别结果，则会触发步骤3中设置的相关回调函数，通过文本形式返回结果。

关键接口

- **AliyunNlsClientAdaptor**: 语音处理客户端，利用该客户端可以进行一句话识别、实时语音识别和语音合成的语音处理任务。该客户端为线程安全，建议全局仅创建一个实例。
- **NlsSpeechRecognizerRequest**: 语音识别处理的请求对象，用来完成语音识别等功能，线程安全。
- **RecognizeRequestParam**: 语音识别相关参数。
- **NlsSpeechRecognizerDelegate**: 定义了多个语音识别回调函数，在获得结果、遇到错误等事件发生时触发回调。

代码调用示例

```
#import <Foundation/Foundation.h>
#import "Recognizer.h"
@interface Recognizer()<NlsSpeechRecognizerDelegate,NlsVoiceRecorderDelegate>{
    IBOutlet UITextView *textViewRecognize;
    IBOutlet UISwitch *switchRecognize;
    Boolean recognizerStarted;
}
@end
@implementation Recognizer
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    //1. 全局参数初始化操作
    //1.1 初始化识别客户端，将recognizerStarted状态置为false。
    _nlsClient = [[NlsClientAdaptor alloc]init];
    recognizerStarted = false;
    //1.2 初始化录音recorder工具
    _voiceRecorder = [[NlsVoiceRecorder alloc]init];
    _voiceRecorder.delegate = self;
    //1.3 初始化识别参数类
    _recognizeRequestParam = [[RecognizerRequestParam alloc]init];
    //1.4 设置log级别
    [_nlsClient setLog:NULL logLevel:1];
}
- (IBAction)startRecognize {
    //2. 创建请求对象和开始识别
    if(_recognizeRequest!= NULL){
        [_recognizeRequest releaseRequest];
        _recognizeRequest = NULL;
    }
    //2.1 创建请求对象，设置NlsSpeechRecognizerDelegate回调。
    _recognizeRequest = [_nlsClient createRecognizerRequest];
    recognizeRequest.delegate = self;
```



```
//2.2 设置RecognizerRequestParam请求参数
[_recognizeRequestParam setFormat:@"opu"];
[_recognizeRequestParam setEnableIntermediateResult:true];
[_recognizeRequestParam setToken:@""];
[_recognizeRequestParam setAppkey:@""];
//2.3 传入请求参数
[_recognizeRequest setRecognizeParams:_recognizeRequestParam];
//2.4 启动录音和识别，将recognizerStarted置为true。
[_voiceRecorder start];
[_recognizeRequest start];
recognizerStarted = true;
//2.5 更新UI
dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
    // UI更新代码
    [self->switchRecognize setOn:true];
    self->textviewRecognize.text = @"start Recognize! ";
});
}
- (IBAction)stopRecognize {
    //3 结束识别，停止录音，停止识别请求。
    [_voiceRecorder stop:true];
    [_recognizeRequest stop];
    recognizerStarted = false;
    _recognizeRequest = NULL;
}
/**
 *4. NlsSpeechRecognizerDelegate回调方法
 */
//4.1 识别回调，本次请求失败。
-(void)OnTaskFailed:(NlsDelegateEvent)event statusCode:(NSString*)statusCode errorMessage:(NSString*)eMsg{
    NSLog(@"OnTaskFailed, error message is: %@",eMsg);
}
//4.2 识别回调，服务端连接关闭。
-(void)OnChannelClosed:(NlsDelegateEvent)event statusCode:(NSString*)statusCode errorMessage:(NSString*)eMsg{
    NSLog(@"OnChannelClosed, statusCode is: %@",statusCode);
    [_voiceRecorder stop:true];
}
//4.3 识别回调，识别结果结束。
```

```

-(void)OnRecognizedCompleted:(NlsDelegateEvent)event result:(NSString *)result statusCode:(NSString*)statusCode errorMessage:(NSString*)errorMsg{
    recognizerStarted = false;
    dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
        // UI更新代码
        self->textviewRecognize.text = result;
        NSLog(@"%@@", result);
        [self->switchRecognize setOn:false];
    });
}
//4.4 识别回调，识别中间结果。
-(void)OnRecognizedResultChanged:(NlsDelegateEvent)event result:(NSString *)result statusCode:(NSString*)statusCode errorMessage:(NSString*)errorMsg{
    dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
        // UI更新代码
        NSLog(@"%@@", result);
        self->textviewRecognize.text = result;
    });
}
/**
 *5. 录音相关回调
 */
-(void)recorderDidStart {
    NSLog(@"Did start recorder!");
}
-(void)recorderDidStop {
    NSLog(@"Did stop recorder!");
}
-(void)voiceDidFail:(NSError *)error {
    NSLog(@"Did recorder error!");
}
//5.1 录音数据回调
-(void)voiceRecorded:(NSData *)frame {
    if (_recognizeRequest != nil && recognizerStarted) {
        //录音线程回调的数据传给识别服务。
        [_recognizeRequest sendAudio:frame length:(short)frame.length];
    }
}
@end

```

7.RESTFUL API

一句话识别RESTful API支持以POST方式整段上传不超过一分钟的语音文件。识别结果将以JSON格式在请求响应中一次性返回，开发者需要保证在识别结果返回之前连接不中断。

功能介绍

- 音频格式：PCM编码、16bit采样位数、单声道（mono）。
- 音频采样率：8000Hz/16000Hz。
- 支持设置返回结果：是否在后处理中添加标点，是否将中文数字转为阿拉伯数字输出。
- 支持控制台配置项目热词、定制语言模型。
- 支持多种语言识别，可在控制台编辑项目进行模型配置，详情请参见[管理项目](#)。

前提条件

- 已获取项目appkey，详情请参见[创建项目](#)。
- 已获取Access Token，详情请参见[获取Token](#)。

交互流程

客户端向服务端发送带有音频数据的HTTP RESTful POST请求，服务端返回带有识别结果的HTTP响应。



说明

服务端的错误响应会在返回信息中包含表示本次合成任务的task_id参数，请记录该值，如果出现错误，请将task_id和错误信息提交到工单。

服务地址

访问类型	说明	URL	Host
外网访问	所有服务器均可使用外网访问URL。	http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr	nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com

访问类型	说明	URL	Host
阿里云上海ECS内网访问	<p>使用阿里云上海ECS（即ECS地域为华东2（上海）），可使用内网访问URL。ECS的经典网络不能访问AnyTunnel，即不能在内网访问语音服务；如果希望使用AnyTunnel，需要创建专有网络在其内部访问。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>? 说明</p> <ul style="list-style-type: none"> 使用内网访问方式，将不产生ECS实例的公网流量费用。 关于ECS的网络类型请参见网络类型。 </div>	<p>http://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com/stream/v1/asr</p>	<p>nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com</p>

 注意

以下将以使用外网访问URL的方式进行介绍。如果您使用阿里云上海ECS，并需要通过内网访问URL，则使用HTTP协议，并替换外网访问的URL和Host。

上传音频文件

一句话识别请求HTTP报文实例。

```
POST /stream/v1/asr?appkey=23f5****&format=pcm&sample_rate=16000&enable_punctuation_prediction=true&enable_inverse_text_normalization=true HTTP/1.1
X-NLS-Token: 450372e4279bcc2b3c793****
Content-type: application/octet-stream
Content-Length: 94616
Host: nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com

[audio data]
```

一个完整的一句话识别RESTful API请求需包含以下要素：HTTP请求行、HTTP请求头部和HTTP请求体。

- HTTP请求行

HTTP请求行指定了URL和请求参数，由URL和请求参数组成的完整请求链接如下：

```
http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr?appkey=Yu1*****uncS&format=pcm&sample_rate=16000&vocabulary_id=a17*****d6b&customization_id=abd*****ed8&enable_punctuation_prediction=true&enable_inverse_text_normalization=true&enable_voice_detection=true
```

- URL

协议	URL	方法
HTTP/1.1	nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr	POST

○ 请求参数

参数	类型	是否必选	描述
appkey	String	是	应用appkey。
format	String	否	音频编码格式。支持格式：PCM/OPUS。默认：PCM。
sample_rate	Integer	否	音频采样率。取值：16000Hz/8000Hz。默认值：16000Hz。
vocabulary_id	String	否	添加热词表ID。默认：不添加。
customization_id	String	否	添加自学习模型ID。默认：不添加。
enable_punctuation_prediction	Boolean	否	是否在后处理中添加标点。取值：true/false。默认：false（不开启）。
enable_inverse_text_normalization	Boolean	否	是否在后处理中执行ITN。取值：true/false。默认：false（不开启）。
enable_voice_detection	Boolean	否	是否启动语音检测。取值：true/false。默认：false（不开启）。

● HTTP请求头部

HTTP请求头部由“关键字-值”对组成，每行一对，关键字和值用英文冒号“:”分隔，设置内容如下：

名称	类型	是否必选	描述
X-NLS-Token	String	是	服务鉴权Token。

名称	类型	是否必选	描述
Content-type	String	是	取值“application/octet-stream”，表明HTTP请求体的数据为二进制流。
Content-Length	long	是	HTTP请求体中请求数据的长度，即音频文件的长度。
Host	String	是	取值“nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com”，为HTTP请求的服务器域名。

- HTTP请求体

HTTP请求体传入的是二进制音频数据，因此在HTTP请求头部中的 `Content-Type` 必须设置为 `application/octet-stream`。

响应结果

发送上传音频的HTTP请求后，会收到服务端的响应，识别结果以JSON字符串的形式保存在响应结果中。

- 成功响应

```
{
  "task_id": "cf7b0c5339244ee29cd4e43fb97f****",
  "result": "北京的天气。",
  "status": 20000000,
  "message": "SUCCESS"
}
```

- 失败响应

以鉴权token无效为例：

```
{
  "task_id": "8bae3613dfc54ebfa811a17d8a7a****",
  "result": "",
  "status": 40000001,
  "message": "Gateway:ACCESS_DENIED:The token 'c0c1e860f3*****de8091c68a' is invalid!"
}
```

响应字段说明

参数	类型	描述
task_id	String	32位任务ID。请您记录该值，以便排查错误。
result	String	语音识别结果。
status	Integer	服务状态码。
message	String	服务状态描述。

服务状态码

服务状态码	服务状态描述	解决方案
20000000	请求成功	无。
40000000	默认的客户端错误码	查看错误消息或提交工单。
40000001	身份认证失败	检查使用的令牌是否正确、是否过期。
40000002	无效的消息	检查发送的消息是否符合要求。
40000003	无效的参数	检查参数值设置是否合理。
40000004	空闲超时	确认是否长时间没有发送数据到服务端。
40000005	请求数量过多	检查是否超过了并发连接数或者每秒钟请求数。
41010101	不支持的采样率	检查代码中设置的采样率参数（8000/16000）与管控台上appkey对应的模型（8k/16k）是否匹配。

服务状态码	服务状态描述	解决方案
50000000	默认的服务端错误	偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
50000001	内部GRPC调用错误	偶现可以忽略，重复出现请提交工单。

快速测试

说明

音频示例WAV文件，使用通用模型。若使用其他音频文件，请填入相应的编码格式和采样率，并在管控台设置对应的模型。

1. 下载音频文件nls-sample-16k.wav。
2. 使用如下cURL命令行进行一句话识别的RESTful API测试。

```
curl -X POST -H "X-NLS-Token: ${token}" http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr?appkey=${appkey} --data-binary @${audio_file}
```

举例如下：

```
curl -X POST -H "X-NLS-Token: 4a036531cfdd****" http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr?appkey=tt43P2u**** --data-binary @./nls-sample-16k.wav
```

Java示例

依赖文件如下：

```
<dependency>
  <groupId>com.squareup.okhttp3</groupId>
  <artifactId>okhttp</artifactId>
  <version>3.9.1</version>
</dependency>

<!-- http://mvnrepository.com/artifact/com.alibaba/fastjson -->
<dependency>
  <groupId>com.alibaba</groupId>
  <artifactId>fastjson</artifactId>
  <version>1.2.42</version>
</dependency>
```

发送请求与响应：

```
import com.alibaba.fastjson.JSONPath;
import com.alibaba.nls.client.example.utils.HttpUtil;
import java.util.HashMap;
public class SpeechRecognizerRESTfulDemo {
    private String accessToken;
    private String appkey;

    public SpeechRecognizerRESTfulDemo(String appkey, String token) {
        this.appkey = appkey;
        this.accessToken = token;
    }

    public void process(String fileName, String format, int sampleRate,
        boolean enablePunctuationPrediction,
        boolean enableInverseTextNormalization,
        boolean enableVoiceDetection) {

        /**
         * 设置HTTP RESTful POST 请求:
         * 1.使用HTTP协议。
         * 2.语音识别服务域名: nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com。
         * 3.语音识别接口请求路径: /stream/v1/asr。
         * 4.设置必选请求参数: appkey、format、sample_rate。
         * 5.设置可选请求参数: enable_punctuation_prediction、enable_inverse_text_normalization、enable
         *_voice_detection。
         */
        String url = "http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr";
        String request = url;
        request = request + "?appkey=" + appkey;
        request = request + "&format=" + format;
        request = request + "&sample_rate=" + sampleRate;
        if (enablePunctuationPrediction) {
            request = request + "&enable_punctuation_prediction=" + true;
        }
        if (enableInverseTextNormalization) {
            request = request + "&enable_inverse_text_normalization=" + true;
        }
        if (enableVoiceDetection) {
            request = request + "&enable_voice_detection=" + true;
        }
    }
}
```

```
System.out.println("Request: " + request);

/**
 * 设置HTTP头部字段：
 * 1.鉴权参数。
 * 2.Content-Type: application/octet-stream。
 */
HashMap<String, String> headers = new HashMap<String, String>();
headers.put("X-NLS-Token", this.accessToken);
headers.put("Content-Type", "application/octet-stream");

/**
 * 发送HTTP POST请求，返回服务端的响应。
 */
String response = HttpUtil.sendPostFile(request, headers, fileName);

if (response != null) {
    System.out.println("Response: " + response);
    String result = JSONPath.read(response, "result").toString();
    System.out.println("识别结果: " + result);
}
else {
    System.err.println("识别失败!");
}

}

public static void main(String[] args) {
    if (args.length < 2) {
        System.err.println("SpeechRecognizerRESTfulDemo need params: <token> <app-key>");
        System.exit(-1);
    }

    String token = args[0];
    String appkey = args[1];

    SpeechRecognizerRESTfulDemo demo = new SpeechRecognizerRESTfulDemo(appkey, token);

    String fileName = SpeechRecognizerRESTfulDemo.class.getClassLoader().getResource("./nls-sample-16k.wav").getPath();
```

```
String format = "pcm";
int sampleRate = 16000;
boolean enablePunctuationPrediction = true;
boolean enableInverseTextNormalization = true;
boolean enableVoiceDetection = false;

demo.process(fileName, format, sampleRate, enablePunctuationPrediction, enableInverseTextNormalization, enableVoiceDetection);
}
}
```

其中，HttpUtils类如下：

```
import okhttp3.*;
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.net.SocketTimeoutException;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.concurrent.TimeUnit;

public class HttpUtil {

    private static String getResponseWithTimeout(Request q) {
        String ret = null;

        OkHttpClient.Builder httpBuilder = new OkHttpClient.Builder();
        OkHttpClient client = httpBuilder.connectTimeout(10, TimeUnit.SECONDS)
            .readTimeout(60, TimeUnit.SECONDS)
            .writeTimeout(60, TimeUnit.SECONDS)
            .build();

        try {
            Response s = client.newCall(q).execute();
            ret = s.body().string();
            s.close();
        } catch (SocketTimeoutException e) {
            ret = null;
            System.err.println("get result timeout");
        } catch (IOException e) {
            System.err.println("get result error " + e.getMessage());
        }
    }
}
```

```
    }

    return ret;
}

public static String sendPostFile(String url, HashMap<String, String> headers, String fileName) {
    RequestBody body;

    File file = new File(fileName);
    if (!file.isFile()) {
        System.err.println("The filePath is not a file: " + fileName);
        return null;
    } else {
        body = RequestBody.create(MediaType.parse("application/octet-stream"), file);
    }

    Headers.Builder hb = new Headers.Builder();
    if (headers != null && !headers.isEmpty()) {
        for (Map.Entry<String, String> entry : headers.entrySet()) {
            hb.add(entry.getKey(), entry.getValue());
        }
    }

    Request request = new Request.Builder()
        .url(url)
        .headers(hb.build())
        .post(body)
        .build();

    return getResponseWithTimeout(request);
}

public static String sendPostData(String url, HashMap<String, String> headers, byte[] data) {
    RequestBody body;

    if (data.length == 0) {
        System.err.println("The send data is empty.");
        return null;
    } else {
        body = RequestBody.create(MediaType.parse("application/octet-stream"), data);
    }
}
```

```

Headers.Builder hb = new Headers.Builder();
if (headers != null && !headers.isEmpty()) {
    for (Map.Entry<String, String> entry : headers.entrySet()) {
        hb.add(entry.getKey(), entry.getValue());
    }
}

Request request = new Request.Builder()
    .url(url)
    .headers(hb.build())
    .post(body)
    .build();

return getResponseWithTimeout(request);
}
}

```

C++示例

C++示例使用第三方函数库curl处理HTTP请求和响应。[下载curl库和Demo文件。](#)

目录说明如下所示。

文件/文件夹	说明
CMakeLists.txt	示例工程的CMakeList文件。
demo	其中的restfulAsrDemo.cpp是一句话识别RESTful API Demo。
include	其中curl文件夹是curl库头文件目录。
lib	包含curl动态库，版本为curl-7.60。根据平台不同选如下版本： <ul style="list-style-type: none"> Linux: Glibc 2.5、Gcc 4/Gcc 5。 Windows: VS2013、VS2015。
readme.txt	说明。

文件/文件夹	说明
release.log	更新记录。
version	版本号。
build.sh	示例编译脚本。

编译运行操作步骤：

假设示例文件已解压至 `path/to` 路径下，在Linux终端依次执行如下命令编译运行程序。

- 支持Cmake：

- i. 确认本地系统已安装Cmake 2.4及以上版本。
- ii. `cd path/to/sdk/lib` 。
- iii. `tar -zxvpf linux.tar.gz` 。
- iv. `cd path/to/sdk` 。
- v. `./build.sh` 。
- vi. `cd path/to/sdk/demo` 。
- vii. `./restfulAsrDemo <your-token> <your-appkey>` 。

- 不支持Cmake：

- i. `cd path/to/sdk/lib` 。
- ii. `tar -zxvpf linux.tar.gz` 。
- iii. `cd path/to/sdk/demo` 。
- iv. `g++ -o restfulAsrDemo restfulAsrDemo.cpp -I path/to/sdk/include -L path/to/sdk/lib/linux -lssl -lcrypto -lcurl -D_GLIBCXX_USE_CXX11_ABI=0` 。
- v. `export LD_LIBRARY_PATH=path/to/sdk/lib/linux/` 。
- vi. `./restfulAsrDemo <your-token> <your-appkey>` 。

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <sstream>
#include "curl/curl.h"

using namespace std;
```

```
#ifdef _WIN32
string UTF8ToGBK(const string& strUTF8) {
    int len = MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, strUTF8.c_str(), -1, NULL, 0);
    unsigned short * wszGBK = new unsigned short[len + 1];
    memset(wszGBK, 0, len * 2 + 2);

    MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, (char*)strUTF8.c_str(), -1, (wchar_t*)wszGBK, len);

    len = WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, (wchar_t*)wszGBK, -1, NULL, 0, NULL, NULL);

    char *szGBK = new char[len + 1];
    memset(szGBK, 0, len + 1);
    WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, (wchar_t*)wszGBK, -1, szGBK, len, NULL, NULL);

    string strTemp(szGBK);
    delete[] szGBK;
    delete[] wszGBK;

    return strTemp;
}
#endif

/**
 * 一句话识别RESTful API HTTP请求的响应回调函数
 * 识别结果为JSON格式的字符串
 */
size_t responseCallback(void* ptr, size_t size, size_t nmemb, void* userData) {
    string* srResult = (string*)userData;

    size_t len = size * nmemb;
    char *pBuf = (char*)ptr;
    string response = string(pBuf, pBuf + len);
#ifdef _WIN32
    response = UTF8ToGBK(response);
#endif
    cout << "current result: " << response << endl;

    *srResult += response;
    cout << "total result: " << *srResult << endl;
}
```



```
    return len;
}

int sendAsrRequest(const char* request, const char* token, const char* fileName, string* srResult) {
    CURL* curl = NULL;
    CURLcode res;

    /**
     * 读取音频文件
     */
    ifstream fs;
    fs.open(fileName, ios::out | ios::binary);
    if (!fs.is_open()) {
        cerr << "The audio file is not exist!" << endl;
        return -1;
    }
    stringstream buffer;
    buffer << fs.rdbuf();
    string audioData(buffer.str());

    curl = curl_easy_init();
    if (curl == NULL) {
        return -1;
    }

    /**
     * 设置HTTP请求行
     */
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "POST");
    curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, request);

    /**
     * 设置HTTP请求头部
     */
    struct curl_slist* headers = NULL;
    // token
    string X-NLS-Token = "X-NLS-Token:";
    X-NLS-Token += token;
    headers = curl_slist_append(headers, X-NLS-Token.c_str());
    // Content-Type
```

```
headers = curl_slist_append(headers, "Content-Type:application/octet-stream");
// Content-Length
string content_Length = "Content-Length:";
ostringstream oss;
oss << content_Length << audioData.length();
content_Length = oss.str();
headers = curl_slist_append(headers, content_Length.c_str());

curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);

/**
 * 设置HTTP请求数据
 */
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDS, audioData.c_str());
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_POSTFIELDSIZE, audioData.length());

/**
 * 设置HTTP请求的响应回调函数
 */
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, responseCallback);
curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, srResult);

/**
 * 发送HTTP请求
 */
res = curl_easy_perform(curl);

// 释放资源
curl_slist_free_all(headers);
curl_easy_cleanup(curl);

if (res != CURLE_OK) {
    cerr << "curl_easy_perform failed: " << curl_easy_strerror(res) << endl;
    return -1;
}

return 0;
}

int process(const char* request, const char* token, const char* fileName) {
    // 全局只初始化一次
```

```
curl_global_init(CURL_GLOBAL_ALL);

string srResult = "";
int ret = sendAsrRequest(request, token, fileName, &srResult);

curl_global_cleanup();

return ret;
}

int main(int argc, char* argv[]) {
    if (argc < 3) {
        cerr << "params is not valid. Usage: ./demo your_token your_appkey" << endl;
        return -1;
    }

    string token = argv[1];
    string appKey = argv[2];

    string url = "http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr";
    string format = "pcm";
    int sampleRate = 16000;
    bool enablePunctuationPrediction = true;
    bool enableInverseTextNormalization = true;
    bool enableVoiceDetection = false;
    string fileName = "sample.pcm";

    /**
     * 设置RESTful请求参数
     */
    ostringstream oss;
    oss << url;
    oss << "?appkey=" << appKey;
    oss << "&format=" << format;
    oss << "&sample_rate=" << sampleRate;
    if (enablePunctuationPrediction) {
        oss << "&enable_punctuation_prediction=" << "true";
    }
    if (enableInverseTextNormalization) {
        oss << "&enable_inverse_text_normalization=" << "true";
    }
}
```

```
}  
if (enableVoiceDetection) {  
    oss << "&enable_voice_detection=" << "true";  
}  
  
string request = oss.str();  
cout << "request: " << request << endl;  
  
process(request.c_str(), token.c_str(), fileName.c_str());  
  
return 0;  
}
```

Python示例

🔍 说明

Python 2.x使用httplib模块，Python 3.x使用http.client模块。

```
# -*- coding: UTF-8 -*-  
# Python 2.x引入httplib模块  
# import httplib  
# Python 3.x引入http.client模块  
import http.client  
  
import json  
  
def process(request, token, audioFile) :  
  
    # 读取音频文件  
    with open(audioFile, mode = 'rb') as f:  
        audioContent = f.read()  
  
    host = 'nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com'  
  
    # 设置HTTP请求头部  
    httpHeaders = {  
        'X-NLS-Token': token,  
        'Content-type': 'application/octet-stream',  
        'Content-Length': len(audioContent)  
    }  
}
```

```
# Python 2.x使用httplib
# conn = httplib.HTTPConnection(host)

# Python 3.x使用http.client
conn = http.client.HTTPConnection(host)

conn.request(method='POST', url=request, body=audioContent, headers=httpHeaders)

response = conn.getresponse()
print('Response status and response reason:')
print(response.status ,response.reason)

body = response.read()
try:
    print('Recognize response is:')
    body = json.loads(body)
    print(body)

    status = body['status']
    if status == 20000000 :
        result = body['result']
        print('Recognize result: ' + result)
    else :
        print('Recognizer failed!')

except ValueError:
    print('The response is not json format string')

conn.close()

appKey = '填入appkey'
token = '填入服务鉴权Token'

# 服务请求地址
url = 'http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr'

# 音频文件
```

```
audioFile = '/path/to/nls-sample-16k.wav'
format = 'pcm'
sampleRate = 16000
enablePunctuationPrediction = True
enableInverseTextNormalization = True
enableVoiceDetection = False

# 设置RESTful请求参数
request = url + '?appkey=' + appKey
request = request + '&format=' + format
request = request + '&sample_rate=' + str(sampleRate)

if enablePunctuationPrediction :
    request = request + '&enable_punctuation_prediction=' + 'true'

if enableInverseTextNormalization :
    request = request + '&enable_inverse_text_normalization=' + 'true'

if enableVoiceDetection :
    request = request + '&enable_voice_detection=' + 'true'

print('Request: ' + request)

process(request, token, audioFile)
```

PHP 示例

🔍 说明

PHP 示例中使用了 cURL 函数，要求 PHP 版本 4.0.2 以上，并且已安装 cURL 扩展。

```
<?php

function process($token, $request, $audioFile) {
    /**
     * 读取音频文件
     */
    $audioContent = file_get_contents($audioFile);
    if ($audioContent == FALSE) {
```

```
    print "The audio file is not exist!\n";
    return;
}

$curl = curl_init();
curl_setopt($curl, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
curl_setopt($curl, CURLOPT_TIMEOUT, 120);

/**
 * 设置HTTP请求行
 */
curl_setopt($curl, CURLOPT_URL, $request);
curl_setopt($curl, CURLOPT_POST, TRUE);

/**
 * 设置HTTP请求头部
 */
$contentType = "application/octet-stream";
$contentLength = strlen($audioContent);
$headers = array(
    "X-NLS-Token:" . $token,
    "Content-type:" . $contentType,
    "Content-Length:" . strval($contentLength)
);
curl_setopt($curl, CURLOPT_HTTPHEADER, $headers);

/**
 * 设置HTTP请求数据
 */
curl_setopt($curl, CURLOPT_POSTFIELDS, $audioContent);
curl_setopt($curl, CURLOPT_NOBODY, FALSE);

/**
 * 发送HTTP请求
 */
$returnData = curl_exec($curl);

curl_close($curl);

if ($returnData == FALSE) {
    print "curl exec failed!\n";
}
```

```
        return;
    }

    print $returnData . "\n";

    $resultArr = json_decode($returnData, true);

    $status = $resultArr["status"];
    if ($status == 20000000) {
        $result = $resultArr["result"];
        print "The audio file recognized result: " . $result . "\n";
    }
    else {
        print "The audio file recognized failed.\n";
    }
}

$appkey = "填入appkey";
$token = "填入服务鉴权Token";

$url = "http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr";
$audioFile = "/path/to/nls-sample-16k.wav";
$format = "pcm";
$sampleRate = 16000;
$enablePunctuationPrediction = TRUE;
$enableInverseTextNormalization = TRUE;
$enableVoiceDetection = FALSE;

/**
 * 设置RESTful请求参数
 */
$request = $url;
$request = $request . "?appkey=" . $appkey;
$request = $request . "&format=" . $format;
$request = $request . "&sample_rate=" . strval($sampleRate);
if ($enablePunctuationPrediction) {
    $request = $request . "&enable_punctuation_prediction=" . "true";
}
```



```
if ($enableInverseTextNormalization) {
    $request = $request . "&enable_inverse_text_normalization=" . "true";
}
if ($enableVoiceDetection) {
    $request = $request . "&enable_voice_detection=" . "true";
}

print "Request: " . $request . "\n";

process($token, $request, $audioFile);

?>
```

Node.js示例

🔍 说明

在示例文件所在目录执行如下命令安装request依赖：`npm install request --save`。

```
const request = require('request');
const fs = require('fs');

function callback(error, response, body) {
    if (error != null) {
        console.log(error);
    }
    else {
        console.log('The audio file recognized result:');
        console.log(body);
        if (response.statusCode == 200) {
            body = JSON.parse(body);
            if (body.status == 20000000) {
                console.log('result: ' + body.result);
                console.log('The audio file recognized succeed!');
            } else {
                console.log('The audio file recognized failed!');
            }
        } else {
            console.log('The audio file recognized failed, http code: ' + response.statusCode);
        }
    }
}
```

```
}  
}  
}  
  
function process(requestUrl, token, audioFile) {  
  /**  
   * 读取音频文件  
   */  
  var audioContent = null;  
  try {  
    audioContent = fs.readFileSync(audioFile);  
  } catch(error) {  
    if (error.code === 'ENOENT') {  
      console.log('The audio file is not exist!');  
    }  
    return;  
  }  
  
  /**  
   * 设置HTTP请求头部  
   */  
  var httpHeaders = {  
    'X-NLS-Token': token,  
    'Content-type': 'application/octet-stream',  
    'Content-Length': audioContent.length  
  };  
  
  var options = {  
    url: requestUrl,  
    method: 'POST',  
    headers: httpHeaders,  
    body: audioContent  
  };  
  
  request(options, callback);  
}  
  
var appkey = '填入appkey';  
var token = '填入服务鉴权Token';
```

```
var url = 'http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr';
var audioFile = '/path/to/nls-sample-16k.wav';
var format = 'pcm';
var sampleRate = '16000';
var enablePunctuationPrediction = true;
var enableInverseTextNormalization = true;
var enableVoiceDetection = false;

/**
 * 设置RESTful请求参数
 */
var requestUrl = url;
requestUrl = requestUrl + '?appkey=' + appkey;
requestUrl = requestUrl + '&format=' + format;
requestUrl = requestUrl + '&sample_rate=' + sampleRate;
if (enablePunctuationPrediction) {
    requestUrl = requestUrl + '&enable_punctuation_prediction=' + 'true';
}
if (enableInverseTextNormalization) {
    requestUrl = requestUrl + '&enable_inverse_text_normalization=' + 'true';
}
if (enableVoiceDetection) {
    requestUrl = requestUrl + '&enable_voice_detection=' + 'true';
}

process(requestUrl, token, audioFile);
```

.Net示例

说明

示例依赖System.Net.Http和Newtonsoft.Json.Linq。

```
using System;
using System.Net.Http;
using System.IO;
using Newtonsoft.Json.Linq;

namespace RESTfulAPI
{
```

```
class SpeechRecognizerRESTfulDemo
{
    private string token;
    private string appkey;

    public SpeechRecognizerRESTfulDemo(string appkey, string token)
    {
        this.appkey = appkey;
        this.token = token;
    }

    public void process(string fileName, string format, int sampleRate,
        bool enablePunctuationPrediction,
        bool enableInverseTextNormalization,
        bool enableVoiceDetection)
    {
        /**
         * 设置HTTP REST POST请求
         * 1.使用HTTP协议
         * 2.语音识别服务域名: nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com
         * 3.语音识别接口请求路径: /stream/v1/asr
         * 4.设置必选请求参数: appkey、format、sample_rate,
         * 5.设置可选请求参数: enable_punctuation_prediction、enable_inverse_text_normalization、enable_voice_detection
         */
        string url = "http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr";
        url = url + "?appkey=" + appkey;
        url = url + "&format=" + format;
        url = url + "&sample_rate=" + sampleRate;
        if (enablePunctuationPrediction)
        {
            url = url + "&enable_punctuation_prediction=" + true;
        }
        if (enableInverseTextNormalization)
        {
            url = url + "&enable_inverse_text_normalization=" + true;
        }
        if (enableVoiceDetection)
        {
            url = url + "&enable_voice_detection=" + true;
        }
    }
}
```

```
}

System.Console.WriteLine("URL: " + url);

HttpClient client = new HttpClient();
/**
 * 设置HTTP头部字段
 * 鉴权参数
 */
client.DefaultRequestHeaders.Add("X-NLS-Token", token);
if (!File.Exists(fileName))
{
    System.Console.WriteLine("The audio file dose not exist");
    return;
}
byte[] audioData = File.ReadAllBytes(fileName);

/**
 * 设置HTTP Body
 * 音频二进制数据
 * Content-Type: application/octet-stream
 */
ByteArrayContent content = new ByteArrayContent(audioData);
content.Headers.Add("Content-Type", "application/octet-stream");

/**
 * 发送HTTP POST请求，处理服务端的响应。
 */
HttpResponseMessage response = client.PostAsync(url, content).Result;

string responseBodyAsText = response.Content.ReadAsStringAsync().Result;
System.Console.WriteLine("Response: " + responseBodyAsText);

if (response.IsSuccessStatusCode)
{
    JObject obj = JObject.Parse(responseBodyAsText);
    string result = obj["result"].ToString();
    System.Console.WriteLine("识别结果: " + result);
}
else
```

```
{
    System.Console.WriteLine("Response status code and reason phrase: " +
        response.StatusCode + " " + response.ReasonPhrase);
    System.Console.WriteLine("识别失败! ");
}

}

static void Main(string[] args)
{
    if (args.Length < 2)
    {
        System.Console.WriteLine("SpeechRecognizerRESTfulDemo need params: <token> <app-key>
");
        return;
    }

    string token = args[0];
    string appkey = args[1];

    SpeechRecognizerRESTfulDemo demo = new SpeechRecognizerRESTfulDemo(appkey, token);

    string fileName = "nls-sample-16k.wav";
    string format = "pcm";
    int sampleRate = 16000;
    bool enablePunctuationPrediction = true;
    bool enableInverseTextNormalization = true;
    bool enableVoiceDetection = false;

    demo.process(fileName, format, sampleRate,
        enablePunctuationPrediction, enableInverseTextNormalization, enableVoiceDetection);
}
}
}
```

GO示例

```
package main
```

```
import (  
    "fmt"  
    "encoding/json"  
    "net/http"  
    "io/ioutil"  
    "strconv"  
    "bytes"  
)  
  
func process(appkey string, token string, fileName string, format string, sampleRate int,  
    enablePunctuationPrediction bool, enableInverseTextNormalization bool, enableVoiceDetection  
    n bool) {  
  
    /**  
    * 设置HTTP REST POST 请求:  
    * 1.使用HTTP协议  
    * 2.语音识别服务域名: nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com  
    * 3.语音识别接口请求路径: /stream/v1/asr  
    * 4.设置必选请求参数: appkey、format、sample_rate,  
    * 5.设置可选请求参数: enable_punctuation_prediction、enable_inverse_text_normalization、enable_v  
    oice_detection  
    */  
    var url string = "http://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/stream/v1/asr"  
    url = url + "?appkey=" + appkey  
    url = url + "&format=" + format  
    url = url + "&sample_rate=" + strconv.Itoa(sampleRate)  
    if (enablePunctuationPrediction) {  
        url = url + "&enable_punctuation_prediction=" + "true"  
    }  
    if (enableInverseTextNormalization) {  
        url = url + "&enable_inverse_text_normalization=" + "true"  
    }  
    if (enableVoiceDetection) {  
        url = url + "&enable_voice_detection=" + "false"  
    }  
  
    fmt.Println(url)  
  
    /**  
    * 读取音频数据, 作为HTTP请求体。  
    */  
}
```

```
。 /
audioData, err := ioutil.ReadFile(fileName)
if err != nil {
    panic(err)
}

request, err := http.NewRequest("POST", url, bytes.NewBuffer(audioData))
if err != nil {
    panic(err)
}

/**
 * 设置HTTP头部字段:
 * 1.鉴权参数。
 * 2.Content-Type: application/octet-stream。
 */
request.Header.Add("X-NLS-Token", token)
request.Header.Add("Content-Type", "application/octet-stream")

/**
 * 发送HTTP POST请求, 处理服务端的响应。
 */
client := &http.Client{}
response, err := client.Do(request)
if err != nil {
    panic(err)
}

defer response.Body.Close()

body, _ := ioutil.ReadAll(response.Body)
fmt.Println(string(body))

statusCode := response.StatusCode
if (statusCode == 200) {
    var resultMap map[string]interface{}
    err = json.Unmarshal([]byte(body), &resultMap)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```



```
var result string = resultMap["result"].(string)
fmt.Println("识别成功: " + result)
} else {
    fmt.Println("识别失败, HTTP StatusCode: " + strconv.Itoa(statusCode))
}
}

func main() {

    var appkey string = "填入appkey"
    var token string = "填入token"

    var fileName string = "nls-sample-16k.wav"
    var format string = "pcm"
    var sampleRate int = 16000
    var enablePunctuationPrediction bool = true
    var enableInverseTextNormalization bool = true
    var enableVoiceDetection = false

    process(appkey, token, fileName, format, sampleRate, enablePunctuationPrediction, enableInverseTextNormalization, enableVoiceDetection)

}
```

8. 移动端NUI SDK

8.1. 接口说明

对一分钟内的短语音进行识别，适用于对话聊天、控制指令、语音输入法、语音搜索等较短的语音识别场景。

功能简介

NUI SDK提供更小的工具包和更完善的状态管理。为满足不同用户需求，NUI SDK既能提供全链路的语音能力，同时可做原子能力SDK进行使用，并保持接口的统一。

使用须知

- 输入格式：PCM编码、16bit采样位数、单声道（mono）。
- 音频采样率：8000Hz/16000Hz。
- 时长限制：语音数据时长不能超过60s。
- 设置返回结果：是否返回中间识别结果、在后处理中添加标点、将中文数字转为阿拉伯数字输出。
- 设置多语言识别：在管控台编辑项目中进行模型选择，详情请参见[模型选择](#)。

服务地址

访问类型	说明	URL
外网访问	所有服务器均可使用外网访问URL（SDK中默认设置了外网访问URL）。	wss://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com/ws/v1
上海ECS内网访问	<p>使用阿里云上海ECS（即ECS地域为华东2（上海）），可使用内网访问URL。ECS的经典网络不能访问AnyTunnel，即不能在内网访问语音服务；如果希望使用AnyTunnel，需要创建专有网络在其内部访问。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>? 说明</p> <p>使用内网访问方式，将不产生ECS实例的公网流量费用。-关于ECS的网络类型请参见网络类型。</p> </div>	ws://nls-gateway.cn-shanghai-internal.aliyuncs.com:80/ws/v1

交互流程

下图展示iOS SDK、Android SDK的交互流程。



 说明

所有服务端的响应都会在返回信息的header包含表示本次识别任务的task_id参数，请记录该值，如果出现错误，请将task_id和错误信息提交到工单。

1. 鉴权和初始化

客户端在与服务端建立WebSocket连接的时候，使用Token进行鉴权。关于Token获取请参见[获取Token](#)。

初始化参数如下。

参数	类型	是否必选	说明
workspace	String	是	工作目录路径，SDK从该路径读取配置文件。
app_key	String	是	管控台创建项目的appkey。
token	String	是	<p>请确保该token可以使用并在有效期内。</p> <div data-bbox="815 954 1382 1133" style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px;"> <p> 说明</p> <p>token可以在初始化时设置，也可通过参数设置进行更新。</p> </div>
device_id	String	是	设备标识，唯一表示一台设备（如Mac地址/SN/UniquePseudoID）。
debug_path	String	否	debug目录，当初始化SDK时的 save_log 参数取值为true时，该目录用于保存中间音频文件。
save_wav	String	否	当初始化SDK时的 save_log 参数取值为true时，该参数生效。表示是否保存音频debug，该数据保存在debug目录中，需要确保debug_path有效可写。

2. 开始识别

客户端发起一句话识别请求前需要进行参数设置，各参数由SDK中setParams接口以JSON格式设置，该参数只需设置一次。各参数含义如下。

参数	类型	是否必选	说明
----	----	------	----

参数	类型	是否必选	说明
appkey	String	否	管控台创建的项目 appkey, 一般在初始化时设置。
token	String	否	如果需要更新, 则进行设置。
service_type	Int	是	需要请求的语音服务类型, 一句话识别为“0”。
direct_ip	String	否	支持客户端自行DNS解析后传入IP进行访问。
nls_config	JsonObject	否	访问语音服务相关的参数配置, 详情请参见下表。

参数nls_config配置如下。

参数	类型	是否必选	说明
sr_format	String	否	<p>音频编码格式, 支持OPUS编码和PCM原始音频。默认值: OPUS。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p>? 说明</p> <p>如果使用8000Hz采样率, 则只支持PCM格式。</p> </div>
sample_rate	Integer	否	音频采样率, 默认值: 16000Hz。根据音频采样率在管控台对应项目中配置支持该采样率及场景的模型。
enable_intermediate_result	Boolean	否	是否返回中间识别结果, 默认值: False。
enable_punctuation_prediction	Boolean	否	是否在后处理中添加标点, 默认值: False。

参数	类型	是否必选	说明
enable_inverse_text_normalization	Boolean	否	<p>是否在后处理中执行ITN。设置为true时，中文数字将转为阿拉伯数字输出，默认值：False。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e0f2f7; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>? 说明</p> <p>不会对词信息进行ITN转换。</p> </div>
customization_id	String	否	自学习模型ID。
vocabulary_id	String	否	定制泛热词ID。
enable_voice_detection	Boolean	否	是否启动语音检测。默认值：False。
max_start_silence	Integer	否	当 enable_voice_detection 设置为 true 时，该参数生效。表示允许的最大开始静音时长。单位：毫秒。超出后（即开始识别后多长时间没有检测到声音）服务端将会发送TaskFailed事件，结束本次识别。
max_end_silence	Integer	否	当 enable_voice_detection 设置为 true 时，该参数生效。表示允许的最大结束静音时长。单位：毫秒，取值范围：200ms ~ 2000ms。超出时长服务端会发送RecognitionCompleted事件，结束本次识别（需要注意的是后续的语音不会继续进行识别）。

3. 发送数据

客户端循环发送语音数据，持续接收识别结果：

- 若enable_intermediate_result设置为true，SDK会持续多次通过onNuiEventCallback回调上报EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT事件，即中间识别结果：

```
{
  "header": {
    "namespace": "SpeechRecognizer",
    "name": "RecognitionResultChanged",
    "status": 20000000,
    "message_id": "e06d2b5d50ca40d5a50d4215c7c8****",
    "task_id": "4c3502c7a5ce4ac3bdc488749ce4****",
    "status_text": "Gateway:SUCCESS:Success."
  },
  "payload": {
    "result": "北京的天气"
  }
}
```

header对象参数说明：

参数	类型	说明
namespace	String	消息所属的命名空间。
name	String	消息名称。 RecognitionResultChanged 表示获取到中间识别结果。
status	Integer	状态码。表示请求是否成功，见服务状态码。
message_id	String	本次消息的ID，由SDK自动生成。
task_id	String	任务全局唯一ID，请记录该值，便于排查问题。
status_text	String	状态消息。

payload对象参数说明：

参数	类型	说明
result	String	中间识别结果。

 说明

最后一次获取的中间识别结果与最终的识别的结果不一定相同，请以EVENT_ASR_RESULT事件的结果为最终识别结果。

- 若enable_intermediate_result设置为false，此步服务端不返回任何消息。

4. 结束识别

客户端发送停止一句话识别请求，通知服务端语音数据发送结束，停止语音识别，服务端返回最终识别结果：

```
{
  "header": {
    "namespace": "SpeechRecognizer",
    "name": "RecognitionCompleted",
    "status": 20000000,
    "message_id": "10490c992aef44eaa4246614838f****",
    "task_id": "4c3502c7a5ce4ac3bdc488749ce4****",
    "status_text": "Gateway:SUCCESS:Success."
  },
  "payload": {
    "result": "北京的天气。"
  }
}
```

header对象参数说明：

参数	类型	说明
namespace	String	消息所属的命名空间。
name	String	消息名称。 RecognitionCompleted表示识别完成。
status	Integer	状态码。表示请求是否成功，见服务状态码。
message_id	String	本次消息的ID，由SDK自动生成。

参数	类型	说明
task_id	String	任务全局唯一ID，请记录该值，便于排查问题。
status_text	String	状态消息。

payload对象参数说明：

参数	类型	说明
result	String	一句话识别最终结果。

错误码

一句话识别的错误码信息，请参见[错误码](#)。

8.2. Android SDK

本文介绍了如何使用阿里云智能语音服务提供的Android NUI SDK，包括SDK下载安装、关键接口及代码示例。

前提条件

- 使用SDK前，首先阅读接口说明，详情请参见[接口说明](#)。
- 已获取项目appkey，详情请参见[创建项目](#)。
- 已获取Access Token，详情请参见[获取Token](#)。

下载安装

1. [下载SDK和示例代码](#)。
2. 解压ZIP包，在app/libs目录下获取AAR格式的SDK包。
3. 使用Android Studio打开此工程。

其中一句话识别示例代码为SpeechRecognizerActivity.java文件。

SDK关键接口

- initialize：初始化SDK。


```
/**
 * 初始化SDK，SDK为单例，请先释放后再次进行初始化。请勿在UI线程调用，可能会引起阻塞。
 * @param callback: 事件监听回调，参见下文回调说明。
 * @param parameters: 初始化参数，参见接口说明。
 * @param level: log打印级别，值越小打印越多。
 * @param save_log: 是否保存log为文件，存储目录为parameter中的debug_path字段值。
 * @return: 参见错误码。
 */
public synchronized int initialize(final INativeNuiCallback callback,
                                   String parameters,
                                   final Constants.LogLevel level,
                                   final boolean save_log)
```

其中，INativeNuiCallback类型包含如下回调。

- **onNuiAudioStateChanged**: 根据音频状态进行录音功能的开关。

```
/**
 * 当start/stop/cancel等接口调用时，SDK通过此回调通知App进行录音的开关操作。
 * @param state: 录音需要的状态（打开/关闭）
 */
void onNuiAudioStateChanged(AudioState state);
```

- **onNuiNeedAudioData**: 在回调中提供音频数据。

```
/**
 * 开始识别时，此回调被连续调用，App需要在回调中进行语音数据填充。
 * @param buffer: 填充语音的存储区。
 * @param len: 需要填充语音的字节数。
 * @return: 实际填充的字节数。
 */
int onNuiNeedAudioData(byte[] buffer, int len);
```

- **onNuiEventCallback**: SDK事件回调。

```

/**
 * SDK主要事件回调
 * @param event: 回调事件, 参见如下事件列表。
 * @param resultCode: 参见错误码, 在出现EVENT_ASR_ERROR事件时有效。
 * @param arg2: 保留参数。
 * @param kwsResult: 语音唤醒功能。
 * @param asrResult: 语音识别结果。
 */
void onNuiEventCallback(NuiEvent event, final int resultCode, final int arg2, KwsResult kwsResult, AsrResult asrResult);
    
```

事件列表:

名称	说明
EVENT_VAD_START	检测到人声起点
EVENT_VAD_END	检测到人声尾点
EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT	语音识别中间结果
EVENT_ASR_RESULT	语音识别最终结果
EVENT_ASR_ERROR	根据错误码信息判断出错原因
EVENT_MIC_ERROR	录音错误

- **set_params**: 以JSON格式设置SDK参数。

```

/**
 * 以JSON格式设置参数
 * @param params: 参见接口说明。
 * @return: 参见错误码。
 */
public synchronized int setParams(String params)
    
```

- **startDialog**: 开始识别。

```
/**
 * 开始识别
 * @param vad_mode: 多种模式, 对于识别场景, 请使用P2T
 * @return: 参见错误码。
 */
public synchronized int startDialog(VadMode vad_mode, String dialog_params)
```

- **stopDialog**: 结束识别。

```
/**
 * 结束识别, 调用该接口后, 服务端将返回最终识别结果并结束任务。
 * @return: 参见错误码。
 */
public synchronized int stopDailog()
```

- **release**: 释放SDK。

```
/**
 * 释放SDK资源
 * @return: 参见错误码。
 */
public synchronized int release()
```

调用步骤

1. 初始化SDK、录音实例。
2. 根据业务需求设置参数。
3. 调用startDialog开始识别。
4. 根据音频状态回调onNuiAudioStateChanged, 打开录音机。
5. 在onNuiNeedAudioData回调中提供录音数据。
6. 在EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT事件回调中获取识别结果。
7. 调用stopDialog结束识别。
8. 结束调用, 使用release接口释放SDK资源。

Proguard配置

如果代码使用了混淆, 请在proguard-rules.pro中配置:

```
-keep class com.alibaba.idst.nui.*{*};
```

代码示例

NUI SDK初始化

```
//拷贝资源
CommonUtils.copyAssetsData(this);
//SDK初始化
int ret = NativeNui.GetInstance().initialize(this, genInitParams(path,path2), Constants.LogLevel.LOG_LEVEL_VERBOSE, true);
```

其中，genInitParams生成String JSON字符串，包含资源目录和用户信息。其中用户信息包含如下字段。

```
private String genInitParams(String workpath, String debugpath) {
    String str = "";
    try{
        JSONObject object;
        object.put("app_key","");
        object.put("token","");
        object.put("device_id",Utils.getDeviceId());
        object.put("url","wss://nls-gateway.cn-shanghai.aliyuncs.com:443/ws/v1");
        object.put("workspace", workpath);
        object.put("debug_path",debugpath);
        str = object.toString();
    } catch (JSONException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return str;
}
```

参数设置

以JSON字符串形式进行设置。

```
private String genParams() {
    String params = "";
    try {
        JSONObject nls_config = new JSONObject();
        nls_config.put("enable_intermediate_result", true);
        nls_config.put("enable_voice_detection", true);
        JSONObject parameters = new JSONObject();
        parameters.put("nls_config", nls_config);
        //选择一句话识别服务
        parameters.put("service_type", Constants.kServiceTypeASR);
        params = parameters.toString();
    } catch (JSONException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return params;
}
NativeNui.GetInstance().setParams(genParams());
```

开始识别

通过startDialog接口开启监听。

```
NativeNui.GetInstance().startDialog(Constants.VadMode.TYPE_P2T, genDialogParams());
```

回调处理

- onNuiAudioStateChanged: 录音状态回调, SDK内部维护录音状态, 调用时根据该状态的回调进行录音机的开关操作。

```
public void onNuiAudioStateChanged(Constants.AudioState state) {
    Log.i(TAG, "onNuiAudioStateChanged");
    if (state == Constants.AudioState.STATE_OPEN) {
        Log.i(TAG, "audio recorder start");
        mAudioRecorder.startRecording();
    } else if (state == Constants.AudioState.STATE_CLOSE) {
        Log.i(TAG, "audio recorder close");
        mAudioRecorder.release();
    } else if (state == Constants.AudioState.STATE_PAUSE) {
        Log.i(TAG, "audio recorder pause");
        mAudioRecorder.stop();
    }
}
```

- `onNuiNeedAudioData`: 录音数据回调, 在该回调中填充录音数据。

```
public int onNuiNeedAudioData(byte[] buffer, int len) {
    int ret = 0;
    if (mAudioRecorder.getState() != AudioRecord.STATE_INITIALIZED) {
        Log.e(TAG, "audio recorder not init");
        return -1;
    }
    ret = mAudioRecorder.read(buffer, 0, len);
    return ret;
}
```

- `onNuiEventCallback`: NUI SDK事件回调, 请勿在事件回调中调用SDK的接口, 可能引起死锁。

```
public void onNuiEventCallback(Constants.NuiEvent event, final int resultCode, final int arg2, KwsResult kwsResult, AsrResult asrResult) {
    Log.i(TAG, "event=" + event);
    if (event == Constants.NuiEvent.EVENT_ASR_RESULT) {
        showText(asrView, asrResult.asrResult);
    } else if (event == Constants.NuiEvent.EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT) {
        showText(asrView, asrResult.asrResult);
    } else if (event == Constants.NuiEvent.EVENT_ASR_ERROR) {
        ;
    }
}
```

结束识别

```
NativeNui.GetInstance().stopDialog();
```

8.3. iOS SDK

本文介绍如何使用阿里云智能语音服务提供的iOS NUI SDK, 包括SDK下载安装、关键接口及代码示例。

前提条件

- 使用SDK前, 请先阅读接口说明, 详情请参见[接口说明](#)。
- 准备好项目appkey, 详情请参见[创建项目](#)。
- 已获取Access Token, 详情请参见[获取Token](#)。

下载安装

1. [下载SDK和示例代码](#)。
2. 解压ZIP包, 使用`nuisdk.framework`进行集成。

 说明

代码采用Objective-C和C++混合编程方式，请您调用.mm扩展名文件。

3. 使用Xcode打开此工程。

其中一句话识别示例代码为SpeechRecognizerViewController.mm文件。

SDK关键接口

- `nui_initialize`：初始化SDK。

```
/**
 * 初始化SDK，SDK为单例，请先释放后再次进行初始化。请勿在UI线程调用，可能引起阻塞。
 * @param parameters：初始化参数，参见接口说明文档。
 * @param listener：事件监听回调，参见下文具体回调。
 * @param async_listener：异步回调，设置nullptr采用同步方式调用。
 * @param level：log打印级别，值越小打印越多。
 * @param save_log：是否保存log为文件，存储目录为parameter中的debug_path字段值。
 * @return：参见错误码。
 */
NuiResultCode nui_initialize(const char *parameters,
                            const NuiSdkListener *listener,
                            const NuiAsyncCallback *async_listener = nullptr,
                            NuiSdkLogLevel level = LOG_LEVEL_VERBOSE,
                            bool save_log = false);
```

其中，NuiSdkListener类型如下表。

名称	类型	说明
event_callback	FuncDialogListenerOnEvent	NUI事件回调
user_data_callback	FuncDialogUserProvideData	NUI麦克风数据请求回调
audio_state_changed_callback	FuncDialogAudioStateChange	NUI麦克风状态回调
audio_extra_event_callback	FuncDialogAudioExtraEvent	NUI特殊事件回调，暂不使用。
user_data	void *	用户数据，上述回调中第一个参数。

○ **FuncDialogListenerOnEvent**：SDK事件回调。

```

/**
 * SDK主要事件回调
 * @param user_data: 暂不使用。
 * @param event: 回调事件, 参见如下事件列表。
 * @param dialog: 会话编号, 暂不使用。
 * @param wuw: 语音唤醒功能使用。
 * @param asr_result: 语音识别结果。
 * @param finish: 本轮识别是否结束标志。
 * @param resultCode: 参见错误码, 在出现EVENT_ASR_ERROR事件时有效。
 */
typedef void (*FuncDialogListenerOnEvent) (void *user_data, NuiCallbackEvent event, long dialog, const char *wuw, const char *asr_result, bool finish, int code);

```

事件列表：

名称	说明
EVENT_VAD_START	检测到人声起点
EVENT_VAD_END	检测到人声尾点
EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT	语音识别中间结果
EVENT_ASR_RESULT	语音识别最终结果
EVENT_ASR_ERROR	根据错误码信息判断出错原因
EVENT_MIC_ERROR	录音错误

- **FuncDialogUserProvideData**: 在回调中提供音频数据。

```
/**
 * 开始识别时，此回调被连续调用，App需要在回调中进行语音数据填充。
 * @param user_data: 暂不使用。
 * @param buffer: 填充语音的存储区。
 * @param len: 需要填充语音的字节数。
 * @return: 实际填充的字节数。
 */
typedef int (*FuncDialogUserProvideData)(void *user_data, char *buffer, int len);
```

- **FuncDialogAudioStateChange**: 根据音频状态进行录音功能的开关。

```
/**
 * 当start/stop/cancel等接口调用时，SDK通过此回调通知App进行录音的开关操作。
 * @param user_data: 暂不使用。
 * @param state: 录音需要的状态（打开/关闭）。
 */
typedef void (*FuncDialogAudioStateChange) (void *user_data, NuiAudioState state);
```

- **nui_set_params**: 以JSON格式设置SDK参数。

```
/**
 * 以JSON格式设置参数
 * @param params: 参数信息请参见接口说明文档。
 * @param async_listener: 异步回调，设置nullptr采用同步方式调用。
 * @return: 参见错误码。
 */
NuiResultCode nui_set_params(const char *params, const NuiAsyncCallback *listener = nullptr);
```

- **nui_dialog_start**: 开始识别。

```
/**
 * 开始识别
 * @param vad_mode: 多种模式，对于识别场景，请使用P2T。
 * @param dialog_params: 设置识别参数，可不设置。
 * @param async_listener: 异步回调，设置nullptr采用同步方式调用。
 * @return: 参见错误码。
 */
NuiResultCode nui_dialog_start(NuiVadMode vad_mode, const char *dialog_params, const NuiAsyncCallback *listener = nullptr);
```

- **nui_dialog_cancel**: 结束识别。

```

/**
 * 结束识别，调用该接口后，服务端将返回最终识别结果并结束任务。
 * @param force: 是否强制结束而忽略最终结果，false表示停止但是等待完整结果返回。
 * @param async_listener: 异步回调，设置nullptr采用同步方式调用。
 * @return: 参见错误码。
 */
NuiResultCode nui_dialog_cancel(bool force, const NuiAsyncCallback *listener = nullptr);

```

- **nui_release**: 释放SDK。

```

/**
 * 释放SDK资源
 * @param async_listener: 异步回调，设置nullptr采用同步方式调用。
 * @return: 参见错误码。
 */
NuiResultCode nui_release(const NuiAsyncCallback *async_listener = nullptr);

```

调用步骤

1. 初始化SDK、录音实例。
2. 根据业务需求配置参数。
3. 调用nui_dialog_start开始识别。
4. 根据音频状态回调audio_state_changed_callback，打开录音机。
5. 在user_data_callback回调中提供录音数据。
6. 在EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT事件回调中获取识别结果。
7. 调用stopDialog结束识别并获取EVENT_ASR_RESULT最终结果。
8. 结束调用，使用release接口释放SDK资源。

代码示例

- **NUI SDK初始化**

```

NSString * initParam = [self genInitParams];
//nui listener
NuiSdkListener nuiListener;
nuiListener.event_callback = nuiDialogListenerOnEvent;
nuiListener.audio_state_changed_callback = nuiDialogAudioStateChange;
nuiListener.audio_extra_event_callback = nullptr;
nuiListener.user_data = nullptr;
nuiListener.user_data_callback = nuiDialogUserProvideData;
[_nui nui_initialize:[initParam UTF8String] listener:&nuiListener asyncCallback:nullptr logLevel:LOG_LEVEL_VERBOSE saveLog:save_log];

```

其中，genInitParams生成String JSON字符串，包含资源目录和用户信息。其中用户信息包含如下字段。

```
[dictM setObject:id_string forKey:@"device_id"];
[dictM setObject:@"" forKey:@"url"];
[dictM setObject:@"" forKey:@"app_key"];
[dictM setObject:@"" forKey:@"token"];
```

- 参数设置

以JSON字符串形式进行设置。

```
-(NSString*) genParams {
    NSMutableDictionary *nls_config = [NSMutableDictionary dictionary];
    [nls_config setValue:@true forKey:@"enable_intermediate_result"];
    [nls_config setValue:@true forKey:@"enable_voice_detection"];
    NSMutableDictionary *dictM = [NSMutableDictionary dictionary];
    [dictM setObject:nls_config forKey:@"nls_config"];
    [dictM setValue:@(nuisdk::SERVICE_TYPE_ASR) forKey:@"service_type"];
    NSData *data = [NSJSONSerialization dataWithJSONObject:dictM options:NSJSONWritingPrettyPrinted error:nil];
    NSString * jsonStr = [[NSString alloc] initWithData:data encoding:NSUTF8StringEncoding];
    return jsonStr;
}
NSString * parameters = [self genParams];
[_nui nui_set_params:[parameters UTF8String] asyncCallback:nullptr];
```

- 开始识别

通过nui_dialog_start接口开启监听。

```
[_nui nui_dialog_start:MODE_P2T dialogParam:[param_string UTF8String] asyncCallback:nullptr];
```

- 回调处理

- **onNuiAudioStateChanged**: 录音状态回调, SDK内部维护录音状态, 调用时根据该状态的回调进行录音机的开关操作。

```
-(void)onNuiAudioStateChanged:(nuidk::NuiAudioState)state{
    TLog(@"onNuiAudioStateChanged state=%u", state);
    if (state == STATE_CLOSE || state == STATE_PAUSE) {
        [_voiceRecorder stop:YES];
    } else if (state == STATE_OPEN){
        self.recordedVoiceData = [NSMutableData data];
        [_voiceRecorder start];
    }
}
```

- **onNuiNeedAudioData**: 录音数据回调, 在该回调中填充录音数据。

```
-(int)onNuiNeedAudioData:(char *)audioData length:(int)len {
    static int emptyCount = 0;
    @autoreleasepool {
        @synchronized(_recordedVoiceData){
            if (_recordedVoiceData.length > 0) {
                int recorder_len = 0;
                if (_recordedVoiceData.length > len)
                    recorder_len = len;
                else
                    recorder_len = _recordedVoiceData.length;
                NSData *tempData = [_recordedVoiceData subdataWithRange:NSMakeRange(0, recorder
_len)];
                [tempData getBytes:audioData length:recorder_len];
                tempData = nil;
                NSInteger remainLength = _recordedVoiceData.length - recorder_len;
                NSRange range = NSMakeRange(recorder_len, remainLength);
                [_recordedVoiceData setData:[_recordedVoiceData subdataWithRange:range]];
                emptyCount = 0;
                return recorder_len;
            } else {
                if (emptyCount++ >= 50) {
                    TLog(@"_recordedVoiceData length = %lu! empty 50times.", (unsigned long)_recordedV
oiceData.length);
                    emptyCount = 0;
                }
                return 0;
            }
        }
    }
    return 0;
}
```

- `onNuiEventCallback`: NUI SDK事件回调, 请勿在事件回调中调用SDK的接口, 可能引起死锁。

```

-(void)onNuiEventCallback:(nuidk::NuiCallbackEvent)nuiEvent
    dialog:(long)dialog
    kwsResult:(const char *)wuw
    asrResult:(const char *)asr_result
    ifFinish:(bool)finish
    retCode:(int)code {
    TLog(@"onNuiEventCallback event %d finish %d", nuiEvent, finish);
    if (nuiEvent == nuidk::EVENT_ASR_PARTIAL_RESULT || nuiEvent == nuidk::EVENT_ASR_RESULT)
    {
        TLog(@"ASR RESULT %s finish %d", asr_result, finish);
        NSString *result = [NSString stringWithUTF8String:asr_result];
        [myself showAsrResult:result];
    } else if (nuiEvent == nuidk::EVENT_ASR_ERROR) {
        TLog(@"EVENT_ASR_ERROR error[%d]", code);
    } else if (nuiEvent == nuidk::EVENT_MIC_ERROR) {
        TLog(@"MIC ERROR");
        [_voiceRecorder stop:true];
        [_voiceRecorder start];
    }
    if (finish) {
        [myself showStart];
    }
    return;
}

```

- 结束识别

```
[_nui nui_dialog_cancel:false asyncCallback:nullptr];
```

8.4. 错误码

为方便进行问题定位, 本文为您介绍语音识别业务中详细的错误码信息。

简介

错误码包含两个部分:

- SDK错误码。
 - 该错误码是SDK内部运行过程中可能产生的, SDK通过回调接口返回该错误码。
- 服务端返回的错误码。
 - 当回调接口返回DEFAULT_NLS_ERROR或者HTTP_SERVER_ERROR事件时表明服务端返回错误, 通过事件header对象中status字段获取服务端错误码。

识别成功

错误码	错误消息	描述
0	SUCCESS	成功

配置或参数错误

错误码	错误消息	描述
240999	DEFAULT_ERROR	内部默认错误
240001	NUI_CONFIG_INVALID	配置文件错误
240002	ILLEGAL_PARAM	非法参数
240003	ILLEGAL_INIT_PARAM	初始化参数非法
240004	NECESSARY_PARAM_LACK	缺少必须参数
240005	NULL_PARAM_ERROR	参数为空
240006	NULL_LISTENER_ERROR	未定义事件回调
240007	NULL_DIALOG_ERROR	无有效对话实例，一般在内部状态错误时发生。
240008	NULL_ENGINE_ERROR	无有效引擎实例，请检查是否初始化成功。
240009	ILLEGAL_DATA	传入音频数据地址或长度非法

SDK状态错误

错误码	错误消息	描述
240010	ILLEGAL_REENTRANT	退出后调用SDK接口

错误码	错误消息	描述
240011	SDK_NOT_INIT	SDK未正确初始化
240012	SDK_ALREADY_INIT	重复调用SDK初始化接口
240013	DIALOG_INVALID_STATE	内部对话状态错误
240014	STATE_INVALID	SDK内部状态错误
240015	ILLEGAL_FUNC_CALL	该模式无法调用接口

系统调用错误

错误码	错误消息	描述
240020	MEM_ALLOC_ERROR	内存分配错误
240021	FILE_ACCESS_FAIL	文件访问错误
240022	CREATE_DIR_ERROR	创建目录错误

SDK内部调用错误

错误码	错误消息	描述
240030	CREATE_NUI_ERROR	引擎创建失败
240031	TEXT_DIALOG_START_FAIL	发起文本理解失败
240032	TEXT_CANCEL_START_FAIL	取消文本理解失败
240033	WUW_DUPLICATE	动态唤醒词重复

本地引擎调用错误

错误码	错误消息	描述
240040	CEI_INIT_FAIL	本地引擎初始化失败
240041	CEI_SET_PARAM_FAIL	引擎参数设置失败
240042	CEI_COMPILE_GRAMMER_FAIL	语法编译失败
240043	CEI_STOP_FAIL	停止识别失败
240044	CEI_CANCEL_FAIL	取消识别失败
240045	CEI_UNLOAD_KWS_FAIL	取消唤醒词失败
240046	GET_WUW_ERROR	获取唤醒词失败

音频错误

错误码	错误消息	描述
240050	SELECT_RECORDER_ERROR	选择音频设备错误
240051	UPDATE_AUDIO_ERROR	推送音频错误，一般为输入音频长度大于所需音频。
240052	MIC_ERROR	连续2s未获取到音频

调用超时错误

错误码	错误消息	描述
240080	ENGINE_INIT_TIMEOUT	初始化引擎超时
240081	SET_PARAM_TIMEOUT	设置参数超时
240082	SET_WUW_TIMEOUT	设置唤醒词超时

错误码	错误消息	描述
240083	SELECT_RECORDER_TIMEOUT	选择录音设备超时
240084	STOP_TIMEOUT	结束对话超时
240085	ASR_ENGINE_STOP_TIMEOUT	结束引擎超时
240086	UNLOAD_DYNAMIC_WUW_TIMEOUT	取消动态唤醒词超时
240087	ADD_DYNAMIC_WUW_TIMEOUT	增加动态唤醒词超时
240100	WAIT_TIMEOUT	引擎接口调用超时
240101	HANDLE_API_TIMEOUT	API层接口调用超时

网络错误

错误码	错误消息	描述
240060	CREATE_DA_REQUEST_ERROR	创建对话助手实例失败
240061	START_DA_REQUEST_ERROR	发起对话助手请求失败
240062	DEFAULT-NLS_ERROR	<p>服务端发生错误。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #e6f2ff; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>? 说明</p> <p>该错误同时包含服务端返回错误内容，具体请参见服务端错误码。</p> </div>
240063	SSL_ERROR	创建ssl实例错误
240064	SSL_CONNECT_FAILED	ssl连接失败
240065	HTTP_CONNECT_FAILED	HTTP连接失败

错误码	错误消息	描述
240066	DNS_FAILED	DNS解析失败
240067	CONNECT_FAILED	socket连接失败
240068	SERVER_NOT_ACCESS	服务端无法访问
240069	SOCKET_CLOSED	socket已关闭
240070	AUTH_FAILED	鉴权失败
240071	HTTPDNS_FAILED	使用客户端传入的IP连接失败
240072	HTTP_SEND_FAILED	录音文件识别发送HTTP请求失败
240073	HTTP_RECEIVE_FAILED	录音文件识别接收HTTP响应失败
240074	HTTP_RESPONSE_ERROR	录音文件识别接收内容解析失败
240075	HTTP_SERVER_ERROR	录音文件识别服务错误，详细错误请参见 服务端错误码表 。

网络超时错误

错误码	错误消息	描述
240090	UPDATE_CONTEXT_TIMEOUT	更新客户端信息超时
240091	CONNECTION_TIMEOUT	网络连接超时
240092	PARTIAL_ASR_TIMEOUT	获取中间识别结果超时

错误码	错误消息	描述
240093	ASR_TIMEOUT	获取最终识别结果超时
240094	DIALOG_TIMEOUT	获取对话理解结果超时
240095	WWV_TIMEOUT	获取云端唤醒确认结果超时

服务端错误码

当收到EVENT_ASR_ERROR事件，并且错误码为DEFAULT-NLS_ERROR（240062）时，可以通过错误事件header中status字段获取服务端错误码进行进一步问题定位。

错误码	原因	解决方法
40000001	身份认证失败	检查使用的令牌是否正确、是否过期。
40000002	无效的消息	检查发送的消息是否符合要求。
403	令牌过期或无效的参数	<ol style="list-style-type: none"> 1. 检查使用的令牌是否过期。 2. 检查参数值设置是否合理。
40000004	空闲超时	确认是否长时间（10秒）未发送数据到服务端。
40000005	请求数量过多	检查是否超过了并发连接数或者每秒钟请求数。如果超过并发数，建议从免费版升级到商用版，或者商用版扩容并发资源。
40000000	默认的客户端错误码	查看错误消息或提交工单。
41010120	客户端超时错误	客户端连续10秒及以上没有发送数据，导致客户端超时错误。
50000000	默认的服务端错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。

错误码	原因	解决方法
50000001	内部调用错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
52010001	内部调用错误	如果偶现可以忽略，重复出现请提交工单。
40010001	不支持的接口	使用了不支持的接口，如果使用SDK请提交工单。
40010002	不支持的指令	使用了不支持的指令，如果使用SDK请提交工单。
40010003	无效的指令	指令格式错误，如果使用SDK请提交工单。
40010004	客户端提前断开连接	检查是否在请求正常完成之前关闭了连接。
40010005	任务状态错误	发送当前任务状态不能处理的指令。
40020105	应用不存在	解析路由时找不到应用。
40020106	appkey和token不匹配	检查应用appkey是否正确，是否与令牌归属同一个账号。
40020503	子账户鉴权失败	使用父账户对调用的子账户授权POP API的访问权限
41040201	客户端10s内停止发送数据	检查网络问题，或者检查业务中是否存在不发数据的情况。
41040202	客户端发送数据过快，服务器资源已经耗尽	检测客户端发包是否过快，是否按照1:1的实时率发包。
41040203	客户端发送音频格式不正确	请将音频数据的格式转换为SDK目前支持的音频格式。

错误码	原因	解决方法
41040204	客户端调用方法异常	客户端应该先调用发送请求接口，发送请求完毕后再调用其他接口。
41040205	客户端设置MAXSILENCE_PARAM方法异常	参数MAXSILENCE_PARAM的范围为200~2000
41050008	采样率不匹配	检查调用时设置的采样率和管控台上appkey绑定的ASR模型采样率是否一致。
51040101	服务端内部错误	未知错误
51040103	实时语音识别服务不可用	检查实时语音识别服务是否有任务堆积等导致任务提交失败。
51040104	请求实时语音识别服务超时	排查实时语音识别日志。
51040105	调用实时语音识别服务失败	检查实时语音识别服务是否启动，端口是否正常开启。
51040106	实时语音识别服务负载均衡失败，未获取到实时语音识别服务的IP地址	检查VPC中的实时语音识别服务机器是否有异常。