

# 阿里云 DataV数据可视化 用户指南

文档版本：20181212

# 法律声明

---

阿里云提醒您在阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。如果您阅读或使用本文档，您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

1. 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档，且仅能用于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息，您应当严格遵守保密义务；未经阿里云事先书面同意，您不得向任何第三方披露本手册内容或提供给任何第三方使用。
2. 未经阿里云事先书面许可，任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文档内容的部分或全部，不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
3. 由于产品版本升级、调整或其他原因，本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利，并在阿里云授权通道中不时发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠道下载、获取最新版的用户文档。
4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引，阿里云以产品及服务的“现状”、“有缺陷”和“当前功能”的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引，但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的，阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下，阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害，包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失，承担责任（即使阿里云已被告知该等损失的可能性）。
5. 阿里云网站上所有内容，包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计，均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权，包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意，任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外，未经阿里云事先书面同意，任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称（包括但不限于单独为或以组合形式包含“阿里云”、“Aliyun”、“万网”等阿里云和/或其关联公司品牌，上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司）。
6. 如若发现本文档存在任何错误，请与阿里云取得直接联系。

## 通用约定

格式	说明	样例
	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 禁止： 重置操作将丢失用户配置数据。
	该类警示信息可能导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 警告： 重启操作将导致业务中断，恢复业务所需时间约10分钟。
	用于补充说明、最佳实践、窍门等，不是用户必须了解的内容。	 说明： 您也可以通过按 <b>Ctrl + A</b> 选中全部文件。
>	多级菜单递进。	设置 > 网络 > 设置网络类型
粗体	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	单击 确定。
<code>courier</code> 字体	命令。	执行 <code>cd /d C:/windows</code> 命令，进入Windows系统文件夹。
斜体	表示参数、变量。	<code>bae log list --instanceid Instance_ID</code>
<code>[]</code> 或者 <code>[a b]</code>	表示可选项，至多选择一个。	<code>ipconfig [-all -t]</code>
<code>{}</code> 或者 <code>{a b}</code>	表示必选项，至多选择一个。	<code>swich {stand   slave}</code>

# 目录

法律声明.....	I
通用约定.....	I
<b>1 控制台介绍.....</b>	<b>1</b>
1.1 控制台功能概述.....	1
1.1.1 控制台概览.....	1
1.1.2 项目分组管理.....	2
1.1.3 大屏排序功能.....	5
1.1.4 按名称搜索项目.....	5
1.2 应用编辑器概览.....	6
<b>2 管理可视化应用.....</b>	<b>10</b>
2.1 创建可视化应用.....	10
2.2 编辑可视化应用.....	11
2.3 重命名可视化应用.....	12
2.4 拷贝项目给他人.....	12
2.5 复制可视化应用.....	13
2.6 删除可视化应用.....	14
2.7 预览可视化应用.....	15
2.8 发布可视化应用.....	15
<b>3 管理数据源.....</b>	<b>23</b>
3.1 配置数据库白名单.....	23
3.2 添加数据源.....	26
3.2.1 添加数据源概述.....	26
3.2.2 添加 AnalyticDB 数据源.....	29
3.2.3 添加 RDS for MySQL 数据源.....	31
3.2.4 添加 RDS for PostgreSQL 数据源.....	34
3.2.5 添加 RDS for SQLServer 数据源.....	37
3.2.6 添加兼容 MySQL 数据库的数据源.....	40
3.2.7 DataV 数据代理服务.....	42
3.2.8 添加 Hybrid DB 数据源.....	44
3.2.9 添加 Oracle 数据源.....	45
3.2.10 添加 CSV 文件.....	47
3.2.11 添加静态 JSON.....	48
3.3 编辑数据源.....	48
3.4 筛选数据源.....	55
3.5 排序数据源.....	56
3.6 删除数据源.....	56



<b>4 管理界面编辑器</b>	<b>58</b>
4.1 界面编辑器概览	58
4.2 画布编辑	58
4.2.1 组件布局	58
4.2.2 组件坐标和辅助线	65
4.3 图层管理	66
4.3.1 视图切换功能	66
4.3.2 组件图层位置移动	68
<b>5 管理组件</b>	<b>71</b>
5.1 概述	71
5.2 添加组件	76
5.3 收藏组件	77
5.4 收藏组件	82
5.5 成组组件	86
5.6 锁定组件	87
5.7 隐藏组件	88
5.8 复制组件	89
5.9 删除组件	89
5.10 设置组件样式	90
5.10.1 常规图表	90
5.10.2 媒体	100
5.10.3 地图	105
5.10.4 文字	111
5.10.5 关系网络	115
5.10.6 素材	120
5.10.7 交互	122
5.10.8 其他	126
5.10.9 更多组件	129
5.10.10 配置项说明	143
5.11 配置组件数据	149
5.12 配置组件交互	155
<b>6 组件指南</b>	<b>160</b>
6.1 柱形图类	160
6.1.1 双十一轮播列表柱状图	160
6.1.2 弧形柱图	164
6.1.3 基本柱图	167
6.1.4 垂直胶囊柱图	174
6.1.5 垂直基本柱图	180
6.1.6 水平基本柱图	187

6.1.7 水平胶囊柱图.....	194
6.1.8 分组柱图.....	201
6.1.9 梯形柱图.....	208
6.1.10 折线柱图.....	216
6.1.11 斑马柱图.....	226
6.2 折线类.....	234
6.2.1 区域图.....	234
6.2.2 区域翻牌器.....	246
6.2.3 基本折线图.....	255
6.2.4 双轴折线图.....	263
6.2.5 常见问题.....	269
6.3 饼图类.....	274
6.3.1 轮播饼图.....	274
6.3.2 单值百分比饼图.....	279
6.3.3 指标对比饼图.....	282
6.3.4 目标占比饼图.....	286
6.3.5 基础款饼图.....	290
6.3.6 指标占比饼图.....	294
6.3.7 多维度饼图.....	299
6.3.8 带图饼图.....	306
6.3.9 标注对比饼图.....	312
6.3.10 基本饼图.....	317
6.3.11 双十一百分比饼图.....	322
6.4 散点图.....	327
6.4.1 气泡图.....	327
6.4.2 散点图.....	335
6.5 其他基础图表.....	342
6.5.1 基本水位图.....	342
6.5.2 双十一图标占比图.....	346
6.5.3 双十一雷达图.....	349
6.5.4 双十一气泡图.....	353
6.5.5 基本雷达图.....	355
6.6 基础平面地图组件.....	361
6.6.1 地图数据格式.....	361
6.6.2 地图容器.....	362
6.6.3 底图层.....	366
6.6.4 背景图.....	367
6.6.5 点图层.....	369
6.6.6 线图层.....	376
6.6.7 面图层.....	378

6.6.8 区域热力层使用教程.....	379
6.6.9 区域下钻热力层使用教程.....	385
6.7 3D平面世界地图.....	387
6.7.1 地图容器.....	387
6.7.2 飞线层.....	393
6.7.3 散点层.....	395
6.7.4 柱状图层.....	397
6.8 3D地球 ( 2018 ) .....	400
6.8.1 地球容器.....	400
6.8.2 环境光层.....	405
6.8.3 区域热力层.....	406
6.8.4 大气层.....	408
6.8.5 平行光层.....	409
6.8.6 浮框层.....	410
6.8.7 飞线层.....	412
6.8.8 路网轨迹层.....	415
6.8.9 热力线层.....	417
6.8.10 扫描线层.....	420
6.8.11 散点层.....	421
6.8.12 场景管理器.....	425
6.8.13 天空盒层.....	429
6.8.14 轨迹层.....	430
6.8.15 球体层.....	434
6.9 媒体.....	436
6.9.1 萤石云播放器.....	436
6.9.2 单张图片.....	438
6.9.3 RTMP视频流播放器.....	440
6.9.4 轮播图.....	442
6.9.5 视频.....	447
6.10 文字.....	449
6.10.1 轮播列表.....	449
6.10.2 键值表格.....	455
6.10.3 通用标题.....	462
6.10.4 跑马灯.....	465
6.10.5 词云.....	468
6.10.6 轮播列表柱状图.....	470
6.10.7 数字翻牌器.....	475
6.10.8 多行文本.....	482
6.10.9 进度条.....	485
6.10.10 状态卡片.....	489

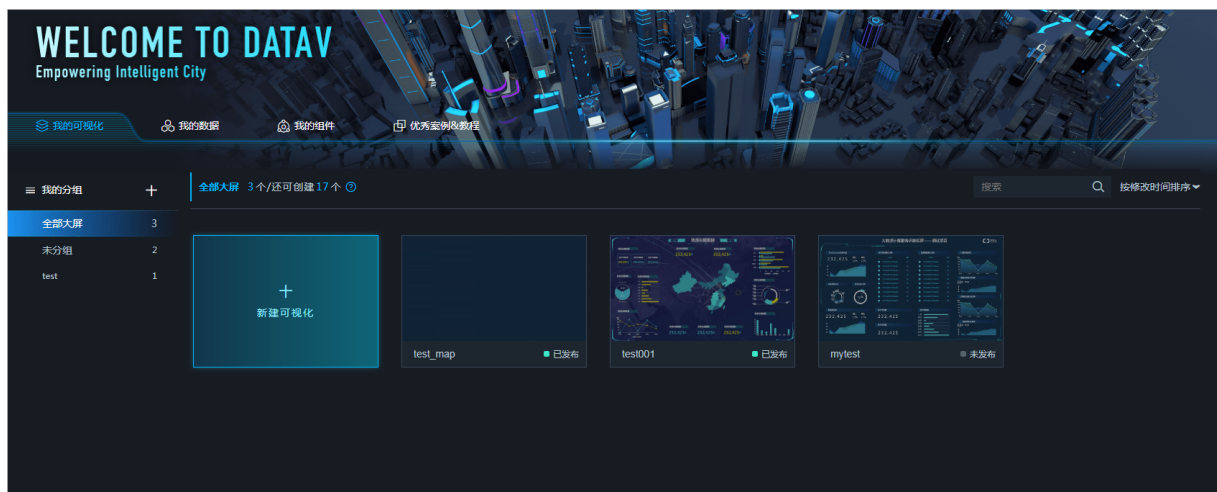
6.10.11 文字标签.....	492
6.10.12 时间器.....	496
6.11 关系网络.....	499
6.11.1 关系网络.....	499
6.12 素材.....	505
6.12.1 自定义背景块.....	505
6.12.2 边框.....	508
6.12.3 装饰.....	509
6.12.4 标志墙.....	510
6.13 交互.....	514
6.13.1 全屏切换.....	514
6.13.2 iframe.....	516
6.13.3 时间轴.....	518
6.13.4 地理搜索框.....	523
6.13.5 Tab列表.....	528
<b>7 进阶技巧.....</b>	<b>533</b>
7.1 配置VPC数据源.....	533
7.2 图表联动.....	536
7.3 跨域数据配置.....	537
7.4 Linux下配置DataV Proxy.....	540
7.5 Windows下配置 DataV Proxy.....	546
7.6 自定义地图边界.....	549

# 1 控制台介绍

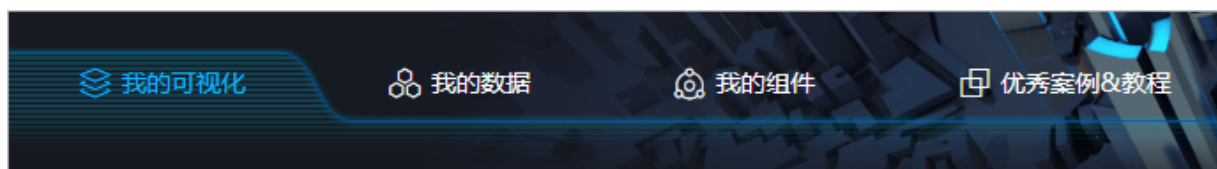
## 1.1 控制台功能概述

### 1.1.1 控制台概览

登录 DataV 控制台后，您可以对可视化应用和数据源进行新增和编辑。

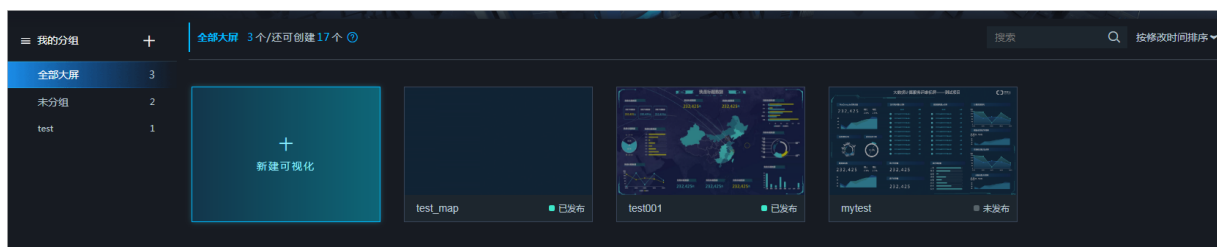


#### 菜单栏



您可以通过单击菜单栏中的项目，管理可视化应用和数据源。如果您是开发者版本的用户，可以单击我的组件，查看您开发的组件。

#### 我的可视化



在我的可视化页面，您可以：

- 查看所有您已经创建好的可视化大屏，并且系统会提示，目前还有多少可视化大屏可以供您创建。不同版本，创建可视化的数量会不同，更多版本信息请参阅[产品概述](#)。
- 对您的可视化大屏项目进行[分组管理](#)。
- 对您的可视化大屏项目进行[排序](#)。
- 按名称[搜索](#)您的可视化大屏项目。

## 帮助

单击页面角的帮助，您可以阅读帮助文档、提交工单并进入产品社区，更深一步地了解该产品的功能和使用技巧。



### 1.1.2 项目分组管理

新版本DataV新增了大屏分组功能，可将已创建的大屏进行分组归类，使得大屏变得有序且功能性一目了然。

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)，进入我的可视化页面。
2. 单击我的分组栏右侧的 +。



3. 输入分组名，新建一个分组。可对已生成的分组可以进行重命名和删除操作。



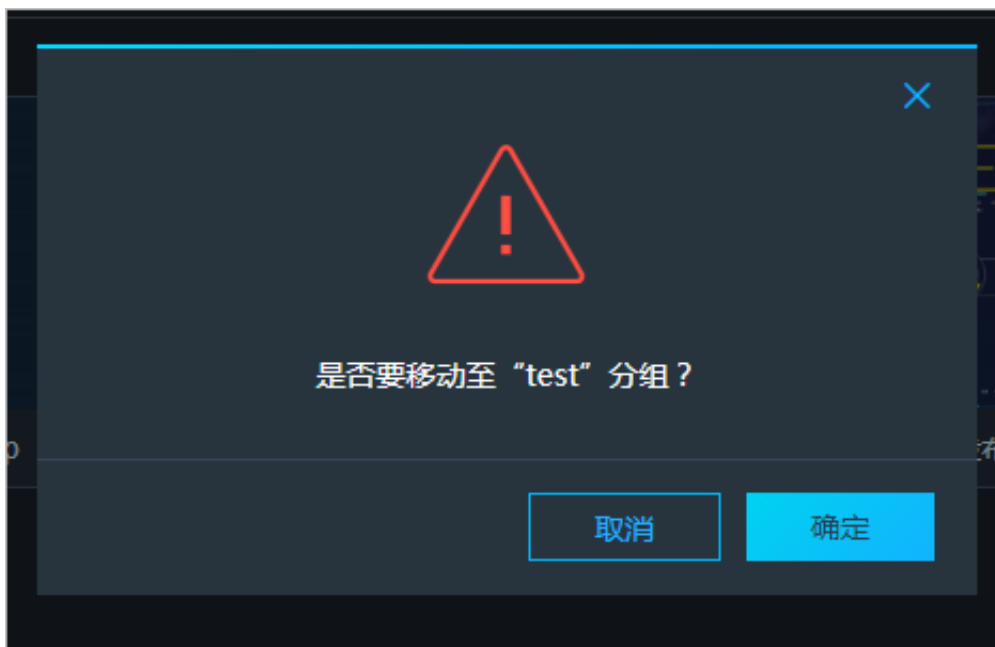
说明：

已经分组成功的大屏，如果想删除该分组，单击删除分组按钮后，该组里面的大屏将全部回归到未分组状态。

4. 移动鼠标到需要进行分组的大屏上，单击移动图标，将大屏直接拖动到左侧已创建好的分组栏中。



5. 单击确定，完成大屏分组操作。



6. 单击新建的分组栏，查看已经被移动的大屏项目。



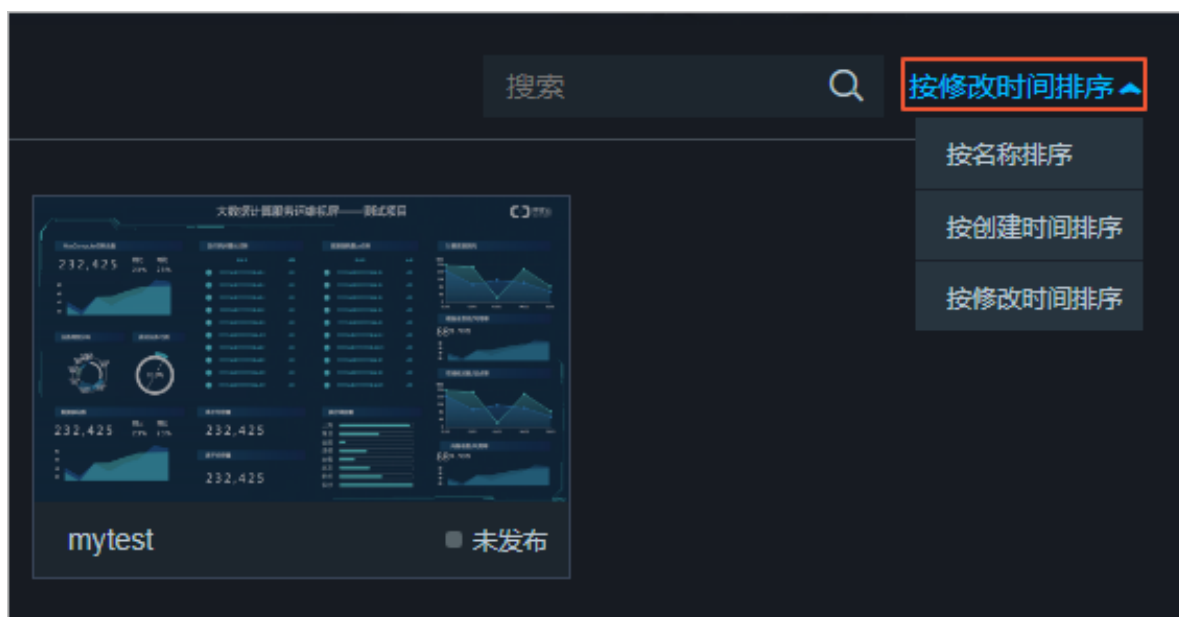


### 1.1.3 大屏排序功能

最新版本DataV中新增大屏排序功能，您可以根据名称、创建时间、修改时间这三种方式对已有的大屏进行排序，便于大屏管理。

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)，进入我的可视化页面。
2. 移动鼠标至页面最右侧的按修改时间排序（默认），切换排序方式。



说明：

DataV 提供按名称排序、按创建时间排序、按修改时间排序三种大屏排序方式。

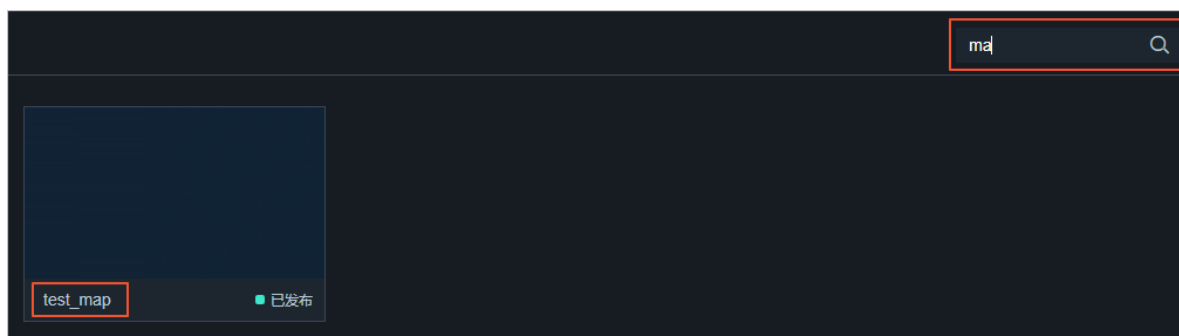
### 1.1.4 按名称搜索项目

新版本DataV的我的可视化菜单栏中新增搜索框，您可以根据名称快速搜索某个大屏项目。

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)，进入我的可视化页面。
2. 在页面右侧的搜索框中输入您要查找的大屏名称。

在您输入的过程中即可匹配对应名称的大屏项目，如下图所示。



## 1.2 应用编辑器概览

进入到大屏编辑页面后，您可以根据系统提供的各种编辑工具，管理大屏和各个组件。



### 图层

在图层列表中，您可以看到大屏中各个组件的图层位置。可以根据不同图表的需要，手动调整每个组件的位置。

### 工具栏

工具栏位于编辑器页面的最上方，您可以通过工具栏所提供的功能，丰富大屏内容，还可以预览或者发布制作好的大屏。



## 页面设置

单击大屏外的空白处，在页面右侧会出现页面设置菜单，如下图所示。



在页面设置当中，您可以调整屏幕的分辨率大小、设置背景图片、屏幕适配缩放方式及栅格间距。企业版用户还有去掉 DataV 水印的功能。

### • 屏幕大小

您可以在屏幕大小参数中设置屏幕分辨率，默认为  $1920 \times 1080$ 。

- 背景图

您可以上传大小不超过1MB的背景图片作为整个网页的背景图。

- 缩放方式

缩放方式的选择跟您最终的屏幕展示方式有关。

如果您最终展示的是非标准屏幕尺寸，建议您使用全屏铺满模式。

- 栅格间距

栅格间距是组件在页面最小移动单位，组件的边界会自动吸附到以栅格间距为网格的边缘。最小为1px，此时组件的移动为平滑移动。

- 项目封面

您可以单击截取封面来自动截取当前的页面作为在应用管理当中的缩略图。

- DataV 水印（企业版）

取消勾选，可以取消 DataV 水印。

## 组件设置

单击大屏中任意一个组件，页面右侧会自动弹出样式、数据和交互三个页签。



## 2 管理可视化应用

### 2.1 创建可视化应用

DataV的基础版最多可以创建5个应用，企业版最多可以创建20个应用。

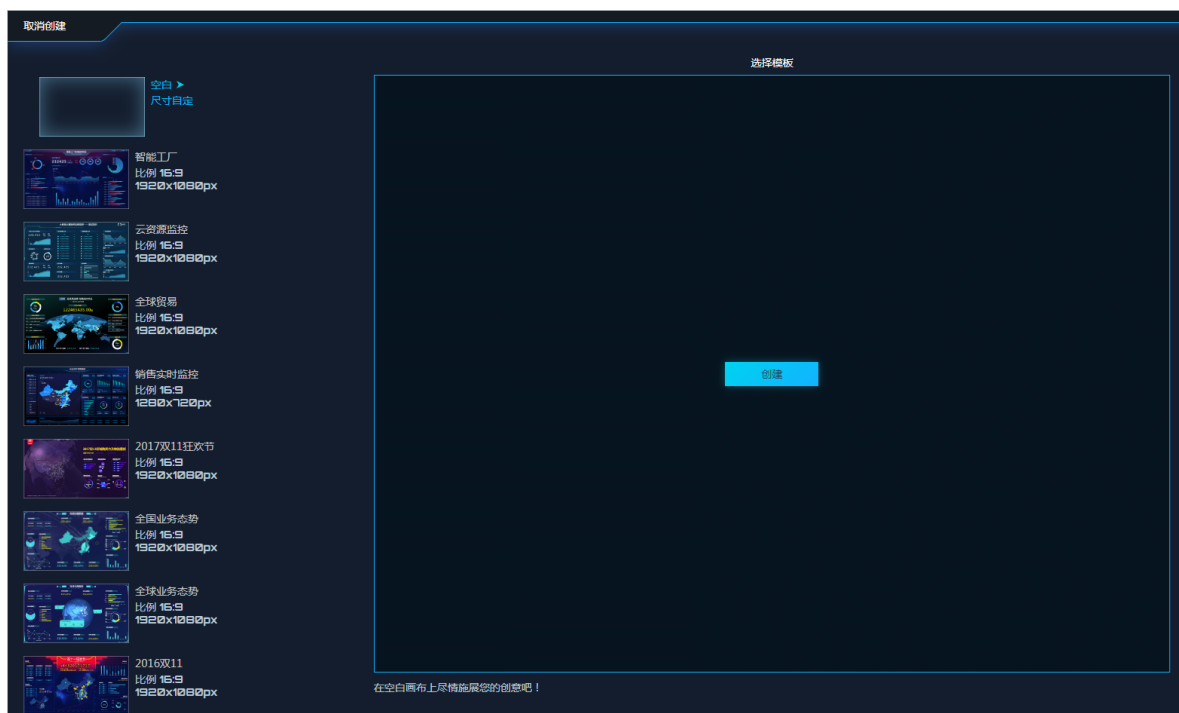
操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，创建新的可视化应用。

单击我的可视化，可以看到您所创建的所有可视化应用及还可以创建的应用数量。



3. 在左侧的模板列表中，选择一个模版。



4. 单击创建大屏来新建您的可视化应用。

5. 输入一个可视化名称，单击创建。

创建成功后页面会跳转到画布编辑器窗口。

## 2.2 编辑可视化应用

### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 单击编辑，进入到可视化编辑页面。



## 2.3 重命名可视化应用

### 操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 选择一个应用，将鼠标移动到该大屏项目的标题上，出现画笔图标。



4. 单击应用名称，即可输入新的应用名称。



说明：

应用的名称可以重复。

## 2.4 拷贝项目给他人

### 背景信息

该功能只适用于企业版及以上版本：基础版可以拷屏给企业版账号，但是企业版无法拷屏给基础版，企业版之间可以互相拷屏。



注意：

被拷屏方需要具备拷屏方大屏所使用的所有组件权限（如三方组件或高级图形组件），否则将导致拷屏失败。

### 操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。



3. 选择一个可视化应用。
4. 单击拷屏图标。



5. 输入对方识别码。



6. 单击拷贝，拷贝当前项目给他人。

## 2.5 复制可视化应用

### 背景信息

复制功能可以生成一个名为xxx\_副本的应用，作用如下：

- 制作风格类似但内容略有差别的应用。

- 作为开发测试环境来进行修改更新，不会影响在线生产应用。

#### 操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 选择一个可视化应用，单击复制图标。



## 2.6 删除可视化应用

#### 背景信息



注意：

应用删除后不可恢复，请谨慎操作。

#### 操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 选择一个可视化应用，单击删除图标，删除当前应用。



## 2.7 预览可视化应用

### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 选择一个可视化应用，单击右上角的预览图标。



## 2.8 发布可视化应用

### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)。
2. 单击我的可视化，进入可视化管理页面。
3. 选择一个可视化应用，单击右上角的发布图标。



4. 打开发布分享开关，即可通过下图的分享链接公开访问您的可视化应用。





说明：

如果发布分享开关为开，表示应用已经发布，否则说明应用没有发布。

5. 在进行发布之前，你可以进行[链接设置](#)和[历史快照](#)功能设置。

## 链接设置

打开发布分享开关后，会随机生成一个分享链接，此链接每次打开之后都会变更，上一次的分享链接随即失效且不能恢复到历史分享链接。

发布功能提供了三种分享方式：

- 公开分享
- [密码访问](#)分享
- [Token 验证](#)分享

请选择合适的方式以方便内外部用户进行可视化应用的访问。

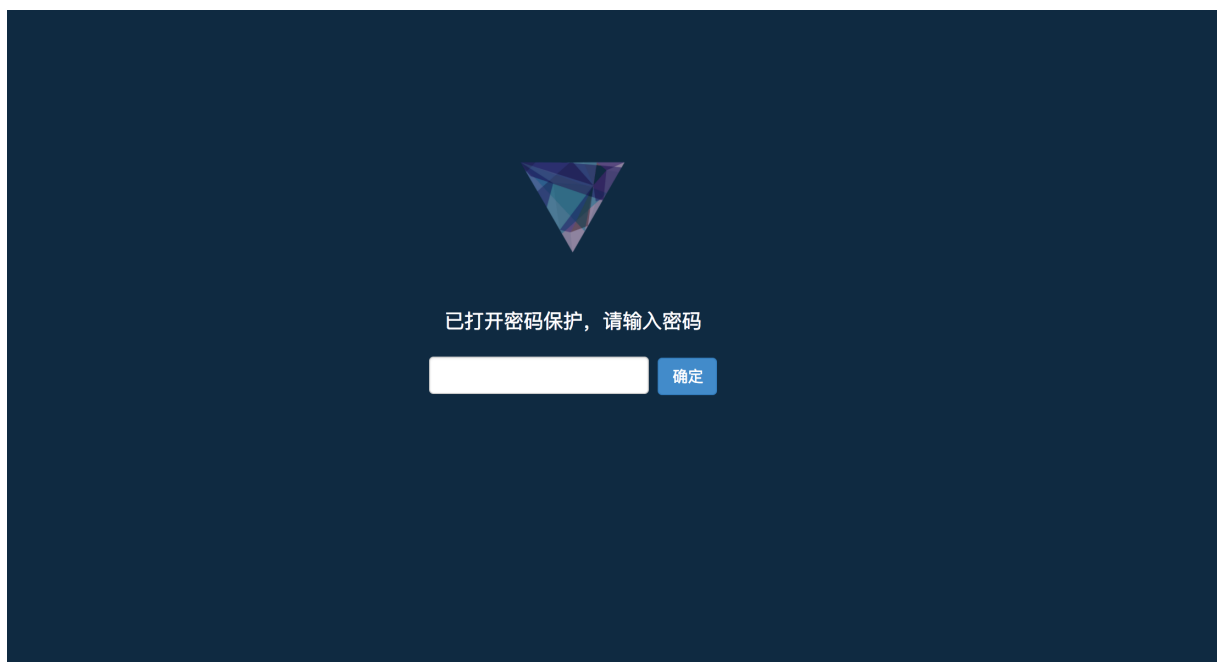
## 密码访问（企业版功能）

1. 在发布弹窗中，单击设置访问密码页签，并打开页签中的开关。
2. 输入您的验证密码，密码长度为6位以上，且必须具备以下三个条件。
  - 英文大写字母 A~Z
  - 英文小写字母 a~z
  - 10个基本数字 0~9

如果密码设置成功，系统会提示设置密码成功。否则密码的输入框会变成红色。

3. 选择是否开启校验有效期**32**小时开关。
  - 开启，访问者首次输入密码成功访问大屏后的32小时内，可任意访问该大屏而无需输入密码。32小时后该访问者需再次输入密码。
  - 不开启，访问链接有效性在一分钟之后过期。

当您再次访问链接当中的 URL 时，系统会提示需要输入密码。



### Token验证（企业版功能）

如果您希望跟您的权限体系进行集成，您可以通过 Token 验证的方式实现。

1. 在发布弹窗中，单击设置Token验证页签，并打开页签中的开关。
2. 选择是否开启校验有效期32小时开关。
  - 开启，访问者首次进行Token验证成功访问大屏后的32小时内，可任意访问该大屏而无需再次进行Token验证。32小时后该访问者需再次进行Token验证。
  - 不开启，访问链接有效性在一分钟之后过期。

开启验证 Token开关后，DataV 会为您生成一个 Token，您需要记录下这个 Token，以备后用。

如果直接打开您所分享的页面，会收到一个**Access Denied**消息。表示您的访问被拒绝了。

如果想要打开您的页面，需要完成下面几个步骤：



说明：

为了防止重放攻击，请确保您的服务器时间为东8区标准时间，DataV 只会提供1分钟的误差，如果时间误差超过1分钟将会验证失败。

1. 发布大屏，记录大屏编码（url 的最后一段）。
2. 将编码与当前时间（毫秒）连起来，并用|（竖线）分隔开。
3. 使用 token 通过 HMAC-SHA256 base64 对上一步得到的字符串进行加密。
4. 将时间和加密后的签名分别命名为 `_datav_time`，`_datav_signature`。

## 5. 将它们依次放入 url 的 **querystring** 中。

示例如下：

PHP：

```
<?php
    $token = "kBwoX9rFX9v4zbOT0Gjd_wr65DZ3P_WW";
    $screenID = "03d1b68faeb09671046d1ef43f588c33";
    $time = time()*1000;
    $stringToSign = $screenID.'|'.$time;
    $signature = urlencode(base64_encode(hash_hmac('sha256', $stringToSign, $token, true)));
    $url = "http://local.datav.aliyun.com:9999/share/".$screenID."?_datav_time=".$time."&_datav_signature=".$signature;
?>
<iframe width=100% height=100% src="<?=$url?>" />
```

NODE.JS：

```
const crypto = require('crypto');
var token = "Ev97wOUSAtJusc3Vsd902ngr_vfVFH67";
var screenID = "14c5448c00ecde02b065c231d1659f38";
var time = Date.now();
var stringToSign = screenID + '|' + time;
var signature = crypto.createHmac('sha256', token).update(str).digest('base64');
var url="http://datav.aliyun.com/share/"+ screenID + "?_datav_time="+ time+"&_datav_signature="+ encodeURIComponent(signature);
```

Java：

```
package com.company;
import java.security.*;
import java.util.Date;
import javax.crypto.*;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
import org.apache.commons.codec.binary.Base64;
import java.net.URLEncoder;
public class TokenTest {
    public static String getSignedUrl(String screenID, String token){
        Date date = new Date();
        Long time = date.getTime();
        String stringToSign = screenID + "|" + time;
        String signature = HMACSHA256(stringToSign.getBytes(), token.getBytes());
        String url = "http://datav.aliyun.com/share/"+ screenID + "?_datav_time="+time+"&_datav_signature="+ signature;
        return url;
    }
    /**
     * 利用java原生的摘要实现SHA256加密
     * @param str 加密后的报文
     * @return
     */
    public static String HMACSHA256(byte[] data, byte[] key)
    {
        try {
```

```
        SecretKeySpec signingKey = new SecretKeySpec(key, "
HmacSHA256");
        Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");
        mac.init(signingKey);
        return URLEncoder.encode(byte2Base64(mac.doFinal(data)));
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (InvalidKeyException e) {
        e.printStackTrace();
    }
    }
    return null;
}
private static String byte2Base64(byte[] bytes){
    return Base64.encodeBase64String(bytes);
}
public static void main(String[] args) throws Exception {
    System.out.println(getSignedUrl("screenId", "token"));
}
}
```

### 历史快照（企业版功能）

屏幕的内容会锁定在历史快照创建的那一刻，存档之后屏幕内容的编辑和修改不会同步到历史快照中，可作为稳定预览版本的备份。

历史快照功能在第一次打开的时候，默认读取实时更新发布模式，如下图所示。链接设置完成之后，刷新分享大屏，会立即生效。





说明：

快照目前仅支持切换，不具备回滚的功能。

1. 单击新建历史快照，系统会将单击时的大屏配置项作为快照存起来。
  - 可在注释列添加注释备忘。
  - 关闭发布分享功能之后，快照的数据会继续保留。
2. 再次单击新建历史快照，可新增历史快照，系统仅支持三个有效快照。
3. 单击删除，删除多余快照。
4. 单击状态列的单选框，可在快照与快照之间，或者快照与实时模式之间切换，如下图所示。



5. 刷新分享页即可看到您选中的快照版本的大屏内容。

## 3 管理数据源

---

### 3.1 配置数据库白名单

在添加数据源之前，您必须先为您的数据库配置白名单，以确保 DataV 能正常访问您的数据库。

- 如果您使用的数据源来自阿里云RDS数据库，请参考设置白名单[设置白名单](#)，在RDS数据库配置中加入如下IP地址。
- 如果您使用的数据源来自阿里云ECS上自建的数据库，需要在ECS的[安全组规则](#)、系统防火墙和您的数据库白名单中都加入如下IP地址。
- 如果您使用的数据源来自本地物理机上的数据库，需要在该物理机的系统防火墙、网络上的防火墙和您的数据库白名单中都加入如下IP地址。

请根据您的[连接数据库的场景](#)，选择如下所示的白名单进行配置。

#### 外网白名单

- 外网所有 **region** 都需要配置的公共白名单

- 139.224.92.81/24
- 139.224.92.22/24
- 139.224.92.35/24
- 139.224.4.30/24
- 139.224.92.102/24
- 139.224.4.48/24
- 139.224.4.104/24
- 139.224.92.11/24
- 139.224.4.60/24
- 139.224.92.52/24
- 139.224.4.26/24
- 139.224.92.57/24
- 112.74.156.111/24
- 120.76.104.101/24
- 139.224.4.69/24
- 114.55.195.74/24

- 47.99.11.181/24

- 47.94.185.180/24

- 182.92.144.171/24

- 在外网公共白名单的基础上，根据 **region** 添加下面的白名单

华北3 ( 张家口 )

- 47.92.22.210/24

- 47.92.22.68/24

华北1 ( 青岛 )

- 118.190.212.44/24

华北5 ( 呼和浩特 )

- 39.104.29.35/24

#### 内网 ( 经典网络 ) 白名单

- 内网所有 **region** 都需要配置的公共白名单

- 11.192.98.48/24

- 11.192.98.61/24

- 11.192.98.47/24

- 10.152.164.34/24

- 11.192.98.58/24

- 10.152.164.17/24

- 10.152.164.42/24

- 11.192.98.37/24

- 10.152.164.31/24

- 10.152.164.66/24

- 在内网公共白名单的基础上，根据 **region** 添加下面的白名单

华东1

- 11.193.54.74/24

- 11.193.54.148/24

- 11.197.246.34/24

- 11.196.22.196/24

#### 华南1

- 11.193.104.240/24
- 11.192.96.136/24

#### 华东2

- 11.192.98.16/24
- 10.152.164.14/24
- 11.192.98.36/24

#### 华北2

- 11.193.75.233/24
- 11.193.75.205/24
- 11.193.83.98/24
- 11.197.231.75/24

- 华北3 ( 张家口 )

- 11.193.62.210/24
- 11.193.234.81/24

- 华北1 ( 青岛 )

- 11.193.179.76/24
- 11.193.179.75/24

- 华北5 ( 呼和浩特 )

- 11.193.183.183/24
- 11.193.183.184/24

- **VPC 白名单 IP 段**

- 华东1 : 100.104.70.0/24
- 华东2 : 100.104.81.0/24
- 华北2 : 100.104.83.0/24
- 华南1 : 100.104.131.128/26
- 华北3 ( 张家口 ) : 100.104.194.128/26

- 华北1 ( 青岛 ) : 100.104.45.64/26
- 华北5 ( 呼和浩特 ) : 100.104.194.128/26

如果遇到11 网段网络不通的问题，请执行如下命令，在 `/etc/rc.local` 中添加路由。

```
sudo route add -net 11.0.0.0/8 gw 10.152.28.247
```



说明：

`gw` 后面的ip地址，为您服务器本机的网关。

如果问题仍无法解决，请提交工单到 ECS，告知阿里云技术支持工程师，11网段的服务器无法访问到您的服务器。

## 3.2 添加数据源

### 3.2.1 添加数据源概述

进入 [DataV控制台](#)，单击我的数据，可以对接入的数据源进行统一管理。

DataV 支持以下几类数据源的接入：

- 数据库类
- 文件类
- API类
- 其他

#### 数据库类

DataV 支持以下几种数据库：

- [Analytic DB](#)
- [RDS for MySQL](#)
- [RDS for PostgreSQL](#)
- [RDS for SQLServer](#)
- [Hybrid DB](#)
- [Oracle](#)
- 兼容 [MySQL](#) 数据库

如果您在其他地域，或者没有使用阿里云数据库，想连接自建数据库，那就需要暴露数据库的公网 IP 进行连接。当前不支持 IP 白名单，如果您担心安全性问题，可以使用阿里云提供的[数据库连接代理工具](#)来连接。

## 文件类

DataV 支持以下两种文件类数据：

- CSV文件：[添加 CSV 文件](#)
- 静态JSON：[添加静态 JSON](#)

目前不支持从其他文件存储中读取大型的数据文件

## API 类

DataV 支持以下两类 API 接口作为数据源接入：

- POP API
- [阿里云 API 网关](#)

您可以在页面配置的数据面板中直接粘贴 API 地址。如果您的 API 有鉴权，需要在[阿里云 API 网关](#)中进行封装后，通过阿里云 API 网关的配置来接入。

{/}

基本折线图

更新版本

基本折线图 v1.4.19

字段	映射	状态
x	可自定义	■ 未找到字段
y	可自定义	■ 未找到字段
s	可自定义	■ 可选

数据源类型

API

URL : [请求不到数据？“跨域”问题详解](#)

将回调参数配置到url中, 例: http://api.test?value=:value

☒ 由服务器发起请求 (HTTP 代理)

☐ 需要 cookie (不选择代理并且需要获取 cookie时使用)

☐ 数据过滤器:

添加过滤器

☐ 自动更新请求

1

秒一次

查看数据响应结果



## 其他

DataV 数据代理服务提供了一个开源的数据库代理服务，可以在 ECS 上进行部署。通过数据代理服务，可以降低数据库暴露公网 IP 带来的风险。

关于 DataV 数据代理服务的部署安装，请参见 [DataV数据代理服务文档](#)。

## 3.2.2 添加 AnalyticDB 数据源

### 操作步骤

1. 单击我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉菜单，选择数据库类型为**AnalyticDB**。
3. 填写数据库信息，如下图所示。

- 名称：数据源的显示名称，您可以自由命名。
- 域名：连接您数据库的 URL 地址（不是您网页面的 URL，也不是您本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：您数据库登陆的用户名。
- 密码：您数据库登陆的密码。
- 端口：您数据库设置的端口。
- 数据库名：您当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

4. 测试连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

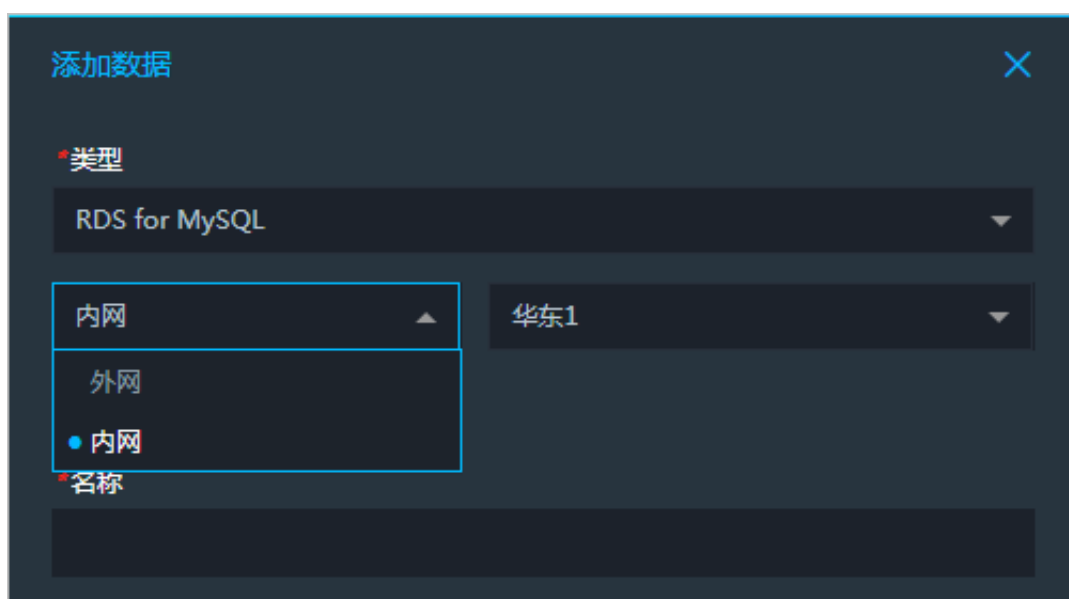
新添加的数据源会自动显示在数据源列表中。

### 3.2.3 添加 RDS for MySQL 数据源

通过内网添加数据源

- 操作步骤

1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for MySQL**。
3. 单击下拉箭头，选择内网。



4. 填写数据库信息。

数据库类的连接目前支持华东1、华东2和华北2的阿里云内网 IP 连接，以及公网 IP 连接，目前不支持 IP 白名单。

如果需要新建数据库，请参阅[创建数据库](#)。

添加数据

\*类型  
RDS for MySQL

内网 华东1

☐ VPC

\*名称

\*域名

\*用户名

\*密码

\*端口  
3306

\*数据库  
test

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登陆数据库的用户名。
- 密码：登陆数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接通过后，单击确认，完成数据源添加。

新添加的数据源会自动列在数据源列表中。

### 通过外网添加数据源

- 操作步骤

1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for MySQL**。
3. 单击下拉箭头，选择外网。

如果需要设置外网地址，请参阅[设置内外网地址](#)。

4. 填写数据库信息。

添加数据

类型

RDS for MySQL

外网

名称

域名

用户名

密码

端口

3306

数据库

获取数据列表

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登陆数据库的用户名。
- 密码：登陆数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接通过后，单击确认，完成数据源添加。

新添加的数据源会自动显示在数据源列表中。

### 3.2.4 添加 RDS for PostgreSQL 数据源

#### RDS for PostgreSQL（内网）

- 操作步骤
  1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
  2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for PostgreSQL**。
  3. 单击下拉箭头，选择内网。
  4. 填写数据库信息。

如果您需要新建数据库，请参阅 [创建数据库](#)。



- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

添加完成后，数据源会自动显示在数据源列表中。

## RDS for PostgreSQL（外网）

- 操作步骤

1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for PostgreSQL**。
3. 单击下拉箭头，选择外网。
4. 填写数据库信息。

如果您需要新建数据库，请参阅[创建数据库](#)。

添加数据

\*类型

RDS for PostgreSQL

外网

\*名称

\*域名

\*用户名

\*密码

\*端口

\*数据库

获取数据列表



- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

添加完成后，数据源会自动显示在数据源列表中。

### 3.2.5 添加 RDS for SQLServer 数据源

#### RDS for SQLServer（内网）

- 操作步骤
  1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
  2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for SQLServer**。
  3. 单击下拉箭头，选择内网。
  4. 填写数据库信息。



- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

添加完成后，数据源会自动显示在数据源列表中。

### RDS for SQLServer（外网）

- 操作步骤

1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **RDS for SQLServer**。
3. 单击下拉箭头，选择外网。
4. 填写数据库信息。

The screenshot shows a dark-themed '添加数据' (Add Data) dialog box. It contains the following fields and controls:

- \*类型** (Type): A dropdown menu with 'RDS for SQLServer' selected.
- 外网** (External Network): A dropdown menu with '外网' selected.
- \*名称** (Name): A text input field.
- \*域名** (Domain): A text input field.
- \*用户名** (Username): A text input field.
- \*密码** (Password): A text input field.
- \*端口** (Port): A text input field.
- \*数据库** (Database): A text input field.
- 获取数据列表** (Get Data List): A button with a blue border.

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。

- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

5. 测试连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

添加完成后，数据源会自动显示在数据源列表中。

### 3.2.6 添加兼容 MySQL 数据库的数据源

#### 操作步骤

1. 进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉菜单，选择数据库类型为兼容 **MySQL** 数据库。
3. 填写数据库信息

**添加数据**

\*类型  
兼容MySQL数据库

\*名称  
placeholder

\*域名  
placeholder

\*用户名  
placeholder

\*密码

\*端口  
placeholder

\*数据库  
获取数据列表

insecureAuth

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

4. 测试成功后，单击确认，完成数据源添加。

### 3.2.7 DataV 数据代理服务

如果您想使用DataV连接自建数据库，就需要暴露数据库的公网 IP。DataV当前不支持 IP 白名单，如果担心安全性问题，可以使用阿里云提供的数据连接代理服务。

#### 操作步骤

1. 使用HTTP协议进入 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **DataV 数据代理服务**。



说明：

- 该服务 SDK 只提供 HTTP 服务。如果您需要使用 HTTPS 服务，则需要申请一个 Chrome 认可的 HTTPS 证书，申请方法请在谷歌浏览器中搜索。
- 在有 HTTPS 服务之前，请确保 DataV 页面是使用 HTTP 协议打开的。（该策略可确保 HTTPS 网站的安全）

3. 填写数据库信息。

添加数据

\*类型  
DataV数据代理服务

\*名称

\*域名

\*端口

\*Key

\*Secret

\*数据库  
获取数据列表

输入数据库名称

请使用 <http://datav.ali.alibaba-inc.com> 打开当前页面，才能正常连接 datavproxy 数据源。本方法主要您在 ECS 自

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
  - 域名：您服务器的IP地址，如果您使用的是ECS服务器，则应该配置为ECS服务器的公网IP。
  - 端口：下载并安装好代码包后，系统会自动生成端口号。
  - Key：下载并安装好代码包后，系统会自动生成 Key。
  - Secret：下载并安装好代码包后，系统会自动生成 Secret。
- 获取 Key 和 Secret，请参阅[Linux下配置 DataV Proxy](#)。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

4. 测试成功后，单击确认，完成数据源添加。

### 3.2.8 添加 Hybrid DB 数据源

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **Hybird DB**。
3. 填写数据库信息。

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。



- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- 数据库：当前所选数据库的名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

4. 连接成功后，单击确认，完成数据源添加。

### 3.2.9 添加 Oracle 数据源

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **Oracle**。
3. 填写数据库信息。



**添加数据**

\*类型  
Oracle

\*名称  
placeholder

\*域名  
placeholder

\*用户名  
placeholder

\*密码

\*端口  
placeholder

\*Service Name  
placeholder

请确保数据库可以被公网访问:  
请确保数据库没有被防火墙禁止  
连接后数据库域名能够被解析

- 名称：数据源的显示名称，可以自由命名。
- 域名：连接数据库的 URL 地址（不是官网页面的 URL，也不是本机的 IP，是需要 DataV 服务器能够通过公网或阿里云部分 Region 内网访问您数据库的 URL 地址）。
- 用户名：登录数据库的用户名。
- 密码：登录数据库的密码。
- 端口：数据库设置的端口。
- Service Name：当前所选数据库的服务名称。

数据库信息填写完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

4. 连接测试成功后，单击确认，完成数据源添加。

添加成功后，数据源会自动显示在数据源列表中。

### 3.2.10 添加 CSV 文件

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为 **CSV** 文件。
3. 上传 CSV 文件。



说明：

每个 CSV 文件限制小于512KB。

添加数据

类型

CSV文件

自定义数据源名称

placeholder

上传文件

文件大小不得超过 512KB

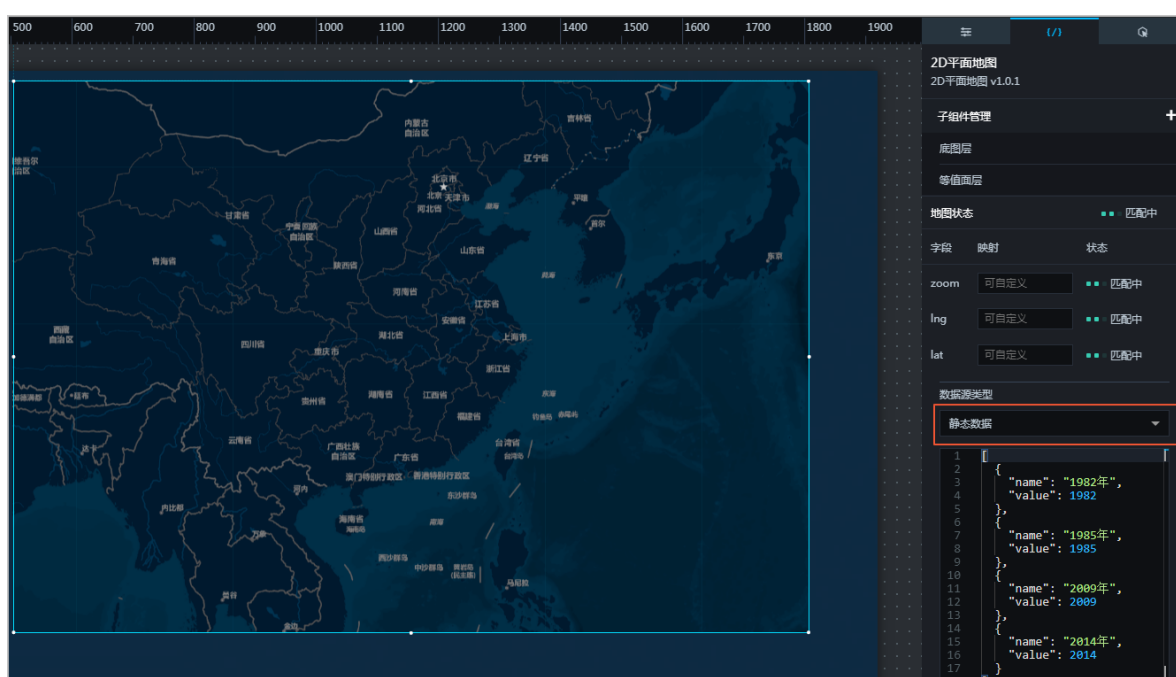
确认

4. 单击确认，完成数据源添加。

### 3.2.11 添加静态 JSON

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV控制台](#)，选择我的可视化 > 新建可视化。
2. 在左侧模板列表中，选择一个模板。
3. 单击创建大屏，完成可视化创建。
4. 在大屏中，单击一个组件。
5. 在页面右侧单击数据，打开数据面板。
6. 单击数据源类型的下拉箭头，选择静态数据。



7. 将 json 文件粘贴到上图的数据区域。



说明：

文件限制小于600 KB。

### 3.3 编辑数据源

数据源添加完成之后，可以根据大屏展示的需要，编辑数据源的内容。

推荐在画布编辑页面，编辑数据源。除了可以编辑数据源，还可以在该页面为数据源添加过滤器和设定自动更新的时间间隔。

## 操作步骤

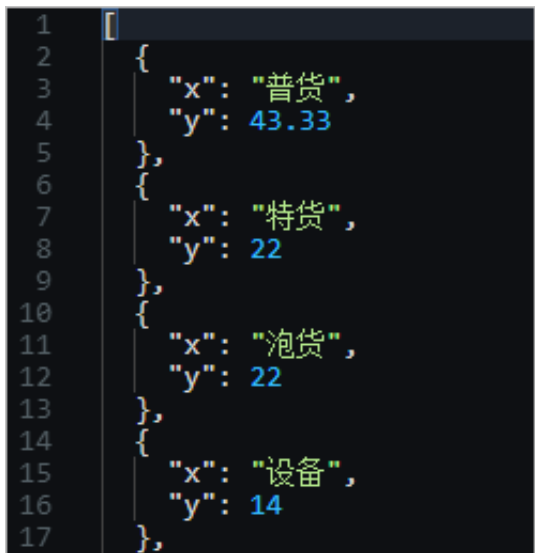
1. 登录DataV控制台。
2. 单击我的可视化 > 新建可视化，进入创建大屏页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 在画布中，单击其中一个组件。
5. 单击数据标签页，打开组件的数据编辑菜单。



6. 单击数据源类型下拉箭头，选择数据类型，例如静态数据。



7. 按照示例，编辑数据源内容。



映射

一般情况下，系统能够自动匹配数据源中的类目和值，完成数据映射。如果数据复杂，则需要手动输入字段来完成数据映射。

数据映射成功后，系统会自动显示匹配成功。



## 添加过滤器

为数据源添加一个过滤器，可以使数据展示的更加清晰明了。

取消勾选数据过滤器，可隐藏过滤器功能。

多维饼图  
V1.1.13 | 多维饼图 [更新版本](#)

多维饼图接口 ■ 配置完成

字段	映射	状态
x	可自定义	■ 匹配成功
y	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据 ▼

```
1  [
2    {
3      "x": "普货",
4      "y": 43.33
5    },
6    {
7      "x": "特货",
8      "y": 22
9    },
10   {
11     "x": "泡货",
12     "y": 22
13   },
14   {
15     "x": "设备",
16     "y": 14
17   },
18 ]
```

☒ 数据过滤器: [添加过滤器](#)

☐ 自动更新请求  秒一次

[查看数据响应结果](#)

1. 单击添加过滤器，打开过滤器编辑菜单。
2. 勾选使用过滤器。



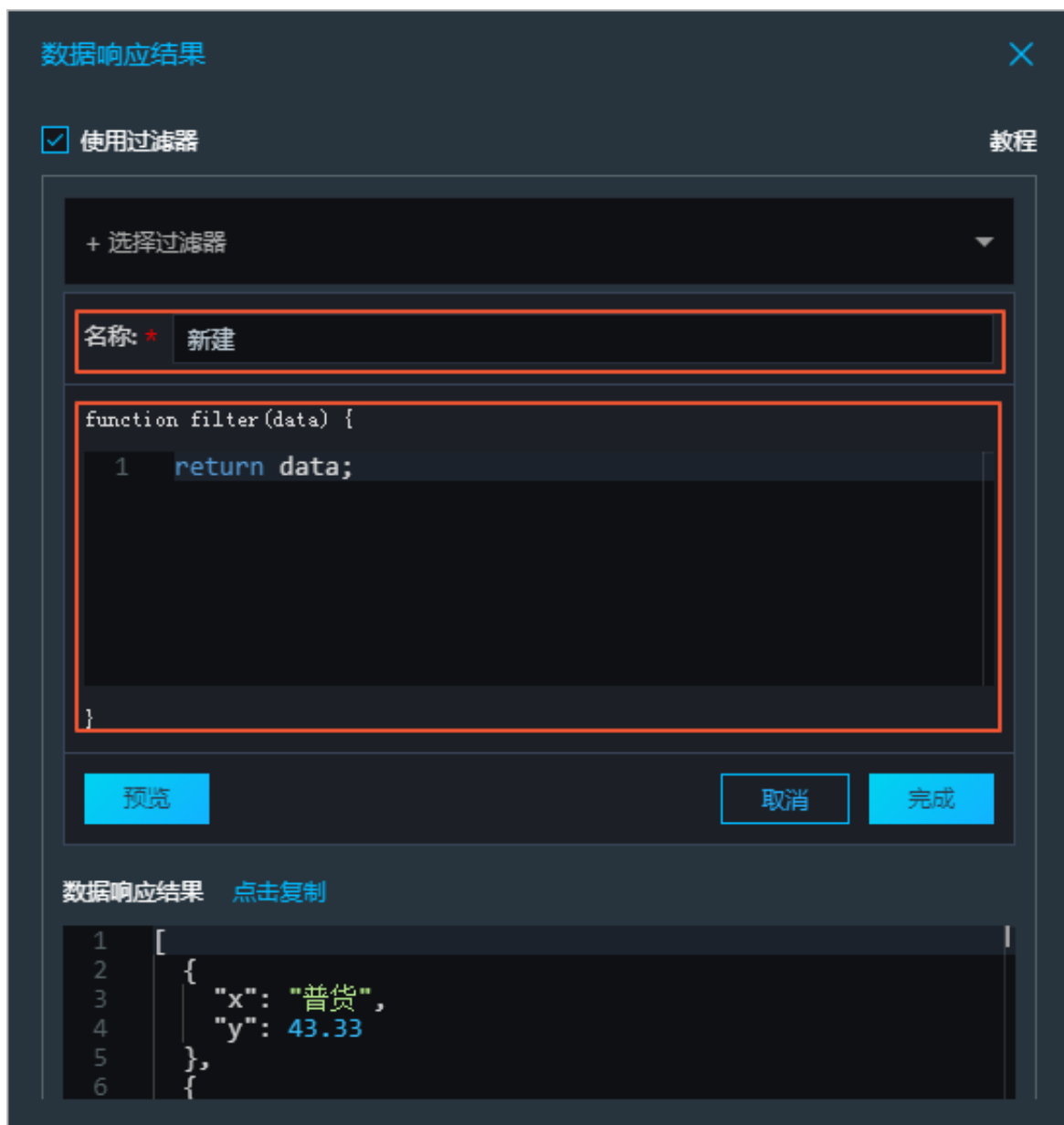
3. 单击选择过滤器，打开过滤器列表。





如果有可选的过滤器，过滤器名称会自动显示在列表中。如果没有，需要根据系统提示来新建。

4. 单击新建过滤器，打开过滤器新建菜单。
5. 手动输入一个过滤器名称。
6. 根据数据展示需要，编辑过滤器脚本。

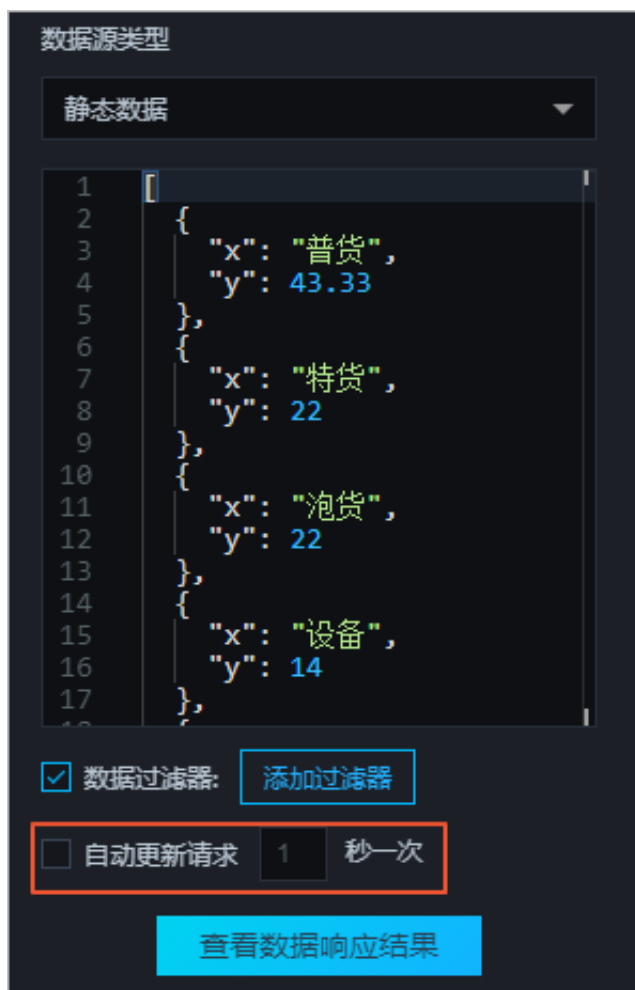


- 单击预览，预览数据过滤效果。
- 单击取消，取消当前的过滤器设置。
- 单击完成，完成过滤器添加。

### 自动更新

可以通过自动更新功能自动更新数据，并且可以手动输入更新的时间间隔。

取消勾选自动更新，隐藏自动更新功能。

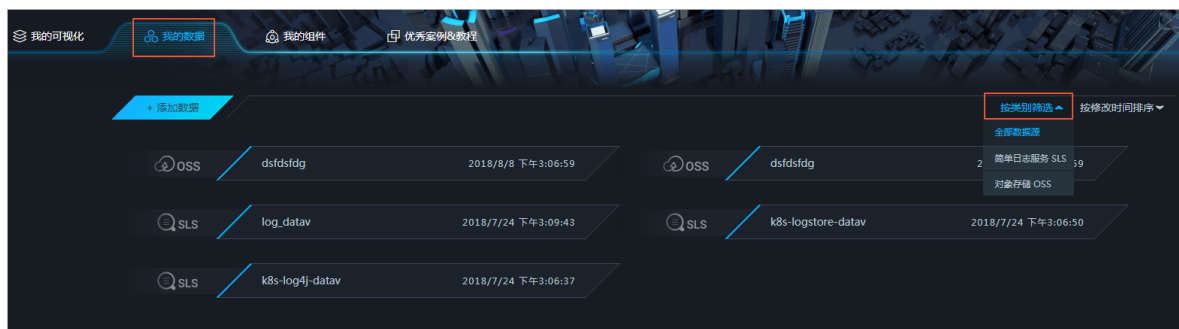


### 3.4 筛选数据源

您可以按类别对数据源进行筛选。

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)。
2. 单击我的数据，进入数据源列表页。
3. 将鼠标移至页面右侧的按类别筛选上，显示数据源类别下拉列表。



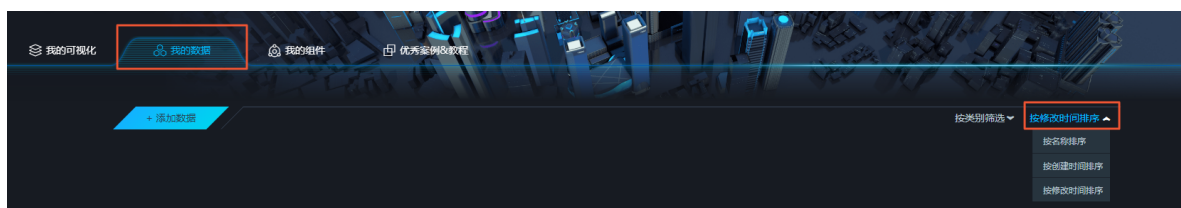
4. 单击需要查找的数据源类型，即可快速从众多数据源里面筛选出您想要的数据源。

## 3.5 排序数据源

您可以根据名称、创建时间、修改时间这三种排序方式，对您的数据源进行排序。

### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)。
2. 单击我的数据，进入数据源列表页。
3. 将鼠标移至页面右侧的按修改时间排序（默认）上，显示排序方式下拉列表。



4. 选择您想要的排序方式，即可将众多已添加的数据源按要求排序。



说明：

DataV 提供按名称、创建时间、修改时间这三种排序方式。

## 3.6 删除数据源

您可以将不用的数据源从数据源列表中删除。



注意：

数据源一旦删除，便不可再恢复，请谨慎操作。

### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)。
2. 单击我的数据，进入数据源列表页。
3. 将鼠标移至需要删除的数据源上，左侧出现删除图标按钮。
4. 单击删除图标按钮，即可删除该数据源。



## 4 管理界面编辑器

### 4.1 界面编辑器概览

界面编辑器是 DataV 最主要的功能区域。页面的布局、配色，以及数据源与图表之间绑定、应用的发布都会在界面编辑器中完成。



- 1：组件区
- 2：画布区
- 3：图层区
- 4：配置面板区
- 5：发布区

### 4.2 画布编辑

#### 4.2.1 组件布局

新版DataV优化了组件布局时拖动、缩放等功能，操作更流畅。

在画布区您可以使用鼠标对组件进行自由拖拽布局。支持以下功能：

- [组件拖拽](#)
- [组件缩放](#)

- 组件旋转
- 组件对齐
- 组件透明度设置
- 组件成组
- 组件锁定
- 组件隐藏
- 组件复制
- 组件删除
- 组件图层位置移动
- 右键菜单
- 缩略图<sup>#企业版以上#</sup>
- 快捷键

## 拖拽

### 1. 选中一个或多个组件。

- 选中一个组件：单击某个组件进行选中。
- 选中多个组件：按住键盘上的 **Ctrl** 键（苹果键盘使用 **command** 键）后，单击多个组件进行选中。



说明：

您也可以在左侧的图层列表中，使用同样的方法选中一个或多个组件。

### 2. 按住鼠标左键进行拖拽。



## 缩放

1. 单选或者多选组件后，将鼠标移动到组件的边界框线附近。
2. 出现缩放图标后，按住鼠标左键拖拽即可对组件进行大小缩放调整。

## 旋转

1. 选择一个或多个组件，将鼠标移动到组件的边界框线附近。
2. 出现旋转图标后，按住鼠标左键对组件进行旋转，调整组件布局。





对齐

- 1. 选中多个组件后，右侧的面板会出现组件对齐和分布的图标按钮。
- 2. 根据对齐方式，单击对应的对齐或分布图标按钮。

您可以进行左、中、右、顶、底等多种对齐方式，以及水平、垂直、平均的自动分布方式。



## 设置透明度

1. 选择一个或多个组件，页面右侧默认出现样式配置面板。
2. 在基础属性模块的其他选项中，单击透明度右上方的+或-，或者在输入框中输入透明度值，改变组件透明度。



该功能方便大屏设计师按照自己对产品视觉的需求，自由地部署大屏。

### 右键菜单

在大屏画布或者图层栏中，右键单击某个组件，可在下拉菜单中可选择置顶、置底、上移一层、下移一层、复制、删除等操作。

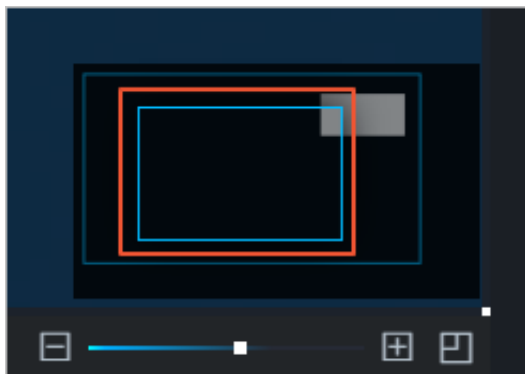
企业版及以上版本可以使用更多右键菜单功能，包括成组、解组、锁定、隐藏功能。




## 缩略图（企业版以上）

DataV 在画布右下角提供了缩略图功能，您可以使用此功能，随意缩放您的大屏项目。

1. 拉动缩略图下方的比例尺，或者单击+或-调整画布的大小比例，使得大屏可以随意放大缩小。
2. 当您的大屏超出画布大小时，您可以拖动缩略图的高亮蓝色边框，定位到大屏的任意位置。



3. 单击缩略图中右下角的  图标，可以选择关闭或开启缩略图。



## 快捷键

新版DataV新增了多个组件快捷键功能。分别为：

- 分组：Ctrl + G
- 解组：Ctrl + Shift + G

- 撤回分组：Ctrl + Z
- 复制粘贴组件：Ctrl + C / Ctrl + V

## 4.2.2 组件坐标和辅助线

### 坐标

在大屏中随机添加一个组件，单击该组件即可看到在组件左上角显示的蓝色辅助线。



该辅助线用来定位组件的坐标位置，方便您根据坐标来调整组件位置。


### 辅助线

新版 DataV 画布中新增在标尺上单击出现辅助线的功能，操作步骤如下：

1. 移动鼠标至左侧或上方标尺处。
2. 选择标尺上某一位置，单击鼠标即可出现红色辅助线。



说明：

如果您想隐藏辅助线，可在画布左上角标尺交汇处单击辅助线隐藏图标。再次单击该图标可重新显示辅助线。



## 4.3 图层管理

### 4.3.1 视图切换功能

在图层栏右上角有两个按钮图标，分别为列表视图和缩略图视图按钮。

- 单击列表视图图标按钮，图层栏中显示所有组件的详细信息，比如组件样式和标题，方便组件的预览。



- 单击缩略图视图图标按钮，图层组件全部以缩略图形式展示，只显示详细组件名，方便快速查找。



### 4.3.2 组件图层位置移动

您可以通过以下步骤对组件进行图层栏的位置移动排序。

#### 操作步骤

1. 在图层栏或画布中单击选中一个或多个组件。
2. 选择下面任意一种方法，移动组件的图层位置。
  - 单击图层栏上方的图标按钮。





图层栏上方有四个按钮，分别为上移一层、下移一层、置顶、置底按钮。

- 单击鼠标右键，选择下拉菜单中的图层移动选项。



右键菜单中从上到下依次为置顶、置底、上移一层、下移一层。

- 在图层栏中单击拖动选中的组件，可将组件进行上移、下移、拖动至顶端或者底端。



- 上移一层：使得组件排序上移一个位置。
- 下移一层：使得组件排序下移一个位置。
- 置顶：使得组件排序上升至顶端位置。
- 置底：使得组件排序下降至底端位置。

### 组件图层移动功能的作用

组件图层移动可以使得组件在大屏上的排序更加有条理。

- 位置层次越靠前，表示组件在画布中的显示越靠前。
- 位置层次越靠后，表示组件在画布中的显示越靠后。

## 5 管理组件

---

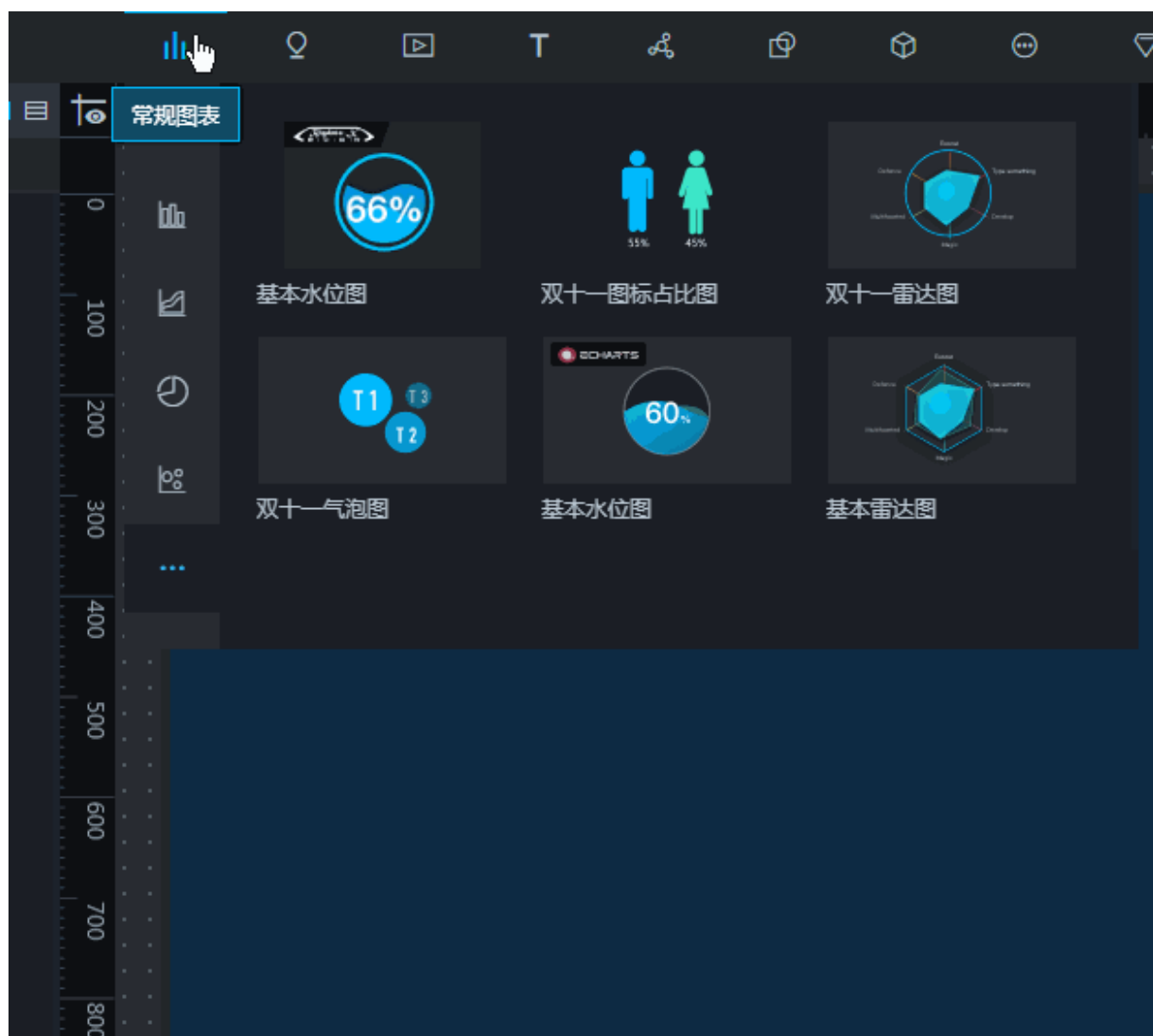
### 5.1 概述

目前 DataV 支持的组件有以下几种：

- 常规图表
- 地图
- 媒体
- 文字
- 关系网络
- 素材
- 交互
- 其他
- 更多组件

#### 常规图表

您可以在常规图表组件中，选择您需要的图表，包括柱状图、折线图、饼图、散点图和其他。



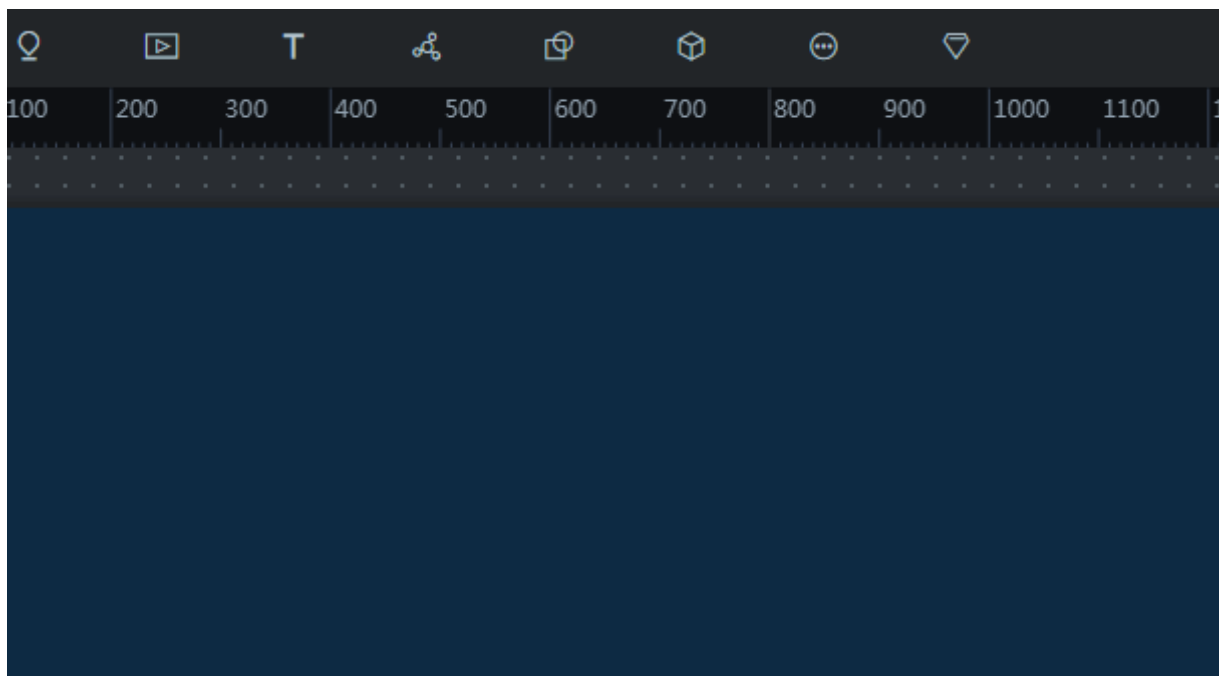
## 地图

您可以在地图组件中，选择您需要的地图，包括3D地球、基础平面地图、3D平面世界地图、3D平面中国地图和3D球形地图。



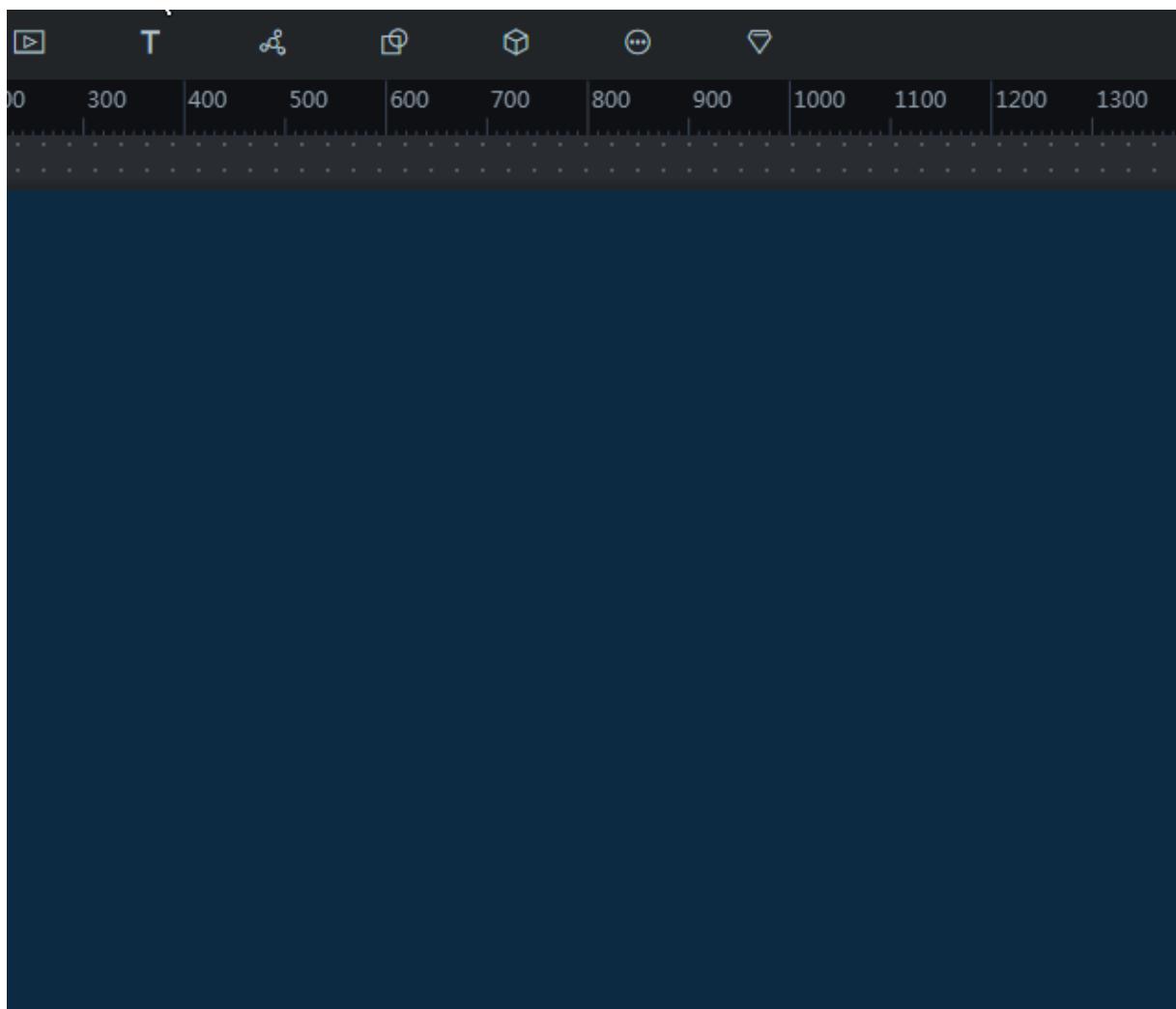
## 媒体

您可以在媒体组件中，选择您需要的媒体图，包括萤石云播放器、单张图片、RTMP 视频流播放器、轮播图和视频。



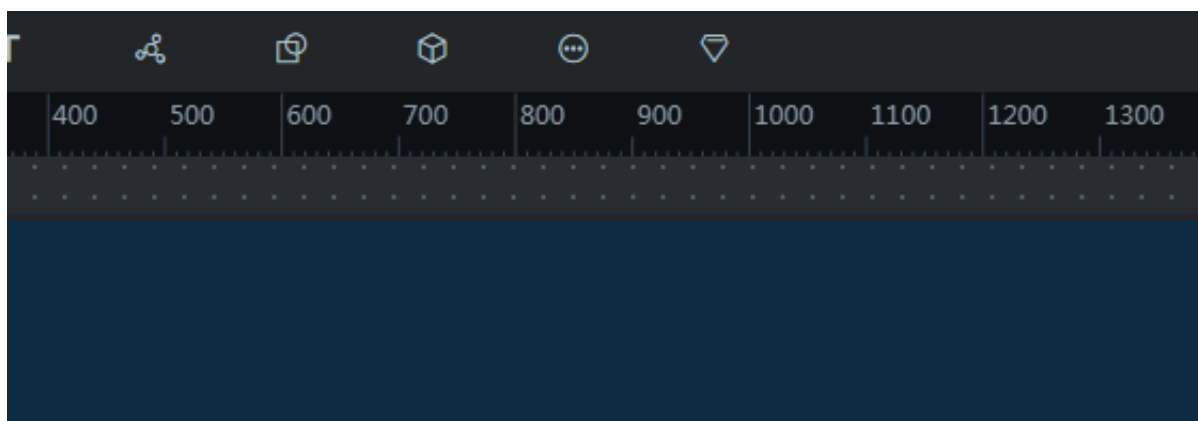
## 文字

您可以在文字组件中，选择您需要的文字，包括轮播列表、键值表格、通用标题、跑马灯、词云、轮播列表柱状图、数字翻牌器、多行文本、进度条、状态卡片、文字标签、时间器。



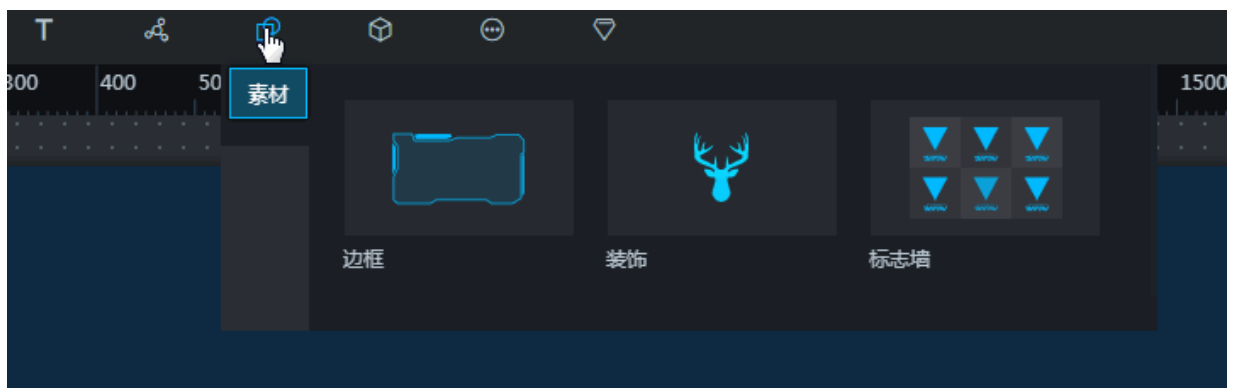
## 关系网络

您可以在关系网络组件中，选择弦图、echarts网络图和关系网络图。



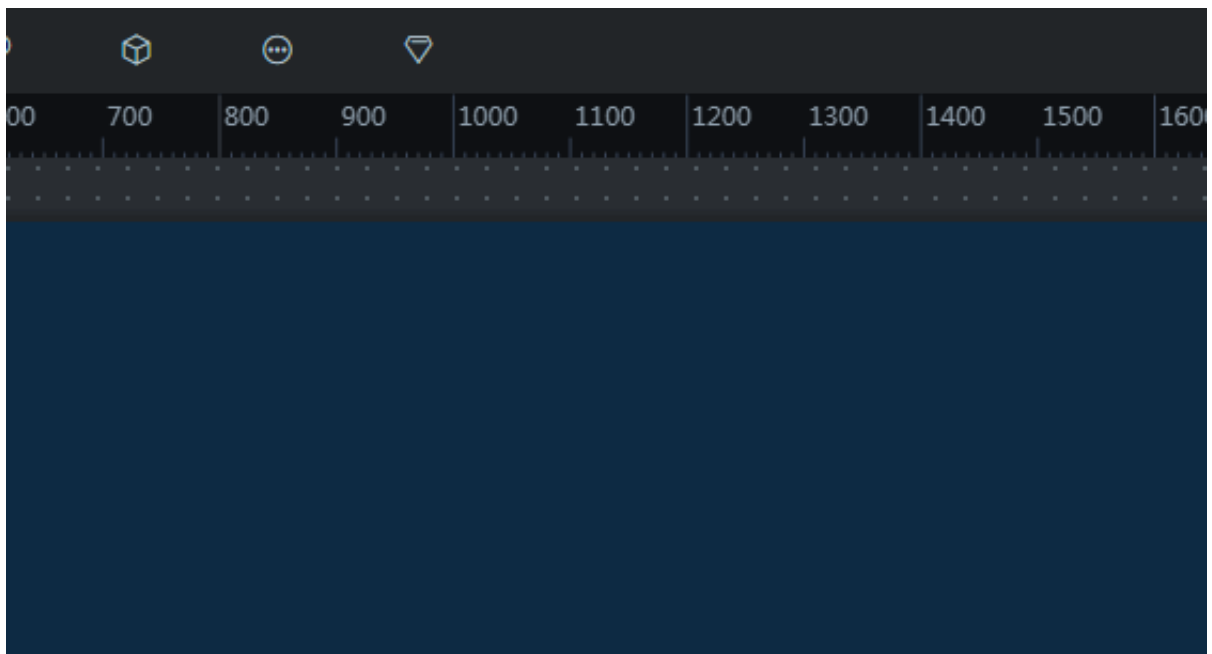
## 素材

您可以在素材组件中，选择边框、装饰和标志墙。



## 交互

您可以在交互组件中，选择全屏切换、iframe、时间轴、搜索框和 Tab 列表。



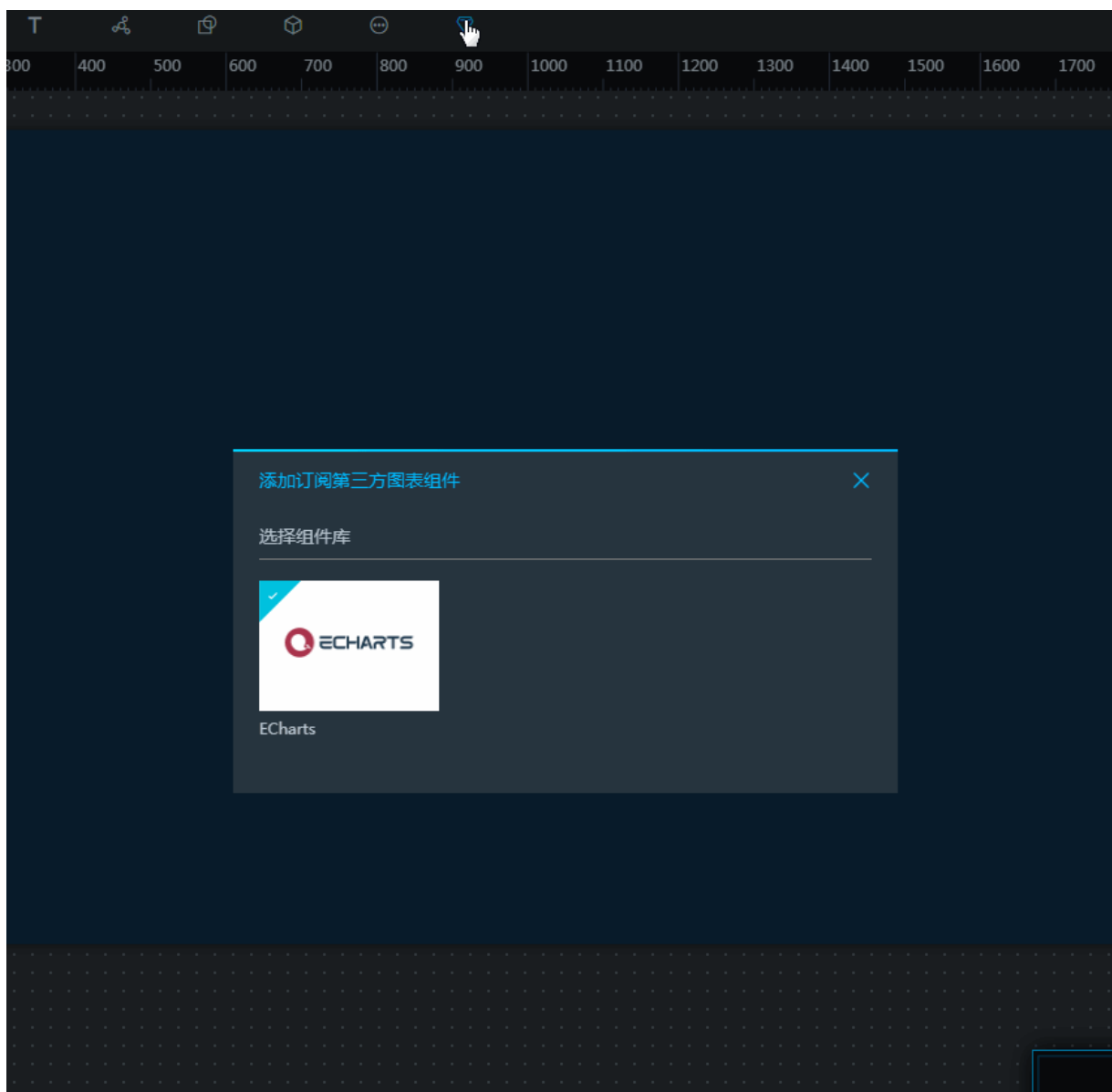
## 其他

您可以在其他组件中，选择您需要的辅助图形，包括时间选择器、色块和自定义背景块。



## 更多组件

您可以通过更多组件，添加订阅第三方图表组件。



## 5.2 添加组件

### 操作步骤

1. 登录[DataV控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 单击其中一张图表，例如基本柱图。





图表会自动展示在画布中，您可以通过拖拽图表边框调整图表的大小。

## 5.3 收藏组件

您可以通过收藏组件功能，收藏大屏上的任意组件，方便您后期有需要时，可随时调用收藏栏中的组件（基础版DataV不支持收藏组件功能）。

### 操作步骤

1. 登录[DataV控制台](#)。
2. 进入我的可视化，单击新建可视化，选择一个大屏模板，单击创建大屏。也可在进入我的可视化后单击选择已有的可视化大屏。
3. 收藏组件。

- a.** 在图层栏或画布中单击选中一个组件。



说明：

目前企业版不支持同时选中多个组件并添加收藏的功能，在未来的专业版中会开放此功能。

- b. 单击鼠标右键选择收藏，可收藏选中的组件。**



说明：

收藏组件的数据结果会受到数据源变更的影响，建议在收藏时使用静态数据。



- #### 4. 查看收藏的组件。

单击返回图标按钮，回到控制台首页。选择**我的组件 > 收藏组件管理**，查看您已经收藏的组件以及还可以收藏的组件数量。



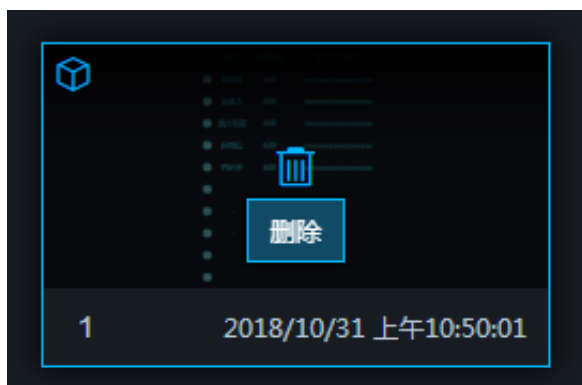
说明：

如果您还未收藏过任何组件，收藏组件管理界面将显示没有收藏任何组件。



## 5. 删除收藏的组件。

将鼠标光标移至该组件，单击删除图标即可删除收藏的组件。

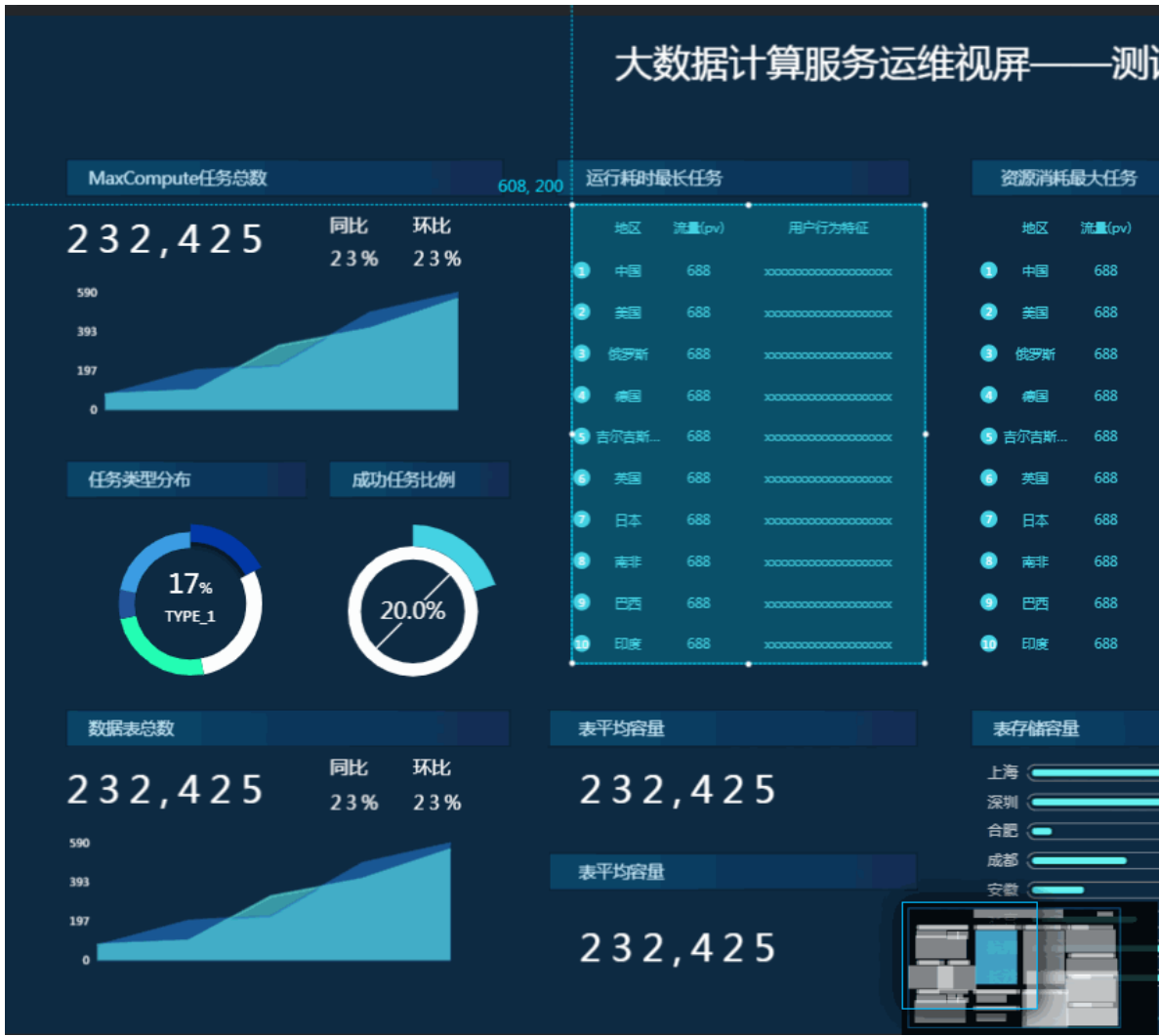


#### 6. 修改收藏的组件名称。

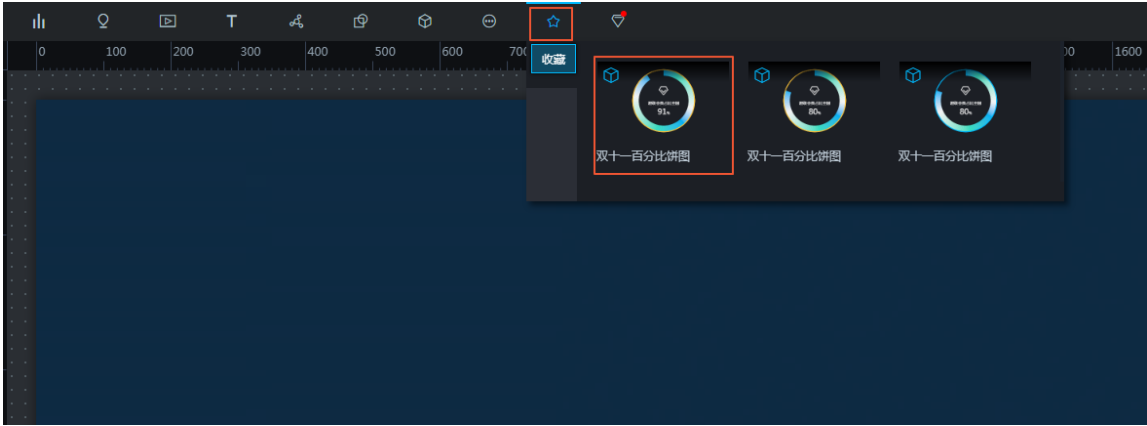
将鼠标光标移至该组件名称处，单击重命名图标输入文本即可修改组件名称。



您也可以在收藏组件时，修改组件名称，如下图所示。



7. 使用收藏的组件。
- a. 选择空白模板，新建一个可视化大屏。
  - b. 移动鼠标至顶部菜单栏的收藏图标按钮处，单击您收藏的组件，将该组件应用到您的大屏中。



## 5.4 收藏组件

您可以通过收藏组件功能，收藏大屏上的任意组件，方便您后期有需要时，可随时调用收藏栏中的组件（基础版DataV不支持收藏组件功能）。

### 操作步骤

1. 登录DataV控制台。
2. 进入我的可视化，单击新建可视化，选择一个大屏模板，单击创建大屏。也可在进入我的可视化后单击选择已有的可视化大屏。
3. 收藏组件。
  - a. 在图层栏或画布中单击选中一个组件。



说明：

目前企业版不支持同时选中多个组件并添加收藏的功能，在未来的专业版中会开放此功能。

- b. 单击鼠标右键选择收藏，可收藏选中的组件。



说明：


收藏组件的数据结果会受到数据源变更的影响，建议在收藏时使用静态数据。



4. 查看收藏的组件。

单击返回图标按钮，回到控制台首页。选择我的组件 > 收藏组件管理，查看您已经收藏的组件以及还可以收藏的组件数量。



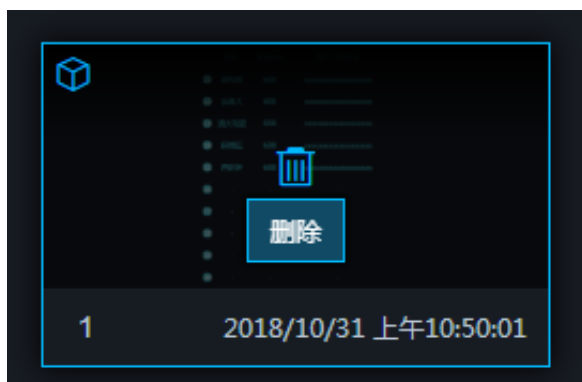
 说明：

如果您还未收藏过任何组件，收藏组件管理界面将显示没有收藏任何组件。



##### 5. 删除收藏的组件。

将鼠标光标移至该组件，单击删除图标即可删除收藏的组件。



##### 6. 修改收藏的组件名称。

将鼠标光标移至该组件名称处，单击重命名图标输入文本即可修改组件名称。



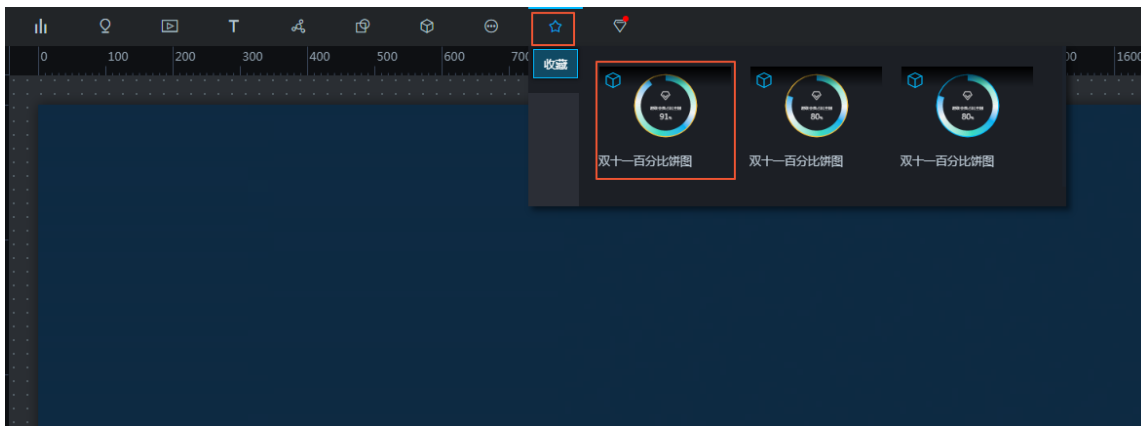


您也可以在收藏组件时，修改组件名称，如下图所示。



7. 使用收藏的组件。


- a. 选择空白模板，新建一个可视化大屏。
- b. 移动鼠标至顶部菜单栏的收藏图标按钮处，单击您收藏的组件，将该组件应用到您的大屏中。



## 5.5 成组组件

当大屏中有多个组件时，可以通过以下步骤对组件进行成组或取消成组操作。

### 成组

1. 登录 [DataV控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 在 Windows 系统下长按 **Ctrl** 键（MAC系统下为 **command** 键）。
5. 在图层栏或画布中单击选中多个组件，或者拖拉鼠标，将想要归为一类的组件框选中。
6. 单击鼠标右键选择成组（或单击图层栏最下方的成组图标按钮 ），可将这几个组件添加到一个图层组中。

### 取消成组

1. 单击想取消的组件集合。
2. 右键单击鼠标，选择取消成组。



说明：


在图层或者画布中选择一个或者多个组件后，可使用新增的快捷键 **Ctrl + G** 实现分组，**Ctrl + Shift + G** 实现解组。

单击取消成组后，该组里面的组件将全部回归到未成组状态。各组件相互独立，不再以组合为单位进行拖拉移动等操作。

## 5.6 锁定组件

您可以通过以下步骤对组件进行锁定或解锁。

### 操作步骤


1. 登录[DataV控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 单击图层栏或画布中的某一个组件。
5. 单击鼠标右键选择锁定（或单击图层栏最下方的锁定图标按钮），锁定该组件。



说明：

当组件被锁定后，在左侧的图层栏中，该组件图层上会出现锁定图标，并且灰显。



6. 在左侧的图层栏中选择被锁定的组件，单击鼠标右键，选择解锁（您也可以单击该组件图层上的锁定图标，或单击图层栏最下方的解锁图标按钮），解锁该组件。

### 图层锁定功能的作用


- 组件被锁定时，不被大屏布局过程中的其他操作影响。

- 组件一旦锁定，就无法对其实施任何修改操作，直到解锁后才能恢复操作。
- 可使得该组件完美避开由于大屏组件过多，操作失误导致的意外。

## 5.7 隐藏组件

您可以通过以下步骤对组件进行隐藏或显示。

### 操作步骤


1. 登录 [DataV控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 单击图层栏或画布中的某一个组件。
5. 单击鼠标右键选择隐藏（或单击图层栏最下方的隐藏图标按钮 ），隐藏该组件。



说明：

当组件被隐藏后，在左侧的图层栏中，该组件图层上会出现隐藏图标，并且灰显。



6. 在左侧的图层栏中选择被隐藏的组件，单击鼠标右键，选择显示（您也可以单击该组件图层上的显示图标，或单击图层栏最下方的显示图标按钮 ），显示该组件。

### 图层隐藏功能的作用

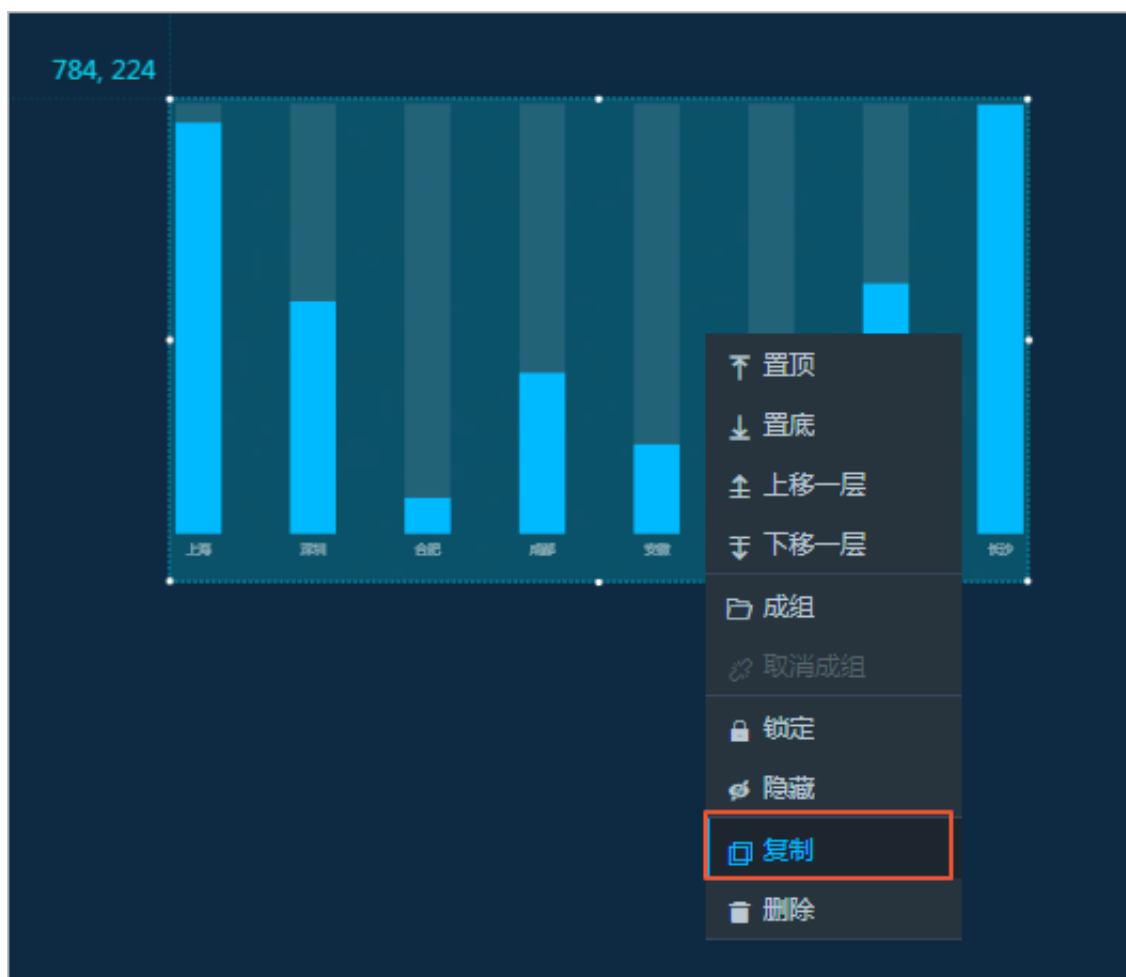
- 当地图组件占用过多资源（CPU 和内存），导致应用卡顿时，您可以适当使用组件隐藏功能来缓解压力，快速部署其他组件。

- 适当使用隐藏按钮，可以隐藏多个已经部署完的组件，使得让组件过多的大屏变得清晰，操作变得流畅，可大大提高部署大屏的效率。

## 5.8 复制组件

### 操作步骤


1. 登录[DataV控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 单击画布或图层栏中的某一个组件。
5. 单击鼠标右键，选择复制。

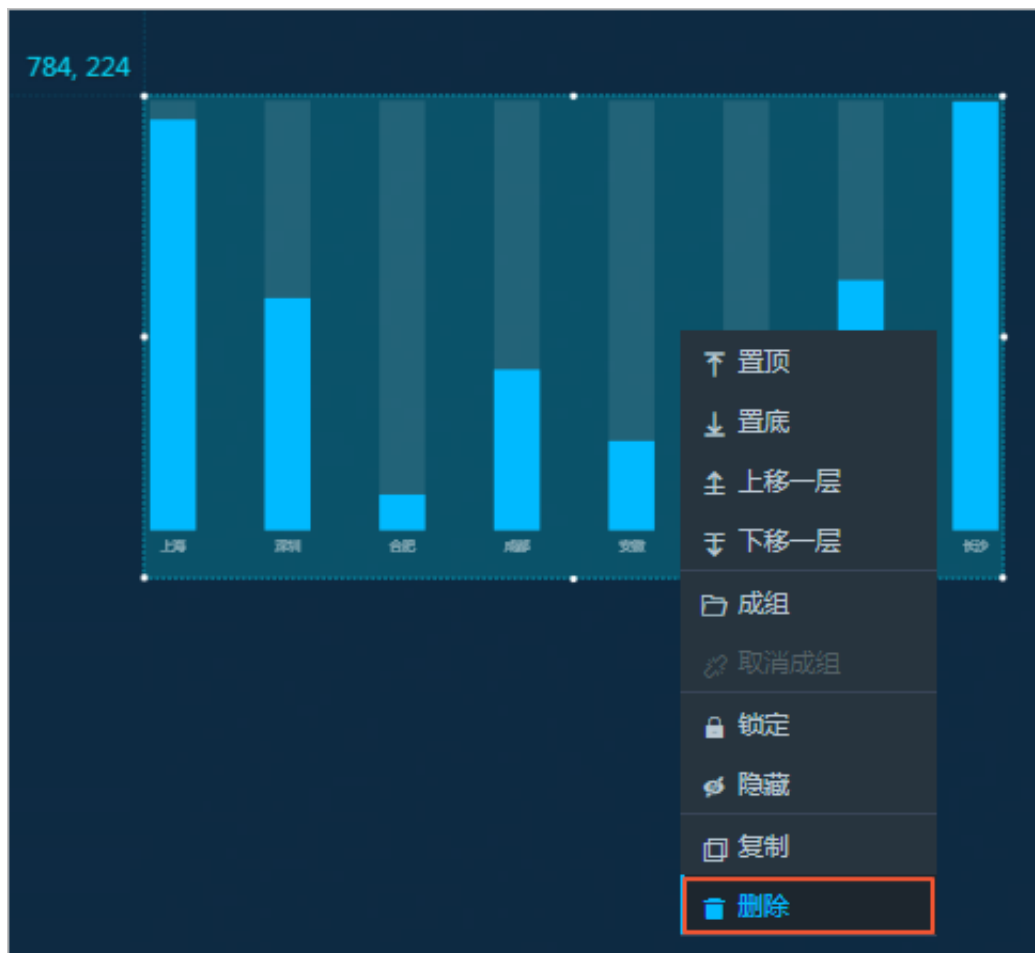


## 5.9 删除组件

### 操作步骤

1. 登录[DataV控制台](#)。

2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入大屏创建页面。
3. 选择一个模板，单击创建大屏。
4. 单击画布或图层栏中的某一个组件。
5. 单击鼠标右键，选择删除（或单击图层栏最下方的删除图标按钮），即可完全删除该组件。



## 5.10 设置组件样式

### 5.10.1 常规图表

本文档以基础折线图为例，指导您完成常规图表类组件样式的配置。

单击某个常规图表，右边会自动弹出样式、数据和交互三个选项卡。



## 全局样式

在全局样式中，您可以调整图表的字体和边距。

- 字体

单击下拉箭头，选择您需要显示的字体。



- 边距

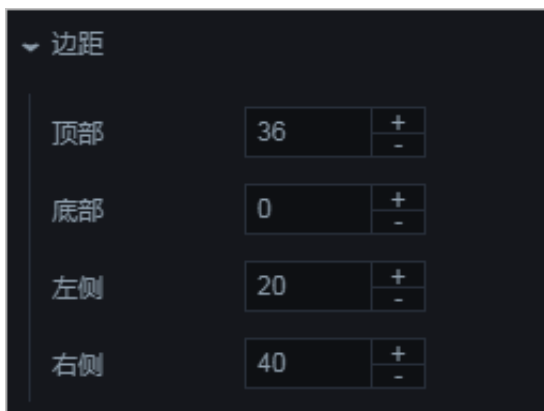
1. 单击边距，展开边距选项。



说明：

边距选项默认为折叠状态。

2. 单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表与边距的距离。



- 空值数据

取消勾选，在图表中隐藏空值数据。

## x 轴

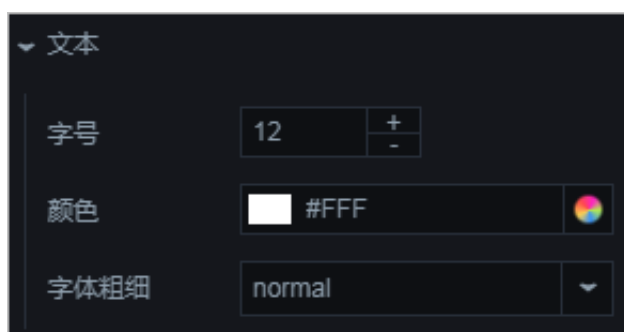
在 x 轴菜单中，设置当前线图的显示文本、轴标签、轴线和网络线。

单击 x 轴右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 x 轴数据。





- 文本



- 字号：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整字号大小。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整字体颜色。

- 字体粗细：单击字体粗细下拉框，调整字体粗细。

- 轴标签

单击轴标签右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 x 轴标签。



- 数据种类：单击下拉箭头，选择数据的种类，例如，数值型、类目型和时间型。
- 数据格式：根据数据种类，在下拉菜单中选择数据的格式。
- 显示格式：单击下拉箭头，根据数据的展示需要选择数据的显示格式。
- 留白：勾选此选项，系统会在 x 轴的左右两侧留白。
- 留白距离：拖动滑块或手动输入数字，调整留白距离。
  - 只有勾选了留白，此选项才有效。
  - 此选项的取值区间为[0,1]。
- 最大值/最小值：系统会根据您选择的数据种类，自动匹配最大值和最小值。
- 位移：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整 x 轴与组件下边界的距离。
- 单位：手动输入数据的单位，例如，年、月、天、小时等。
- 数量：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整 X 轴上需要显示的数据数量。
- 角度：单击下拉箭头，选择 x 轴上数据的显示样式，例如，水平、斜角和垂直。

- 轴线

单击轴线右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 x 轴的轴线。



参考[颜色选择器说明](#)，调整轴线的颜色。

- 网络线

单击网格线右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 x 轴的网络线。



参考[颜色选择器说明](#)，调整网络线的颜色。

## y 轴

在 y 轴菜单中，设置当前线图的显示文本、轴标签、轴单位、轴线和网络线。

单击y 轴右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 y 轴数据。



- 文本

- 字号：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整字号大小。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整字体颜色。

- 字体粗细：单击字体粗细下拉框，调整字体粗细。

- 轴标签

单击轴标签右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 y 轴标签。



- 最小值：手动输入数据最小值，或者单击下拉箭头，选择自动取整或数据最小值。系统会自动匹配 y 轴上需要显示的最小值。
  - 最大值：手动输入数据最大值，单击下拉箭头，选择自动取整或数据最大值。系统会自动匹配 y 轴上需要显示的最大值。
  - 数量：单击+号或者-号，调整 y 轴上需要显示的数据数量。
  - 显示格式：单击下拉箭头，根据数据的展示需要选择数据的显示格式。
  - 位移：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整 y 轴与组件左边界的距离。
  - 角度：单击下拉箭头，选择 Y 轴上数据的显示样式，例如，水平、斜角和垂直。
- 轴单位

单击轴单位右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 y 轴单位。



您可以手动输入数据的单位，例如，米、吨等。

- 轴线

单击轴线右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 y 轴的轴线。

参考[颜色选择器说明](#)，调整轴线的颜色。

- 网络线

单击网格线右侧的眼睛图标，在图表中隐藏 y 轴的网络线。

参考[颜色选择器说明](#)，调整网络线的颜色。

## 图例

单击图例右侧的眼睛图标，在图表中隐藏图例。



## 数据系列

在数据系列菜单中，对数据系列进行逐条编辑，包括，数据系列的名称、折线的粗细、圆点的半径、显示的区域颜色以及是否显示标签。

单击添加图标，新增一个数据系列。选择一个数据系列，单击删除图标，删除选中的数据系列。



- 系列名：为该数据系列输入一个名称。



- 折线



- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整折线的颜色。
- 样式：单击下拉箭头，选择折线的样式，例如，实线或者虚线。
- 粗细：单击+号或者-号，或手动输入数字，调整折线的粗细效果。
- 近似曲线：勾选此选项，将折线的走向变为曲线。

- 圆点

单击圆点右侧的眼睛图标，在图表中隐藏圆点。



- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整圆点的显示颜色。
- 半径：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整圆点的大小。

- 区域

单击区域右侧的眼睛图标，在图表中隐藏区域显示。



单击下拉箭头，选择区域颜色的填充效果，例如，颜色填充和渐变填充。

参考[颜色选择器说明](#)，调整需要填充或需要渐变的颜色。

拖动浮标，或者手动输入一个数值，调整填充颜色的深浅。

- 标签

单击标签右侧的眼睛图标，在图表中隐藏标签。



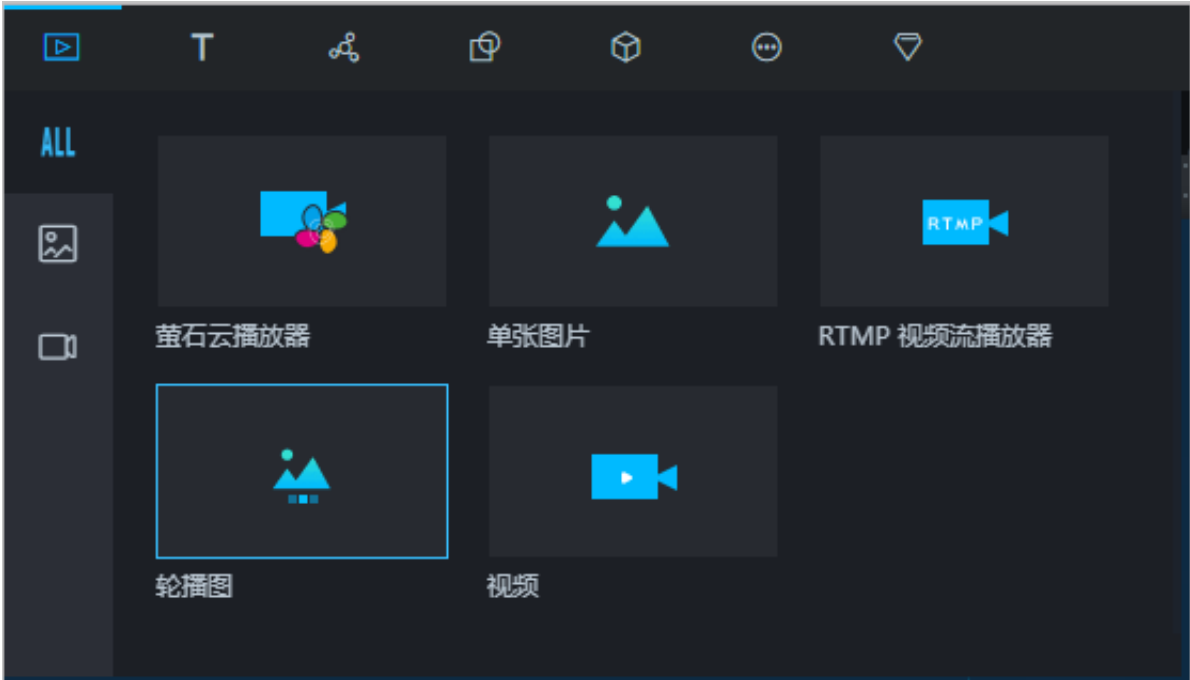
## 5.10.2 媒体

本文档以轮播图组件为例，指导您完成媒体组件样式的配置。

您可以通过轮播图功能，将多张图片以动画的形式轮流在大屏中播放。

单击轮播图，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。





## 基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。

- 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 全局样式



- 字体：单击下拉箭头，在下拉列表中选择您需要的字体样式。
- 字号：拖拽滑块或者手动输入数字，更改组件中的字号大小。

## 动画



- 停顿：手动输入数字，更改图片的停顿时长。停顿时间的单位为毫秒。
- 速度：手动输入数字，更改图片的切换速度。切换速度的单位为毫秒。
- 特效：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的特效效果。

当选择马赛克选项时，需要您手动调整马赛克横向和纵向的密度。



单击+号或者-号或者手动输入数字调整马赛克的横向和纵向密度。

## 图片



- 默认图片：单击虚框内的文字提示或者将本地图片拖拽至虚框内来更改默认图片。
- 填充方式：单击下拉箭头，在下拉列表中选择您需要的填充方式。

## 描述

取消勾选，可隐藏轮播图的描述功能。



- 背景颜色：您可以通过背景颜色功能调整描述的颜色样式、角度等。
  - 颜色样式：单击下拉箭头，在下拉列表中选择您需要的颜色样式。参考[颜色选择器说明](#)，更改当前的配色方案。
  - 角度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整背景颜色的角度。
- 文字颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改当前描述的文字颜色。
- 长度（%）：单击+号或者-号或者手动输入数字调整描述的长度。
- 高度（%）：单击+号或者-号或者手动输入数字调整描述的高度。

- 上边距：单击+号或者-号或者手动输入数字调整描述文字的上边距。
- 左边距：单击+号或者-号或者手动输入数字调整描述文字的左边距。
- 对齐方式：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的对齐方式。

## 圆点

取消勾选，隐藏圆点显示功能。

圆点功能就是当多张图片轮播时，通过用不同颜色的圆点，来显示当前展示到的图片，和未展示出的图片。

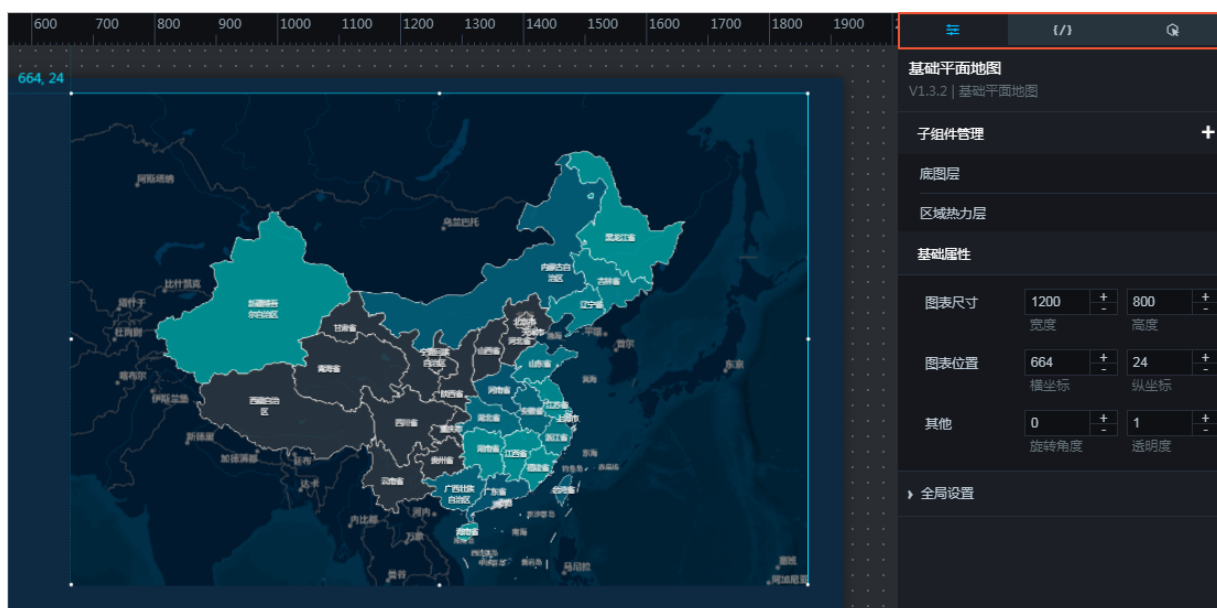


- 圆点颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改圆点的配色方案。
- 当前颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改用来显示当前图片的圆点颜色。

## 5.10.3 地图

本文档以基础平面地图组件为例，指导您完成地图组件样式的配置。

单击地图组件，页面右侧会自动显示出样式、数据和交互三个标签页。



## 子组件管理

在地图类的组件当中，您可以在配置面板里看到子组件的添加管理功能。



您可以通过以下步骤添加子组件：

1. 单击子组件管理右侧的+号。
2. 选择一个子组件，单击添加子组件。

您可以通过以下步骤删除子组件：

1. 移动鼠标到待删除的子组件上。
2. 单击子组件右侧的删除图标，系统会出现提示框。
3. 单击确定，即可删除该子组件。

您可以通过以下步骤编辑子组件的名称：

1. 移动鼠标到某个子组件上。
2. 单击子组件右侧的编辑图标。
3. 输入新的组件名称，按下键盘上的 **Enter** 键，或者单击空白处即可完成修改。

图 5-1: 删除/编辑子组件



您可以通过以下步骤配置子组件的属性：

1. 单击某个子组件，进入该子组件的配置项面板。
2. 通过样式、数据和交互标签页，编辑该子组件的配置。
3. 单击返回图标，返回到父组件的配置面板。



说明：

子组件之间有遮挡关系，列表当中排列越靠下，图层当中排列就越靠上。

## 基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。





- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。

- 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 全局设置

您可以通过全局设置功能调整地图的大小，展示位置、比例尺控件以及是否需要地图交互。



- 地图背景

您可以参考[颜色选择器说明](#)，调整地图的背景色。



说明：

系统默认为基础平面地图添加了底图层子组件，您需要删掉底图层子组件后，才能看到背景色调整后的效果。

- 地图缩放

您可以通过拖动滑块或者手动输入数字来调整地图的大小。

- 地图中心

地图的展示位置是由经度和纬度来决定的。

您可以通过拖动滑块或者手动输入数字来调整地图的展示位置。

- 比例尺控件

您可以通过比例尺控件，根据地图上一条线段的长度，估计出地面相应线段的实际长度。

单击右侧的眼睛图标，可以显示或隐藏比例尺控件。

您可以参考[颜色选择器说明](#)，调整比例尺控件的字体颜色和边框颜色。

- 开启拖拽/开启缩放/地图交互

- 勾选，开启地图的拖拽/缩放/交互功能。

- 去勾选，关闭地图的拖拽/缩放/交互功能。

勾选或去勾选后，单击预览，即可看到对应的效果。

## 5.10.4 文字

本文档以时间器组件为例，指导您完成文字组件样式的配置。

您可以通过时间器功能，为大屏增加一个显示时间。

单击时间器，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。





基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。

- 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 图标样式

您可以通过图标样式功能调整时间器显示图标的大小，颜色和边距。

- 大小：您可以通过拖拽滑块或者手动输入数字更改图标的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改图标的配色方案。
- 边距：您可以通过拖拽滑块或者手动输入数字调整显示图标和数字之间的距离。

## 时间器

您可以通过时间器功能调整组件的显示文本，时间格式和时间间隔。

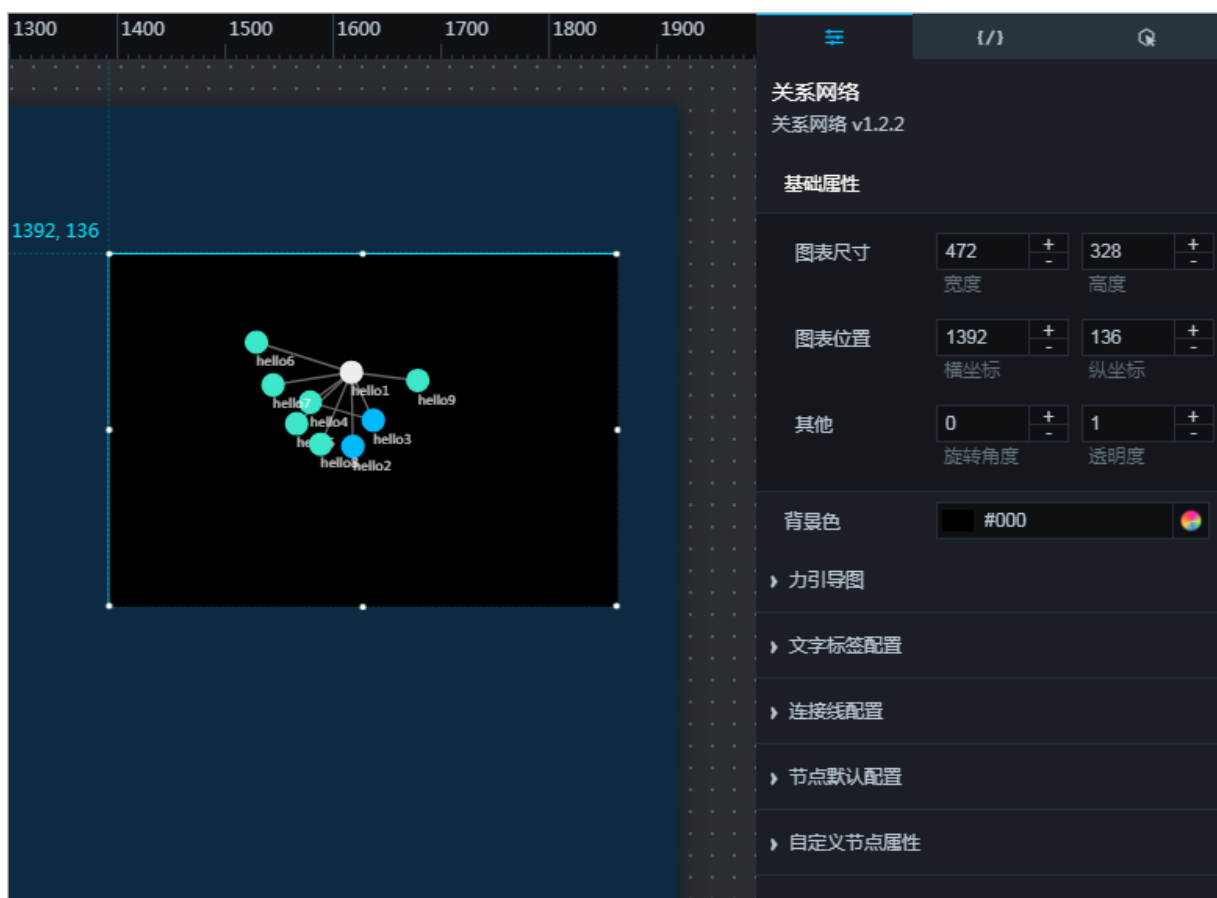


- 文本样式：您可以在文本样式中调整时间器的显示字号、字体、字体颜色等。
  - 字号：您可以通过拖拽滑块和手动输入数字更改组件的字号大小。
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的字体颜色。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的字体粗细。
  - 字体：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的显示字体。
- 格式化：您可以按照系统提示手动输入时间的显示格式。
- 间隔时间：单击+号或者-号或者手动输入数字调整组件的间隔时间。

### 5.10.5 关系网络

本文档以关系网络组件为例，指导您完成关系网络组件样式的配置。

单击关系网络组件，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。



## 基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置



横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他
  - 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。
  - 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 背景色

参考[颜色选择器说明](#)，调整当前组件的背景色。

## 力引导图

您可以通过力引导图功能调整组件的显示样式。



- 边距：

您可以单击边距左侧的下拉箭头，展开或收起边距设置选项。

您可以单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的边距。

- 电荷强度，引力/斥力：

您可以单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的电荷强度，引力或斥力。

- 电荷距离：

您可以单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的电荷距离。

- 重力：

您可以单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的重力。

- 摩擦系数：

您可以拖拽滑块或者手动输入数字来调整组件的摩擦系数。

## 文字标签配置

您可以通过文字标签配置功能调整组件的字体颜色和字号。



- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的字体颜色。
- 字号：您可以拖拽滑块或者手动输入数字来调整组件的字号大小。
- 字体粗细：您可以选择**normal**、**bold**、**bolder**、**lighter**和**100 ~ 900**的整百数。
- 字体居中：勾选此选项，文字相对节点居中显示。

## 连接线配置

您可以通过连接线配置功能调整组件中连接线的显示样式。



- 连线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的连线颜色。
- 连线粗细：您可以拖拽滑块或者手动输入数字来调整组件的连线粗细。
- 连线长度：您可以单击+号或者-号，或者手动输入数字，来调整组件的连线长度。
- 连线最小值：您可以单击+号或者-号，或者手动输入数字，来调整组件连线的最小值。
- 连线最大值：您可以单击+号或者-号，或者手动输入数字，来调整组件连线的最大值。

### 节点默认配置

您可以通过节点默认配置功能，调整组件中的节点配置。



- 标签类别名：您可以手动输入一个标签名称。

- 节点半径：您可以拖拽滑块或者手动输入数字来调整节点的半径大小。
- 节点填充色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点的填充颜色。
- 节点描边色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点的轮廓颜色。
- 节点描边粗细：您可以拖拽滑块或者手动输入数字来调整节点描边粗细。

### 自定义节点属性

您可以单击自定义节点属性右侧的+号或垃圾桶图标，增加或删除一个节点系列。



- 标签类别名：您可以手动输入一个节点系列名称。
- 节点半径：您可以拖拽滑块或者手动输入数字，来调整节点的半径大小。
- 填充色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点的填充颜色。
- 描边色：单击前面的色块可以更改节点的轮廓颜色。
- 描边粗细：您可以拖拽滑块或者手动输入数字，来调整节点的描边粗细。

## 5.10.6 素材

本文档以装饰组件为例，指导您完成素材组件样式的配置。

您可以通过装饰功能，丰富大屏的组件。

单击装饰组件，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。



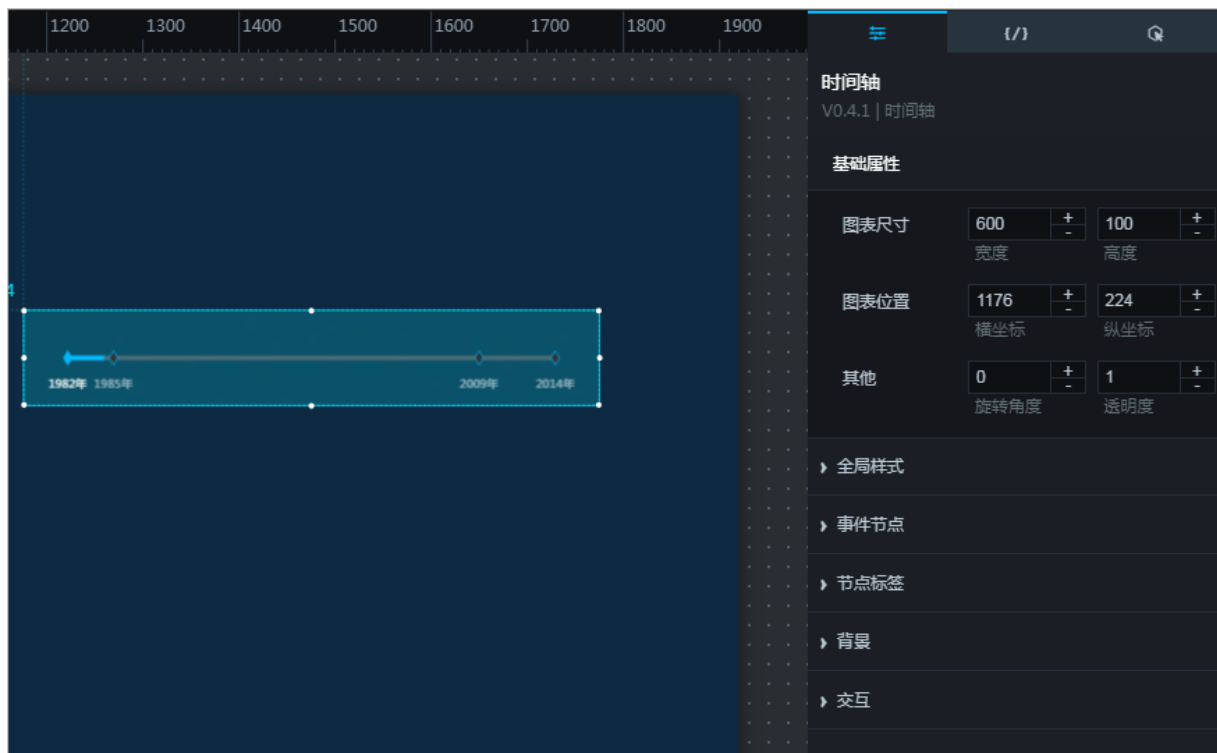
- 基础属性：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整图表的位置、尺寸、旋转角度和透明度。
- 装饰元素：单击下拉箭头，在下拉列表中选择您需要的装饰元素。
- 透明度：通过拖拽滑块或者手动输入数字调整组件的透明度。

## 5.10.7 交互

本文档以时间轴组件为例，指导您完成交互类组件样式的配置。

您可以通过时间轴功能，为一个或者多个组件添加一个时间轴，方便阅览者可以看到不同时间段的数据。

单击时间轴组件，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。



### 基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。

- 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 全局样式

您可以通过全局样式功能调整组件的整体样式。



- 字体：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的组件字体。
- 轮播：取消勾选，隐藏轮播功能。
- 间隔时间：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的时间间隔。
- 停留时间：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的停留时间。
- 左右边距：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整组件的左右边距距离。

## 事件节点

您可以通过事件节点功能调整组件的节点。



- 种类：单击下拉箭头，在下拉列表中选择您需要的节点种类。
- 数据格式：您可以手动输入组件的数据格式。
- 节点形状：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择您需要的节点形状。
- 节点大小：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整节点的大小。
- 节点填充色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点的填充色。
- 节点边框色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点的边框色。
- 节点边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整节点的边框粗细。

## 节点标签

您可以通过节点标签功能调整节点的样式。





- 向下偏移：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整节点标签的位置。
- 字号：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整节点标签的字号。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改节点标签的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，调整节点标签的字体粗细。

## 背景

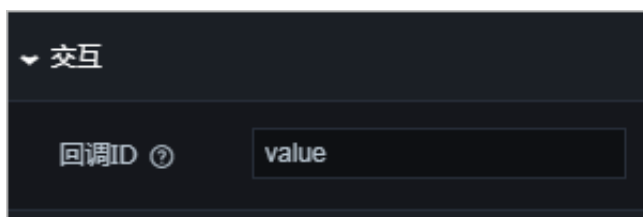
您可以通过背景功能调整组件的背景设置。



- 粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字来调整时间轴线的粗细。
- 颜色（默认样式）：参考[颜色选择器说明](#)，更改时间轴线的颜色。
- 颜色（选中样式）：参考[颜色选择器说明](#)，更改当前显示的时间轴颜色。

## 交互

您可以通过交互功能，填入回调 ID，使得当前组件与其它的组件产生数据交互。更多实现数据交互的设置，请参考 [配置组件交互](#)。

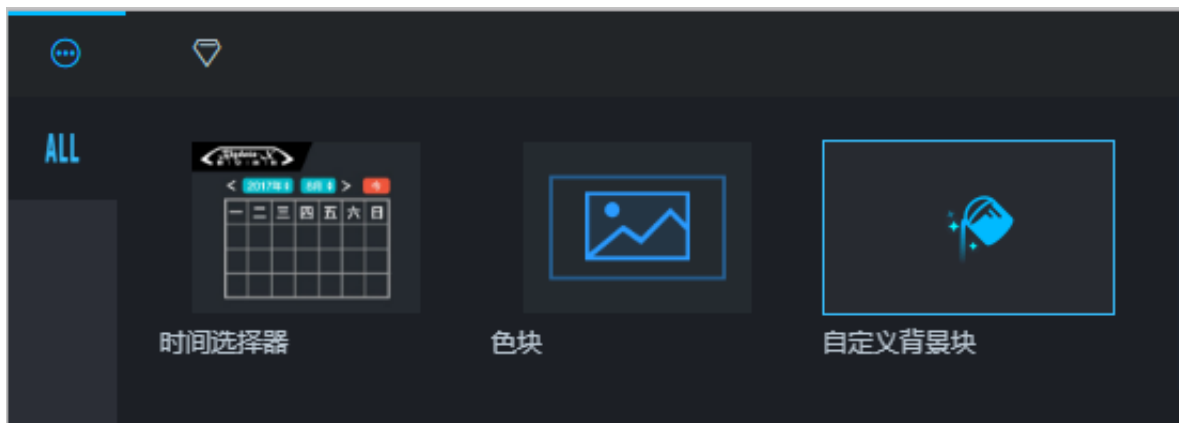


## 5.10.8 其他

本文档以自定义背景块组件为例，指导您完成其他类组件样式的配置。

您可以通过自定义背景块功能为一个或者多个组件更改背景颜色，突出需要重点强调的图表，方便阅览大屏的人定位重要的数据。

单击自定义背景块组件，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。



## 基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。

基础属性				
图表尺寸	472	<div>+ -</div>	328	<div>+ -</div>
	宽度		高度	
图表位置	1392	<div>+ -</div>	136	<div>+ -</div>
	横坐标		纵坐标	
其他	0	<div>+ -</div>	1	<div>+ -</div>
	旋转角度		透明度	

- 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

图表尺寸：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

- 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

- 其他

— 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。

— 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

## 自定义样式

勾选自定义样式，更改背景块的样式，包括边框图片、边框线条粗细、背景色等。



- 边框图片：单击虚框内的文字提示或者将文件拖拽至虚框内来更改边框图片。
- 裁剪：取消勾选，隐藏裁剪边框的功能。
- 图片边框：手动输入数字调整边框。
- 边框线条：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择边框线条的样式。
- 边框粗细：手动输入数字调整边框的粗细。
- 内容器背景：参考[颜色选择器说明](#)，更改内容器的背景色。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，更改整个组件的背景色。

取消勾选自定义样式，更改组件的背景色，边框样式和图表位置和尺寸。



- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，更改整个组件的背景色。
- 圆角：通过拖拽滑块或者手动输入数字调整边框四个边角的弧度。


### 5.10.9 更多组件

您可以通过更多组件的功能，添加更多的数据展示图表。

#### 操作步骤

1. 登录 [DataV 控制台](#)。
2. 选择我的可视化 > 新建可视化，进入可视化创建菜单。
3. 在左侧列表中选择一个可视化模板，例如选择空白模板。
4. 单击创建大屏。
5. 手动输入一个大屏名称。

- 6. 单击创建，完成大屏的创建。创建完成之后，系统会自动进入大屏的编辑页面。
- 7. 单击更多组件 > ECharts，打开组件的展示列表。
- 8. 单击需要添加的组件，选择添加。

说明：

若组件已经添加，则按钮显示为已添加，且灰显。

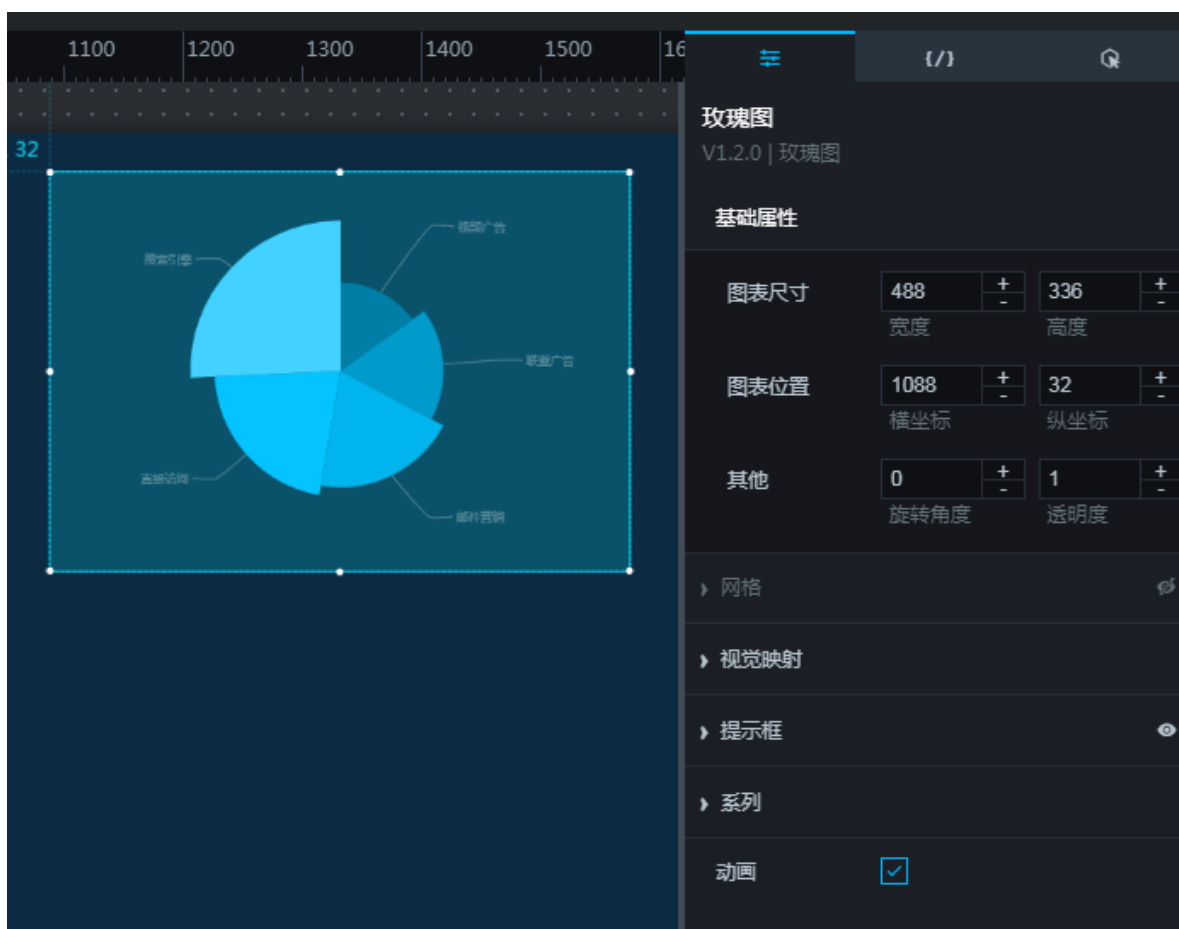


- 9. 选择常规图标 > 全部，可以看到已经添加的ECharts组件。如下图中带有ECharts标志的组件。



以组件中的玫瑰图为例。

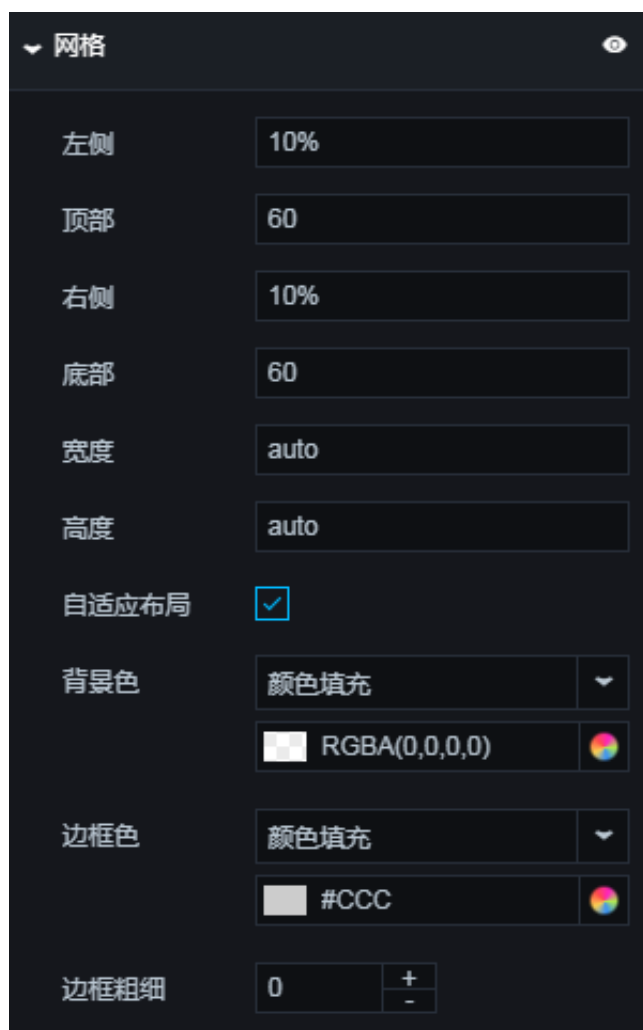
单击玫瑰图，右边页面会自动显示样式、数据和交互三个标签页。



## 网格

您可以通过网格功能调整整个组件的位置和配色方案。

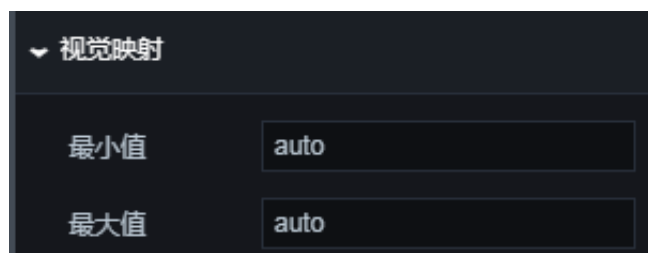




- 显示：单击眼睛图标，隐藏网格功能。
- 左侧/顶部/右侧/底部/宽度/高度：手动输入数字调整网格的位置和尺寸。
- 自适应布局：取消勾选，隐藏自适应布局功能。
- 背景色：单击颜色选择器更改组件的背景色。
- 边框色：单击颜色选择器更改组件的边框色。
- 边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字调整边框的粗细。

## 视觉映射

您可以通过视觉映射功能调整组件的视觉色差。



最小值/最大值：手动输入数字来调整组件的的视觉映射。

## 提示框

您可以通过提示框功能来调整组件提示框的显示样式。



- 显示：单击眼睛图标，隐藏提示框功能。
- 提示标题：手动输入提示框的提示标题。



- 坐标轴：手动输入坐标轴名称。
- 自动吸附：取消勾选，隐藏自动吸附功能。
- 标签：取消勾选，隐藏标签功能。
  - 小数精度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整小数的精度。
  - 外间距：勾选取消，隐藏外间距功能。



- 颜色：单击颜色选择器更改组件的文本颜色。
- 字体样式：手动输入参数更改组件的字体样式。
- 字体粗细：手动输入参数更改组件的字体粗细。
- 字体：手动输入参数更改组件的字体。
- 字号：单击+号或者-号或者手动输入数字调整组件的字号大小。
- 背景色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择背景色的配色方案；单击颜色选择器更改组件的背景色。
- 边框色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择边框的配色方案；单击颜色选择器更改组件的边框色。
- 边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字调整组件的边框粗细。



- 颜色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择轴线的配色方案；单击颜色选择器更改轴线的颜色。
- 宽度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整组件的轴线宽度。
- 透明度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整组件的轴线透明度。



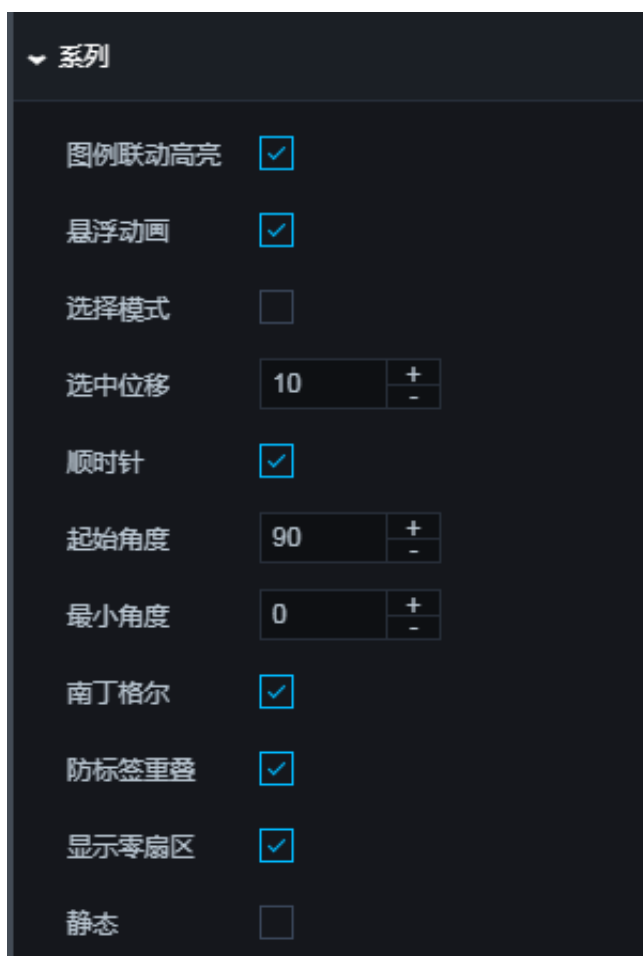
- 显示提示框：取消勾选，隐藏提示框功能。
- 触发条件：手动输入参数触发提示框功能。
- 背景色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择提示框的配色方案；单击颜色选择器更改提示框的颜色。
- 边框色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择提示框的配色方案；单击颜色选择器更改提示框的边框色。
- 边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字调整提示框的边框粗细。
- 内边距：单击+号或者-号或者手动输入数字调整提示框的内边距。



- 颜色：单击颜色选择器更改提示框的文本颜色。
- 字体样式：手动输入参数更改提示框的字体样式。
- 字体粗细：手动输入参数更改提示框的字体粗细。
- 字体：手动输入参数更改提示框的字体。
- 字号：单击+号或者-号或者手动输入数字调整提示框的字号大小。

## 系列

您可以通过系列功能调整组件的整体显示风格。



- 图例联动高亮：取消勾选，隐藏图例联动高亮功能。
- 悬浮动画：取消勾选，隐藏悬浮动画功能。
- 选择模式：取消勾选，隐藏选择模式功能。
- 选中位移：单击+号或者-号或者手动输入数字调整选中项的位置。
- 顺时针：取消勾选，隐藏顺时针功能。
- 起始角度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整图形的起始角度。
- 最小角度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整图形的最小角度。
- 南丁格尔：取消勾选，隐藏南丁格尔样式。
- 防标签重叠：取消勾选，隐藏防标签重叠功能。
- 显示零扇区：取消勾选，隐藏显示零扇区功能。
- 静态：取消勾选，隐藏静态功能。



- 普通项：单击眼睛图标，隐藏普通项功能。
- 颜色：单击颜色选择器更改标签的文本颜色。
- 字体样式：手动输入参数调整标签的字体样式。
- 字体粗细：手动输入参数调整标签的字体粗细。
- 字体：手动输入参数调整标签的显示字体。
- 字号：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签的字号大小。



- 重点项：单击眼睛图标，隐藏重点项显示。
- 颜色：单击颜色选择器更改重点项的字体颜色。
- 字体样式：手动输入参数调整重点项的字体样式。
- 字体粗细：手动输入参数调整重点项的字体粗细。
- 字体：手动输入参数调整重点项的显示字体。
- 字号：单击+号或者-号或者手动输入数字调整重点项的字号大小。



- 普通项：单击眼睛图标，隐藏普通项。



- 长度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的长度。
- 第二段长度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的第二段长度。
- 平滑曲线：拖拽浮球或者手动输入参数调整标签引导线的平滑程度。



- 颜色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择标签引导线的配色方案；单击颜色选择器更改引导线的颜色。
- 宽度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的宽度。
- 透明度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的透明度。



- 重点项：单击眼睛图标，隐藏引导线的重点项展示。
- 颜色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择标签引导线的轴线配色方案。单击颜色选择器更改引导线的轴线颜色。

- 宽度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的轴线宽度。
- 透明度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整标签引导线的轴线透明度。



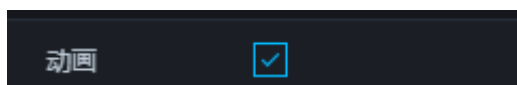
- 默认颜色：勾选后只可使用默认色；取消勾选，可自行配置颜色。
- 颜色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择图形元素的配色方案；单击颜色选择器更改图形元素的颜色。
- 边框色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择图形元素边框的配色方案；单击颜色选择器更改图形元素边框的颜色。
- 边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字调整元素的边框粗细。
- 边框样式：手动输入参数调整元素的边框样式。
- 透明度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整元素的透明度。



- 颜色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择图形元素的配色方案；单击颜色选择器更改图形元素的颜色。
- 边框色：单击下拉箭头，在下拉菜单中选择图形元素边框的配色方案；单击颜色选择器更改图形元素边框的颜色。
- 边框粗细：单击+号或者-号或者手动输入数字调整元素的边框粗细。
- 边框样式：手动输入参数调整元素的边框样式。
- 透明度：单击+号或者-号或者手动输入数字调整元素的透明度。

## 动画

您可以通过动画功能调整组件的动画显示。



- 动画：取消勾选，隐藏动画功能。

## 5.10.10 配置项说明

单击画布中的某一个组件，画布右侧会出现配置项面板。包括样式、数据和交互三个标签页。

配置项采用多级分组，样式栏面板中只显示组件的基础属性，其他内容默认折叠收起，使得结构更加清晰，便于归类查找。

以大屏中其中一个线图为例。



基础属性

在基础属性栏中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



• 图表尺寸

宽度和高度，即为图表定界框左右与上下之间的像素距离。

单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的宽度和高度。

• 图表位置

横坐标为图表左上角距离页面左边界的像素距离，纵坐标为图表距离整个页面上边界的像素距离。

图表位置：单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的横坐标和纵坐标。

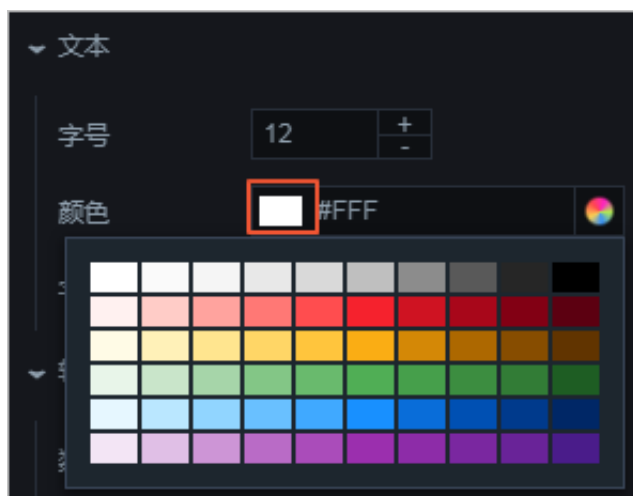
• 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转。单击+号或者-号，或者手动输入数字，调整图表的旋转角度。
- 透明度：单击+号或者-号，或者手动输入数字（0~1），调整图表的透明度。

### 颜色选择器说明

您可以使用颜色选择器设置组件的字体颜色、轴线颜色、网格线颜色、边框颜色等。以文本颜色为例，您可以通过以下两种方式调整文本颜色。

- 单击左侧的常用色块图标，选择一个颜色。

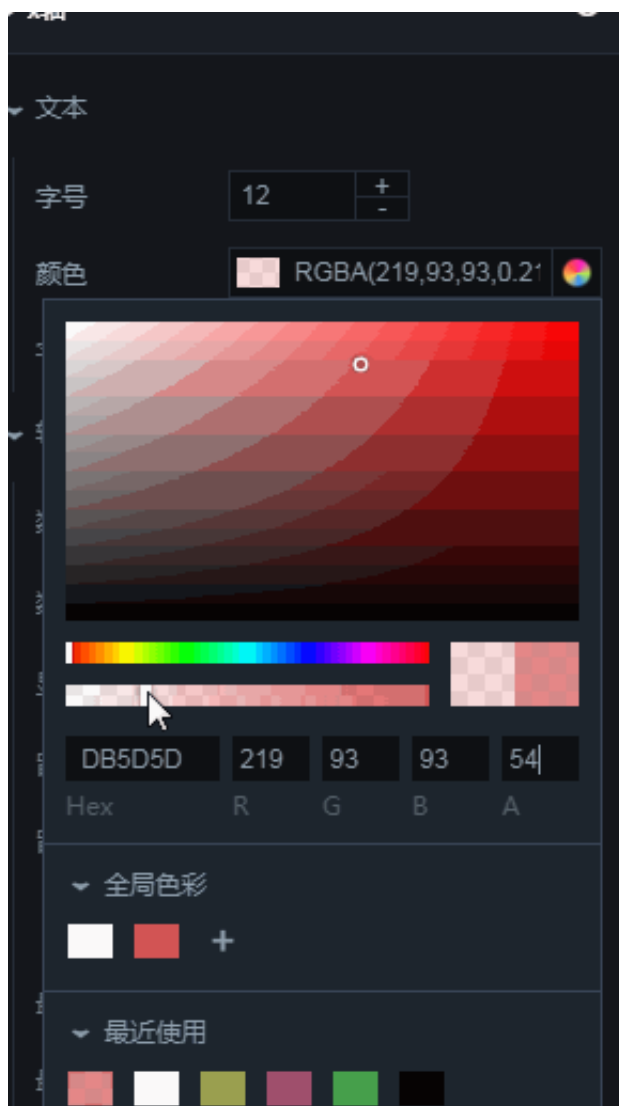


使用常用色块功能方便新手设计时，快速选择系统自带的常用颜色，方便上手，可高效修改相应组件。

- 单击右侧的拾色器图标，您可以调整字体颜色透明度、添加或删除全局颜色、选择最近使用颜色。



### 一 调整字体颜色透明度



— 添加或删除全局颜色



— 选择最近使用颜色





通过全局色彩选取过的颜色可跨越整个可视化项目，存在于在各个大屏和组件的最近使用栏中，方便您再次使用。

## 5.11 配置组件数据

单击数据选项卡图标，可以看到当前所选中组件的数据项配置。

- 数据接口列表



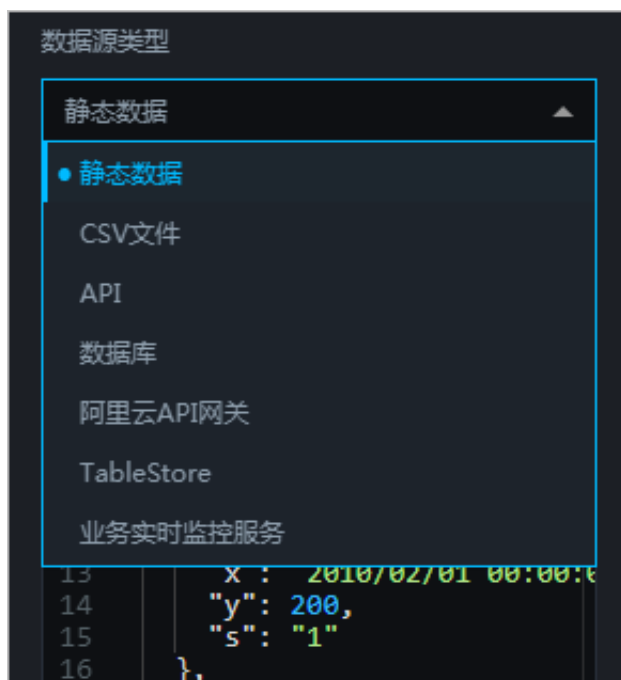
在列表中，会显示所选中的组件共有几个数据接口。如果该组件是由多个数据接口组成，您可以单击某一个接口，进行数据配置。

- 接口数据结构

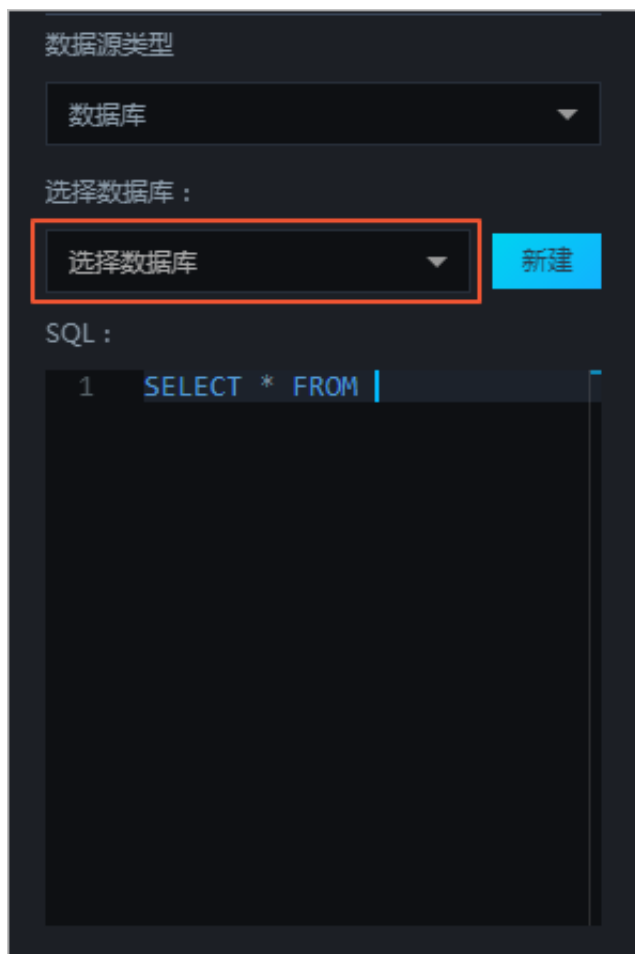


此区域中会显示某个接口数据的数据结构。

单击下拉箭头，您可以选择不同的数据源类型。



如果数据源类型为数据库，您还需要选择一个数据库进行查询。





说明：

DataV 没有对数据库语法做特殊处理。请根据您的选择的数据库类型，使用相应的数据库语法进行查询等操作。

- 数据源类型与参数



列表中会显示数据源类型，以及相对应数据源类型的输入参数。

- 数据过滤器



勾选数据过滤器，启用数据过滤器功能。可以自行写入代码，实现数据结构转换、筛选和一些简单的计算。

- 数据轮询频次



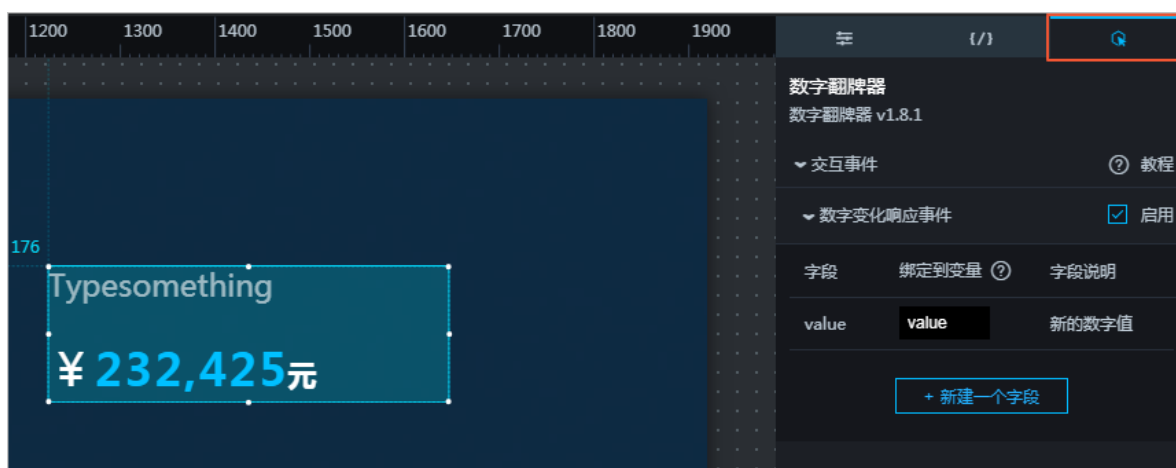
勾选自动更新请求，可以设置动态轮询。您还可以手动输入轮询的时间频次。

## 5.12 配置组件交互

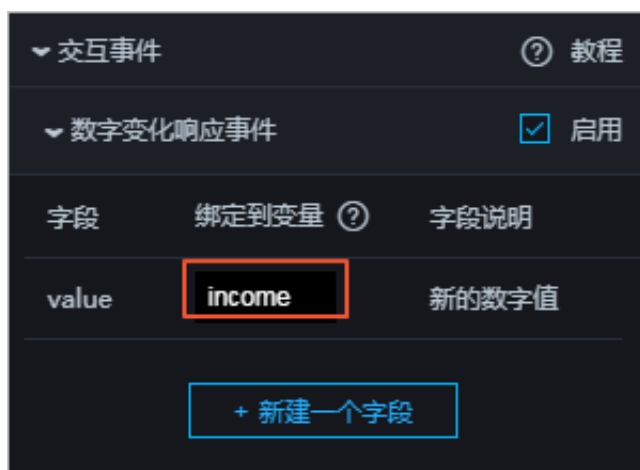
### 操作步骤

以数字翻牌器为例。

1. 选择数字翻牌器组件，单击编辑器右侧的交互页签。



2. 勾选数字变化响应事件右侧的启用。
3. 修改绑定到变量中的变量名称，如下图所示，将 *value* 修改为 *income*。



这时在别的组件使用该变量时，就可以使用 *income* 来取得这个参数。



说明：

使用这一特性，您可以给不同的组件设置不一样的变量名称，达到区分使用不同参数的目的。

4. 在数据源中使用:变量名（如 *:income*），使用您已经配置的变量。示例如下：

- SQL:

```
select :income as value
select A from table where income = :income
```

- API:

```
http://api.test?income=:income&id=:myid
```



说明：



- 如果您的数据源类型为静态数据或者 **CSV** 文件，则不支持回调ID的使用。
- DataV 提供了回调参数自动补全功能。在配置数据源时，只要键入`:`，编辑器将提示当前屏幕下所有已经配置过的变量名称。您可以使用上下键选择某个变量名称，完成后按 **Enter** 键确定。当屏幕中有大量交互组件的时候，这个功能可以帮助您方便快速地使用回调ID。

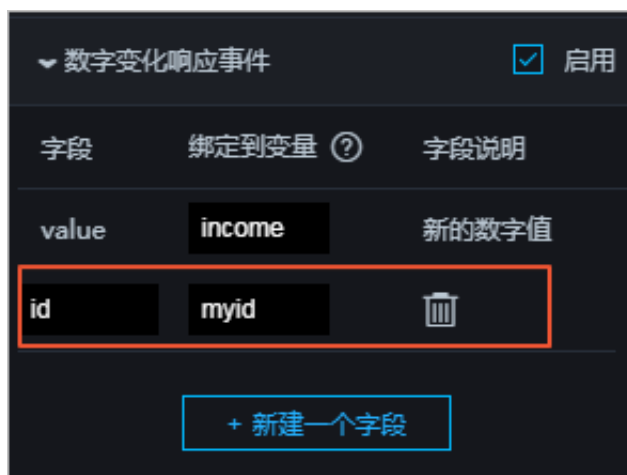


## 高级功能

- 设置自定义字段
  1. 单击数字翻牌器组件的数据页签。
  2. 在数据源中设置一个`id`字段，值为 123。



3. 单击交互页签，返回组件的交互配置面板。
4. 单击新建一个字段。
5. 在字段列输入id，在绑定到变量列输入您要设置的变量名称。



说明：

只有在同时填写了字段和绑定到变量后，这个变量才会生效。

- 设置回调ID的默认值

您可以通过在url中设置请求参数的形式来设置回调ID的默认值，示例如下。

```
http://datav.aliyun.com/screen/000000?myid=123
```

注释：000000表示屏幕id

通过这个url访问大屏时，在页面打开的时候，回调ID的 *myid* 的值已经设置为 123 了。

多个回调ID之间使用“&”符号连接，如下的示例中同时设置了回调ID的 *myid* 和 *income* 的默认值。

```
http://datav.aliyun.com/screen/000000?myid=123&income=1000
```

注释：000000表示屏幕id

## 6 组件指南

### 6.1 柱形图类

#### 6.1.1 双十一轮播列表柱状图

您可以在大屏中添加一个或多个双十一轮播列表柱状图组件，用于显示需要轮播的双十一产品数据内容。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 行间距：手动输入数值或单击+或-号，改变多行柱子之间的间距。
  - 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变每页显示的文本行数。
  - 高度：手动输入数值或单击+或-号，改变柱状图每一行的显示内容高度。
- 自动轮播
  - 勾选后，柱状图展示轮播特效。
  - 去勾选，柱状图不展示轮播特效。



说明：

开启自动轮播后，配置不会立即生效，将会在下一次轮播后生效。

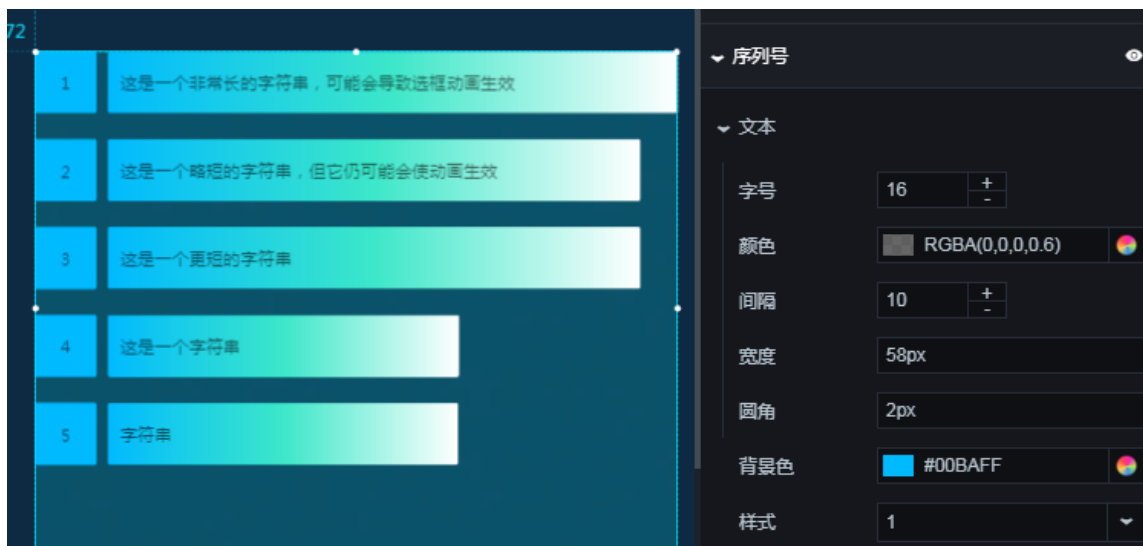
- 翻页
  - 勾选后，柱状图展示翻页特效。
  - 去勾选，柱状图不展示翻页特效，仅显示第一页的数据。
- 翻页动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变轮播时动画效果的总播放时间，单位为ms。
- 翻页暂停时间：手动输入数值或单击+或-号，改变翻页特效等待时间，单位为ms。
- 下一帧：手动输入数值或单击+或-号，改变不同柱状图之间翻页间隔时间。

- 每帧叠块：手动输入数值或单击+或-号，改变每一帧数重叠的部分。



- 序列号 - 文本：单击眼睛按钮显示序列号样式。

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变序列号文本的字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改序列号文本的颜色。
- 间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变序列号轮播内容之间的间隔距离。
- 宽度：您可以自定义序列号文本的样式所占宽度数值，单位为px。
- 圆角：您可以自定义序列号背景块的圆度，单位为px。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改序列号文本的背景颜色。
- 样式：单击下拉箭头，选择序列号文本的样式，可选“1”，“No.1”，“(1)”。



- 内容

- 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变内容文本的字号大小。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改内容文本的颜色。

- 跑马灯：单击眼睛按钮显示跑马灯样式。

- 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变超过宽度的文字跑完所需要的时间，单位为ms。



- 柱状图：单击眼睛按钮显示柱状图样式。

- 颜色：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列颜色。柱子按多个颜色从左到右进行渐变填充。

- 位置：手动输入数值或拖动滑块，改变该色值处于渐变带中的比例，取值范围为0到1。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改渐变中该位置的颜色。

- 圆角：您可以自定义柱状图圆度数值，单位为px。

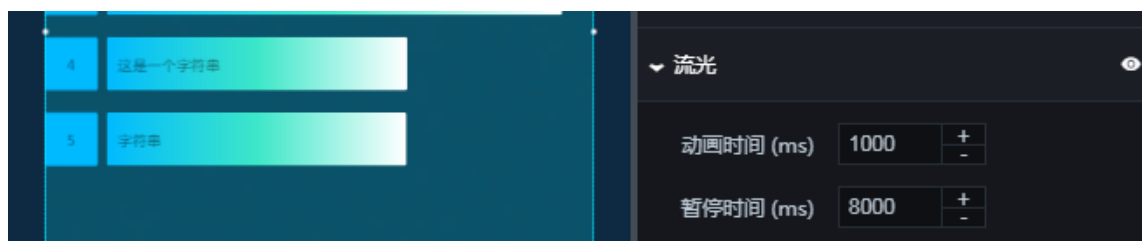
- 颜色渐变范围：单击下拉箭头，选择颜色渐变范围样式。

- 局部渐变。

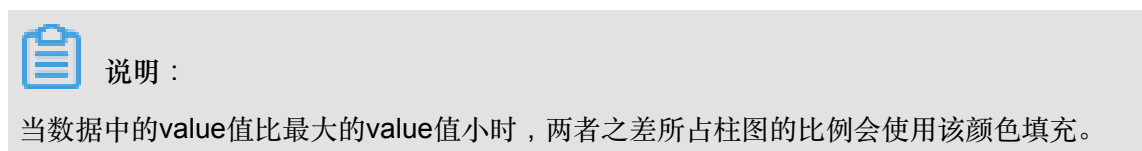
- 全局渐变。



- 流光：单击眼睛按钮显示流光样式。
  - 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变轮播时流光动画播放总时长，单位为ms。
  - 暂停时间：手动输入数值或单击+或-号，改变间隔多久在进行一次流光特效时间，单位为ms。



- 背景
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改显示内容柱状图的背景颜色。

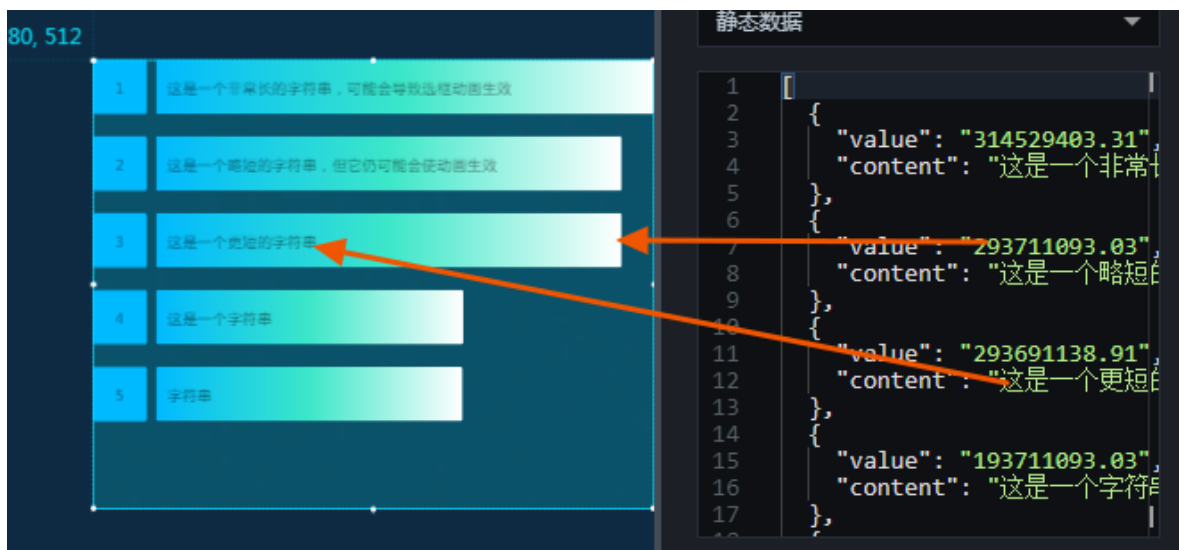


- 圆角：您可以自定义柱状图背景圆角角度值，单位为px。



## 数据

- **value**: 对应柱图的权重。权重越高，柱子长度占比越大。
- **content**: 对应每个柱状图实际显示的文本内容说明。



## 交互

此组件没有交互事件。

### 6.1.2 弧形柱图

您可以在大屏项目中添加一个或多个弧形柱图组件，直观显示多种数据的差异。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 图形属性
  - 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到弧形内弧的距离，取值范围为0到1。
  - 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到弧形外弧的距离，取值范围为0到1。
  - 柱子数量：手动输入数值或单击+或-号，改变弧形柱图中柱子的数量。

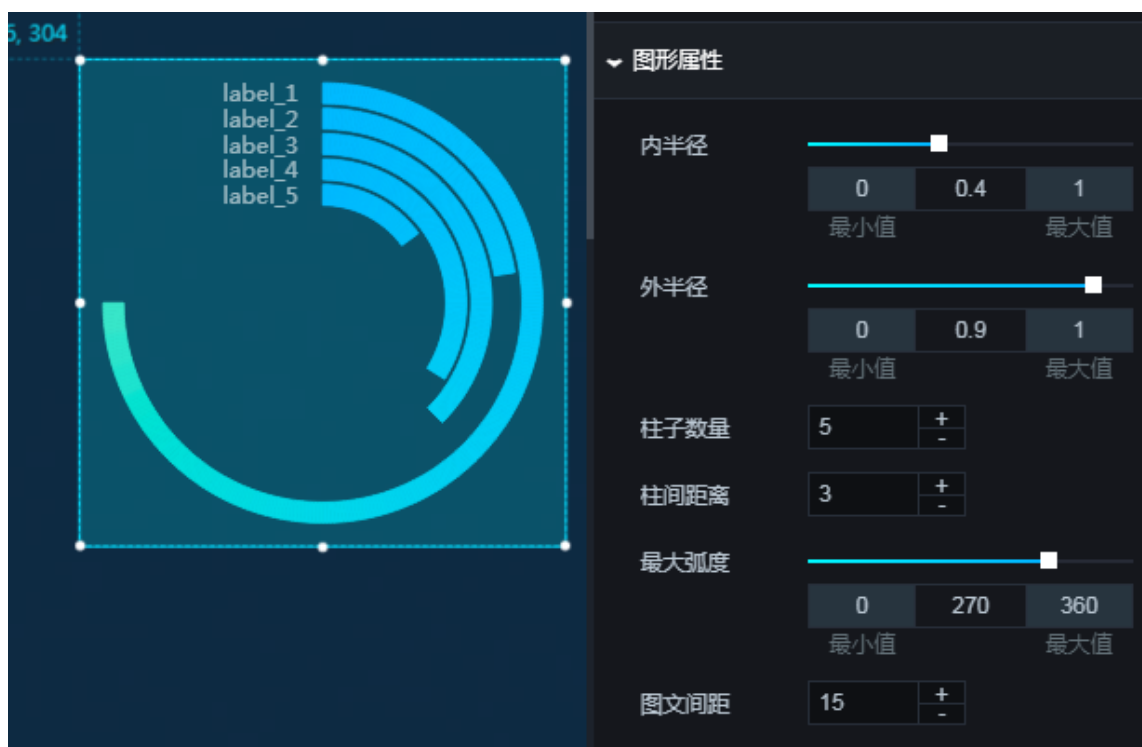


说明：

如果柱子的数量超过数据的类型数量，多余的柱子会以透明的形式占据位置。



- 柱间距离：手动输入数值或单击+或-号，改变多个弧形之间的距离。
- 最大弧度：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子最大弧度范围，当值为360（即100%）时弧形的长度最大，为圆形。
- 图文间距：手动输入数值或单击+或-号，改变文本与弧形图起始点的横向间距。



#### • 扇形配置

- 起点色值：参考[颜色选择器说明](#)，修改弧形起点的颜色。
- 末端色值：参考[颜色选择器说明](#)，修改最大弧度的弧形末端的颜色。



#### • 文本样式

- 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变文本内容的字号大小。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本样式字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择字体粗细样式。

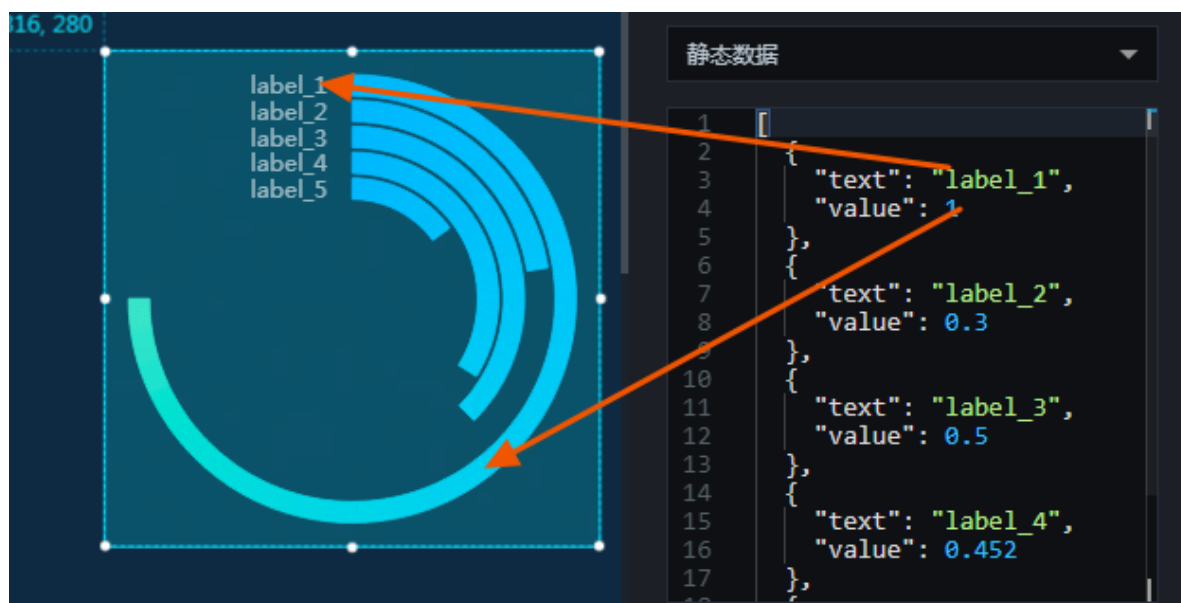


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **text**: 对应每个柱状图起点的文本字段内容。
- **value**: 对应每个柱状图百分比字段数值，必须是小数，最大值为1。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.1.3 基本柱图

您可以在大屏项目中添加一个或多个基本柱图组件，直观显示多种数据的差异。

## 样式

### • 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

### • 全局样式

— 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

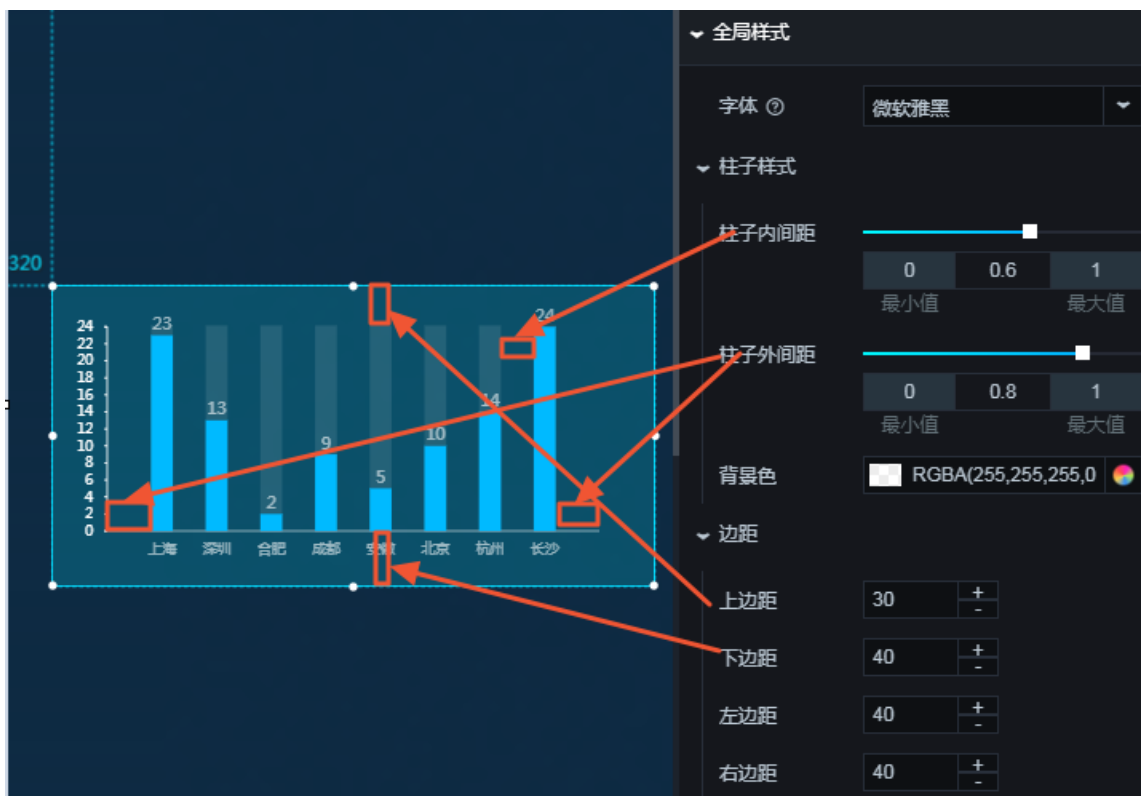
#### — 柱子样式

- 柱子内间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。
- 柱子外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子背景颜色。

#### — 边距

- 上边距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子最上端与图标框上端之间的距离。

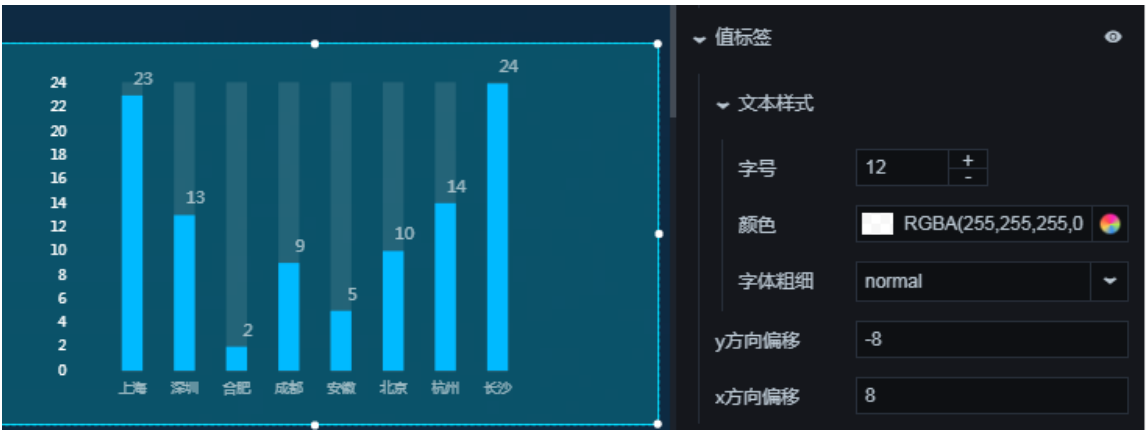
- 下边距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子最下端与图标框下端之间的距离。
- 左边距：手动输入数值或单击+或-号，改变最左边的柱子与图标框左端之间的距离。
- 右边距：手动输入数值或单击+或-号，改变最右边的柱子与图标框右端之间的距离。



— 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

#### ■ 文本样式

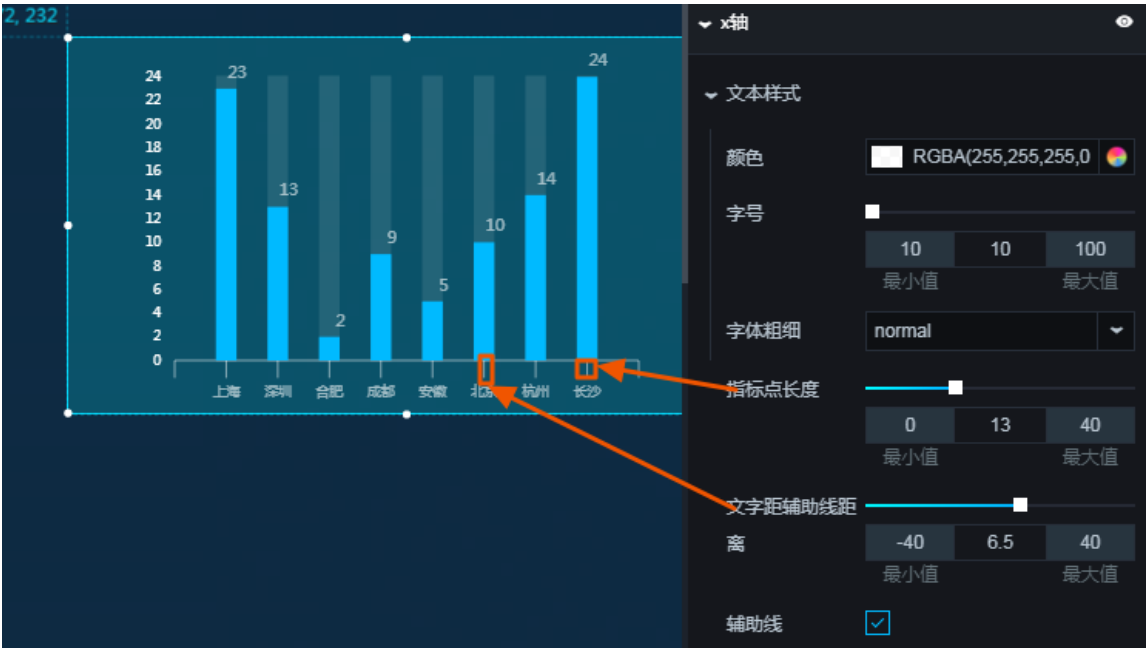
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择值标签文本字体粗细样式。
- y方向偏移：您可以自定义值标签y轴方向偏移的具体数值。
- x方向偏移：您可以自定义值标签x轴方向偏移的具体数值。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

— 文本样式

- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- **字号**：手动输入数值或拖动滑块，改变x轴上文本字号大小，取值范围为10到100。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。
- **指标点长度**：手动输入数值或拖动滑块，改变x轴上指标点长度数值，取值范围为0到40。
- **文字距辅线距离**：手动输入数值或拖动滑块，改变x轴上文本和辅助线的距离，取值范围为-40到40。
- **辅助线**：勾选可显示x轴辅助线。
- /



- **y轴**：单击眼睛按钮显示y轴样式。

#### — 文本样式

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变y轴上文本字号的大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

#### — 单位：您可以自定义y轴上数值的单位。

#### — 最小值：单击下拉箭头，选择y轴上最小值样式

- 数据最小值
- 自动取整

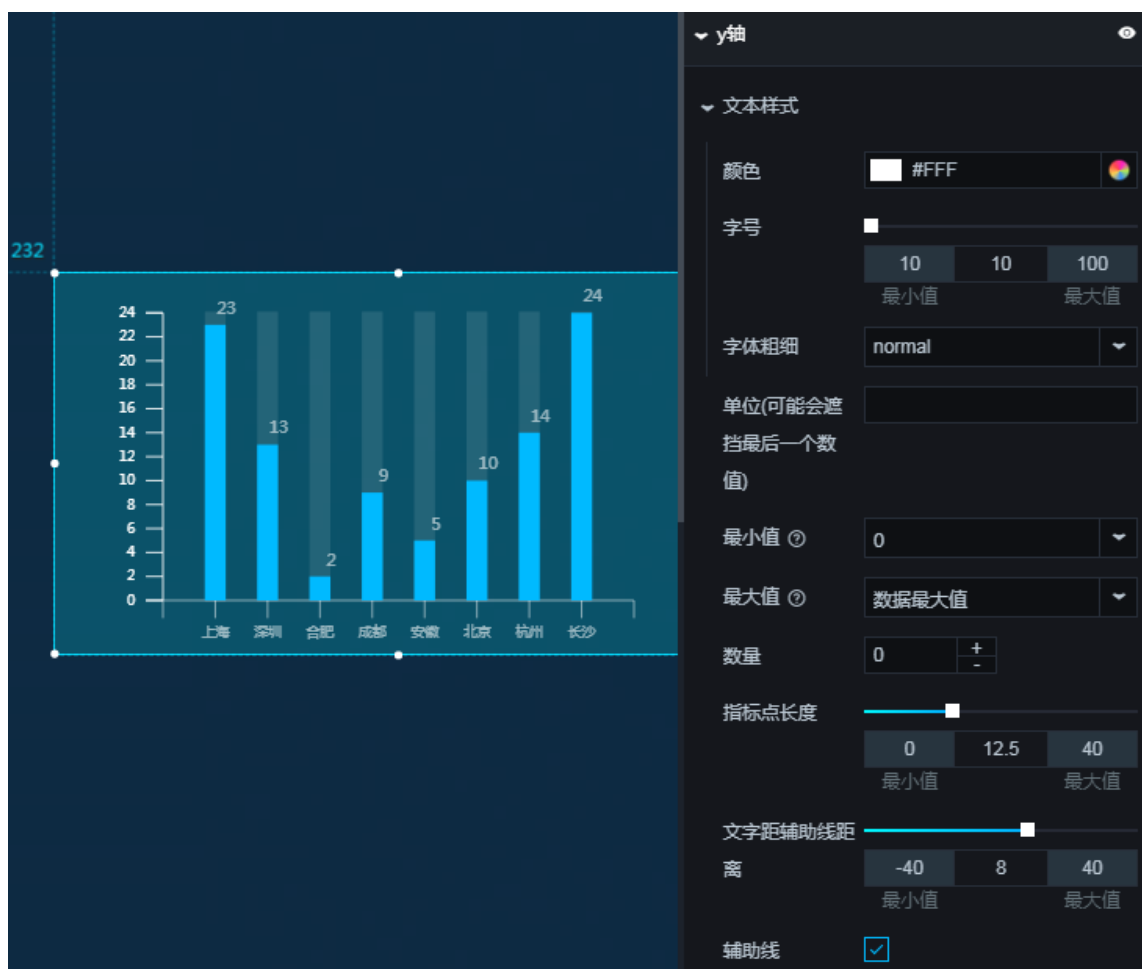
#### — 最大值：单击下拉箭头，选择y轴上最大值样式

- 数据最大值
- 自动取整

#### — 指标点长度：手动输入数值或拖动滑块，改变y轴上指标点长度数值，取值范围为0到40。

#### — 文字距辅线距离：手动输入数值或拖动滑块，改变y轴上文本和辅助线的距离，取值范围为-40到40。

#### — 辅助线：勾选可显示y轴处辅助线。



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改系列颜色。

■ 颜色填充

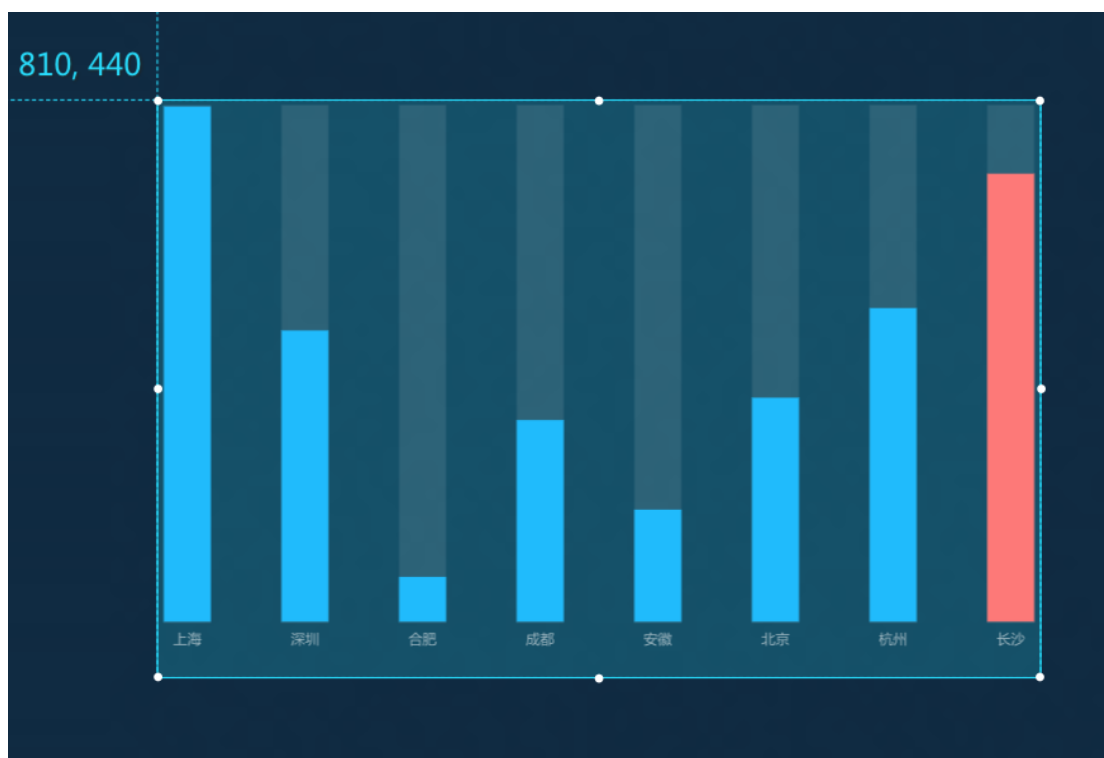
■ 渐变填充

■ 选取两种颜色渐变

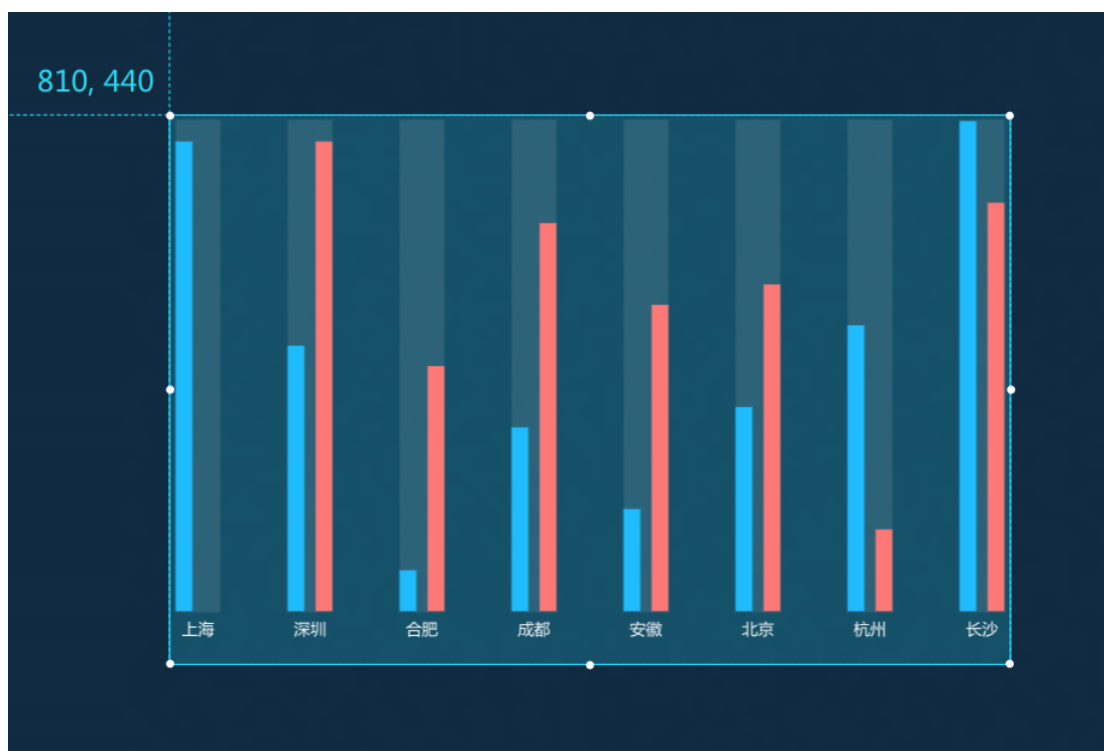
■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

— 系列转类型

■ 勾选后，数据系列模式转成类型模式。需要与数据中的s字段配合使用，s字段定义柱子的类型，与数据系列对应。每个柱子显示的样式必须是多种类型中的一种，且一个类目只能表示一种类型。



- 去勾选，显示为数据系列模式。需要与数据中的s字段配合使用，s字段定义柱子的类型，与数据系列对应。例如您配置了2个系列，每个类目下都会显示2个柱子的样式，即使某个柱子的值为0，也是会占一个柱子的位置。

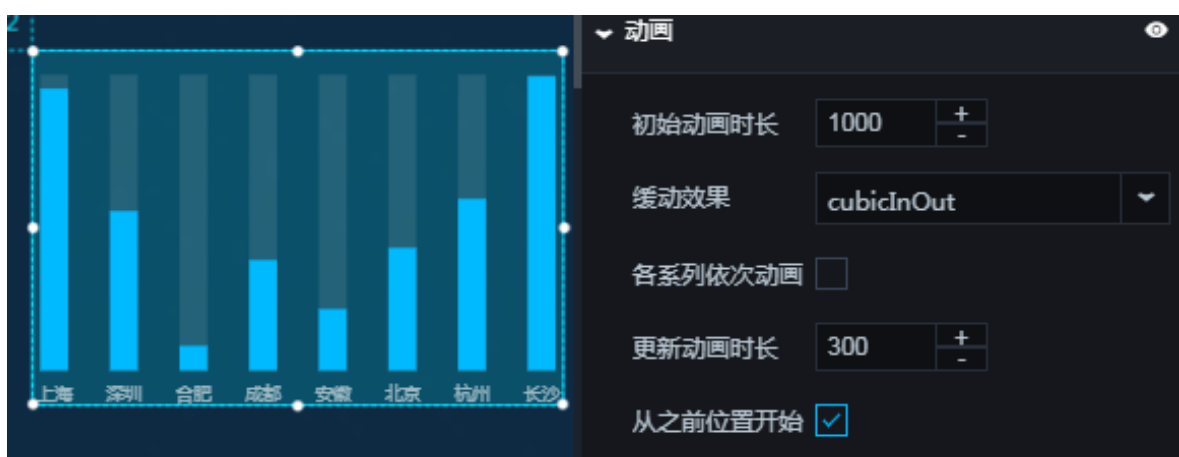


勾选后，数据系列模式转成类型模式。





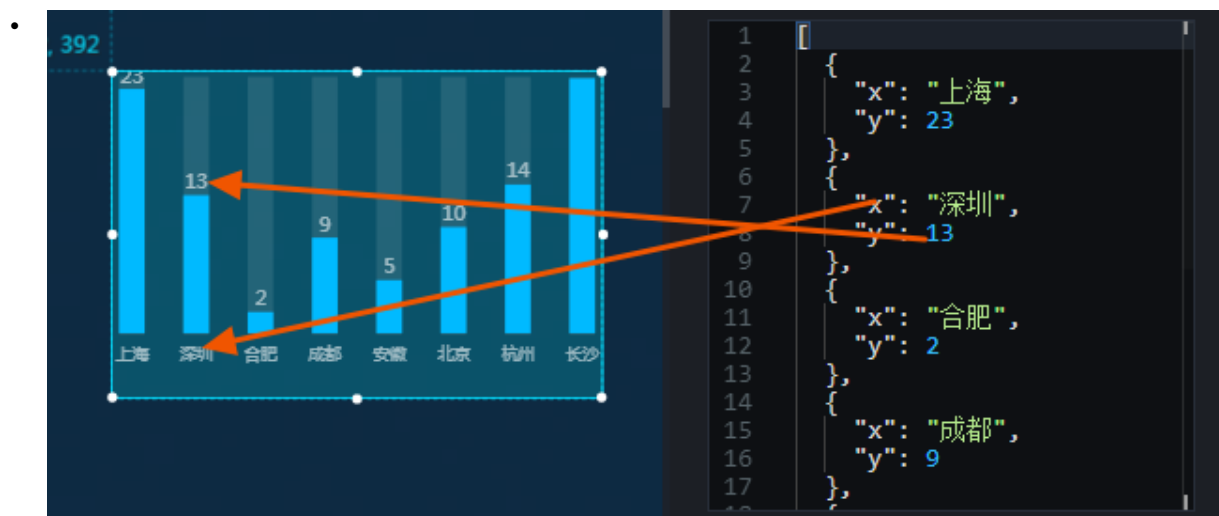
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**：对应每个柱形类目文本内容。
- **y**：对应每个柱形实际数值。

- **s** : ( 可选 ) 对应系列数据。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.1.4 垂直胶囊柱图

使用垂直胶囊柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个垂直胶囊柱图模块，直观显示多个数据系列的内容差异。

## 样式

### • 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

### • 全局样式

— 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

#### — 柱子样式

- 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。
- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变最左侧和最右侧柱子与组件边界的水平距离，取值范围为0到1。
- 柱内间距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子到胶囊壳的距离。
- 外框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改胶囊外部边框的颜色。

■ 外框粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变胶囊外部边框的粗细。

■ 边框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改胶囊柱子边框的颜色。

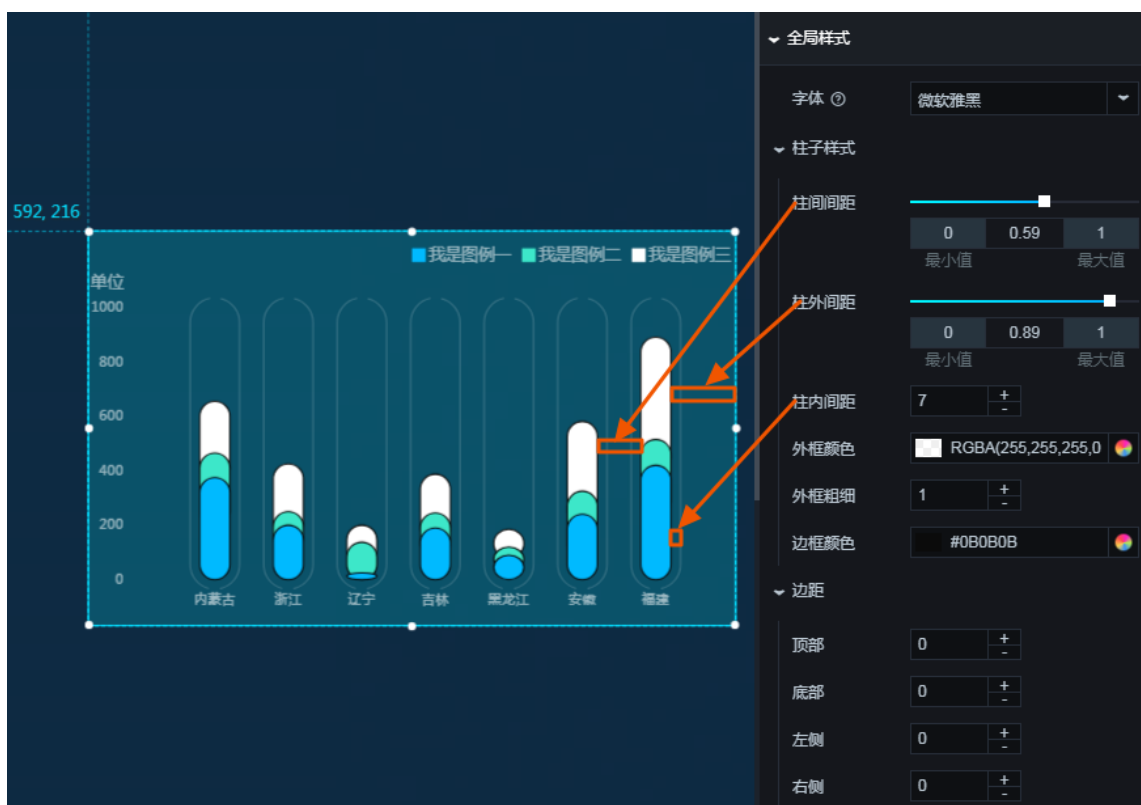
### 一 边距

■ 上边距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子最上端与图表框上端之间的距离。

■ 下边距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子最下端与图表框下端之间的距离。

■ 左边距：手动输入数值或单击+或-号，改变最左边的柱子与图表框左端之间的距离。

■ 右边距：手动输入数值或单击+或-号，改变最右边的柱子与图表框右端之间的距离。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

### 一 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

### 一 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 角度：单击下拉列表，选择轴标签放置角度样式。

■ 水平

■ 斜角

■ 垂直

■ 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

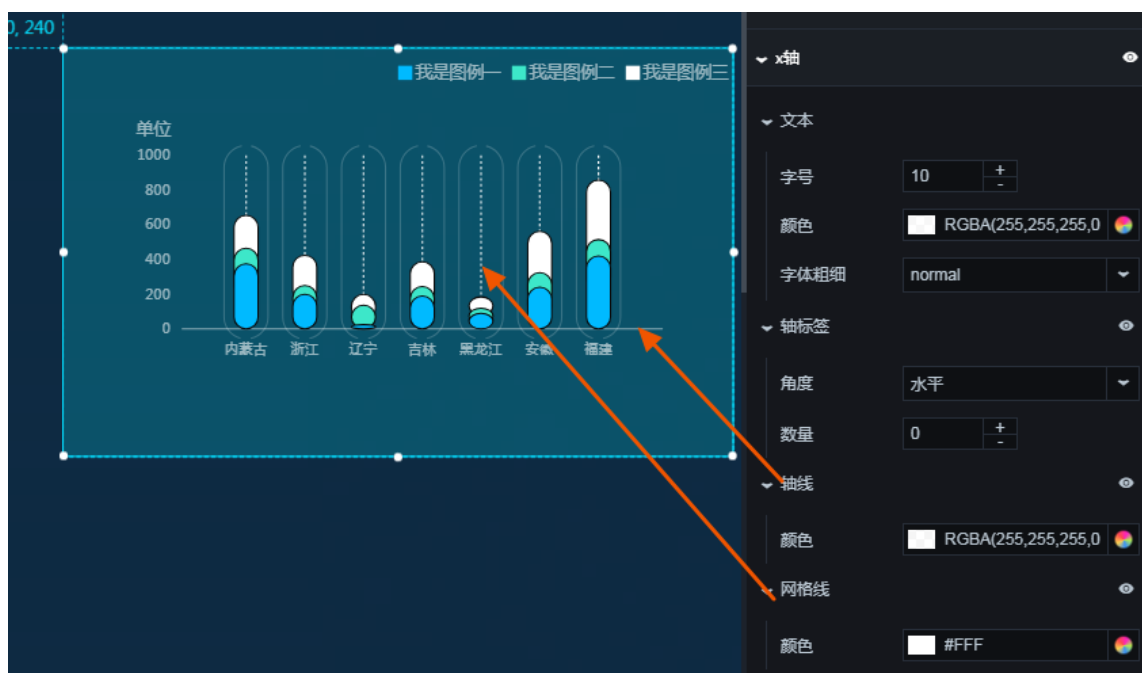
当数量设置为0时，系统会根据组件数据自动匹配柱子的数量。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线签样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。

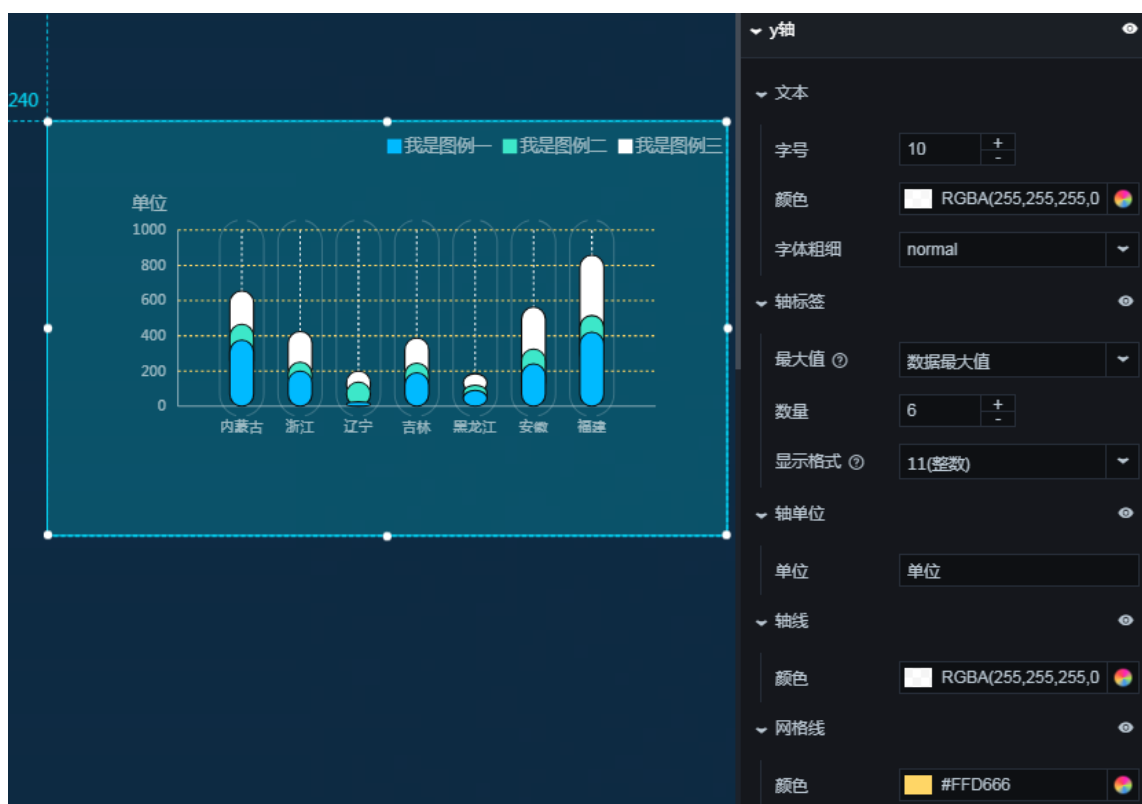
■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 最大值：单击下拉列表，选择y轴上最大值的显示方式。

- 数据最大值
- 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。
- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。
- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。
  - 单位：您可以自定义轴单位具体内容。
- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

#### — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

## 一 布局

### ■ 间距

■ 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例标识与组件左右边界的距离。

■ 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例标识与组件上下边界的距离。

■ 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

■ 顶部居中

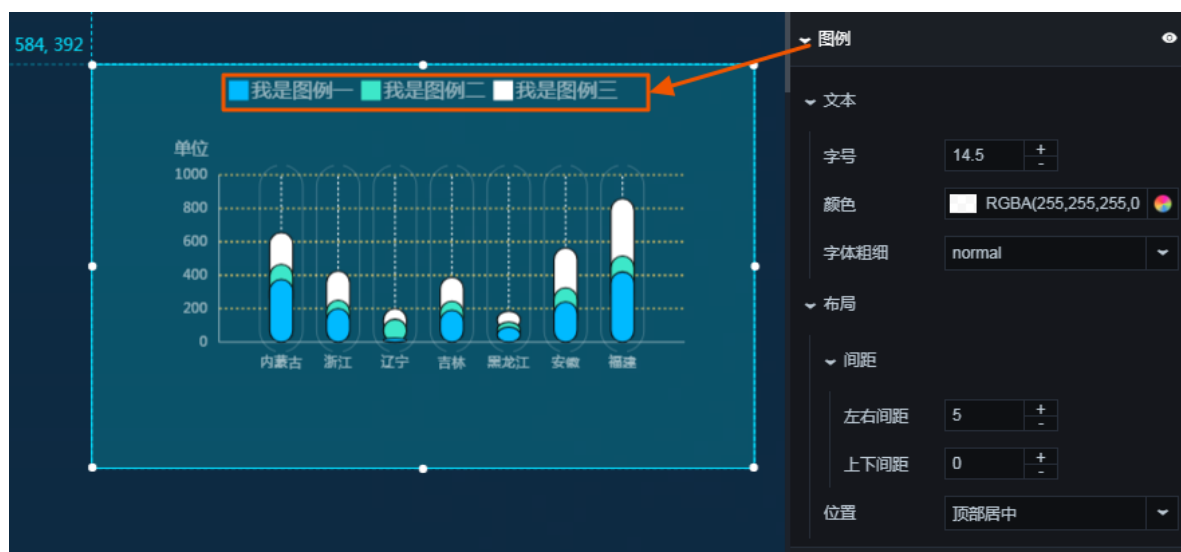
■ 顶部居左

■ 顶部居右

■ 底部居中

■ 底部居左

■ 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列名：您可以自定义数据系列的命名。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题#用户自查流程#](#)。

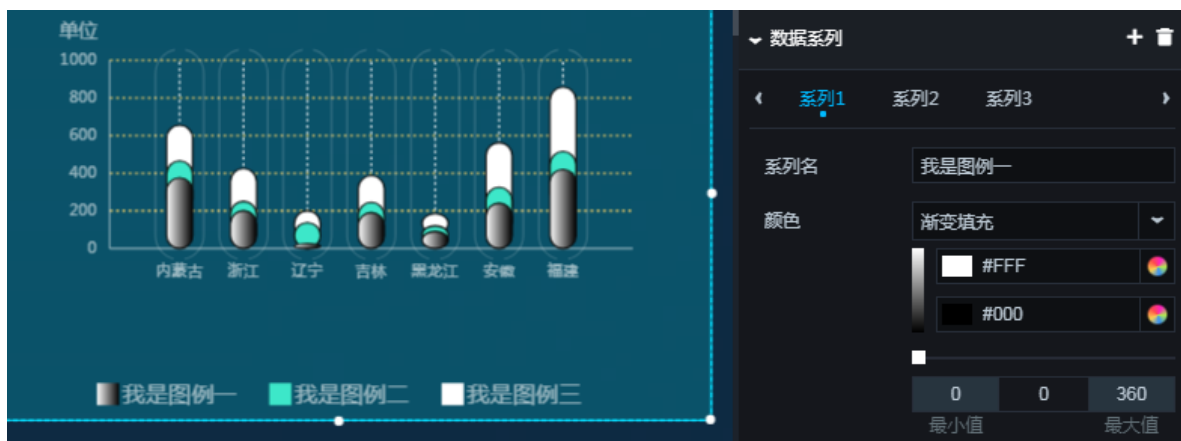
— 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。

■ 颜色填充

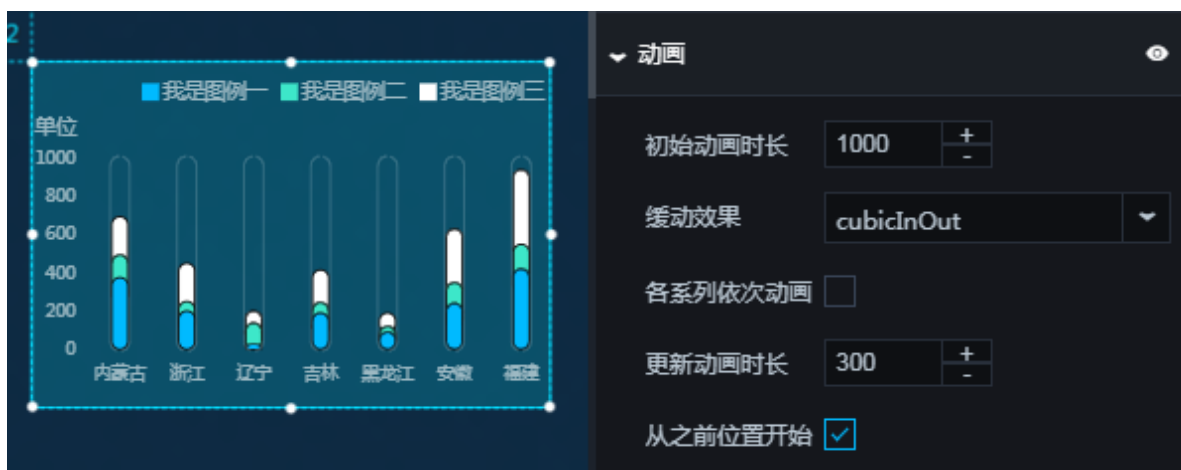
■ 渐变填充

■ 选取两种颜色渐变

- 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



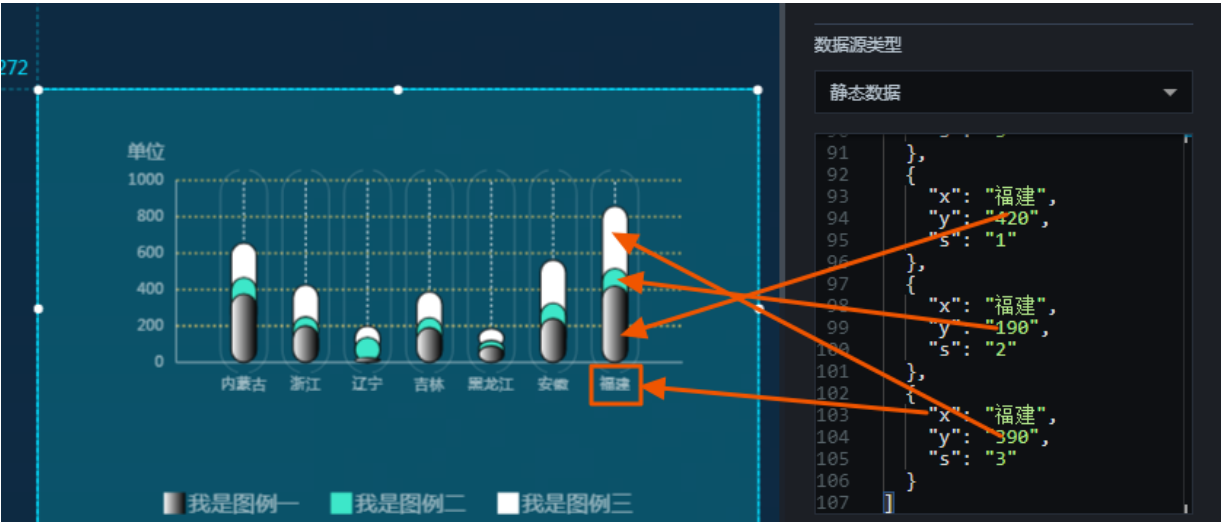
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。

- **s:** ( 可选 ) 对应系列数据。



交互


此组件没有交互事件。

6.1.5 垂直基本柱图

使用垂直基本柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个垂直基本柱图模块，直观显示多个数据系列的内容差异。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 柱子样式
    - 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。

 说明：  
一个标签为一组。



- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变侧边柱子与对应图标框侧边之间的距离，取值范围为0到1。

- 柱子背景：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子的背景颜色。

## — 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

## — 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

### ■ 文本

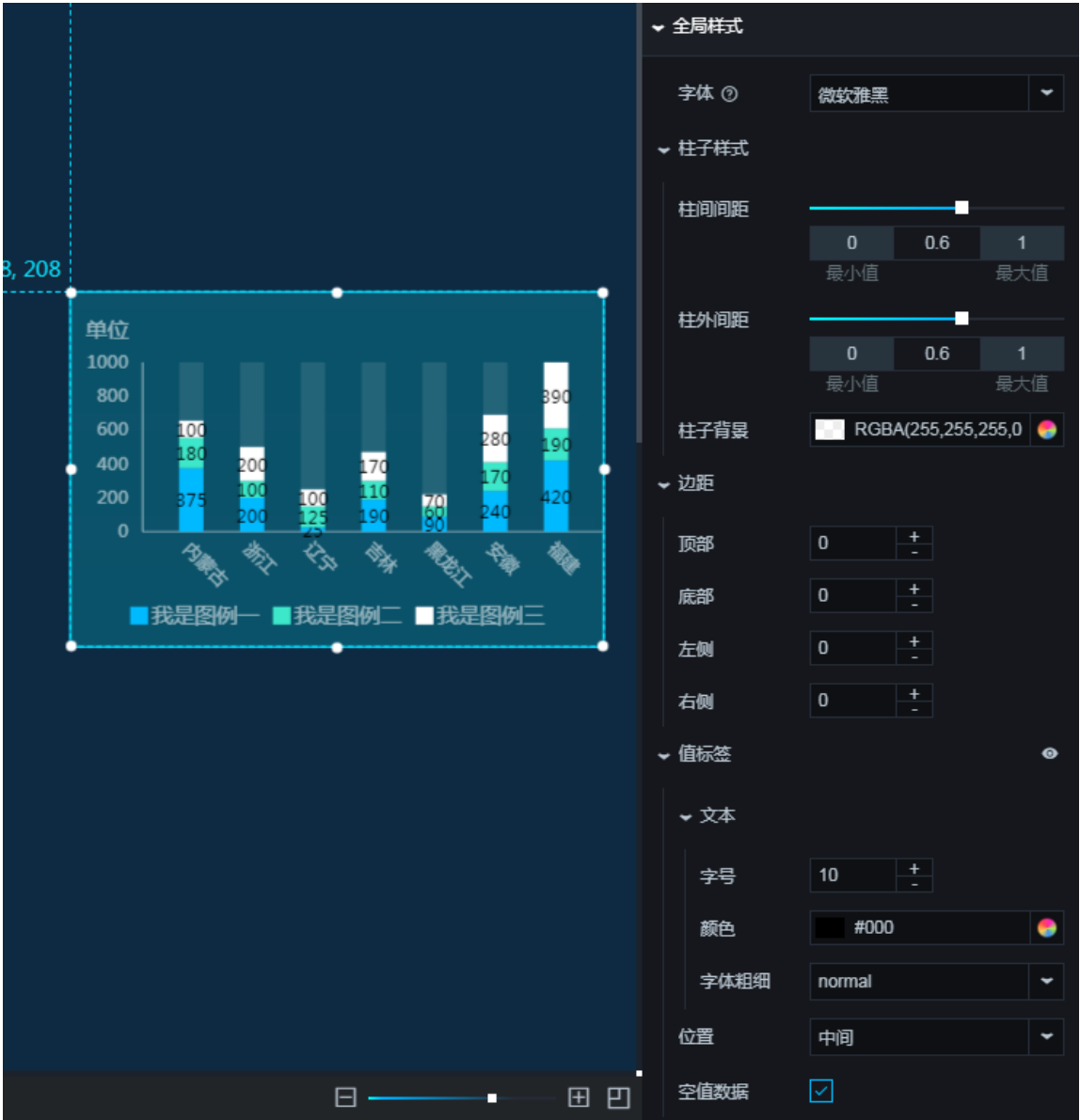
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字体大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择值标签文本内容字体粗细样式。
- 位置：单击下拉列表，选择值标签显示位置样式。

#### ■ 顶部

#### ■ 中间

#### ■ 底部

- 空值数据：勾选后，显示空值数据。



• x轴

— 文本


- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 角度：单击下拉列表，选择轴标签放置角度样式。
  - 水平
  - 斜角

■ 垂直

- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。

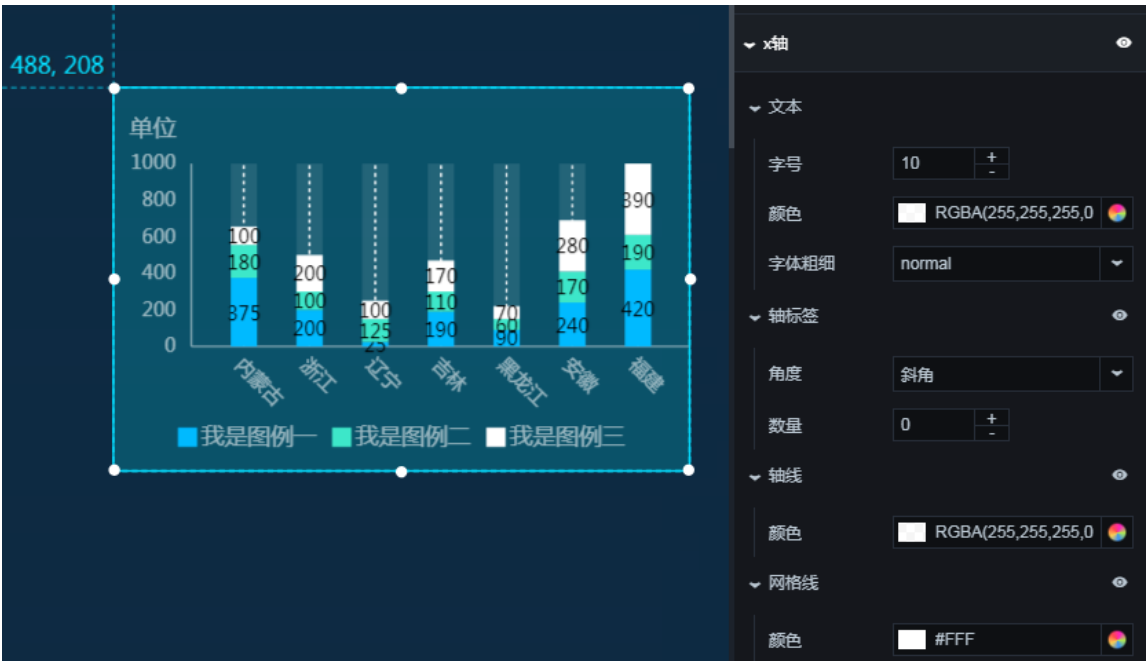
说明：  
数量设置为0时自动匹配数据量。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。




- y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 最大值：单击下拉列表，选择y轴上最大值样式。

说明：

auto为自适应。

■ 最大值

■ 自动取整

■ 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。

■ 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。

— 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

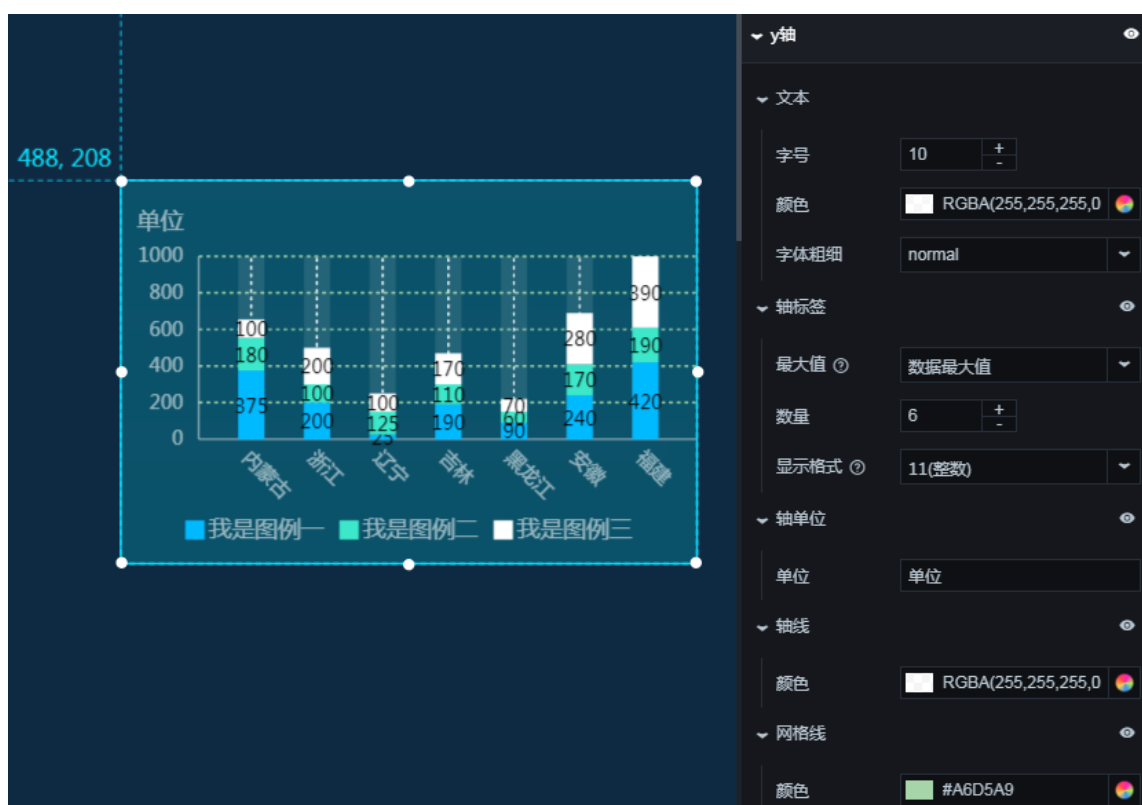
■ 单位：您可以自定义轴单位具体内容。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。

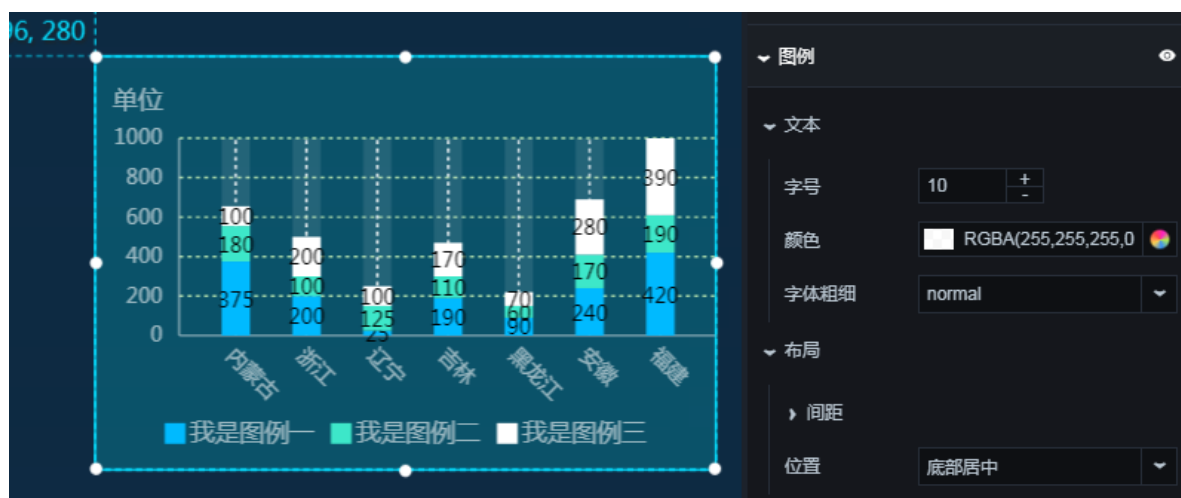
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

## 一 布局

### ■ 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右

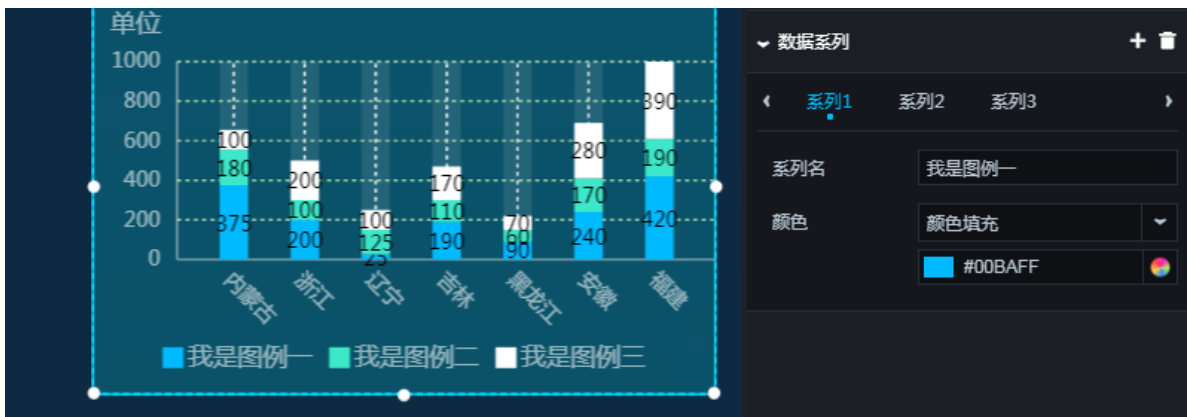


- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。

— 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。

- 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
- 渐变填充：
  - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
  - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

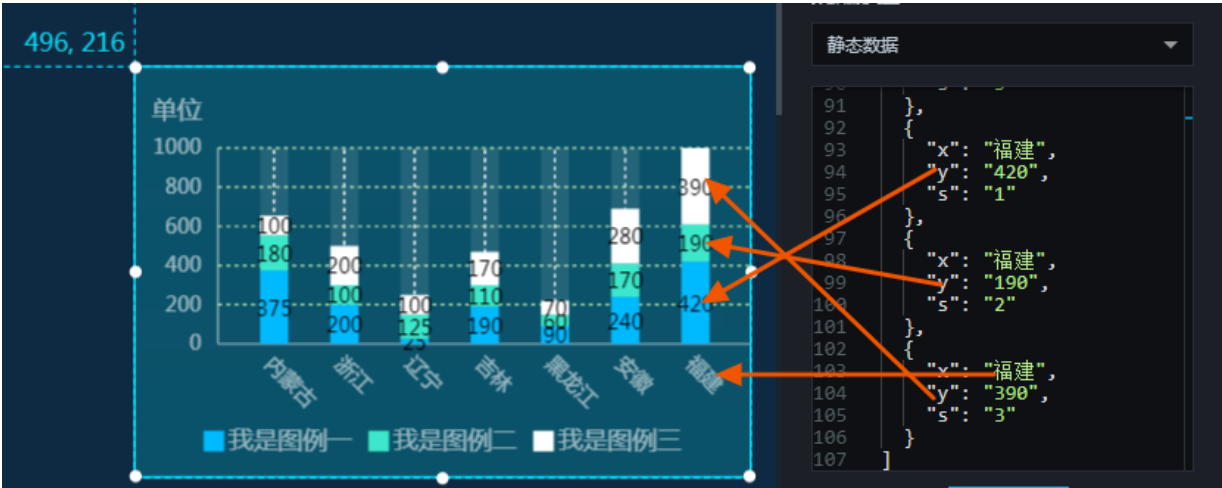


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数据。



交互

此组件没有交互事件。

6.1.6 水平基本柱图

使用水平基本柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个水平基本柱图模块，直观显示多个数据系列的内容差异。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式

— 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

— 柱子样式

■ 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。



说明：

一个标签为一组。

■ 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。

■ 柱子背景：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子的背景颜色。

## — 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

## — 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

### ■ 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字体大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择值标签文本内容字体粗细样式。
- 位置：单击下拉列表，选择值标签显示位置样式。

#### ■ 左侧

#### ■ 中间

#### ■ 右侧

#### ■ 右侧外部

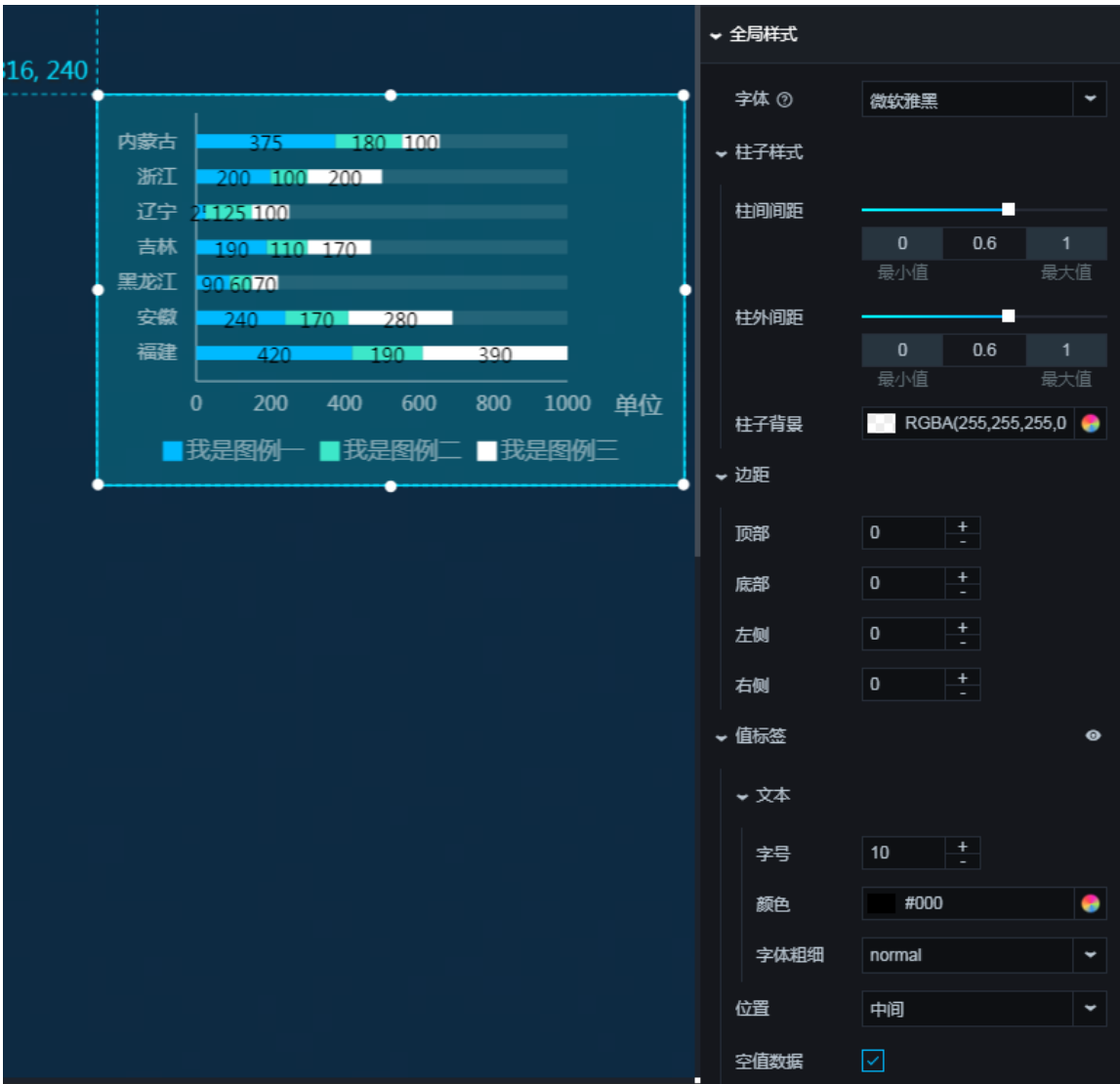


说明：

只有右侧外部位置选项时值标签会显示在柱子外。

- 空值数据：勾选显示空值数据。





- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

— 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- **最大值**：单击下拉列表，选择x轴上最大值样式。

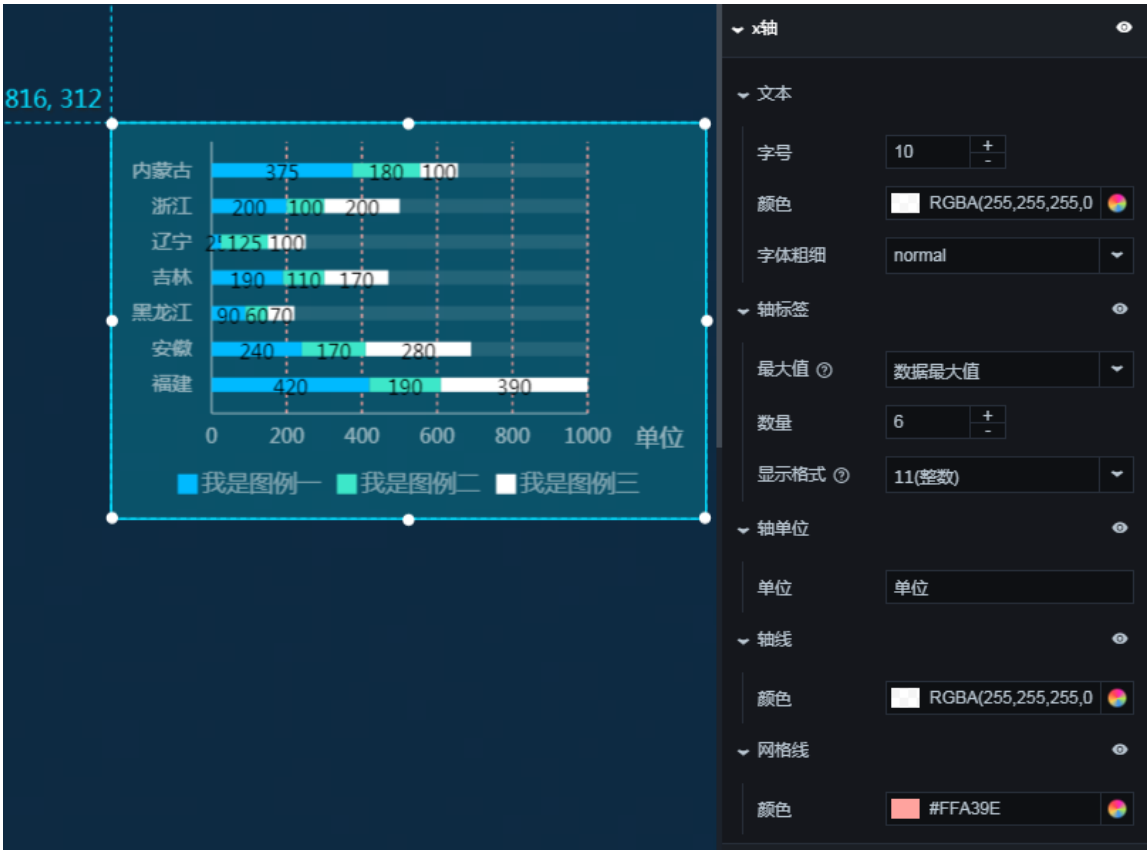


说明：

auto为自适应。

- **最大值**

- 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。
- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。
- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。
  - 单位：您可以自定义轴单位具体内容。
- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。
  - 文本
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 角度：单击下拉列表，选择轴标签放置角度样式。

■ 水平

■ 斜角

■ 垂直

■ 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

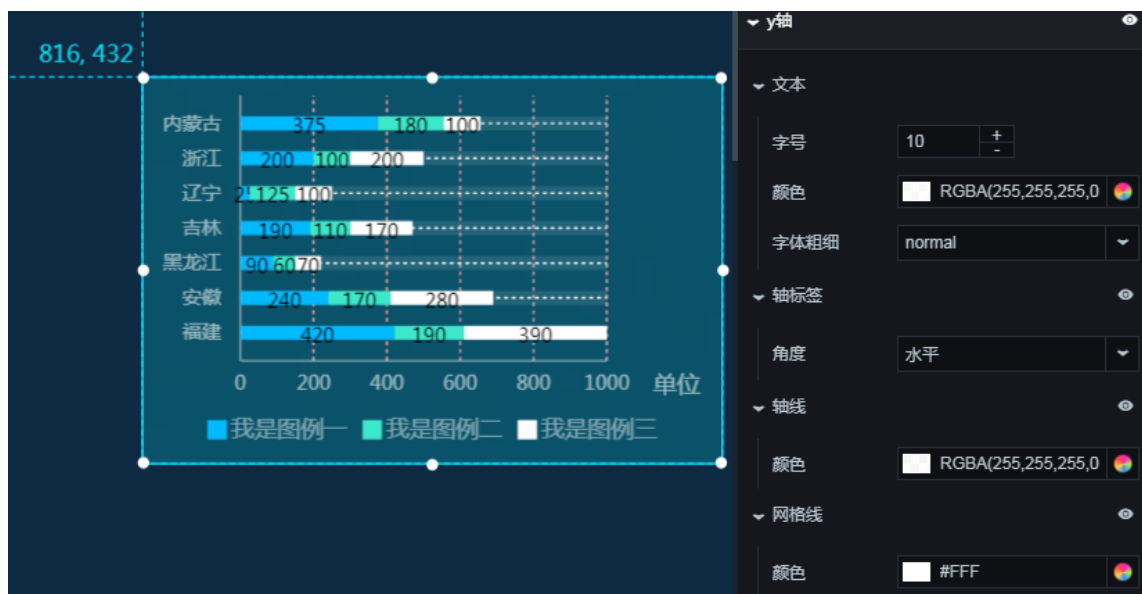
数量设置为0时自动匹配数据量。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线签样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线签样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

— 布局

## ■ 间距

■ 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。

■ 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。

■ 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

■ 顶部居中

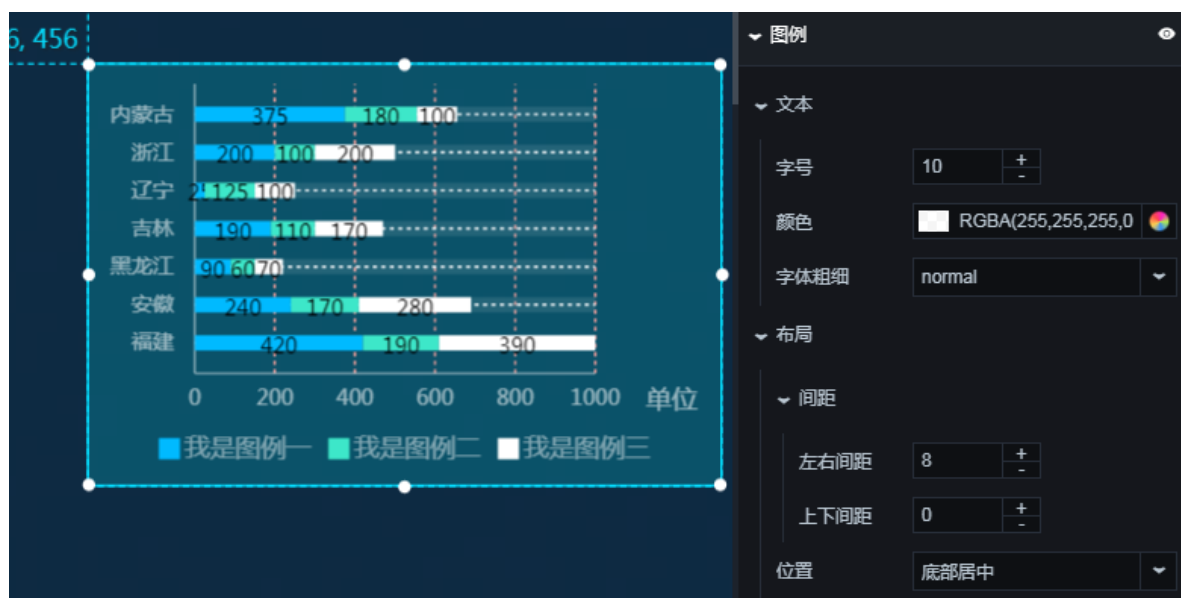
■ 顶部居左

■ 顶部居右

■ 底部居中

■ 底部居左

■ 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。

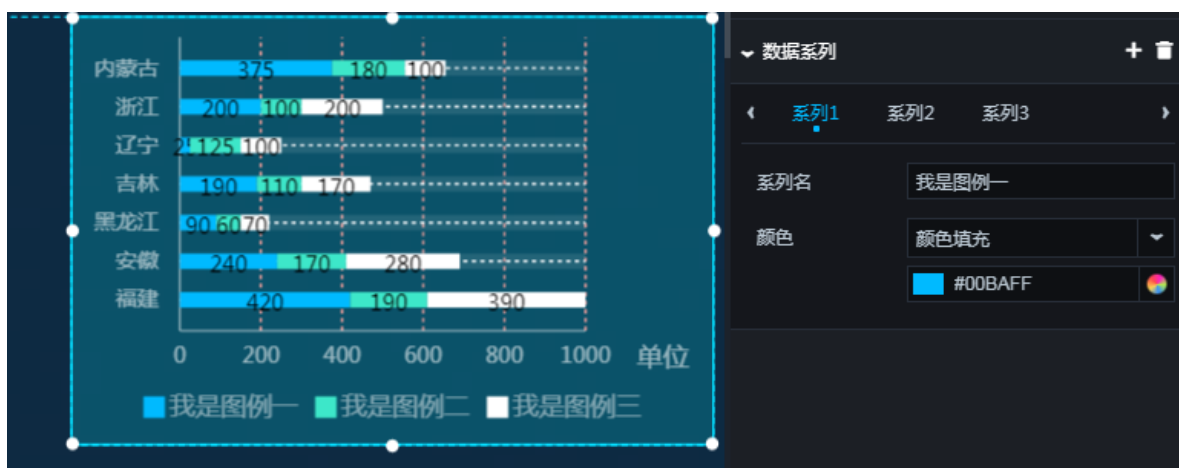
— 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。

■ 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。

■ 渐变填充：

■ 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

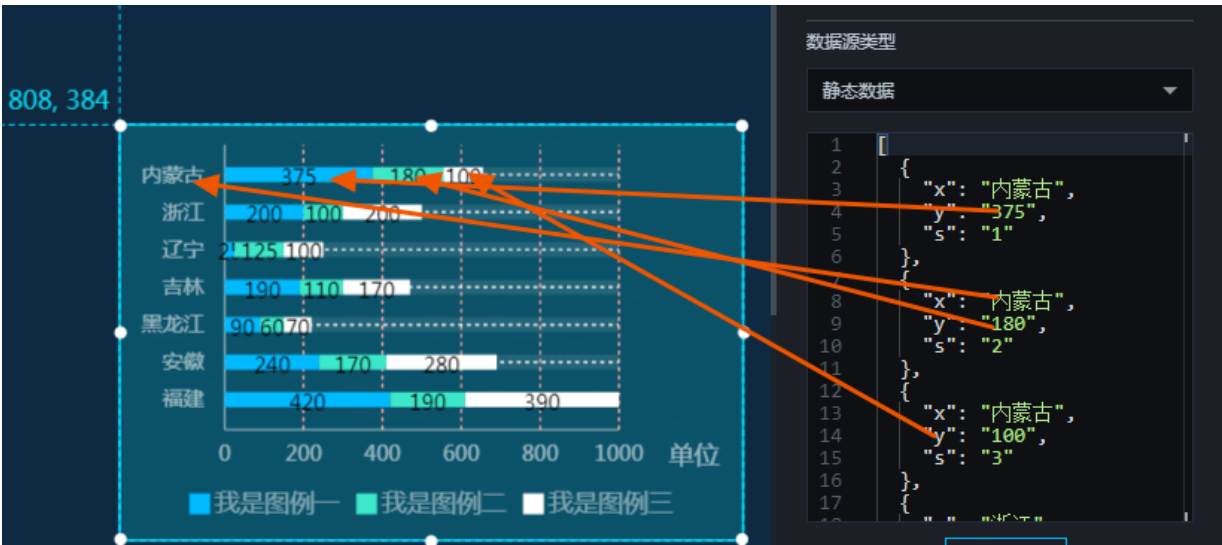


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数据。




交互

此组件没有交互事件。

6.1.7 水平胶囊柱图

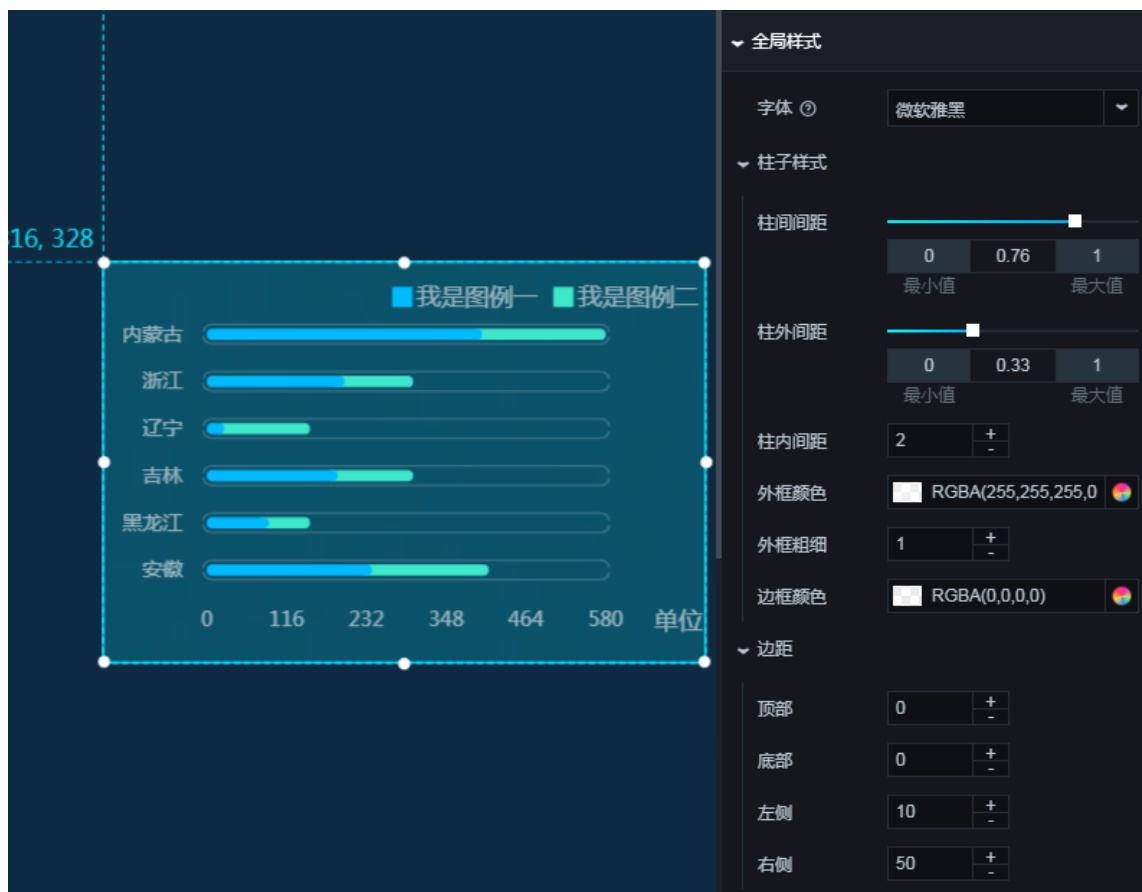
使用水平胶囊柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个水平胶囊柱图模块，直观显示多个数据系列的内容差异。

样式

- 全局样式
    - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
    - 柱子样式
      - 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。
-  说明：  
一个标签为一组。
- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。
  - 柱内间距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子到胶囊壳的距离。
  - 外框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改胶囊外部边框的颜色。
  - 外框粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变胶囊外部边框的粗细。
  - 边框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改胶囊柱子边框的颜色。

## 一 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。



- x轴：单击眼睛按钮显示x轴样式。

## 一 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

## 一 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 最大值：单击下拉列表，选择x轴上最大值样式。

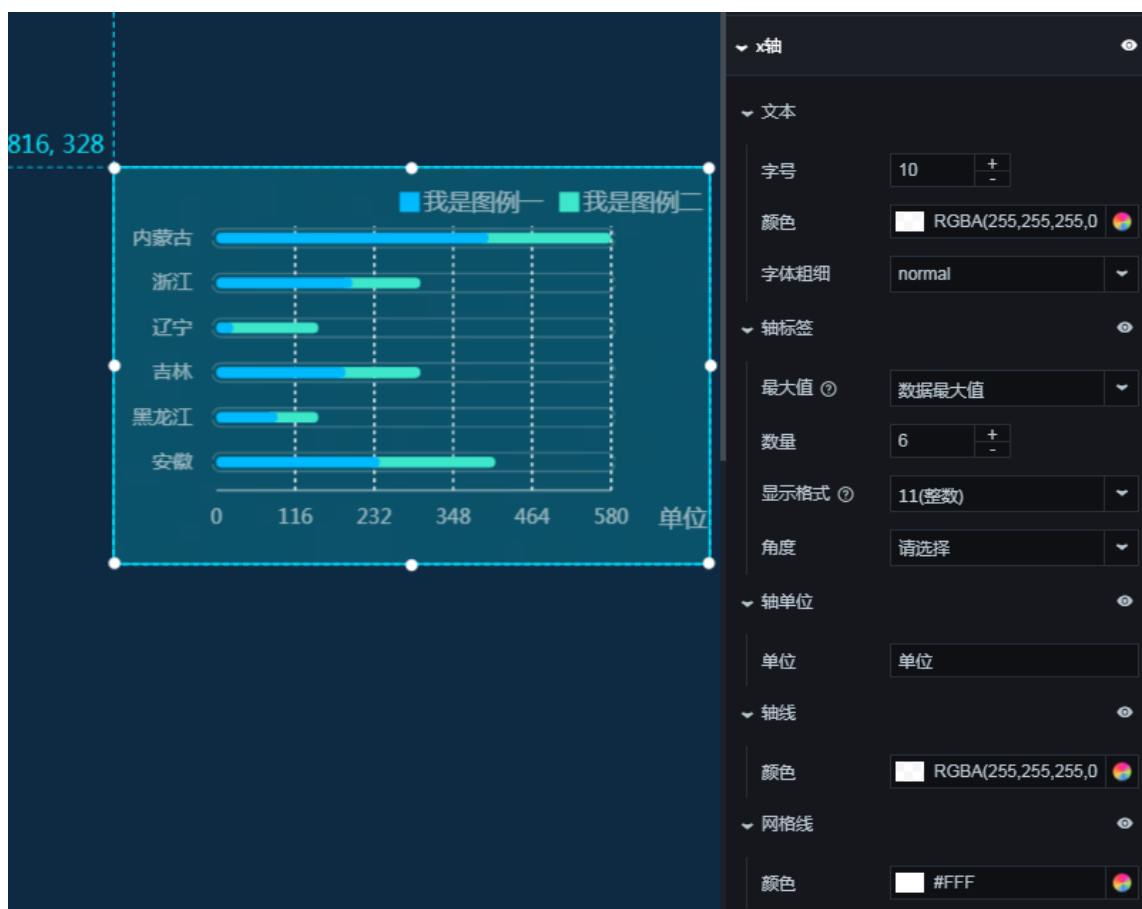


说明：

auto为自适应。

- 最大值
- 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。
- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。
- 角度：单击下拉列表，选择轴标签放置角度样式。
  - 水平
  - 斜角
  - 垂直
- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。
  - 单位单位：您可以自定义轴单位具体内容
- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。





- **y轴**：单击眼睛按钮显示y轴样式。

#### — 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

#### — 轴标签

单击眼睛按钮显示轴标签样式。

#### — 轴线

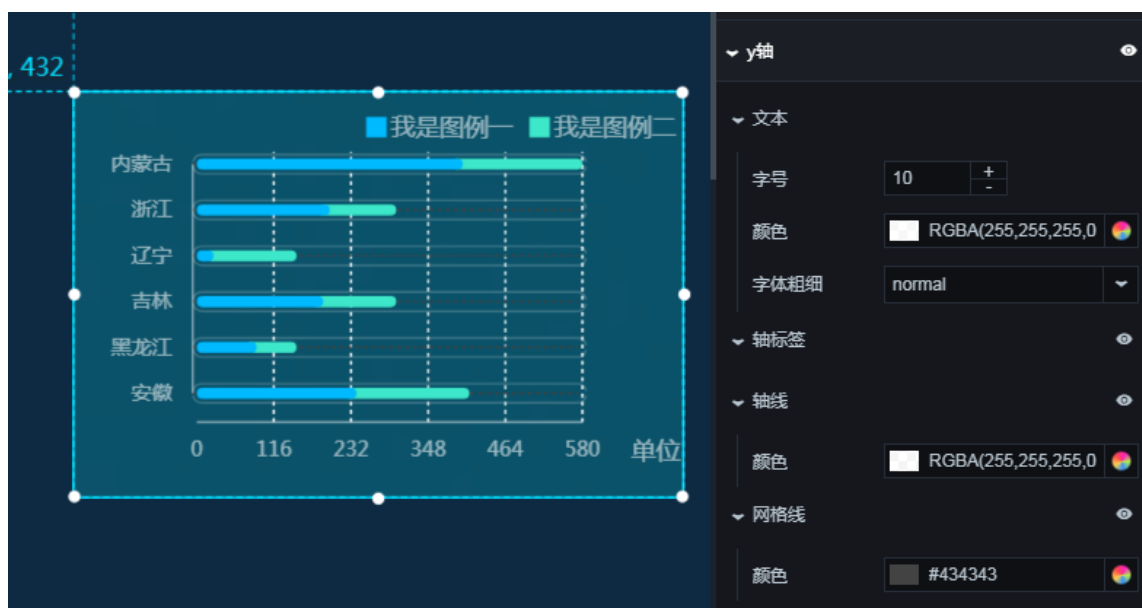
单击眼睛按钮显示轴线签样式。

- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

#### — 网络线

单击眼睛按钮显示网络线签样式。

- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

#### — 文本

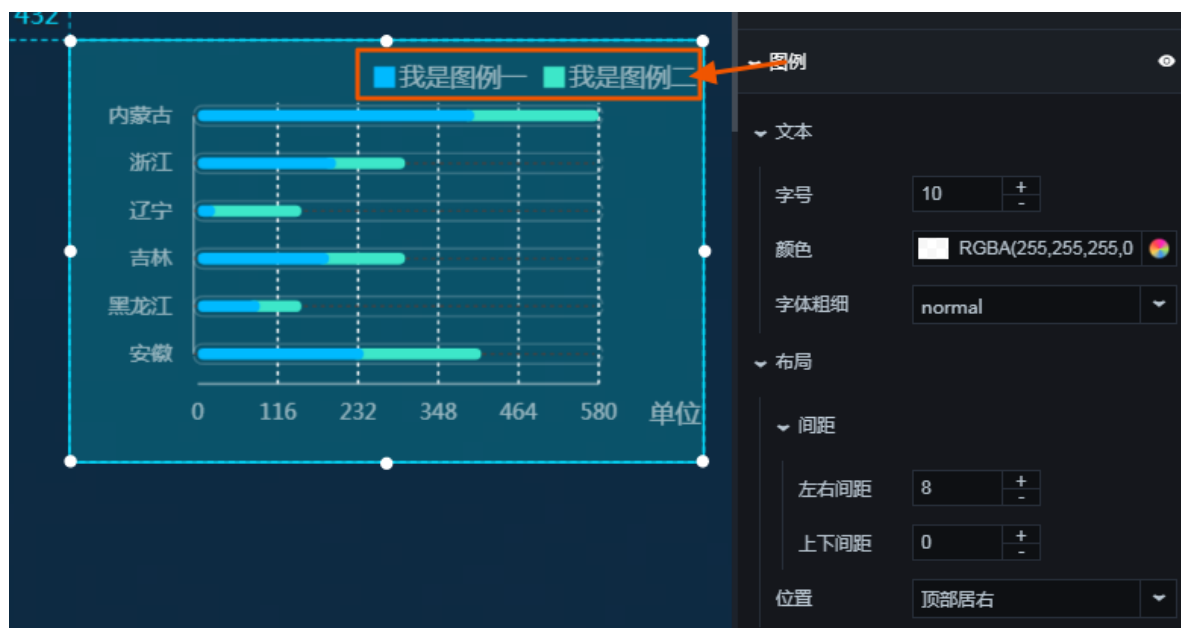
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

#### — 布局

##### ■ 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。
  - 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。
    - 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
    - 渐变填充：
      - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
      - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



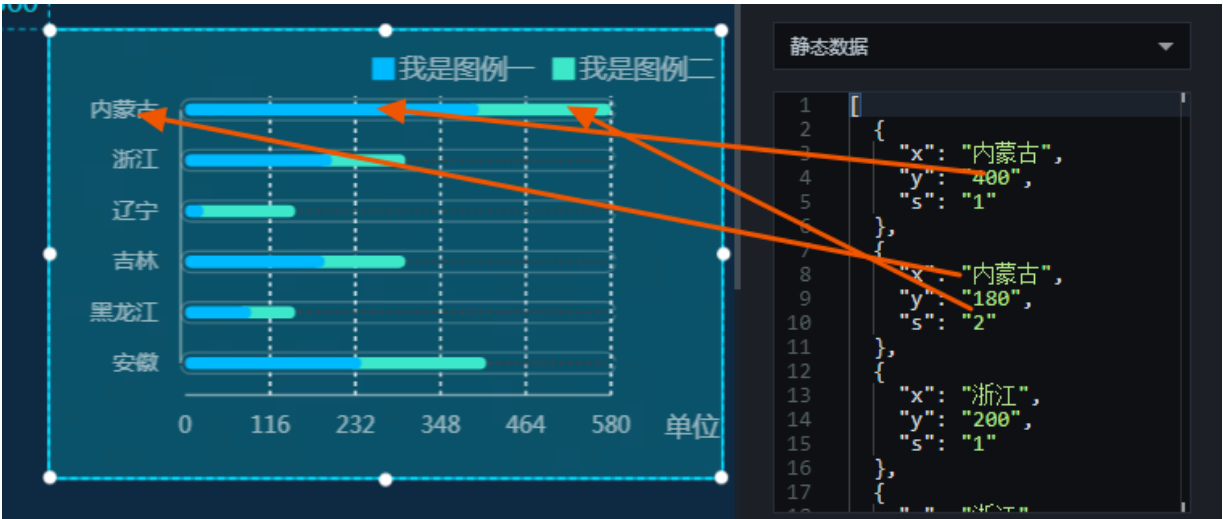
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。

- 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
- 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数据。



交互

此组件没有交互事件。

## 6.1.8 分组柱图

使用分组柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个分组柱图模块，直观显示多个组别的数据对比。

### 样式

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式

- 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

- 柱子样式

- 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。



说明：

一个标签为一组。

- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。

- 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
    - 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
    - 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
    - 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

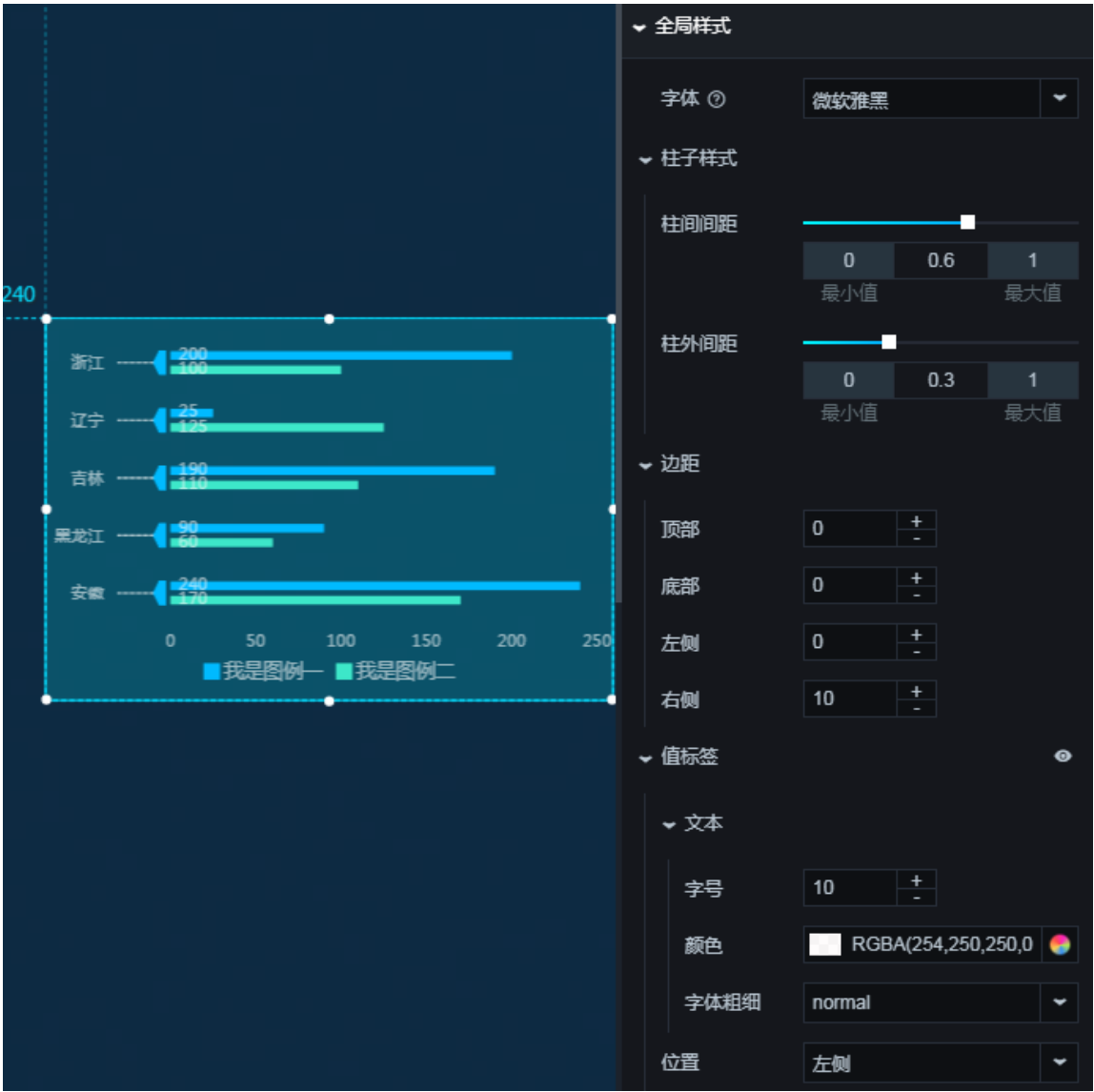
- 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

- 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字体大小。
      - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
      - 字体粗细：单击下拉列表，选择值标签文本内容字体粗细样式。
      - 位置：单击下拉列表，选择值标签显示位置样式。

- 左侧

- 中间
- 右侧



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 最小值：单击下拉列表，选择x轴上最小值样式。
- 最小值

■ 自动取整

- 最大值：单击下拉列表，选择x轴上最大值样式。



说明：

auto为自适应。

■ 最大值

■ 自动取整

- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

数量设置为0时自动匹配数据量。

- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。

— 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

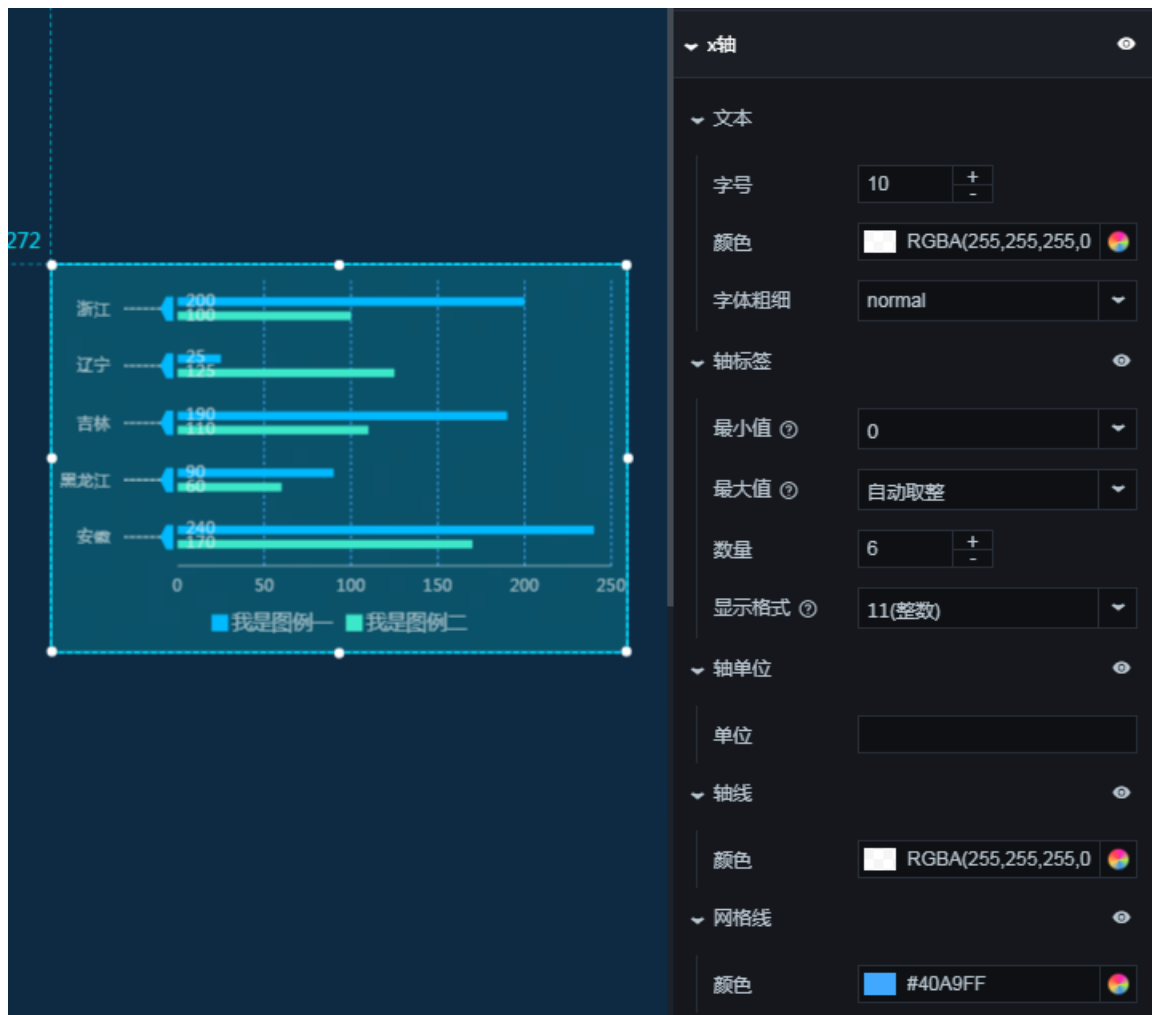
- 单位：您可以自定义轴单位具体内容

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

- 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• **y轴**：单击眼睛按钮显示y轴样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 角度
  - 水平
  - 斜角
  - 垂直

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

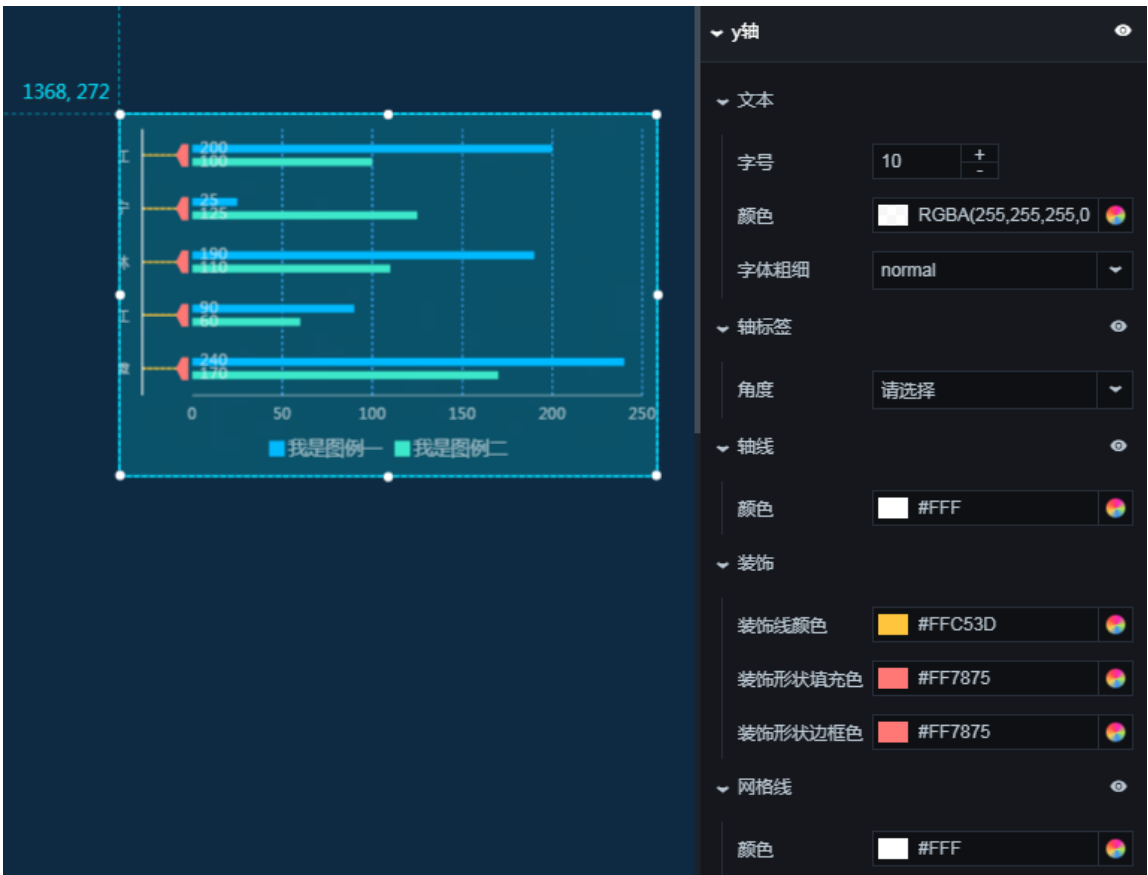


一 装饰

- 装饰线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改装饰线虚线的颜色。
- 装饰形状填充色：参考[颜色选择器说明](#)，修改装饰五边形内部填充颜色。
- 装饰形状边框色：参考[颜色选择器说明](#)，修改装饰五边形边框的颜色。

一 网络线：单击眼睛按钮显示网络线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

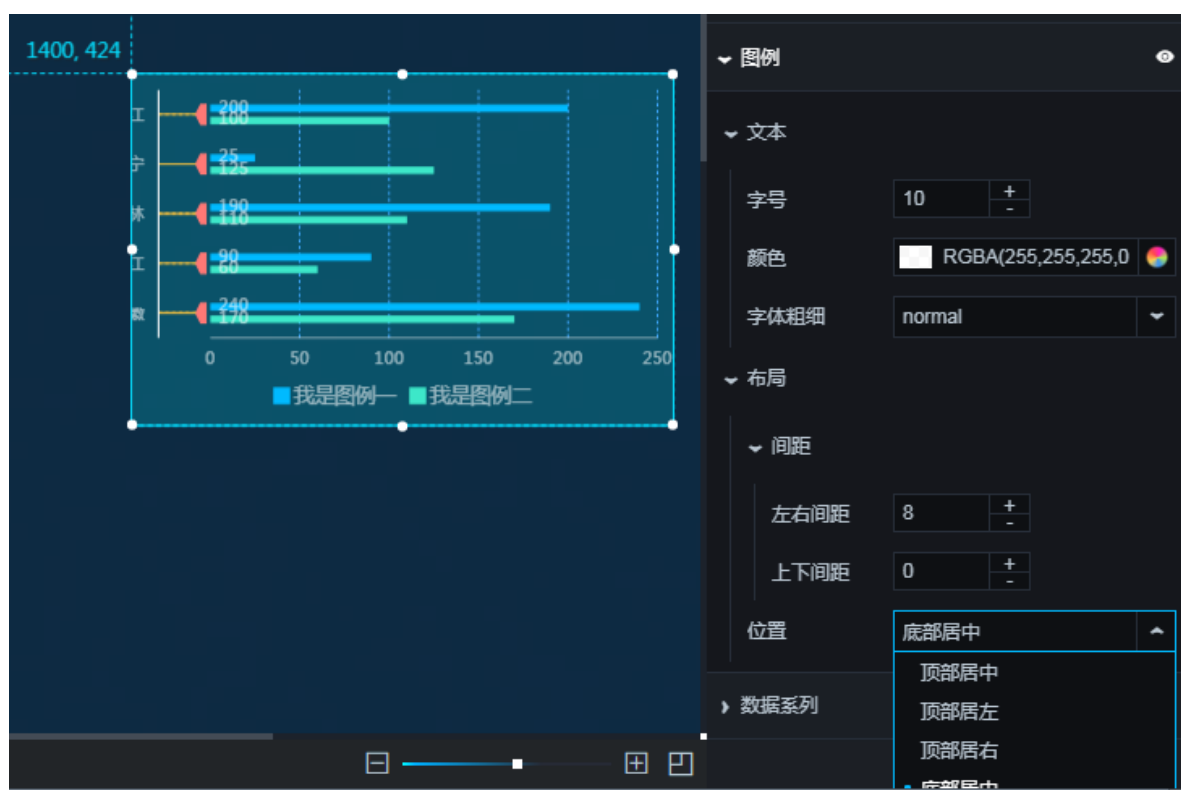
一 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

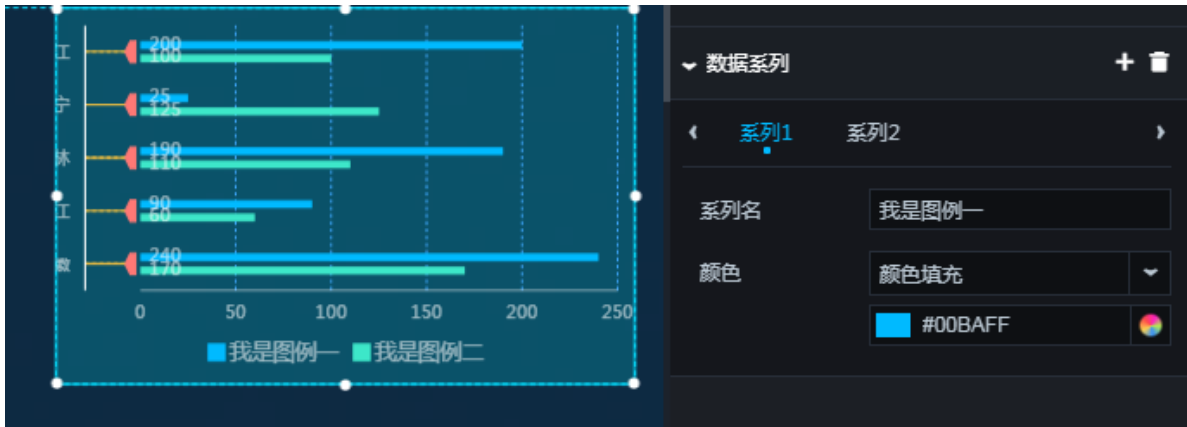
一 布局

- 间距
  - 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。

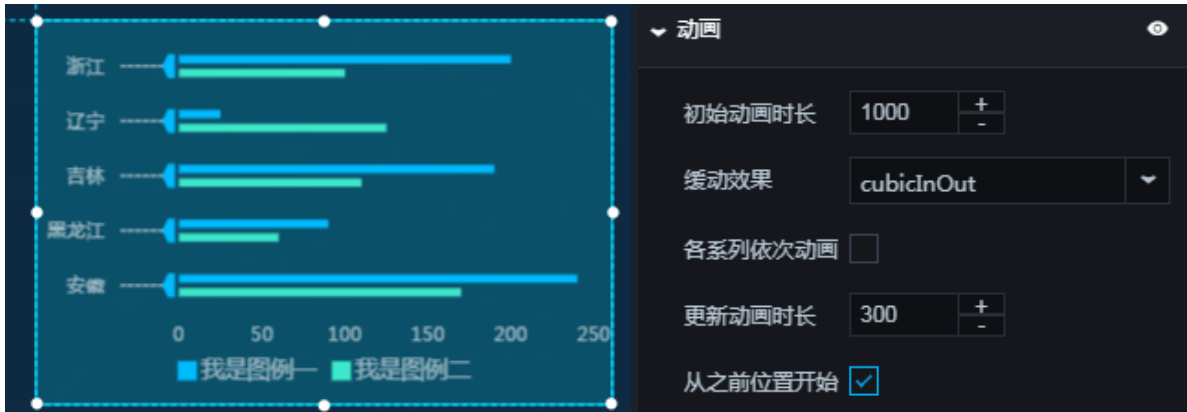
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。
  - 顶部居中
  - 顶部居左
  - 顶部居右
  - 底部居中
  - 底部居左
  - 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。
  - 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。
    - 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
    - 渐变填充：
      - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
      - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

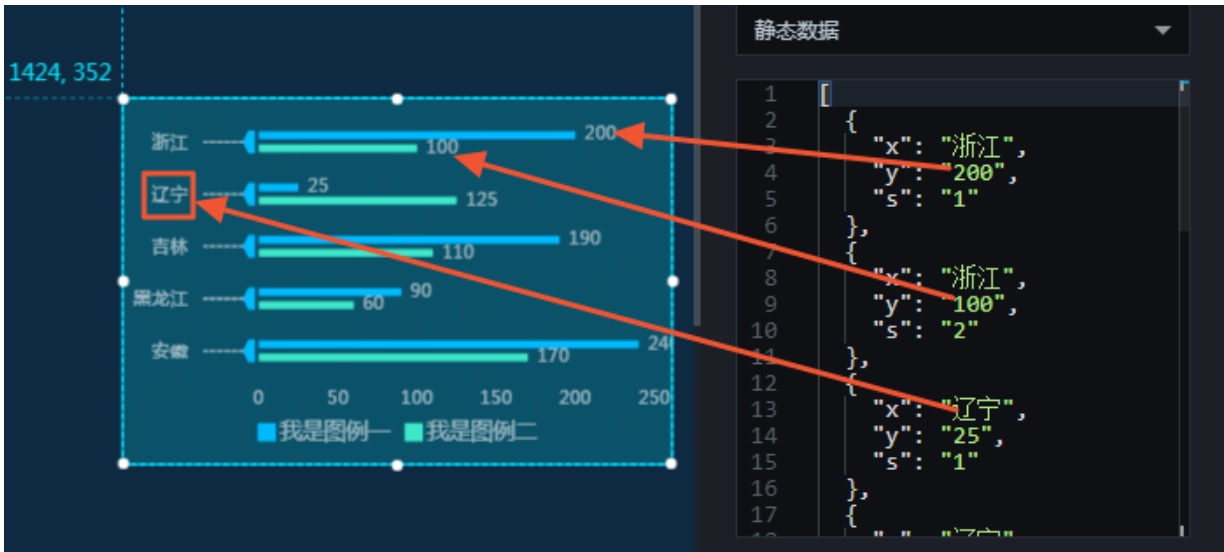


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数据。



交互

此组件没有交互事件。

6.1.9 梯形柱图

使用梯形柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个梯形柱图模块，直观显示多个组别的数据对比。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 柱子样式
    - 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。



说明：

一个标签为一组。

- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。

- **组内柱间距**：手动输入数值或拖动滑块，改变梯形内部每组的多个柱子之间的距离，取值范围为0到1。

- **柱脚倾斜**：手动输入数值或单击+或-号，改变梯形柱图柱脚的倾斜幅度。

#### — 边距

- **顶部**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。

- **底部**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。

- **左侧**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。

- **右侧**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

#### — 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

- **文本**

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字体大小。

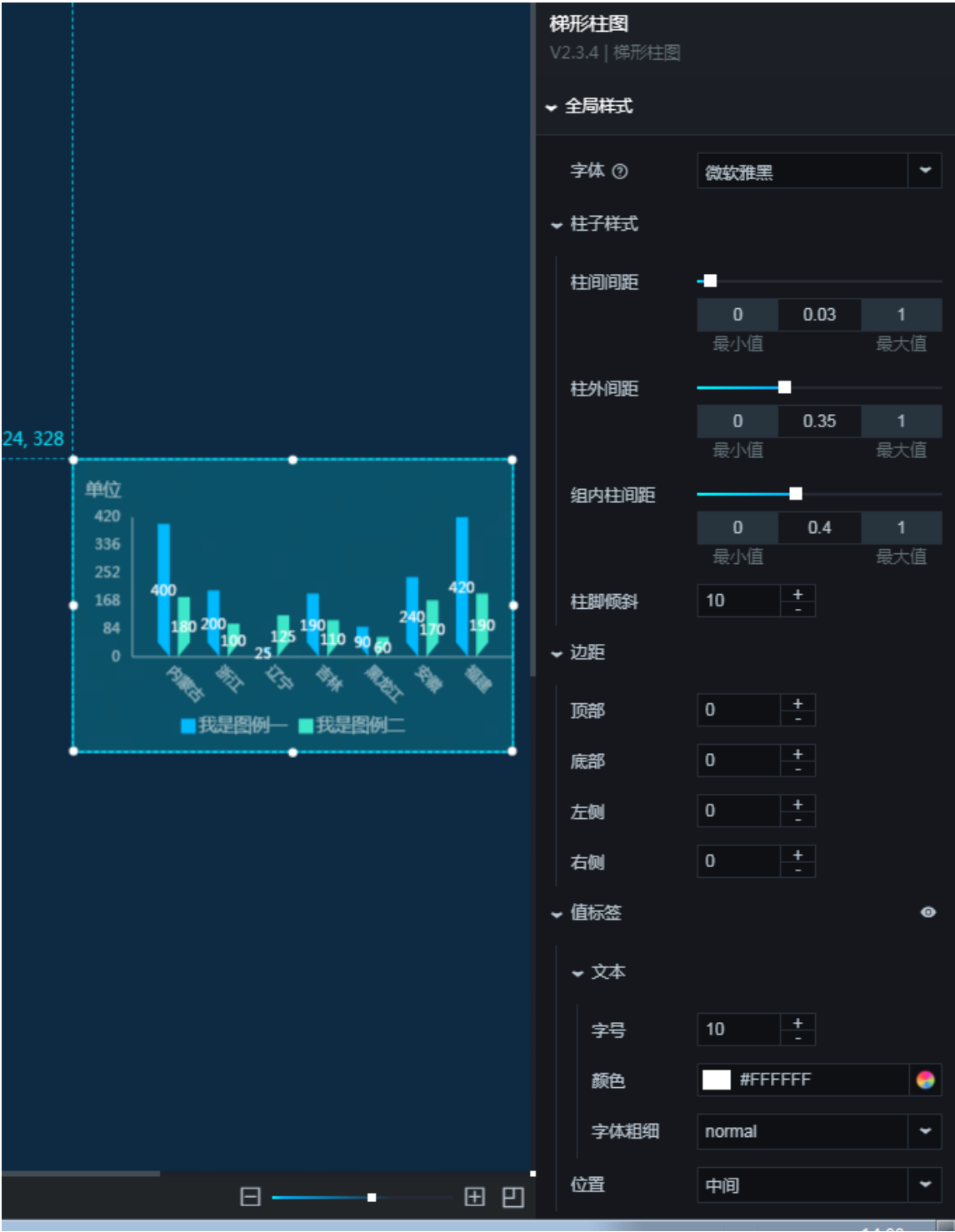
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。

- **字体粗细**：单击下拉列表，选择值标签文本内容字体粗细样式。

- **位置**：单击下拉列表，选择值标签显示位置样式。

- **顶部**

- **中间**



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

— 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 角度

■ 水平

■ 斜角

■ 垂直

■ 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

数量设置为0时自动匹配数据量。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

■ 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。

- 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

#### — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 最小值：单击下拉列表，选择y轴上最小值样式。

- 最小值

- 自动取整

- 最大值：单击下拉列表，选择y轴上最大值样式。



说明：

auto为自适应。

- 最大值

- 自动取整

- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。

- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。

#### — 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

- 单位：您可以自定义轴单位具体内容

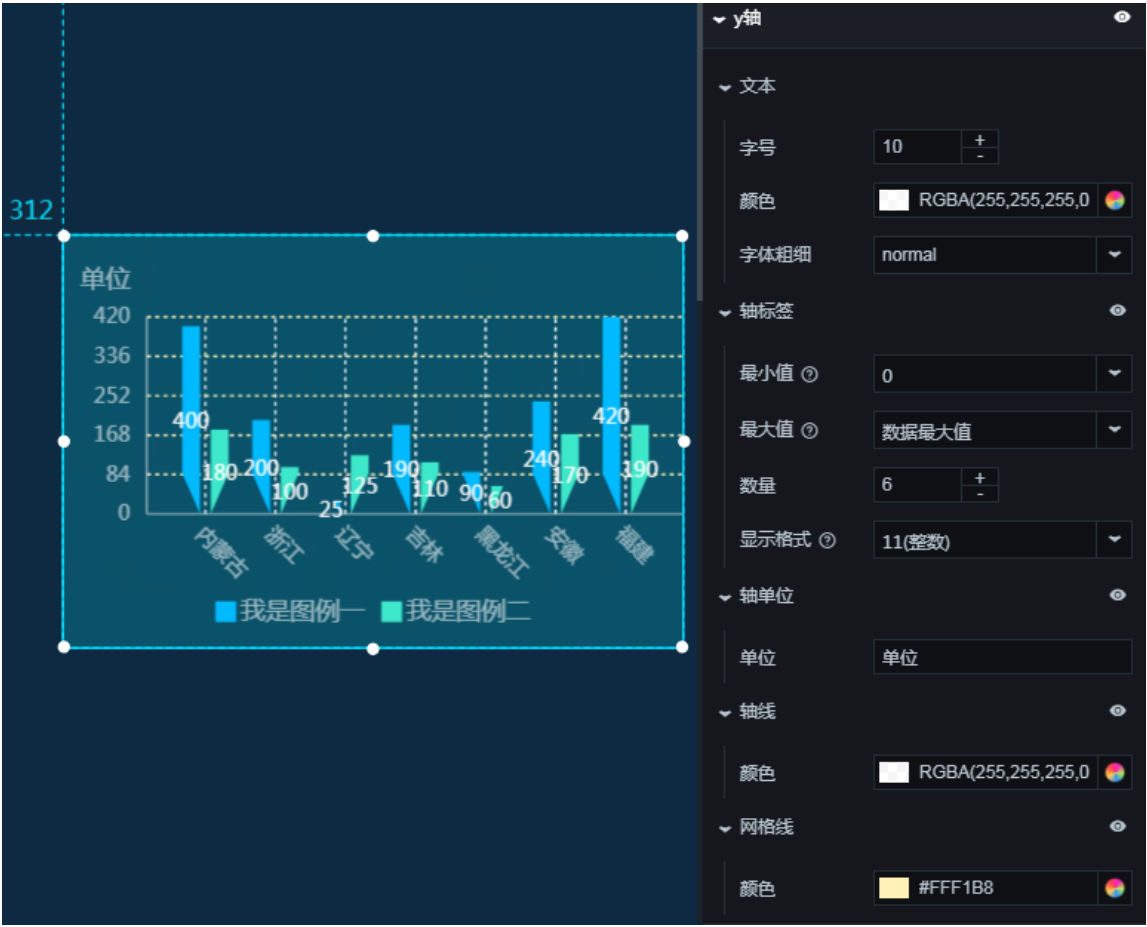
#### — 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

#### — 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

- 颜色：：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。





- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

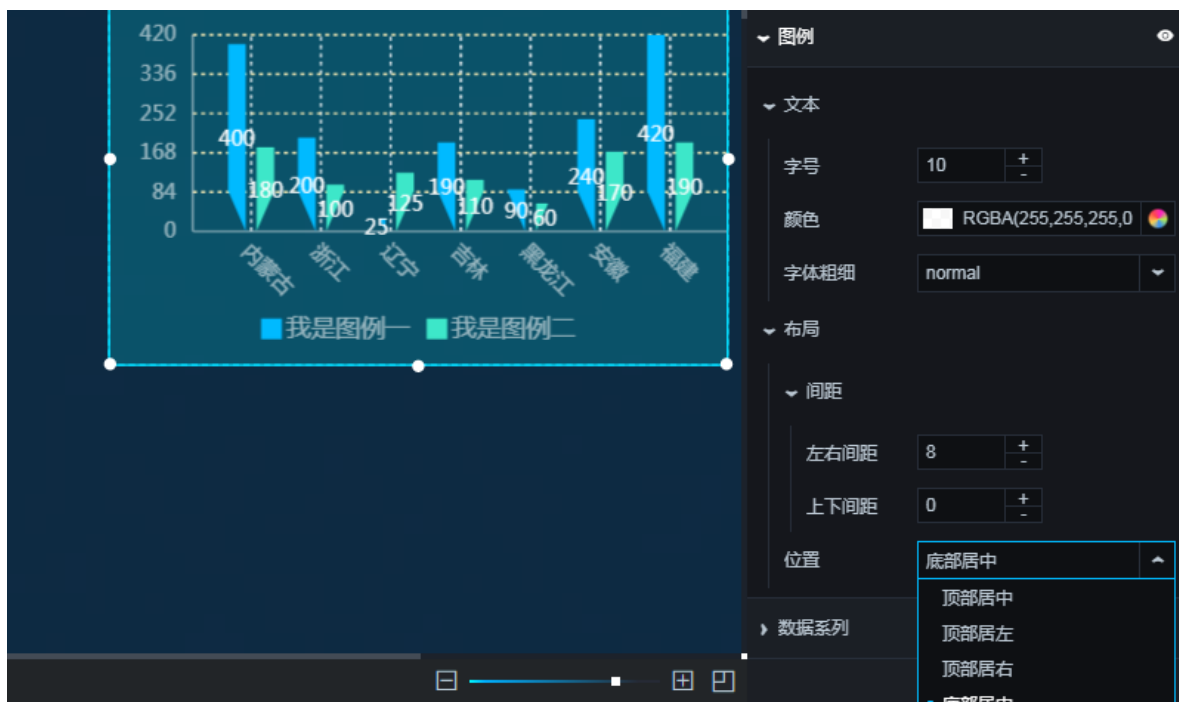
一 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

一 布局

- 间距
  - 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
  - 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。
  - 顶部居中
  - 顶部居左
  - 顶部居右

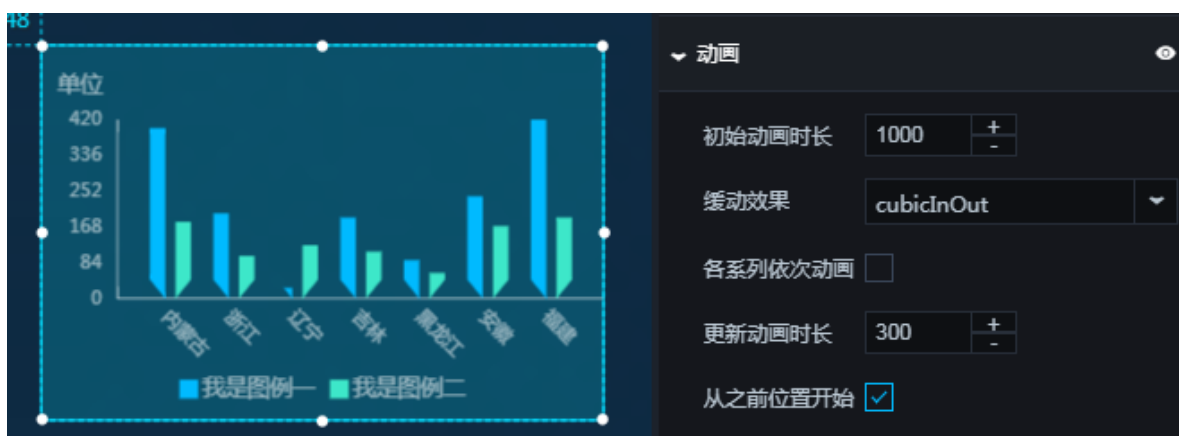
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。
  - 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
    - 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
    - 渐变填充：
      - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
      - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

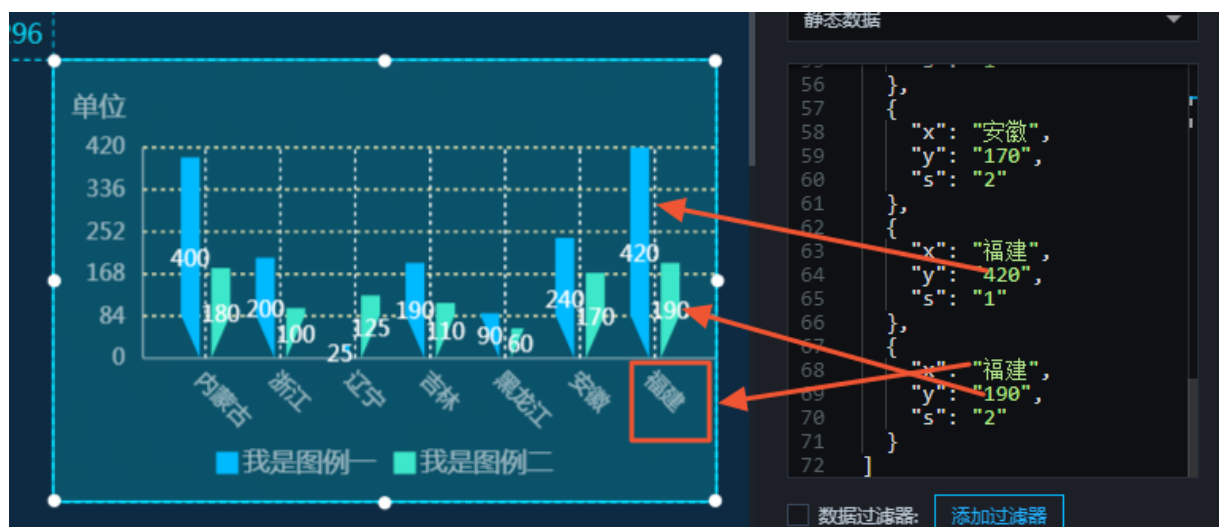


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: (可选) 对应系列数据。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.1.10 折线柱图

使用折线柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个折线柱图模块，直观显示多个数据系列的内容差异。

## 样式

### • 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

### • 全局样式

— 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

#### — 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

#### — 柱子样式

- 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。



### 说明：

一个标签为一组。

- 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。
- 柱子背景：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子背景的颜色。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

### — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

### — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

#### ■ 角度

- 水平
- 斜角
- 垂直

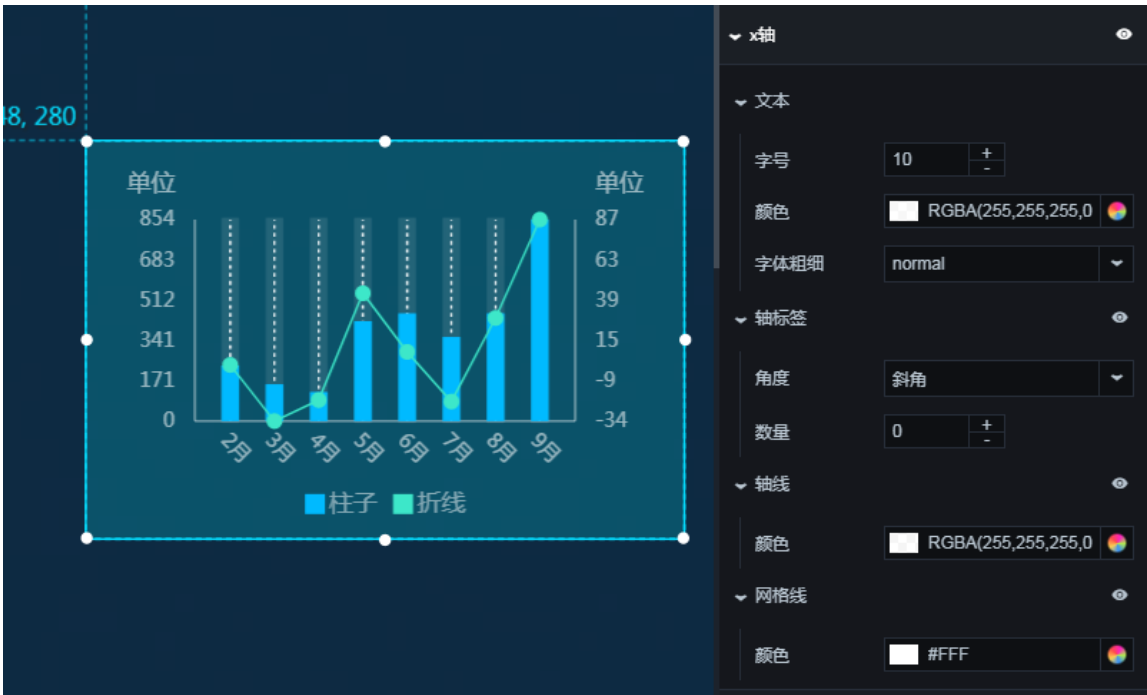
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

数量设置为0时自动匹配数据量。

- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



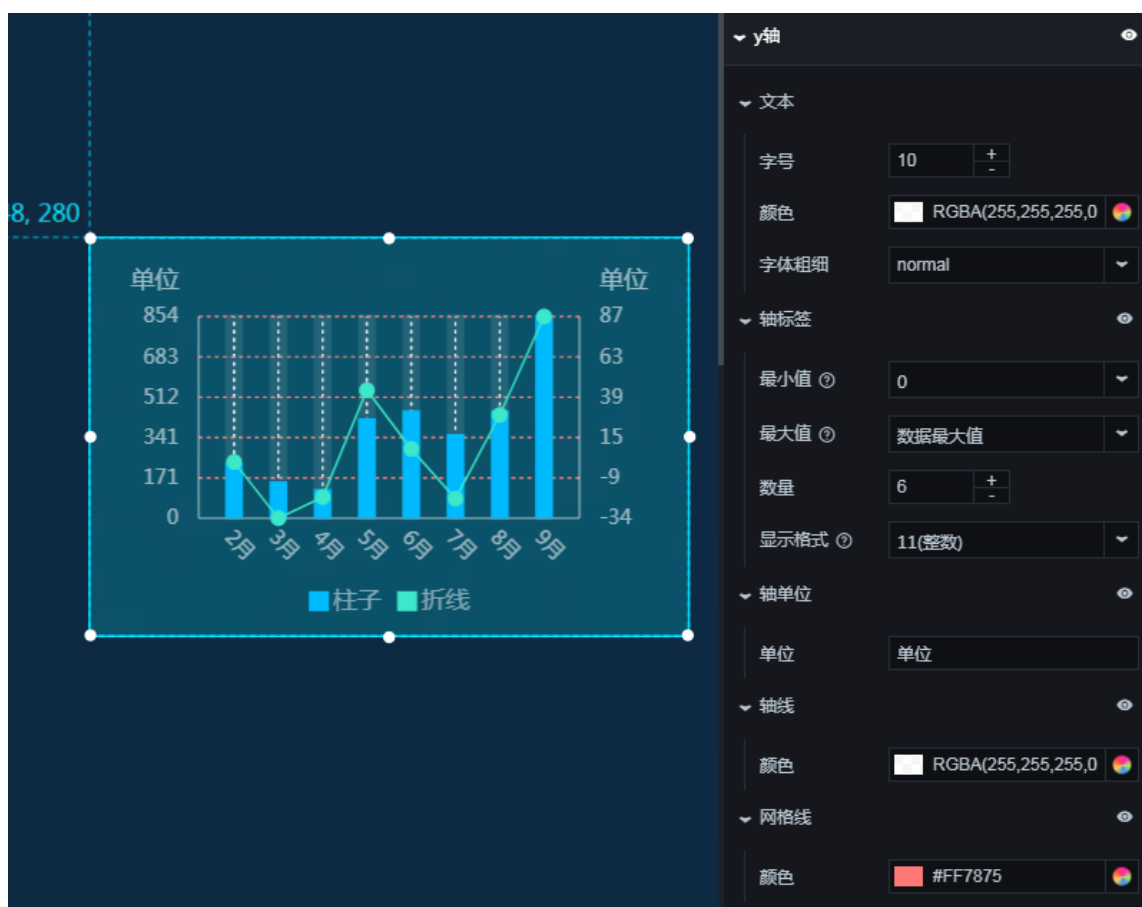
- y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。
  - 文本
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。
  - 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。
    - 最小值：单击下拉列表，选择y轴上最小值样式。
      - 最小值
      - 自动取整
    - 最大值：单击下拉列表，选择y轴上最大值样式。



说明：

auto为自适应。

- 最大值
- 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。
- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。
- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。
  - 单位：您可以自定义轴单位具体内容
- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- z轴：单击眼睛按钮显示z轴样式。

## — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变z轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改z轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择z轴上文本字体粗细样式。

## — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 最小值：单击下拉列表，选择x轴上最小值样式。
  - 最小值
  - 自动取整
- 最大值：单击下拉列表，选择z轴上最大值样式。
  - 最大值
  - 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。
- 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。

## — 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

- 单位：您可以自定义轴单位具体内容

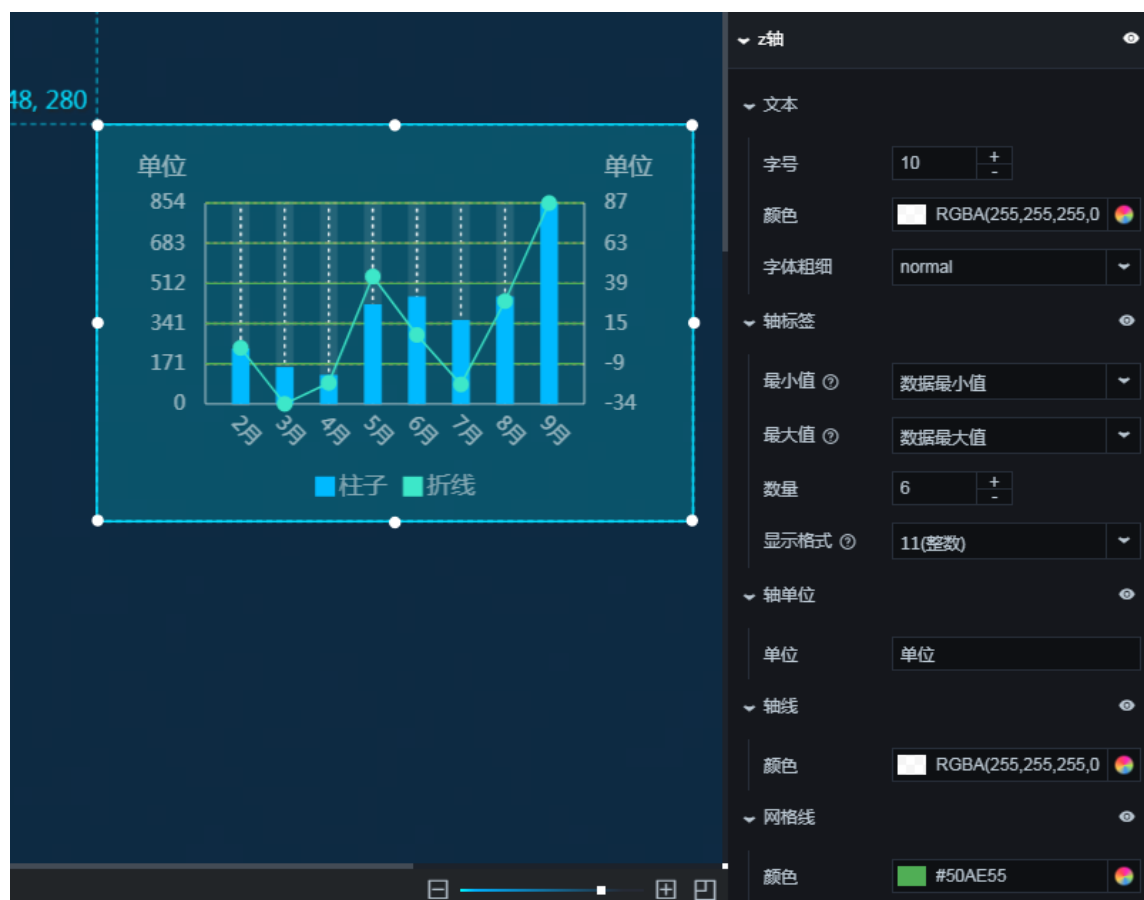
## — 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

## — 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。





- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

### 一 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

### 一 布局

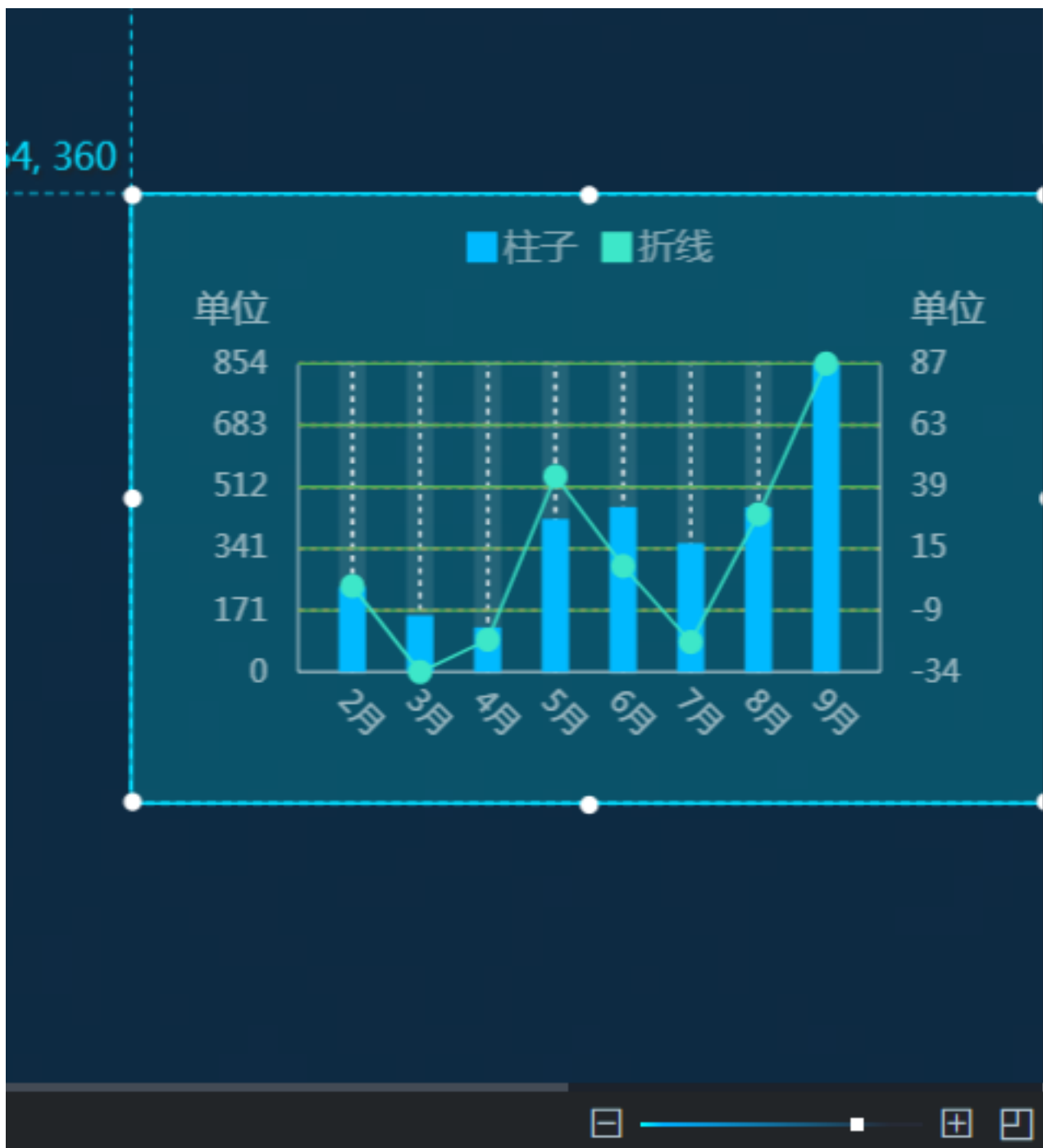
#### ■ 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中

■ 底部居左

■ 底部居右



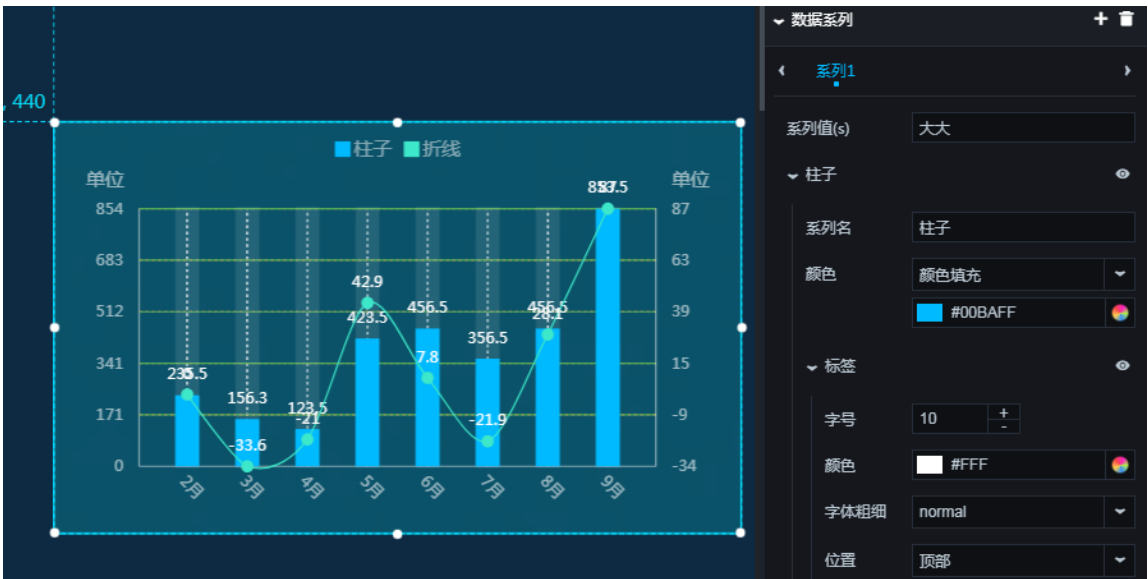
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列值：您可以自定义该数据系列的具体值，对应数据面板里的s字段值。


— 柱子

■ 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。

- 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。
- 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
- 渐变填充：
  - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
  - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。
- 标签
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子标签文本字号大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子标签文本的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择柱子标签文本字体粗细样式。
  - 位置：单击下拉列表，选择选择标签位置分布类型样式。
    - 顶部
    - 中间
    - 底部



### 一 折线

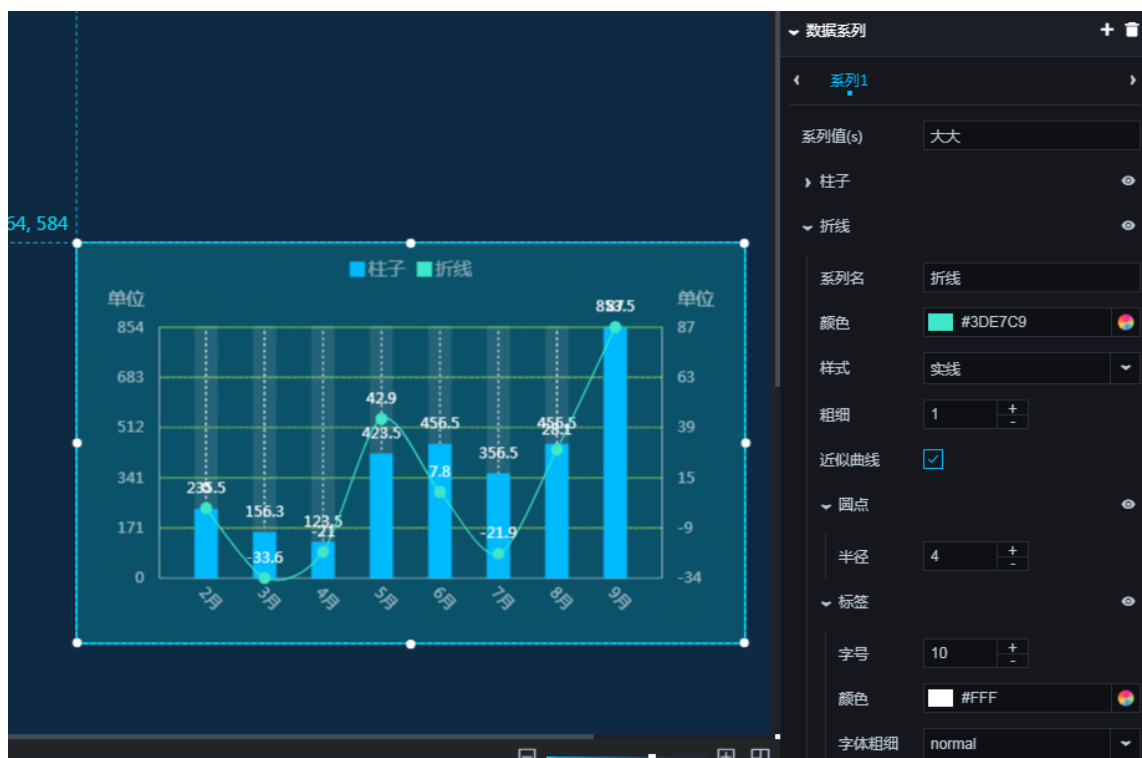


注意：

折线只有在该系列的z字段有数据时才有效。

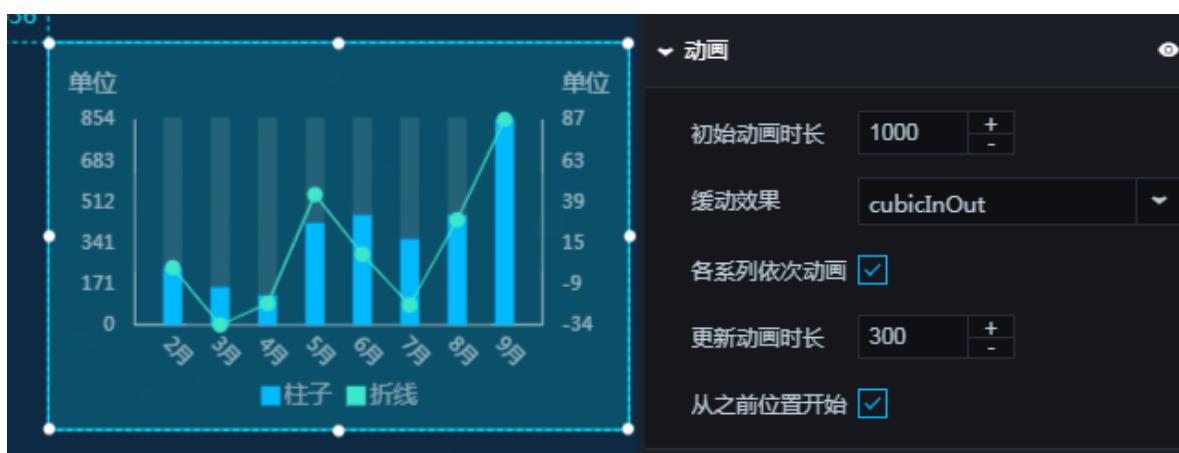
- 系列名：您可以自定义折线系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。

- 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。
- 颜色填充。
- 渐变填充。
- 样式：单击下拉箭头，选择样式类型。
- 实线
- 虚线
- 粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变折线的粗细。
- 近似曲线：勾选后折线显示为曲线模式。
- 圆点
- 半径：手动输入数值或单击+或-号，改变每个x轴标签上方表示y值的点的半径大小。
- 标签
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变折线标签文本的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改折线标签文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择折线标签文本字体粗细样式。



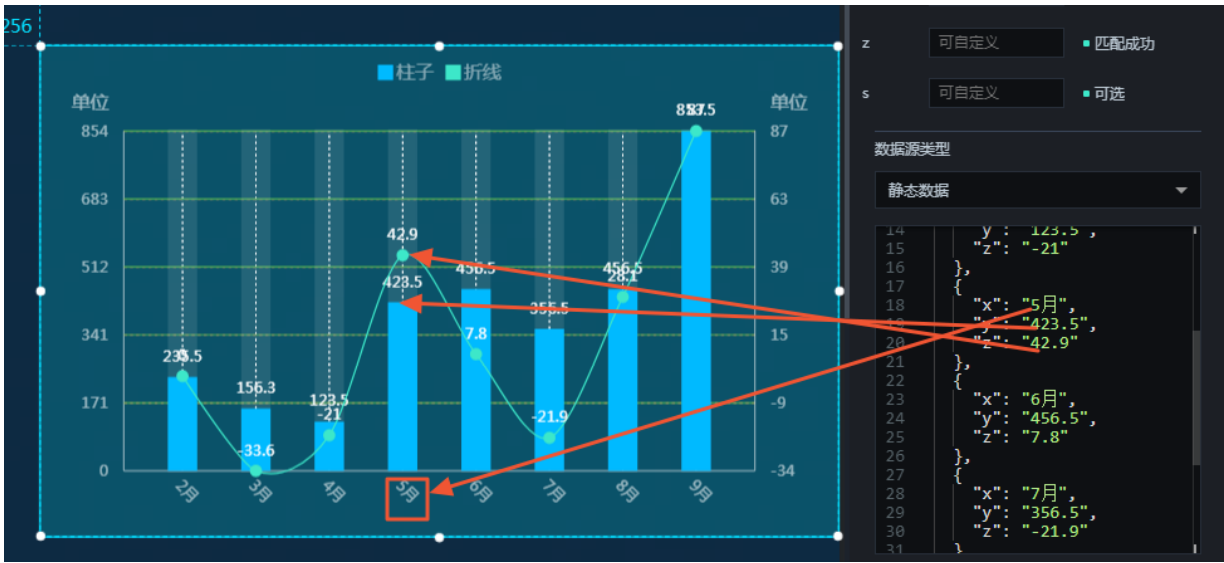
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。

- 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
- 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**: 对应每个类目文本内容。
- **y**: 对应柱形图实际数值。
- **z**: 对应折线的实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数值。



交互

此组件没有交互事件。

6.1.11 斑马柱图

使用斑马柱图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个斑马柱图模块，直观显示多种数据的差异。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 柱子样式

■ 柱间间距：手动输入数值或拖动滑块，改变柱子之间的距离，取值范围为0到1。



说明：

一个标签为一组。

■ 柱外间距：手动输入数值或拖动滑块，改变头尾柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。

- **线条粗细**：手动输入数值或单击+或-号，改变每个小横线（斑马纹）的粗细。
- **线条间隔**：手动输入数值或单击+或-号，改变每个小横线（斑马纹）之间的距离。

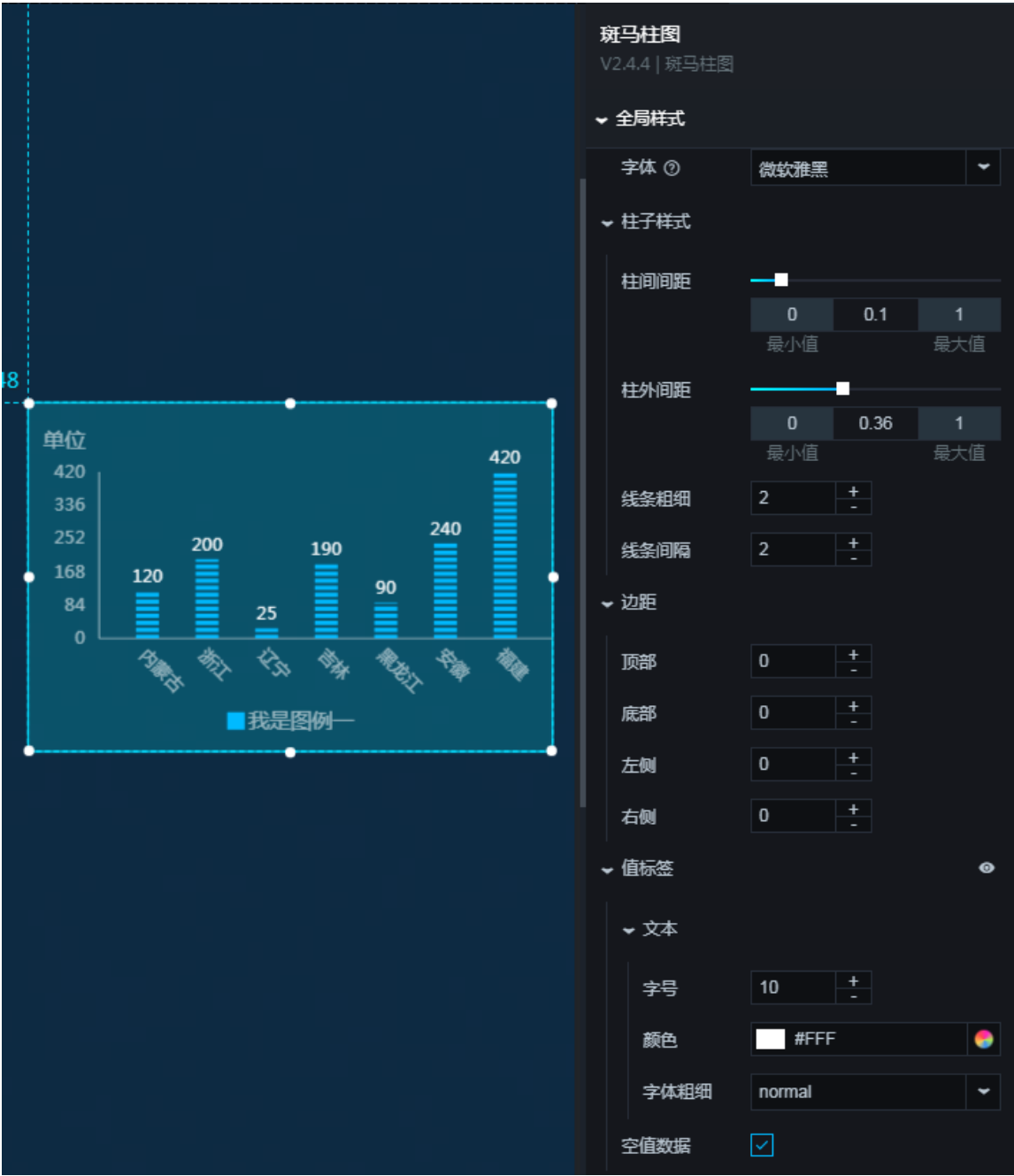
#### — 边距

- **顶部**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- **底部**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- **左侧**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- **右侧**：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。

#### — 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

##### ■ 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字号大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择值标签文本字体粗细样式。
- **空值数据**：勾选显示空值数据。



• x轴

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 角度：单击下拉列表，选择轴标签放置角度样式。



- 水平
- 斜角
- 垂直
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。



说明：

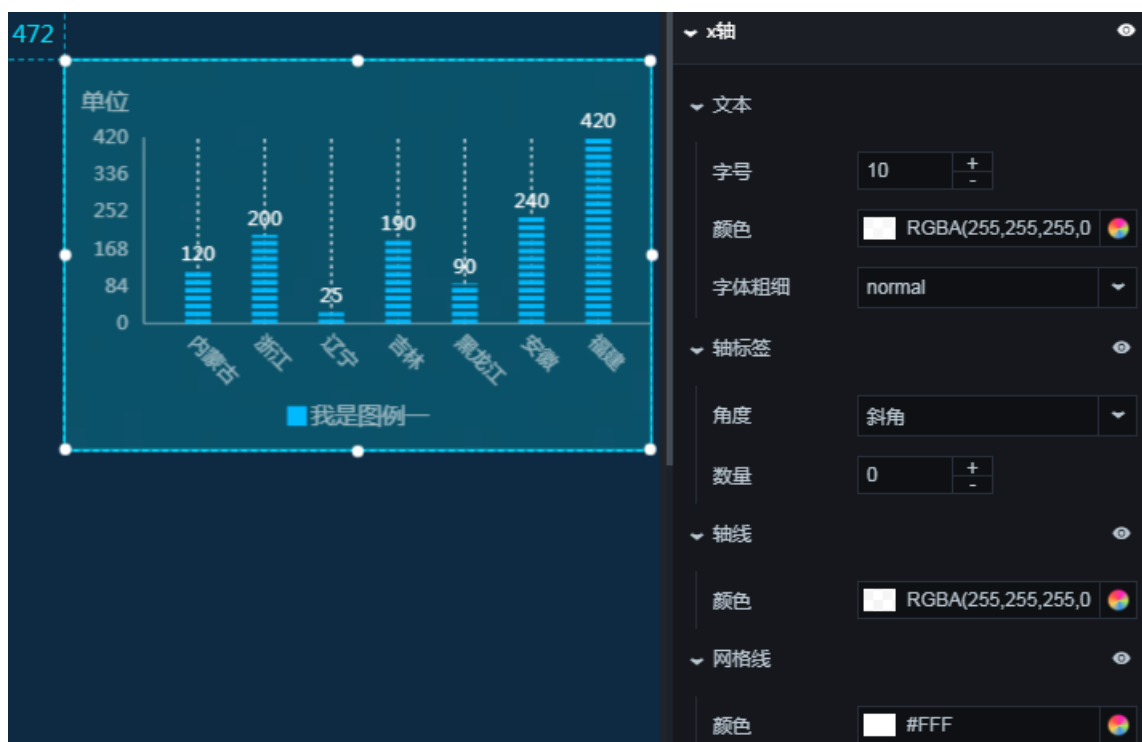
数量设置为0时自动匹配数据量。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线签样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- y轴：单击眼睛按钮显示y轴样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 最小值：单击下拉列表，选择y轴上最小值样式。

■ 最小值

■ 自动取整

■ 最大值：单击下拉列表，选择y轴上最大值样式。



说明：

auto为自适应。

■ 最大值

■ 自动取整

■ 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变轴标签数量。

■ 显示格式：单击下拉列表，选择轴标签显示格式样式。

— 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

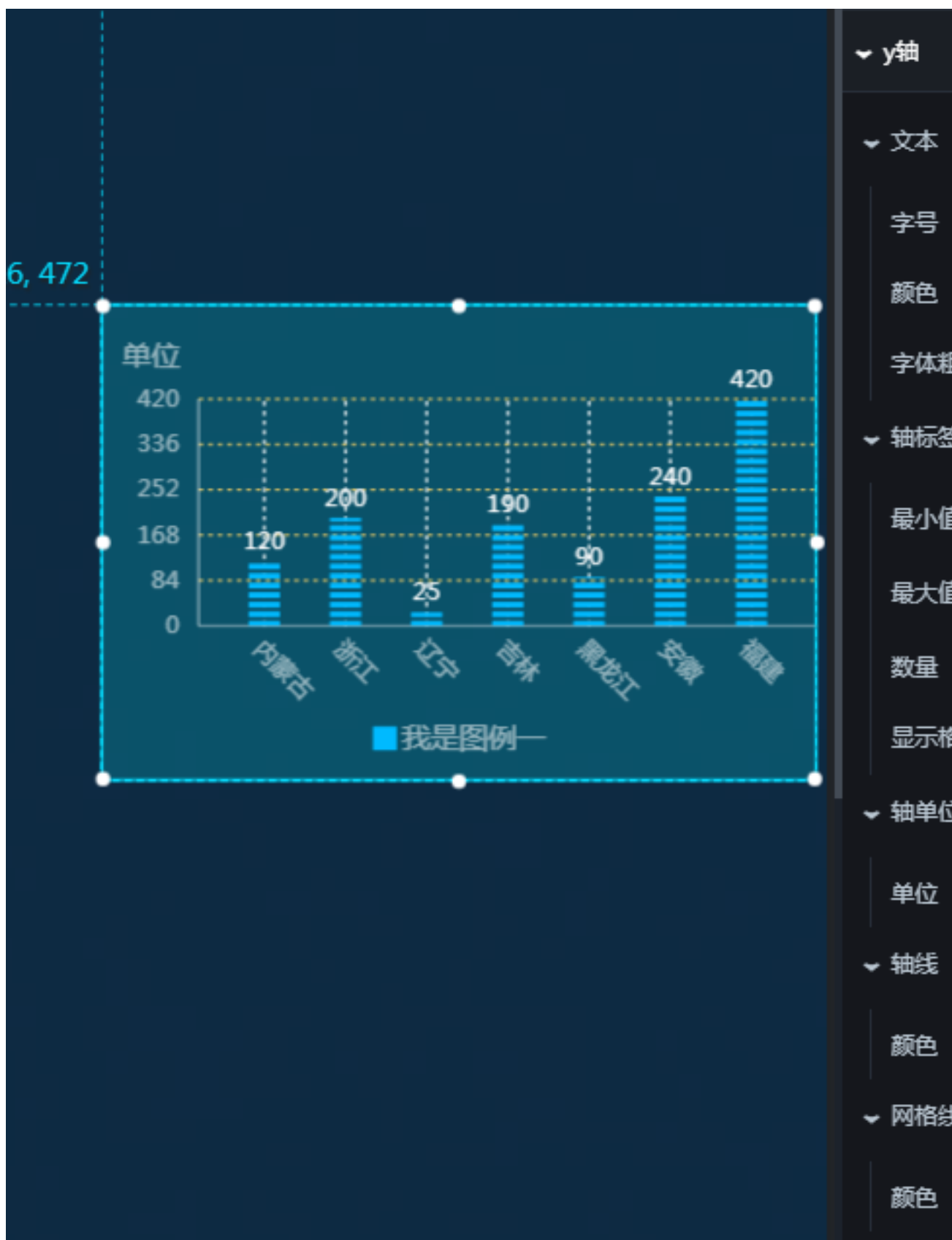
■ 单位：您可以自定义轴单位具体内容。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

## 一 文本

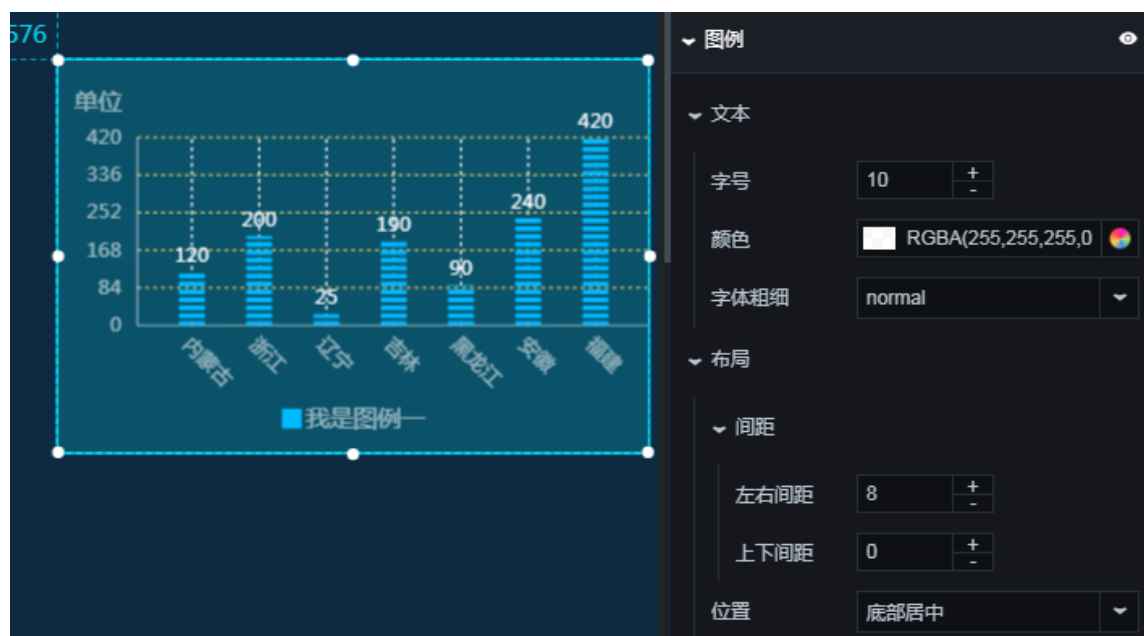
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

## 一 布局

### ■ 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型样式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

一 系列名：您可以自定义数据系列的命名。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。否则要保证数据返回的顺序。

— 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。

■ 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列颜色。

■ 渐变填充：

■ 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



• 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。

— 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。

— 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。

— 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。

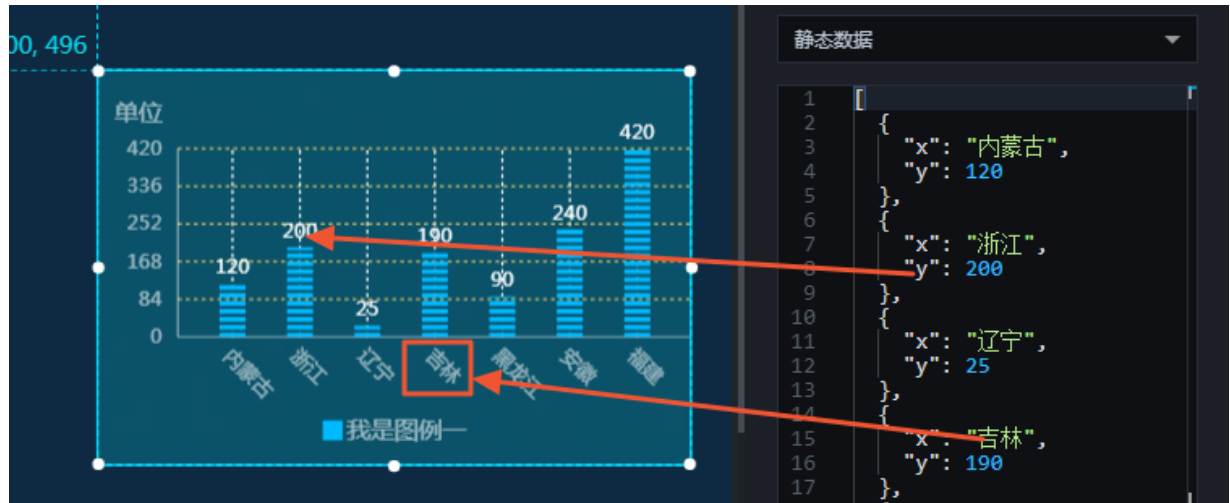
— 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。

— 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: 对应每个柱形类目文本内容。
- **y**: 对应每个柱形实际数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应系列数据。



交互

此组件没有交互事件。

6.2 折线类

6.2.1 区域图

您可以通过区域图组件，设置区域折线图的样式、数据系列内容显示情况等。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：控制图表的显示字体。单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 边距：控制图表四个方向的间距，单位px。
  - 空值数据：勾选时，当y轴数据为0时连线；去勾选，当y轴数据为0时不连线。



- 标题

- 标题名：您可以自定义标题名内容。

- 文本样式：标题名文本样式。

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标题字号的大小。

- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标题的颜色。

- 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细样式。



- 翻牌器

- 水平对齐：单击下拉列表，选择设置数字翻牌器的位置样式。

- 右对齐

- 左对齐
- 居中对齐



### 一 前缀

- 内容：您可以自定义输入前缀的内容。
- 文本样式
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改前缀的颜色。
  - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变前缀字号的大小，取值范围为0到100。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择前缀字体粗细样式。



### 一 数字



说明：

数字默认显示数据中数值最大值。

- 文本样式



- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数字的颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变数字字号的大小，取值范围为0到100。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择数字字体粗细样式。
- 数字间隔：手动输入数值或拖动滑块，改变数字之间间隔距离，取值范围为0到10。



- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数字背景色。
- 默认位数：手动输入数值或拖动滑块，改变数字默认位数，取值范围为0到100。
- 数据四舍五入：勾选后，数据会自动四舍五入；去勾选，数据不会四舍五入。
- 千分位分隔符：勾选后，需要千分位分隔符；去勾选，不需要千分位分隔符。
- 千分位分隔符符号：您可以自定义输入千分位分隔符符号样式。
- 小数分割符符号：您可以自定义输入小数分割符符号样式。



#### 说明：

分隔符最长一位，超出一位时取第一位，无法以数字作为分隔符。



## — 后缀

- 内容：您可以自定义输入后缀的内容。
- 文本样式
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改后缀的颜色。
  - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变后缀字号的大小，取值范围为0到100。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择后缀字体粗细样式。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

## — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴文本字体粗细样式。



— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

- 数据种类：单击下拉列表，选择x轴显示数据类型。
  - 数值型
  - 类目型
  - 时间型

- 数据格式：单击下拉列表，选择数据原本的格式。



说明：

请参照%Y/%m/%d%H:%M:%S

- 显示格式：单击下拉列表，选择期望显示的格式样式。



说明：

时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f



- 留白：勾选后，x轴两端留有空白；去勾选，x轴两端不留空白。
- 留白距离：手动输入数值或拖动滑块，改变留白的距离，取值范围为0到1。



- 最大最小值：您可以自定义输入的自定义范围。
- 位移：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴值标签上下位移距离。
- 单位：您可以自定义输入x轴单位。
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，单击下拉框可选择水平、斜角、垂直三种角度。



- 轴线：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色及显示隐藏设置。



- 网格线：参考[颜色选择器说明](#)，修改网格线的颜色及显示隐藏设置。



- **y轴**

配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- **图例**：单击眼睛按钮显示图例样式。

- **文本**

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
    - **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
    - **字体粗细**：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

- **布局**

- **间距**

- **左右间距**：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中左右间距的距离。
      - **上下间距**：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中上下间距的距离。
      - **位置**：单击下拉框，选择布局位置样式。

- 顶部居中
        - 顶部居左
        - 顶部居右
        - 底部居中
        - 底部居左
        - 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 系列名：您可以自定义的系列名。为空但数据中有“s”字段时，采用s字段值，无“s”字段时采用空值。

— 折线

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改折线的颜色。

■ 样式单击下拉列表，选择折线样式。

■ 实线

■ 虚线

■ 粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变折线的粗细大小。

■ 近似曲线：勾选后，连线以曲线的形式展现；去勾选，连接以直线的形式展现。





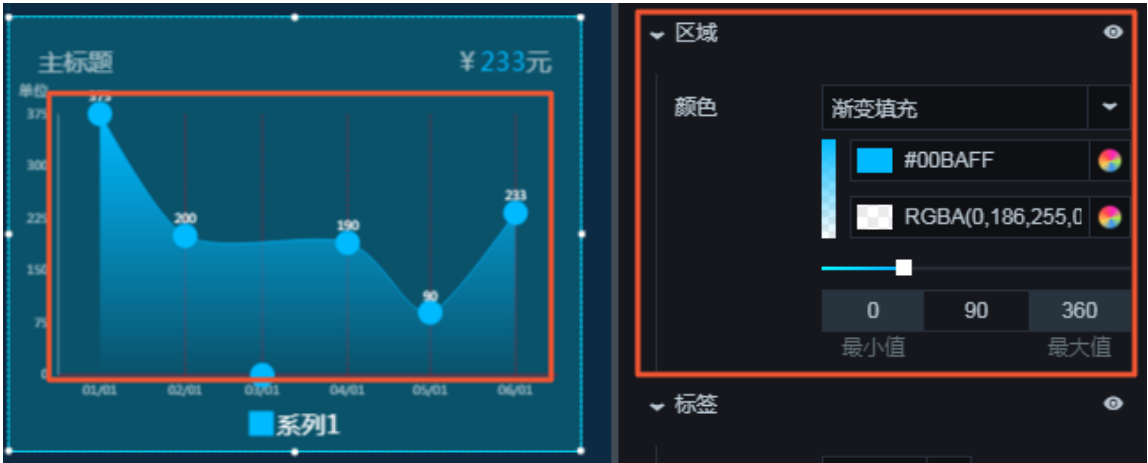
— 圆点：单击眼睛按钮显示圆点样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点的颜色。
- 半径：手动输入数值或单击+或-号，改变圆点半径的大小。



— 区域：单击眼睛按钮显示区域样式。

- 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充样式。
  - 颜色填充
  - 渐变填充
    - 选取两种颜色渐变
    - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



- 标签：单击眼睛按钮显示标签样式。
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标签字号的大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标签的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择标签文本字体粗细样式。



- 数据配置
  - 数据增量：勾选后，适用于类似于心电图之类的场景。当数据源给定的数据数量不一定时，可规定展示数据的数量以及动态的数据变化迁移。
  - 最大容量：手动输入数值或单击+或-号，改变数据最大数量。



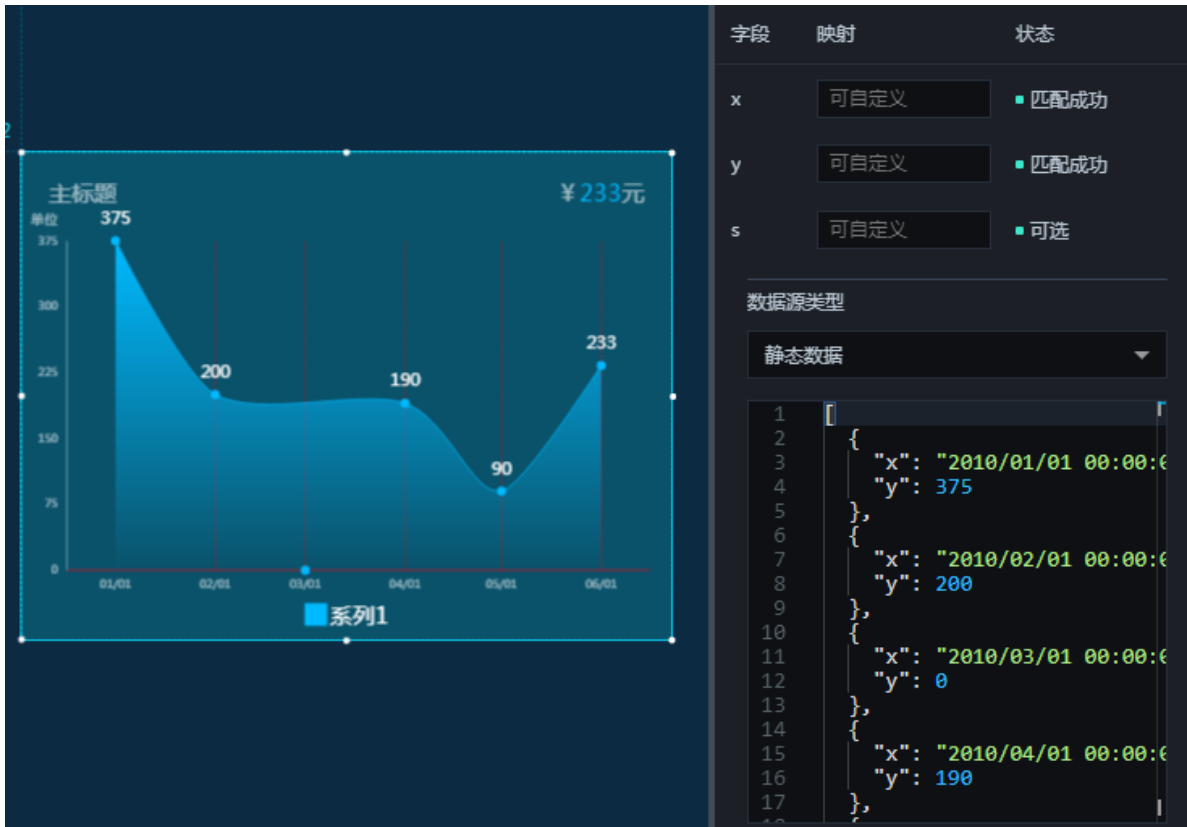


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



### 数据

- **x**: x轴数据，该字段类型须与配置项中x轴标签数据种类与格式相对应。
- **y**: y轴数据。
- **s**: 系列值（可选），当配置项数据系列中系列名为空时，采用该字段值。



交互

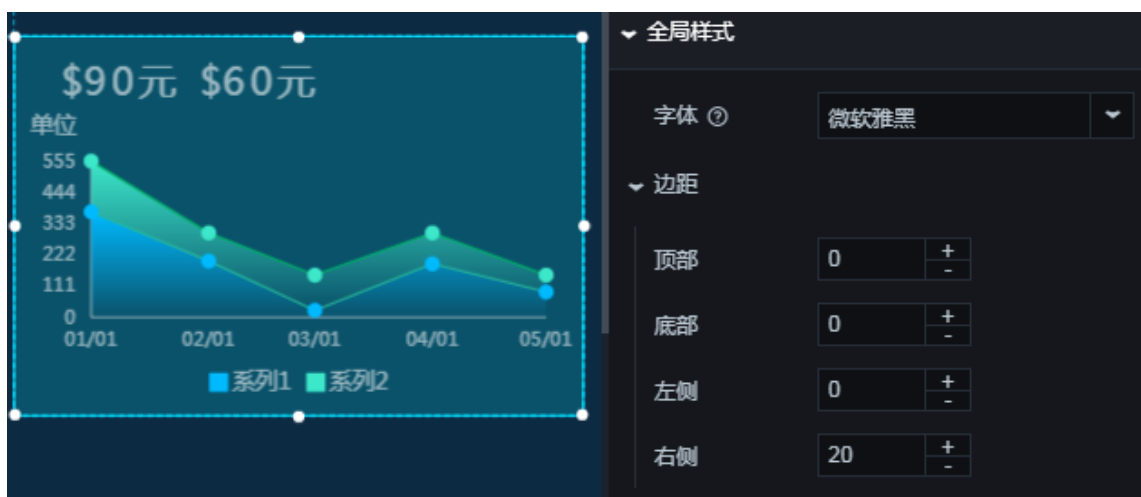
此组件没有交互事件。

6.2.2 区域翻牌器

您可以通过区域翻牌器组件，设置翻牌器的样式、数据系列内容显示情况等。

样式

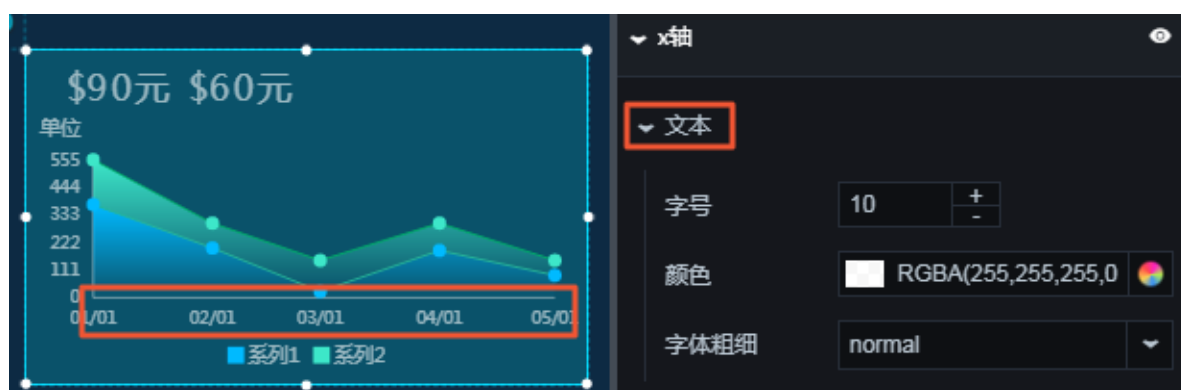
- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：控制图表的显示字体。单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 边距：控制图表四个方向的间距，单位px。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

#### — 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴文本字号的大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴文本的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择x轴文本字体粗细样式。



- **轴标签**：单击眼睛按钮显示轴标签样式。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

#### — 数据种类：单击下拉列表，选择x轴显示数据类型样式。

- 数值型
- 类目型
- 时间型

#### — 数据格式：单击下拉列表，选择数据原本的格式样式。



说明：

请参照%Y/%m/%d%H:%M:%S

- 显示格式：单击下拉列表，选择期望显示的格式样式。

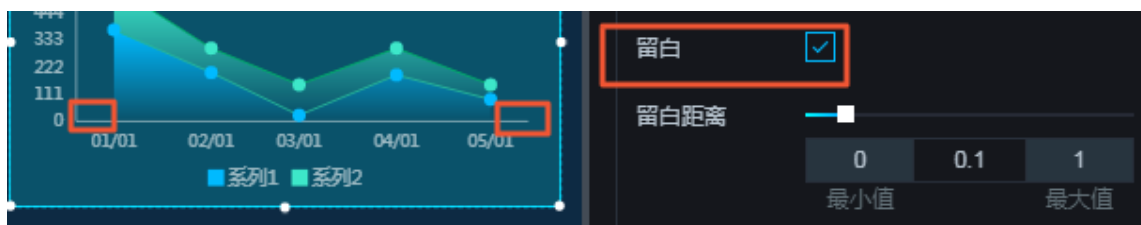


说明：

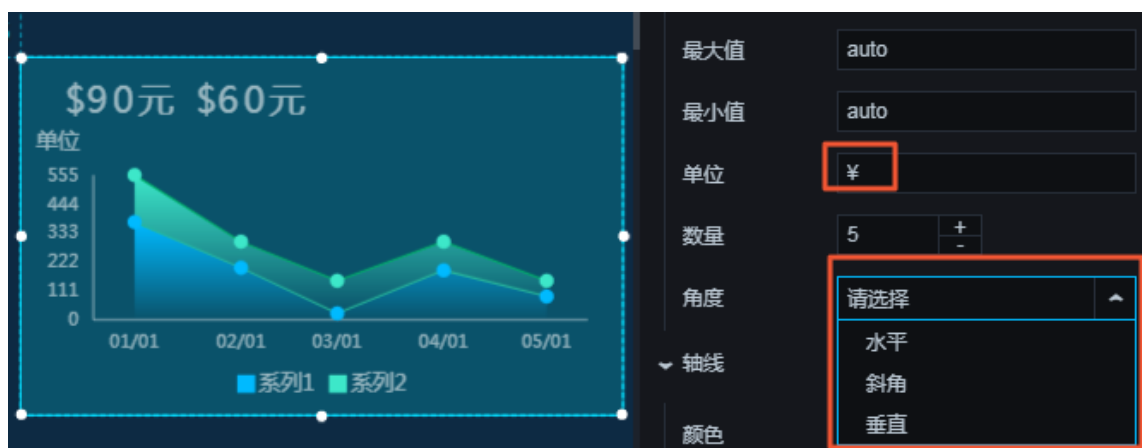
时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f



- 留白：勾选后，x轴两端留有空白；去勾选，x轴两端不留空白。
- 留白距离：手动输入数值或拖动滑块，改变留白的距离，取值范围为0到1。



- 最大最小值：您可以自定义输入的自定义范围。
- 单位：您可以自定义输入x轴单位。
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，单击下拉框可选择水平、斜角、垂直三种角度。



— 轴线：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色及显示隐藏设置。

— 网格线：参考[颜色选择器说明](#)，修改网格线的颜色及显示隐藏设置。



## • y轴

配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

## — 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

## — 布局

### ■ 间距

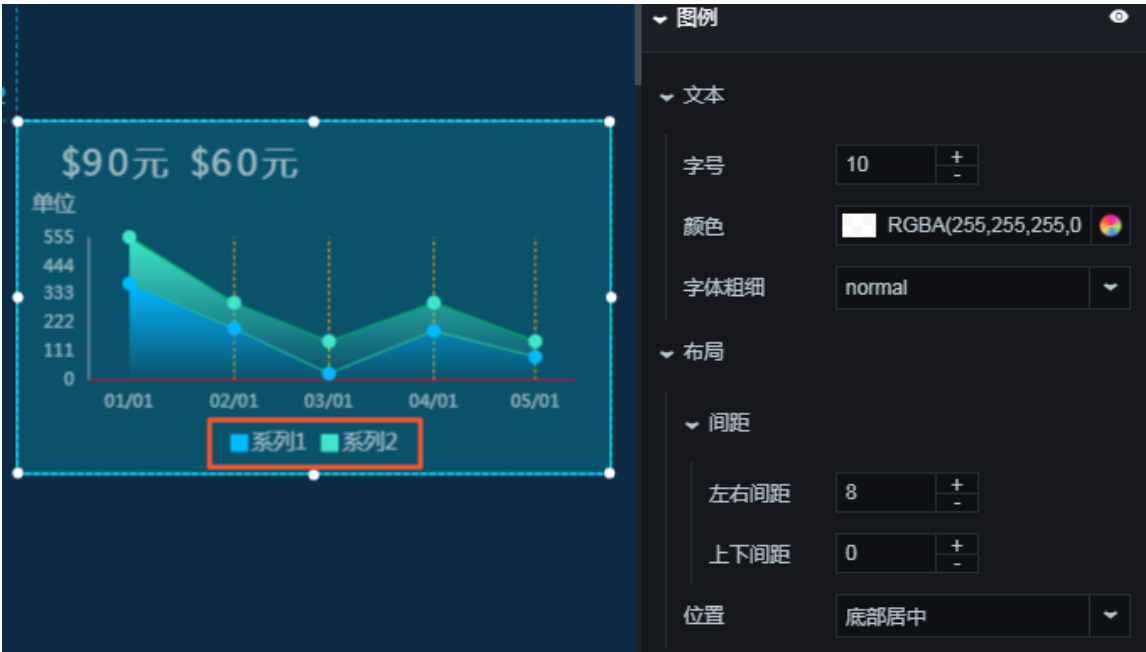
■ 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中左右间距的距离。

■ 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中上下间距的距离。

■ 位置：单击下拉框，选择布局位置样式。

■ 顶部居中

- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



说明：

该配置项为一个数组，可配置多个系列，编辑器将遍历数据，使数据通过一个或多个系列配置循环渲染。若有需要自定义某些数据为特定样式则需要手动对数据进行排序。

— 系列名：您可以自定义的系列名。为空但数据中有“s”字段时，采用s字段值，无“s”字段时采用空值。

— 区域

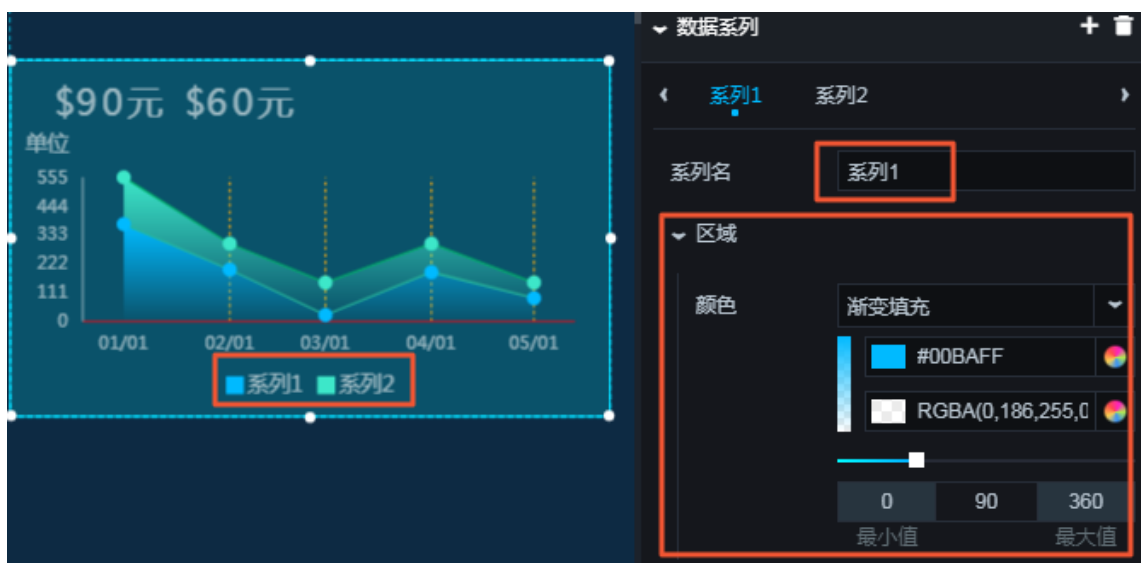
■ 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充样式。

■ 颜色填充

■ 渐变填充

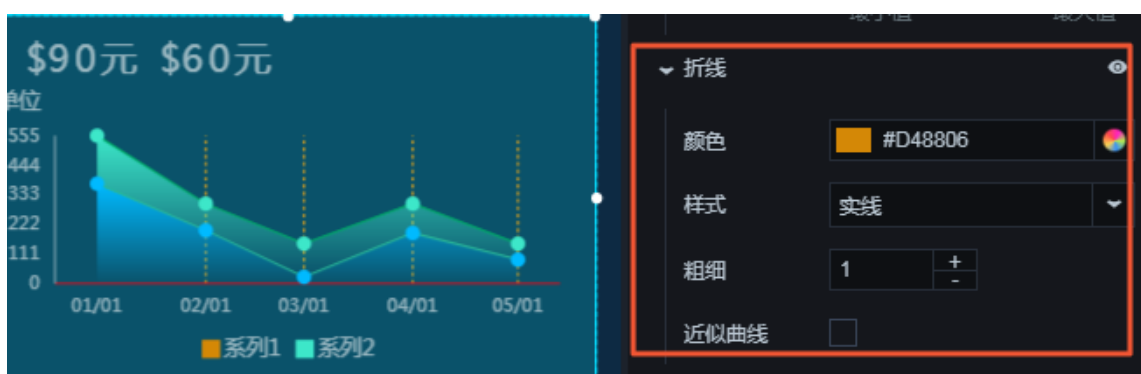
■ 选取两种颜色渐变

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



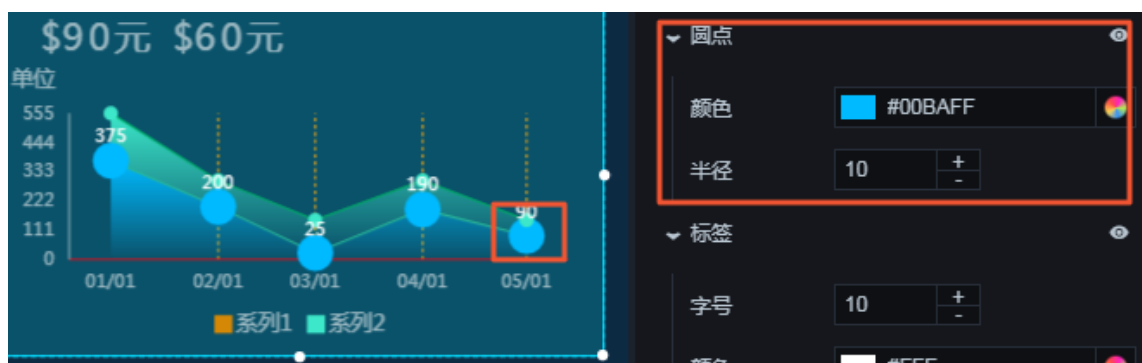
## — 折线

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改折线的颜色。
- 样式单击下拉列表，选择折线样式。
  - 实线
  - 虚线
- 粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变折线的粗细大小。
- 近似曲线：勾选后，连线以曲线的形式展现；去勾选，连接以直线的方式展现。



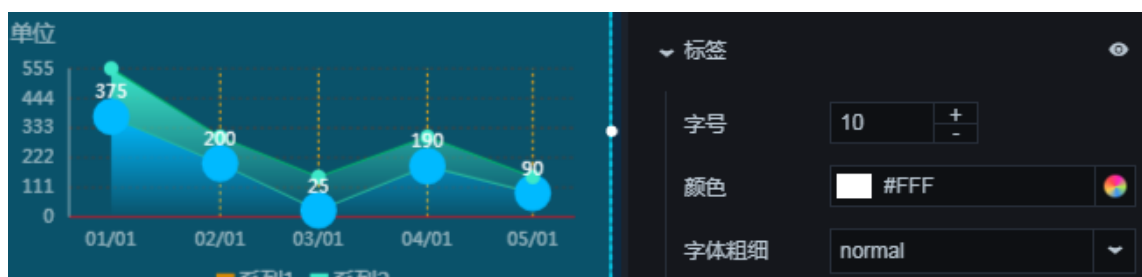
## — 圆点：单击眼睛按钮显示圆点样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点的颜色。
- 半径：手动输入数值或单击+或-号，改变圆点半径的大小。



— 标签：单击眼睛按钮显示标签样式。

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标签字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标签的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标签文本字体粗细样式。



#### • 翻牌器



说明：

翻牌器默认数字为系列数据中的最后一个数据。

- 数字颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改翻牌器的数字颜色。
- 数字字号：手动输入数值或拖动滑块，改变翻牌器的数字字号大小，取值范围为0到100。
- 数字字体粗细：单击下拉列表，选择数字字体粗细样式。
- 四舍五入：勾选后，数字四舍五入显示，去勾选，数字四舍五入不显示。
- 数字分隔符：勾选后，数字添加千分位分隔符；去勾选，数值不添加千分位分隔符。
- 前缀内容：您可以自定义翻牌器前缀内容。
- 前缀颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改前缀颜色。
- 前缀字号：手动输入数值或拖动滑块，改变前缀内容字号大小，取值范围为0到100。
- 前缀字体粗细：单击下拉列表，选择前缀字体粗细样式。
- 后缀内容样式：配置与前缀相似，详见[前缀](#)章节。





- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: x轴数据，该字段类型须与配置项中x轴标签数据种类与格式相对应。
- **y**: y轴数据。
- **s**: 系列值（可选），当配置项数据系列中系列名为空时，采用该字段值。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.2.3 基本折线图

您可以通过基本折线图组件，设置基本折线图的样式、数据系列内容显示情况等。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：控制图表的显示字体。单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 边距：控制图表四个方向的间距，单位px。
  - 空值数据：勾选时，当y轴数据为0时连线；去勾选，当y轴数据为0时不连线。





- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

#### — 文本

- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴文本字号的大小。
- **颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴文本的颜色。
- **字体粗细**：单击下拉列表，选择x轴文本字体粗细样式。

#### — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

- **数据种类**：单击下拉列表，选择x轴显示数据类型。

- 数值型
- 类目型
- 时间型

- **数据格式**：单击下拉列表，选择数据原本的格式。



说明：

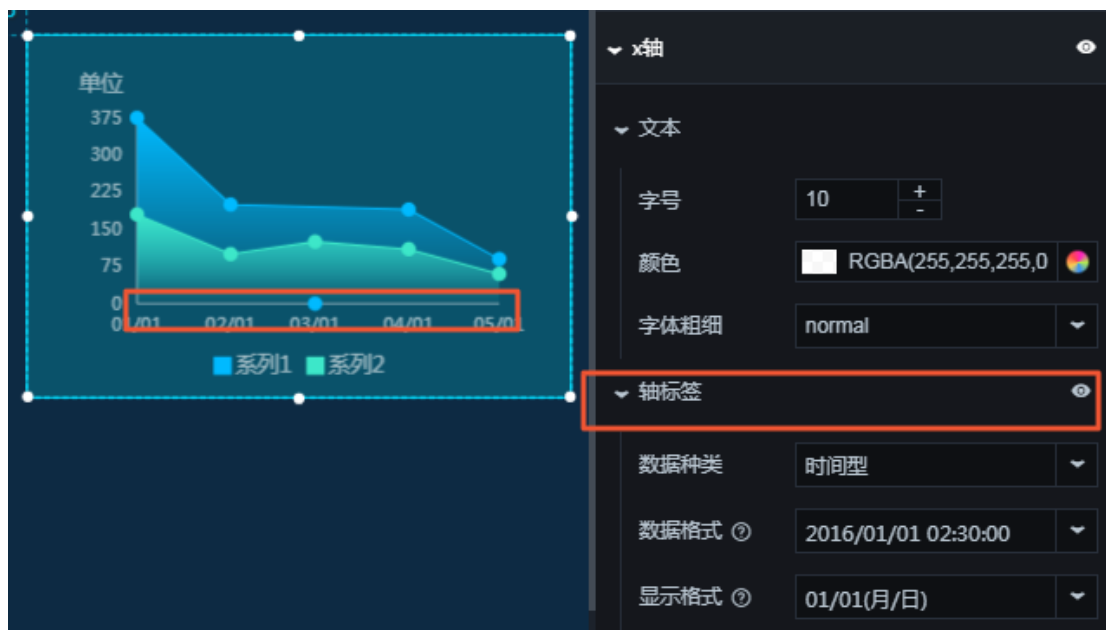
请参照%Y/%m/%d%H:%M:%S

- **显示格式**：单击下拉列表，选择期望显示的格式样式。



说明：

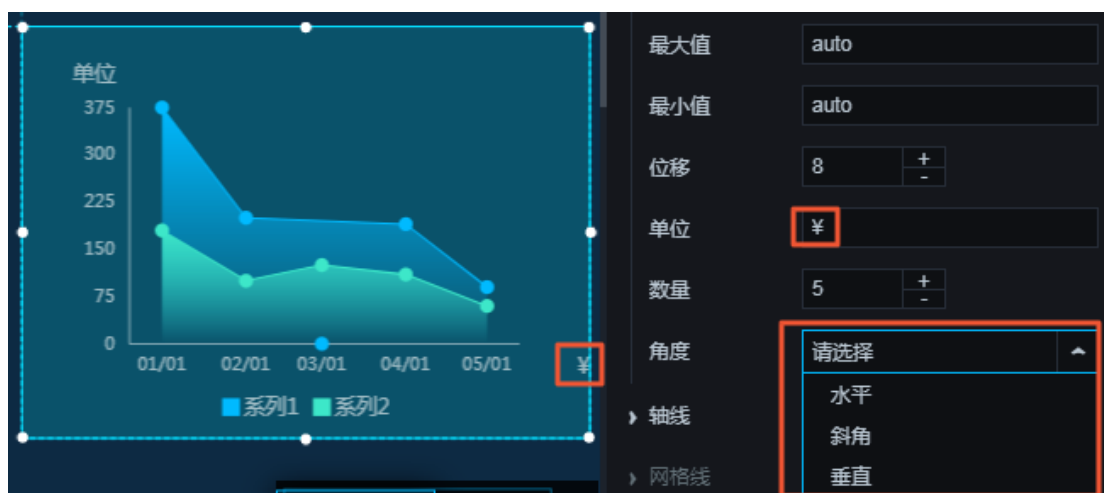
时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f



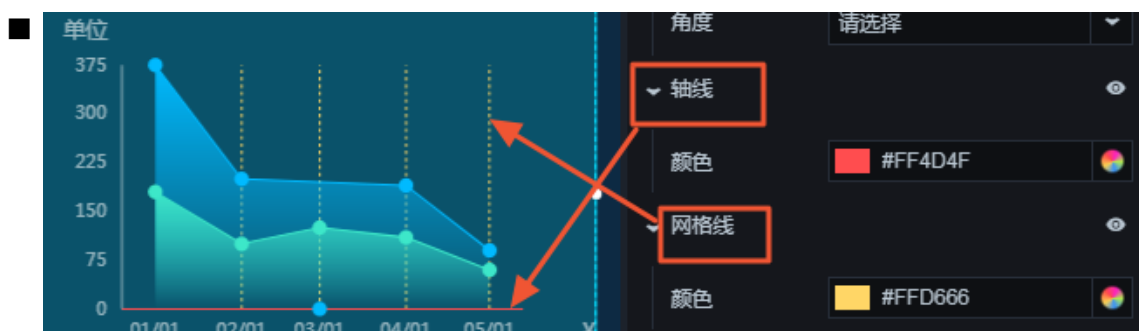
- 留白：勾选后，x轴两端留有空白；去勾选，x轴两端不留空白。
- 留白距离：手动输入数值或拖动滑块，改变留白的距离，取值范围为0到1。



- 最大最小值：您可以自定义输入x轴的自定义范围。
- 位移：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴值标签上下位移距离。
- 单位：您可以自定义输入x轴单位。
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，单击下拉框可选择水平、斜角、垂直三种角度。



- 轴线：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网格线：参考[颜色选择器说明](#)，修改网格线的颜色及显示隐藏设置。



## • y轴

配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

## — 文本

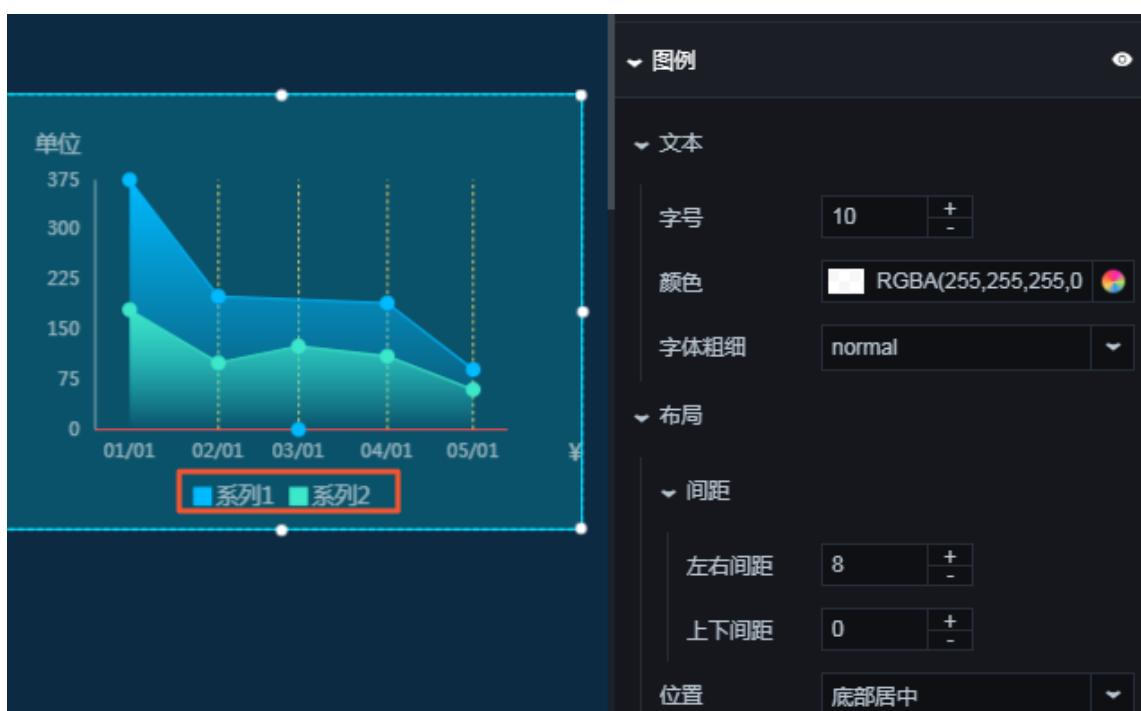
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

## — 布局

### ■ 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中左右间距的距离。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中上下间距的距离。
- 位置：单击下拉框，选择布局位置样式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



说明：

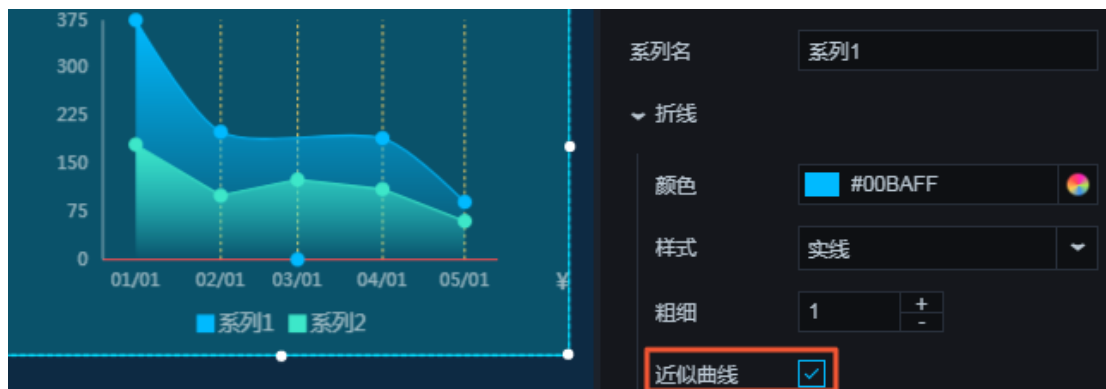
该配置项为一个数组，可配置多个系列，编辑器将遍历数据，使数据通过一个或多个系列配置循环渲染。若需要自定义某些数据为特定样式则需要手动对数据进行排序。

- 系列名：您可以自定义的系列名。为空但数据中有“s”字段时，采用s字段值，无“s”字段时采用空值。



### — 折线

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改折线的颜色。
- 样式单击下拉列表，选择折线样式。
  - 实线
  - 虚线
- 粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变折线的粗细大小。
- 近似曲线：勾选后，连线以曲线的形式展现；去勾选，连接以直线的形式展现。



### — 圆点：单击眼睛按钮显示圆点样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点的颜色。
- 半径：手动输入数值或单击+或-号，改变圆点半径的大小。

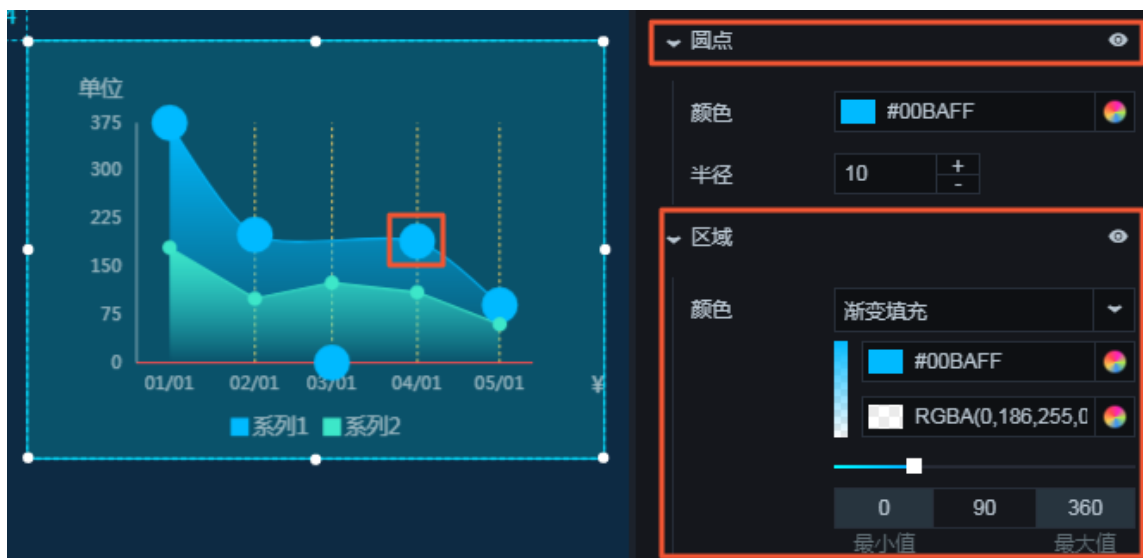
### — 区域：单击下拉箭头，选择颜色填充样式。

- 颜色填充
- 渐变填充



■ 选取两种颜色渐变

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

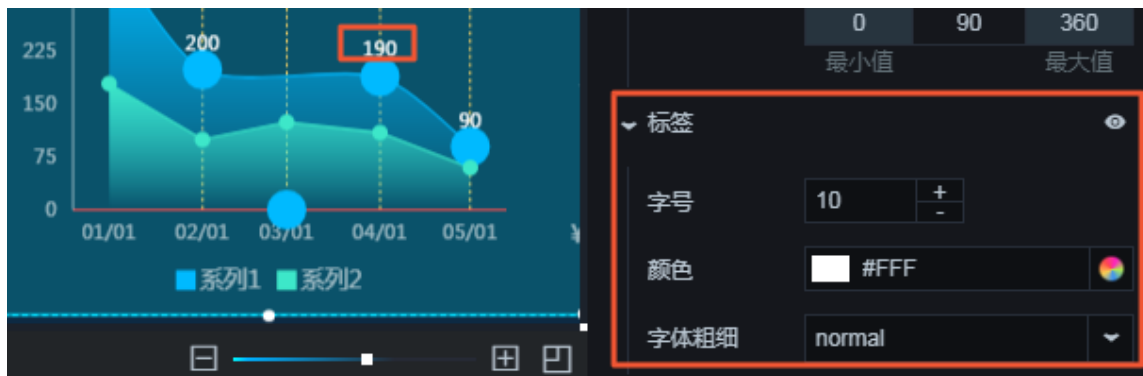


— 标签：单击眼睛按钮显示标签样式。

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标签字号的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标签的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择标签文本字体粗细样式。



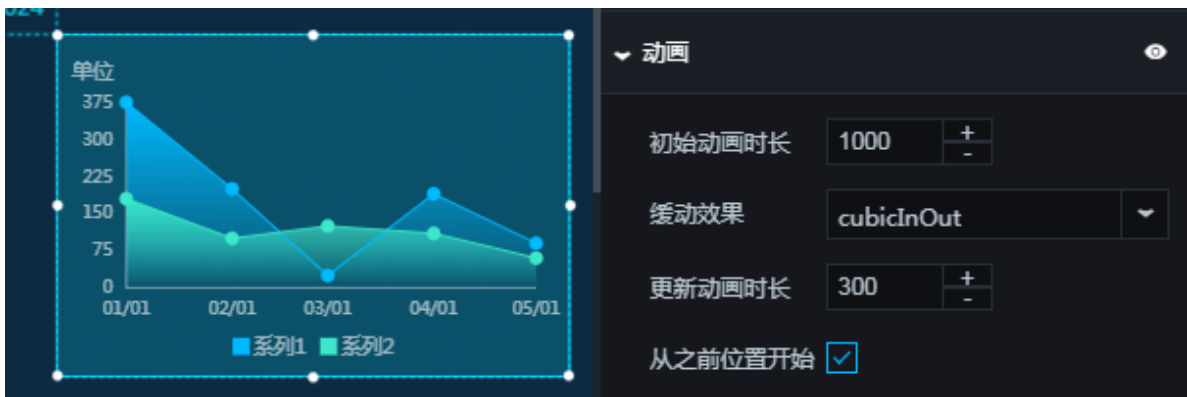
• 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。

— 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。

— 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。

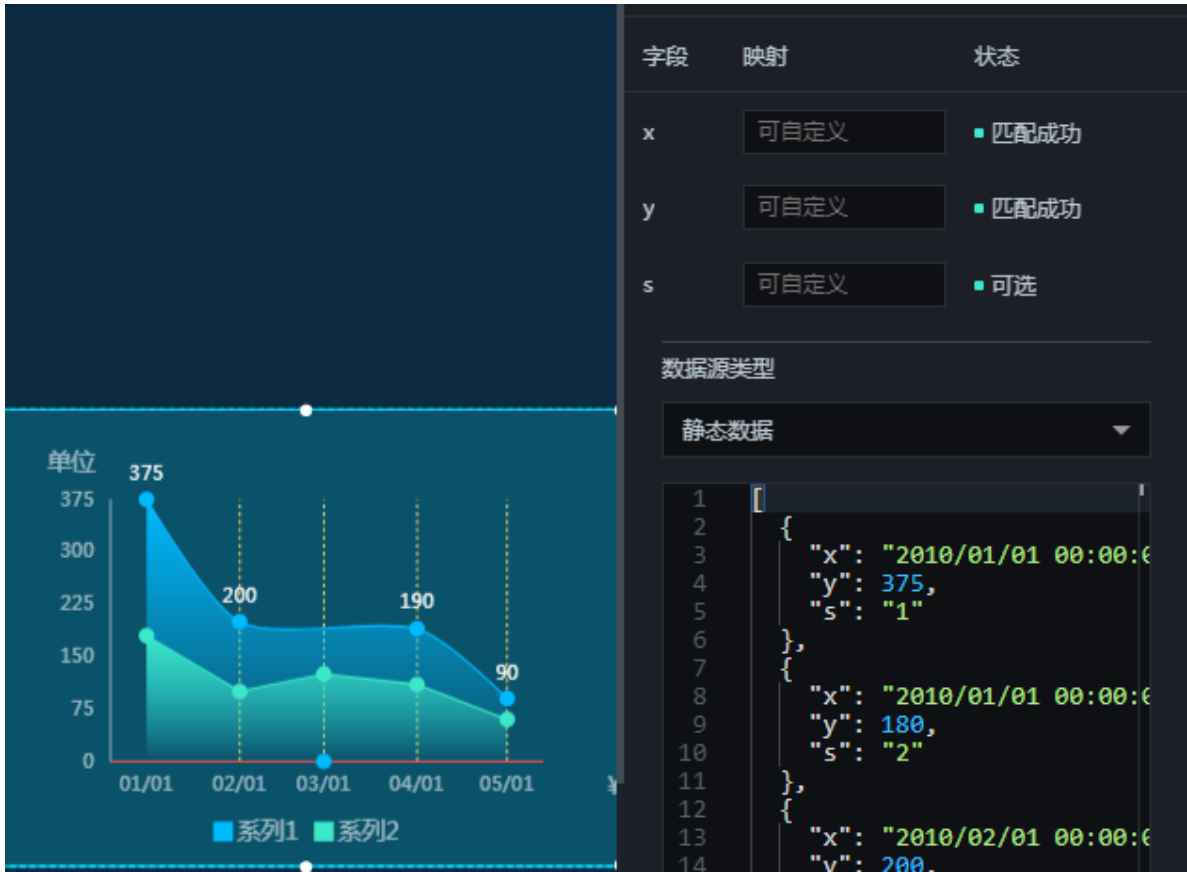
— 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。

— 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**: x轴数据，该字段类型须与配置项中x轴标签数据种类与格式相对应。
- **y**: y轴数据。
- **s**: 系列值（可选），当配置项数据系列中系列名为空时，采用该字段值。



交互

此组件没有交互事件。

## 6.2.4 双轴折线图

您可以通过双轴折线图组件，设置双轴折线图的样式、数据系列内容显示情况等。

### 样式

- 基础属性

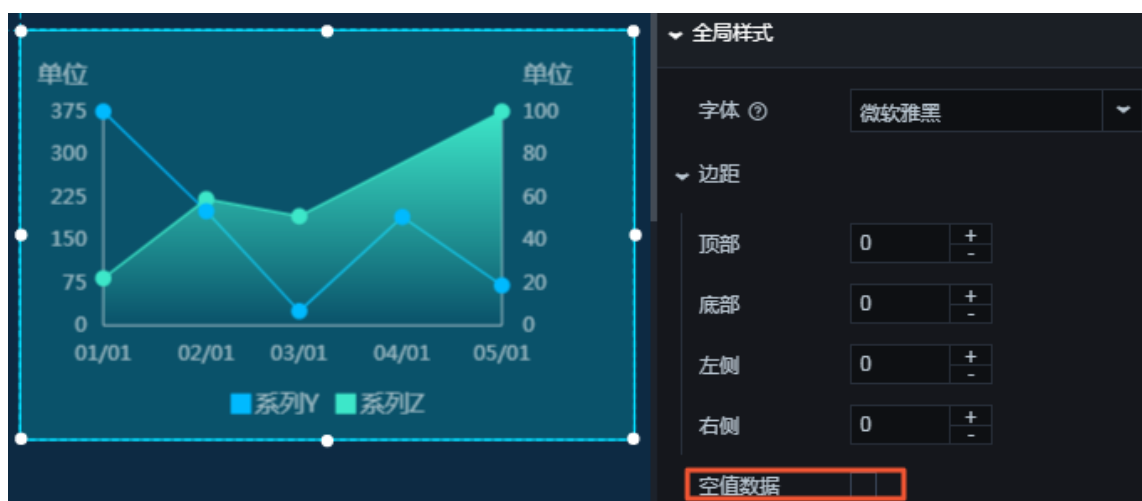
- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式

— 字体：控制图表的显示字体。单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

— 边距：控制图表四个方向的间距，单位px。

— 空值数据：勾选时，当y轴数据为0时连线；去勾选，当y轴数据为0时不连线。



- **x轴**：单击眼睛按钮显示x轴样式。

一 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择x轴文本字体粗细样式。

一 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

- 数据种类：单击下拉列表，选择x轴显示数据类型。
  - 数值型
  - 类目型
  - 时间型
- 数据格式：单击下拉列表，选择数据原本的格式。



说明：

请参照%Y/%m/%d%H:%M:%S

- 显示格式：单击下拉列表，选择期望显示的格式样式。



说明：

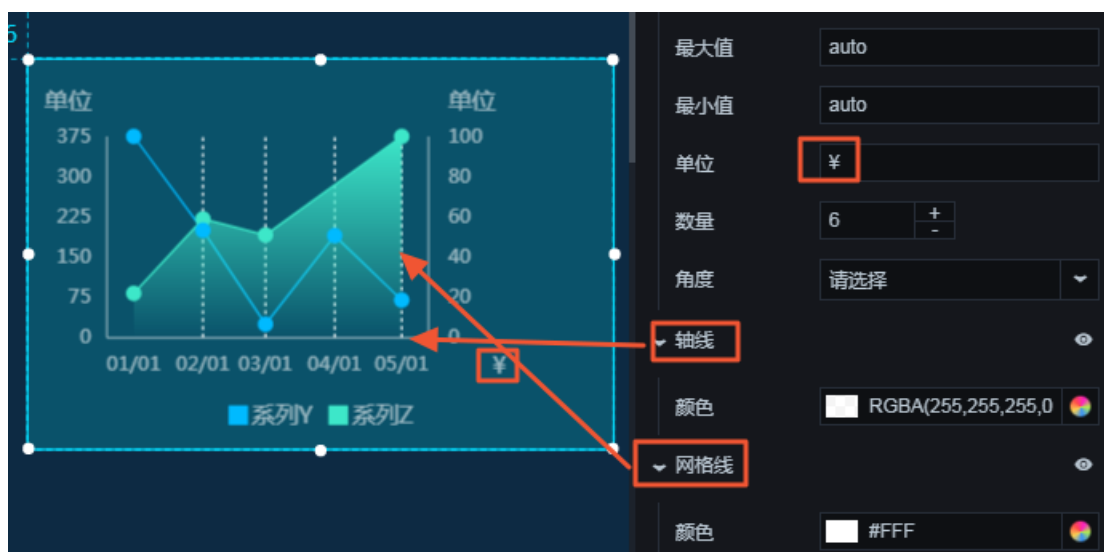
时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.f



- 留白：勾选后，x轴两端留有空白；去勾选，x轴两端不留空白。
- 留白距离：手动输入数值或拖动滑块，改变留白的距离，取值范围为0到1。



- 最大最小值：您可以自定义输入x轴的自定义范围。
- 位移：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴值标签上下位移距离。
- 单位：您可以自定义输入x轴单位。
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，单击下拉框可选择水平、斜角、垂直三种角度。
- 轴线：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网格线：参考[颜色选择器说明](#)，修改网格线的颜色及显示隐藏设置。



## • y轴

左侧竖轴，配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

## • z轴

右侧竖轴，配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

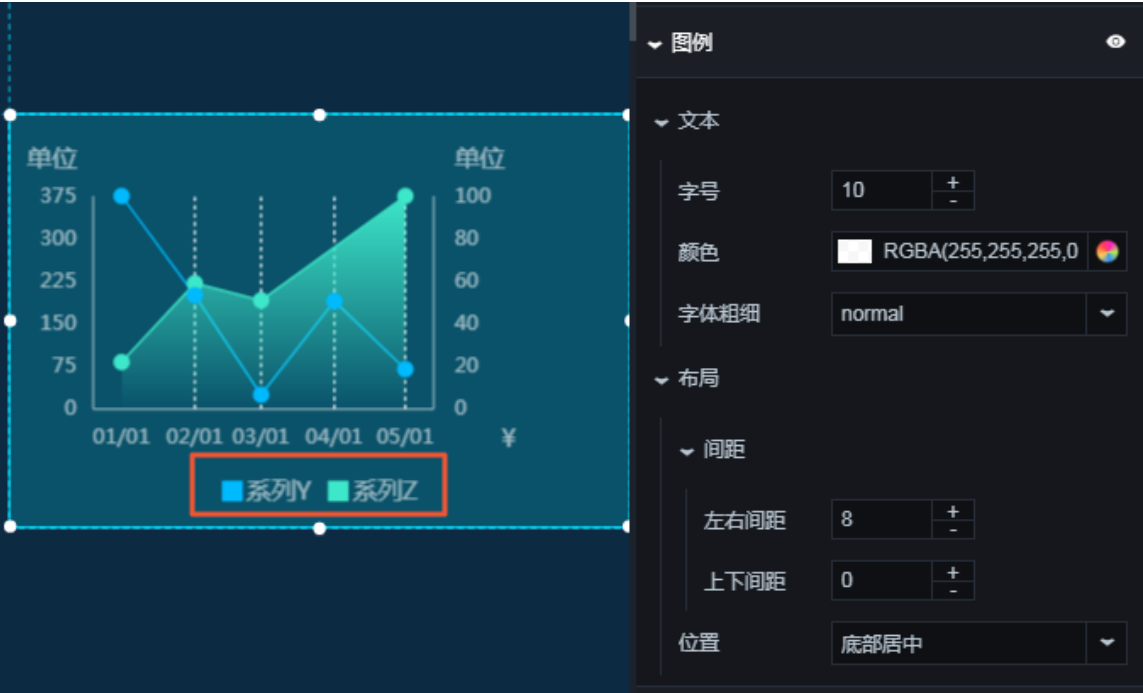
## — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

一 布局

- 间距
  - 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中左右间距的距离。
  - 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变布局中上下间距的距离。
- 位置：单击下拉框，选择布局位置样式。
  - 顶部居中
  - 顶部居左
  - 顶部居右
  - 底部居中
  - 底部居左
  - 底部居右



• 系列Y 和 系列Z

说明：

双轴折线图默认分为两个系列，分别用于配置Y字段和Z字段的数据样式。包括系列名、折线样式、圆点样式、区域样式等。

— 系列名：您可以自定义的系列名。

— 折线

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改折线的颜色。

■ 样式单击下拉列表，选择折线样式。

■ 实线

■ 虚线

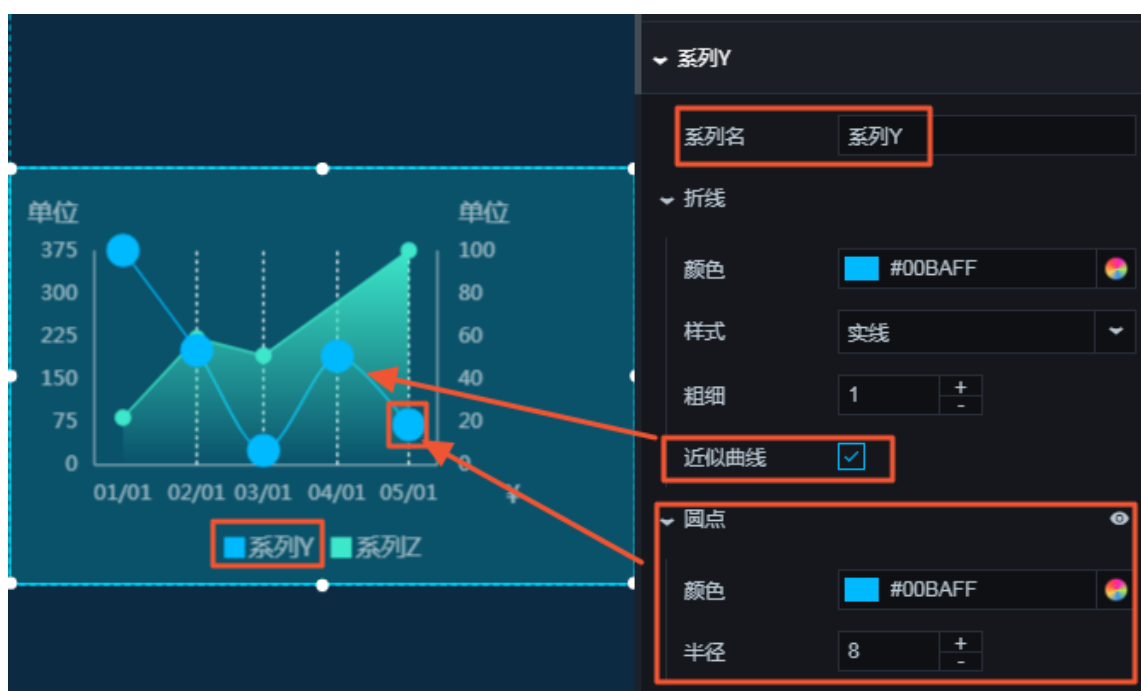
■ 粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变折线的粗细大小。

■ 近似曲线：勾选后，连线以曲线的形式展现；去勾选，连接以直线的形式展现。

— 圆点：单击眼睛按钮显示圆点样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点的颜色。

■ 半径：手动输入数值或单击+或-号，改变圆点半径的大小。



— 区域：单击下拉箭头，选择颜色填充样式。

■ 颜色填充

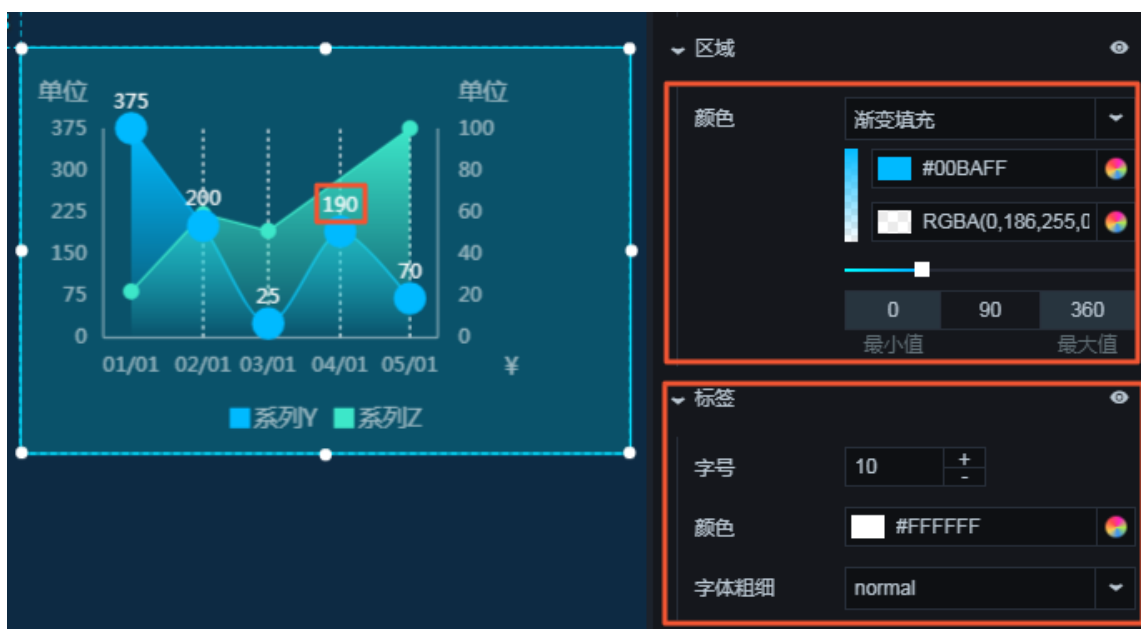
■ 渐变填充

■ 选取两种颜色渐变

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

— 标签：单击眼睛按钮显示标签样式。

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标签字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标签的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标签文本字体粗细样式。



- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

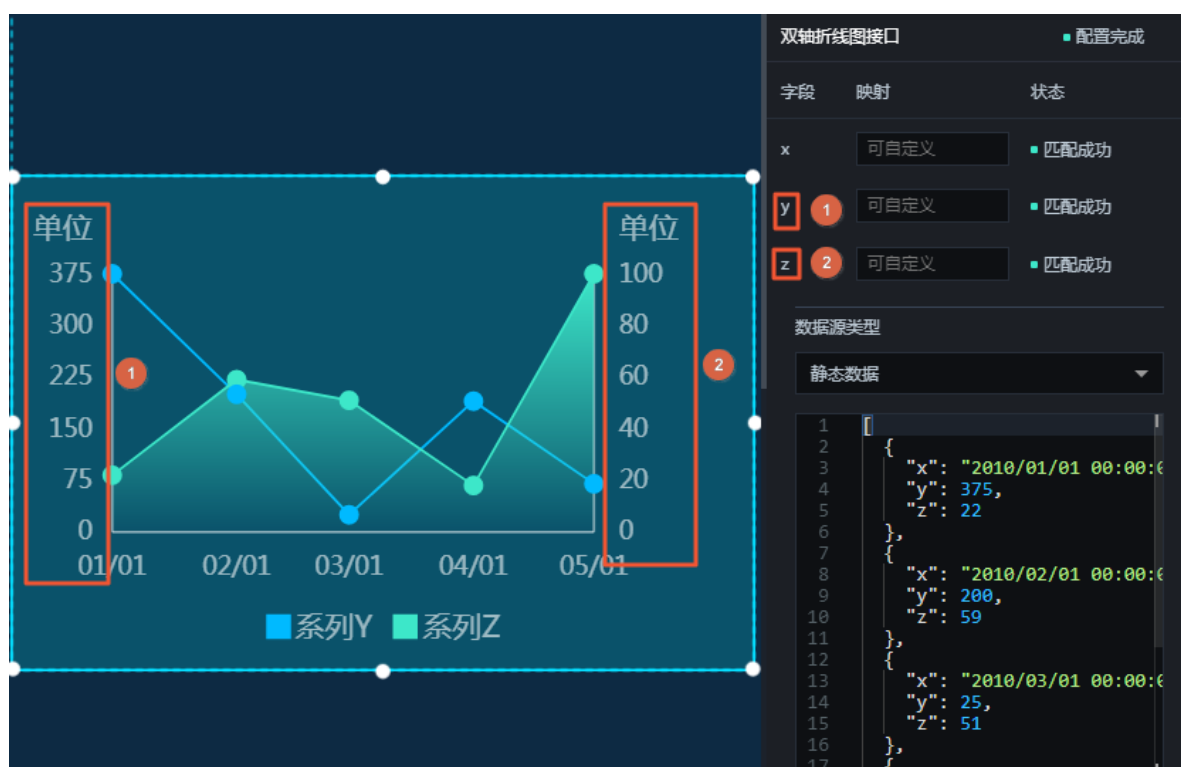




## 数据

双轴折线图的数据格式较为特殊，分为X，Y，Z三个字段，Y字段值与Z字段值分别表示两条折线在其轴线上所对应的点。

- **x**: x轴数据，数据类型须与配置项中x轴标签数据种类与格式相对应。
- **y**: y轴数据。
- **s**: z轴数据。



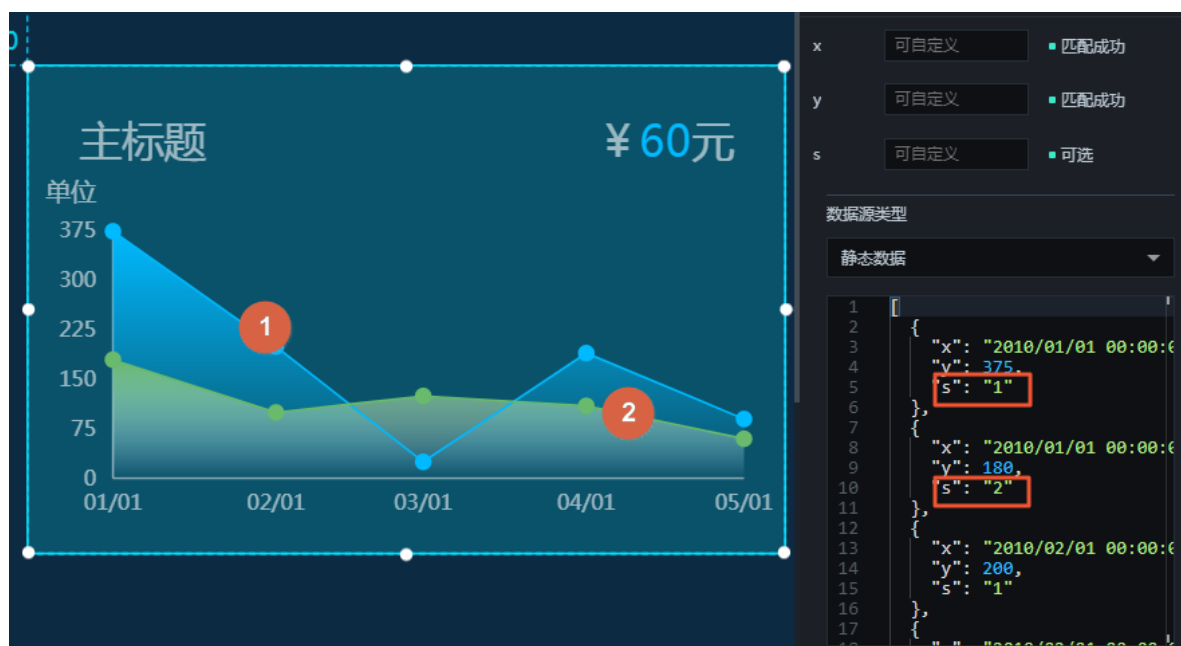
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.2.5 常见问题

如何配置多个系列？

- 当数据里有s字段时，不同的s字段值为不同的系列（多条折线）。



说明：

配置项中的样式渲染默认按照数据的顺序。即如果第一个出场的数据是系列2，则该系列的数据将以配置项中的第一个系列样式来渲染。如果系列期望特定的排序，建议使用过滤器提前将数据排序以达到预期的渲染效果。

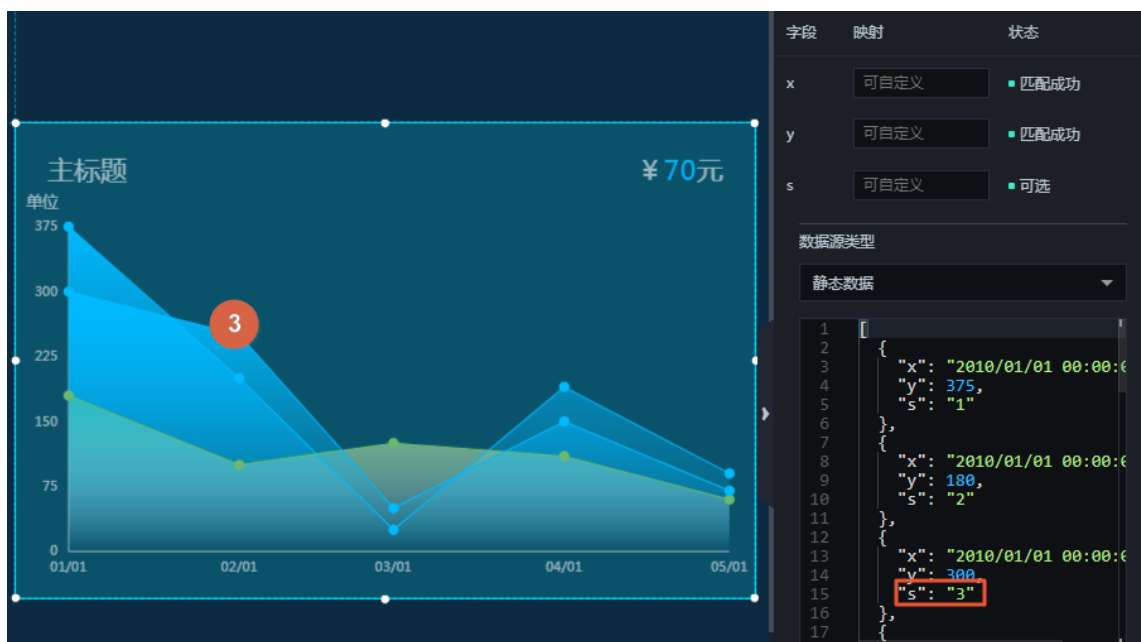
— 可使用数据系列配置项设置多个系列的不同样式属性。





- 当数据系列数量多于配置项中的系列数量时，则将配置项中的系列循环渲染数据。

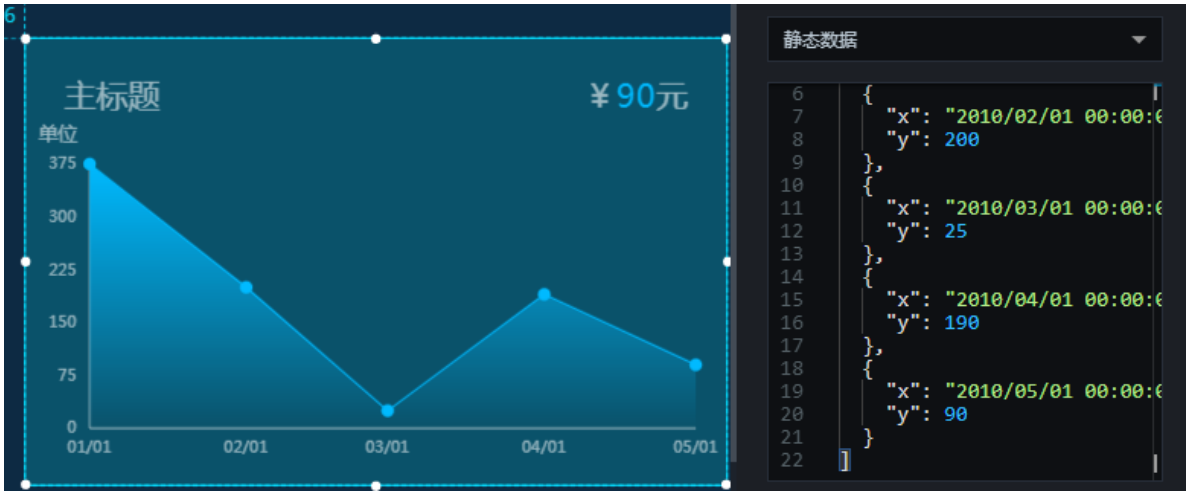
下图中系列3使用了系列1的配置样式。



下图中系列2为第一个数据，所以按配置项中第一个系列的样式渲染。



- 当数据里没有s字段时，默认所有数据均为一个系列，即数据系列配置项只需配置一个系列的样式属性（有多个系列配置项时第一个生效）。





配置项数据系列中的系列名和数据中的s字段有什么关系？

配置项数据系列配置的是一个系列的样式，系列名决定了图例的显示文字。用户可以自定义系列名，当系列名为空时，系统会查找数据中对应的s字段的值，如果s存在，则使用s字段的值，否则使用空值。



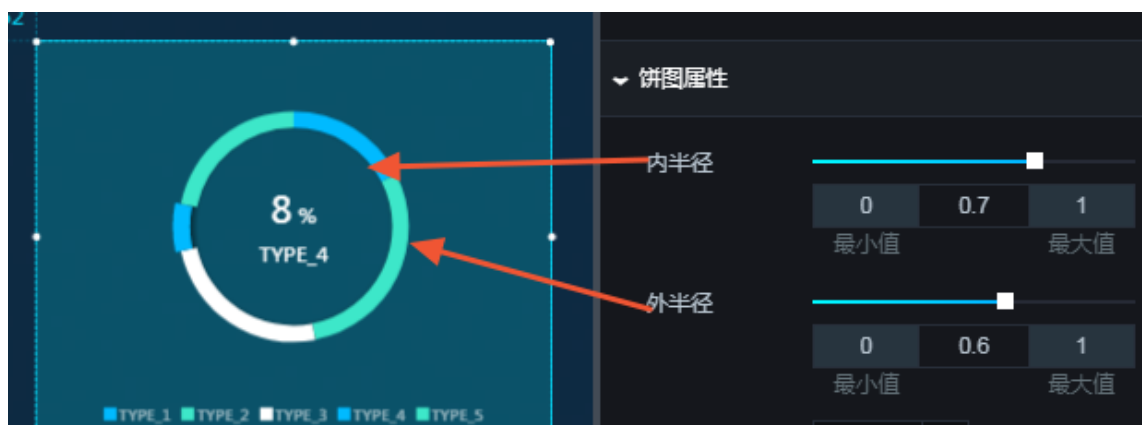
## 6.3 饼图类

### 6.3.1 轮播饼图

您可以通过轮播饼图组件，设置轮播饼图的样式、轮播动画和类别内容占比等。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 饼图属性
  - 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变内半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
  - 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变外半径的尺寸比例，取值范围为0到1。



- 动画时长：手动输入数值或单击+或-号，改变各类别的扇形部分从饼图中向外突出时移动的时间。
- 轮播间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变一个类别的饼图向外突出的动画完成，等待多久后进行回缩并开始下一个类别的扇形向外突出动画的时间。
- 默认颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图默认颜色。



- 中间百分比部分

- 文本样式

- 字体：控制中间百分比部分的字体，单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改中间百分比部分字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择中间百分比部分字体粗细样式。
- 自动换行：勾选后，中间百分比部分文本内容自动换行，去勾选，文本不会自动换行。



- 显示真实值：勾选后，显示真实数据数值；去勾选，默认显示百分比值。



- 百分号：您可以自定义数值显示为其所占比例时后面的符号。
- 百分号字号：手动输入数值或单击+或-号，设置百分号的字号大小。
- 百分比位置：单击下拉箭头，选择百分号的位置。
- 百分比偏移值：手动输入数值或单击+或-号，设置百分号和前面百分数的距离。



说明：

以上四个百分相关设置仅在未勾选显示真实值时有效。



- 小数点位数：手动输入数值或拖动滑块，改变显示几位小数，百分比和真实数据都适用，取值范围为0到10。



- 外框占比：手动输入数值或拖动滑块，改变外框所占的比例，取值范围为0到1。若设置的小，会导致数字和符号显示在两行，过小则会挤在一起。
- 数字占比：手动输入数值或拖动滑块，设置中间百分比部分显示的高低，以及百分数字和下面描述的距离，取值范围为0到1。





- 数字字号：手动输入数值或单击+或-号，设置数字字号的大小。
- 描述字号：手动输入数值或单击+或-号，设置数字下的类别名字号的大小。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置下方系列名的字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改下方系列名的字体的颜色
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择下方系列名的字体粗细样式。



- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，设置每个系列的系列标识之间的间隔。
- 上下间隔：手动输入数值或单击+或-号，设置每行系列标识和下一行的间隔。
- 位置：单击下拉箭头，选择系列标识的放置及排列方式。

- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 自定义类别：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个自定义类别。

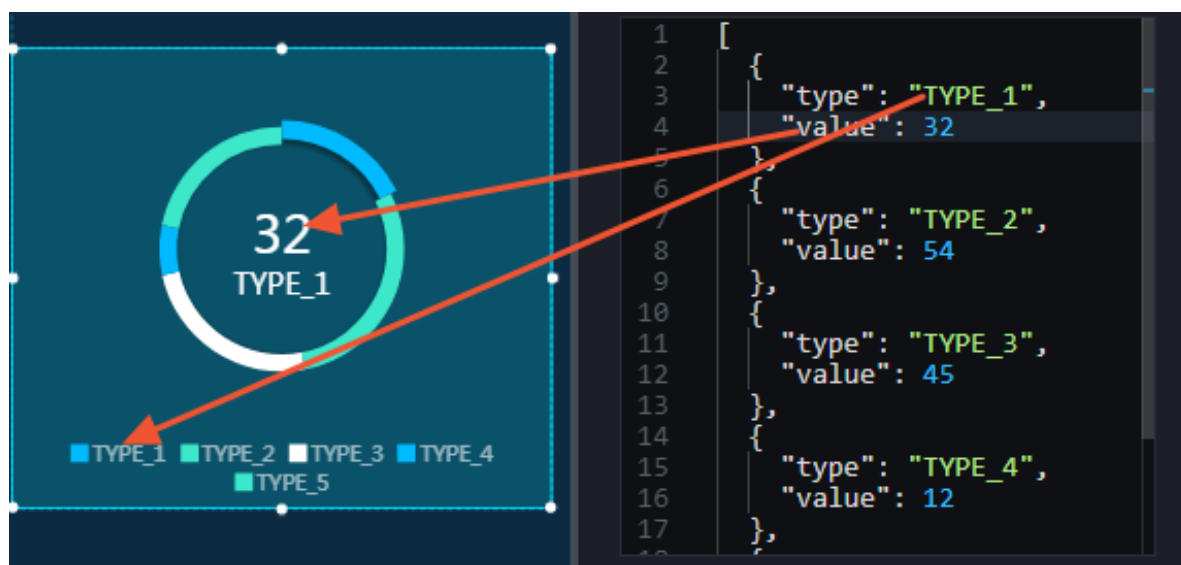
## 标签

- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改该类别在饼图中所显示的颜色。



## 数据

- **type**字段：区分不同类别，与类别中的类别名对应。
- **value**字段：类别值的大小。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.3.2 单值百分比饼图

您可以通过单值百分比饼图组件，设置饼图的样式、单值数据百分比等。

## 样式

- 基础属性

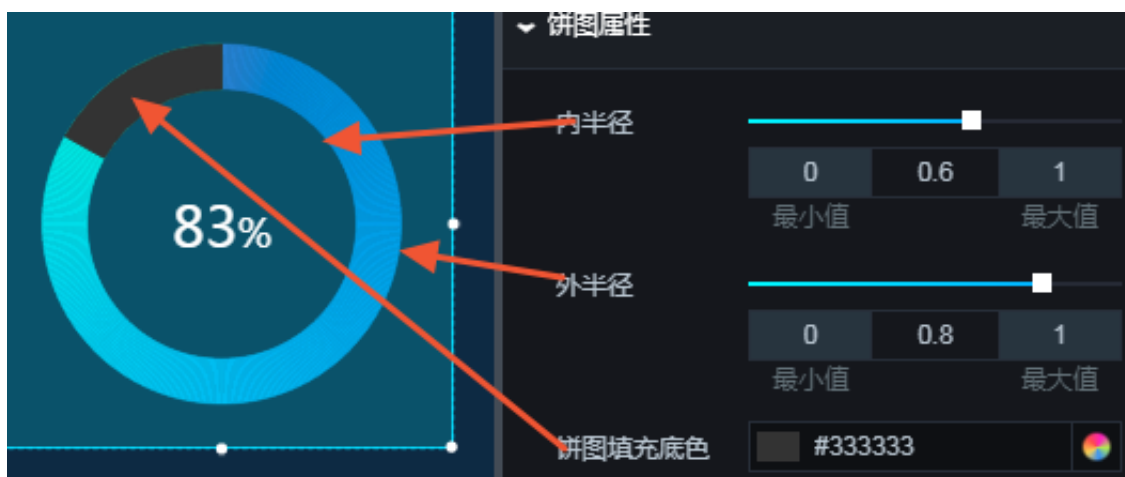
- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 饼图属性

— 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变内半径的尺寸比例，取值范围为0到1。

— 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变外半径的尺寸比例，取值范围为0到1。

— 饼图填充底色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图的底色，扇形未覆盖部分。



- 扇形配置

- 起点色值：参考[颜色选择器说明](#)，修改最上方扇形起始点的颜色。

- 末端色值：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图末尾处的颜色，决定了扇形从起始点开始后如何渐变最后成为末端色值。

- 动画持续时间：手动输入数值或单击+或-号，改变饼图从上方起点逐渐增长直至末尾的持续时间。



- 中间百分比部分

— 文本样式

- 字体：控制中间百分比部分的字体，单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改中间百分比部分字体的颜色。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择中间百分比部分字体粗细样式。
- 外框占比：手动输入数值或拖动滑块，改变外框所占的比例，取值范围为0到1。若设置太小，会导致数字和符号显示在两行，或挤在一起。



- 数字字号：手动输入数值或单击+或-号，设置数字的字号大小。
- 百分比符号：您可以自定义数值显示为其所占比例时后面的符号。
- 百分号字号：手动输入数值或单击+或-号，设置百分比符号的字号大小。
- 百分比位置：单击下拉箭头，选择百分比符号的位置。
- 前置
- 后置
- 百分比偏移值：手动输入数值或单击+或-号，设置百分比符号和前面百分数的距离。



## 数据

**value**字段：扇形所占饼图的百分比。值为小数，1是100%。



## 交互

此组件没有交互事件。

### 6.3.3 指标对比饼图

您可以通过指标对比饼图组件，设置饼图的样式、多个指标数据对比情况等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：控制组件字体，单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 容器
  - 内边距：手动输入数值或单击+或-号，设置距离左边和上下边的边距，若过大，饼图会脱离出图表。



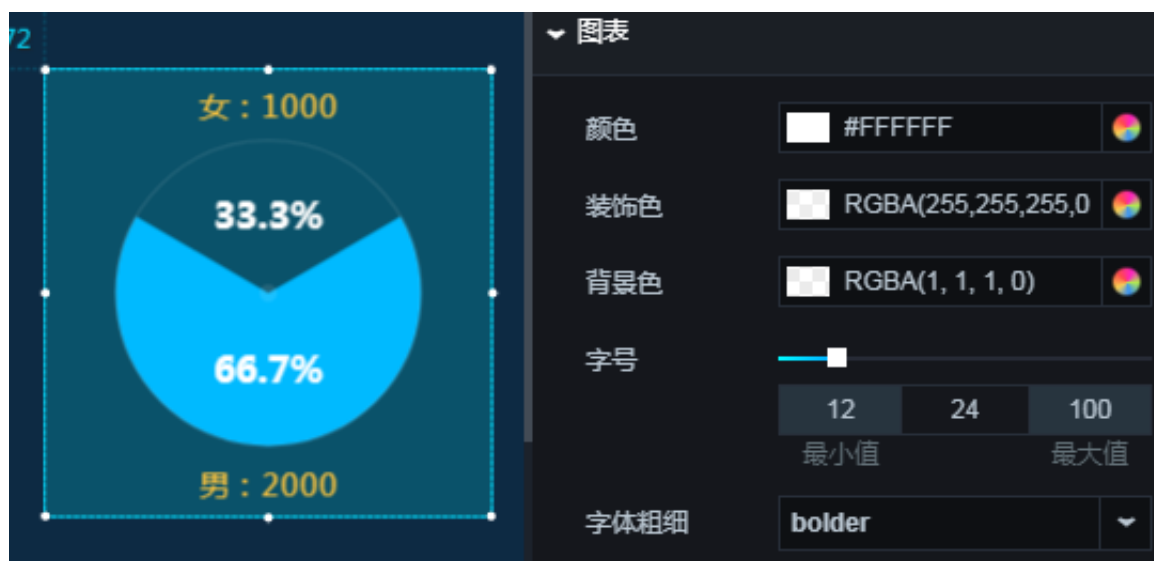
- 标签

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改上方和下方标签的颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变标签字号的大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择标签字体的粗细样式。



- 图表

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图中百分数的颜色。
- 装饰色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图外边框和中心点的颜色。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图的背景颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变图表字号的大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择图表字体的粗细样式



- 边距
  - 上边距：手动输入数值或单击+或-号，设置饼图距离上方标签的距离。
  - 下边距：手动输入数值或单击+或-号，设置饼图距离下方标签的距离。
- 起始角度偏移：手动输入数值或拖动滑块，改变饼图外边框内的内容按中心圆点旋转的角度，取值范围为0到360。



- 数据系列

系列

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图中该系列部分所显示的颜色。





- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。



## 数据

- **x**字段：系列标签的名称。
- **y**字段：系列标签的值。



## 交互

此组件没有交互事件。

### 6.3.4 目标占比饼图

您可以通过目标占比饼图组件，设置饼图的样式、目标完成情况等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 文本
  - 字体：控制上下标签字体样式，单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改上方和下方标签的颜色。

- 目标文案：您可以自定义下方标签的显示文字。
- 当前进度文案：您可以自定义上方标签的显示文字。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变标签的字号大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择文本字体的粗细样式。



- 图表

- 进度环颜色：
  - 颜色填充
  - 渐变填充：选取两种颜色渐变，0-360的选值可修改渐变的角。
- 目标环颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改目标环颜色。



说明：

是进度环下面的底环。

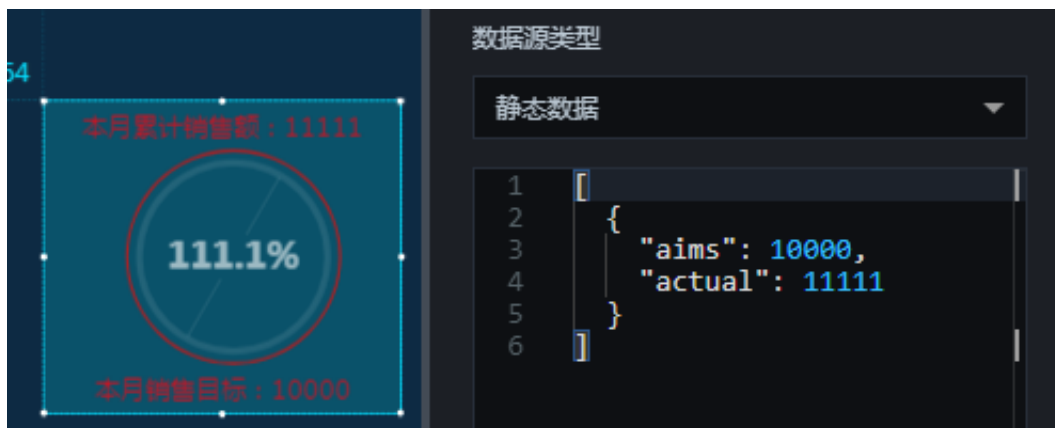
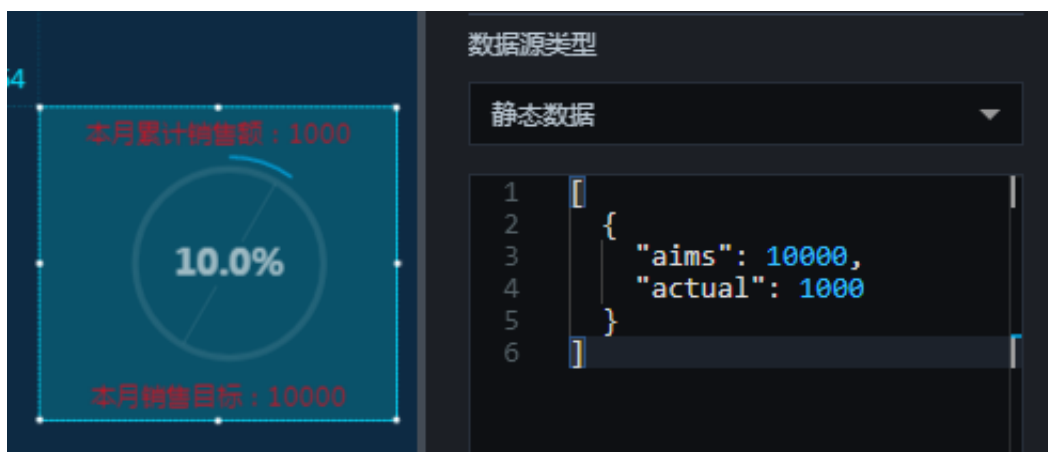


- 越界环颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改越界环颜色。



说明：

当进度大于目标时，会显示成一圈越界环。



- 内环颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改内环颜色。
- 环内斜线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改环内斜线颜色。
- 环内指标颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改环内指标颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变环内指标的字号大小，取值范围为12到100。
- 圆圈粗细：手动输入数值或单击+或-号，设置进度环和内环的粗细。



#### — 边距：

- 上边距：手动输入数值或单击+或-号，设置饼图距离上方标签的距离。
- 下边距：手动输入数值或单击+或-号，设置饼图距离下方标签的距离。



- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。

- 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
- 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **aims**字段：目标大小。
- **actual**字段：进度大小。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.3.5 基础款饼图

您可以通过基础款饼图组件，设置饼图的样式、多种数据在饼图占比情况等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。

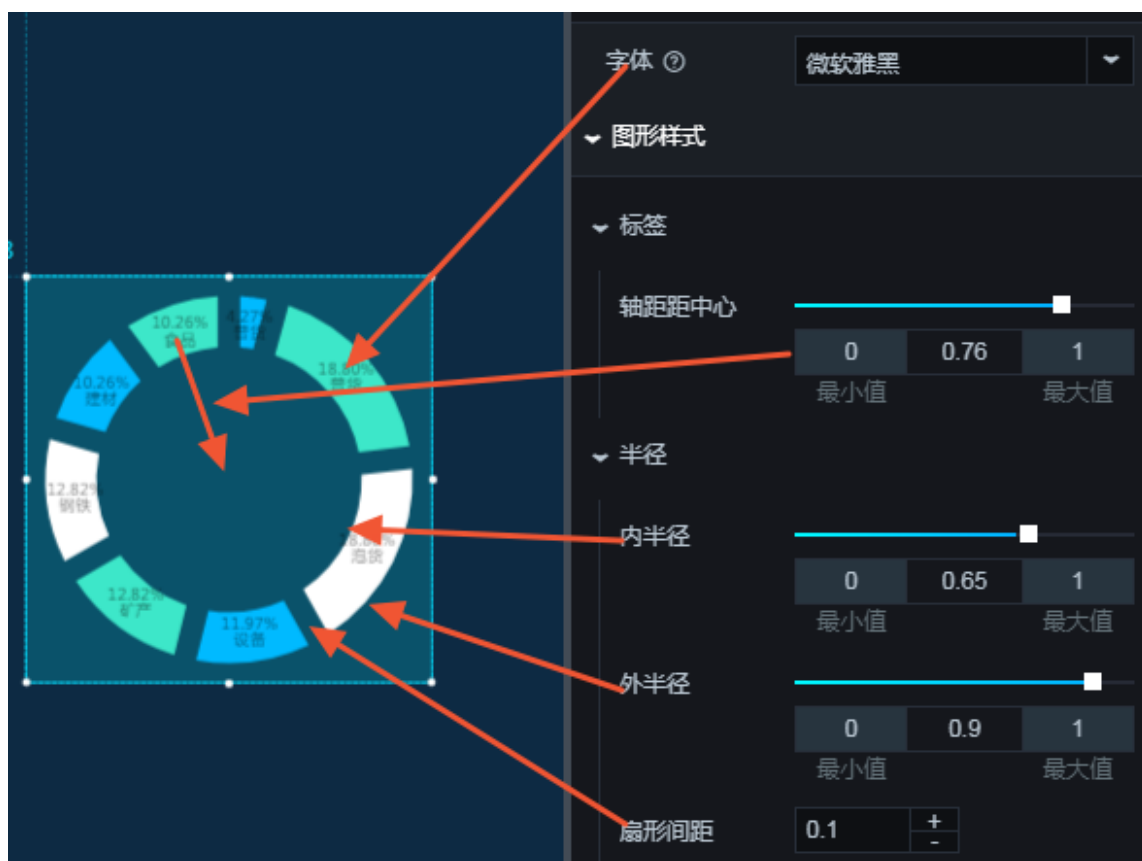
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 图形样式

#### — 标签

- 轴距距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变标签距离圆心的位置，取值范围为0到1。

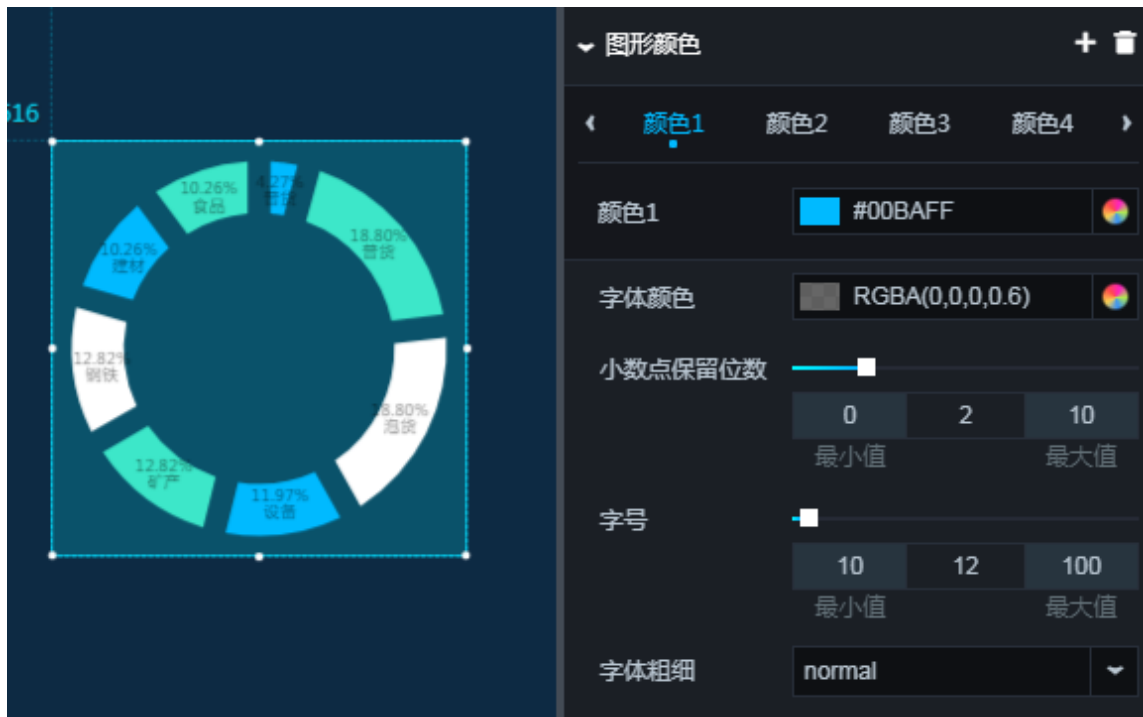
#### — 半径

- 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变内半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
- 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变外半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
- 扇形间距：手动输入数值或单击+或-号，设置不同类型的扇形之间的间距，最大值不要超过1。



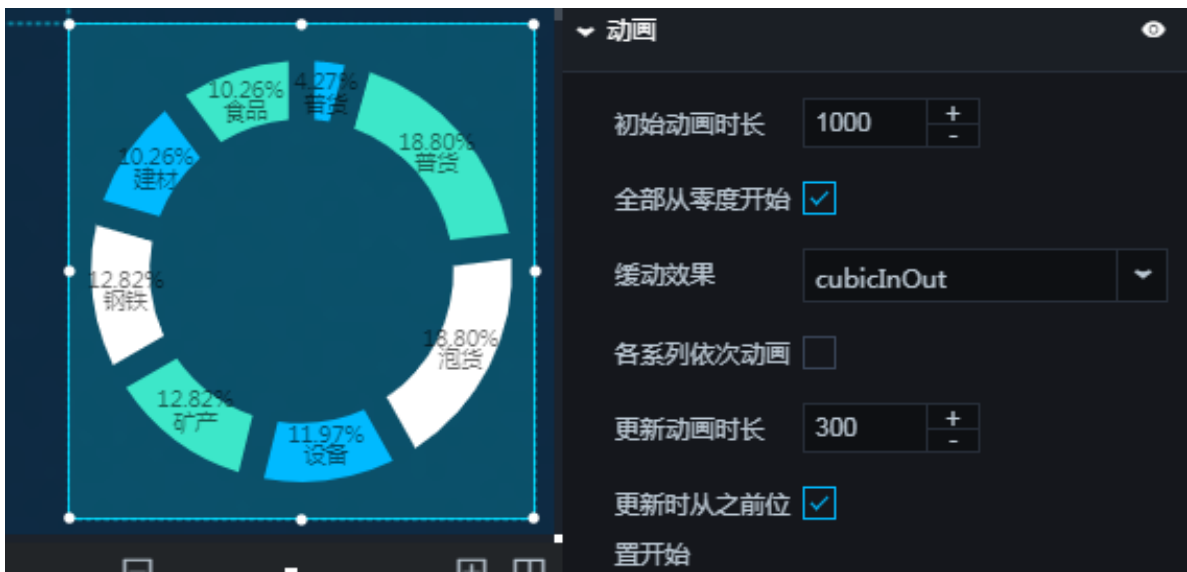
- 图形颜色：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个圆形颜色类型。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改不同类型的扇形的颜色。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标签名及所占比例字体的颜色。

- 小数点保留位数：手动输入数值或拖动滑块，改变所占百分比数显示几位小数，取值范围为0到10。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变标签名及所占比例的字的大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：单击下拉箭头，设置组件字体粗细。



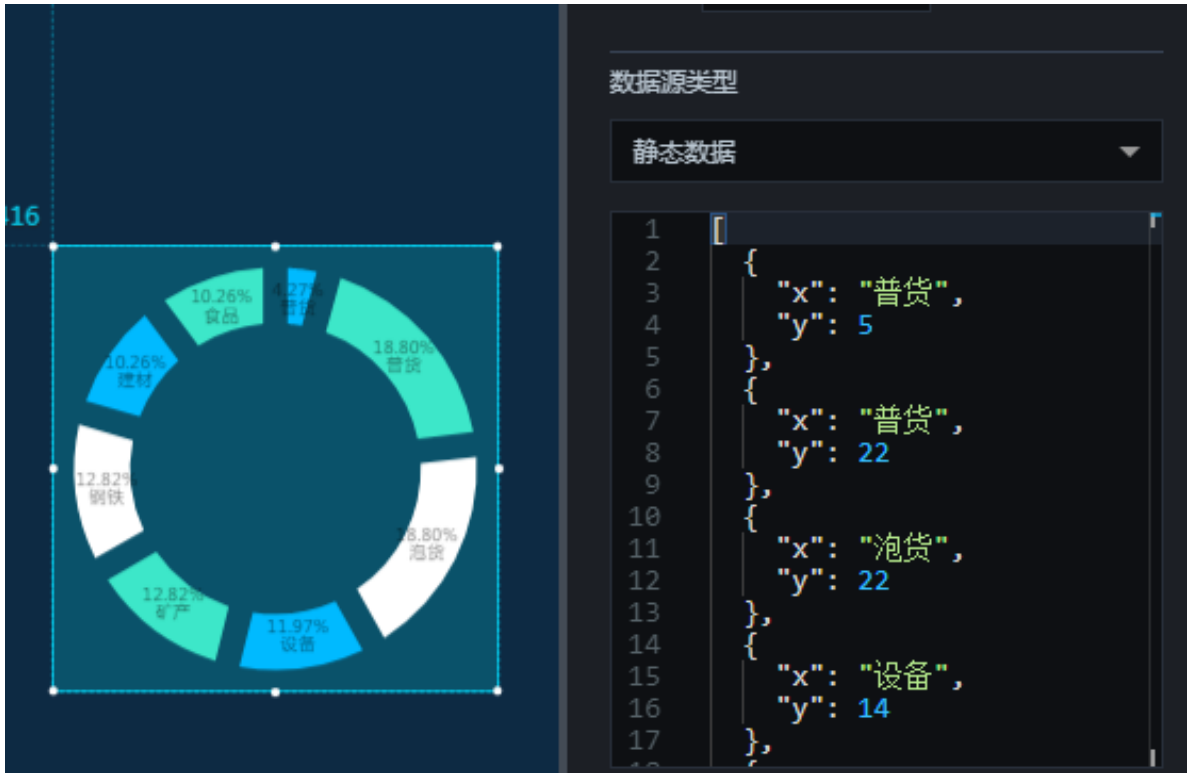
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各饼图；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自饼图块的起点一起播放动画。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。





数据

- **x**字段：不同标签的名字。
- **y**字段：该类型的值，对应扇形大小（占整体的百分比）。



交互

此组件没有交互事件。

## 6.3.6 指标占比饼图

您可以通过指标占比饼图组件，设置饼图的样式、指标数据的占比情况等。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：控制图上不同部分标签文字的样式，单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 数值
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置数值的数字的大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数值的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，选择数值的字体粗细样式。
  - 小数点位数：手动输入数值或单击+或-号，设置数值显示几位小数。
  - 真实数值：单击勾选后，显示数据中的具体值；去勾选，显示数据所占百分比值。



- 扇形
  - 标题：您可以自定义饼图下方显示的文字标题。
  - 颜色：
    - 颜色填充
    - 渐变填充：选取两种颜色渐变，0~360 的选值可修改渐变的角度的。

- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改指标扇形下方的背景环的颜色。



- 越界颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改越界环颜色。



说明：

当进度大于目标时，会显示成一圈越界环。

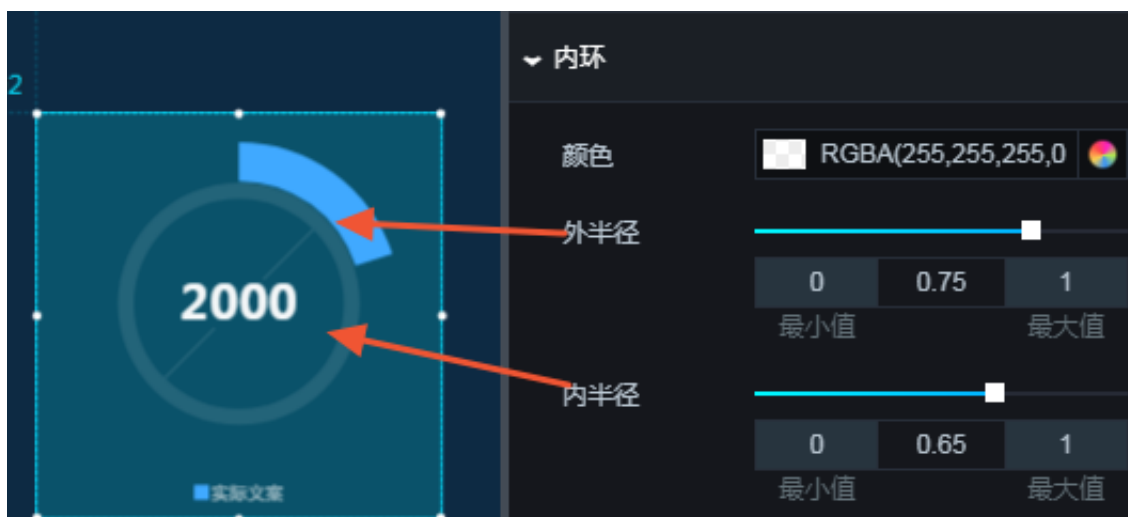


- 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变指标扇形和扇形底环距圆心的距离，取值范围为0到1，若该值太小，会覆盖内环。



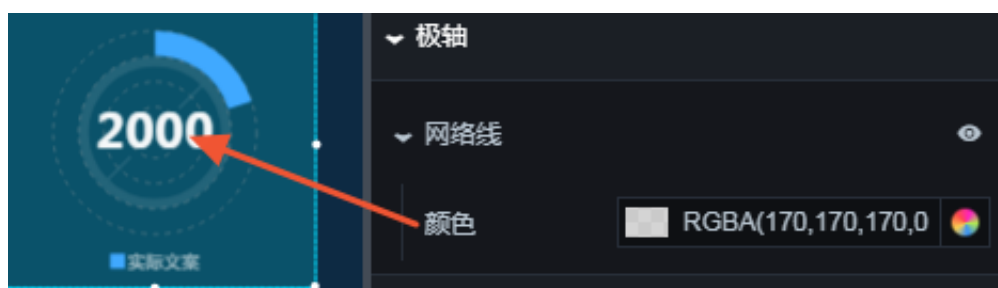
- 内环

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改内环颜色。
- 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变内环内半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
- 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变内环外半径的尺寸比例，取值范围为0到1。



- 极轴

- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改极轴的虚线的颜色。



- 角度轴

- 角度偏移：您可以自定义指标的扇形起始角度。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

## — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置扇形标题的字号大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改扇形标题的字的颜色。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择扇形标题的字体粗细样式。

## — 布局 - 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，设置标题距离图表左右边界的距离。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，设置标题距离图表下边界和饼图底部的距离。
- 位置：单击下拉箭头，选择标题的位置样式。
  - 顶部居中
  - 顶部居左
  - 顶部居右
  - 底部居中
  - 底部居左
  - 底部居右



- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **aims**字段：目标大小。
- **actual**字段：进度大小，体现为扇形占圆（目标）的百分比。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.3.7 多维度饼图

您可以通过多维度饼图组件，设置饼图的样式、不同数据维度显示、总值的占比情况等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：控制该饼图中所有字的字体样式。单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 外环颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改最外边的标识环的颜色。



- 标签

## —

— 标签距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变横向的从圆心的到左右图表的距离，取值范围为0到1。

— 轴距距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变标签轴拐点到中心的距离，取值范围为0到1。若设置过小会围到圆心处。

— 类目：单击眼睛按钮显示类目样式。

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置类目标签的字号大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改类目标签的字的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择类目标签的字体粗细样式。

— 数值

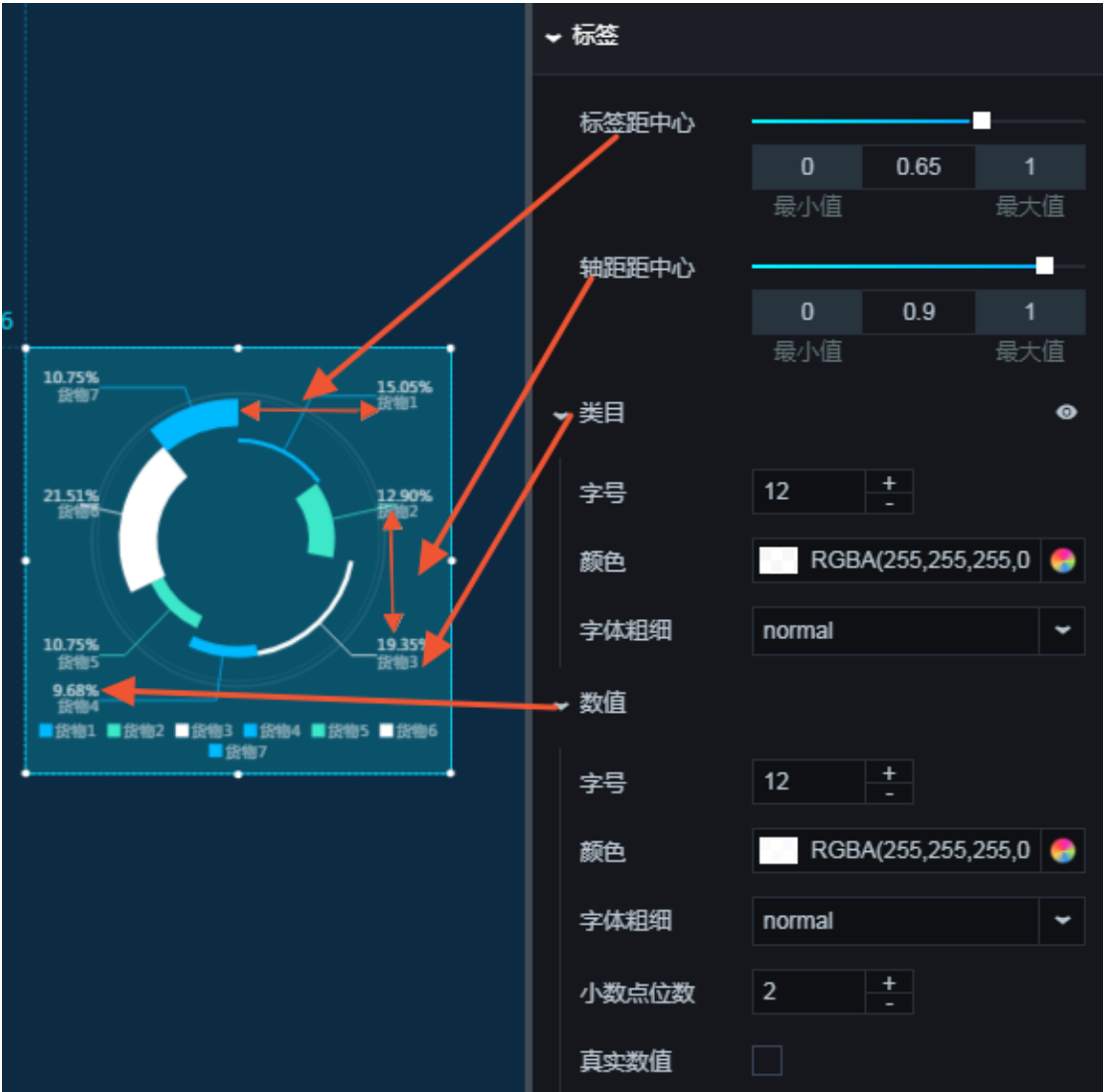
■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置类目标签上的数值的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改类目标签上的数值的颜色。

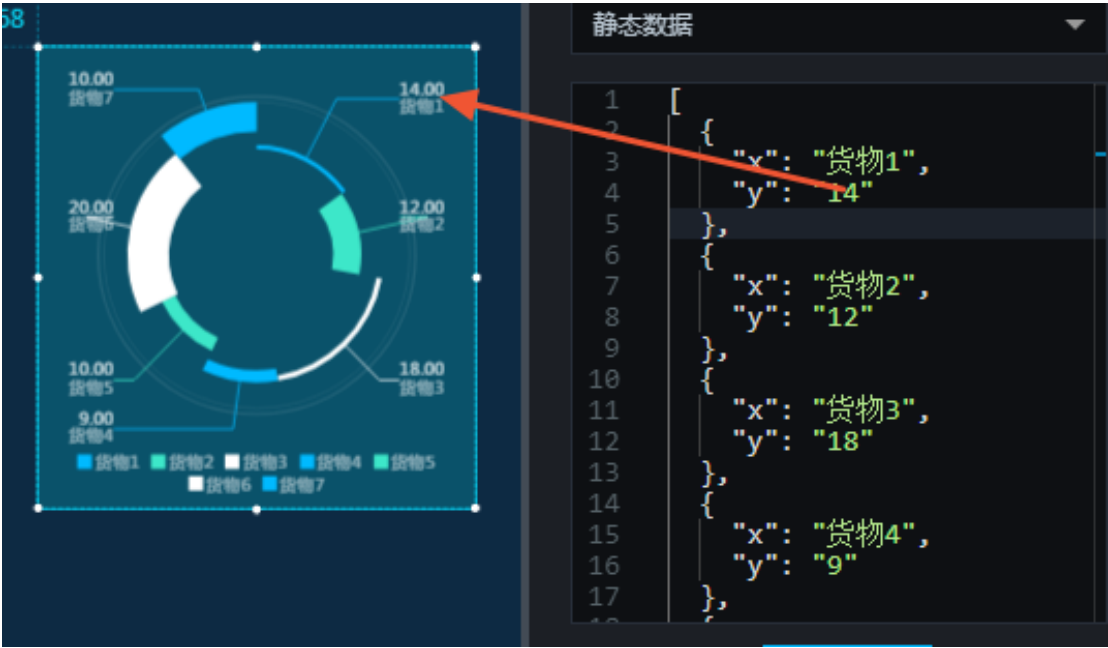
■ 小数点位数：手动输入数值或单击+或-号，设置显示几位小数。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择类目标签的字体的粗细样式。





■ 真实数值：勾选后，显示数据中对应数据字段的真实值；去勾选，显示数据所占百分比。



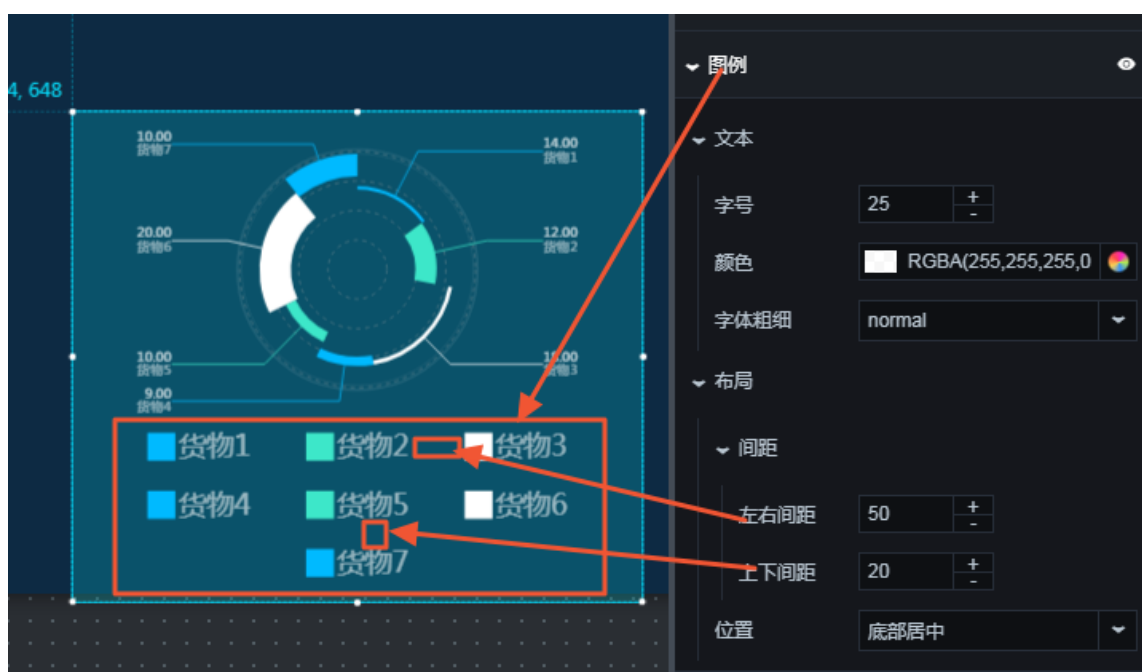
- 极轴
  - 半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到外环的距离比例，取值范围为0到1。
  - 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



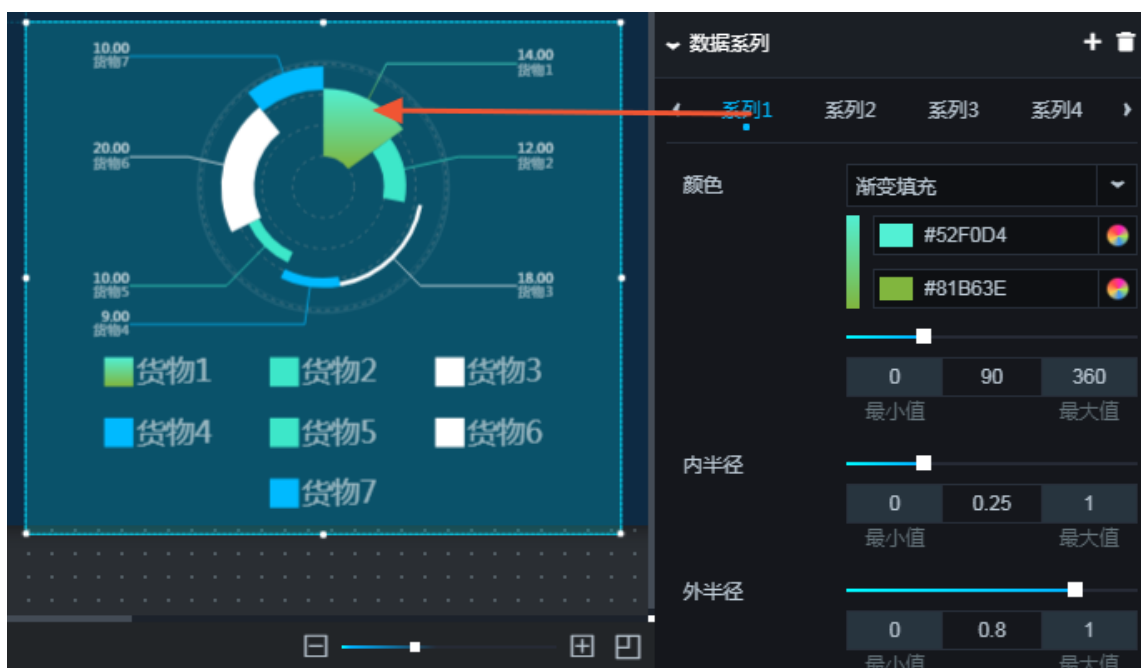
- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。
- 文本
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置饼图下方标题的字的大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图下方标题的字的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，选择饼图下方标题的字体的粗细样式。
- 布局 - 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，设置多个标题之间的间距
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，设置标题的上下间距
- 位置：单击下拉箭头，选择标题放置的位置样式。

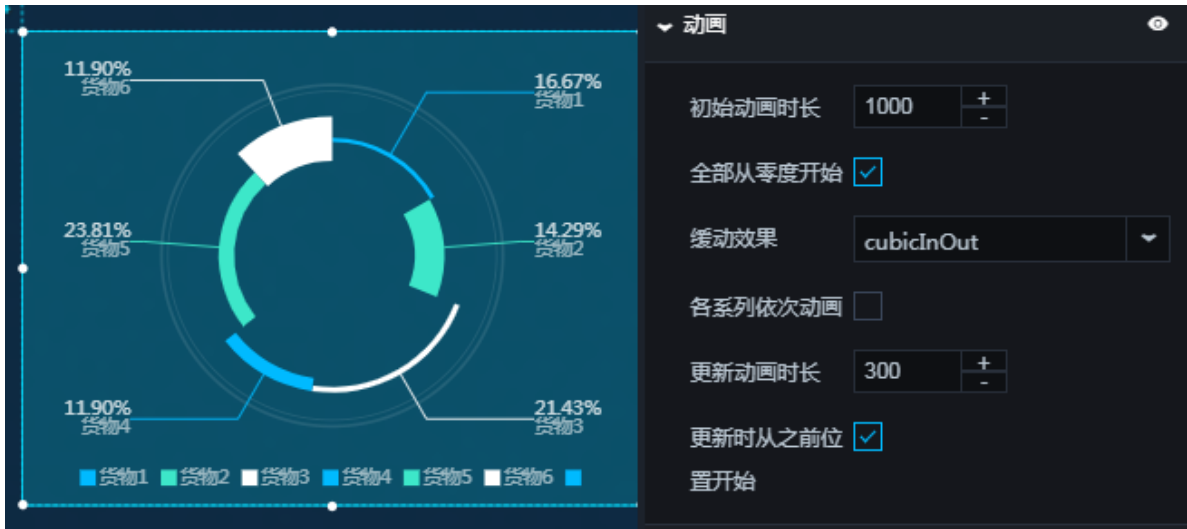
- 顶部居中
- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 颜色：单击下拉箭头，选择该系列对应的扇形颜色样式。
    - “颜色填充”
    - “渐变填充”选取两种颜色渐变，
    - 0-360的选值可修改渐变的角度。
  - 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变扇形的内半径的比例，取值范围为0到1。
  - 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变扇形的外半径的比例，取值范围为0到1。

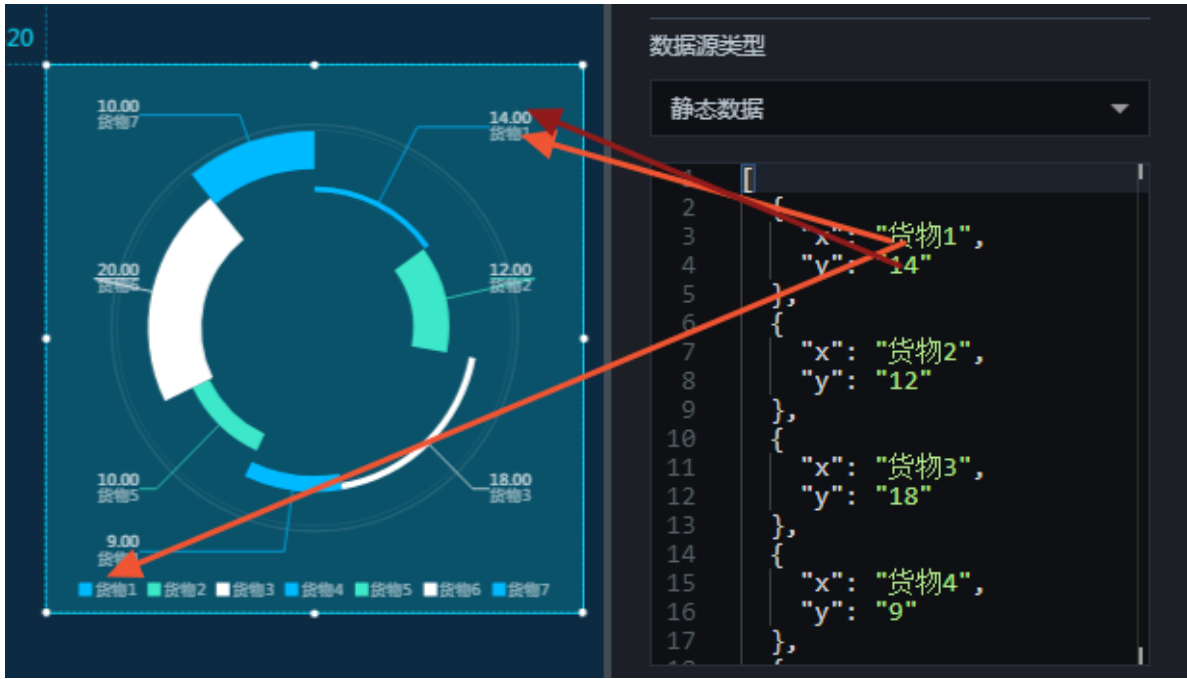


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各饼图；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自饼图块的起点一起播放动画。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



数据

- **x**字段：对应系列的名称。
- **y**字段：对应系列的值，决定扇形占圆的百分比。



交互

此组件没有交互事件。

## 6.3.8 带图饼图

您可以通过带图饼图组件，设置饼图的样式、中心图片样式和不同数据占比情况等。

### 样式

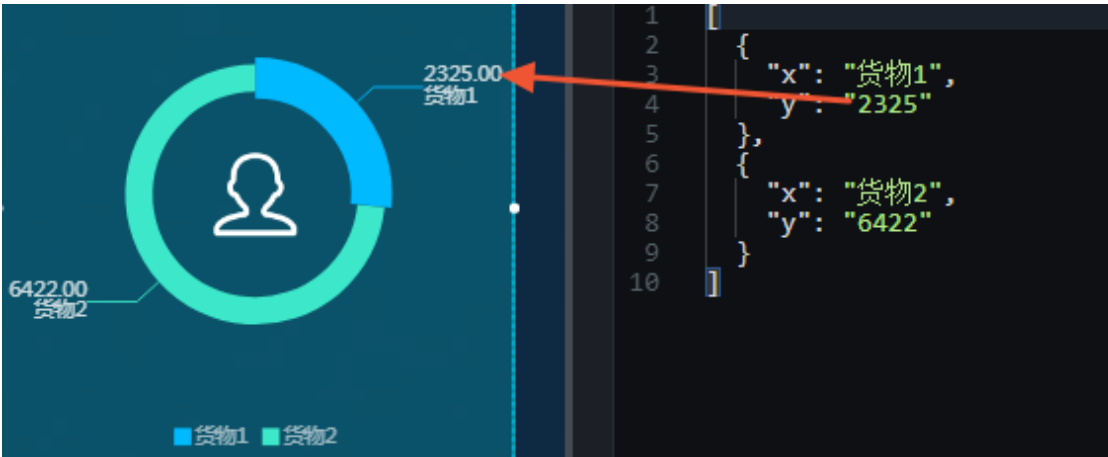
- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
- 中心图片：配置饼图中心的图片。鼠标移至图片上面，单击删除当前图片，再次单击上传本地图片。如果您需要使用远程服务器上的图片，可输入图片地址进行配置。



- 标签
  - 标签距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变标签到中心的距离，取值范围为0到1。
  - 轴距距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变标签轴拐点到中心的距离，取值范围为0到1。
  - 类目：
    - 单击眼睛按钮显示类目样式。
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变类目字号的大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改类目的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉列表，选择类目字体粗细样式。
- 数值
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变数值字号的大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数值的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择数值字体粗细样式。
  - 小数点位数：手动输入数值或单击+或-号，改变小数点后显示位数。



■ 真实数值：勾选后，显示数据中对应数据字段的真实数值。



• 极轴

— 半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到外环的距离比例，取值范围为0到1。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

### — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例标题字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例标题的文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例标题的字体粗细样式。

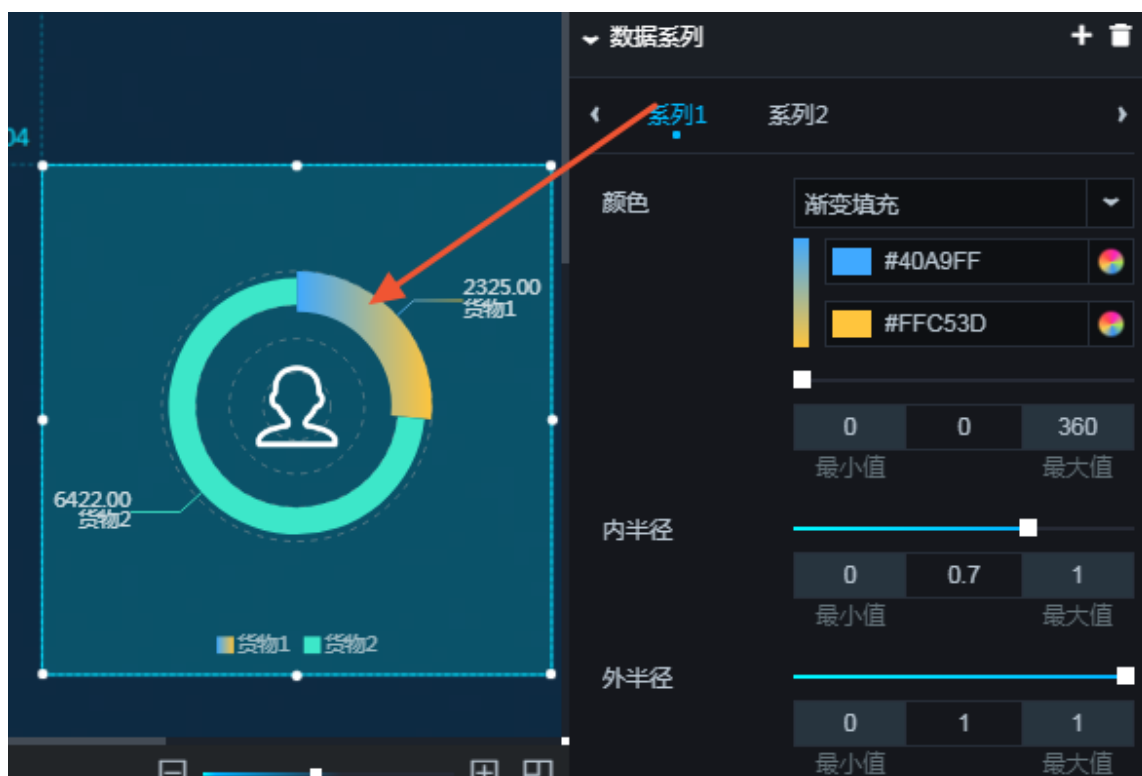
### — 布局

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题之间左右间距
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题与图表的上下间距。
- 位置：单击下拉箭头，选择标题位置样式。





- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。
    - 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改该系列对应的扇形颜色。
    - 渐变填充
      - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
      - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。
  - 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变扇形的内半径的比例，取值范围为0到1。
  - 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变扇形的外半径的比例，取值范围为0到1。

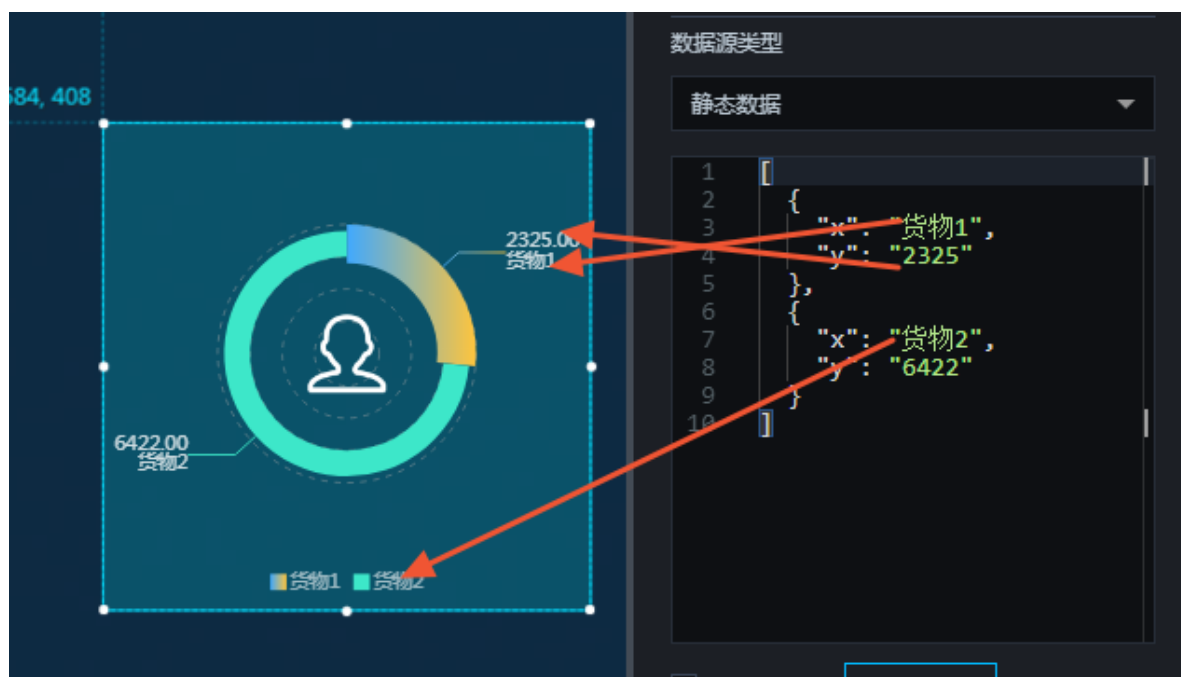


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各饼图；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自饼图块的起点一起播放动画。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**：对应每个类目文本内容。
- **y**：对应系列的具体数值。



## 交互

此组件没有交互事件。

### 6.3.9 标注对比饼图

您可以通过标注对比饼图组件，设置饼图的样式、不同类目数据对比情况等。

#### 样式

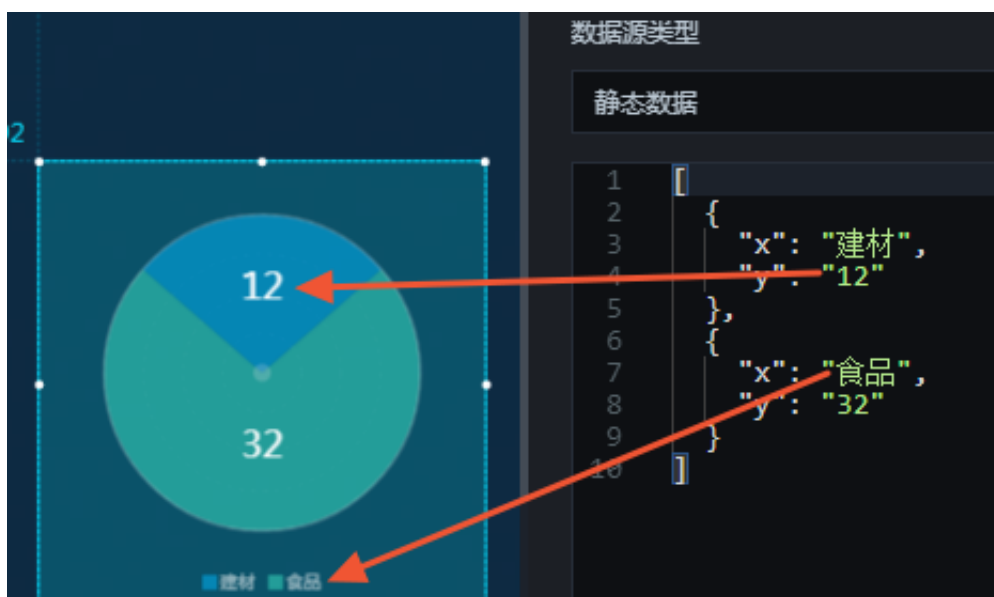
- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
- 装饰色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图边框圈的颜色。



- 数值
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变数值字号的大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数值的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择数值字体粗细样式。
  - 小数点位数：手动输入数值或单击+或-号，改变小数点后显示位数。



- 真实数值：勾选后，显示数据中对应数据字段的真实数值。



- 极轴

- 半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到外环的距离比例，取值范围为0到1。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



- 角度轴

- 角度偏移：您可以自定义扇形角度偏移值。



- 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

### — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例标题字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例标题的文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例标题的字体粗细样式。

### — 布局 - 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题之间左右间距
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题与图表的上下间距。
- 位置：单击下拉箭头，选择标题位置样式。



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

— 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。

■ 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改该系列对应的扇形颜色。

■ 渐变填充

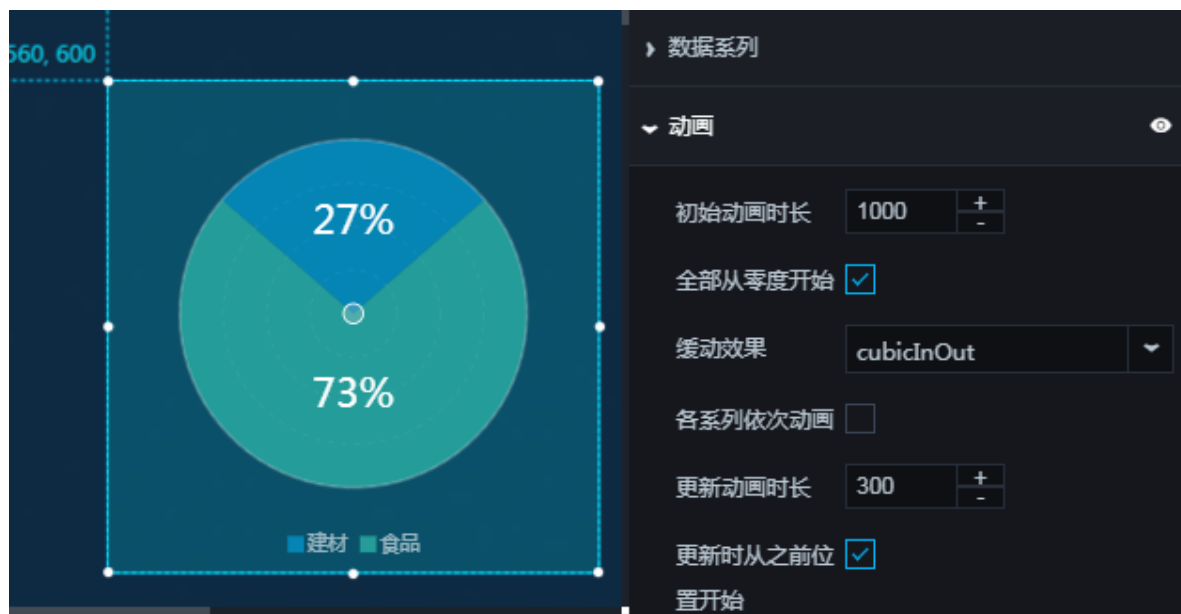
■ 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。

■ 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。



- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。

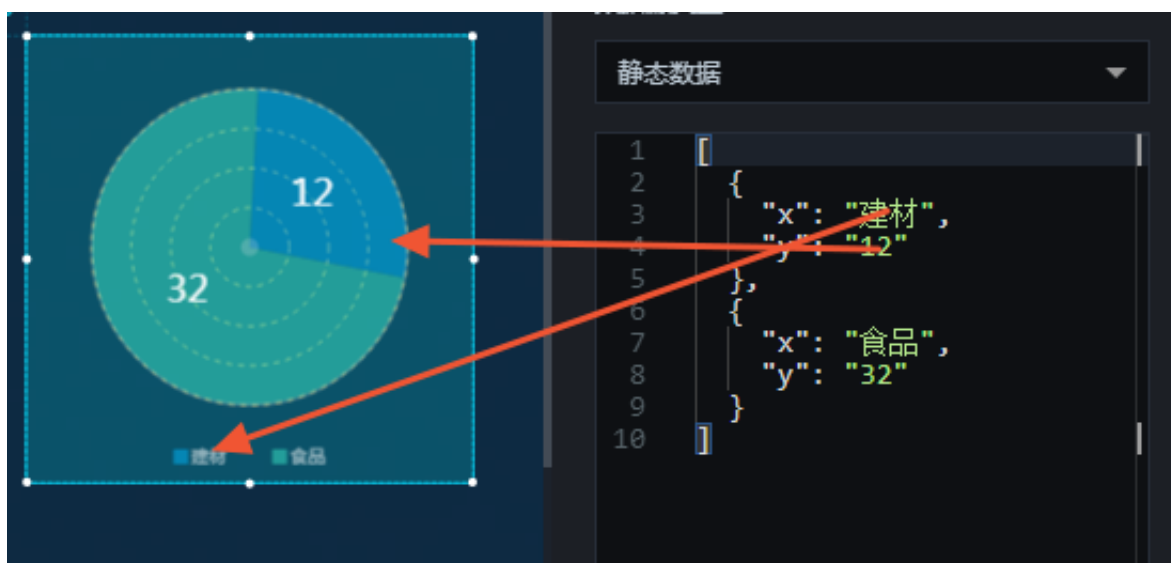
- 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各饼图；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自饼图块的起点一起播放动画。
- 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
- 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**：对应每个类目文本内容。
- **y**：对应系列的具体数值。





## 交互

此组件没有交互事件。

### 6.3.10 基本饼图

您可以通过基本饼图组件，设置饼图的样式、不同类目占比情况等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
- 标签
  - 标签距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变横向的从圆心的到左右图表的距离，取值范围为0到1，若设置过小会围到圆心处。
  - 轴距距中心：手动输入数值或拖动滑块，改变标签轴拐点到中心的距离，取值范围为0到1，若设置过小会围到圆心处。
  - 类目：单击眼睛按钮显示类目样式。
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变类目字号的大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改类目的颜色。
  - 数值

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变数值字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数值的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择数值字体粗细样式。
- 小数点位数：手动输入数值或单击+或-号，改变小数点后显示位数。



- 真实数值：勾选后，显示数据中对应数据字段的真实数值。



• 极轴

- 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到环外侧的距离比例，取值范围为0到1。
- 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到环内侧的距离比例，取值范围为0到1。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



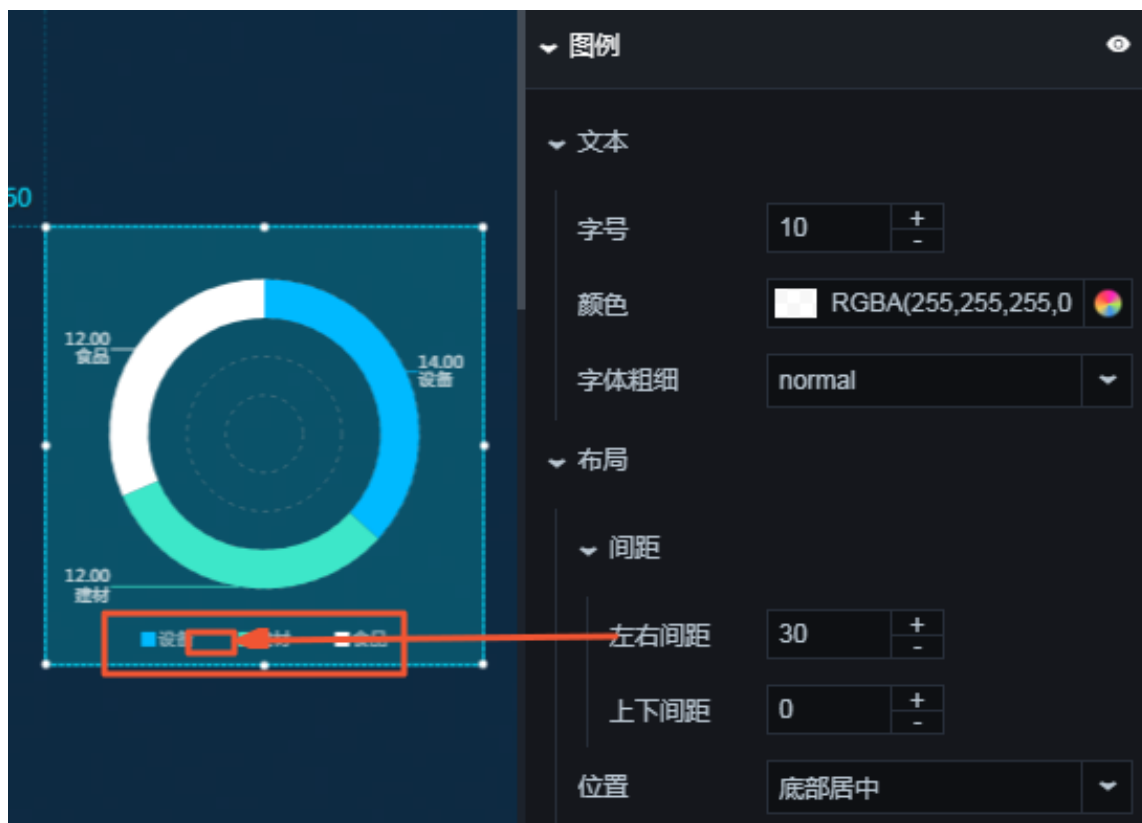
• 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例标题字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例标题的文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择图例标题的字体粗细样式。

## — 布局 - 间距

- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题之间左右间距
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变标题与图表的上下间距。
- 位置：单击下拉箭头，选择标题位置样式。



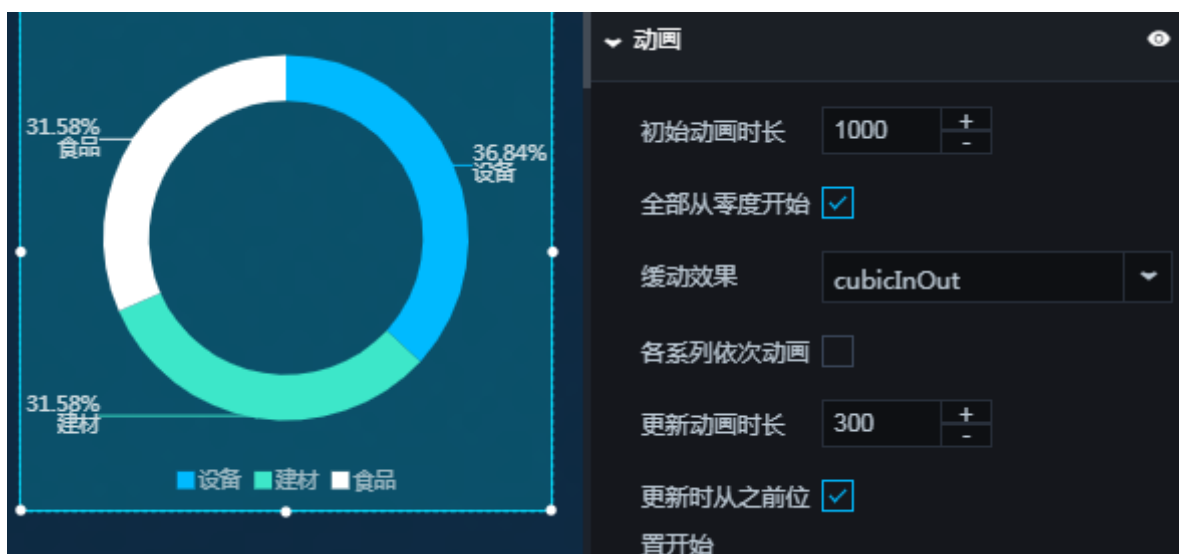
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

## — 颜色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。

- 颜色填充：参考[颜色选择器说明](#)，修改该系列对应的扇形颜色。
- 渐变填充
  - 参考[颜色选择器说明](#)，选取两种颜色渐变。
  - 手动输入数值或拖动滑块，改变渐变数值，取值范围为0到360。

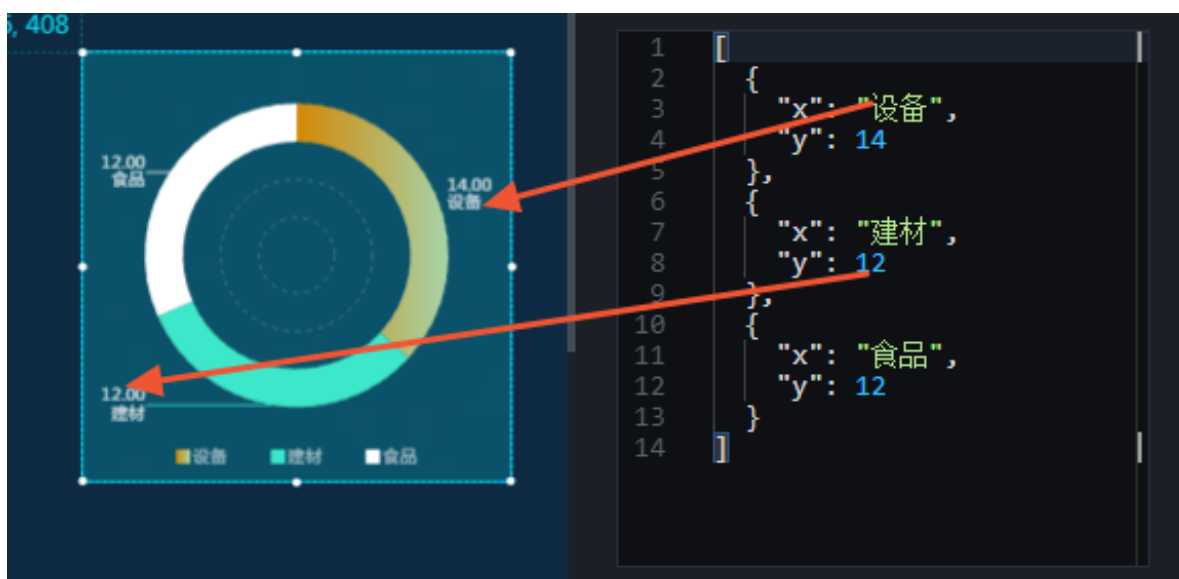


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各饼图；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自饼图块的起点一起播放动画。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。
  - 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。



## 数据

- **x**：对应每个类目文本内容。
- **y**：对应系列的具体数值。



## 交互

此组件没有交互事件。

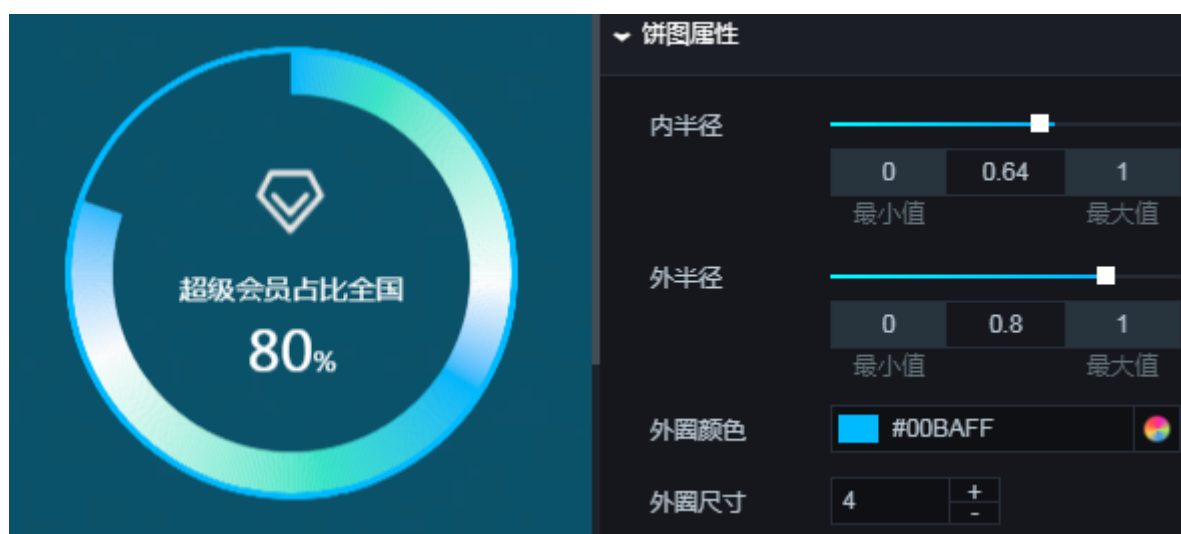
### 6.3.11 双十一百分比饼图

您可以通过双十一百分比饼图组件，设置饼图的样式、双十一超级会员占比情况等。

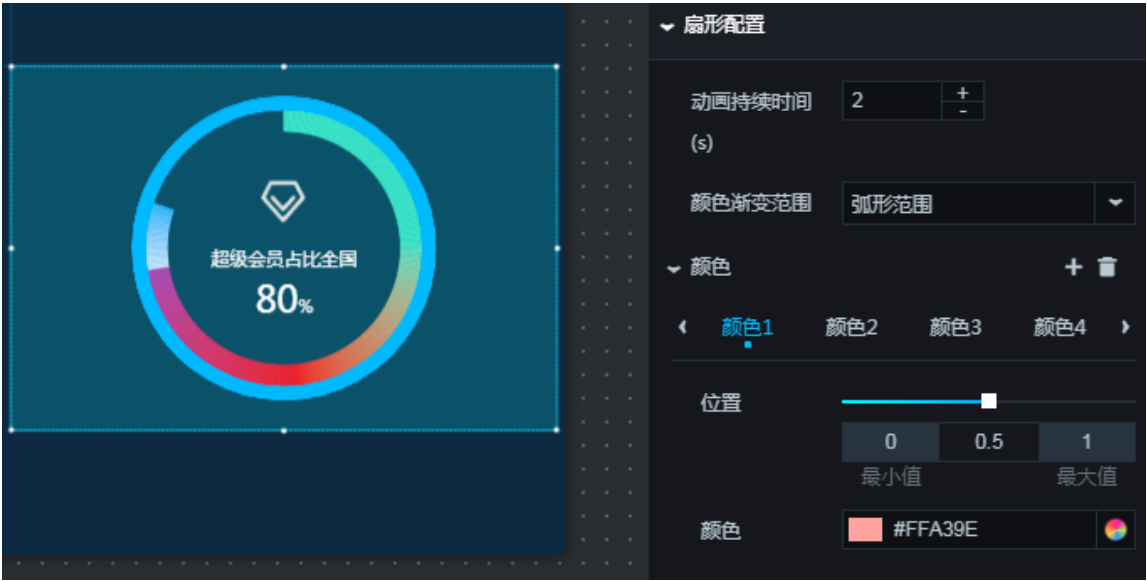
## 样式

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 饼图属性
  - 外半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到环外侧的距离比例，取值范围为0到1。
  - 内半径：手动输入数值或拖动滑块，改变圆心到环内侧的距离比例，取值范围为0到1。
  - 外圈颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改饼图最外圈的颜色。
  - 外圈尺寸：手动输入数值或单击+或-号，改变外圈的尺寸大小。



- 扇形配置
  - 动画持续时间：手动输入数值或单击+或-号，改变播放动画的持续时间。
  - 颜色渐变范围：单击下拉列表，选择颜色渐变范围类型。
    - 整圆范围
    - 弧形范围
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改弧形不同位置颜色。



• 图标

- 地址：您可以复制网络链接添加网上任意图片至饼图中心图片。
- 图标宽度：手动输入数值或单击+或-号，改变图标宽度大小。
- 图标高度：手动输入数值或单击+或-号，改变图标高度大小。
- 顶部偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变图标距离顶部偏移值大小。
- 左侧偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变图标距离左侧偏移值大小。



• 标题文本

- 文本内容：您可以自定义输入标题名字内容。
- 文本样式



- 字体：单击下拉列表，选择标题文本字体，默认为微软雅黑。
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标题字号的大小。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标题的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细的样式。
- 顶部偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变文本距离顶部偏移值大小。
- 左侧偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变文本距离左侧偏移值大小。



- 中间百分比部分

- 外框占比：手动输入数值或拖动滑块，改变中间内容外框所占百分比值，取值范围为0到1。
- 数字字号：手动输入数值或单击+或-号，改变百分比数字的字号大小。
- 百分比字号：手动输入数值或单击+或-号，改变百分比字号的大小。
- 顶部偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变百分比值距离顶部偏移值大小。
- 小数位数：手动输入数值或拖动滑块，改变百分比最后小数点的位数，取值范围为0到2。
- 文本样式
  - 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改中间百分比字体的颜色。
  - 字体粗细：单击下拉列表，选择中间百分比的字体粗细的样式。



## 数据

- **value** : 对应百分比的具体数值。值为小数，1是100%



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.4 散点图

### 6.4.1 气泡图

使用气泡图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个气泡图模块，直观显示多个时间段的数据大小差异。

#### 样式

- 基础属性

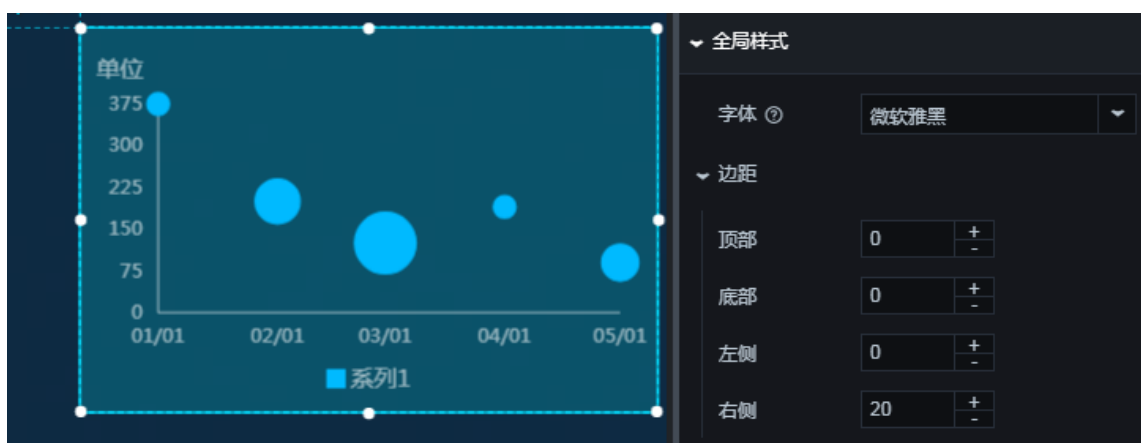
- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式

— 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。

— 边距

- 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
- 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
- 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
- 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。



- x轴

— 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。

- 字体粗细：单击下拉箭头，选择x轴上文本字体粗细样式。

#### — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 数据种类：单击下拉箭头，选择轴标签数据种类。

- 数值型

- 类目型

- 时间型

- 数据格式：单击下拉箭头，选择数据格式类型。



说明：

只有在数据类型设置是时间型才有数据格式类型，要与数据中时间格式匹配。

- 显示格式：单击下拉箭头，选择内容显示格式类型。



说明：

x轴显示的数据样式，时间型和数值型支持，数值型对应保留几位小数，时间型对应年月日时分秒等配置。

- 最大值：您可以自定义设置时间或者数字的最大显示值，时间型和数值型支持。

- 最小值：您可以自定义设置时间或者数字的最大显示值，时间型和数值型支持。



说明：

轴标签最小值和最大值默认是**auto**，当内容显示为**auto**时，轴标签自动计算气泡图内数据的最小最大值并显示在图上。

- 单位：您可以自定义x轴标签最右侧的标识单位，若右侧边距过小，会导致显示不出来，时间型和数值型支持。

- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签数据的多少。

- 角度：单击下拉箭头，选择轴标签角度样式。

- 水平

- 斜角

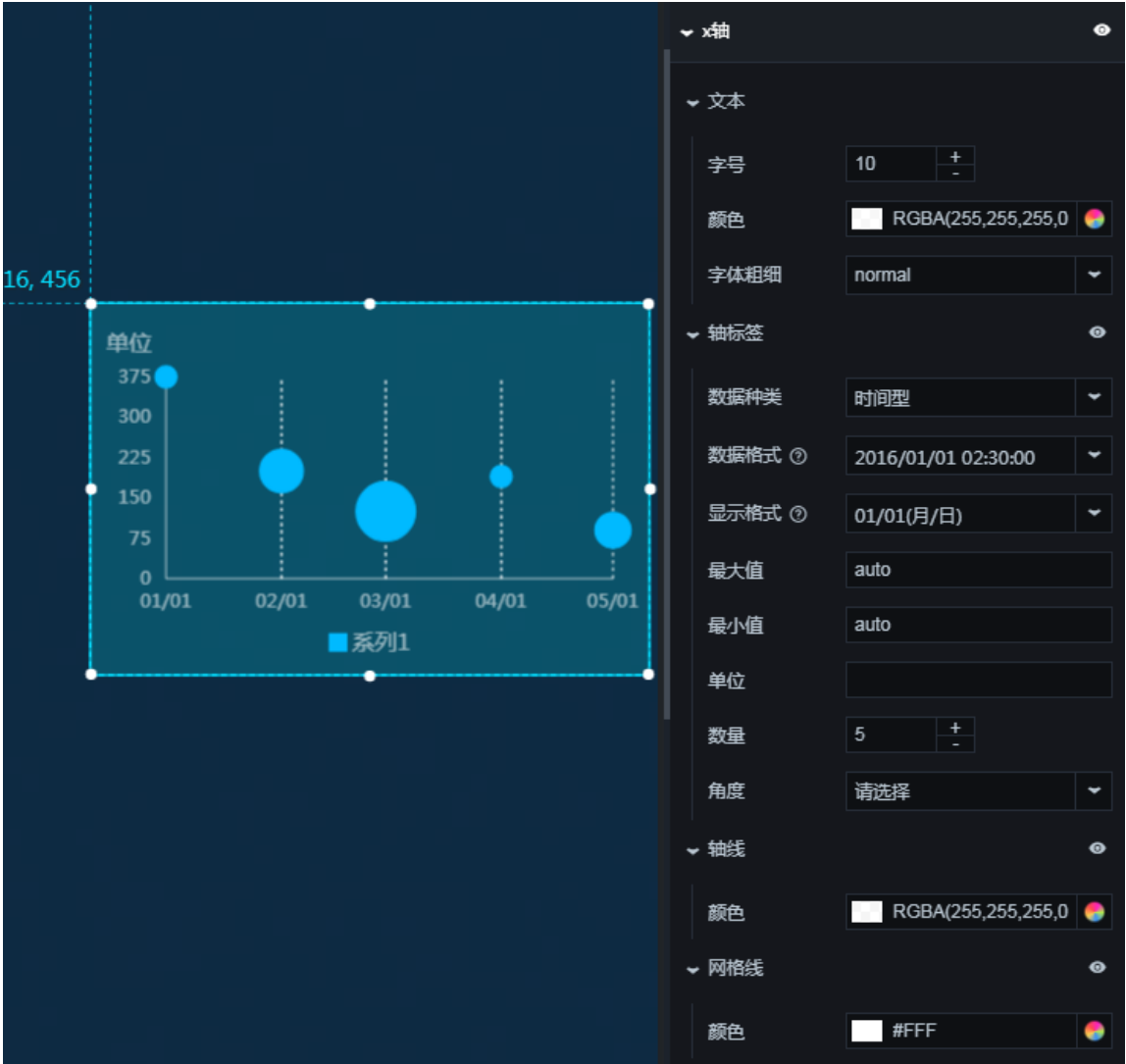
- 垂直

#### — 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示x轴网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴每个标签上的竖状网络线的颜色。



• y轴

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 最小值：单击下拉箭头，选择y轴上最小值样式

■ 最小值

- 自动取整

- 最大值：单击下拉箭头，选择y轴上最大值样式

- 最大值

- 自动取整

- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴标签数据的多少。

- 显示格式：单击下拉箭头，选择轴标签显示格式。

- 角度：单击下拉箭头，选择轴标签角度样式。

- 水平

- 斜角

- 垂直

- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。

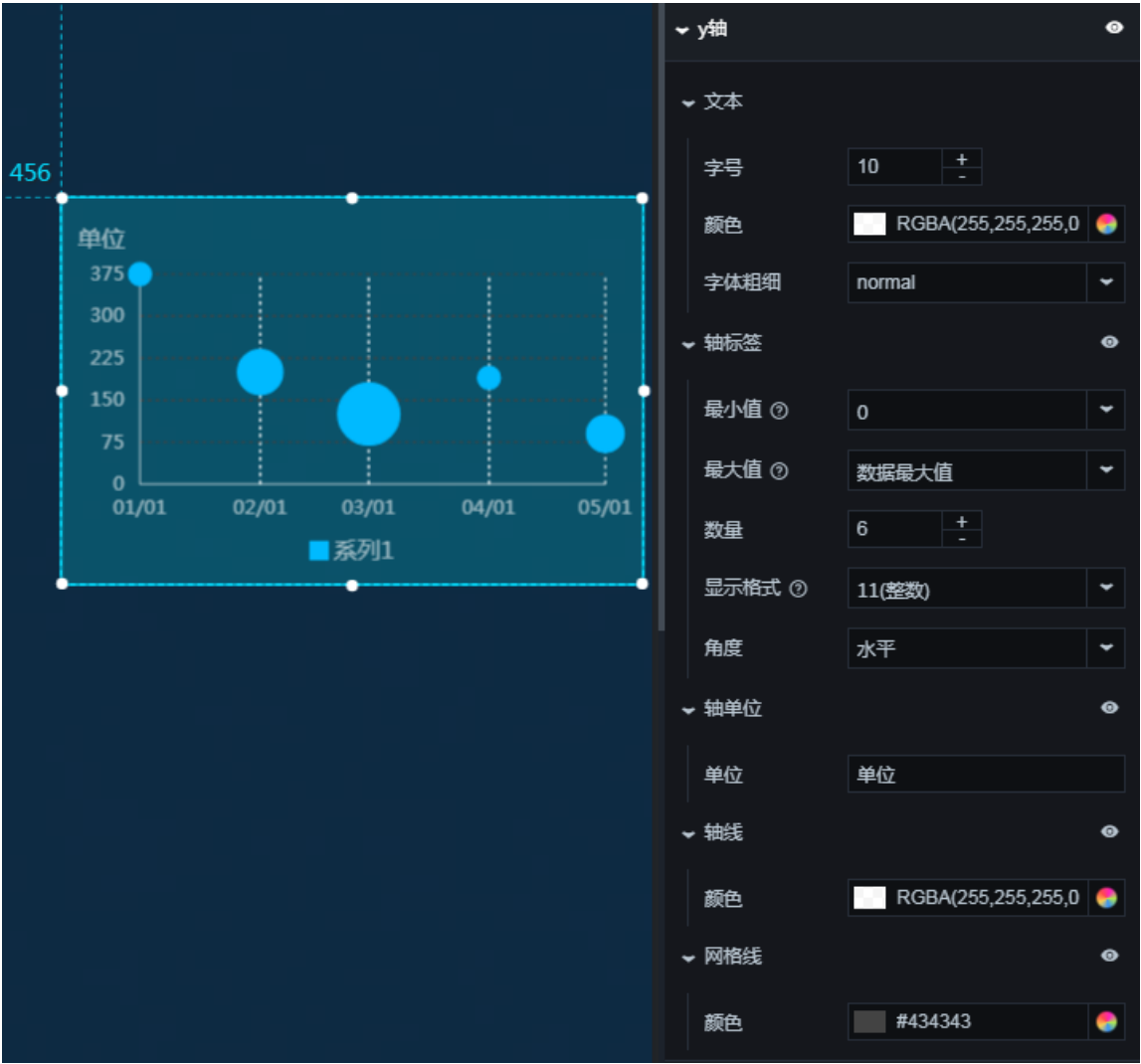
- 单位：您可以轴自定义显示在y轴标签行的最上方的标识单位。

- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

- 网络线

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴每个标签上的横状网络线的颜色。



• r轴

— 按y轴映射

- 勾选后，散点半径的最大最小值按y轴的最大最小值映射。
- 去勾选，r轴数据需自定义最小最大值的区间范围来控制r值显示圆圈的大小。



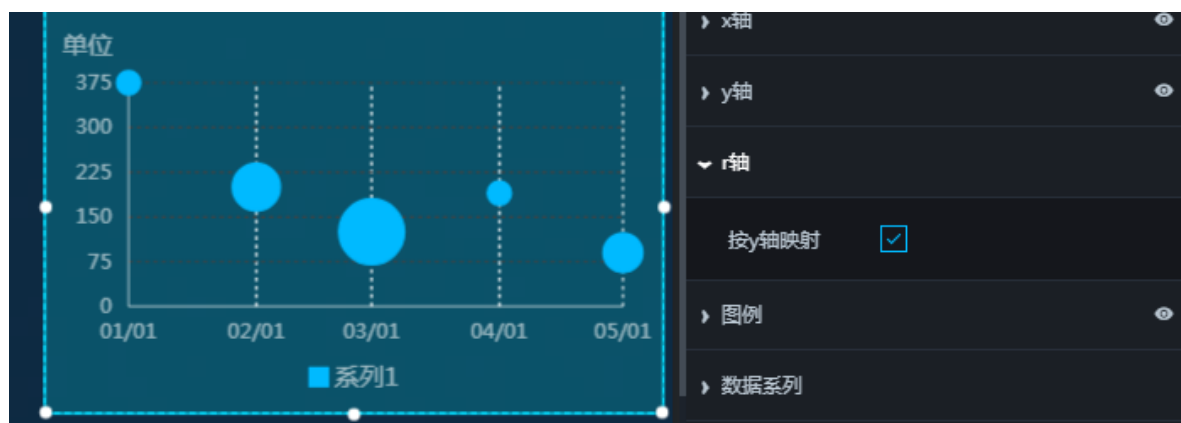
说明：

最小值：不按y轴映射时，对比数据里r的值减去这个值，若为负数则不显示，按减去后的半径显示并除以最大值后的比例显示。



说明：

最大值：不按y轴映射时，对比数据里r的值，根据对比大小来显示。



- 图例

- 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本的大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉箭头，选择图例文本字体粗细样式。

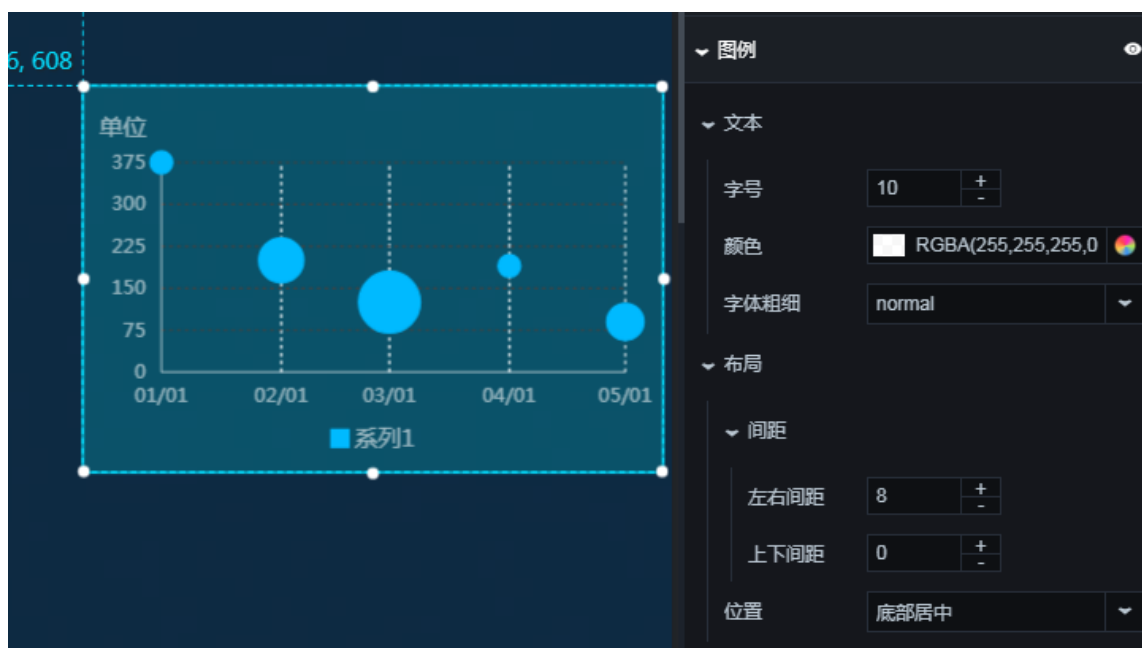
- 布局

- 间距

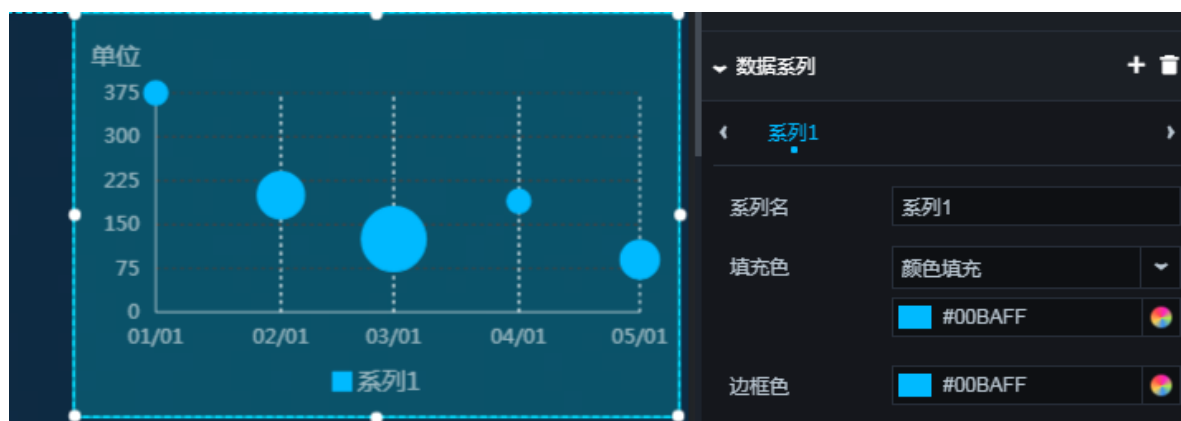
- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
      - 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
      - 位置：单击下拉箭头，选择标题摆放在图表中的位置分布类型样式，默认底部居中。

- 顶部居中
        - 顶部居左
        - 顶部居右
        - 底部居中
        - 底部居左
        - 底部居右





- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。
  - 填充色：单击下拉箭头，选择坐标中圆点的填充色类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改填充色。
    - 颜色填充。
    - 渐变填充，选取两种颜色渐变，
    - 0-360的选值可修改渐变的角度的。
  - 边框色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点边框的颜色。



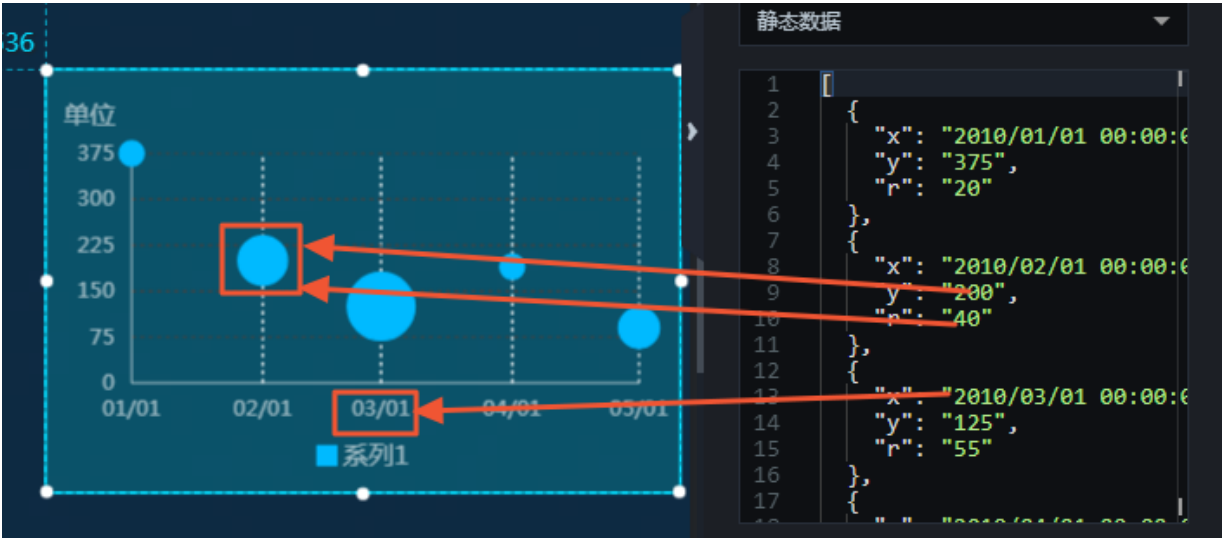
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。

— 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。



数据

- **x**: 对应x轴的轴标签。
- **y**: 对应y轴类目具体数值。
- **r**: 对应坐标轴上圆点半径。（当不以y轴为映射时生效。）
- **s**: （可选）对应样式数据系列里的系列，即有几类数据。



交互

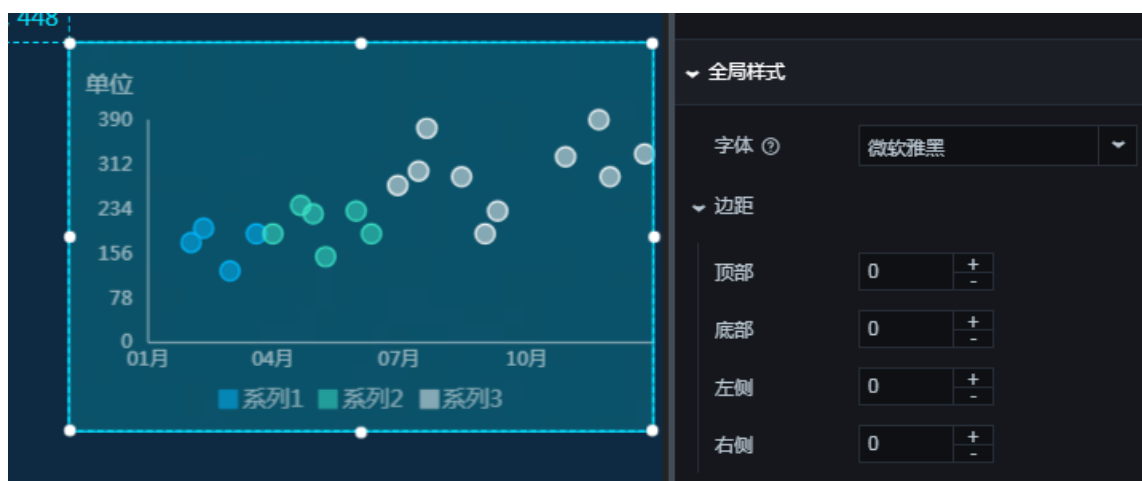
此组件没有交互事件。

## 6.4.2 散点图

使用散点图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个散点图模块，直观显示不同时间段的不同系列的数据差异。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 边距
    - 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离顶部之间的距离。
    - 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离底部之间的距离。
    - 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最左侧的距离。
    - 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变柱图离最右侧的距离。



- x轴
  - 文本
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴上文本的大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴上文本的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉箭头，选择x轴上文本字体粗细样式。

## — 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

- 数据种类：单击下拉箭头，选择轴标签数据类型。



### 说明：

对应数据中x字段的数据，若是日期时间则选时间型；若是不同类型则选择类目类型，若是数字则选择数值型。

- 数值型
- 类目型
- 时间型
- 数据格式：单击下拉箭头，选择数据格式类型。



### 说明：

在数据种类设置是时间型才有，要与数据中时间格式匹配

- 显示格式：单击下拉箭头，选择x轴显示的数据样式，时间型和数值型支持。数值型对应保留几位小数，时间型对应年月日时分秒等配置。
- 最大值：您可以自定义时间或者数字的最大显示值，时间型和数值型支持。
- 最小值：您可以自定义时间或者数字的最大显示值，时间型和数值型支持。



### 说明：

轴标签最小值和最大值默认值是一个时间区间围，与数据面板中的字段x数据保持一致。当数据面板中数值的内容与样式面板的最大最小值数值区间相冲突，以样式面板中数据范围值为准。

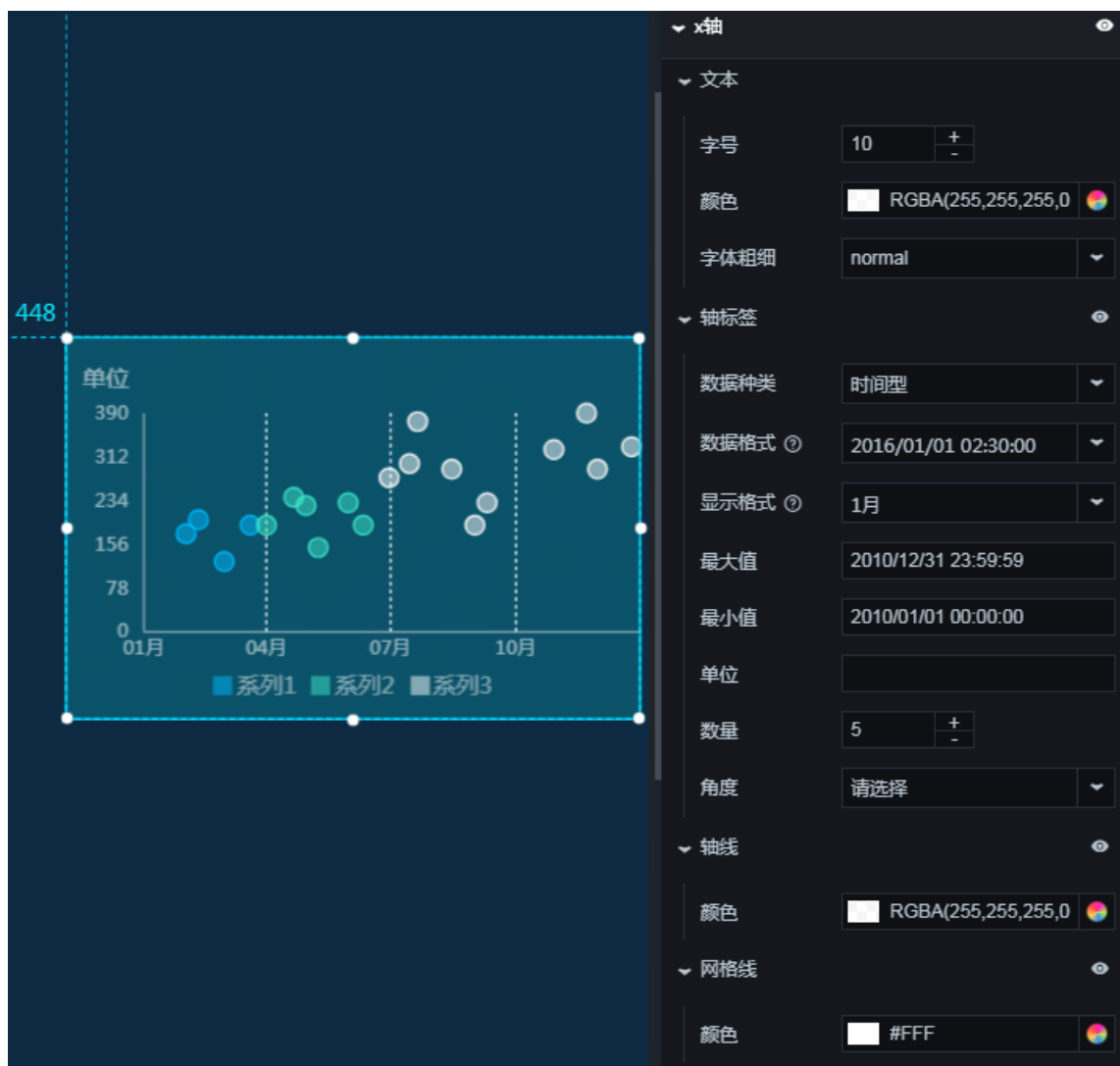
- 单位：您可以自定义x轴标签行的最右侧的标识单位内容，若右侧边距过小，会导致显示不出来，时间型和数值型支持。。
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变x轴标签数据的多少。
- 角度：单击下拉箭头，选择轴标签角度样式。
  - 水平
  - 斜角
  - 垂直

## — 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改x轴每个标签上的竖状网络线的颜色。



## • y轴

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴上文本的大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴上文本的颜色。

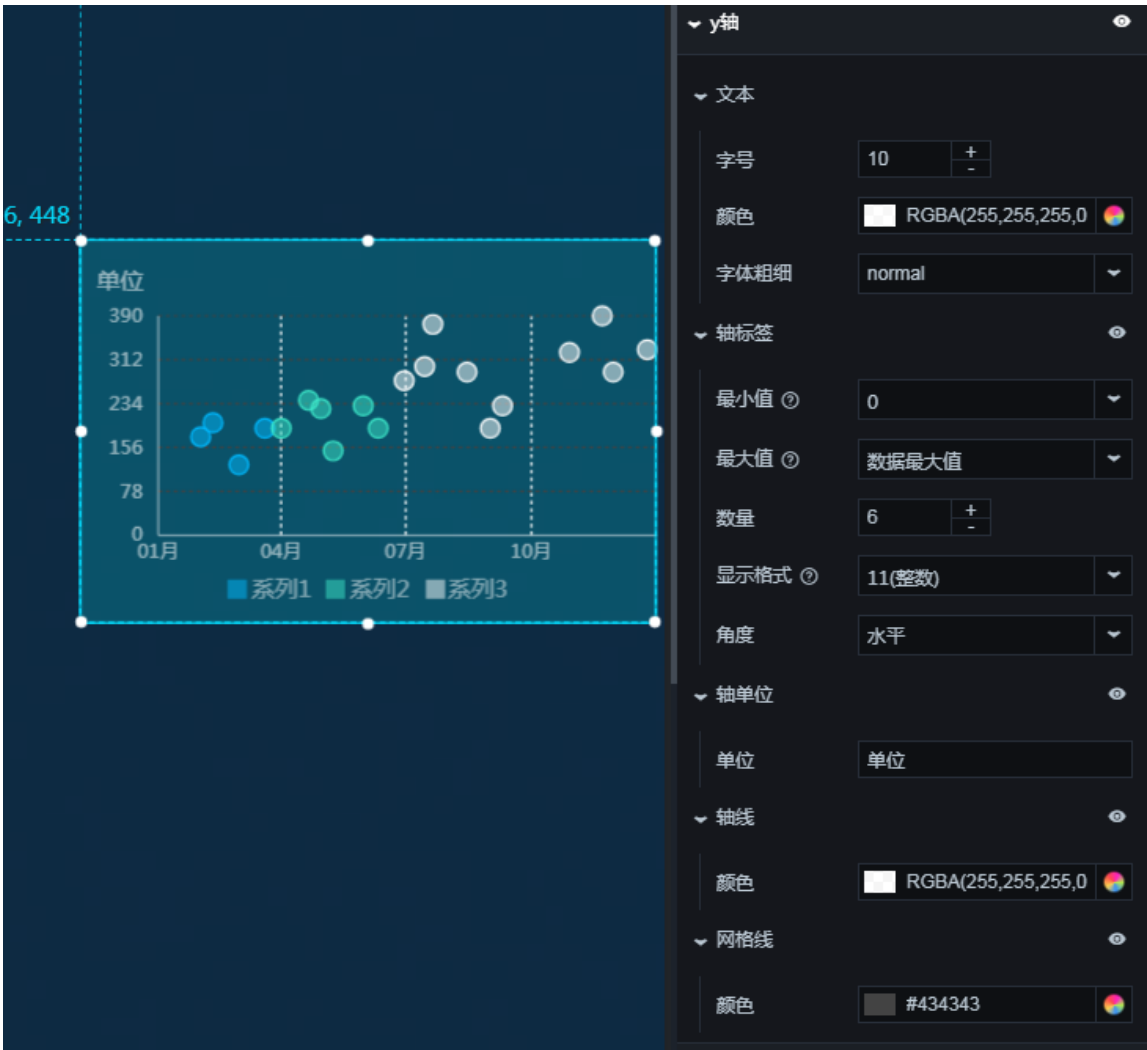
■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择y轴上文本字体粗细样式。

— 轴标签：单击眼睛按钮显示轴标签样式。

■ 最小值：单击下拉箭头，选择数据中y字段数值的最小显示值样式。

■ 数据最小值

- 自动取整
- 最大值：单击下拉箭头，选择数据中y字段数值的最大显示值样式。
  - 数据最大值
  - 自动取整
- 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变y轴标签数据的多少。
- 显示格式：单击下拉箭头，选择轴标签显示格式。
- 角度：单击下拉箭头，选择轴标签角度样式。
  - 水平
  - 斜角
  - 垂直
- 轴单位：单击眼睛按钮显示轴单位样式。
  - 单位：您可以自定义在y轴标签行的最上方的标识单位。
- 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。
- 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改y轴每个标签上的横状网络线的颜色。



图例

文本

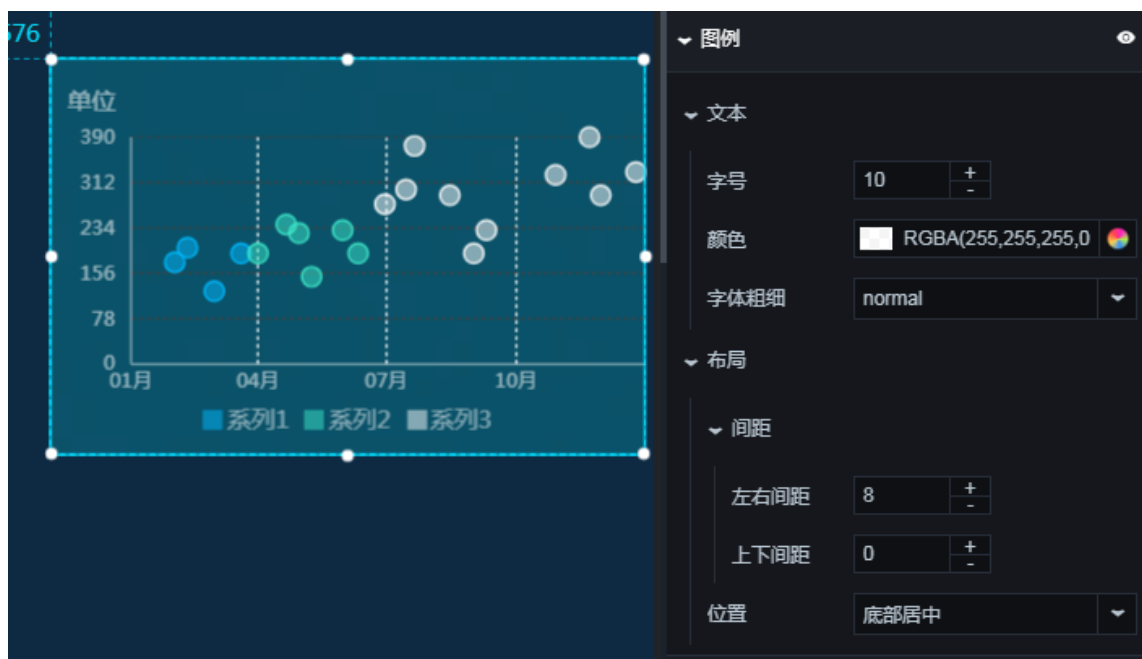
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。
- 字体粗细：：单击下拉箭头，选择图例文本字体粗细样式。

布局

间距

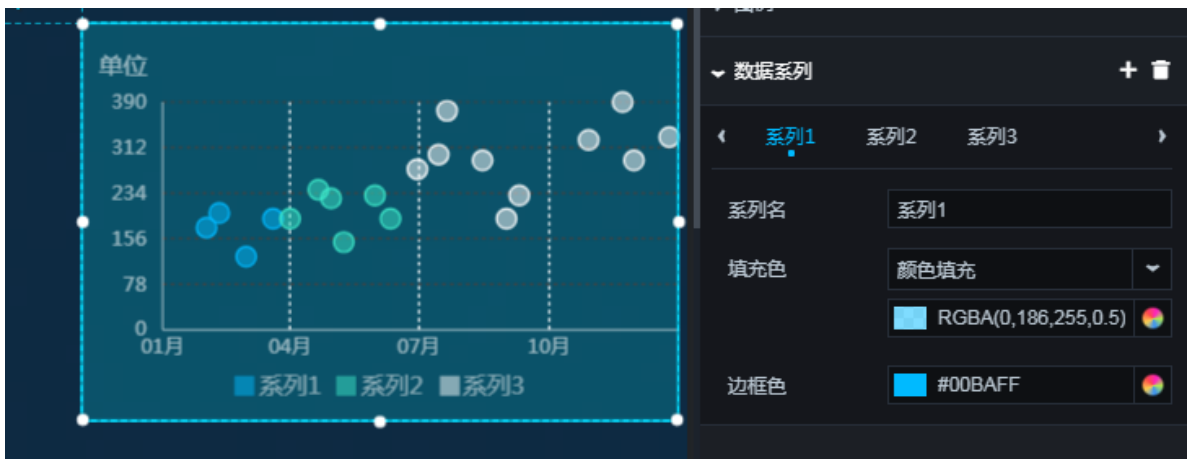
- 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。
- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉箭头，选择标题摆放在图表中的位置分布类型样式，默认底部居中。
- 顶部居中

- 顶部居左
- 顶部居右
- 底部居中
- 底部居左
- 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列，对应数据面板中s字段的值。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。
  - 填充色：单击下拉箭头，选择颜色填充类型样式。参考[颜色选择器说明](#)，修改坐标中等个圆点的填充色。
    - 颜色填充。
    - 渐变填充，选取两种颜色渐变。
    - 0-360的选值可修改渐变的角度的。
  - 边框色：参考[颜色选择器说明](#)，修改圆点边框的颜色。



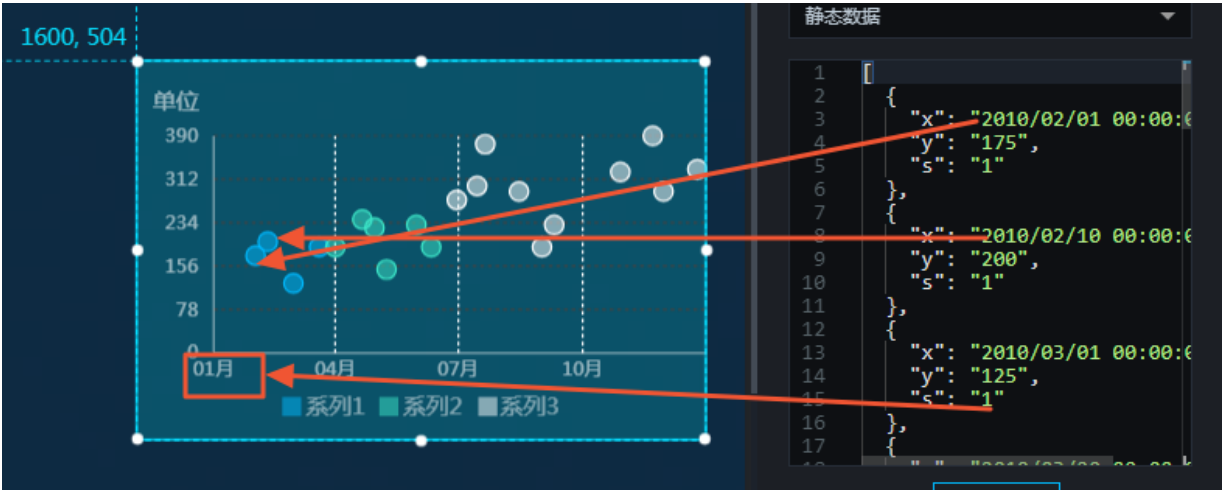


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。



数据

- **x**: 对应x轴类目具体数据内容
- **y**: 对应y轴类目具体数值。
- **s**: ( 可选 ) 对应样式数据系列里的系列，即有几类数据。



交互

此组件没有交互事件。

6.5 其他基础图表

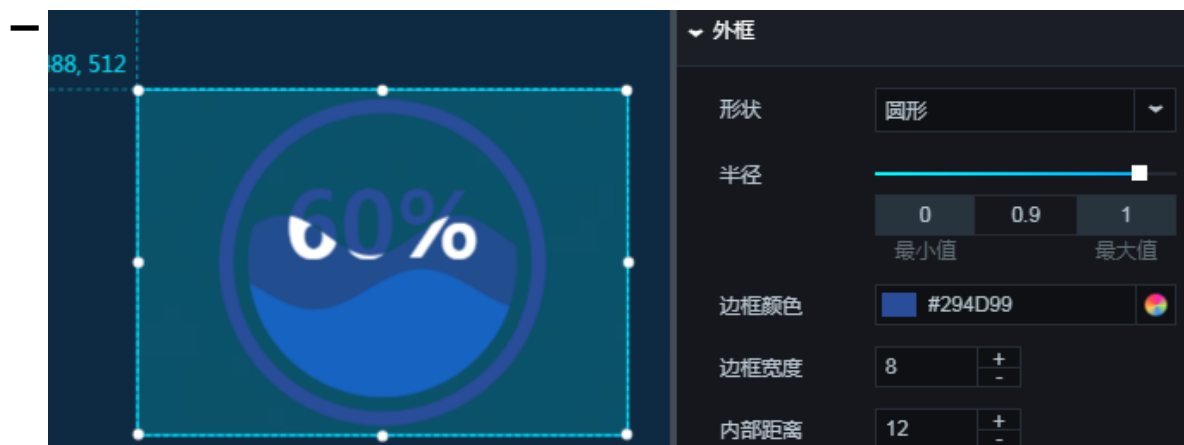
6.5.1 基本水位图

使用基本水位图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个基本水位图模块，直观显示数据百分比数值样式。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 外框
  - 形状：单击下拉箭头，选择外框的形状样式。
    - 圆形
    - 方形
    - 圆角方形
  - 半径：手动输入数值或拖动滑块，改变外框的默认半径大小，取值范围为0到1。
  - 边框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改边框的颜色。
  - 边框宽度：手动输入数值或单击+或-号，改变边框的宽度。

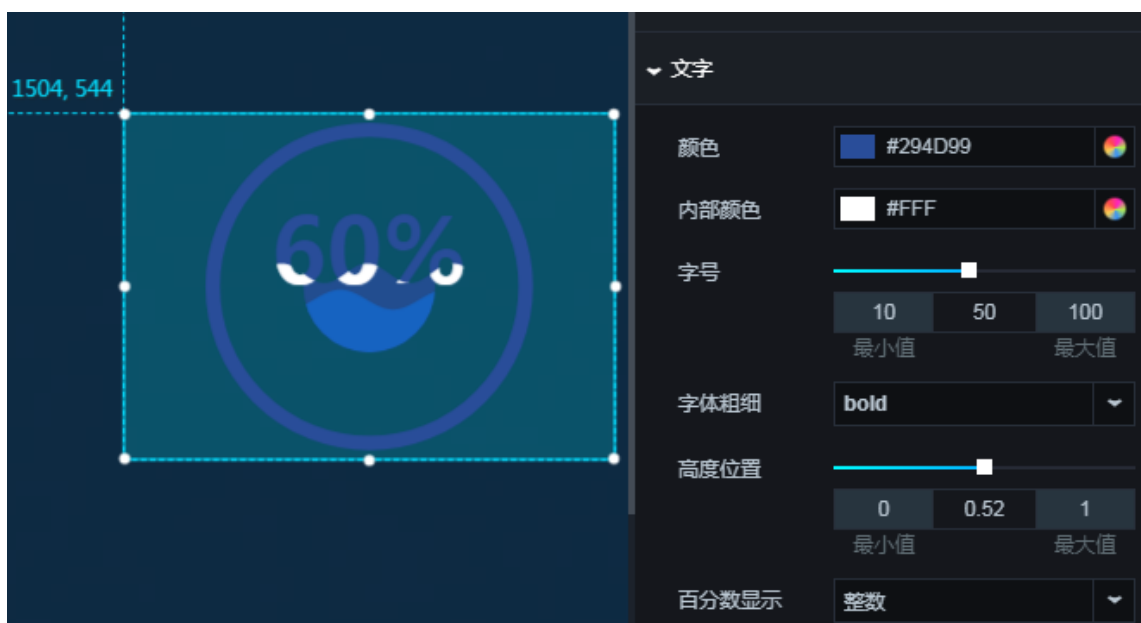
- 内部距离：手动输入数值或单击+或-号，改变内外边框之间的内部距离。



- 文字

- 文本

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本的颜色。
    - 内部颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改内部文本的颜色。
    - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变文本的字号大小，取值范围为10到100。
    - 字体粗细：单击下拉箭头，选择文本字体的粗细样式。
    - 高度位置：手动输入数值或拖动滑块，改变文本的高度位置，取值范围为0到1。
    - 百分数显示：单击下拉箭头，选择文本百分数显示样式。
      - 整数
      - 一位小数
      - 两位小数



- 波浪

- 波峰个数：手动输入数值或拖动滑块，改变波峰个数，取值范围为1到10。
- 振幅：手动输入数值或拖动滑块，改变波浪振幅，取值范围为0到1。
- 相位：手动输入数值或拖动滑块，改变波浪相位，取值范围为0到360。
- 周期：手动输入数值或拖动滑块，改变波浪周期，取值范围为0.5到60，单位为秒。
- 透明度：手动输入数值或拖动滑块，改变波浪的透明度，取值范围为0到1。
- 动画：单击眼睛按钮显示动画功能。
  - 方向：单击下拉箭头，选择方向的样式。
    - 从左到右
    - 从右到左
  - 变化效果：单击下拉箭头，选择变化效果样式。
    - 匀速
    - 加速
    - 减速

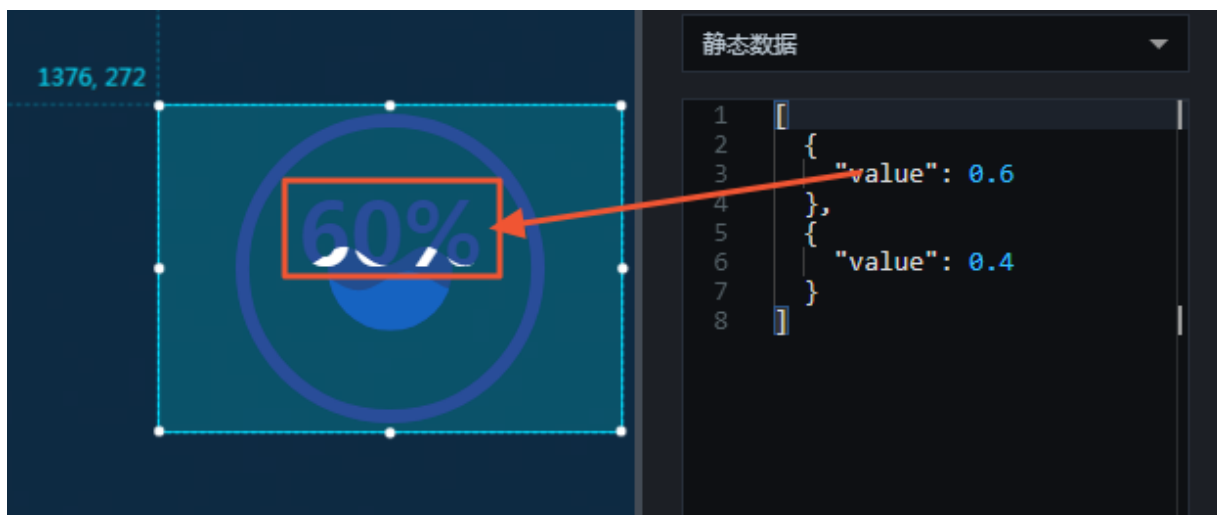


- 系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个颜色系列。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改各系列的颜色。



数据

- **value:** 对应基本水位图中百分比标的数据内容。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.5.2 双十一图标占比图

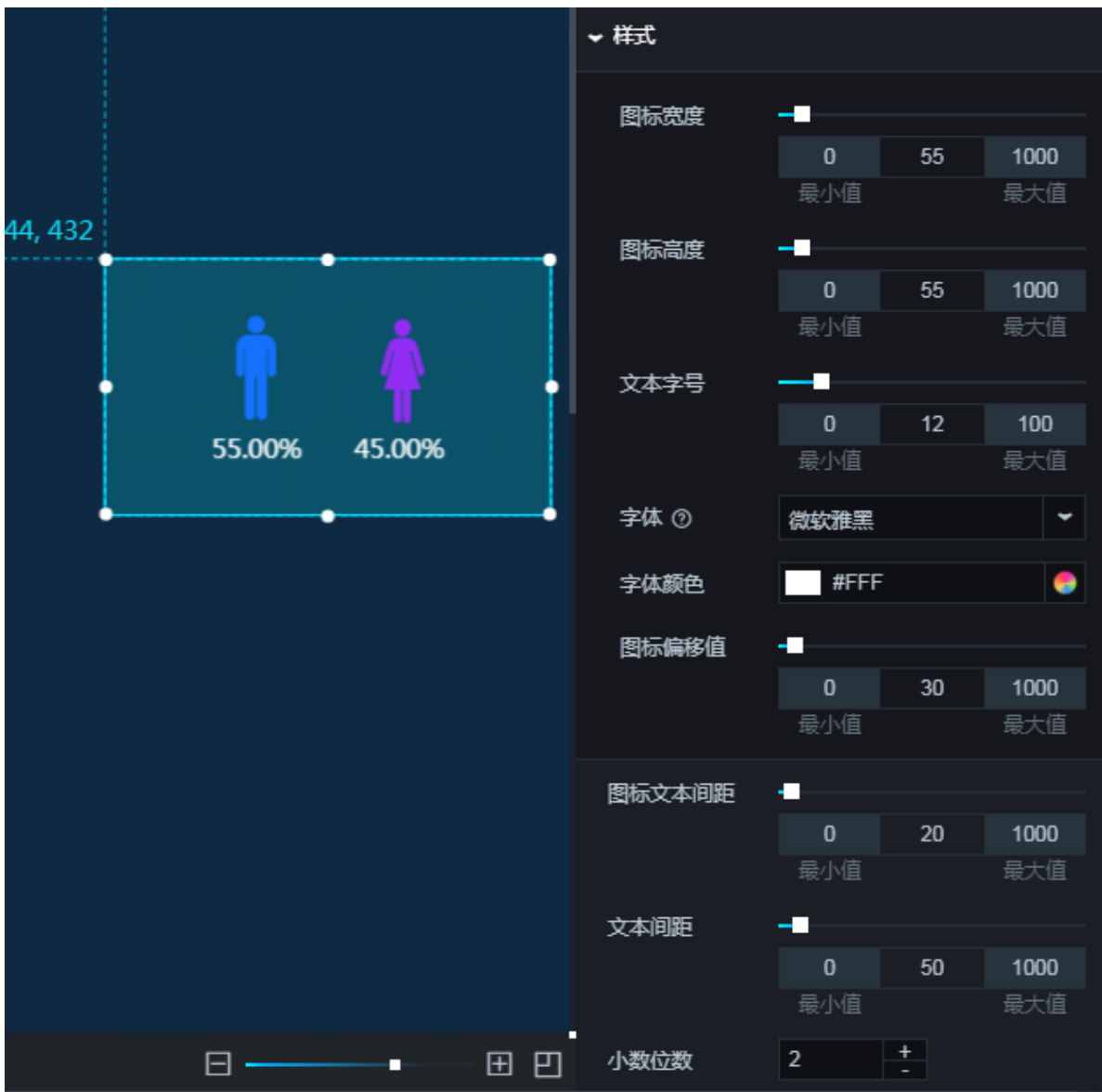
使用双十一图标占比图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个双十一图标占比图模块，直观通过图标显示数据占比情况。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 图标
  - 男图标：您可以复制网络url链接到图标链接框内或拖动已有图片进图片框内，更改男图标默认内容。
  - 女图标：您可以复制网络url链接到图标链接框内或拖动已有图片进图标框内，更改女图标默认内容。
  - 排列：单击下拉箭头，选择排列样式。
    - 竖向：标签排列呈竖向时隐藏男女标签栏。
    - 横向：标签排列呈横向时显示男女标签栏。



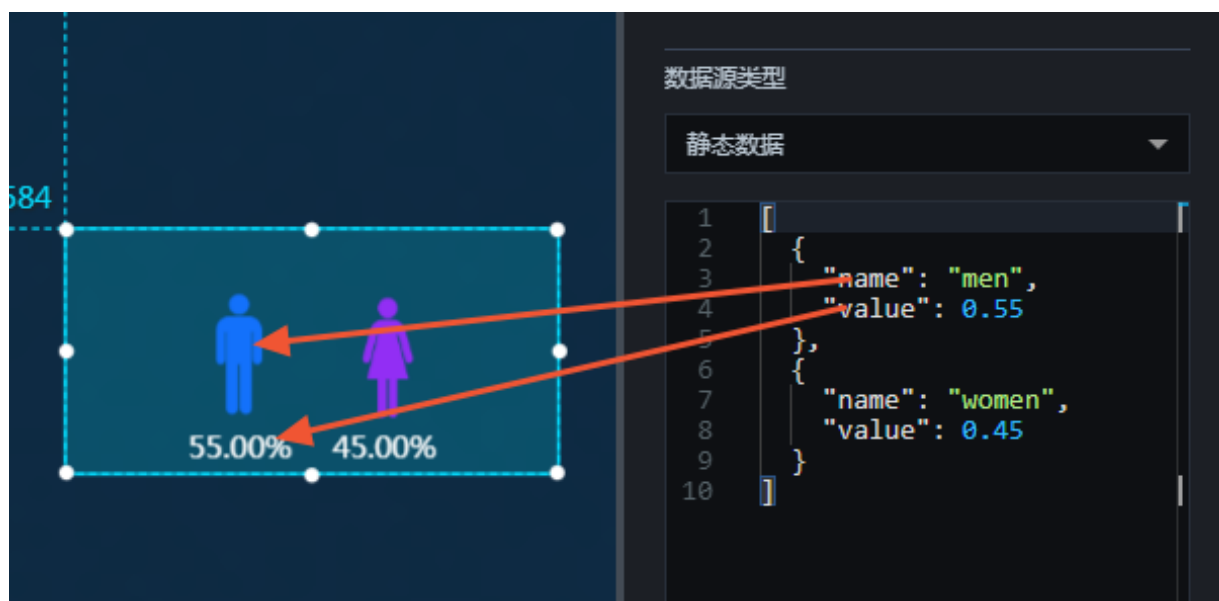
- 样式
  - 图标宽度：手动输入数值或拖动滑块，改变图标的宽度，取值范围为0到1000。
  - 图标高度：手动输入数值或拖动滑块，改变图标的高度，取值范围为0到1000。
  - 文本字号：手动输入数值或拖动滑块，改变图标文本字号的大小，取值范围为0到100。
  - 字体：单击下拉列表，选择样式的字体，默认为微软雅黑。
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改字体的颜色。
  - 图标偏移值：手动输入数值或拖动滑块，改变图标的偏移值，取值范围为0到1000。
- 图标文本间距：手动输入数值或拖动滑块，改变图标和文本之间的距离，取值范围为0到1000。
- 文本间距：手动输入数值或拖动滑块，改变文本内容之间的距离，取值范围为0到1000。
- 小数位数：手动输入数值或单击+或-号，改变小数点位数。



数据

- **name:** 对应图中具体数值的说明。
- **value:** 对应图中百分比标值的具体数值。





### 交互

此组件没有交互事件。

## 6.5.3 双十一雷达图

使用双十一雷达图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个双十一雷达图模块，直观通过图标显示数据占比情况。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局
  - 顶部偏移值：手动输入数值或单击+或-号，改变图标离顶部的偏移距离。



- 外圈样式

- 边线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改外圈边线的颜色。

- 边线宽：手动输入数值或单击+或-号，修改边线的宽度。



- 雷达面积区域

- 预设最大值：手动输入数值或单击+或-号，修改雷达面积区域预设的最大值。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改各区域的颜色。



说明：

单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个颜色区域。

- 边线宽：手动输入数值或单击+或-号，修改区域边线宽度。

- 边线样式：单击下拉箭头，选择区域边线样式。

- 曲线

- 直线

- 曲线弧度：手动输入数值或拖动滑块，改变区域边线曲线弧度数值，取值范围为0到1。



- 文本框及连线

- 文本框距连线距离：手动输入数值或拖动滑块，改变文本框与连线之前的距离。
- 字体：单击下拉列表，选择文本框及连线的字体，默认为微软雅黑。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本字体的颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变文本字号的大小。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择文本框及连线的字体粗细样式。
- 连线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本连线的颜色。
- 连线宽：手动输入数值或拖动滑块，改变文本连线的宽度。

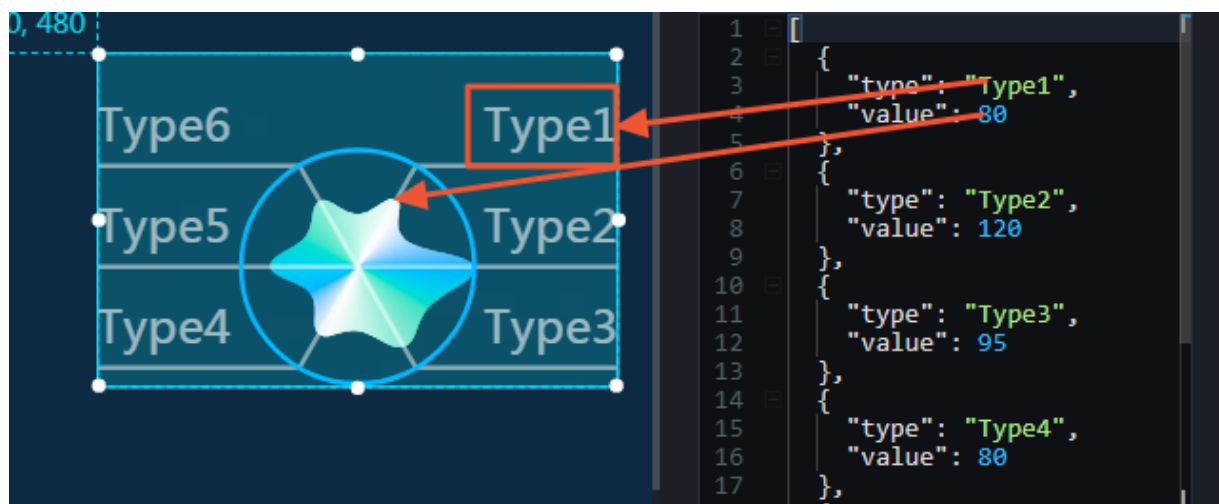


- 扫光
  - 图片：您可以输入图片链接插入图片。
  - 动画时长：手动输入数值或单击+或-号，改变动画的时间长度。



数据

- **type**: 对应图标具体文本内容。。
- **value**: 对应图中雷达区域中的具体数据。数据越大，雷达区域占比越多。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.5.4 双十一气泡图

使用双十一气泡图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个双十一气泡图模块，直观通过气泡种类和大小显示数据情况。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变动画播放的时间。
  - 动画方式：单击下拉箭头，选择气泡动画播放的方式。
  - 间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变气泡之间的间隔距离。
  - 系数：手动输入数值或单击+或-号，改变气泡在图标中的比例系数。
  - 水平位移：您可以自定义气泡图在水平方向的位移距离，单位为px。
  - 垂直位移：您可以自定义气泡图在垂直方向的位移距离，单位为px。



- 文本样式

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本内容的颜色。
- 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择文本字体粗细样式。
- 最大字体：手动输入数值或单击+或-号，改变字体的最大值。
- 最小字体：手动输入数值或单击+或-号，改变字体的最小值。



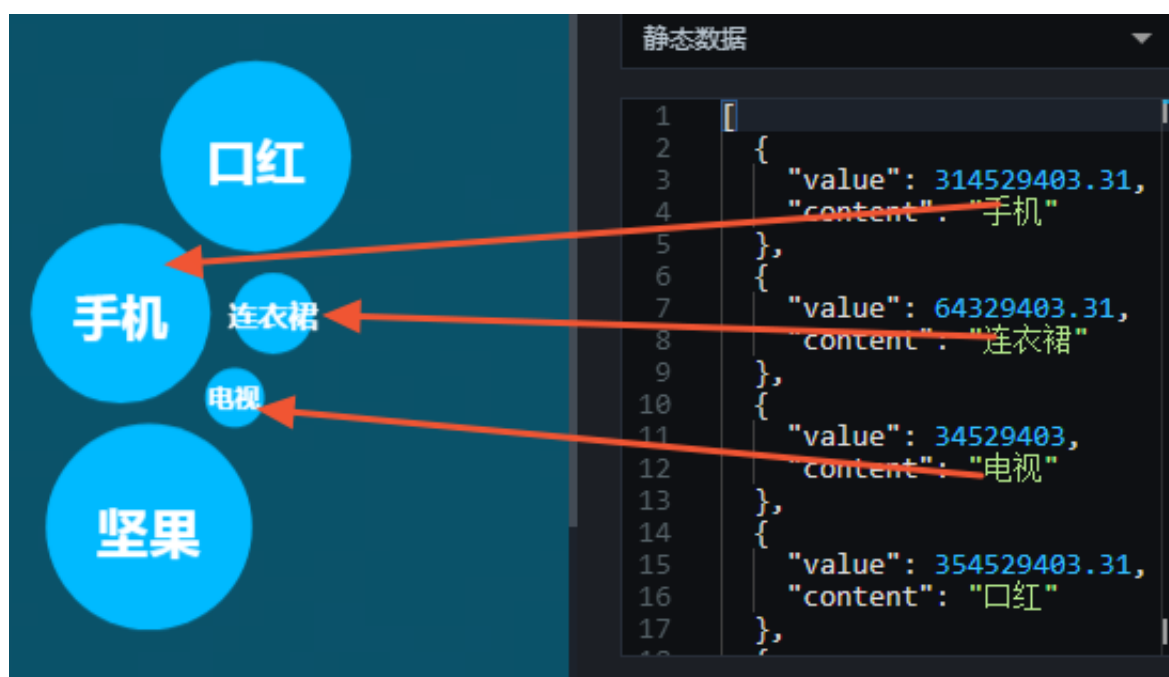
- 节点样式

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改节点样式的颜色。



## 数据

- **value**：对应气泡图中的值标签具体数据内容。
- **content**：对应气泡图中标签名的文本内容。



## 交互

此组件没有交互事件。

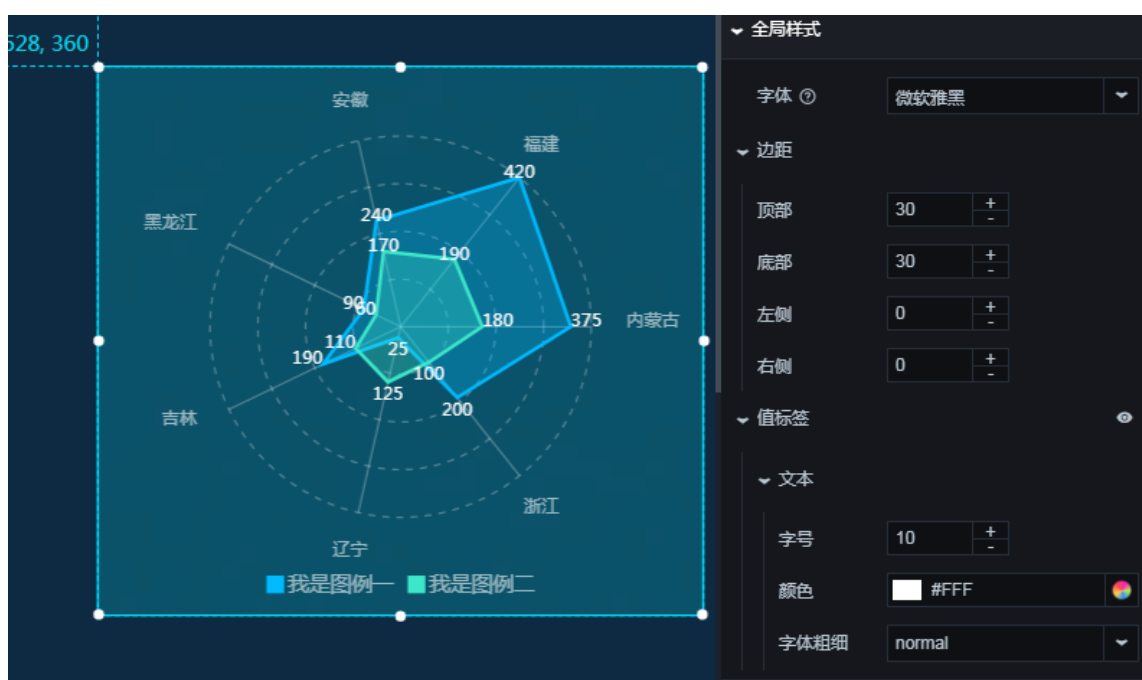
## 6.5.5 基本雷达图

使用基本雷达图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个基本雷达图模块，直观通过雷达显示不同类目和系列的数据情况。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。

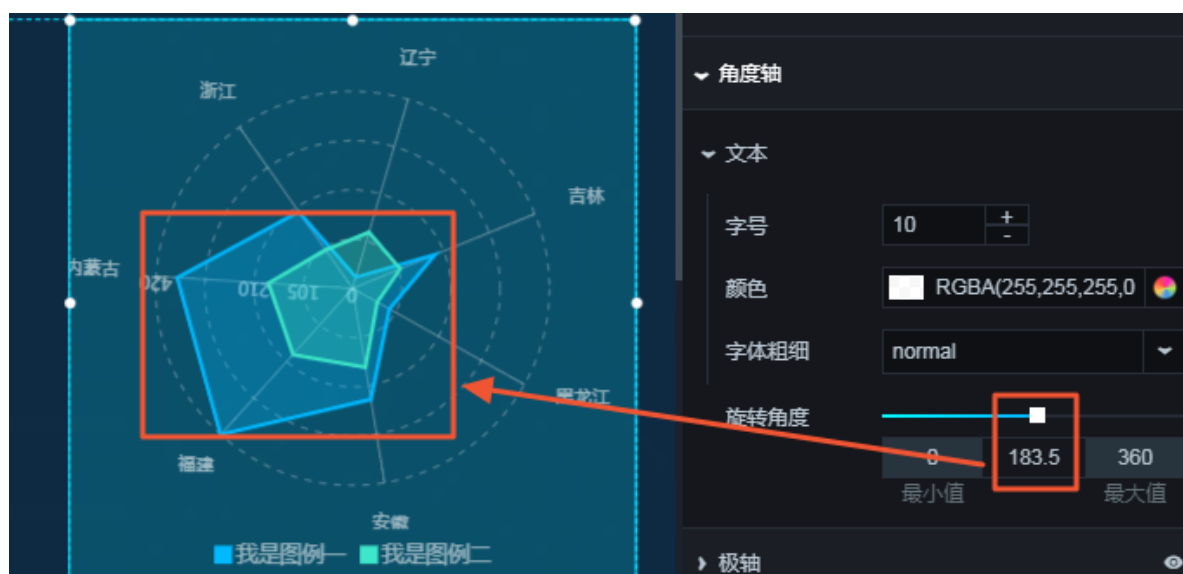
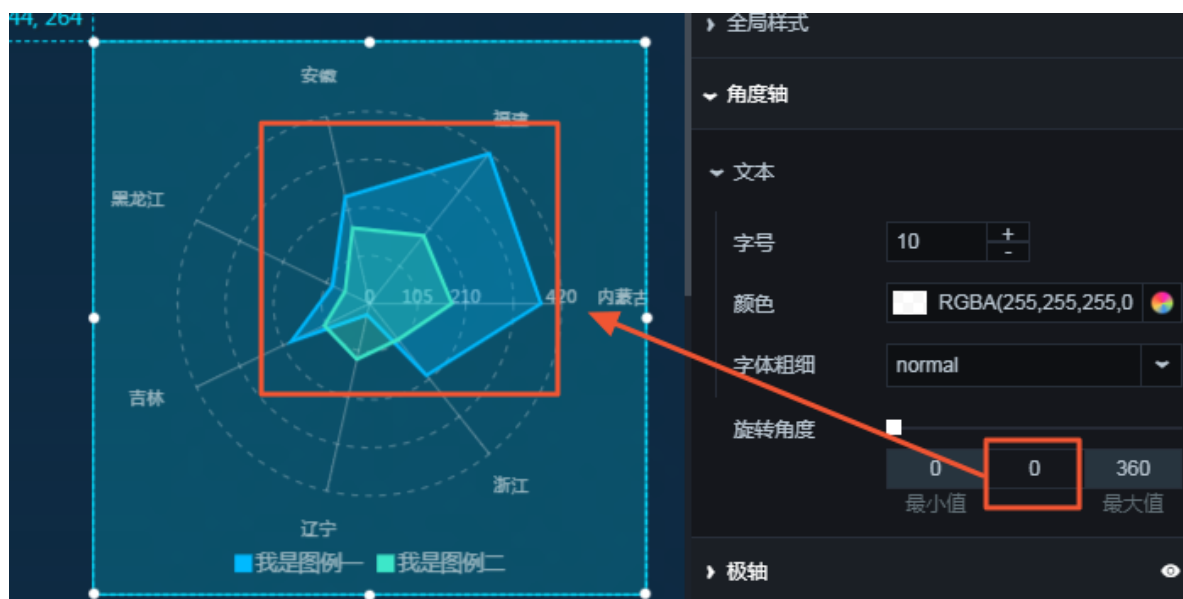
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 边距
    - 顶部：手动输入数值或单击+或-号，改变图标离顶部之间的距离。
    - 底部：手动输入数值或单击+或-号，改变图标离底部之间的距离。
    - 左侧：手动输入数值或单击+或-号，改变图标离最左侧的距离。
    - 右侧：手动输入数值或单击+或-号，改变图标离最右侧的距离。
  - 值标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。
    - 文本
      - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变值标签文本内容的字号大小。
      - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改值标签文本内容字体的颜色。
      - 字体粗细：单击下拉列表，选择文值标签文本的字体粗细样式。



- 角度轴
  - 文本
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变角度轴上文本字号的大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改角度轴上文本的颜色。



- 字体粗细：单击下拉列表，选择角度轴上文本的字体粗细样式。
- 旋转角度：手动输入数值或拖动滑块，改变角度轴旋转的角度，取值范围为0到360。



## • 极轴


### — 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变极轴上文本字号的大小。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改极轴上文本的颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择极轴上文本的字体粗细样式。

### — 轴标签：单击眼睛按钮显示值标签样式。

- 最小值：您可以自定义轴标签最小尺度值。

■ 最大值：您可以自定义轴标签最大尺度值。



说明：

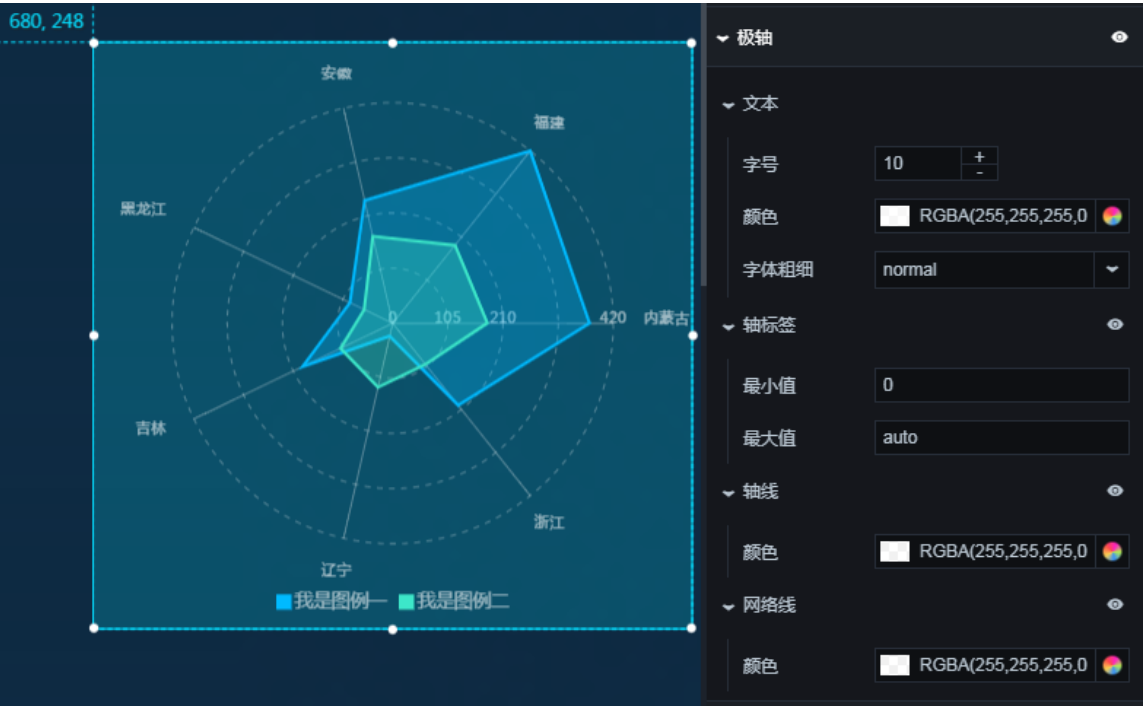
轴标签最小值默认为0，最大值默认是**auto**，当内容显示为**auto**时，轴标签自动计算雷达图数据中的最小最大值并显示在雷达图上。

— 轴线：单击眼睛按钮显示轴线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改轴线的颜色。

— 网络线：单击眼睛按钮显示网络线样式。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改网络线的颜色。



• 图例：单击眼睛按钮显示图例样式。

— 文本

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变图例文本字号大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改图例文本的颜色。

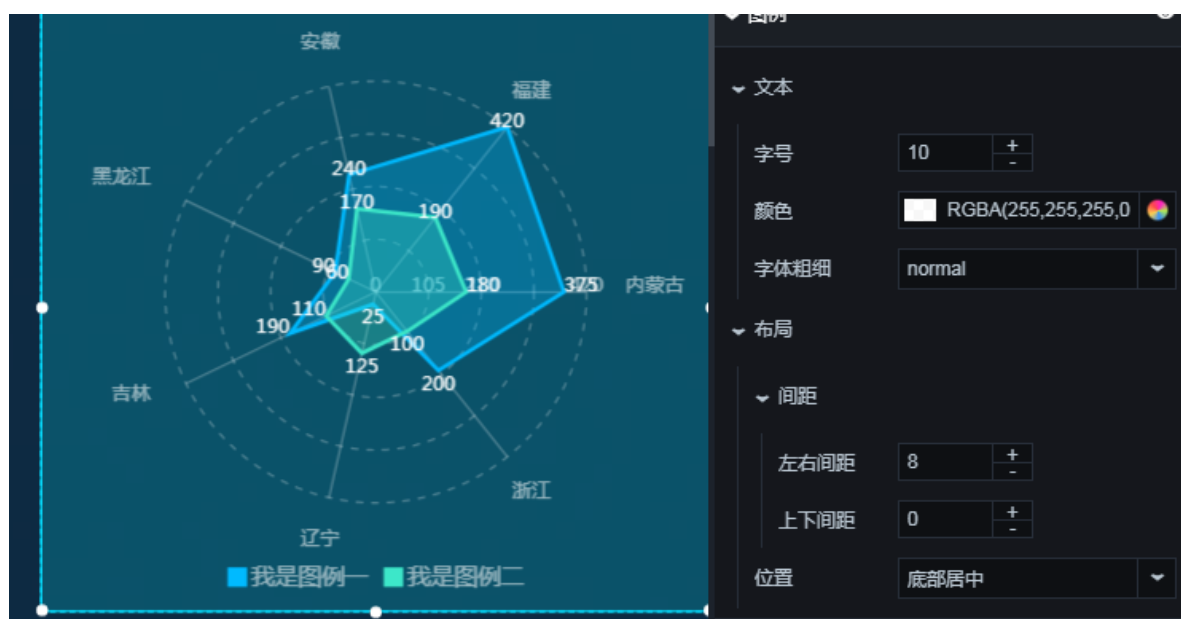
■ 字体粗细：单击下拉列表，选择图例文本字体粗细样式。

— 布局

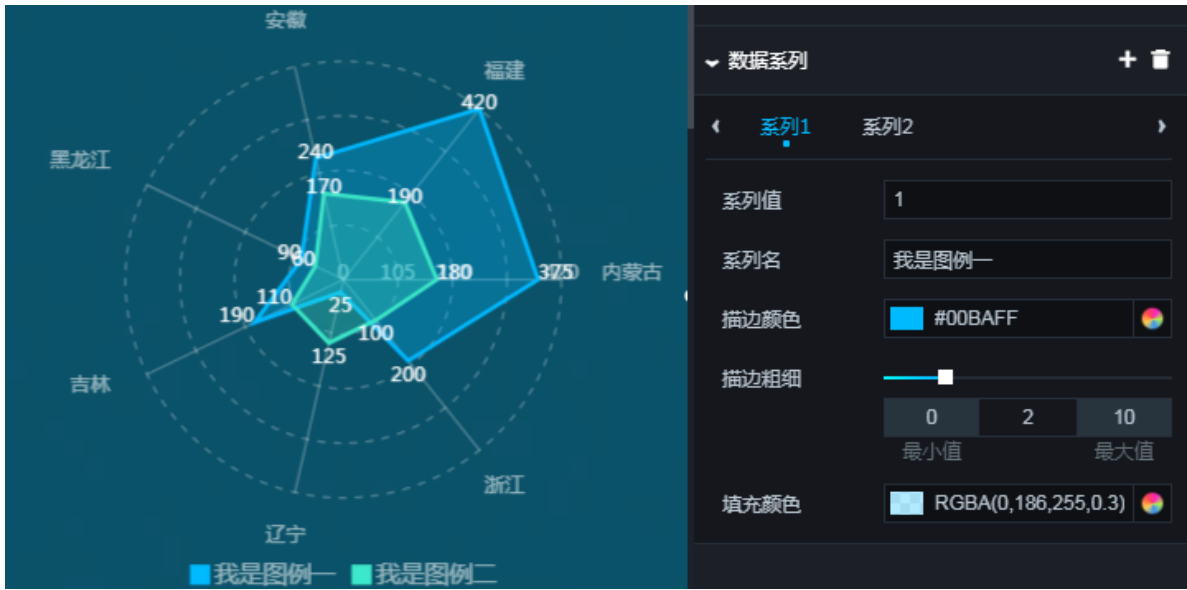
■ 间距

■ 左右间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间左右两侧间距。

- 上下间距：手动输入数值或单击+或-号，改变图例之间上下两侧间距。
- 位置：单击下拉列表，选择位置分布类型。
  - 顶部居中
  - 顶部居左
  - 顶部居右
  - 底部居中
  - 底部居左
  - 底部居右



- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
  - 系列值：您可以自定义数据系列的具体数值，与数据面板中的s字段的内容相对应。
  - 系列名：您可以自定义数据系列的命名。
  - 描边颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改描边的颜色。
  - 描边粗细：手动输入数值或拖动滑块，改变描边的粗细，取值范围为0到10。
  - 填充颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数据系列填充颜色。

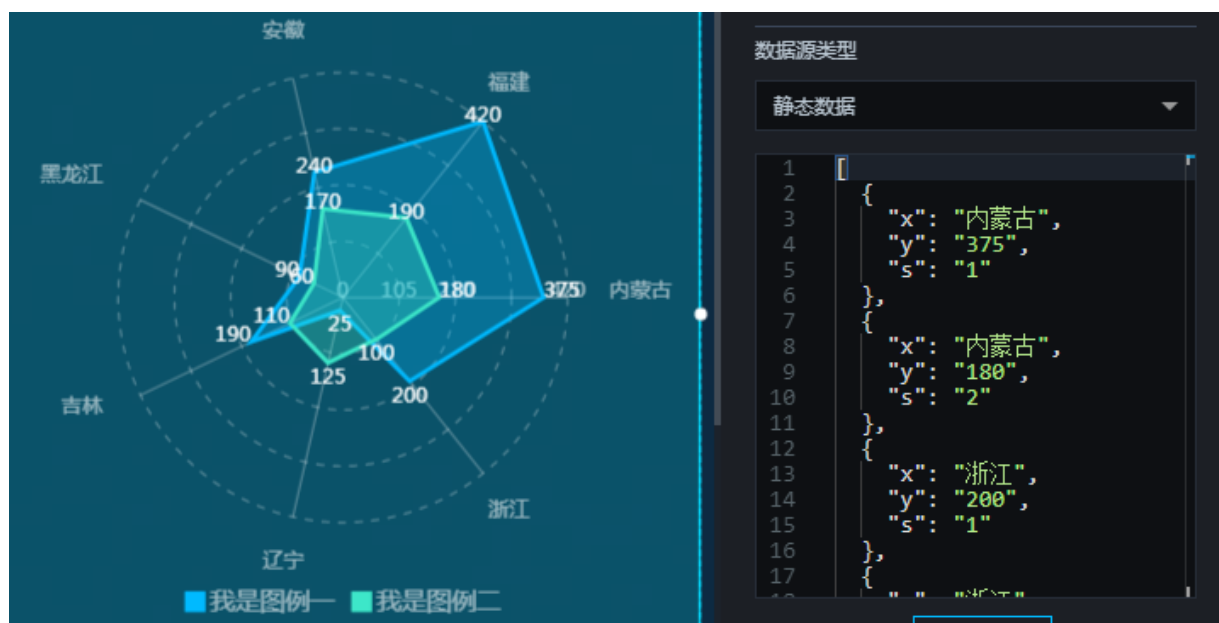


- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。
  - 初始动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
  - 缓动效果：单击下拉框，选择动画缓动效果的样式。
  - 各系列依次动画：勾选后，各系列饼图块依次按顺序动画播放；去勾选，全部饼图块一起动画播放。
  - 更新动画时长：手动输入数值或单击+或-号，设置组件有数据更新的时候的动画时长，单位为ms。



数据

- **x**: 对应雷达区域类目具体内容。
- **y**: 对应雷达区域每个类目的实际数值。
- **s**: 对应雷达区域的具体系列值。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.6 基础平面地图组件

### 6.6.1 地图数据格式

#### GCJ-02坐标系

GCJ-02是由中国国家测绘局（G表示Guojia国家，C表示Cehui测绘，J表示Ju局）制订的地理信息系统的坐标系统。它是一种对经纬度数据的加密算法，即加入随机的偏差。国内出版的各种地图系统（包括电子形式），必须至少采用GCJ-02对地理位置进行首次加密。

- [JavaScript版本#坐标系转换工具](#)。
- [JavaScript版本#坐标系转换工具#整个geojson转换](#)。

#### GeoJson格式

- GeoJSON是基于JavaScript 对象表示法的地理空间信息数据交换格式，请参考[地理空间数据格式 GeoJSON](#)。
- GeoJSON在线编辑 [geojson.io](#)。
- GeoJSON行政区划边界提取小工具 [DataV.GeoAtlas](#)，最低层级为区县级。

## 坐标拾取器—高德地图

坐标拾取器：详细地址与精准坐标之间的相互转化。如下图，输入西溪湿地，右侧坐标获取结果即可显示对应的坐标信息。



## 6.6.2 地图容器

### 设置参数

基础平面地图的参数包括基础属性和全局设置。

基础属性

图表尺寸

1200

+

-

宽度

800

+

-

高度

图表位置

608

+

-

横坐标

72

+

-

纵坐标

其他

0

+

-

旋转角度

1

+

-

透明度

全局设置

地图背景

RGBA(0,0,0,0)

地图缩放

0

4.3

20

最小值

最大值

地图中心

经度

-180

106.53

180

最小值

最大值

纬度

-90

38.57

90

最小值

最大值

比例尺控件

开启拖拽

☒

开启缩放

☒

地图交互

☒

- 全局设置：设置地图背景色、地图缩放级别、地图中心经纬度、控制比例尺控件显隐等参数。

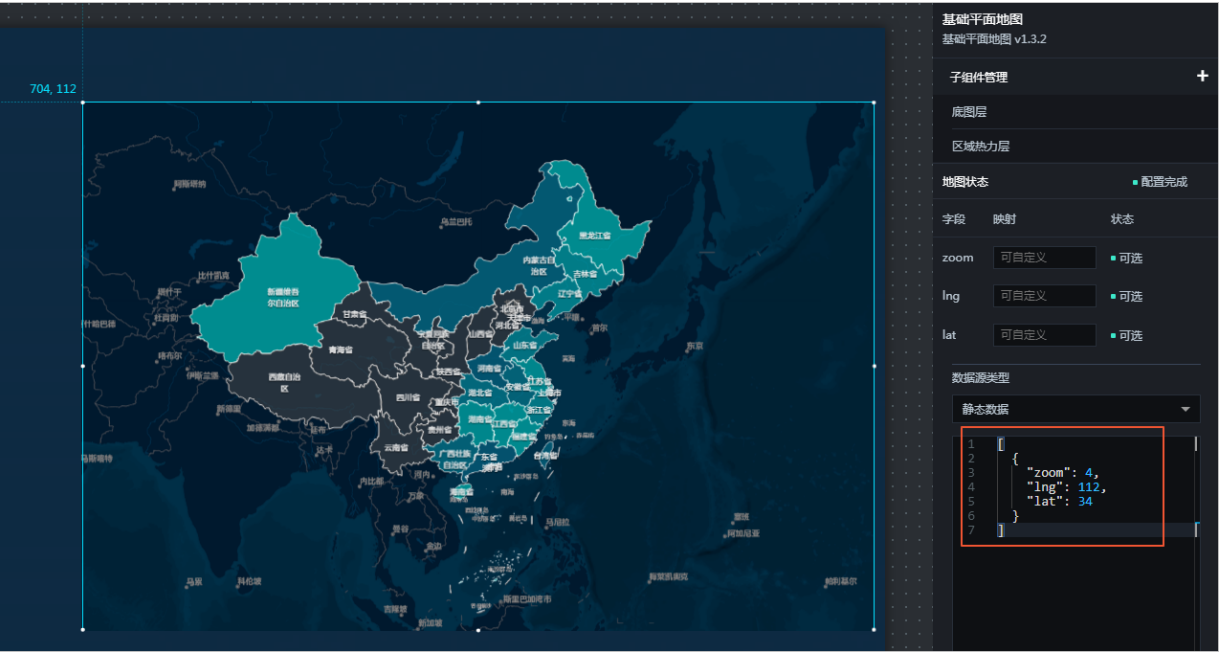


说明：

地图缩放支持分数级缩放。可以通过滑动杆调整缩放，也可以手动输入缩放级别。

- 基础属性：设置基础平面地图，组件位于画布的位置、长宽尺寸及旋转角度和透明度。

也可以通过配置数据源来更改地图中心点和缩放等级。



示例数据如下：

```
[
  {
    "zoom": 4,
    "lng": 112,
    "lat": 34
  }
]
```

添加子组件

在DataV控制台上，您可以为基础平面地图增加子组件，并配置其参数，实现特定功能。支持的子组件包含：

- 底图：地图瓦片层
- 背景图
- 点图：散点层、呼吸气泡层、点热力层、流式气泡层
- 线图：线热力层
- 面图：区域热力层、区域（行政）下钻层、等值面层、网格热力层

通过以下步骤添加子组件：

1. 在控制台中单击基础平面地图组件，进入右侧的样式配置页面。
2. 单击子组件管理右侧的选+号。
3. 选择一个子组件，单击添加子组件，如下图所示。





4. 单击已经添加的子组件，配置子组件参数，如下图所示。



5. 单击返回图标，返回到基础平面地图配置面板。

## 回调ID

基础平面地图组件本身不支持回调ID的设置。

但它的部分子组件支持回调ID，例如：区域热力层、区域下钻热力层、线热力层、散点层。通过回调ID，可以实现地图的交互功能，具体请参考 [DataV 回调ID](#)。

### 6.6.3 底图层

底图层也叫地图瓦片层。参考[地图容器](#)添加底图层子组件，并配置其参数，如下图所示。



你可以通过瓦片下拉列表选择瓦片服务类型，也可以直接输入瓦片地址。DataV 支持接入的地图瓦片服务包含以下几种：

#### GeoQ地图

- GeoQ水墨灰：`//map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineStreetGray/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}`
- GeoQ午夜蓝：`//map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineStreetPurplishBlue/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}`
- GeoQ彩色：`//map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineCommunity/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}`

- GeoQ边界：[//thematic.geoq.cn/arcgis/rest/services/ThematicMaps/administrative\\_division\\_boundaryandlabel/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}](http://thematic.geoq.cn/arcgis/rest/services/ThematicMaps/administrative_division_boundaryandlabel/MapServer/tile/{z}/{y}/{x})

### 高德地图

- 高德电子地图：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=7&x={x}&y={y}&z={z}>
- 高德卫星图：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=6&x={x}&y={y}&z={z}>
- 高德卫星图（路网、注记）：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=8&x={x}&y={y}&z={z}>

### 天地图

- 天地图电子地图：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=vec\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=vec_w&x={x}&y={y}&l={z})
- 天地图电子地图注记：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=cva\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=cva_w&x={x}&y={y}&l={z})
- 天地图影像：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=img\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=img_w&x={x}&y={y}&l={z})
- 天地图影像注记：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=cia\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=cia_w&x={x}&y={y}&l={z})
- 天地图地形：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=ter\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=ter_w&x={x}&y={y}&l={z})
- 天地图地形注记：[//t0.tianditu.com/DataServer?T=cta\\_w&x={x}&y={y}&l={z}](http://t0.tianditu.com/DataServer?T=cta_w&x={x}&y={y}&l={z})

### Google地图（可能访问不到，建议使用GeoQ、高德、天地图瓦片服务）

- 谷歌电子地图：<http://www.google.cn/maps/vt?lyrs=m@189&gl=cn&x={x}&y={y}&z={z}>
- 谷歌卫星地图：<http://mt3.google.cn/vt/lyrs=s&hl=zh-CN&gl=cn&x={x}&y={y}&z={z}>



说明：

冒号后面为瓦片地址，当下拉列表中没有瓦片时，可以输入瓦片地址获得瓦片服务。

## 6.6.4 背景图

参考[地图容器](#)添加背景层子组件，并配置其参数，如下图所示。



在自定义背景区域，单击上传背景图片，也可以自定义背景图的坐标和透明度。如果需要删除背景图，需要回到配置面板，删掉背景层子组件。

对于固定缩放等级的大屏设计需求，用户可以自己设计地图背景，作为地图底图，增强地图美感。

## 6.6.5 点图层

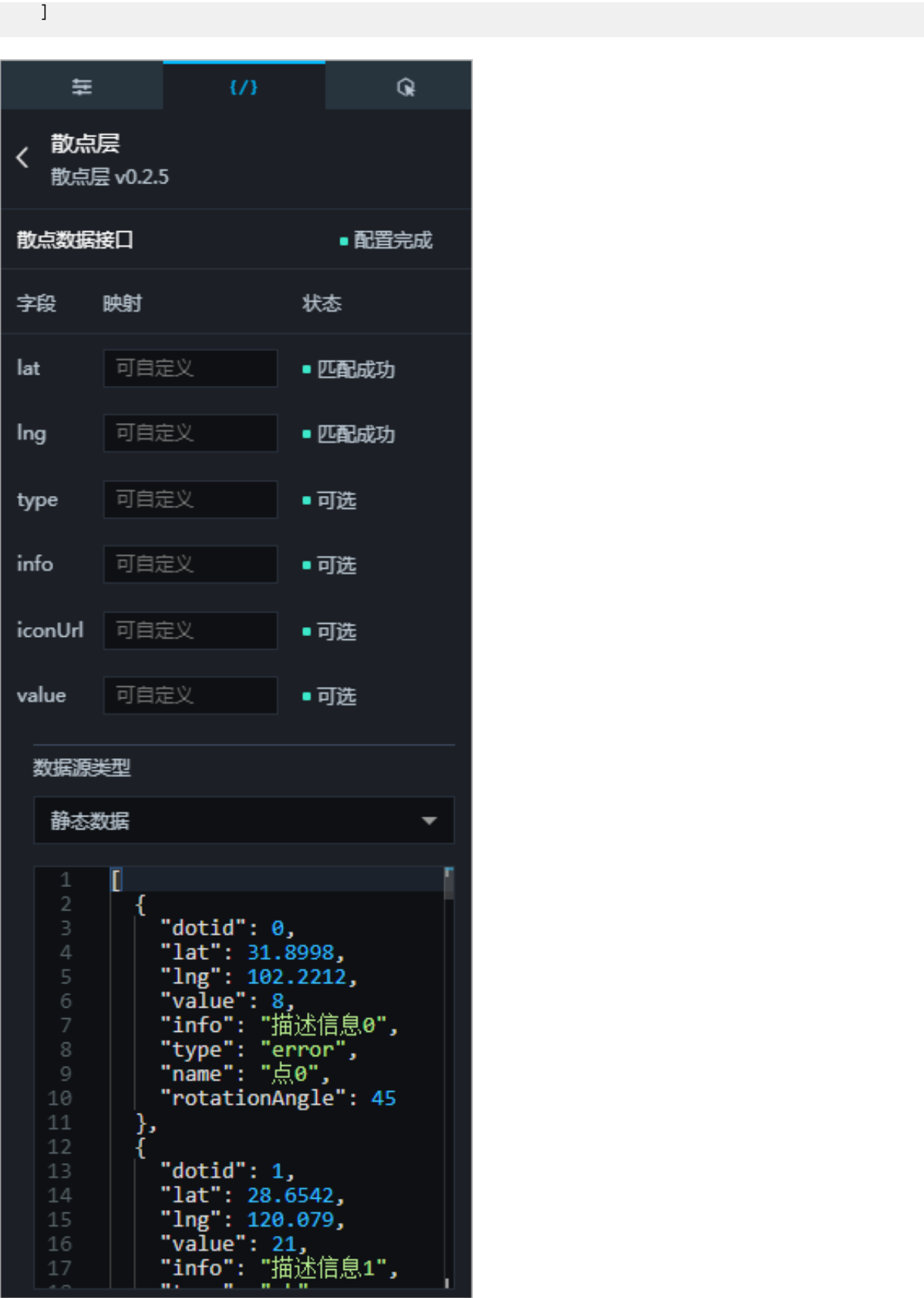
点图层包含了散点层、呼吸气泡层、点热力层、流式气泡层。

参考[地图容器](#)添加散点层、呼吸气泡层、点热力层、流式气泡层。

### 散点层

散点层数据格式：

```
[
  {
    "dotid": 0,
    "lat": 31.8998, //纬度
    "lng": 102.2212, //经度
    "value": 8, //权重值
    "info": "描述信息0", //弹窗信息
    "type": "error",
    "name": "点0", //点位名称，可以用于显示点位标注
    "rotationAngle": 45
  }
]
```



- 支持图标和散点切换展示
- 支持多系列配置（数据的type字段配置）

- 支持回调ID配置
- 支持散点数据映射（数据的**value**字段配置）
- 支持自定义点图标的url（数据的**iconUrl**字段配置）
- 支持点击弹窗（数据的**info**字段配置）
- 支持对点进行标注
- 支持图标位置和标注位置设置
- 支持点图标的旋转角度设置（数据的**rotationAngle**字段配置）



说明：

没有配置系列值或者不在系列值之内的数据点会使用默认配置进行渲染。

图标点旋转角度设置步骤：

1. 单击数据，进入数据页签。
2. 在数据源中加入 **rotationAngle** 字段（这个字段是用来表示旋转角度，单位默认是°，您只需填数值即可）。

```
[
  {
    "lng": 102.2212,
    "lat": 31.8998,
    "rotationAngle": 45
  },
  {
    "lng": 120.079,
    "lat": 28.6542,
    "rotationAngle": 90
  }
  ...
]
```

3. 单击样式，进入样式配置面板。
4. 勾选图标并进行图标配置。
5. 上传一个自定义图标或者在数据源中自定义**iconUrl**。

## 呼吸气泡层

呼吸气泡层数据格式：

```
[
  {
    "lat": 31.8998, //纬度
    "lng": 102.2212, //经度
    "value": 1, //权重值
    "type": 1 //气泡类型
  }
]
```

```
    }  
  ]  
}
```

{/}

<

呼吸气泡层

呼吸气泡层 v1.1.0

气泡

配置完成

字段	映射	状态
lng	可自定义	匹配成功
lat	可自定义	匹配成功
value	可自定义	匹配成功
type	可自定义	匹配成功

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

```
{  
  "lat": 31.8998,  
  "lng": 102.2212,  
  "value": 1,  
  "type": 1  
},  
{  
  "lat": 28.6542,  
  "lng": 120.079,  
  "value": 1,  
  "type": 1  
},  
{  
  "lat": 24.0554,  
  "lng": 114.207,  
  "value": 1,  
  "type": 1  
}
```





## 点热力层

点热力层数据格式：

```
[
  {
    "lat": 25.82, //纬度
    "lng": 98.86, //经度
    "value": 17  //权重值
  }
]
```



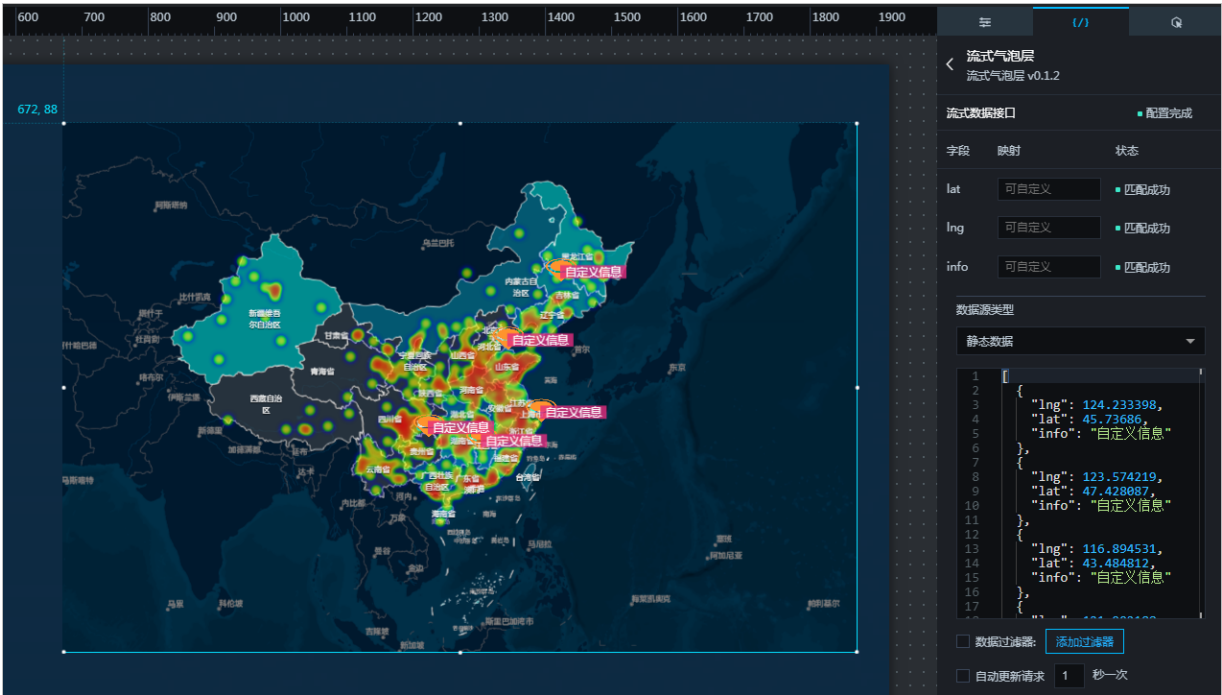


## 流式气泡层

流式气泡层数据格式：

```
[
  {
    "lng": 124.233398, //经度
    "lat": 45.73686, //纬度
    "info": "自定义信息<br>自定义信息"
  }
]
```

info支持使用<br>换行。



6.6.6 线图层

DataV 新增线状图层可视化，可以帮您在地图上绘制线路图，如地铁线路图。

组件支持的功能如下：

- 支持回调ID。
- 支持点击弹窗。
- 支持交互，如点击缩放到线区域范围、悬停效果。
- 支持数据映射，最大值最小值映射到颜色范围。
- 支持数据优先渲染。

参考地图容器添加线热力层子组件，并配置其参数。

该组件需配置两个数据源，矢量线数据和映射数据。

- 矢量线数据：geojson 类型的数据，要求类型为 LineString。如果需要跟映射数据对应，必须保证有唯一的 link\_id 或者 id 字段。关于geojson的标准可以参考<http://geojson.org/geojson-spec.html>。

```
{
  "type": "FeatureCollection",
  "features": [
    {
      "type": "Feature",
      "properties": {
        "link_id": 1,
```

```
    "name": "test"
  },
  "geometry": {
    "type": "LineString",
    "coordinates": [
      [
        109.4677734375,
        41.409775832009565
      ],
      [
        117.46582031249999,
        36.31512514748051
      ],
      [
        118.828125,
        32.0639555946604
      ],
      [
        114.9169921875,
        27.566721430409707
      ]
    ]
  }
}
```

- 映射数据：

```
[
  {
    "link_id": 1,
    "value": 1,
    "color": "#ED3229"
  }
]
```

线图层支持数据优先的渲染，如果您配置了**color**（线颜色）、**weight**（线宽）、**dashArray**（虚线）等字段，那么会优先使用这些属性来对关联的线进行渲染。示例数据分别填入两个数据源之后，结果如下。



## 6.6.7 面图层

面图层包含：区域热力层、区域（行政）下钻层、等值面层、网格热力层。

参考[地图容器](#)添加区域热力层、区域（行政）下钻层、等值面层、网格热力层，并配置其参数。

### 区域热力层

使用方法请参考[区域热力层使用教程](#)。

### 区域下钻热力层

使用方法请参考[区域下钻热力层使用教程](#)。

### 等值面层

等值面组件可以将已知的矢量点数据制作成栅格区域图。例如可以使用等值面组件，实时插值出全国的空气质量图，可以满足一些气象等行业的可视化需求。

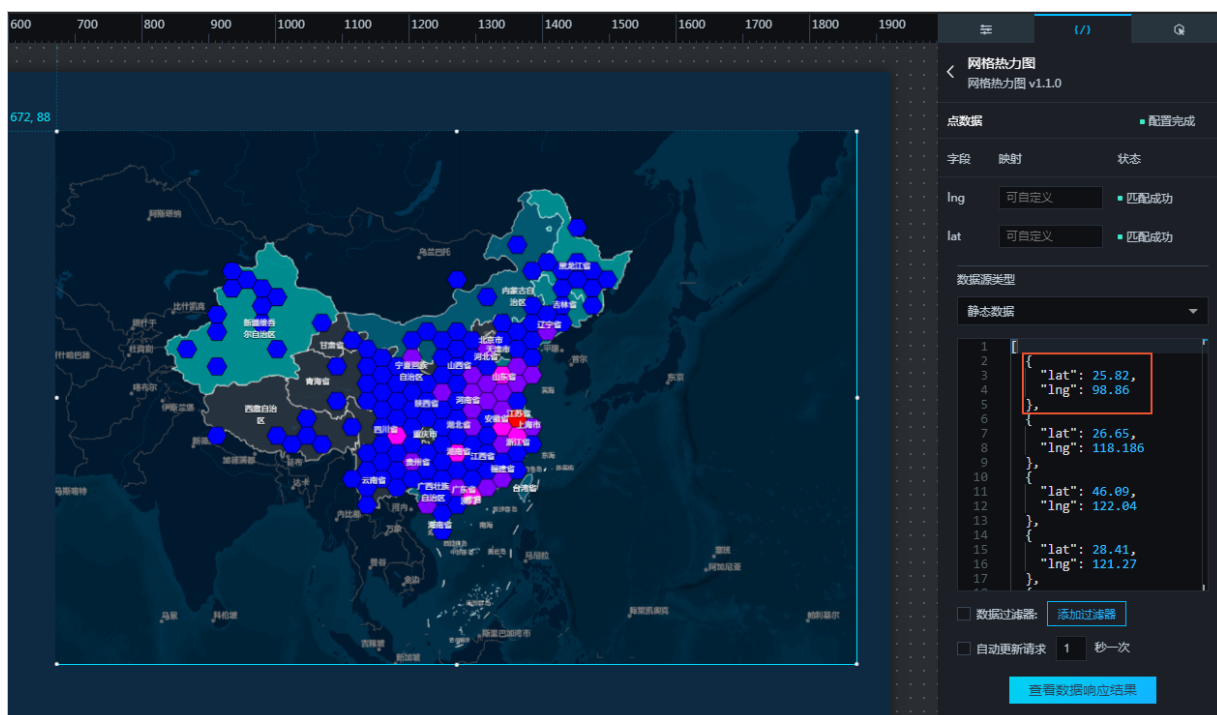
等值面组件特性：

- 支持自定义插值精度
- 支持自定义插值权重
- 支持线性渲染和分段渲染

参考实例：[DataV带你回顾春节前后全国空气质量变化](#)。

## 网格热力层

如下图所示，经纬度坐标格式要写正确。



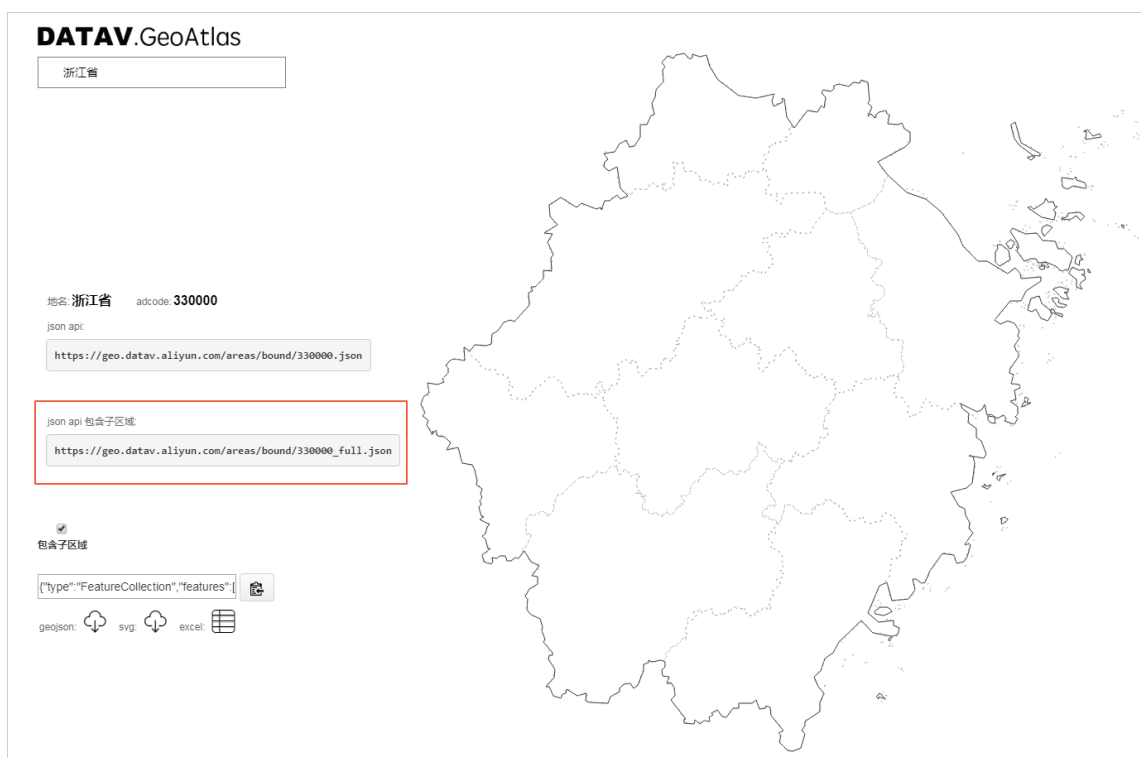
## 6.6.8 区域热力层使用教程

### 区域GeoJSON边界数据提取及应用

GeoJSON行政区划边界提取小工具：[DataV.GeoAtlas](#)。最低可以提取区县级边界数据，区域adcode可以查阅[省市县adcode与经纬度映射表](#)。

- 数据提取

- 省级：区域热力层默认显示为全国范围内，各个省和直辖市区域热力层数据。可以直接使用。
- 地市级：以提取浙江省范围内所有地级市边界数据为例，提取方法如下图所示。



— 区县级：以提取肇庆市范围内所有区县边界数据为例，提取方法如下图所示。

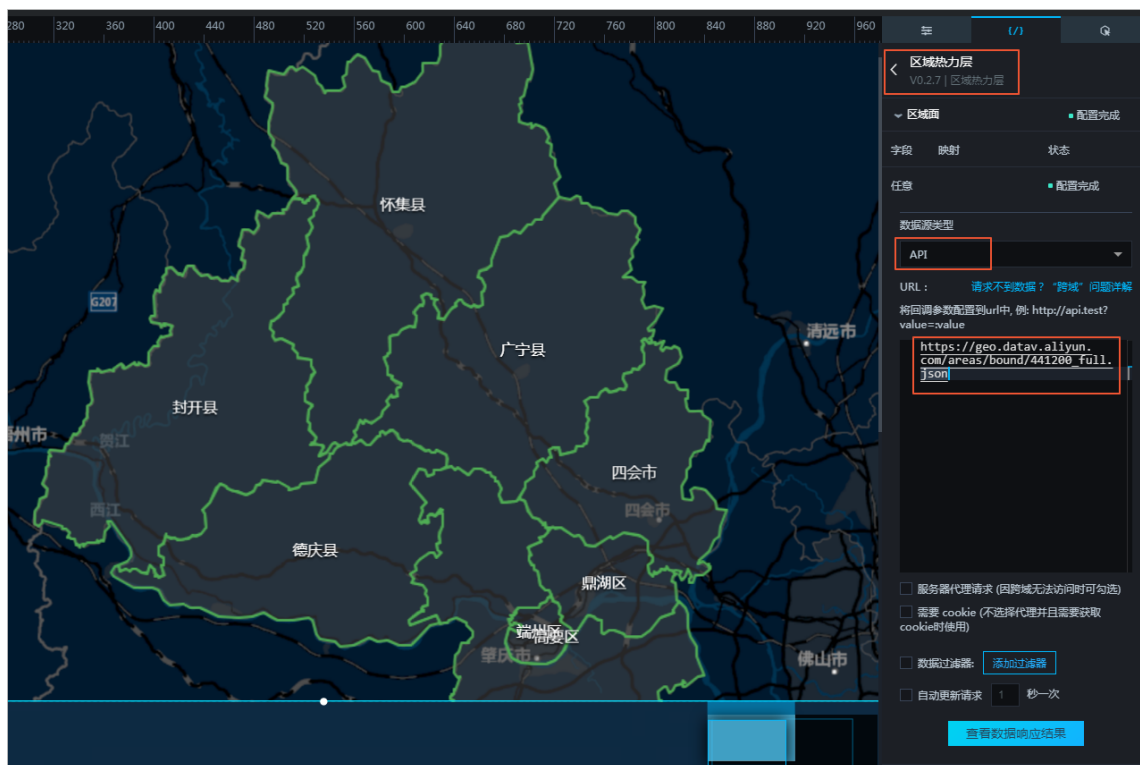


— 乡镇街道及自定义区域：乡镇街道数据需要用户自己获取。根据需要自定义区域边界，如中国大陆可以分为东部地区、西部地区、华南地区、华北地区、华中地区五大区，可以根据对应包含的省级边界数据合并得到。



- 数据应用

1. 选择区域热力层 > 数据 > 区域面。
2. 选择数据源类型为API。
3. 将提取到的json api粘贴到数据输入区，如下图所示。



4. 发布大屏项目，可以看到配置的区域热力层。

### 区域的文字标注有偏移问题



说明：

- 查看下您的区域热力层版本，目前可以使用的区域热力层组件包括区域热力层 v0.2.4 及以上版本。如果您使用的区域热力层版本较低，需要先删除该层，再重新添加。
- GeoJSON提取工具中的数据已更新，需使用新的GeoJSON API。

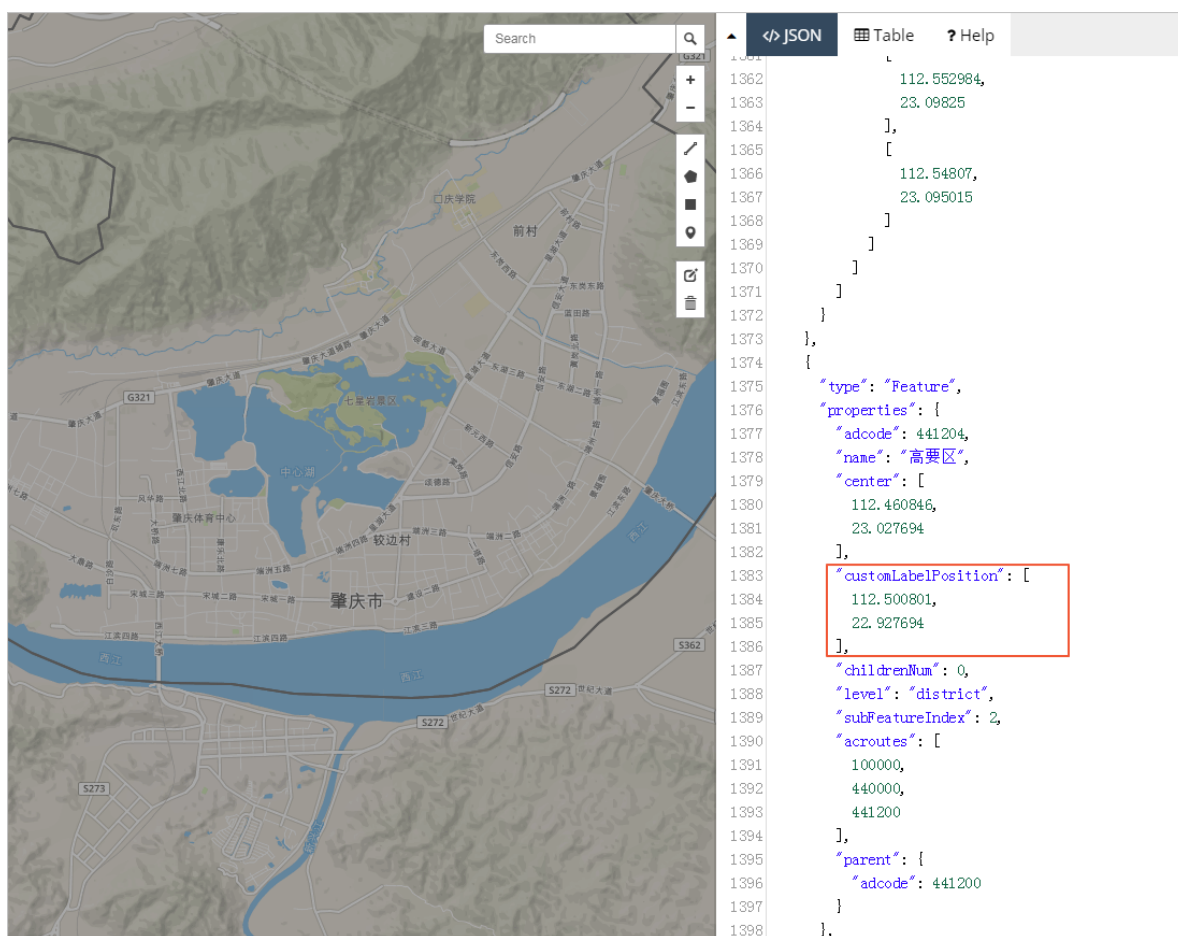
### 参数修改

以肇庆市的区县级GeoJSON数据为例，高要区文字标注有偏移。



1. 使用[geojson.io](https://geojson.io)工具，添加 `customLabelPosition` 属性参数。

在数据区域找到高要区的 `properties` 参数，添加自定义 `"customLabelPosition": [112.500801, 22.927694]` 属性。



2. 保存修改后的API到您的服务器上。
3. 选择 区域热力层 > 数据 > 区域面。
4. 选择数据源类型为API。
5. 将修改后的json api地址粘贴到数据输入区。设置完成后，高要区标注显示正常。

## 区域自定义样式

区域热力层支持数据优先渲染。

1. 选择 区域热力层 > 数据 > 映射数据。
2. 选择数据源类型为静态数据，参数说明如下：

区域面

配置完成

映射数据

配置完成

字段	映射	状态
area_id	可自定义	匹配成功
value	可自定义	匹配成功
info	可自定义	可选

数据源类型

静态数据

```
1 [{
2   {
3     "area_id": "710000",
4     "value": 64
5   },
6   {
7     "area_id": "330000",
8     "value": 388
9   },
10  {
11    "area_id": "150000",
12    "value": 82
13  },
14  {
15    "area_id": "210000",
16    "value": 478
17  },
18  }
```

☐ 数据过滤器: 

添加过滤器

☐ 自动更新请求 

1

 秒一次

查看数据响应结果

- **area\_id**：区域的adcode，可通过[DataV.GeoAtlas](#)获取。
- **value**：表示地区的值。与样式面板中填充颜色的最大最小值配置配合使用，可控制对应区域的颜色。

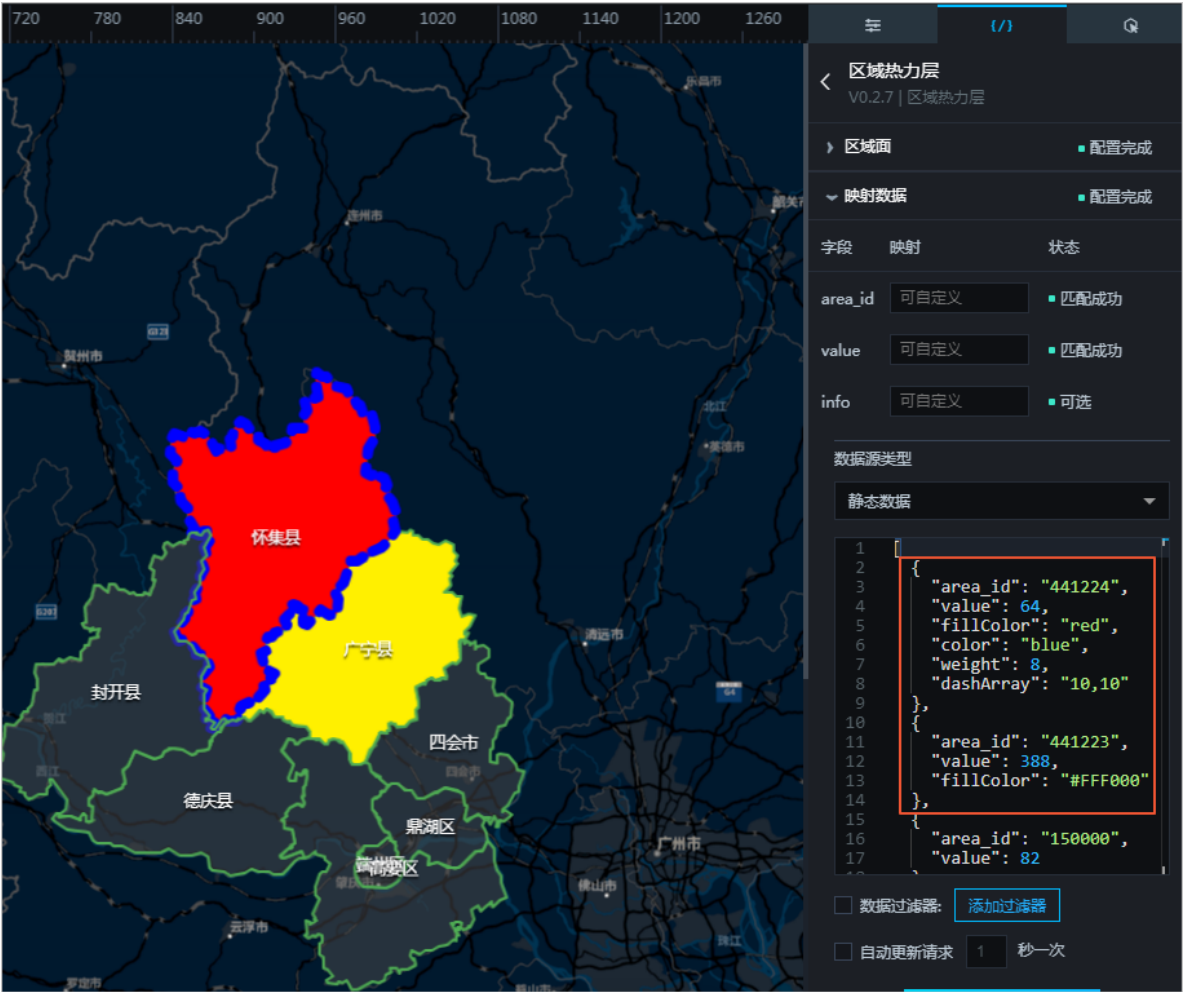


说明：

根据数据的value区间得出scale区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

- **info**：弹窗内容，为可选参数。
3. 您也可以在数据源中配置 **color**（线颜色）、**weight**（线宽）、**dashArray**（虚线）、**fillColor**（填充颜色）等字段。

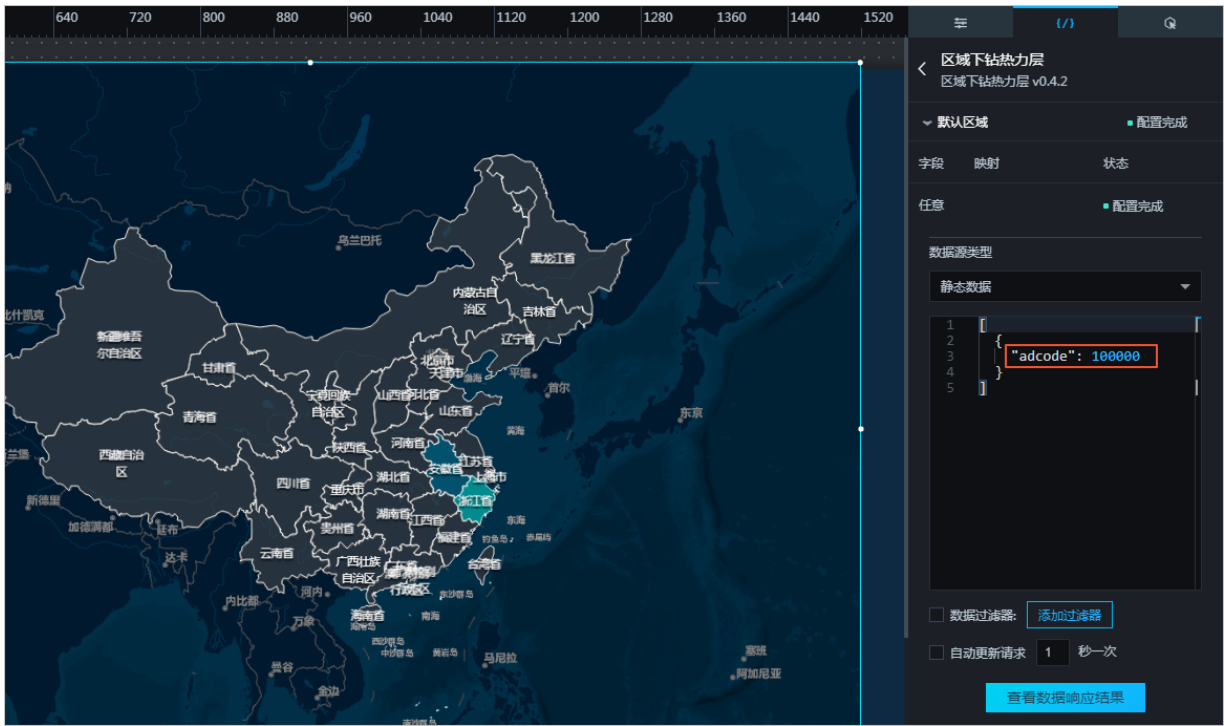
地图中对应的区域将根据您设置的参数进行渲染。其中 **fillColor** 支持 red、#fff000、rgba(0,256,0,0.5) 三种形式设置参数，如下图所示。



### 6.6.9 区域下钻热力层使用教程

#### 省直辖市区域热力层

区域下钻热力层默认显示全国范围内，各省和直辖市区域热力层数据。

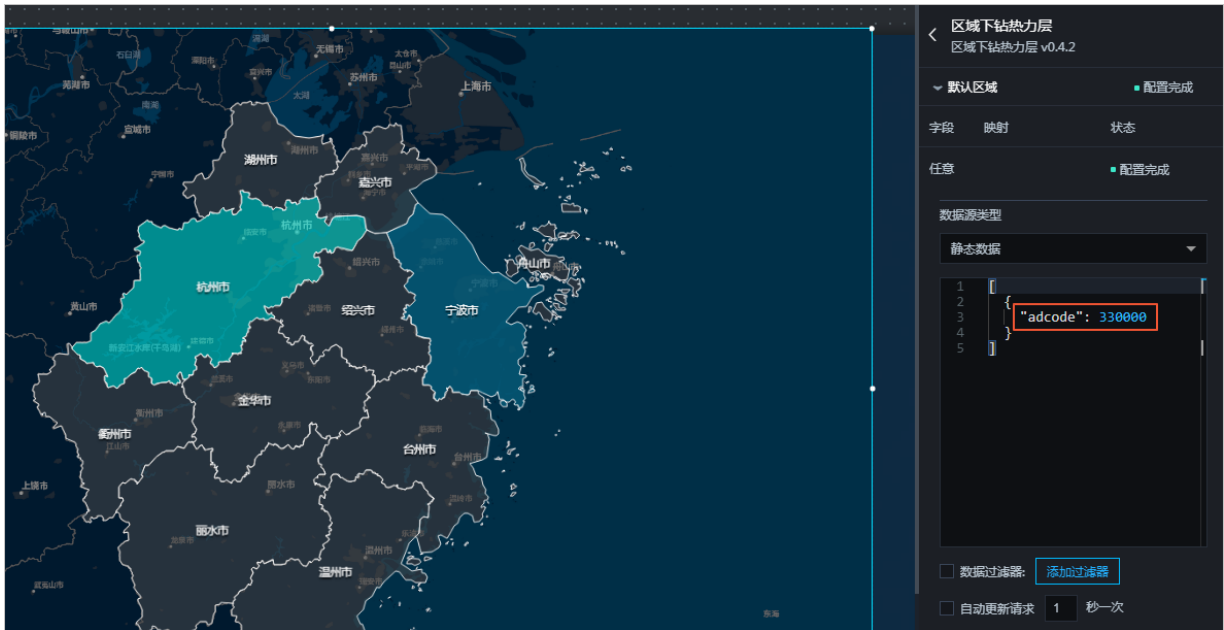


说明：

区域adcode可以查阅[省市级adcode与经纬度映射表](#)。

### 地市级区域热力层

以浙江省为例，通过[省市级adcode与经纬度映射表](#)得到浙江省的adcode为330000，区域下钻热力层定位至浙江省范围内的所有地级市范围，可以作为地市级区域热力层来使用，其他省直辖市以此类推。



## 区域自定义样式

参考[区域自定义样式](#)。

## 6.7 3D平面世界地图

### 6.7.1 地图容器


3D平面世界地图是一个3D平面组件容器，可以添加散点层，飞线层，柱状图层等图层以3D立体多角度多形式地渲染全世界地理位置的实时数据。



#### 样式

- 子组件管理

— 添加子组件：单击子组件管理右侧的+号，选择一个子组件，单击添加子组件，添加成功后，子组件会显示在子组件管理中。



— 复制/编辑/删除子组件：鼠标移至已经添加的子组件上，单击右侧的图标，复制子组件。

单击图标，修改子组件名称。单击图标，删除子组件。

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局设置

— 相机旋转

- 水平方向：拖动滑块或手动输入数值，调整水平方向的旋转角度，取值范围为-180到180。

- 垂直方向：拖动滑块或手动输入数值，调整垂直方向的旋转角度，取值范围为-90到90。

#### — 相机中心

- 纬度：拖动滑块或手动输入数值，设置相机中心纬度数值，取值范围为-90到90。

- 经度：拖动滑块或手动输入数值，设置相机中心经度数值，取值范围为-180到180。

- 相机距离：拖动滑块或手动输入数值，设置相机距离大小，取值范围为18到420。

- 地图交互：勾选后，开启地图交互功能，在预览或发布页面支持鼠标等点击交互事件。去勾选，关闭地图交互功能。



## ▼ 全局设置

### ▼ 相机旋转

水平方向



垂直方向

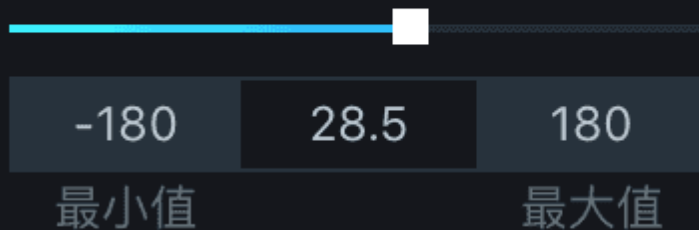


### ▼ 相机中心

纬度



经度



相机距离



- 填充设置

- 填充颜色

- 最小值：参考[颜色选择器说明](#)，修改最小值的颜色。

- 最大值：参考[颜色选择器说明](#)，修改最大值的颜色。

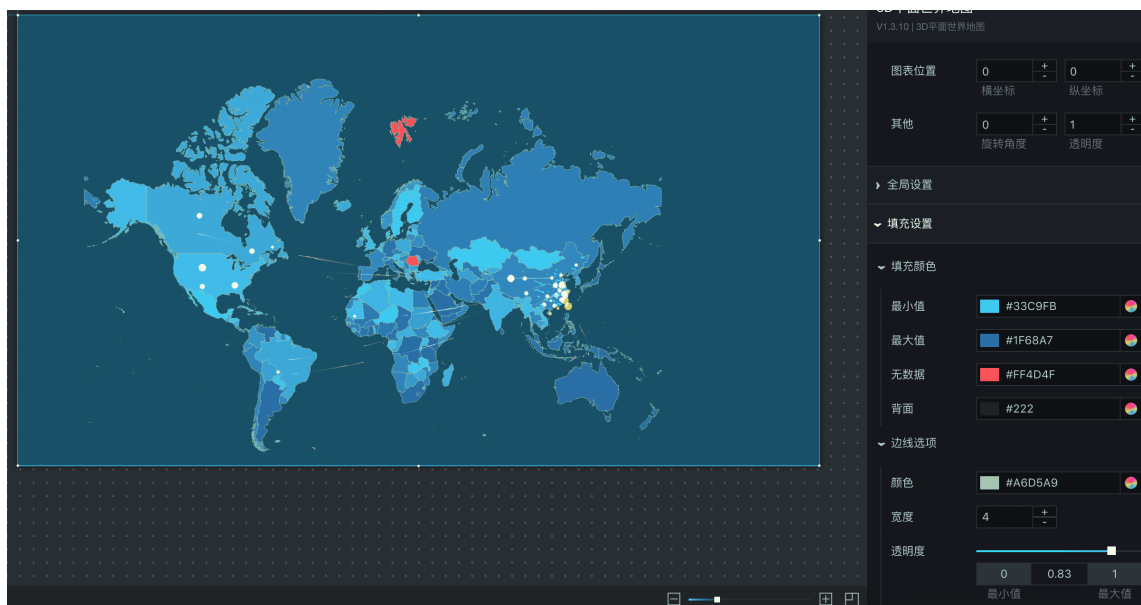


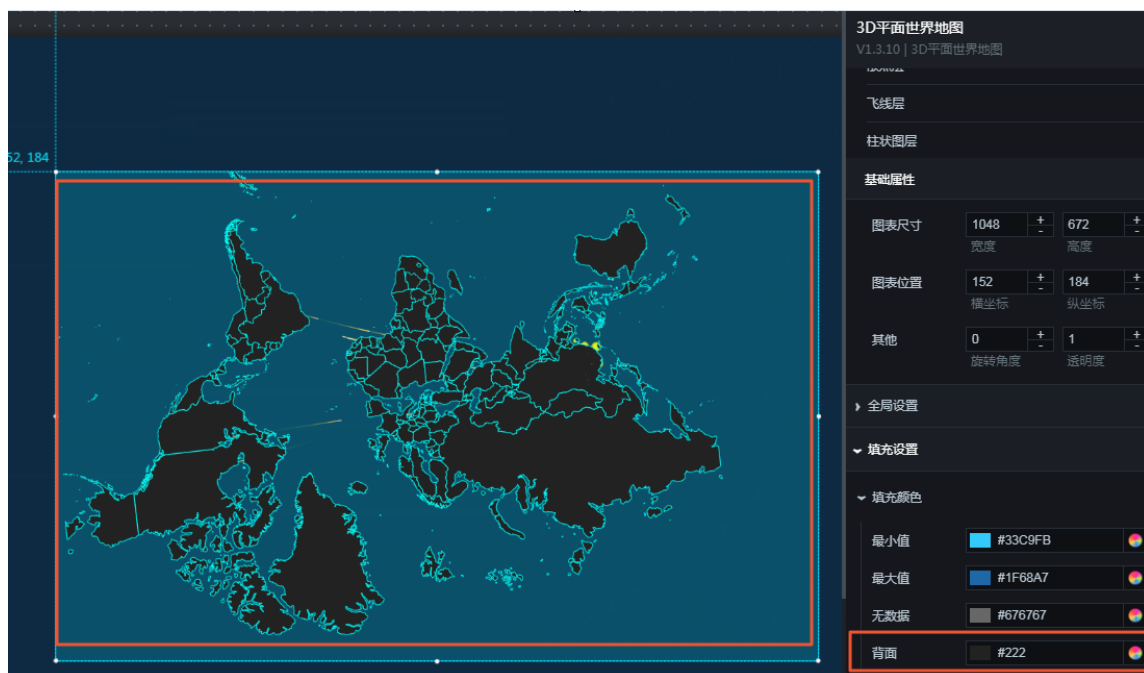
说明：

数据面板中不同国家根据**value**字段值大小来分别渲染不同颜色。

- 无数据：参考[颜色选择器说明](#)，修改在数据面板中未定义相应国家的**value**字段的颜色。

- 背面：参考[颜色选择器说明](#)，修改地图背面的颜色以及旋转至背面可以见颜色（如下图二所示）。





### — 边线选项

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改地图边线的颜色。
- 宽度：单击+/-号或手动输入数值，调整地图边线的宽度大小。
- 透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整地图边线的透明度数值，取值范围为0到1。

## 数据

地图容器默认数据可以配置两个字段

- **id**：表示地图上国家简称。
- **to**：表示该国家所对应的数值，和配置项相匹配来决定区域的颜色。
- **name**(可选)：表示国家全称。

3D平面世界地图

V1.3.10 | 3D平面世界地图

子组件管理

+

散点层

飞线层

柱状图层

区域热力图

■ 配置完成

字段	映射	状态
id	可自定义	■ 匹配成功
value	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

1

2

3

[

{

"id": "AFG",

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.7.2 飞线层

飞线层以飞线的形式表现两个地理坐标点之间的过渡动画效果。

### 样式

- 高度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的飞行高度，取值范围为0到3。
- 速度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的飞行速度，取值范围为0.1到25。
- 色调：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的色调数值，取值范围为0到1。



说明：

色调为Hue（色相）/360得出的值，色相：在0~360°的标准色轮上，色相是按位置度量的。

- 粗细：单击+-号或手动输入数值，调整飞线的线条粗细。
- 密度：单击+-号或手动输入数值，调整飞线单次飞出的飞线数量。



### 数据

- **from**：飞线起始位置经纬度，经纬度数字之间用英文逗号分隔。
- **to**：飞线终点位置经纬度，经纬度数字之间用英文逗号分隔。

<

飞线层

V0.2.3 | 飞线层

飞线

■ 配置完成

字段	映射	状态
from	可自定义	■ 匹配成功
to	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

```
[
  {
    "from": "116.85059,31.6907",
    "to": "118.69629,36.20882"
  },
  {
    "from": "120.89355,37.0902",
    "to": "116.93848,31.61597"
  },
  {
    "from": "121.28906,29.3438",
    "to": "117.20215,31.12820"
  }
]
```

## 交互

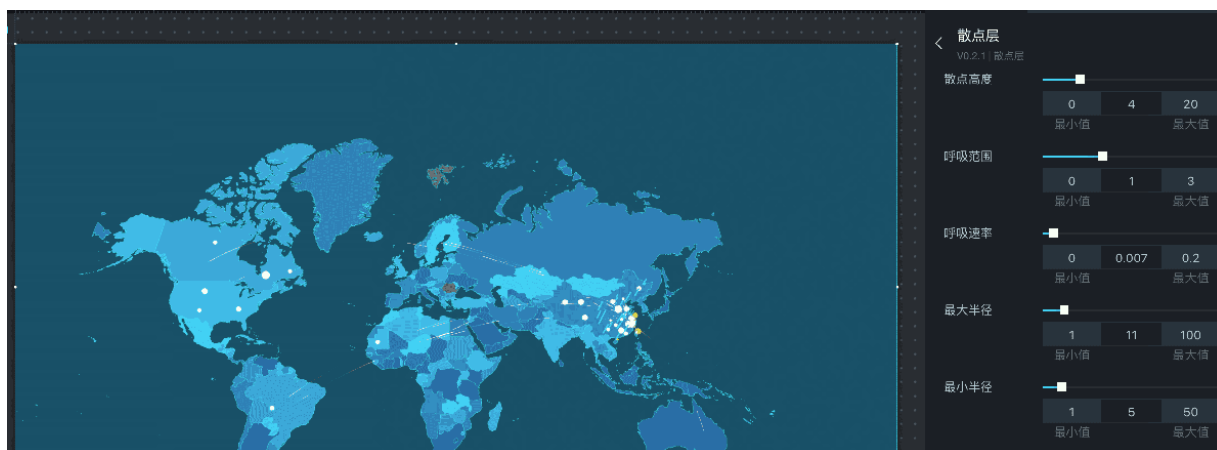
此组件没有交互事件。

## 6.7.3 散点层

散点层用于以散点的形式表现地理位置上的点数据信息。

### 样式

- 散点高度：拖动滑块或手动输入数值，设置散点层相对于地图平面的高度，取值范围为0到20。
- 呼吸范围：拖动滑块或手动输入数值，设置散点在半径的基础上增加的内外呼吸半径，取值范围为0到3px。
- 呼吸速率：拖动滑块或手动输入数值，设置散点层呼吸半径大小渐变的速度，取值范围为0到0.2。
- 最大半径：拖动滑块或手动输入数值，设置散点的最大半径值，配合数据源中的`value`字段区间来映射散点的半径，取值范围为1到100。
- 最小半径：拖动滑块或手动输入数值，设置散点的最小半径值，配合数据源中的`value`字段区间来映射散点的半径，取值范围为1到50。



- 散点样式
  - 内圈颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改散点内圈的颜色。
  - 外圈颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改散点外圈的颜色。
  - 渐变数量：拖动滑块或手动输入数值，设置散点内圈至外圈的颜色渐变层数，层数越高过渡越圆滑，取值范围为1到40。
  - 渐变类型：单击下拉框，选择内外圈颜色渐变类型。

■ 线性

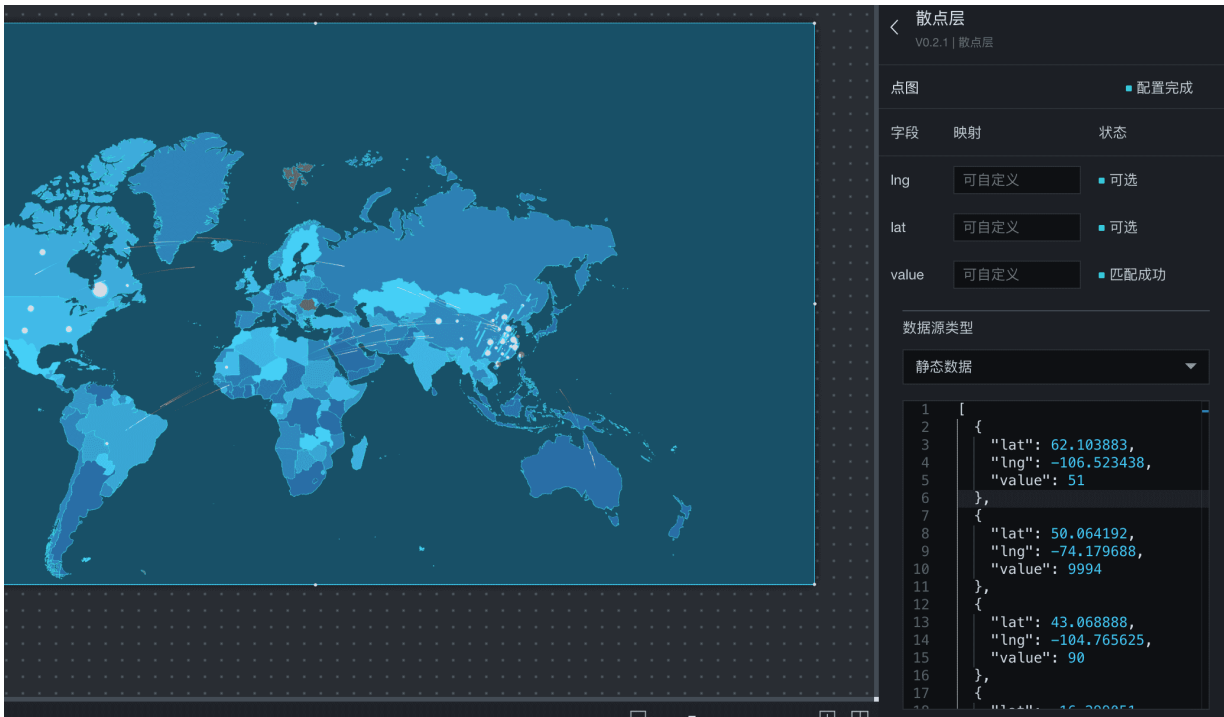
- s型
- 外疏
- 内疏



## 数据

- **lng** : 散点对应的经度。
- **lat** : 散点对应的纬度
- **value** : 散点对应的数值，与配置项对应决定散点的大小。





交互


此组件没有交互事件。

6.7.4 柱状图层

柱状图层以3D柱状图的形式表示不同地理坐标位置中的不同数值大小及其他信息。

样式

- 最大高度：拖动滑块或手动输入数值，设置柱子的最大高度，取值范围为30到90。



说明：

数据面板中的value字段自适应柱子高度。

- 粗细：拖动滑块或手动输入数值，设置柱子的粗细程度，取值范围为30到6000。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱子的颜色。
- 透明度：拖动滑块或手动输入数值，设置柱子的颜色透明度，取值范围为0到1。



## 数据

- **lng**：柱子对应的经度。
- **lat**：柱子对应的纬度
- **value**：柱子对应的数值，与配置项对应决定柱子的高度。

柱状图

V0.2.0 | 柱状图

柱状图

配置完成

字段	映射	状态
lat	可自定义	匹配成功
lng	可自定义	匹配成功
value	可自定义	匹配成功

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

[

{

"lat": 31.8998,

"lng": 102.2212,

"value": 7

},

{

"lat": 28.6542,

"lng": 120.079,

"value": 2

## 交互

此组件没有交互事件。

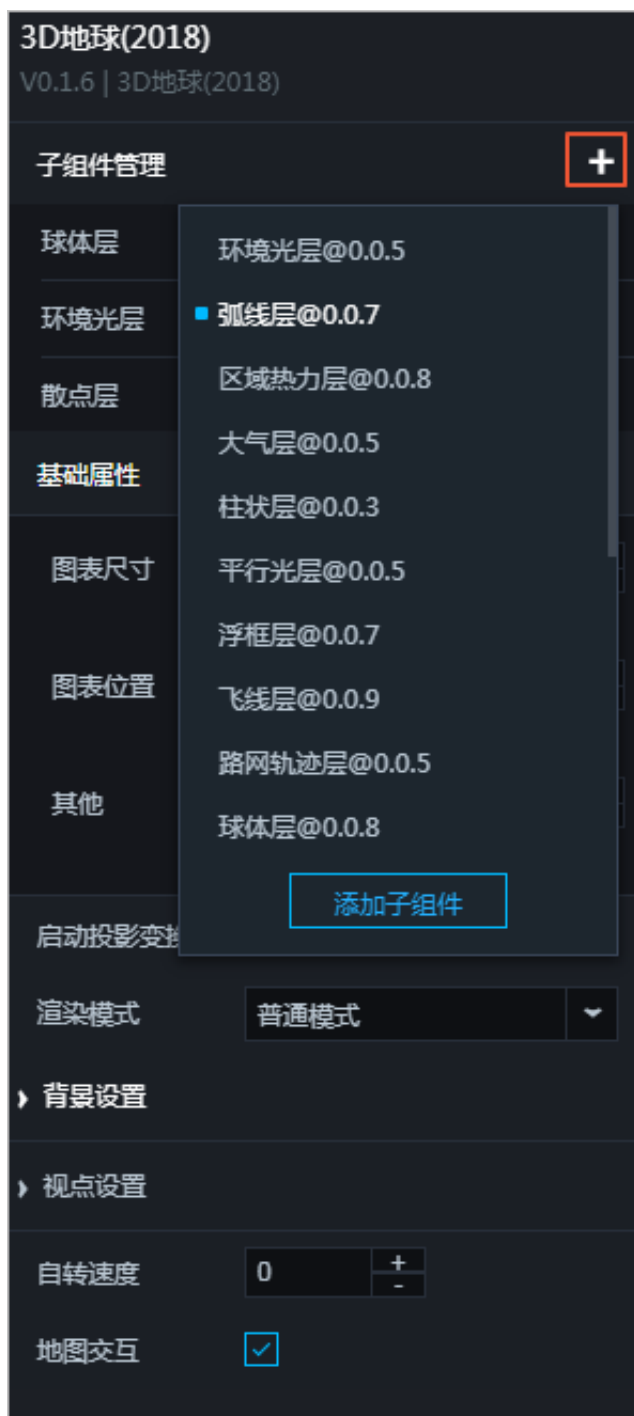
## 6.8 3D地球 ( 2018 )


### 6.8.1 地球容器



3D地球 ( 2018 ) 是一个3D地球组件容器，可以添加球体层，大气层，飞线层等图层，以3D立体多角度多形式地渲染全世界地理位置的实时数据。

## 样式

- 子组件管理
  - 添加子组件：单击子组件管理右侧的+号，选择一个子组件，单击添加子组件，添加成功后，子组件会显示在子组件管理中。



— 复制/编辑/删除子组件：鼠标移至已经添加的子组件上，单击右侧的  图标，复制子组件。

单击  图标，修改子组件名称。单击  图标，删除子组件。

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。

- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 渲染模式：渲染模式为您提供了更多的图形后期处理效果配置，您可以在渲染模式中选择高级模式激活这些配置。

**基础属性**

图表尺寸	900 宽度	<div>+ -</div>	600 高度	<div>+ -</div>
图表位置	510 横坐标	<div>+ -</div>	240 纵坐标	<div>+ -</div>
其他	0 旋转角度	<div>+ -</div>	1 透明度	<div>+ -</div>

**渲染模式** 高级模式 

▼

**高级渲染模式**

抗锯齿

无抗锯齿 

▼

bloom阈值

00.71  
最小值最大值

bloom半径

00.15  
最小值最大值

bloom强度

00.81  
最小值最大值

**背景设置**

**视点设置**

自转速度

0 

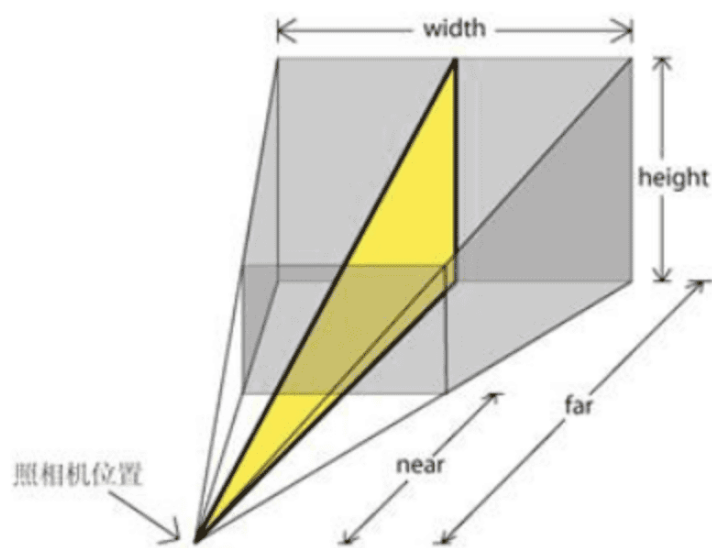
+  
-

地图交互

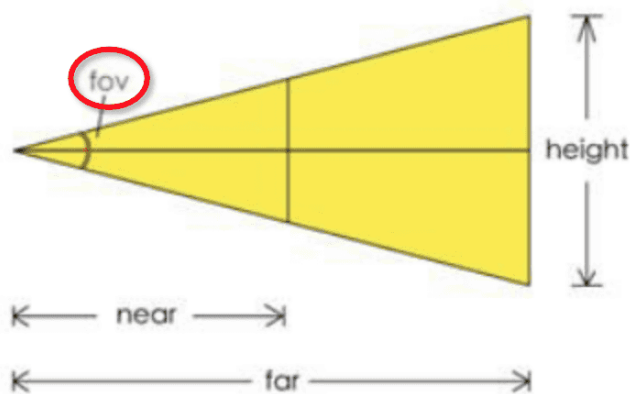
☒

高级渲染模式：

- 抗锯齿：包括**SMAA** 抗锯齿、**FXAA** 抗锯齿和无抗锯齿，单击下拉箭头进行切换。默认为无抗锯齿。
- **bloom**阈值：拖动滑块或手动输入数值，调整bloom阈值，范围为[0,1]。
- **bloom**半径：拖动滑块或手动输入数值，调整bloom半径，范围为[0,5]。
- **bloom**强度：拖动滑块或手动输入数值，调整bloom强度，范围为[0,1]。
- 背景设置：参考[颜色选择器说明](#)，修改3D地球的背景颜色。
- 视点设置：拖动滑块或手动输入数值，调整您的视点。视点包含了视角、经度、纬度和距离四个参数，您可以根据摄像机原理调整这些参数，使地球按照您期望的大小和方向展示在大屏上。
  - 视角（fov）：表示相机的可视角度，可视角度越大，地球所占相机空间即越小。



透视图



侧视图

- 经纬度：表示相机视点在地球上的经纬度。
- 距离：指相机距离地球的距离，距离越大地球显示越小。
- 自转速度：手动输入数值或单击+或-号，调整地球的自转速度，范围为[0,10]，为0时停止自转。
- 地图交互：勾选后，开启地图交互功能，在预览或发布页面支持鼠标等点击交互事件。去勾选，关闭地图交互功能。

## 数据

此组件不需要配置数据。



## 交互

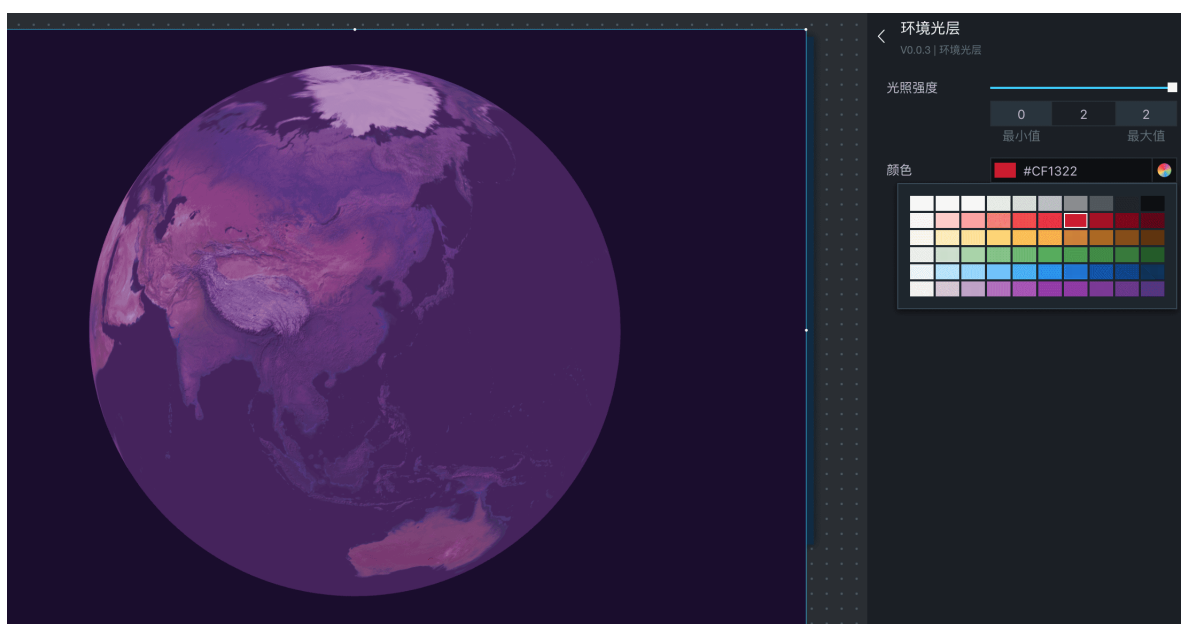
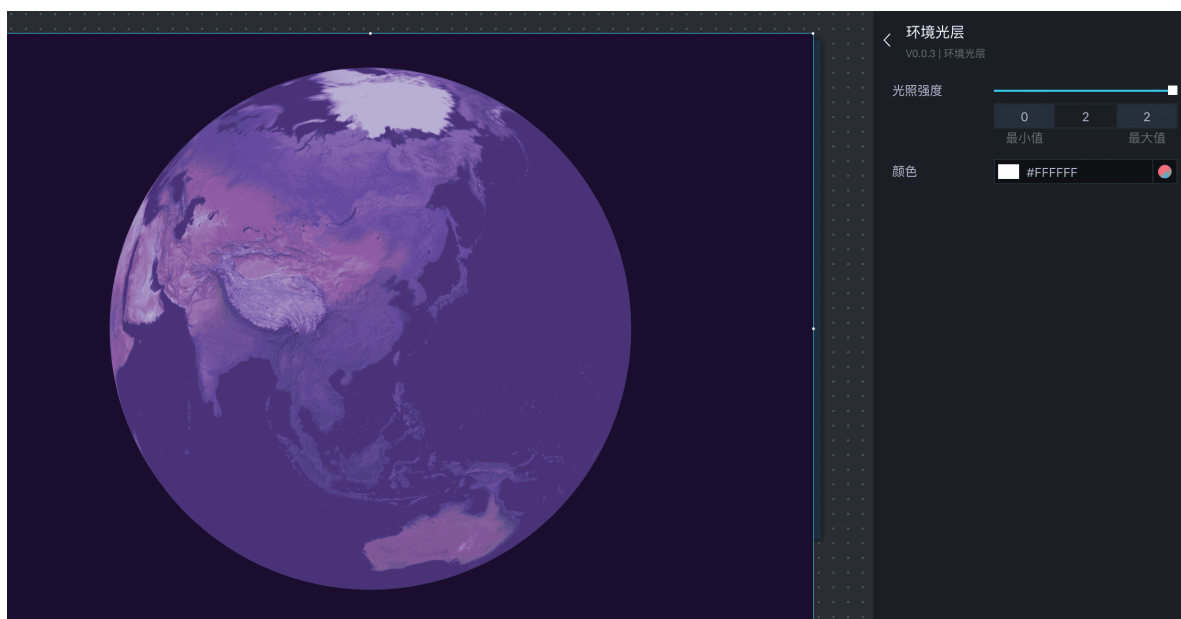
此组件没有交互事件。

## 6.8.2 环境光层

环境光层用于模拟地球外层的光照及颜色效果。

## 样式

- 光照强度：拖动滑块或手动输入数值，调整环境光的亮度。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整环境光的颜色。



## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

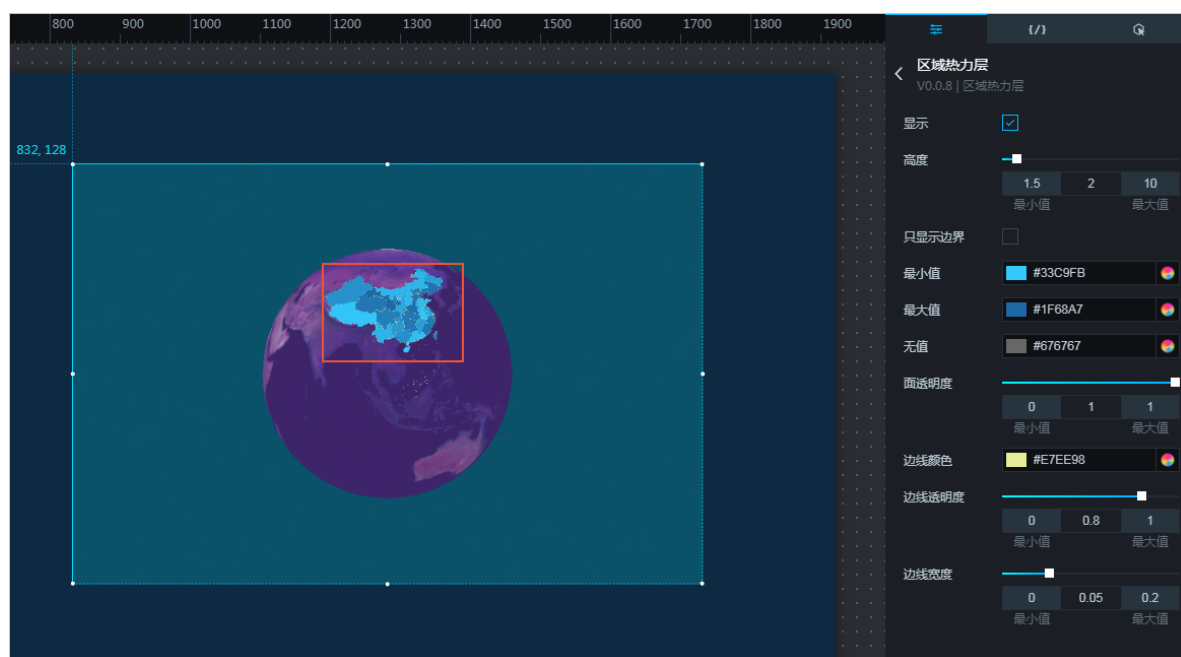
此组件没有交互事件。

## 6.8.3 区域热力层

您可以通过区域热力层，使用geojson数据展示区域边界信息并渲染区域样式。

## 样式

- 显示：勾选后，显示区域热力层。去勾选，隐藏区域热力层。
- 高度：拖动滑块或手动输入数值，调整区域热力层在球体层中的相对高度。
- 只显示边界：勾选后，只显示区域边界线。去勾选，显示区域面及边界线，并且可配置其样式。



- 最小值：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据面板中，最小的value值所对应区域的颜色。
- 最大值：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据面板中，最大的value值所对应区域的颜色。
- 无值：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据面板中，value值不存在时，所对应区域的颜色。
- 面透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整区域面的透明度。
- 边线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整区域边界线的颜色。
- 边线透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整区域边界线的透明度。
- 边线宽度：拖动滑块或手动输入数值，调整区域边界线的宽度。

数据

- 地理边界：配置自定义的地理边界数据，来渲染自定义的区域热力层边界范围。数据为geojson格式，请参考[地图数据格式](#)，了解数据格式和数据获取方法。
- 区域热力图：



- **adcode**：地区对应的adcode。
- **value**：表示地区的值。与样式面板中的最大最小值配置配合使用，可控制对应区域的颜色。



说明：

根据数据的value区间得出scale区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

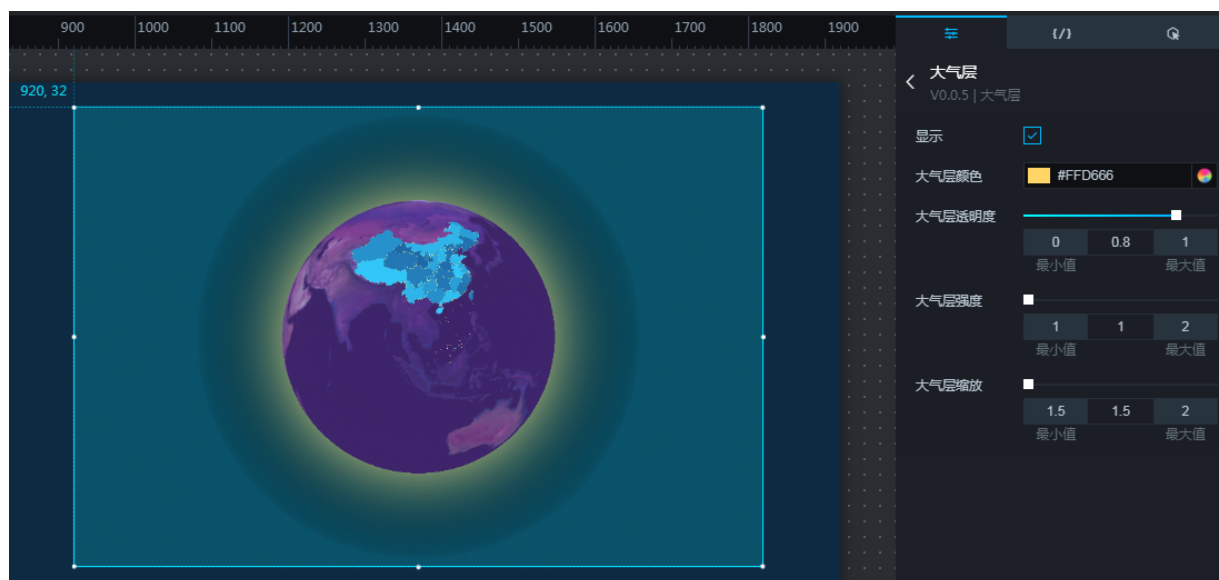
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.4 大气层

大气层用于模拟地球外层的大气层颜色效果。

## 样式



- 显示：勾选后，显示地球外的大气层。去勾选，隐藏大气层。
- 大气层颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整大气层的颜色。
- 大气层透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整大气层透明度。
- 大气层强度：拖动滑块或手动输入数值，调整大气层的模糊程度，强度越小模糊程度越大。
- 大气层缩放：拖动滑块或手动输入数值，调整大气层光圈大小。

## 数据

此组件不需要配置数据。

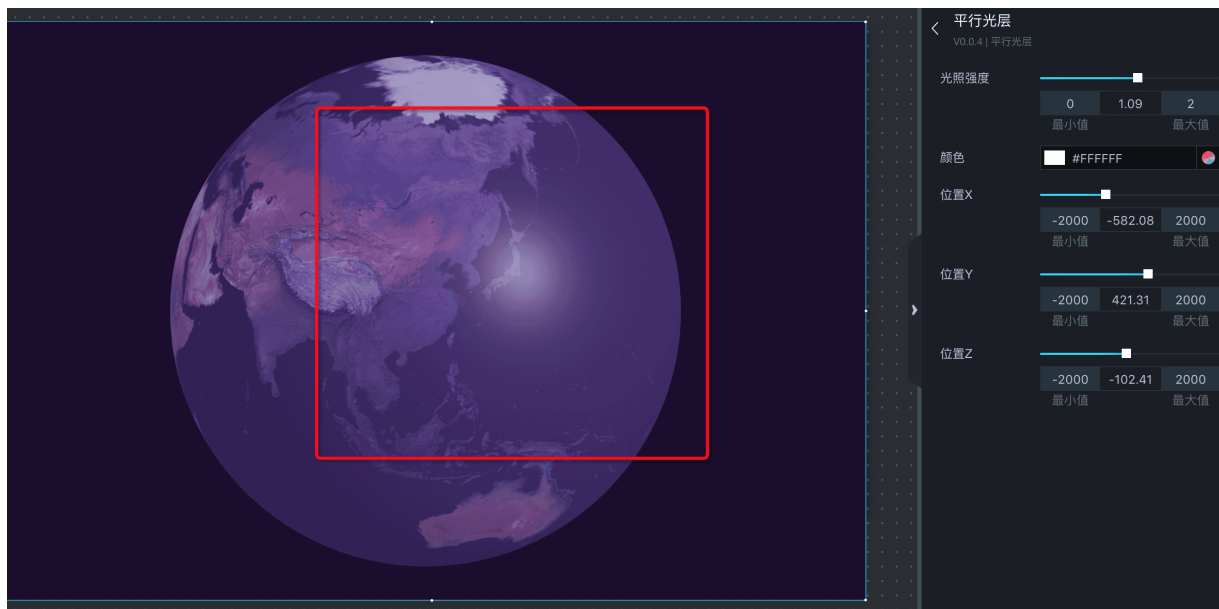
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.5 平行光层

平行光层用于模拟一个平行光照射在地球球体上。

### 样式



- 光照强度：拖动滑块或手动输入数值，调整平行光层的光照亮度。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整平行光层的光照颜色。
- 位置X/位置Y/位置Z：位置X/Y/Z分别表示右手坐标系中的X/Y/Z轴方向。拖动滑块或手动输入数值，调整平行光层的位置。

### 数据

此组件不需要配置数据。

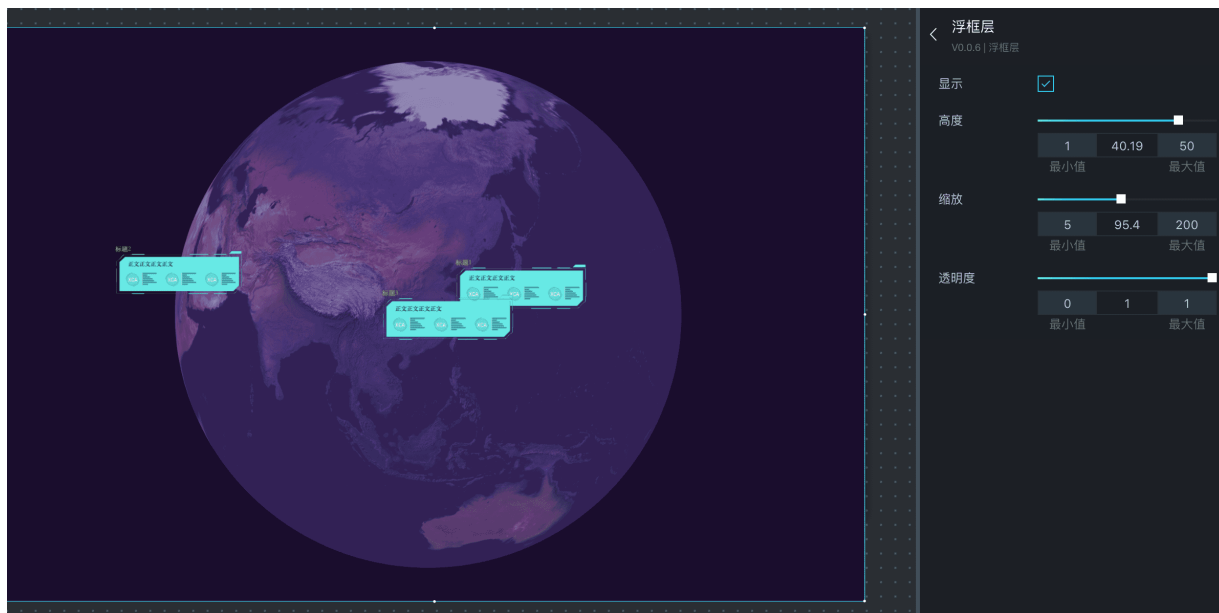
### 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.6 浮框层

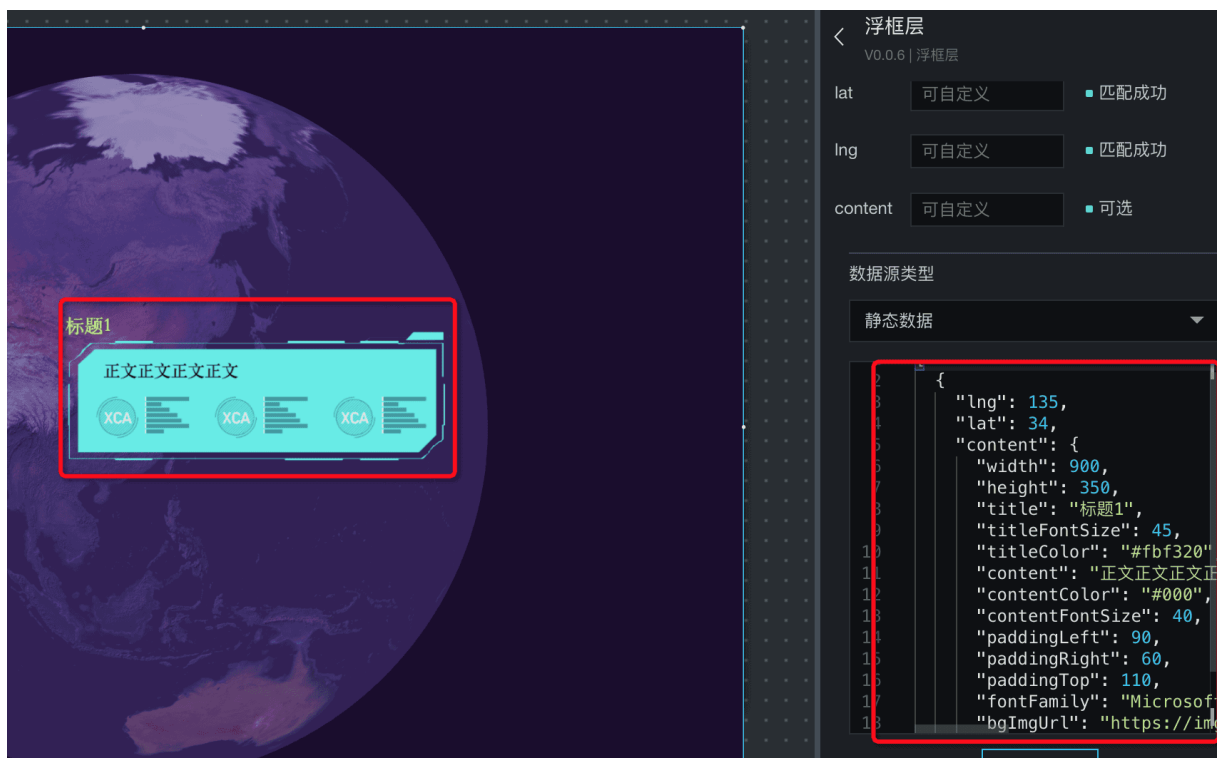
您可以使用浮框层组件，将地理位置上某些具体信息以浮框的形式展示在大屏上。

样式



- 显示：勾选后，显示浮框层。去勾选，隐藏浮框层。
- 高度：拖动滑块或手动输入数值，调整浮框层距离地球球体之间的高度距离。
- 缩放：拖动滑块或手动输入数值，调整浮框层的大小。
- 透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整浮框层的透明度。

## 数据



- **lat** : 浮框所在位置的纬度。
- **lng** : 浮框所在位置的经度。
- **content** : 浮框显示的文本内容，字段介绍如下：
  - **width** : 浮框的宽度。
  - **height** : 浮框的高度。
  - **title** : 浮框标题的内容。
  - **titleFontSize** : 浮框标题的字体大小。
  - **titleColor** : 浮框标题的颜色。
  - **content** : 浮框正文的内容。
  - **contentColor** : 浮框正文的颜色。
  - **contentFontSize** : 浮框正文的字体大小。
  - **paddingLeft** : 正文内容距离浮框层左侧的偏移值。
  - **paddingRight** : 正文内容距离浮框层右侧的偏移值。
  - **paddingTop** : 正文内容距离浮框层顶部的偏移值。
  - **fontFamily** : 浮框标题与正文的字体（请选择您系统中已安装的字体，如系统中无此字体则会使用默认字体）。

— **bgImgUrl**：浮框层的背景图片。

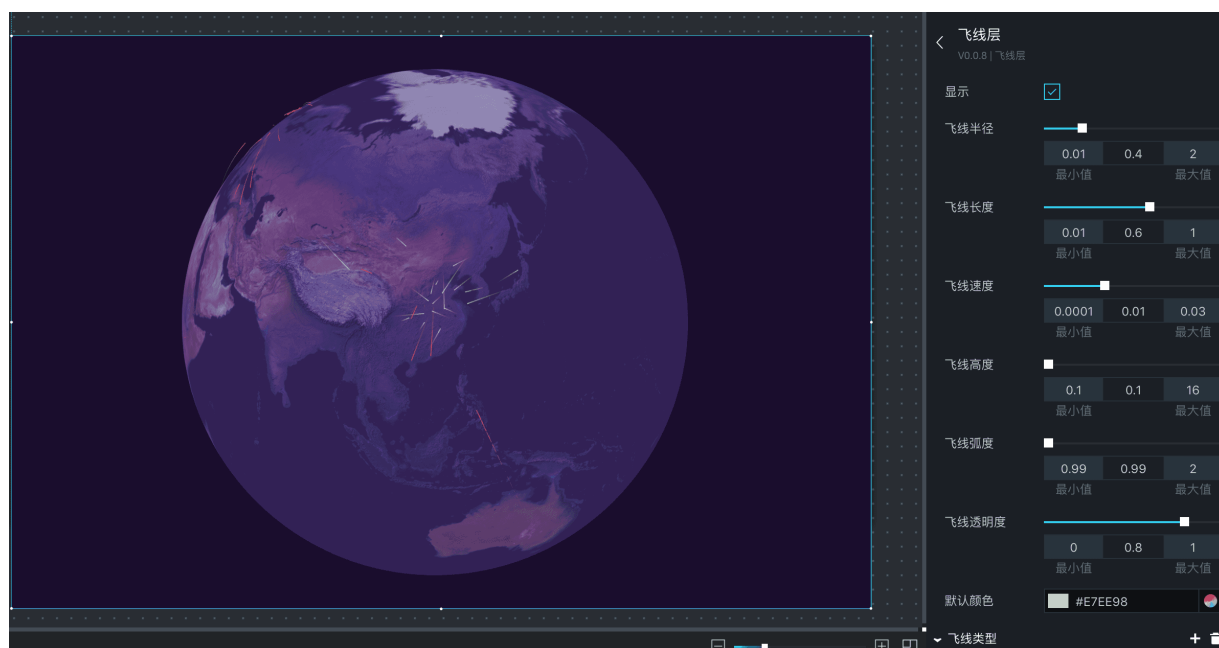
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.7 飞线层

飞线层组件常用于OD数据的线型表达，通常表示两地之间的关联，如物流、交易等。

## 样式



- 显示：勾选后，显示飞线层。去勾选，隐藏飞线层。
- 飞线半径：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的半径大小。
- 飞线长度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的长度。
- 飞线速度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的飞行速度。
- 飞线高度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线距离球体的高度。
- 飞线弧度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线飞行过程的弧度。
- 飞线透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整飞线的透明度。
- 默认颜色：当数据中的type字段所对应的飞线类型type不存在时，飞线将使用默认颜色渲染。参考[颜色选择器说明](#)，调整飞线的默认颜色。
- 飞线类型：飞线类型配置项是一个配置项数组，可配置type和颜色两个字段。type对应数据中的type字段，如果飞线类型的type与数据中type字段不一致时，飞线层会使用默认颜色进行渲染。







## 数据

- **from**：飞线起始位置经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。
- **to**：飞线终点位置经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。
- **type**：飞线的颜色类型，与配置项中的飞线类型配合使用。

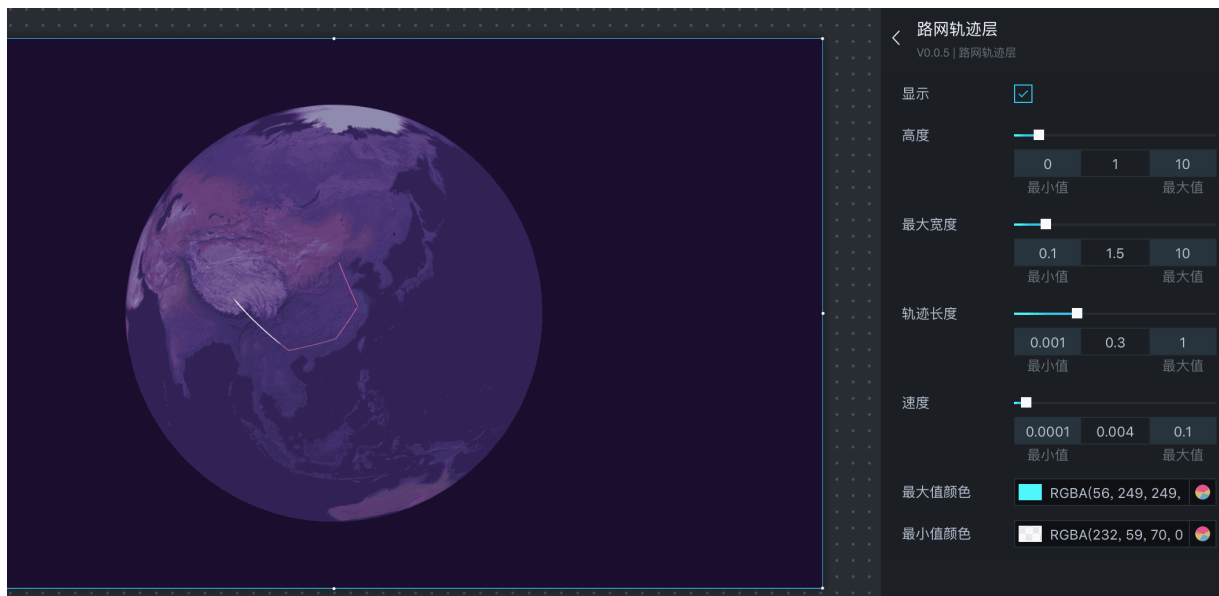
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.8 路网轨迹层

路网轨迹层组件常用于模拟地理位置两点或多点之间的运动行为轨迹。

## 样式



- **显示**：勾选后，显示路网轨迹层。去勾选，隐藏路网轨迹层。
- **高度**：拖动滑块或手动输入数值，调整路网轨迹层相对于地球的高度。
- **最大宽度**：拖动滑块或手动输入数值，调整路网轨迹层线的最大宽度，通过数据中的**value**字段来控制轨迹线的粗细。
- **轨迹长度**：拖动滑块或手动输入数值，调整运动轨迹线的长度。
- **速度**：拖动滑块或手动输入数值，调整轨迹线的运动速度。
- **最大值颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据中**value**值最大的线的颜色。
- **最小值颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据中**value**值最小的线的颜色。

## 数据



该组件数据为geojson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)。

- **geometry**：定义**type**类型为"LineString"。
- **coordinates**：定义两个或多个经纬度坐标位置。
- **properties**：定义**value**字段，配合样式中的轨迹粗细来表示轨迹线的粗细。

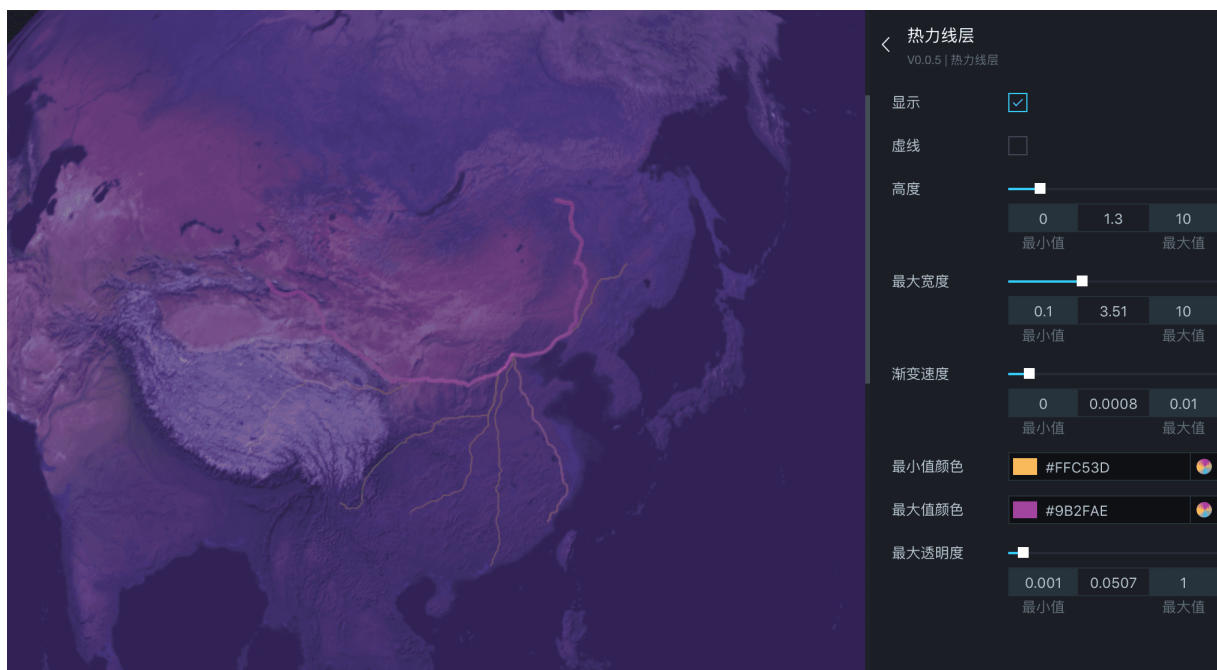
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.9 热力线层

热力线层组件常用于绘制地理位置上的线条元素。

## 样式



- **显示**：勾选后，显示热力线层。去勾选，隐藏热力线层。
- **虚线**：勾选后，将热力线层以虚线的形式展示。
- **高度**：拖动滑块或手动输入数值，调整热力线层相对于地球的高度。
- **最大宽度**：拖动滑块或手动输入数值，调整热力线的最大宽度，通过数据中的**value**值来调整线的宽度。
- **渐变速度**：拖动滑块或手动输入数值，调整热力线层渐隐渐显的速度，值越大则速度越快。
- **最大值颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据中**value**值最大的线的颜色。
- **最小值颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，调整数据中**value**值最小的线的颜色。

- **最大透明度**：拖动滑块或手动输入数值，调整热力线的最大透明度，根据数据中每条线对应的 **value** 值来设置线透明度。

## 数据

该组件数据为geojson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)。其中每条线的 **value** 值可在 **properties** 字段中配置。

## 热力线层

V0.0.5 | 热力线层

热力线层

■ 配置完成

字段

映射

状态

任意

■ 配置完成

数据源类型

静态数据

```
1  {
2      "type": "FeatureCollection"
3      "features": [
4          {
5              "type": "Feature",
6              "geometry": { ...
518          },
519          "properties": {
520              "value": 100,
521              "name": "北京 -> 乌鲁木齐"
522              "id": 1
523          }
524      },
525      { ...
```



说明：

根据数据的value区间得出scale区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

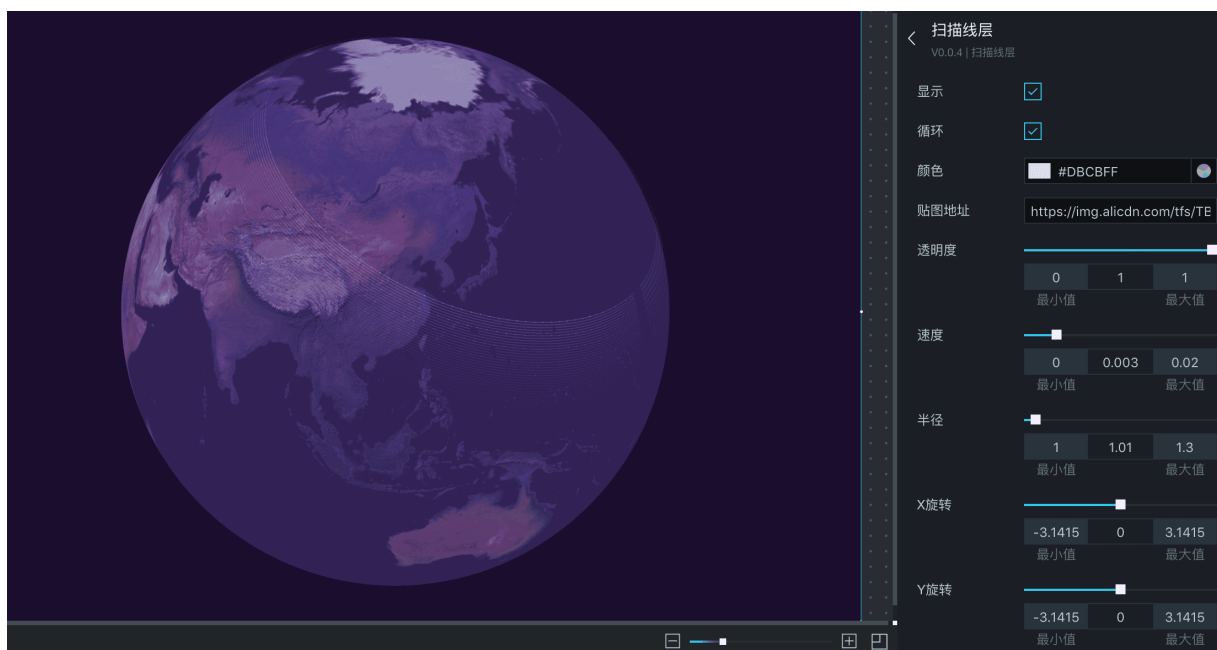
## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.10 扫描线层

扫描线层通过循环扫描动画贴图来模拟扫描线的动态效果。

## 样式



- 显示：勾选后，显示扫描线层。去勾选，隐藏扫描线层。
- 循环：勾选后，循环播放扫描动画效果。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整扫描线层的颜色。
- 贴图地址：输入贴图的URL地址，设置扫描线层的贴图样式。
- 透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整扫描线层的透明度。
- 速度：拖动滑块或手动输入数值，调整扫描线层的动画速度。
- 半径：拖动滑块或手动输入数值，调整扫描线层的半径。
- **X旋转/Y旋转/Z旋转**：X-Y-Z分别表示右手坐标系中的X-Y-Z轴方向，拖动滑块或手动输入数值，调整各个位置来控制扫描线层的中心。



## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.11 散点层

散点层用于以散点的形式表现地理位置上的点数据信息。

## 样式

- 显示：勾选后，显示散点层。去勾选，隐藏散点层。
- 高度：拖动滑块或手动输入数值，设置散点层相对于地图球面的高度，取值范围为3到10。
- 呼吸速率：拖动滑块或手动输入数值，设置散点层渐变的速度频率，取值范围为0到0.1。
- 透明度：拖动滑块或手动输入数值，设置散点层透明度数值，取值范围为0到1。
- 数据分级：根据数据中的`value`字段值大小划分（自然分割）成2-7个数据大小级别。拖动滑块或手动输入数值，针对`value`值可能大小值区间相差太大导致的渲染问题。
- 散点大小（从小到大）：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个类型。
  - 数值：手动输入数值或单击+-号，调整该类型中数值的大小。



### 注意：

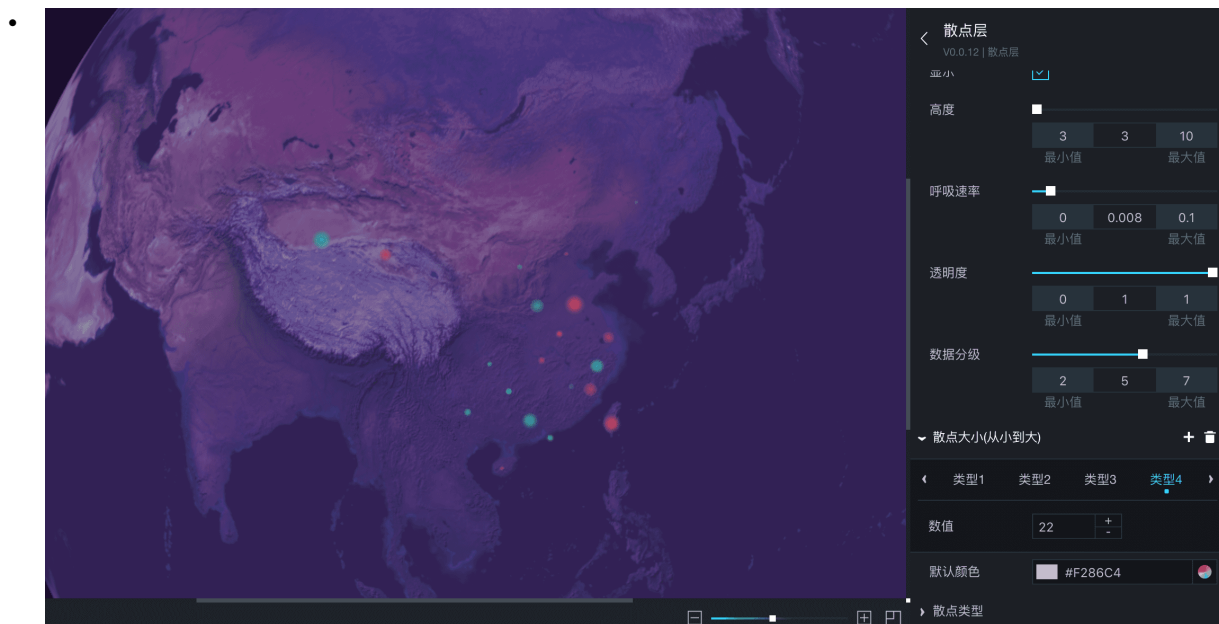
该配置项为一个数组，配合数据分级使用，从类型1到类型n为递增的设置，例：类型1设置为10，则表示`value`值为0-10的数据将展示为10的大小，类型2设置为20，则表示`value`值为11-20的数据将展示为20的大小，如果数据分级配置项设置为3级，则类型3的值就将成为`value`大于20的数据展示的数据值大小。

- 默认颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改默认的颜色。



### 说明：

如果数据面板中对应散点的`type`字段不存在与散点类型配置项中，则采用默认颜色配置项中的颜色作为默认颜色。



- 散点类型：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个散点类型。

— **type**：type的值是和数据里面的**type**字段对应。

— 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改散点类型的颜色。



说明：

该配置项可为一个数组，可在此配置项中配置多个不同系列的不同颜色，数据中的**type**字段与之所对应的点则会以此颜色渲染。若数据中**type**字段不存在于此配置项中，则以默认颜色渲染。



## 数据

- **lng**：散点对应的经度。
- **lat**：散点对应的纬度。
- **type**：散点的类型，与配置项对应决定散点的颜色。
- **value**：散点对应的数值，与配置项对应决定散点的大小。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.12 场景管理器

场景管理器通过镜头根据数据动态移动缩放来展示球体不同位置。

## 样式

- 启用：勾选后，开启场景管理器。去勾选，关闭场景管理器。
- 轮播模式：单击下拉框，选择轮播动画的模式。
  - 首次轮播
  - 循环轮播
- 持续时间：拖动滑块或手动输入数值，调整单个场景动画运动持续的时间，取值范围为0到30000，单位为ms。如果数据面板中有**duration**字段，则以数据面板优先。
- 延迟时间：拖动滑块或手动输入数值，调整一个场景动画结束到下一个场景动画开始所停留的时间，取值范围为0到30000，单位为ms。如果数据面板中有**delay**字段，则以数据面板优先。
- 回调ID：设置组件的回调ID。当某个场景动画结束时抛出的回调值。以哪个字段的内容来实现组件之间的数据联动，所用字段必须是数据中规定的。

## 数据

- **name**：定义该场景的名称。

- **position**：定义该场景的坐标位置以及相机角度距离，内部有4个属性值，分别为**fov**（相机角度）、**lat**（纬度）、**lng**（经度）、**distance**（相机距离）。
- **duration**：定义向该场景过渡的持续时长。
- **delay**：定义不同场景动画的间隔时间。

<

场景管理器

V0.0.8 | 场景管理器

name

可自定义

■

匹配成功

position

可自定义

■

匹配成功

duration

可自定义

■

可选

delay

可自定义

■

可选

数据源类型

静态数据

1

[

2

{

3

"id": "1",

4

"name": "beijing",

5

"position": {

6

"fov": 50,

7

"lat": 39,

8

"lng": 115,

9

"distance": 400

10

},

11

"duration": 3000,

12

"delay": 3000

13

}

文档版

## 交互

勾选启用，开启组件交互功能。场景管理器拥有交互配置，可在某场景结束时抛出回调值，默认抛出数据中的ID字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

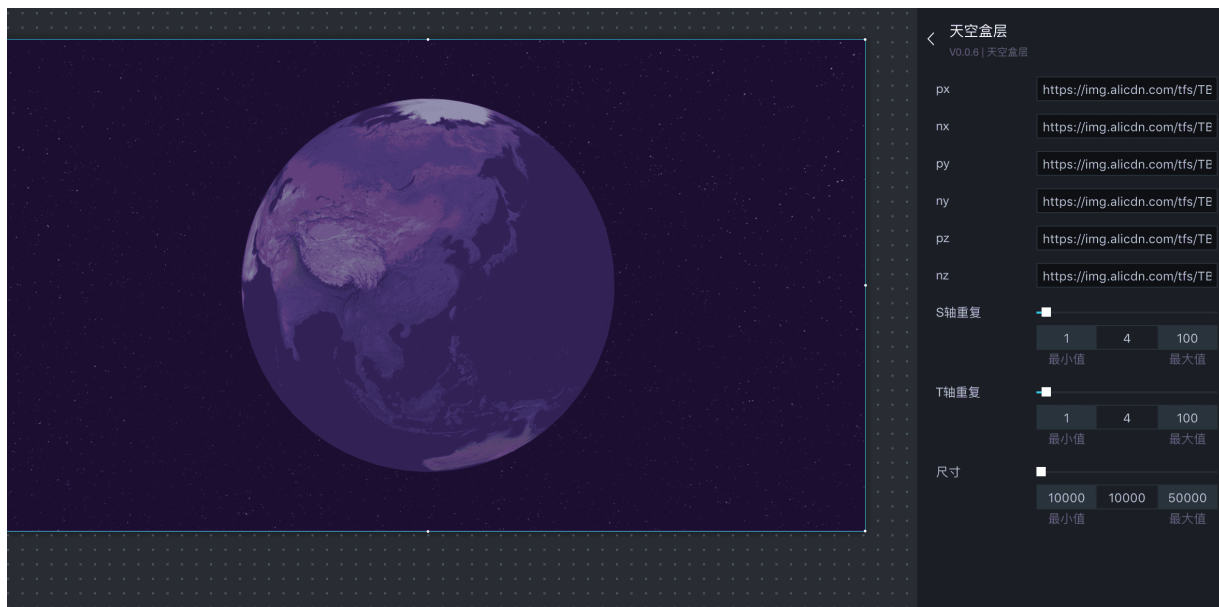




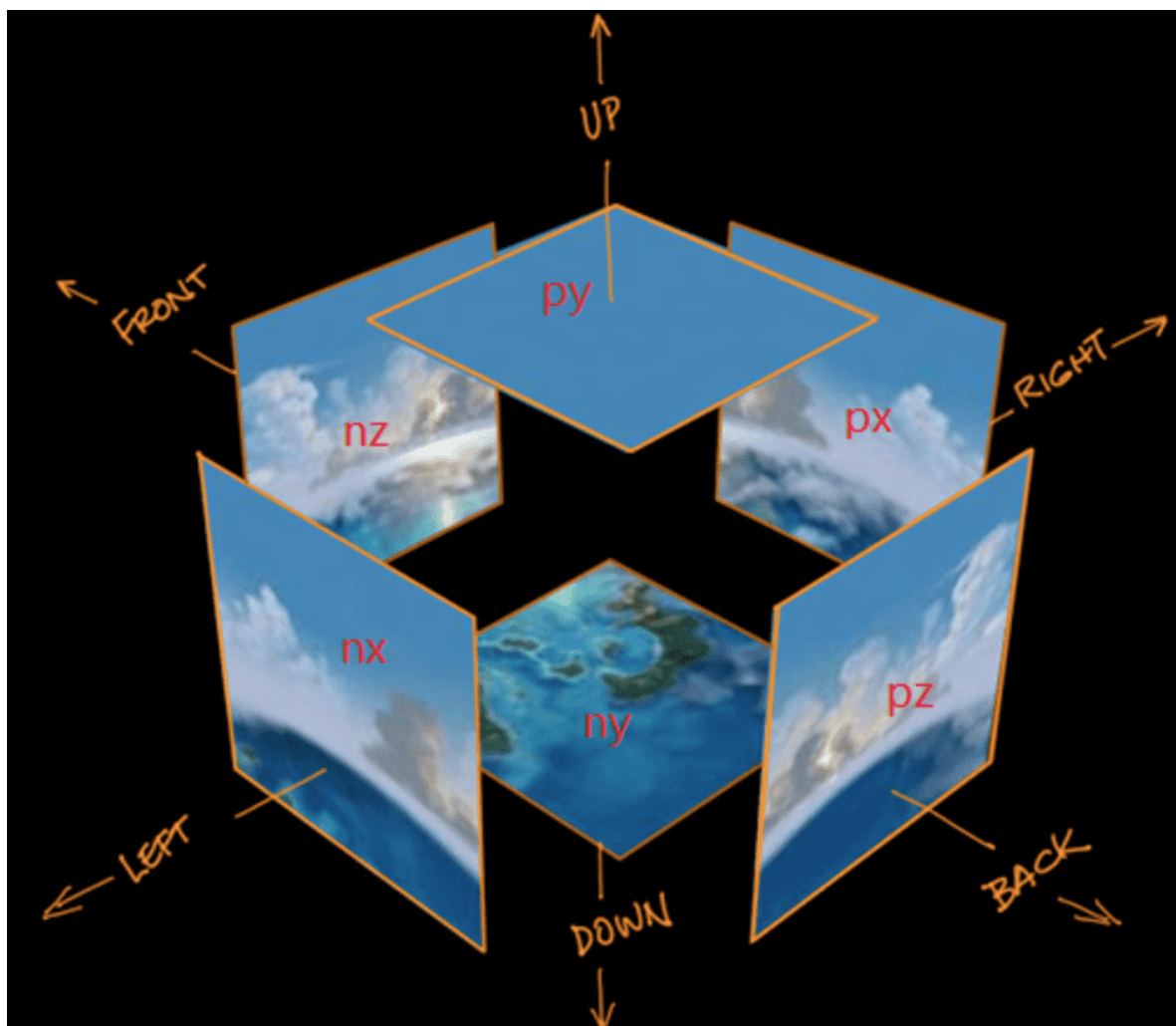
## 6.8.13 天空盒层

天空盒层通过创建三维立体盒模型并通过六个面贴图使用户身临其境。

样式



- **px/nx/py/ny/pz/nz**：该六个配置项分别表示盒模型六个贴面在坐标系中不同方向的贴图地址，如下图所示。手动输入贴图的URL地址，可设置盒模型样式。



- **S轴重复**：拖动滑块或手动输入数值，调整在横轴方向上贴图的重复数量。
- **T轴重复**：拖动滑块或手动输入数值，调整在竖轴方向上贴图的重复数量。
- **尺寸**：拖动滑块或手动输入数值，调整贴图的尺寸大小。

## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

此组件没有交互事件。

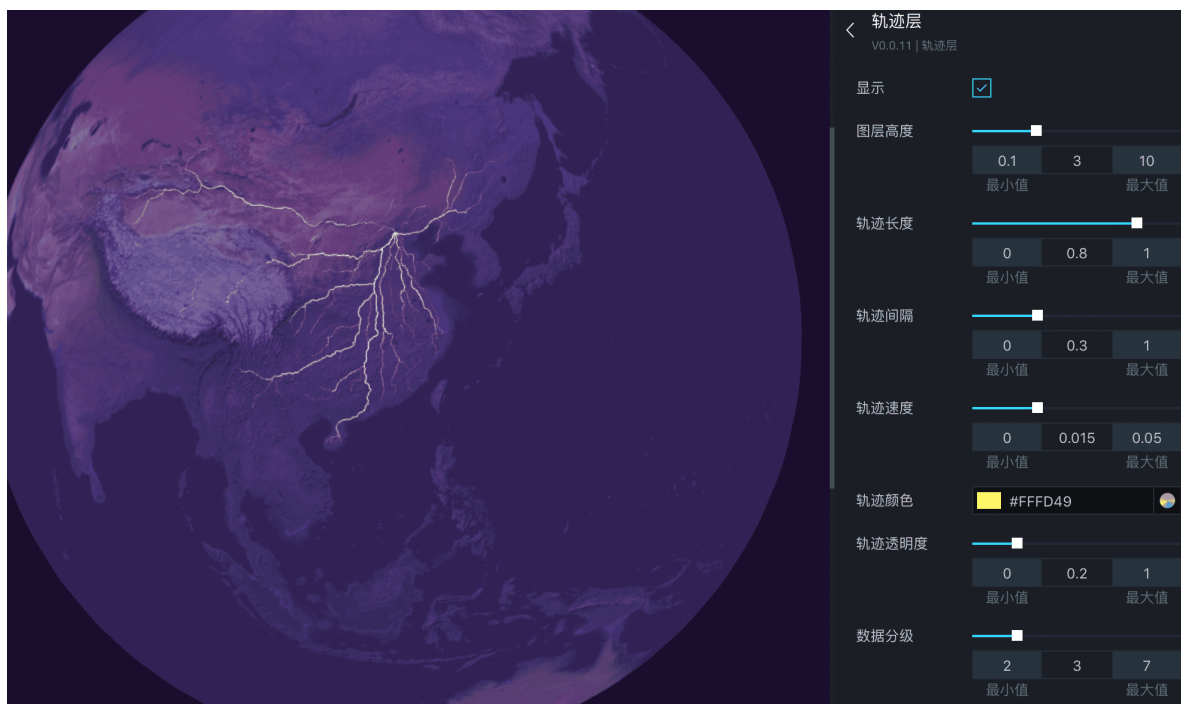
## 6.8.14 轨迹层

轨迹层通过连线来展示两个或多个点位置间的运动过渡从而模拟轨迹的效果。

## 样式

- **显示**：勾选后，显示轨迹层。去勾选，隐藏轨迹层。

- 图层高度：拖动滑块或手动输入数值，调整轨迹层相对于地球球面的高度，取值范围为0.1到10。
- 轨迹长度：拖动滑块或手动输入数值，调整运动轨迹线的长度，取值范围为0到1。
- 轨迹间隔：拖动滑块或手动输入数值，调整轨迹线的重复运动的间隔时长，取值范围为0到1。
- 轨迹速度：拖动滑块或手动输入数值，调整轨迹线的运动速度，取值范围为0到0.05。
- 轨迹颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整轨迹线的颜色。
- 轨迹透明度：拖动滑块或手动输入数值，调整轨迹线的透明度，取值范围为0到1。
- 数据分级：拖动滑块或手动输入数值，调整value值可能大小值区间相差太大导致的渲染问题。根据数据面板中properties字段中的value字段值大小划分（自然分割）成2-7个数据大小级别。



- 轨迹粗细（从细到粗）：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个类型。

— 轨迹宽度：手动输入数值或单击+-号，调整该类型中轨迹的宽度大小。



#### 注意：

该配置项为一个数组，配合数据分级使用，从类型1到类型n为递增的设置，例：类型1设置为10，则表示value值为0-10的数据将展示为10的大小，类型2设置为20，则表示value值为11-20的数据将展示为20的大小，如果数据分级配置项设置为3级，则类型3的值将成为value大于20的数据展示的数据值大小。



## 数据



该组件数据为geojson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)。

- **geometry**：定义**type**类型为"LineString"。
- **coordinates**：定义两个或多个经纬度坐标位置。

```
"coordinates": [  
  [  
    116.235351562499  
    39.9771200984396  
  ],  
  [  
    120.366210937499  
    31.2409853780213  
  ],  
  [  
    115.400390625,  
    25.0855988970647  
  ],  
  [  

```

- **properties**：
  - 定义轨迹起点和终点的adcode，分别为**originid**（起点）和**destinationid**（终点）。
  - 定义**value**字段，配合样式中的轨迹粗细来表示轨迹线的粗细，默认值为1。

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.8.15 球体层

球体层为3D地球组件的基础球体组件。

## 样式

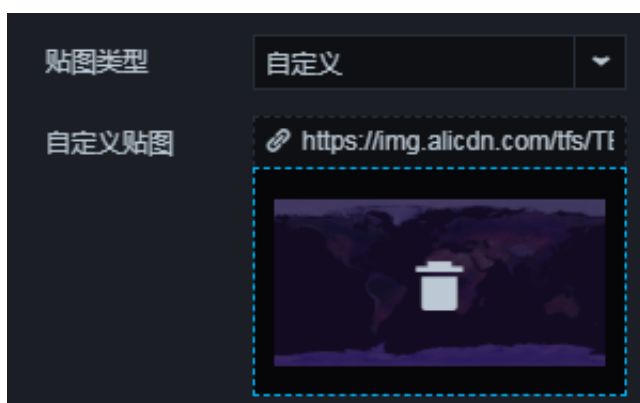
- 显示：勾选后，显示球体层。去勾选，隐藏球体层。
- 贴图类型：单击下拉框，选择球体层贴图的类型样式。

- 地形
- 卫星
- 粒子
- 行政区
- 自定义

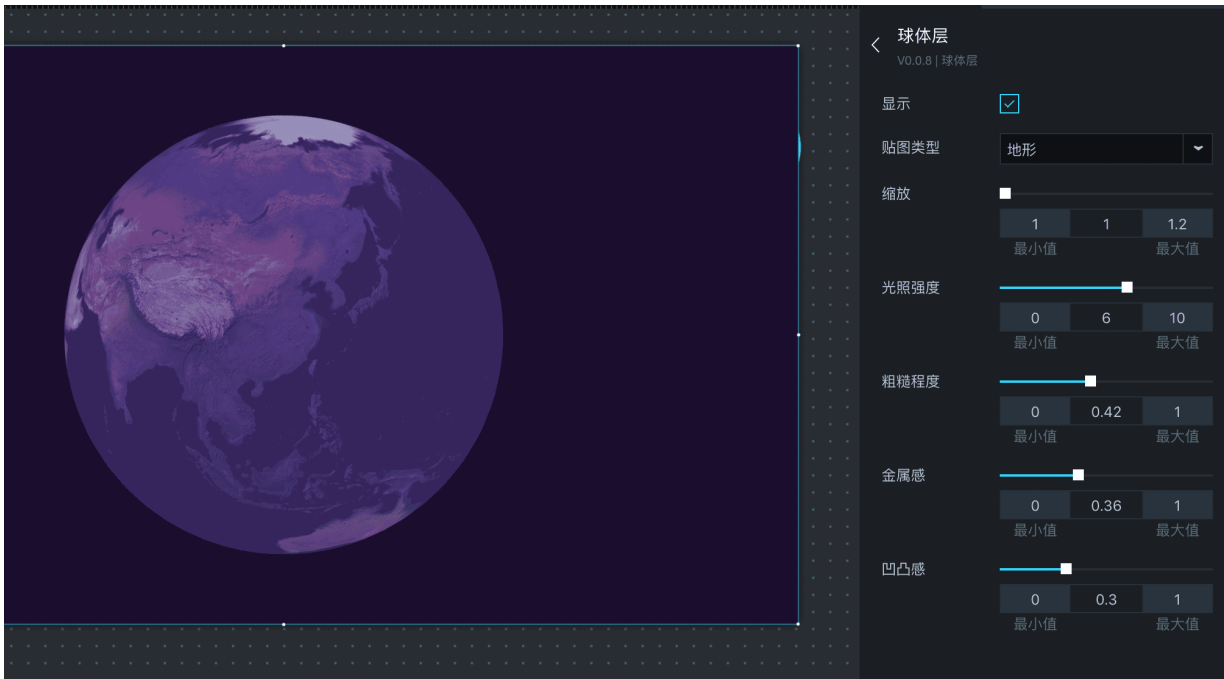


说明：

选择自定义贴图类型后，您可以自定义选择图片拖动到虚线框或者复制图片网络链接到链接框内。



- 缩放：拖动滑块或手动输入数值，控制球体的缩放程度，取值范围为1到1.2。
- 光照强度：拖动滑块或手动输入数值，设置模拟光照的强度来控制球体的亮度，取值范围为0到10。
- 粗糙程度：拖动滑块或手动输入数值，调整PBR（基于物理渲染）材质的粗糙度，取值范围为0到1。
- 金属感：拖动滑块或手动输入数值，调整PBR（基于物理渲染）材质的金属感，取值范围为0到1。
- 凹凸感：拖动滑块或手动输入数值，调整PBR（基于物理渲染）材质的凹凸感，取值范围为0到1。



数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

6.9 媒体

6.9.1 萤石云播放器

使用萤石云播放器组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个萤石云播放器模块，通过萤石云播放器在大屏上播放视频。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 视频流地址：您可以输入视频流具体的url网址。



说明：



样式和数据中均可配置视频流的地址。若两处都配置了，数据中的会覆盖掉样式中的。

- 视频流类型：您可以选择播放的视频格式类型。

— rtmp

— hls



说明：

组件需要提供视频流播放地址。网页版的萤石云播放器不支持认证的方式接入。需要客户端认证的可以通过 <https://open.yz7.com/> 接入萤石云的开放平台，拿到萤石云的视频流地址就能播放。



## 数据

- **source:** (可选) 视频流地址。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.9.2 单张图片

使用单张图片组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个单张图片模块，为大屏和其他组件添加背景图。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 背景图：您可以输入图片地址到虚线框或直接将已有图片拖动到虚线框内来设置背景图，也可用数据面板中的img字段设置。若两处都配置了，数据中的会覆盖掉样式中的。
- 超链接配置：您可以选择播放的视频格式类型。
  - 超链接：您可以设置点击后跳转页面的URL，也可用数据的url字段设置。若两处都配置了，数据中的会覆盖掉样式中的。
  - 新窗口：勾选后，单击背景图可以新开一个标签页打开背景图的超链接。



## 数据

- **img**：（可选）设置展示的图片，会覆盖掉样式中的。（可以为空，从配置读取）。
- **url**：设置点击后跳转页面的URL，会覆盖掉样式中的。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.9.3 RTMP视频流播放器

使用RTMP视频流播放器组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个RTMP视频流播放器模块，通过播放器在大屏上播放您想要的视频流。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 视频流地址：您可以输入视频流具体的url网址。



说明：

样式和数据中均可配置视频流的地址和类型。若两处都配置了，数据中的会覆盖掉样式中的。

- 视频流类型：您可以选择播放的视频流格式类型。
  - rtmp/mp4
  - rtmp/flv
- 静音播放：勾选后，在预览或发布页面视频可静音播放；去勾选，视频正常播放声音。

### RTMP 视频流播放器

V1.2.3 | RTMP 视频流播放器

#### 基础属性

图表尺寸	300	<div>+ -</div>	200	<div>+ -</div>
	宽度		高度	
图表位置	810	<div>+ -</div>	440	<div>+ -</div>
	横坐标		纵坐标	
其他	0	<div>+ -</div>	1	<div>+ -</div>
	旋转角度		透明度	

视频流地址

视频流类型

rtmp/mp4

▼

静音播放

☒

## 数据

- **source:**（可选）视频流地址，与样式中的视频流地址功能相同。如果同时配置，则以**source**中的内容为准。
- **type:**（可选）视频流类型，与样式中的视频流类型功能相同。如果同时配置，则以**type**中的内容为准。



### 交互

此组件没有交互事件。

## 6.9.4 轮播图

使用轮播图组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个轮播图模块，为大屏添加多张图片进行轮流播放。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：图表的显示字体。请选择已安装于本机中的字体，否则以默认字体显示。
  - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变图表字号的大小，取值范围为10到100。



- 动画

- 停顿：手动输入数值或单击+或-号，改变图片停留展示的时间，单位为ms。
- 速度：手动输入数值或单击+或-号，改变图片轮播时动画效果持续时间，单位为ms
- 特效：动画播放的效果。
  - 水平滚动
  - 垂直滚动
  - 淡入淡出
  - 马赛克



- 图片

- 默认图片：您可以准备已有图片拖动到虚线框内或者用网上现有的图片链接复制进网页虚线框内。可单击虚线框内删除按钮删除当前图片。

- 填充方式：单击下拉箭头，选择轮播图填充方式。

- 拉伸以充满容器
    - 充满容器
    - 居中



- 描述：单击眼睛按钮显示描述功能。

- 背景颜色：

- 颜色样式：单击下拉箭头，选择颜色样式。
    - 单色



### ■ 渐变

- 开始颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改背景开始颜色。
- 结束颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改背景结束颜色。
- 角度：颜色样式为渐变模式下，修改背景颜色角度可以更改开始到结束两个颜色渐变的方向。颜色样式是单色的话角度设置无效。
- 文字颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文字的颜色。
- 字体粗细：单击下拉箭头，调整节点标签的字体粗细。
- 长度：手动输入数值或单击+或-号，改变描述栏占图表长度的百分比，单位为%。
- 高度：手动输入数值或单击+或-号，改变描述栏占图表宽度的百分比，单位为%。
- 上边距：手动输入数值或单击+或-号，改变描述栏距离图表上方的边距。
- 下边距：手动输入数值或单击+或-号，改变描述栏距离图表下方的边距。
- 对齐方式：单击下拉箭头选择对齐方式。

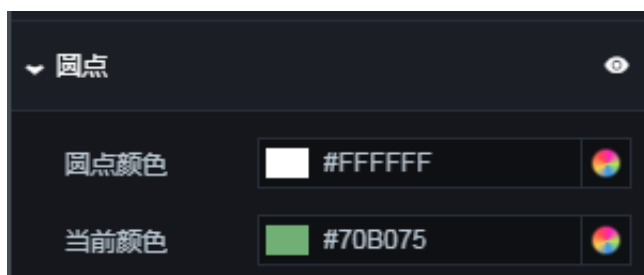
### ■ 向左

### ■ 居中

### ■ 向右



- 圆点：单击眼睛按钮显示圆点功能。
  - 圆点颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改未选中图片对应圆点的颜色。
  - 当前颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改当前页面圆点颜色。



## 数据

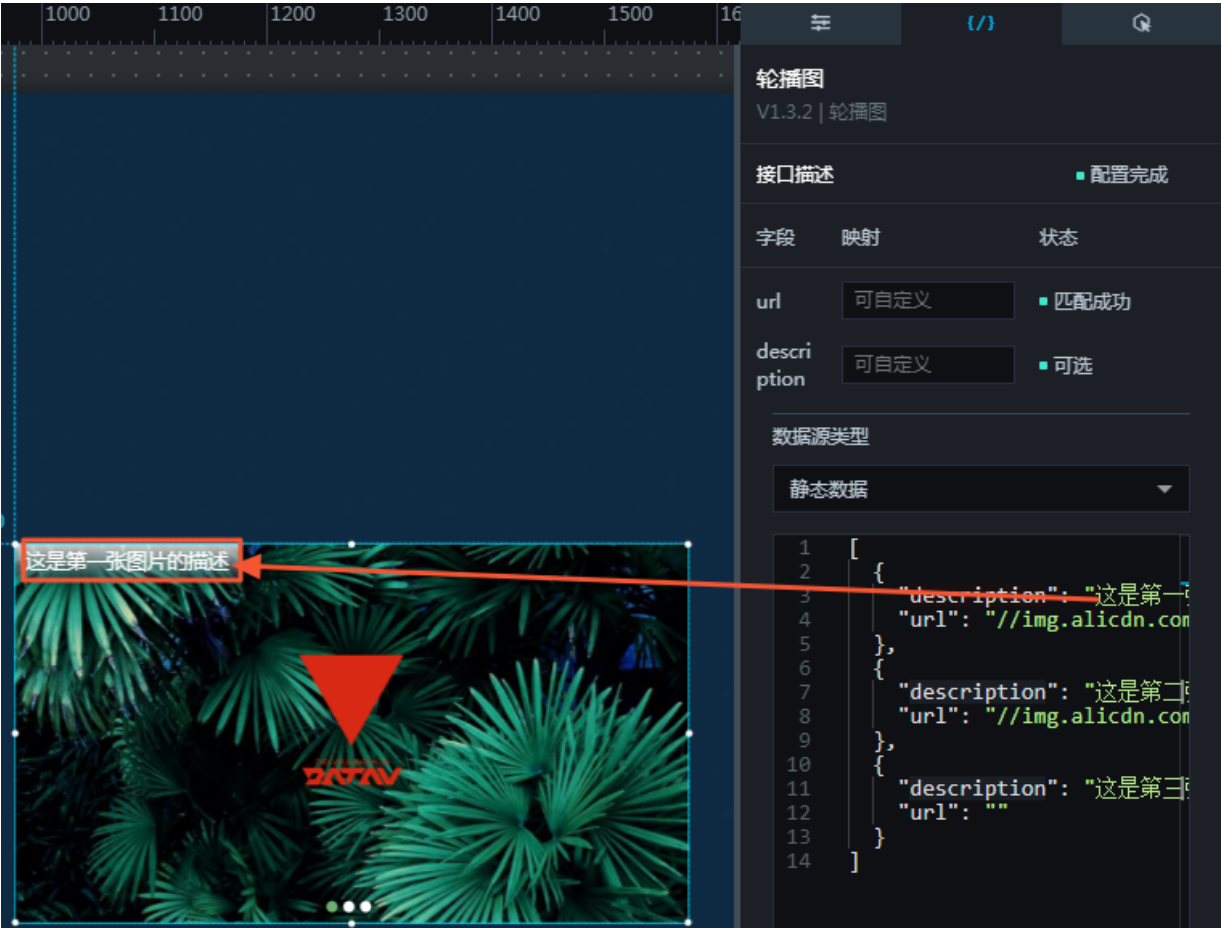
- **url**：轮播图片的URL，与样式中的默认图片功能相同。如果同时配置，则以**url**中的内容为准。



说明：

此处的图片要配置跨域。若不指定协议（如：`//img.alicdn.com/tps/TB1PH6EPXXXXXbaFXXXXXXXXXX-4001-2251.png`），会按照大屏访问协议去请求图片。

- **description**：（可选）图片具体描述内容。字段值可设置为HTML的a标签，实现超链接。



### 交互

此组件没有交互事件。

### 6.9.5 视频

使用视频组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个视频模块，为大屏播放MP4格式的视频。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。

- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 视频地址：您可以输入MP4格式的视频地址（如：xx.test.com/video.mp4），数据中也可配置。若两处都配置，数据中的覆盖样式中的。
- 自动播放：勾选后，在预览或发布页面视频可自动播放。



注意：

最新版的chrome需要在设置中开启才可以(官方文档<https://developers.google.com/web/updates/2017/09/autoplay-policy-changes>)

解决方案：chrome地址栏中输入 chrome://flags/#autoplay-policy 把这个选项调整为“no user gesture is required”

- 循环播放：勾选后，在预览或发布页面视频播放完毕后，再次播放。
- 控制条：勾选后，在预览或发布页面视频底部可显示控制条。
- 空视频文案：在没有具体视频内容时，提醒用户编辑文案内容显示在组件内部上方。

The screenshot shows the configuration panel for the 'Video' component in DataV. The panel has a dark theme and includes the following sections:

- 基础属性 (Basic Properties):**
  - 图表尺寸 (Chart Size):** Width (宽度) set to 300, Height (高度) set to 200. Each has increment (+) and decrement (-) buttons.
  - 图表位置 (Chart Position):** X-axis (横坐标) set to 1256, Y-axis (纵坐标) set to 288. Each has increment (+) and decrement (-) buttons.
  - 其他 (Other):** Rotation angle (旋转角度) set to 0, Transparency (透明度) set to 1. Each has increment (+) and decrement (-) buttons.
- 视频地址 (Video Address):** A text input field with a help icon (①).
- 自动播放 (Autoplay):** A checkbox that is checked.
- 循环播放 (Loop Play):** A checkbox that is checked.
- 控制条 (Control Bar):** A checkbox that is checked.
- 空视频文案 (Empty Video Copy):** A text input field containing the placeholder text '请输入视频播放地址, 推荐 mp4'.

## 数据

- **url**：（可选）配置视频资源的地址。若样式中也配置，数据中的覆盖样式中的。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.10 文字

### 6.10.1 轮播列表

您可以通过轮播列表组件，调整列表的内容、样式、轮播动画等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局
  - 表格行数：手动输入数值或单击+或-号，改变轮播列表的表格行数。

- 轮播：勾选后，在预览或发布页面列表内容可自动轮播。去勾选，动画样式无法配置。
- 字体：单击下拉列表，选择全局样式字体，默认为微软雅黑。
- 动画
  - 动画模式：单击下拉箭头，选择动画模式。
    - 全部滚动
    - 逐条滚动
  - 轮播间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变轮播间隔的时间，单位为秒。
  - 单页不轮播：勾选后，若数据条数达不到表格行数（数据只有一页）时，不进行轮播。
- 空值隐藏行：数据内容为空的情况下，自动隐藏该行不显示。
- 溢出文本滚动
  - 滚动：勾选后，在预览或发布页面溢出文本可自动滚动。
  - 滚动时间：手动输入数值或单击+或-号，改变滚动时间，单位为秒。

▼ 全局

表格行数

5

+

-

轮播

☒

字体 ②

微软雅黑

▼ 动画

动画模式

全部滚动

轮播间隔(秒)

2

+

-

单页不轮播

☒

空值隐藏行

☐

▼ 溢出文本滚动

滚动

☐

滚动时间(秒)

2

+

-

450

文档版本：20181212

- 表头：单击眼睛按钮显示表头样式。
  - 表头行高：手动输入数值或拖动滑块，改变表头部分占整个图表高度的比例值，取值范围为0到100，单位为%。
  - 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表头部分的背景颜色。
  - 文本样式
    - 文本对齐：单击下拉箭头，选择文本对齐样式。
      - 左对齐
      - 居中对齐
      - 右对齐
    - 字体：单击下拉列表，选择表头文本字体，默认为微软雅黑。
    - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表头字体颜色。
    - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变表头字体的大小，取值范围为0到200。
    - 字体粗细：单击下拉列表，选择表头字体粗细样式。



- 行配置

- 奇行背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改奇行背景颜色。
- 偶行背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改偶行背景颜色。
- 回调字段：设置以哪一列字段的值作为回调值。



- 序列号：单击眼睛按钮显示序列号样式。
  - 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改序列号背景颜色。
  - 列宽占比：手动输入数值或拖动滑块，改变序列号宽度占图标宽度百分比，取值范围为0到100，单位为%。
  - 半径占比：手动输入数值或拖动滑块，改变序号点的半径占序号列的比例，取值范围为0到100，单位为%。
  - 文本样式
    - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改序列号字体颜色。
    - 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变序列号字号的数值，取值范围为0到50。
    - 字体粗细：单击下拉列表，选择序列号字体粗细样式。





- 自定义列：单击+添加新的标签列，单击垃圾桶图标删除当前标签列。



说明：

该配置项为一个数组，可配置多个自定义列，编辑器将遍历数据，使数据通过一个或多个自定义列配置循环渲染。若有需要自定义某些数据为特定样式则需要手动对数据进行排序。

- 列字段名：您可以自定义一个列字段名。每个标签中的列字段名调用数据中对应的一个字段数据。
- 列显示名：您可以自定义一个列显示名。每个标签中的列显示名作为轮播列表其中一列的表头显示内容。
- 列宽占比：手动输入数值或移动拖拉条，改变列宽占图标宽度的百分比，取值范围为0到100，单位为%。
- 内容类型：单击下拉列表，选择自定义列内容类型。
  - 文本
  - 图片

— 自动换行：勾选后，自定义列内容可自动换行。

— 文本样式

■ 文本对齐：单击下拉列表，选择自定义列文本对齐样式。

■ 左对齐

■ 居中对齐

■ 右对齐

■ 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变自定义数列值文本字号大小，取值范围为0到200。

■ 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改自定义列文本字体颜色。

■ 字体粗细：单击下拉列表，选择自定义列字体粗细样式。

自定义列

标签1

标签2

标签3

列字段名 ②

attribute

列显示名 ②

用户行为特征

列宽占比(%)

053100

最小值最大值

内容类型

文本

自动换行

☐

文本样式

文本对齐

左对齐

字号

012200

最小值最大值

字体颜色

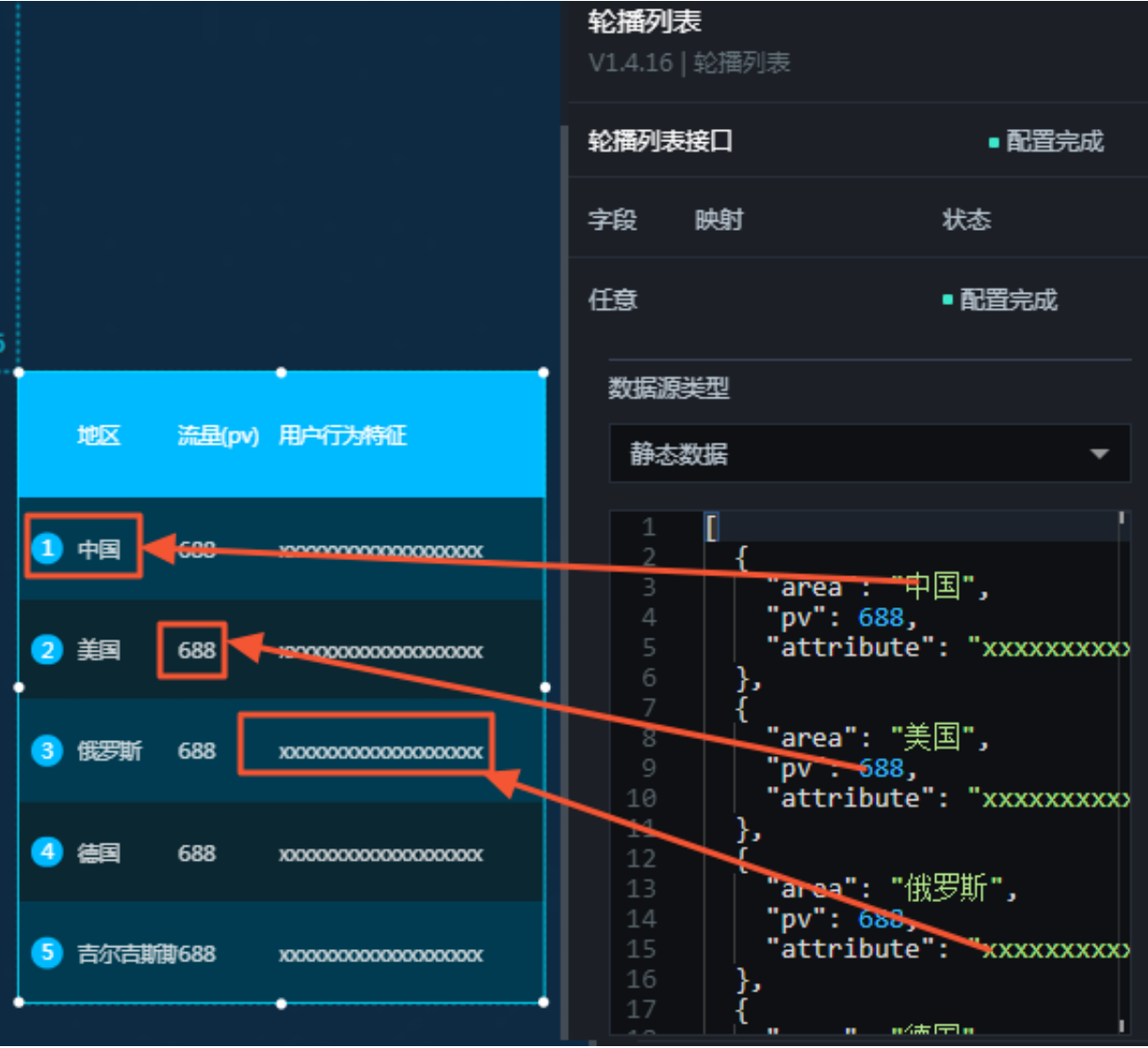
RGBA(255,255,255,0)

字体粗细

normal

数据

- 字段任意配置，必须与样式中的自定义列中的列字段名调用的字段相对应。若要实现超链接可把字段内容设置为a标签。



交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

### 6.10.2 键值表格

您可以通过键值表格组件，设置表格样式和数据排列等。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 表格

#### — 自适应

- 勾选后，在上下间距不溢出表格时，键值表格列表内容可自动适应表格样式大小合理分布。



- 去勾选，键值表格列表内容无法自动调整样式适应表格大小。



#### — 边框线

- 线条粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变边框线条粗细。
- 线条颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改边框线条颜色。

## — 文本样式

- 字体：单击下拉列表，选择边框线文本字体，默认为微软雅黑。



## • 单元格

### — 间距

- 左右间距：手动输入数值或拖动滑块，改变字符区在表格列中的间距，取值范围为0到50。
- 上下间距：手动输入数值或拖动滑块，改变单元格的高度。选择自适应且不溢出时，对表头生效，其余行为自使用高度，取值范围为0到50。



## • 表头

### — 首行为表头

- 勾选后，键值表格列表内首行默认为表头样式，只有勾选状态才可以配置表头文本样式，若不需要可不勾选并去掉数据中的label和value的字段。

## ■ 文本样式：

- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表头内容字体颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变表头内容字号的大小，取值范围为0到100。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择表头字体粗细样式。
- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表头背景颜色。



- 去勾选，键值表格列表无表头样式。



## • 列

- 宽度百分比：手动输入数值或单击+或-号，改变第一列占图标宽度的百分比。

## — 分割线

- 线条粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变两列之间间隔线的粗细。

- 线条颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表格列中分割线的颜色。

## — 第一列

### ■ 文本样式

- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改第一列中字体颜色。
- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变第一列内容字号的大小，取值范围为0到100。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择第一列字体粗细样式。
- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改第一列背景颜色。
- 对齐方式：单击下拉箭头，选择第一列文本对齐样式。
  - 左对齐
  - 右对齐
  - 居中对齐
- 第二列：参考[第一列](#)样式配置第二列样式。



- 行

- 分割线

- 线条粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变不同行之间分割线的粗细。

- 线条颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表格行中分割线的颜色。

- 区分奇偶行

- 勾选后，键值表格列表可自动区分奇偶行样式，可以配置奇数行和偶数行的背景色样式。

- 奇数行背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表格奇数行背景颜色。

- 偶数行背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改表格偶数行背景颜色。





■ 去勾选，表格行不区分奇偶行背景色样式差别，则显示列的背景颜色。



## 数据

- **label**：（可选）第一列（表头）内容。
- **value**：（可选）第二列（表头）内容。



说明：

只有在勾选了首行为表头选项后**label**和**value**字段才表示表头内容。

表的主体数据格式为：{"第一列key":"第二列的value值",……}

其他数据可自定义，以实际数据内容顺序分布在表格相应行列中。



交互

此组件没有交互事件。

6.10.3 通用标题

您可以通过通用标题组件，设置标题样式和具体内容等。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 标题名：设置图表中显示的文字。支持从数据面板中获取具体标题内容。



说明：

- 标题名内容获取优先级是：数据 > 样式。
- 只有清空数据面板中value字段里面标题内容后才会调用样式面板中标题名的内容。

- 文本样式

— 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。

— 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变文本字号大小。

— 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标题字体颜色。

— 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细样式。

- 对齐方式：单击下拉箭头，选择标题文本对齐样式。

— 左对齐

— 右对齐

— 居中对齐



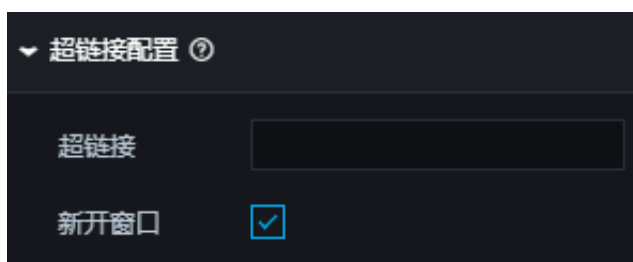
- 超链接配置：单击标题区域可跳转至设定的超链接。

— 超链接：手动输入超链接URL地址设置通用标题超链接。

— 新开窗口：

■ 勾选后，在预览或发布页单击标题区域可新开超链接网页窗口。

■ 取消勾选，则在当前大屏页跳转。



## 数据

- **value** : ( 可选 ) 配置图表中显示的内容。配置后会覆盖样式中的标题名。



说明：

标题内容接口，可以为空（从样式配置中读取）。

- **URL** : ( 可选 ) 配置超链接。配置后会覆盖样式中的超链接URL。



## 交互

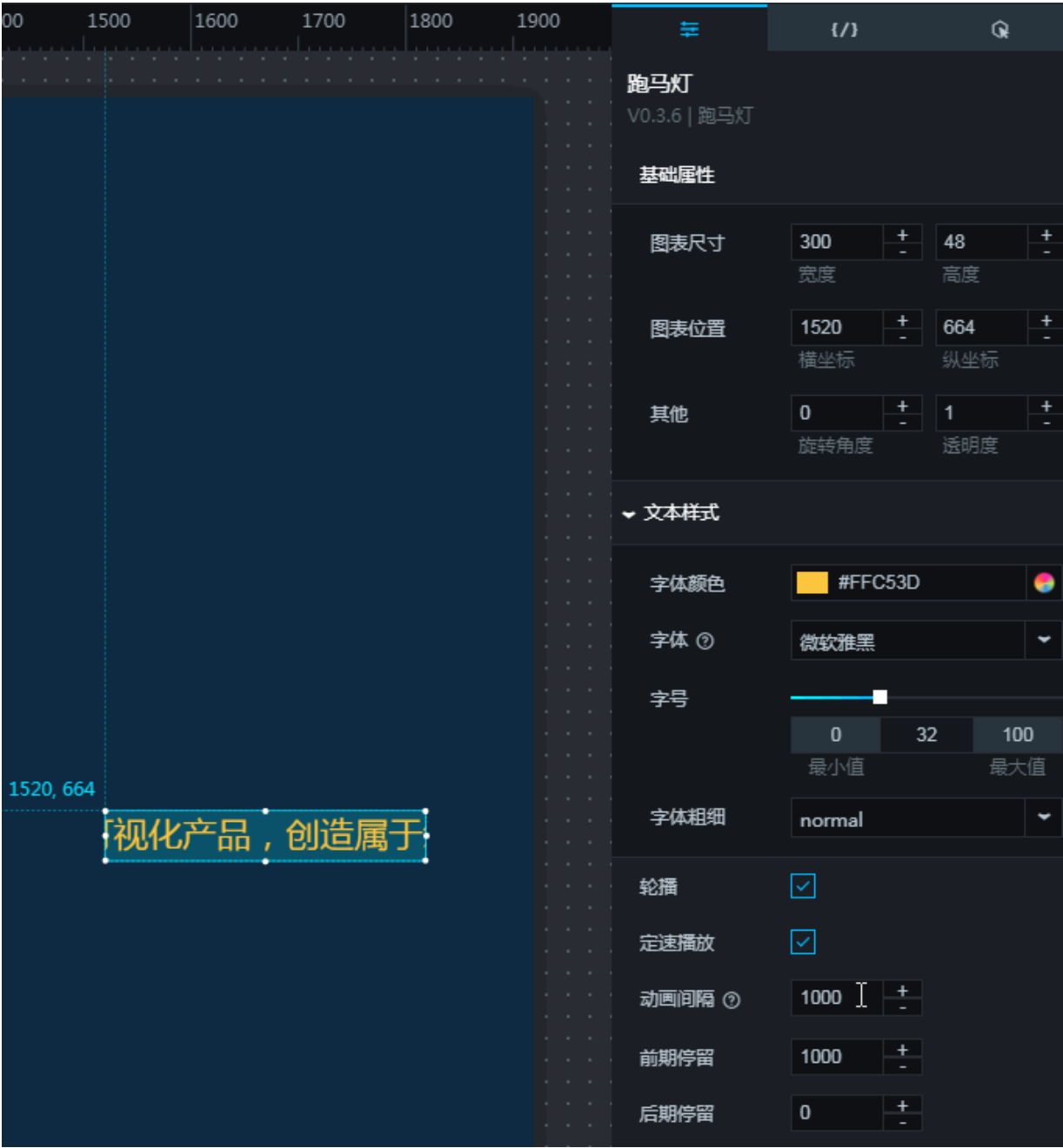
此组件没有交互事件。

## 6.10.4 跑马灯

您可以通过跑马灯组件，调整文本的内容、样式、轮播时间、轮播速度等。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 文本样式
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的字体颜色。
  - 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
  - 字号：手动输入数值或拖动滑块，设置组件的字体大小。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，选择组件的字体粗细。
- 轮播：勾选后，组件文字会循环播放。去勾选，您的文字只播放一次。
- 定速播放：勾选后，会设置动画间隔。去勾选，则设置动画时间。
- 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，设置组件文字播放一次所需要的时间，单位ms。
- 前期停留：手动输入数值或单击+或-号，设置组件文字播放前所需要停留的时间。
- 后期停留：手动输入数值或单击+或-号，设置组件文字播放后所需要停留的时间。



## 数据

{/}

跑马灯

V0.3.6 | 跑马灯

跑马灯接口

配置完成

字段

映射

状态

value

可自定义

匹配成功

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

[  
{  
"value": "DataV可视化产品"  
}]

☐ 数据过滤器:

添加过滤器

☐ 自动更新请求

1

秒一次

查看数据响应结果

**value**：设置组件所轮播显示的文字。

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.10.5 词云

您可以通过词云组件，设置词云样式、绘制形状和词云具体数值等。

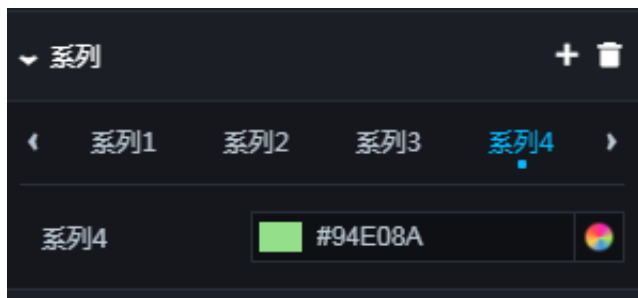
### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式字体，默认为微软雅黑。
  - 最大字号：手动输入数值或拖动滑块，设置组件最大字号大小。
  - 最小字号：手动输入数值或拖动滑块，设置组件最小字号大小。
- 绘制形状
  - 形状图片：您可以将鼠标移动到图片虚线框内单击删除按钮，删除当前默认形状图片。您可以自定义任意图片网址复制到文本虚线框内，或直接拖动已有图片到图片虚线框内添加形状图片的具体内容。



- 系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个系列。
  - 系列颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改每一个系列字体的颜色。





## 数据

**name**：词云组件的显示字段名称。

**value**：词云组件的权重值，可以影响在布局中的字体大小。

**type**：对应样式面板中的系列功能，该字段内容与具体系列类别数值相对应。以数字表示，从0开始，**type**的0对应系列1，以此类推。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.10.6 轮播列表柱状图

您可以通过轮播列表柱状图组件，设置柱状图轮播样式、轮播列表的具体内容等。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。

- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式文本字体，默认为微软雅黑。
  - 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变轮播时文字翻转和柱状图闪光效果的总用时，单位为ms。
  - 行间距：手动输入数值或单击+或-号，改变柱子多行之间间隔的距离。
  - 数量：手动输入数值或单击+或-号，改变每页显示的文本行数。
  - 自动轮播
    - 勾选后，柱状图一次数据播完后自动重复播放。
    - 去勾选，柱状图一次数据播完后不再播放。



说明：

开启自动轮播后，配置不会立即生效，将会在下一次轮播后生效。

- 轮播时间：手动输入数值或单击+或-号，改变动画轮播间隔多久切换到下一页展示的时间，单位为ms。



- 序列号：单击眼睛按钮显示序列号样式。
  - 文本
    - 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变序列号文本的字号大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改序列号文本的颜色。

- 字体粗细：单击下拉箭头，选择序列号文本的字体粗细样式。
- 宽度：您可以自定义序列号的样式宽度数值，单位为px。
- 间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变序列号和轮播内容之间的间隔距离。



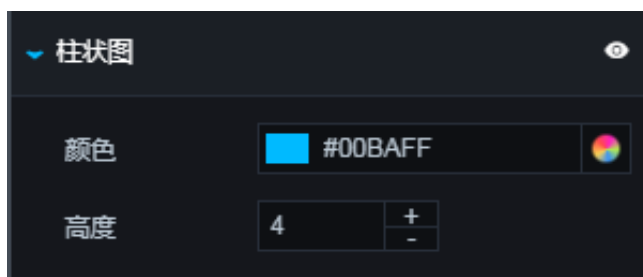
- 内容

- 文本

- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变内容文本的字号大小。
    - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改内容文本的颜色。
    - 字体粗细：单击下拉箭头，选择内容文本的字体粗细样式。
  - 跑马灯：单击眼睛按钮显示跑马灯样式。
    - 动画时间：手动输入数值或单击+或-号，改变超过宽度的文字跑完需要的时间，单位为ms。



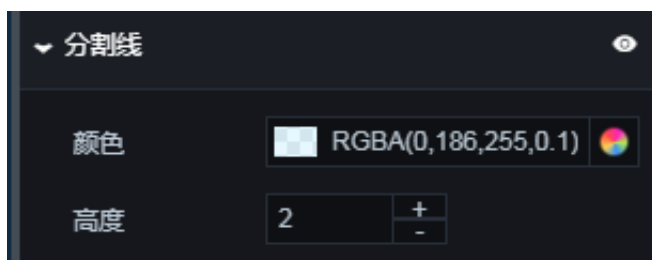
- 柱状图：单击眼睛按钮显示柱状图样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱状图颜色。
  - 高度：手动输入数值或单击+或-号，改变柱状图粗细。



- 流光：单击眼睛按钮显示流光样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改柱状图特效的颜色。
  - 长度：手动输入数值或单击+或-号，改变流光的长度。
  - 高度：手动输入数值或单击+或-号，改变流光的粗细，超过柱状图部分不会显示。
  - 动画间隔：手动输入数值或单击+或-号，改变间隔多久进行展示一次流光特效时间，单位为ms。

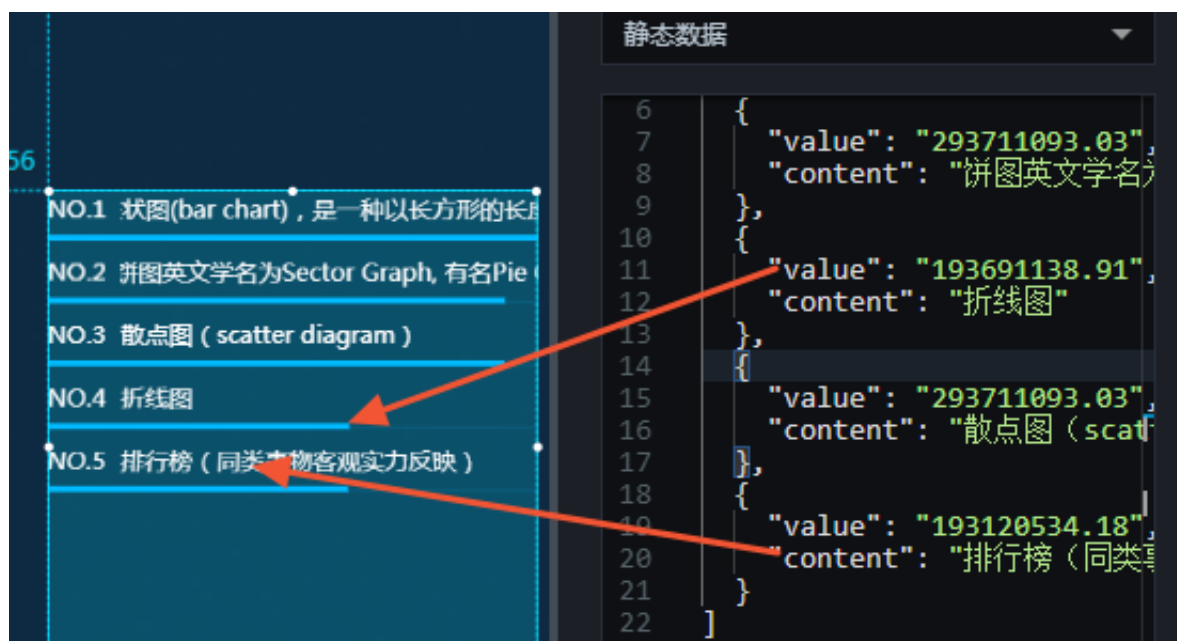


- 分割线：单击眼睛按钮显示分割线样式。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改多行之间分割线的颜色。
  - 高度：手动输入数值或单击+或-号，改变分割线粗细。



## 数据

- **value**：列表每行的值。对应柱状图的长度，数据会按改值大小排序展示。
- **content**：对应轮播列表上每行的内容。



## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.10.7 数字翻牌器

您可以通过数字翻牌器组件，设置翻牌器的样式、文本内容等。

### 样式

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局

- 文本样式

- 字体：单击下拉列表，选择全局文本样式字体，默认为微软雅黑。

- 排列方式：单击下拉箭头，选择文本样式的排列方式。

- 标题在上

- 标题在左

- 标题在下

- 间距：手动输入数值或拖动滑块，改变标题和数字之间的距离，取值范围为-100到500。



- 标题

— 标题名：您可以自定义标题名的具体内容。支持从数据面板中获取具体标题内容，详见数据面板。

— 文本样式

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变标题文本的字号大小。

■ 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改标题文本的颜色。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择标题文本的字体粗细样式。



• 翻牌器

— 字体：单击下拉列表，选择翻牌器字体样式，默认为微软雅黑。

— 水平对齐：单击下拉列表，选择水平对齐样式。

■ 左对齐

■ 右对齐

■ 居中对齐

— 前缀

■ 内容：您可以自定义输入前缀的具体内容，默认为¥。

■ 文本样式

■ 字体：单击下拉列表，选择前缀文本字体样式，默认为微软雅黑。

■ 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改前缀文本的颜色。

■ 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变前缀文本的字号大小。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，选择前缀文本的字体粗细样式。





## 一 数字

### ■ 文本样式

- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改数字文本颜色。
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变数字文本的字号大小。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择数字文本的字体粗细样式。
- 数字间隔：手动输入数值或拖动滑块，改变数字之间的间隔距离，取值范围为0到100。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，修改每个数字所占方格的背景颜色。
- 背景圆角：手动输入数值或拖动滑块，改变每个数字背景块的边角的弧度，取值范围为0到100。
- 分隔符背景：勾选后，分隔符显示背景色样式，去勾选，分隔符取消背景颜色样式。
- 默认位数：手动输入数值或拖动滑块，改变翻牌器默认显示的几位数字，取值范围为0到100。



说明：

若设置比数据长度小，头部超出部分会省略。若设的大，则会在头部补0。

- **数据四舍五入**：勾选后，数值小数点最后直接四舍五入为整数；去勾选，小数点后数值保持不变。
- **千分位分隔符**：勾选后，数值显示千分位分隔符；去勾选，数值不显示千分位分隔符。
- **千分位分隔符符号**：您可以自定义千分位分隔符符号的具体样式内容。



**说明：**

分隔符最长一位，超出一位时取第一位，无法以数字作为分隔符。

- **小数分割符符号**：您可以自定义小数分割符符号的具体样式内容。



**说明：**

分隔符最长一位，超出一位时取第一位，无法以数字作为分隔符。

数字

文本样式

字体颜色

#00C0FF

字号

48

+

-

字体粗细

bolder

数字间隔

0

0

10

最小值

最大值

背景色

RGBA(51,51,51,0)

背景圆角

0

6

100

最小值

最大值

分隔符背景

默认位数

0

0

100

最小值

最大值

数据四舍五入

千分位分隔符

千分位分割符号

,

号

小数分割符号

.

- 始终动画：勾选后，翻牌器数据无论变动与否，始终开启滚动动画显示；去勾选，翻牌器数据不变的时候，动翻滚动画不显示。



说明：

当传入数据不变时，始终开启动画。

- 动画时长：手动输入数值或单击+或-号，改变动画播放时间，单位为ms

- **数据抖动修正**：勾选后，保护翻牌器数据不下跌，只能显示上涨；去勾选，翻牌器数据跌涨都会显示。

- **后缀**

— **内容**：您可以自定义输入后缀的具体内容，通常用于标识数字的单位，默认为元。

— **文本样式**

- **字体**：单击下拉列表，选择后缀文本字体样式，默认为微软雅黑。
- **字体颜色**：参考[颜色选择器说明](#)，修改后缀文本的颜色。
- **字号**：手动输入数值或单击+或-号，改变后缀文本的字号大小。
- **字体粗细**：单击下拉箭头，选择后缀文本的字体粗细样式。

定宽 0 + -

始终动画 ? ☐

动画时长(ms) 1000 + -

数据抖动修正 ☐

▼ 后缀

内容 元

▼ 文本样式

字体 ② 微软雅黑 ▼

字体颜色  #FFFFFF

字号 30 + -

字体粗细 bolder ▼

- **交互**：设置组件的回调ID。以哪个字段的内容来实现组件之间的数据联动，所用字段必须是数据中规定的。



**注意：**

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。



数据

- **name**：（可选）数字翻牌器的标题内容，此处若设置会覆盖样式中设置的。
- **value**：数字翻牌器的具体数值。
- **prefix**：（可选）数字翻牌器的前缀内容，此处若设置会覆盖样式中设置的。
- **suffix**：（可选）数字翻牌器的前缀内容，此处若设置会覆盖样式中设置的。



交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

## 6.10.8 多行文本

您可以通过多行文本组件，设置大屏中文本的段落和文字样式。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 段落内容：手动输入您需要显示的段落内容，支持从数据中获取。如果此配置项和数据中都配置了段落内容，则DataV只会显示数据中的内容。
- 文本滚动
  - 溢出滚动：勾选后，如果文本溢出，会自动滚动播放。去勾选后，您需要滑动鼠标查看溢出的文本。
  - 滚动持续时间：手动输入数值或单击+或-号，设置文本滚动持续的时间。只有当勾选了溢出滚动后，此配置项才生效。
- 文本样式
  - 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，设置组件的字体大小。
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的字体颜色。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，选择组件的字体粗细。
- 行高：手动输入数值或拖动滑块，调整组件文字的每一行之间的间距。
- 对齐方式：单击下拉箭头，选择组件文字的对齐方式。包含三种对齐方式，分别为左对齐，右对齐，居中对齐，默认为左对齐。
- 首行缩进：手动输入数值或拖动滑块，调整组件段落文字的首行缩进大小。



## 数据

{/}

多行文本

V1.2.1 | 多行文本

段落内容接口,可以无(从配置读取) 

配置完成

字段

映射

状态

value 

可自定义

可选

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

{

"value": "DataV 提供运营;

}

☐ 数据过滤器: 

添加过滤器

☐ 自动更新请求 

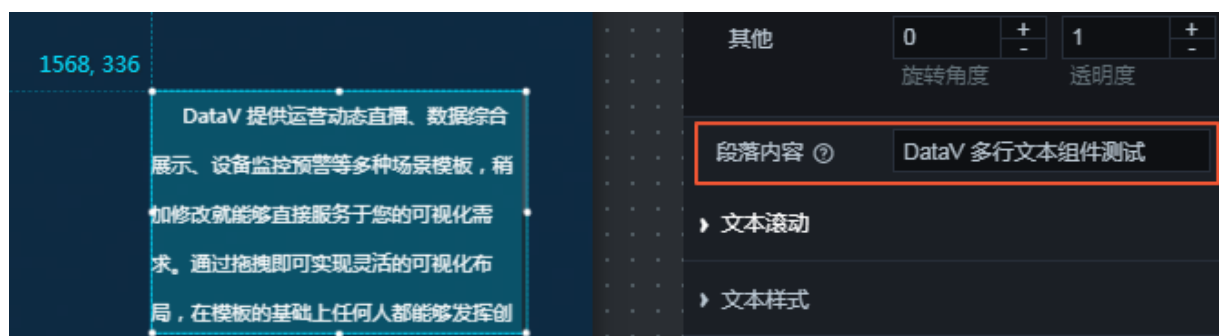
1

 秒一次

查看数据响应结果

**value**：设置组件所显示的段落内容，支持个别HTML标签（如a、br等标签）。与样式面板中的段落内容配置项功能相同，如果两者都进行了配置，则只显示**value**字段的内容。





## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.10.9 进度条

您可以通过进度条组件，设置进度条的样式、百分比值内容等。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
  - 字体：单击下拉列表，选择全局样式字体，默认为微软雅黑。
  - 两边间距：手动输入数值或拖动滑块，调整组件两边的间距大小，取值范围为0到100。
  - 提示框底部间距：手动输入数值或拖动滑块，调整提示框底部和进度条的间距，取值范围为-50到50。



- 提示框

- 字号：手动输入数值或拖动滑块，调整提示框百分比文字的字号大小，取值范围为10到100。

- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改提示框百分比文字的颜色。

- 字体粗细：单击下拉箭头，选择提示框的字体粗细样式。

- 显示真实值：勾选后，提示框数据显示真实数值；去勾选，显示提示框数值百分比。

- 边框隐藏：勾选后，提示框百分比数值边框显示；去勾选，提示框百分比数值边框隐藏。

- 小数点

- 需要小数点：勾选后，提示框内数据显示百分比数值精确到小数；去勾选，提示框数据不显示小数点。

- 保留小数位：手动输入数值或拖动滑块，调整保留的小数位数，取值范围为1到4。



说明：

保留小数位功能只在勾选需要小数点后显示。



- 百分比条

- 渐变范围：单击下拉箭头，选择渐变范围样式。

- 全局渐变

- 局部渐变

- 开始颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改百分比条起始处颜色。

- 结束颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改百分比条达到数据占比时的颜色。

- 密度：手动输入数值或拖动滑块，改变百分比条占满时总共显示多少个小格子，取值范围为1到50。

- 边框隐藏：勾选后，隐藏百分比条边框；去勾选，显示百分比条边框。

- 总值：手动输入数值或单击+或-号，设置密度达到100%时的数值为多少。



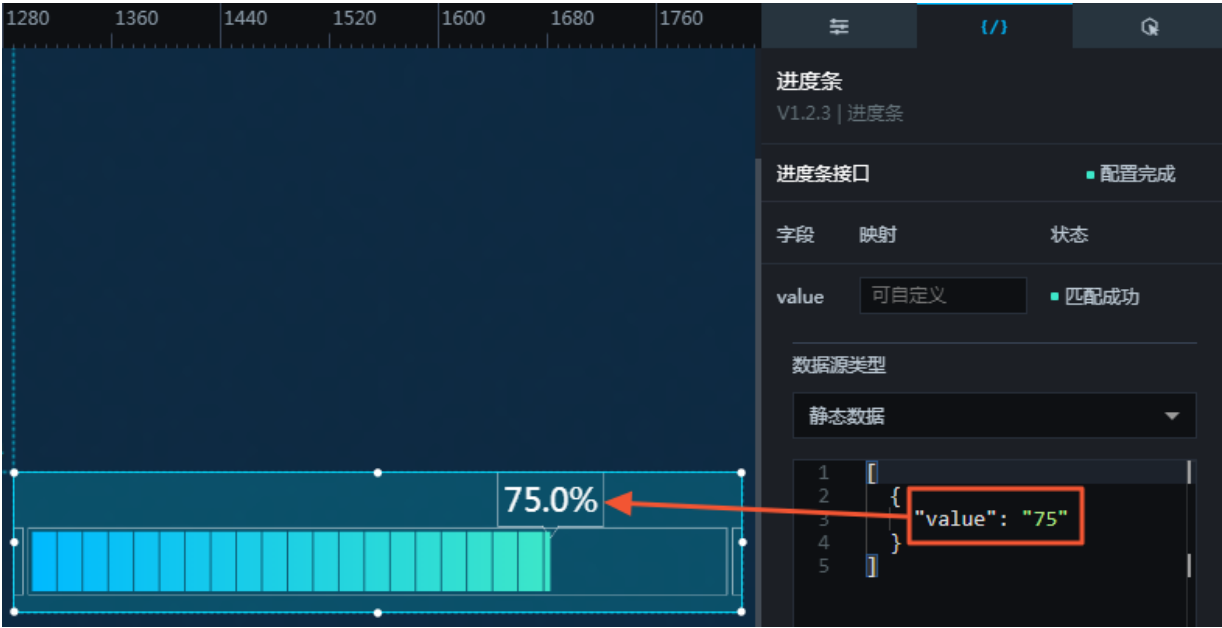
注意：

百分值为  $(\text{value} / \text{总值})$ ，value的值从数据面板获取。



数据

**value**：设置进度条具体数值，图中百分比值为该字段值/样式中设置的总值。



交互

此组件没有交互事件。

## 6.10.10 状态卡片

您可以通过状态卡片组件，设置卡片的样式、具体类别内容等。

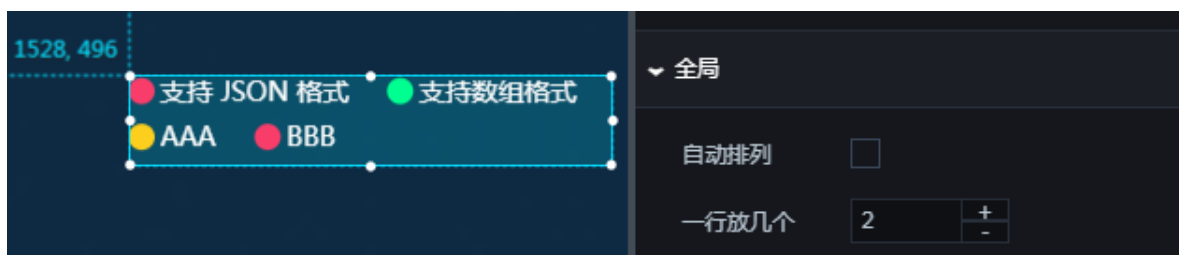
### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局
  - 自动排序：勾选后，多个状态都自动排列为一行；去勾选，内容无序排列。
  - 一行放几个：手动输入数值或单击+或-号，设置一行放几个状态类型。



说明：

一行放几个功能只有在去勾选自动排序后才会显示。



- 间距
  - 横向：手动输入数值或拖动滑块，调整多个状态之间横向间距大小，取值范围为0到100。
  - 竖向：手动输入数值或拖动滑块，调整多个状态之间向间距大小，不勾选自动排列时有  
效，取值范围为0到100。



- 文本样式

- 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，改变文本字号大小。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本字体颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细样式。



- 状态种类：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个状态种类。

- 状态类型名：您可以自定义状态类型名的具体内容。



注意：

状态类型需要与数据面板中**value**字段的具体数据匹配。

- 状态圆点颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改该种状态展示的圆点颜色。



- 圆点样式

- 位置：单击下拉箭头，选择设置圆点相对于文字的位置样式。

- 在前

- 在后

- 圆角大小：手动输入数值或拖动滑块，改变边角的圆度，圆点的默认样式为方型，取值范围为0到1。



## 数据

**name**：设置状态的具体标题内容。

**value**：设置为哪一种状态，数据面板中的数据内容要与样式面板的状态类型名中内容相匹配。



交互

此组件没有交互事件。

6.10.11 文字标签

您可以通过文字标签组件，设置文字标签的样式、具体类别内容等。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。



- 全局

- 自动布局：勾选后，自动根据每个标签内容的长度来决定表格的宽度；去勾选，内容无序排列，需要自己设置行列数，及行列间距，按照图表宽度等比排列。



说明：

只有在去勾选自动布局时，行数、列数、标签列间距、标签行间距功能才会显示。

- 行数：手动输入数值或单击+或-号，改变文字标签内行数。
- 列数：手动输入数值或单击+或-号，改变文字标签内列数。
- 标签列间距：您可以自定义标签之间的横向间距，单位为px。
- 标签行间距：您可以自定义标签之间标签之间的竖向间距，单位为px。
- 文本样式

- 字体：单击下拉列表，选择文本样式字体，默认为微软雅黑。

- 默认标签配置

- 内容边距：您可以自定义内容与标签块两边的距离，对所有标签生效，单位为px。
- 圆角半径：您可以自定义标签块四个角的弧度，对所有标签生效，单位为px。
- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改默认标签（数据栏中没有定义type值）的颜色。
- 文本样式

- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变文本字号大小，取值范围为0到100。

- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本字体颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细样式。



- 自定义标签系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个自定义标签系列。

— 标签类别名：您可以自定义标签类别名的具体内容。



注意：

标签类别名需要与数据面板中type字段的具体数据匹配。

— 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改自定义标签背景颜色。

— 文本样式

- 字号：手动输入数值或拖动滑块，改变文本字号大小，取值范围为0到100。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改文本字体颜色。
- 字体粗细：单击下拉列表，选择标题字体粗细样式。



## 数据

**content**：设置文字标签块中的具体文本内容。

**value**：设置标签类别（系列）名，数据面板中的数据内容要与样式面板的标签类别名中内容相匹配。



交互

此组件没有交互事件。

6.10.12 时间器

您可以在大屏中添加一个或多个时间器组件，用于记录您大屏的时间。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 图标样式
  - 大小：手动输入数值或拖动滑块，设置图标大小。若不需要图标则设置为0。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，更改图标颜色。
  - 边距：手动输入数值或拖动滑块，设置图标与时间器之间的距离。



- 时间器

- 文本样式：设置时间器文本的字体、字号、字体颜色、字体粗细。
- 格式化：设置时间器的文本显示格式。默认为`yyyy-MM-dd HH:mm:ss`，表示“年月日时分秒”的时间格式，为24小时制的格式。如果为`hh:mm:ss`，表示12小时制的格式。
- 间隔时间：设置组件时间变化的间隔时间，单位为ms。例如设置为10000ms，那么组件的时间每隔10s变化一次。



- 停住时间：设置您希望组件停住的时间，与格式化中配置的格式保持一致。
- 停住显示时间：设置您希望组件时间停住后，显示的时间，与格式化中配置的格式保持一致。

## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

此组件没有交互事件。

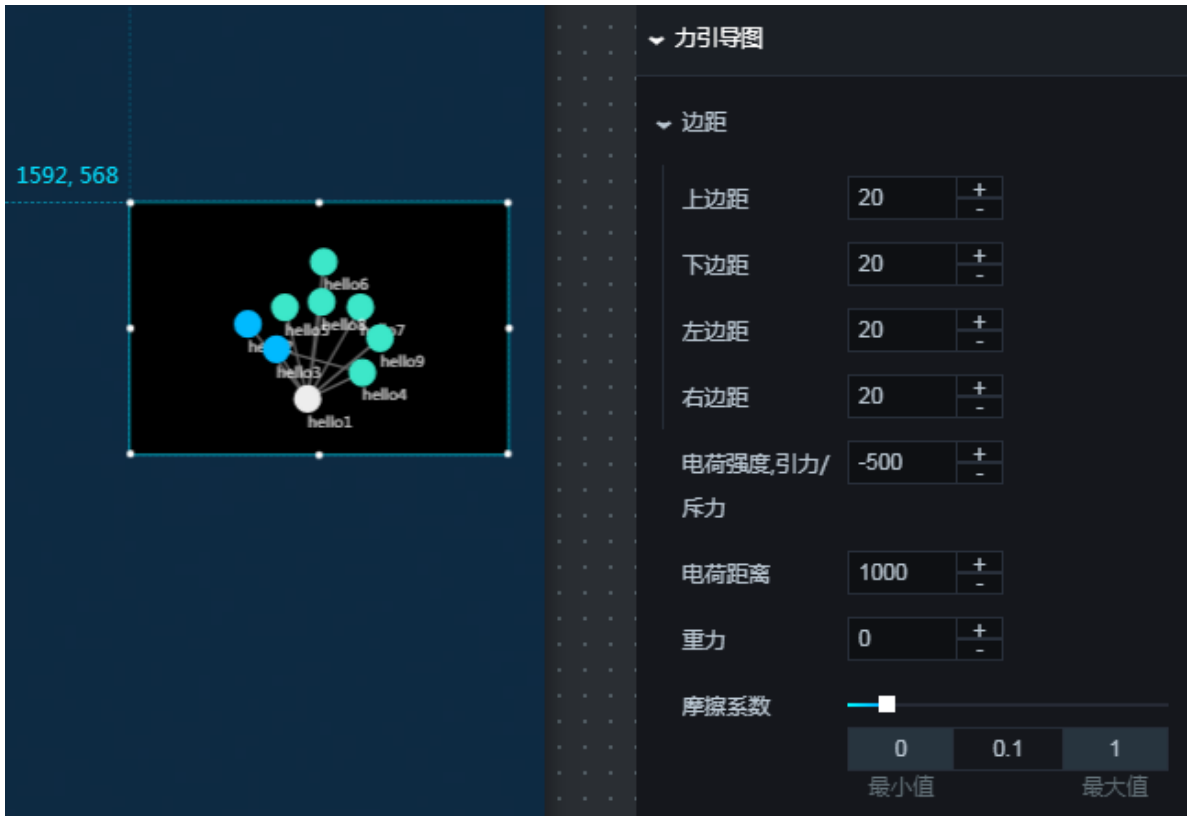
## 6.11 关系网络

### 6.11.1 关系网络

本文档以关系网络组件为例，指导您完成关系网络组件样式的配置。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，调整当前组件的背景色。
- 力引导图
  - 边距：手动输入数值或单击+或-号，调整力引导图与组件各边界的距离。
  - 电荷强度，引力/斥力：手动输入数值或单击+或-号，调整各电荷之间的引力或斥力，数值越大电荷越密集。
  - 电荷距离：手动输入数值或单击+或-号，调整各电荷之间的距离。
  - 重力：手动输入数值或单击+或-号，调整各电荷的重力。重力越大，电荷越密集。
  - 摩擦系数：手动输入数值或拖动滑块，调整各电荷之间的摩擦系数，范围为0~1。



- 文字标签配置
  - 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整文字标签的颜色。
  - 字号：手动输入数值或拖动滑块，设置文字标签的字体大小。
  - 字体粗细：单击下拉箭头，选择文字标签的字体粗细。
  - 字体居中：勾选后，文字标签相对电荷节点居中显示。



- 连接线配置
  - 连接线颜色：参考[颜色选择器说明](#)，调整连接线的颜色。
  - 连接线粗细：手动输入数值或拖动滑块，调整连接线的粗细。





- 节点半径：手动输入数值或拖拽滑块，调整节点的半径大小。
- 填充色：参考[颜色选择器说明](#)，设置节点的填充颜色。
- 描边色：参考[颜色选择器说明](#)，设置节点的轮廓颜色。
- 描边粗细：手动输入数值或拖拽滑块，调整节点的描边粗细。



## 数据



- **nodes**：设置节点。包含以下字段：

- **imgPath**：如果节点需要使用图片，可设置此参数值为图片的url地址。如果此参数的值为空，节点显示为默认的圆形。

- **name**：设置节点的标签名。
- **type**：设置节点的类型，可以在样式面板的标签类别名中配置。上图中的**type**值为group1的节点，其样式使用下图中标签类别名为group1配置。



- **links**：设置连接线。包含以下字段：



- **source**：设置连接线的源节点，取值为源节点的**name**值。
- **target**：设置连接线的目标节点，取值为目标节点的**name**值。
- **value**：设置连接线的长度。

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.12 素材

### 6.12.1 自定义背景块

您可以通过自定义背景块组件，为一个或者多个组件添加一个背景，使组件看起来更美观。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 自定义样式：勾选后，您可以自定义背景框样式。去勾选，您可以设置组件的背景色和圆角。





- 背景色：只有勾选自定义样式时，此选项才显示。参考[颜色选择器说明](#)，更改组件的背景颜色。
- 圆角：只有勾选自定义样式时，此选项才显示。手动输入数值或拖动滑块，调整组件的圆角（包括左上角、左下角、右上角、右下角）大小。
- 自定义背景框样式：只有勾选了自定义样式时，此选项才显示。

— 边框图片：组件边框所显示的图片。鼠标移至图标区域，单击删除当前图片，再次单击上传本地图片。如果您需要使用远程服务器上的图片，请在上方的输入框中输入图片的url地址。

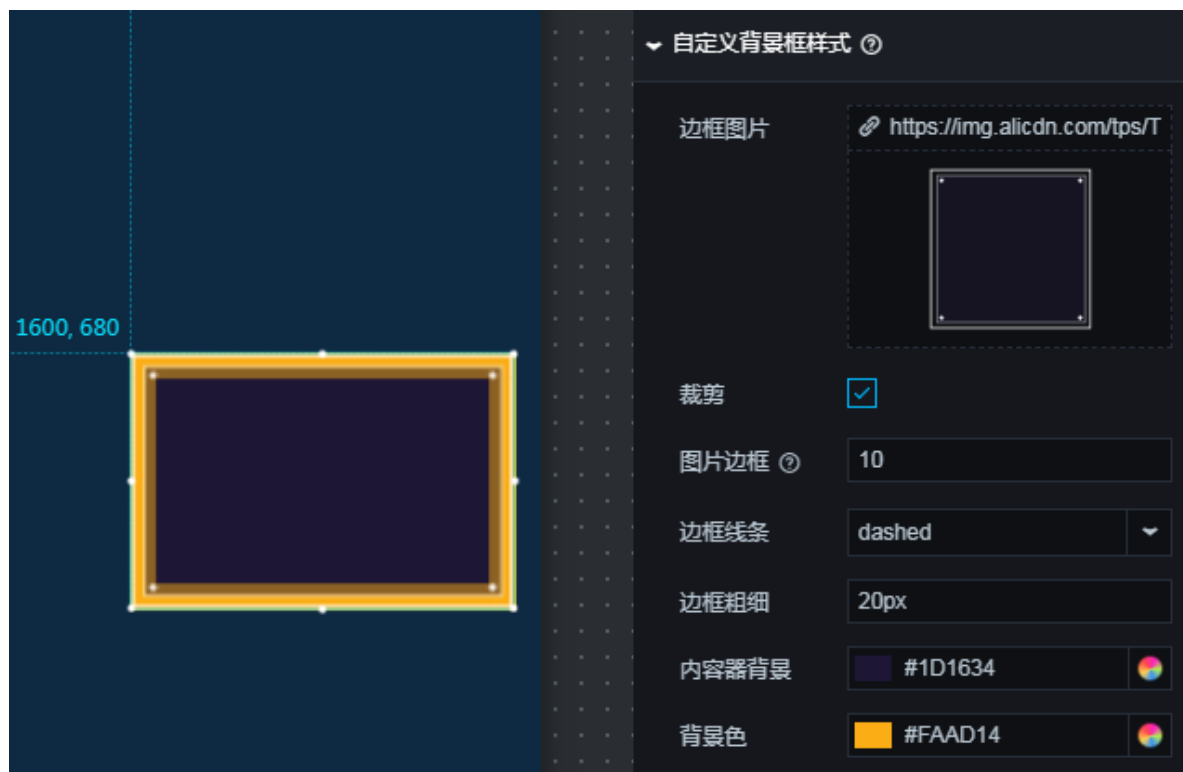
— 裁剪：勾选后，内容器上边框所在的部分会被裁剪掉。

— 图片边框：手动输入数值调整图片边框。

— 边框线条：单击下拉箭头，选择边框线条类型。包含**solid**（实线）、**dashed**（虚线）、**dotted**（点线）。

— 边框粗细：手动输入数值调整边框粗细，单位为px。

- 内容器背景色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件内容器的背景颜色。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，更改组件边框的背景颜色。



- 滤镜：手动输入数值，调整组件边框的模糊程度，单位为px。
- 背景过滤器：手动输入数值，调整组件背景的模糊程度，单位为px。Chrome浏览器中需要开启**Experimental Web Platform features**后，此选项才能生效。



说明：

执行以下步骤，开启Chrome浏览器的**Experimental Web Platform features**。

1. 在Chrome浏览器中输入chrome://flags/#enable-experimental-web-platform-features。
2. 单击第一个**Experimental Web Platform features**右侧的下拉列表，选择**Enabled**。
3. 重启浏览器。

## 数据

此组件不需要配置数据。



说明：

该组件也可以拉长作为线使用。

## 交互

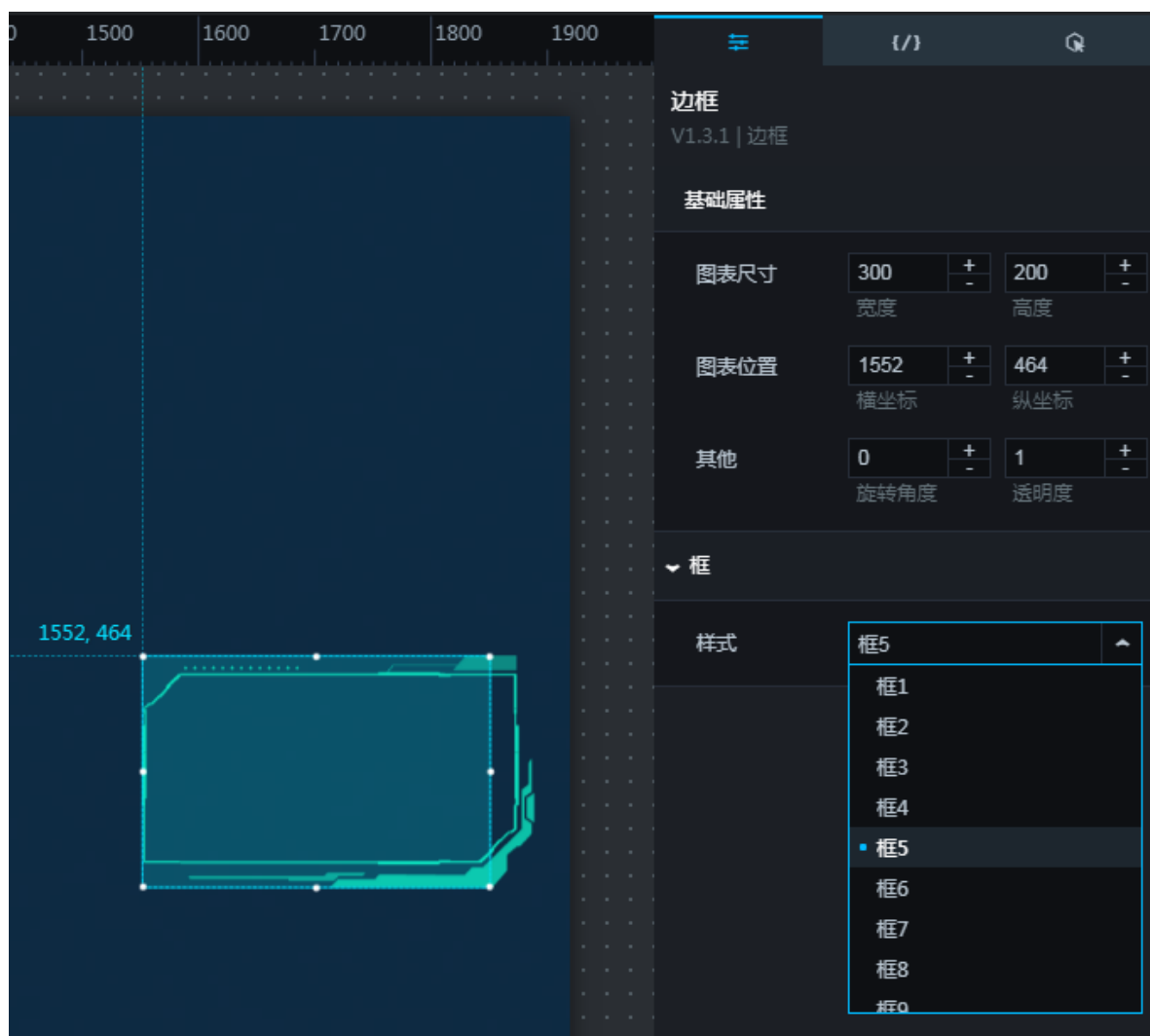
此组件没有交互事件。

## 6.12.2 边框

您可以通过边框组件，为一个或者多个组件添加一个边框，使组件看起来更美观。

### 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 框：单击样式下拉箭头，选择边框样式。目前共有11种样式供您选择。





## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

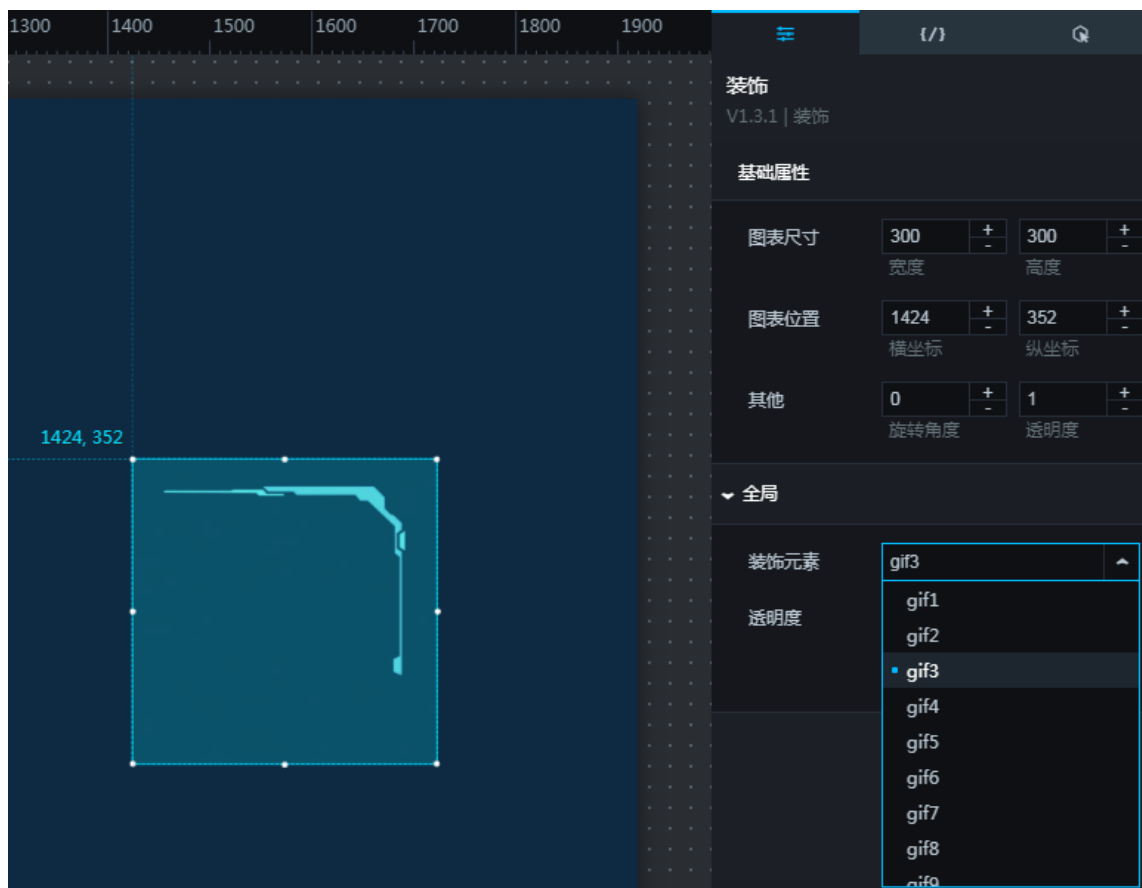
此组件没有交互事件。

## 6.12.3 装饰

您可以通过装饰组件，为一个或者多个组件添加一个装饰，使组件看起来更美观。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局
  - 装饰元素：单击下拉箭头，选择组件的装饰元素。目前共有10种装饰元素供您选择。



- 透明度：手动输入数值或者拖动滑块，调整组件透明度。

## 数据

此组件不需要配置数据。

## 交互

此组件没有交互事件。

## 6.12.4 标志墙

您可以在您的大屏中添加一个或多个标志墙组件，来展示您的标志。

## 样式

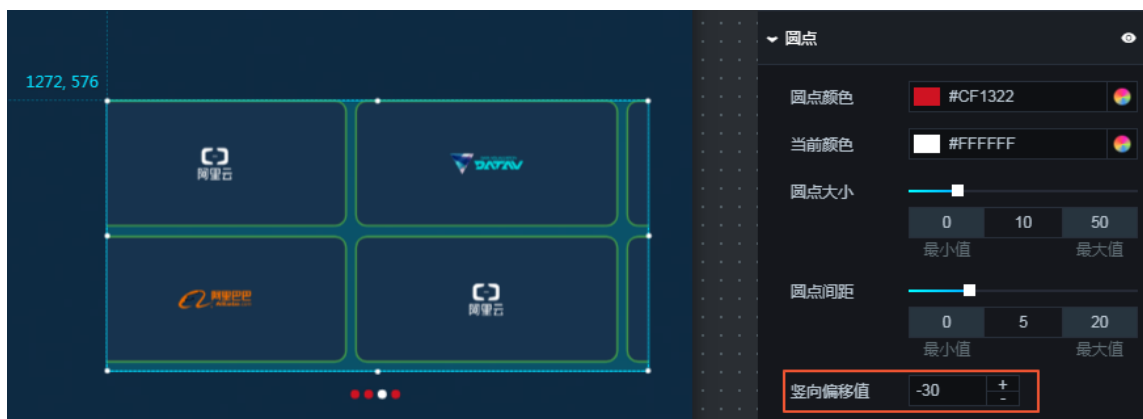
- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全局
  - 圆角半径：手动输入数值或拖动滑块，调整各标志的圆角半径。
  - 边框粗细：手动输入数值或拖动滑块，调整各标志的边框粗细。
  - 边框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置各标志的边框颜色。
  - 填充方式：单击下拉箭头，选择您需要的填充方式。共包含三种方式，分别为默认、铺满、拉伸以填充容器。
  - 行数：手动输入数值或单击+或-号，调整背景墙的行数。
  - 列数：手动输入数值或单击+或-号，调整背景墙的列数。
  - 标签列间距：手动输入数值或拖动滑块，调整各标志的之间的列间距。
  - 标签行间距：手动输入数值或拖动滑块，调整各标志的之间的行间距。



- 动画：当标志墙有多个页面时，此配置项可以设置这些页面轮播。
  - 自动轮播：勾选后，多个标志墙页面会自动进行轮播。
  - 停顿：手动输入数值或单击+或-号，调整各轮播页面的停留时间，单位为s。
- 圆点：此配置项用来设置轮播页面下侧的圆点样式。单击圆点右侧的眼睛图标，隐藏圆点。



- 圆点颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置所有圆点的颜色。
- 当前颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置当前页面圆点的颜色。
- 圆点大小：手动输入数值或拖动滑块，调整圆点大小。
- 圆点间距：手动输入数值或拖动滑块，调整各圆点的间距。
- 竖向偏移值：手动输入数值或单击+或-号，调整圆点与页面之间的距离，负数为向下移动，正数反之。



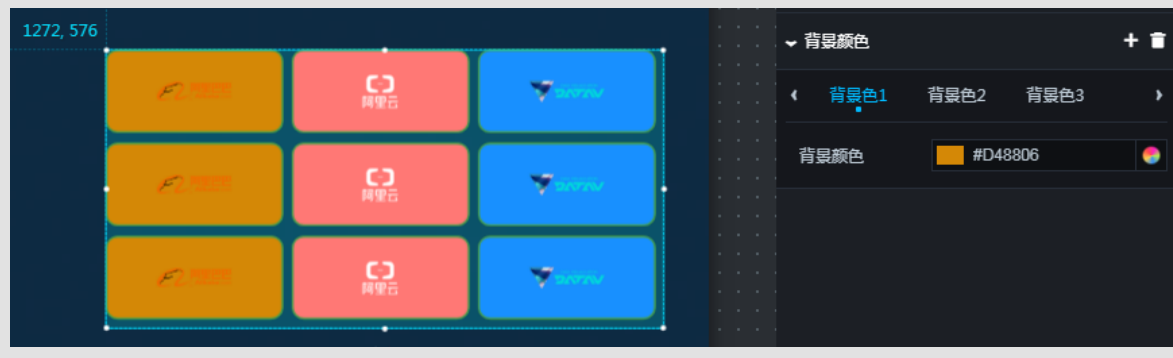
- 背景颜色：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个背景色。

参考[颜色选择器说明](#)，设置各标志格的背景颜色。



说明：

当您添加了多个背景色时，DataV会为您平均分配各标志的颜色。



## 数据



**value**：各标志墙图标URL地址，需要支持跨域。建议声明http或者https协议。要注意https访问大屏时，标志的URL若是http则无法访问。。

## 交互

此组件没有交互事件。

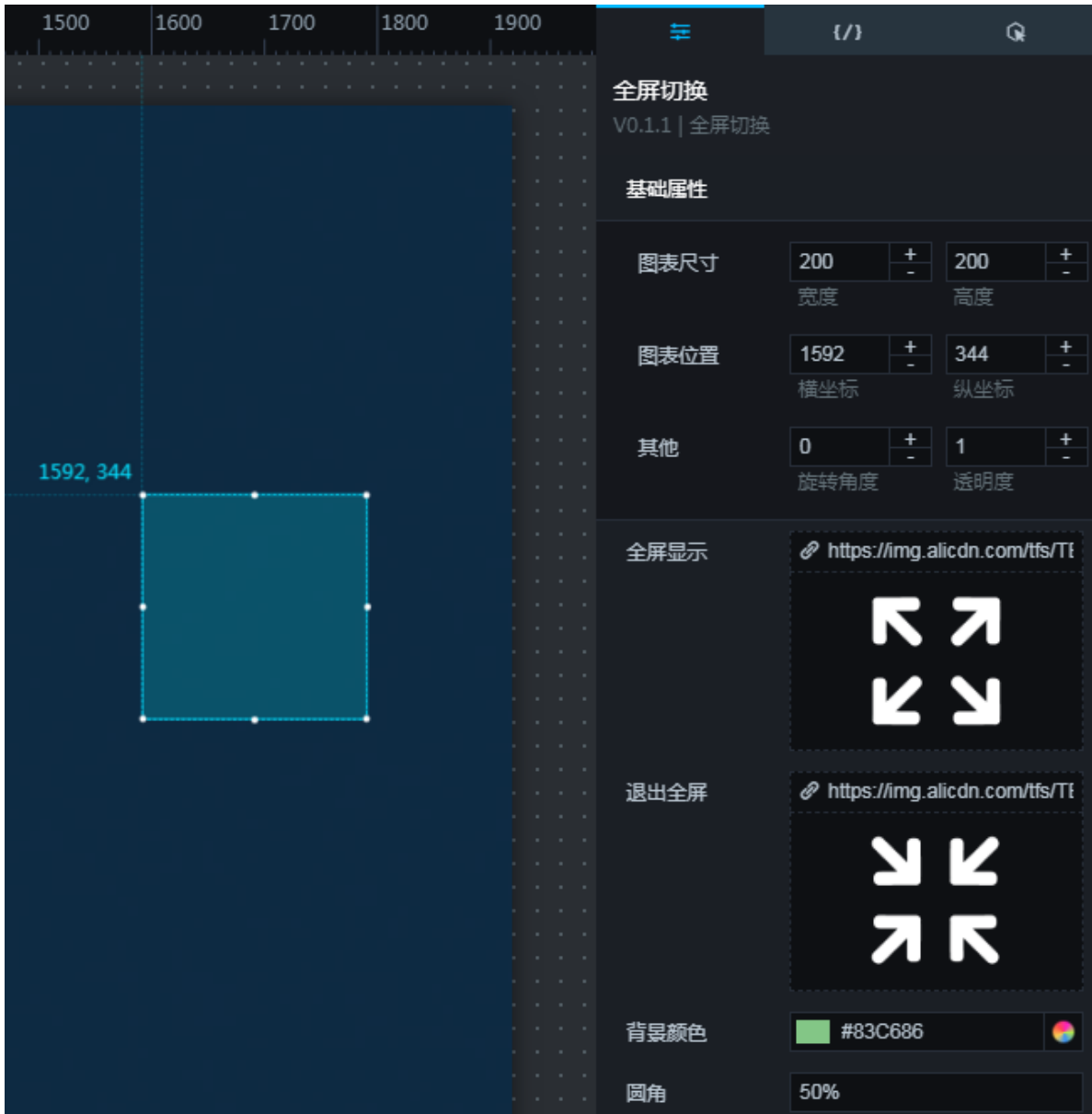
## 6.13 交互

### 6.13.1 全屏切换

使用全屏切换组件，可以将您的大屏项目切换到全屏模式。

样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 全屏显示：配置全屏显示的图标。鼠标移至图标上面，单击删除当前图标，再次单击上传本地图标。如果您需要使用远程服务器上的图标，可输入图片地址进行配置。
- 退出全屏：配置退出全屏的图标。鼠标移至图标上面，单击删除当前图标，再次单击上传本地图标。如果您需要使用远程服务器上的图标，可输入图片地址进行配置。
- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，切换图片底部的填充色。
- 圆角：配置组件的背景形状。默认为**50%**显示为圆形。如果为**0%**，则显示为正方形。



说明：

只有在预览或发布页面下，才能看到您配置的样式，本文组配置的组件样式如下。



## 数据

此组件不需要进行数据配置。

## 6.13.2 iframe

使用iframe组件，可以在您的大屏项目中添加一个或多个iframe模块，用于显示不同的链接页面。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 链接：配置组件所显示页面的链接。



### 说明：

建议声明http或者https协议，要注意https访问大屏时，iframe的链接若是http则无法访问。该链接的页面需要支持跨域。

- 可关闭：勾选后，在预览或发布页面，组件右上角会出现一个关闭按钮，单击此按钮可关闭该网页。





## 数据



**url**：配置组件所显示页面的链接，与样式中的链接功能相同。如果同时配置，则以**url**中的链接为准。

## 交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

### 6.13.3 时间轴

您可以在大屏中添加一个或多个时间轴组件，方便阅览者可以看到不同时间段的数据。

**使用技巧**：用它实现数据轮播，在时间轴配置轮播的参数，并在交互中配置该参数作为交互字段。

隐藏时间轴，移到可视化屏幕的范围外或者把所有颜色都设置为透明。

## 样式

- 基础属性

- 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
- 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
- 其他：调整组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式

- 字体：单击下拉列表，选择组件文本字体，默认为微软雅黑。
- 轮播：勾选后，事件会一直循环播放。去勾选，事件只播放一次。
- 间隔时间：配置一个事件节点到另一个事件节点所需要的时间。
- 停留时间：配置在一个事件节点上停留的时间。
- 左右边距：配置开始事件节点和结束事件节点与组件边界之间的水平距离，建议距离不要超过图表宽度的一半。

- 事件节点

- 种类：包括数值型、类目型、时间型，单击下拉列表切换事件节点的种类。下图分别为数值型和类目型的事件节点样式。



- 数据格式：只有当事件种类为时间型时，该配置项才会显示。需要根据数据格式进行配置，例如数据为**1982-02-01 17:09**，则此配置项应该设置为**%Y-%m-%d %H:%M**。



- 节点形状：单击下拉箭头，切换节点形状。
- 节点大小：手动输入数值或单击+或-号，改变节点大小。
- 默认样式：未选中时节点的样式。
  - 节点填充色：参考[颜色选择器说明](#)，修改节点填充色。
  - 节点边框色：参考[颜色选择器说明](#)，修改节点边框色。
  - 节点边框粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变节点边框粗细。

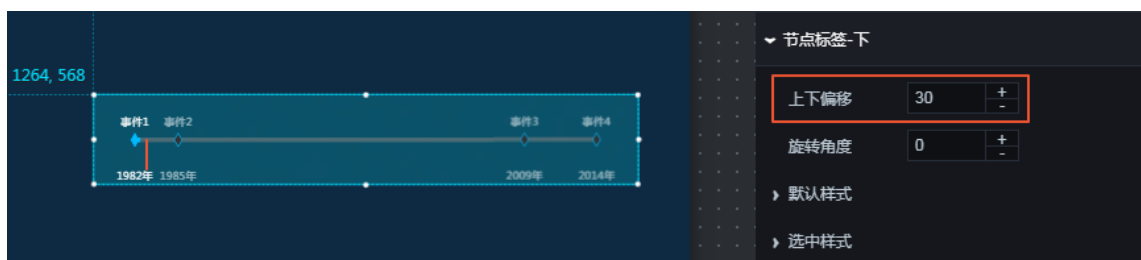


- 选中样式：选中后节点的样式。
  - 节点填充色：参考[颜色选择器说明](#)，修改选中节点的填充色。
  - 节点边框色：参考[颜色选择器说明](#)，修改选中节点的边框色。
  - 节点边框粗细：手动输入数值或单击+或-号，改变选中节点的边框粗细。



- 节点标签-下

- 上下偏移：调整调整轴线下侧节点标签距离水平中心轴的距离。



- 旋转角度：手动输入数值或单击+或-号，调整轴线下侧节点标签的旋转角度。
- 默认样式
  - 字号：手动输入数值或单击+或-号，调整节点标签的字体大小。
  - 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，修改节点标签的默认颜色。

■ 字体粗细：单击下拉箭头，调整节点标签的字体粗细。

— 选中样式：参考默认样式进行配置。

• 节点标签-上：参考节点标签-下进行配置。

• 背景

— 粗细：设置中间轴线的粗细。

— 默认样式：参考[颜色选择器说明](#)，修改中间轴线的默认颜色。

— 选中样式：参考[颜色选择器说明](#)，修改中间轴线的选中颜色。



• 交互：设置组件的回调ID。



注意：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。

数据

{/}

时间轴

V0.4.4 | 时间轴

时间轴接口

配置完成

字段	映射	状态
name	可自定义	匹配成功
text	可自定义	可选
value	可自定义	匹配成功
width	可自定义	可选
height	可自定义	可选

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

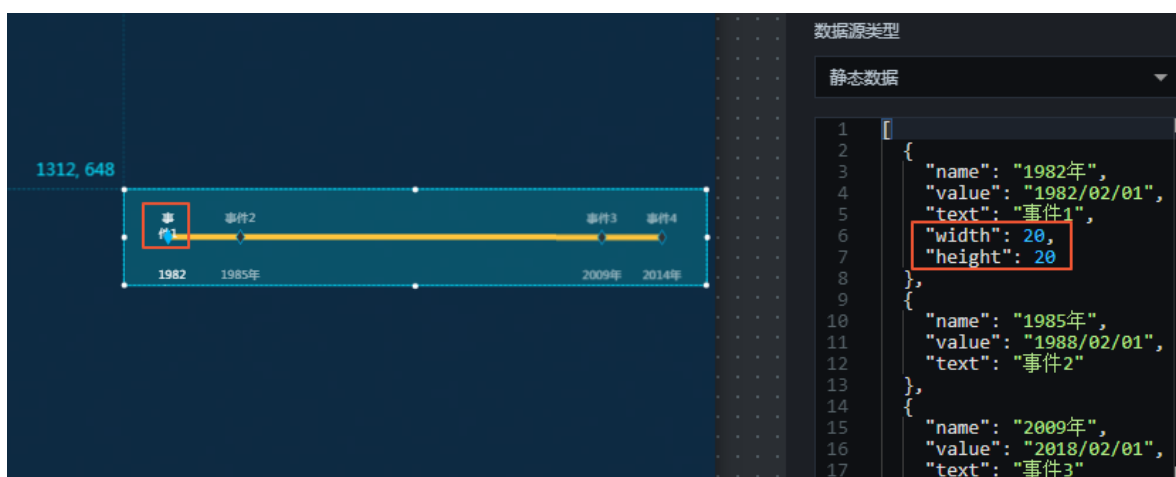
17

```
{
  "name": "1982年",
  "value": 1982,
  "text": "事件1"
},
{
  "name": "1985年",
  "value": 1985,
  "text": "事件2"
},
{
  "name": "2009年",
  "value": 2009,
  "text": "事件3"
},
{
  "name": "2014年",
  "value": 2014,
  "text": "事件4"
}
```

- **name**：设置轴线下侧标签的显示文本。
- **text**：设置轴线上侧标签的显示文本。
- **value**：设置事件节点的值。如果为日期格式，需要在样式面板配置数据格式。



- **width**: 设置标签的宽度，默认不配置。
- **height**: 设置标签的高度，默认不配置。



## 交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

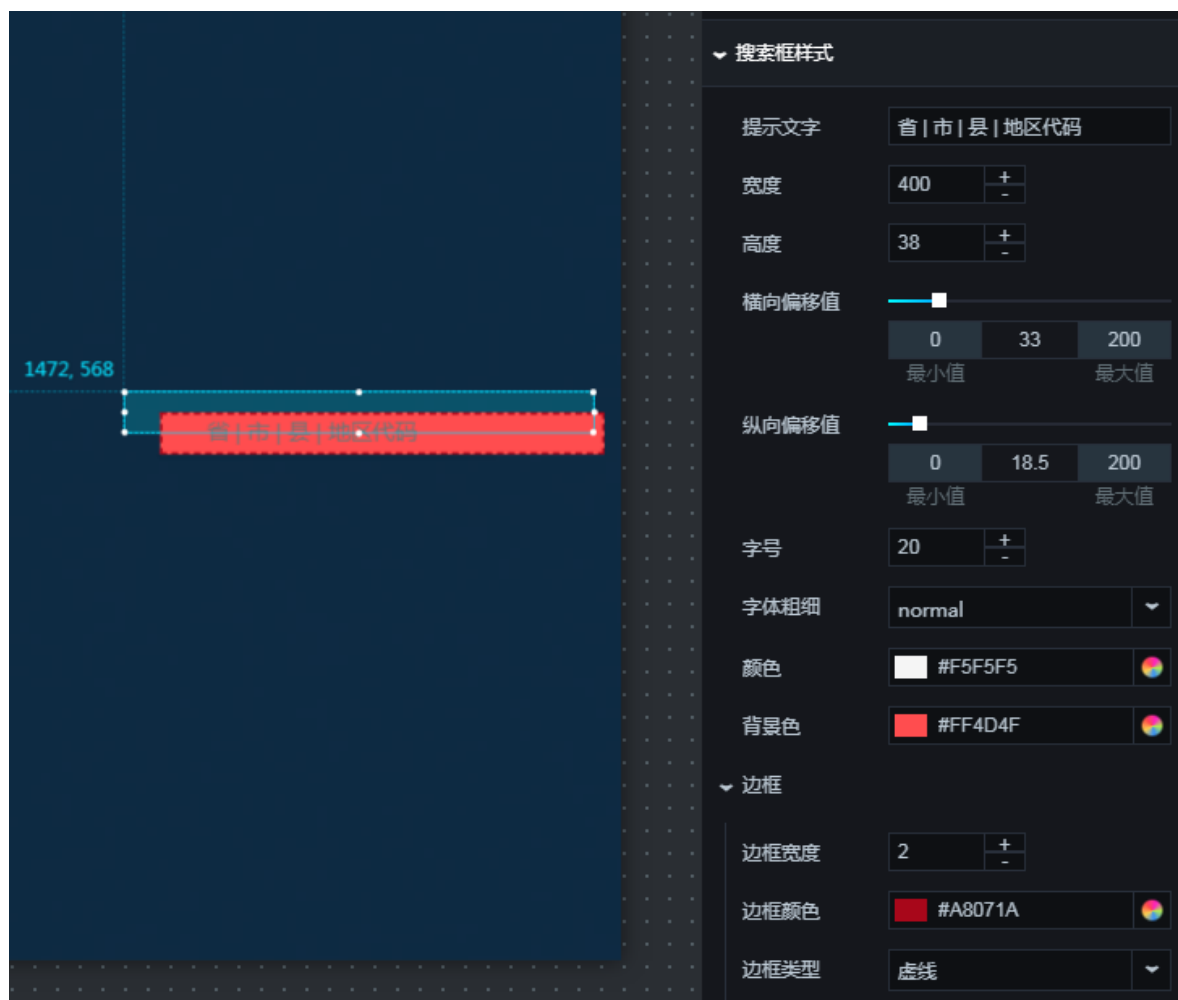
## 6.13.4 地理搜索框

地理搜索框组件主要完成地区的搜索任务，一般情况下需要与地图组件配合使用。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 搜索框样式

- 提示文字：设置输入栏中显示的提示性说明。
- 宽度：手动输入数值或单击+或-号，调整搜索框的宽度。
- 高度：手动输入数值或单击+或-号，调整搜索框的高度。
- 横向偏移量：手动输入数值或拖动滑块，调整搜索框与组件边左边界的距离。
- 纵向偏移量：手动输入数值或拖动滑块，调整搜索框与组件边上边界的距离。
- 字号：手动输入数值或单击+或-号，调整搜索框中字体的大小。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择搜索框中字体的粗细。
- 颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置搜索框中字体的颜色。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，设置搜索框的背景颜色。
- 边框
  - 边框宽度：手动输入数值或单击+或-号，调整搜索框边框的宽度。
  - 边框颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置搜索框边框的颜色。
  - 边框类型：单击下拉箭头，选择搜索框边框的类型，包括实线、虚线和点线。





- 结果框样式

- 最大宽度：手动输入数值或单击+或-号，调整结果框的最大宽度。
- 最大高度：手动输入数值或单击+或-号，调整结果框的最大高度。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置结果框中字体的颜色。
- 字体大小：手动输入数值或单击+或-号，调整结果框中字体的大小。



说明：

只有在预览或发布页面才能查看结果框的样式。

结果框样式

最大宽度	500	+ -
最大高度	500	+ -
字体颜色	<div><div></div>#FF4D4F</div>	
字体大小	16	+ -



- 交互：设置组件的回调ID。



注意：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。

数据

{/}

搜索框

V0.1.3 | 搜索框

接口描述

配置完成

字段	映射	状态
name	可自定义	匹配成功
adcode	可自定义	匹配成功
level	可自定义	可选
parent	可自定义	可选

数据源类型

静态数据

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

```
[
  {
    "name": "寿光市",
    "adcode": "370783",
    "level": "district",
    "parent": "潍坊市"
  },
  {
    "name": "铅山县",
    "adcode": "361124",
    "level": "district",
    "parent": "上饶市"
  },
  {
    "name": "枣庄市",
    "adcode": "370400",
    "level": "city",
    "parent": "山东省"
  }
]
```

- **name**：地区名称。
- **adcode**：地区代码。
- **level**：地区级别。
- **parent**：地区上级城市。



说明：

该组件字段名可灵活配置，只能搜索数据中已经配置的信息。

## 交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

## 6.13.5 Tab列表

使用Tab列表组件，配置您大屏项目中需要的Tab列表。您也可以通过组件的交互功能，为您的Tab列表添加交互事件。

## 样式

- 基础属性
  - 图表尺寸：通过修改宽度和高度，调整组件的大小。
  - 图表位置：通过修改横坐标和纵坐标，改变组件在布局中的位置。
  - 其他：调整组件的旋转角度和透明度。
- 字体：单击下拉箭头，选择组件的字体。
- 背景色：参考[颜色选择器说明](#)，设置组件的背景颜色。
- 行数：手动输入数值或单击+或-号，调整Tab列表的行数。
- 列数：手动输入数值或单击+或-号，调整Tab列表的列数。
- 选择类型：包括单选和多选，单击下拉箭头进行切换。
- 初始化值：请填入期望初始化选中的标签ID，此ID与数据中id字段的值要一一对应。当组件的选择类型为单选时，该选项只能包括一个值。当组件的选择类型为多选时，该选项可以包含多个值，多个值之间用英文逗号隔开。





- 全部按钮：只有当组件的选择类型为多选时，此选项才会显示。勾选此选项，Tab列表中会出现全部的Tab选项卡。

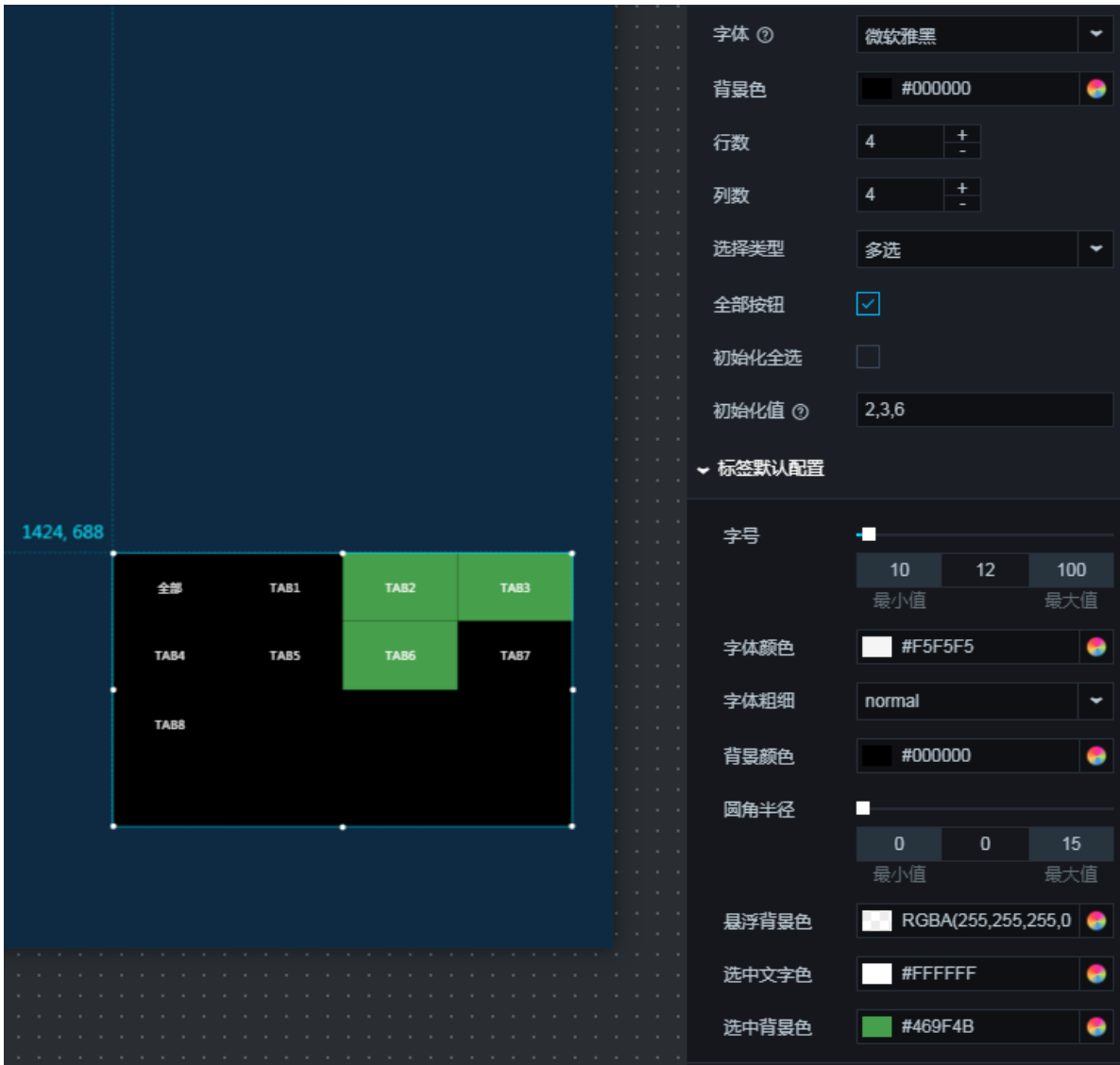


- 初始化全选：只有当组件的选择类型为多选时，此选项才会显示。勾选此选项，组件初始化时会选中所有的Tab选项卡，且初始化值配置项隐藏。



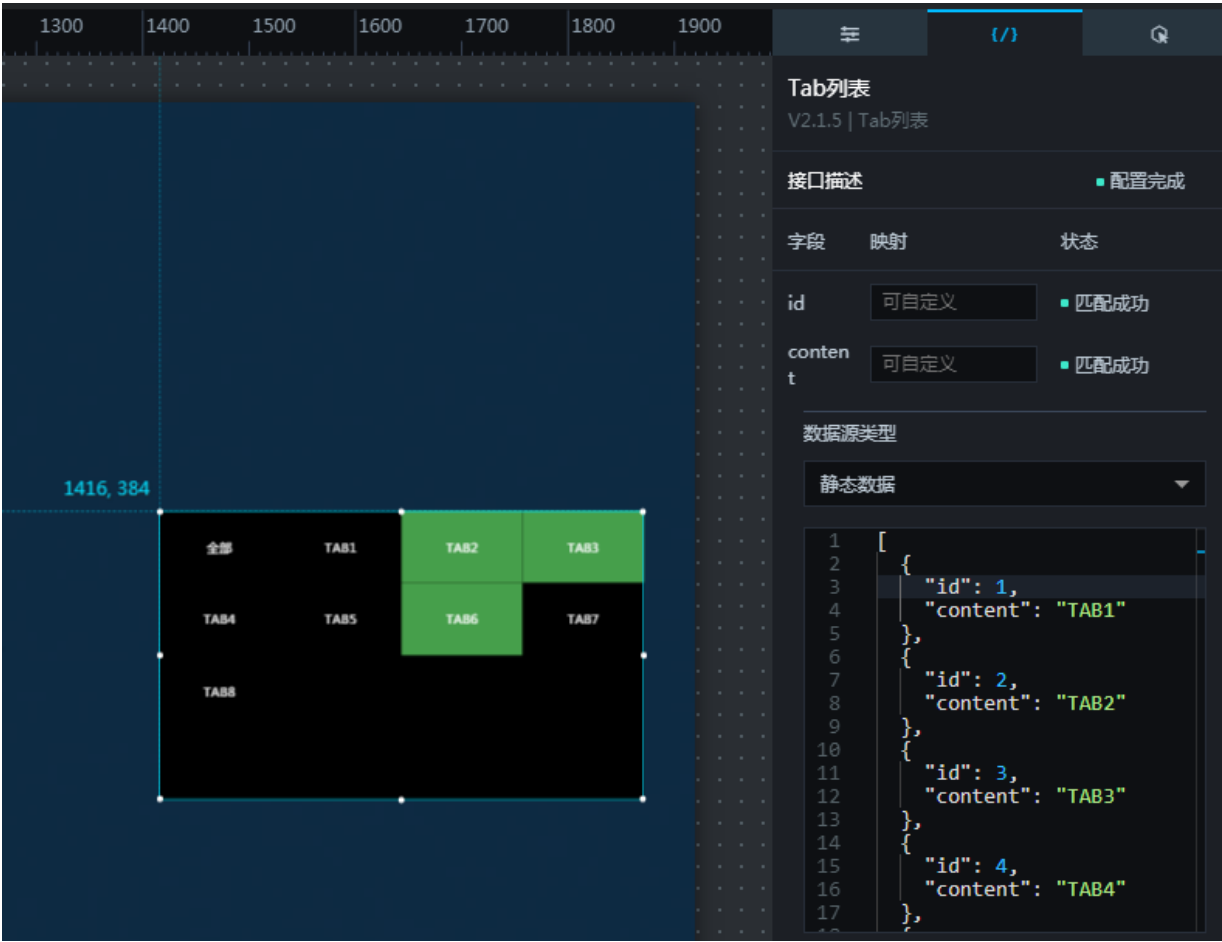
#### • 标签默认配置

- 字号：手动输入数值或者拖动滑块，调整组件标签的字号大小。
- 字体颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置组件标签的字体颜色。
- 字体粗细：单击下拉箭头，选择组件标签的字体粗细。
- 背景颜色：参考[颜色选择器说明](#)，设置Tab选项卡的背景颜色。
- 圆角半径：手动输入数值或者拖动滑块，调整Tab选项卡的圆角半径，值越大，边角越圆。默认为0，即为长方形。
- 悬浮背景色：参考[颜色选择器说明](#)，设置Tab选项卡的悬浮背景色。只有在预览或者发布页面，才能看到配置效果。
- 选中文字色：参考[颜色选择器说明](#)，设置Tab选项卡被选中时的文字的颜色。
- 选中背景色：参考[颜色选择器说明](#)，设置Tab选项卡被选中时的背景颜色。



- 交互：设置组件的回调ID。

数据



- **id**：Tab选项卡的标签ID，与样式面板中的配置的初始化值一一对应。
- **content**：Tab选项卡的标签显示的名称。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

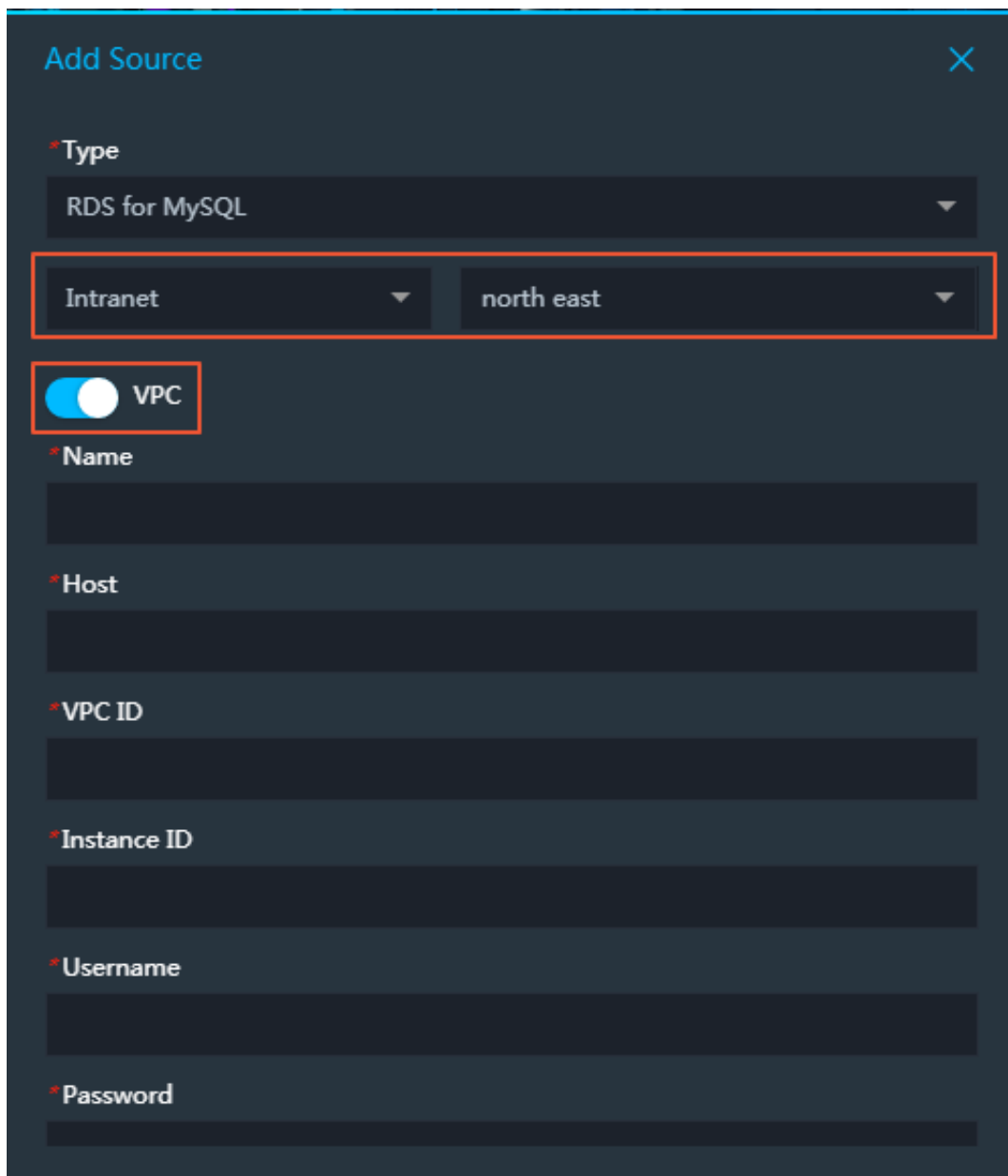


## 7 进阶技巧

### 7.1 配置VPC数据源

DataV 数据可视化支持将 VPC 内的数据库配置为数据源，VPC的相关概念请参见[VPC文档](#)。

1. 进入[DataV控制台](#)，选择我的数据 > 添加数据。
2. 单击类型下拉箭头，选择数据库类型为**RDS for MySQL**。
3. 单击下拉箭头，选择内网。
4. 打开VPC ( 专有网络 ) 开关，并填写数据库信息。



**Add Source** [X]

\*Type  
RDS for MySQL

Intranet north east

☒ VPC

\*Name  
[Input Field]

\*Host  
[Input Field]

\*VPC ID  
[Input Field]

\*Instance ID  
[Input Field]

\*Username  
[Input Field]

\*Password  
[Input Field]

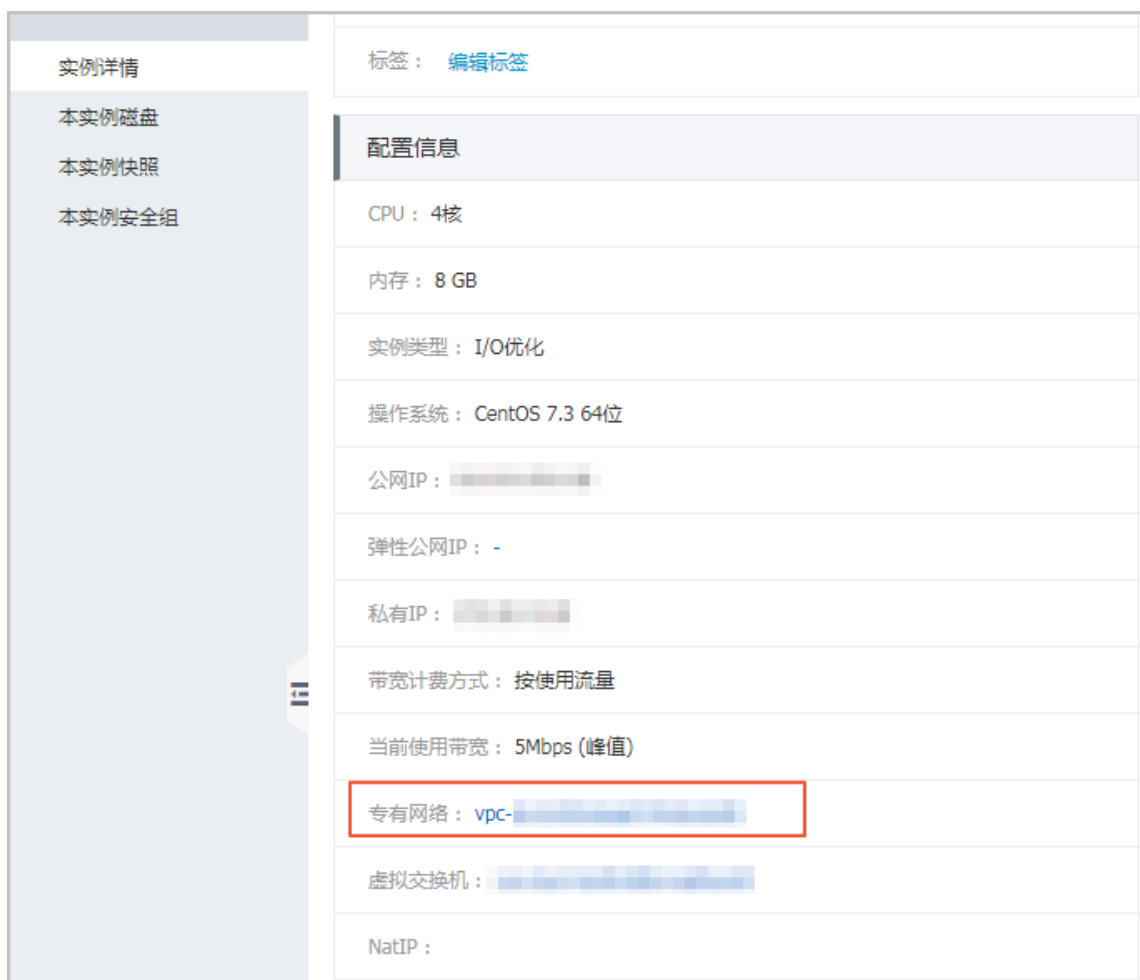
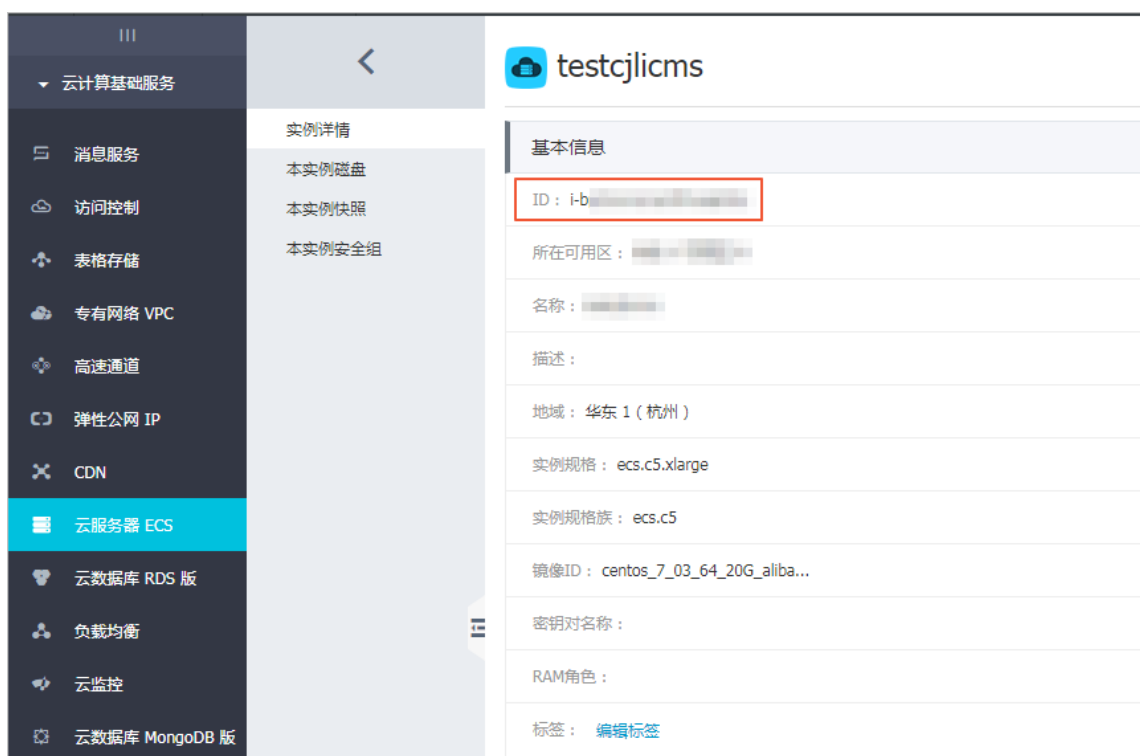


除了传统的数据库配置外，还需要配置 VPC 数据库的 VPC ID 和实例 ID。这两种 ID 都可以在阿里云控制台找到。

- 通过RDS控制台获取实例 ID 和 VPC ID。



- 如果您的数据库是安装在 VPC 内的 ECS 上，则需要配置该 ECS 的 VPC ID 和实例 ID。



配置完成后，系统会自动进行测试连接，验证数据库是否能连通正常。

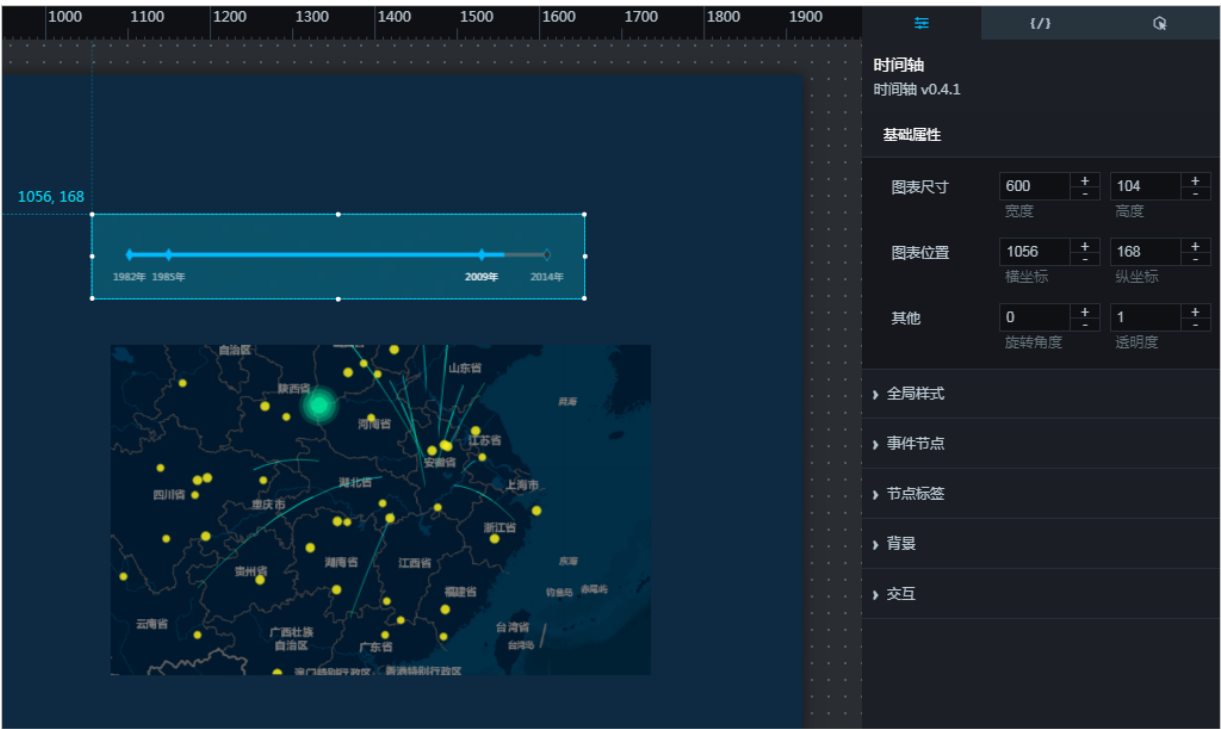
5. 测试连接通过后，单击完成，完成数据源添加。

配置完成后您就可以使用该 VPC 的数据库作为组件的数据源了。

## 7.2 图表联动

图表联动可以通过组件配置中的回调 ID 参数来实现，即单击某一个图表，另外一个图表的数据可以进行相应的变化。

比如时间轴地图，单击地图上的某一个点显示这个点的详细信息，或者单击某个 tab，切换数据类型，都是通过回调 ID 来实现的。



### 设置回调 ID

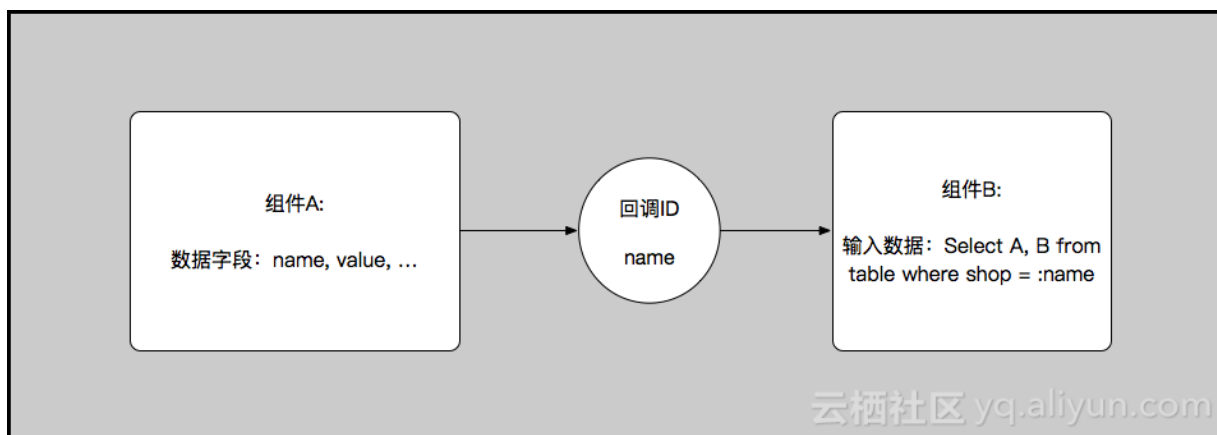
回调ID 可以理解为参数变量，用于控制组件之间参数的传递，从而达到交互的目的。



说明：

如果数据源类型为静态数据或者 .CSV 文件，则不支持回调ID的设置。

例如，在地图上单击某个散点、或者单击列表中的某一行、或者选中时间轴中某个时间点，系统就会把所指定的回调 ID，如name，临时存在变量 name 当中。



### 设置变量输入

当数据源类型为 SQL 或者 API 时，直接输入变量即可。

```
select :name as value  
select A from table where year = :name
```

对于 API 数据源，系统会直接为同名的变量参数赋值。

## 7.3 跨域数据配置

### 背景

用户A想创建一个可视化项目，用于向客户展示数据。当数据源类型选择**API**时，可能出现以下两种情况：



数据源类型

API

URL : [请求不到数据？“跨域”问题详解](#)

将回调参数配置到url中, 例: `http://api.test?value=:value`

☐ 由服务器发起请求 (HTTP 代理)

☐ 需要 cookie (不选择代理并且需要获取 cookie 时使用)

- 若为远程服务器上的API，则可以勾选由服务器发起请求(HTTP代理)。勾选由服务器发起请求(HTTP代理)时，由DataV后台的服务器对API发起请求，超时时间为10秒，无法修改。
- 若为本地API，则不勾选由服务器发起请求(HTTP代理)，且接口需要进行跨域数据配置。不勾选由服务器发起请求(HTTP代理)时，是由本地浏览器对该API进行访问，超时时间由浏览器来决定。

### 什么是跨域数据配置

用户A所包含的数据来自其自己的网站以及用户B的网站。自己网站上的数据可以通过类似 `<http://userA.com/whoami>` 这样的接口进行访问。用户B提供 `<http://userB.com/isdad>` 数据接口，但是当用户A使用一个 Javascript ajax 请求到用户B的网站，他将无法获得来自 userB.com 的数据。

打开浏览器控制台，您可以看到标记为红色的如下文字（ Chrome ）：

```
XMLHttpRequest 无法加载 http://userB.com/isdad。所请求的资源不带有“Access-Control-Allow-Origin”报头。因此不允许源站点“http://userA.com/whoami/”进行访问。
```

这意味着我们遇到了跨域问题。

跨域问题产生的原因如下：

由于每个网站都包含各种用户接口、订单接口和文章接口，这意味着每个人都可以将这些接口返回的数据放入自己的网站，甚至是实时放入。因此浏览器采用同源策略，用于限制一个源站点的脚本获取其他源站点的资源。



说明：

同源：如果两个页面的协议（ HTTP ） 、 端口（ 80 ） 和主机（ userA.com ） 相同，那么这两个页面被认为是来自同一个源。

## 解决方案

- **A.x.com 和 B.x.com 跨域**

如果两个网站的子域不同，仍然会存在跨域问题。例如 “http://56.alibaba.com/” 和 “http://trade.alibaba.com/”。

解决方法：在页面中加入如下代码，将该页面声明为更高级别的域。

```
<script>
  document.domain = "x.com";
</script>
```

- **JSONP**

虽然 JSONP 是最经典、高效、浏览器兼容最好的解决方案，但由于它有非常高的跨站脚本攻击风险，所以 DataV 不支持这种方式。您可查阅相关资料了解具体信息。

- **使用跨域资源共享方案**



说明：

跨域资源共享：Cross Origin Resource Sharing，简称 CORS。已经与大多数较新的浏览器兼容。

基本原理：在源站点B（本地 API）中加入自定义的HTTP头部，使其他网站可以访问其资源。

举例：

- 最简单的例子：在数据服务器返回的报头信息中包含以下内容。

```
Access-Control-Allow-Origin: http://userA.com
```

- 支持枚举的例子：如果源站点B的接口数据需要被多个网站使用，那么必须使用一个程序来动态生成报头信息。以 PHP 为例：

```
<?php
if (is_my_bastard($_SERVER['HTTP_ORIGIN'])) {
header("Access-Control-Allow-Origin: {$_SERVER['HTTP_ORIGIN']}");
}
?>
```

- 如果源站点B的接口数据需要被所用的网站使用，可以使用“\*”。

```
Access-Control-Allow-Origin: *
```

默认情况下 CORS 不包含 Cookie 信息。如果您想添加 Cookie，可执行以下步骤：

1. 添加 **withCredentials** 参数。以 jquery 为例：

```
$.ajax({
  url: "http://userB.com/isdad",
  xhrFields: {
    withCredentials: true
  }
});
```

2. 将服务器设置为允许报头使用凭证，但不允许使用通配符“\*”，如以下代码所示：

```
<?php
if (is_my_bastard($_SERVER['HTTP_ORIGIN'])) {
header("Access-Control-Allow-Origin: {$_SERVER['HTTP_ORIGIN']}"); // Disallow "*"
header("Access-Control-Allow-Credentials:true");
}
?>
```

更多参数可查阅[HTTP访问控制#CORS#](#)。

## 7.4 Linux下配置DataV Proxy

使用 DataV 数据代理服务，无需数据库打开权限，也无需编写 API，就可以配置更安全的数据查询。它将加密的 SQL 查询字符串和数据库 ID 值传递给应用程序，然后由该应用程序连接到数据库，获取查询结果并将其返回到 DataV 页面。

单击[此处](#)，下载示例应用程序，可将其部署到 ECS 实例中。在执行下面的步骤前，您需要首先准备好需要展示的MySQL数据库和表。



您可以使用此 Node.js 示例应用程序，也可以开发一个新的应用程序，整体操作步骤如下：

1. 购买 ECS 服务器。可以使用最低配置，后续可以根据需要升级。
2. 部署代码并启动服务。
3. 配置数据库。
4. 配置到 DataV。

## 购买 ECS 服务器

进入ECS购买页，根据以下提示完成购买。

- 选择计费方式为按量计费。
- 选择镜像为系统镜像，并选择 **CentOS 7.4 64位**。
- 建议选择公网带宽为按使用流量。
- 如果没有特殊要求，则不需要数据盘。
- 请根据系统提示，选择其它配置并完成购买。

## 部署代码并启动服务

1. 执行如下命令，下载DataV Proxy示例应用程序并解压：

```
wget https://files.alicdn.com/tpsservice/f85c426441caf7d0832f6639bed4dba2.zip
unzip f85c426441caf7d0832f6639bed4dba2.zip
cd DataVProxy-v0.3.2
```



注意：

如果系统显示**unzip command is not found**，您需要首先执行`yum install unzip`，安装unzip命令，再次执行。

2. 执行如下命令安装 NodeJS 和依赖：

```
wget -qO- https://raw.githubusercontent.com/creationix/nvm/v0.33.11/install.sh | bash
bash
nvm install 8.9
npm install pm2 -g
```

```
npm install --registry=https://registry.npm.taobao.org
```

3. 执行如下命令，运行DataV Proxy示例程序：

```
pm2 start app.js
```

4. 执行如下命令，查看应用程序的运行状态：

```
pm2 status
```

```
[root@VM01 DataVProxy-v0.3.2]# pm2 status
```

Name	id	mode	status	□	cpu	memory	
app	0	0.3.2	fork	online	0	0%	29.8 MB

如果运行状态为**online**，说明该应用程序已成功激活，您可以继续执行以下操作：

- 运行**node ./bin/info.js**命令，查看DataV Proxy的域名、端口、Key、Secret及配置的数据库信息。

```
[root@VM01 DataVProxy-v0.3.2]# node ./bin/info.js
host: 192.168.1.100 (以域名和后台ECS后台显示为准)
post: 9998
Key : o4...4oj
Secret : p...5u
DB in Config:
test => connected
```



注意：

您需要保存此部分信息，在配置DataV数据源时会用到。

- 如果需要更改密钥，可运行 **node ./bin/genkv.js** 命令生成一个新的密钥。
- 访问**http://域名:端口/status**验证服务器状态，域名为您ECS的公网IP地址，端口为您查到的端口，一般为9998。

## 配置数据库

- 配置数据库白名单，并授权远程连接。
- 在DataVProxy-v0.3.2文件夹下，执行**vim config.js**，打开**config.js**文件，在**databases** 数组中仿照示例增加数据库，如下所示。

```
databases: [
  {
    id: 'test',          // 确保没有任何重复的 ID。然后将其填充到 DataV 后
                        // 端“数据库”字段中。
  }
]
```

```
    type: 'mysql',      // rds, ads
    host: '127.0.0.1',  // 域名和 IP 地址
    user: 'root',       // 用户名
    password: 'root',   // 密码
    database: 'test',   // 数据库名称
    port: 3306          // 端口
  },
  {
    // ...
  },
  // ...在这里填写您要添加的数据库。
]
```

3. 配置完成后，分别执行如下命令，重启MySQL数据库及DataV Proxy应用程序。

```
systemctl restart mysqld.service
```

```
pm2 restart 0
```

## 配置到DataV

1. 使用HTTP协议进入[DataV控制台](#)。
2. 选择我的数据 > 添加数据。
3. 在新建数据页面，选择类型为**DataV**数据代理服务。
4. 将上文中红框中的信息填入下图的输入框中，参数详情请参考[DataV 数据代理服务](#)。

编辑数据

\*类型

DataV数据代理服务

\*名称

datav\_proxy

\*域名

116. .12

\*端口

9998

\*Key

04 .oj

\*Secret

.....

\*数据库

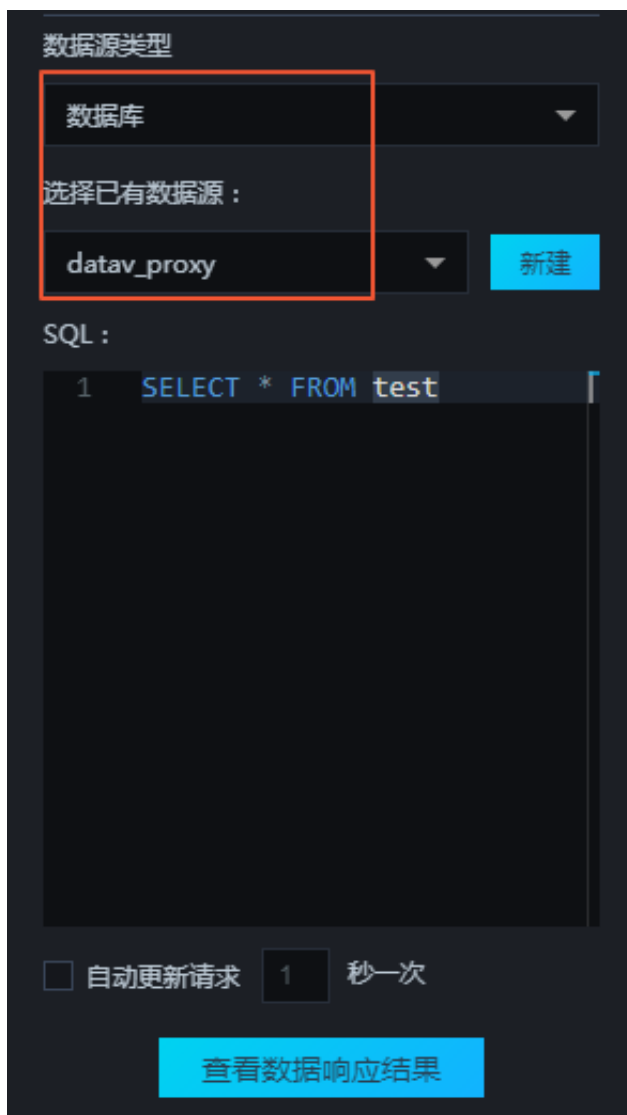
获取数据列表

test

输入数据库名称

请使用 <http://datav.aliyun.com> 打开当前页面，才能正常连接 datavproxy 数据源。本方法主要您在 ECS 自己部署

5. 在项目的数据配置中，选择数据源类型为数据库，数据库选择上图自定义的数据源。



The screenshot shows a configuration window for DataV. At the top, there's a section titled '数据源类型' (Data Source Type). Below it, a dropdown menu is set to '数据库' (Database). Underneath, there's a label '选择已有数据源:' (Select existing data source:) followed by another dropdown menu set to 'datav\_proxy' and a blue button labeled '新建' (New). Below this is a section labeled 'SQL:' with a text area containing the query 'SELECT \* FROM test'. At the bottom, there's a checkbox for '自动更新请求' (Automatic update request) which is unchecked, followed by a input field with '1' and the text '秒一次' (once per second). A large blue button at the very bottom is labeled '查看数据响应结果' (View data response results).



说明：

- 该服务 SDK 只提供 HTTP 服务。如果您需要使用 HTTPS 服务，则需要申请一个 Chrome 认可的 HTTPS 证书，申请方法请在谷歌浏览器中搜索。
- 在有 HTTPS 服务之前，请确保 DataV 页面是使用 HTTP 协议打开的。（该策略可确保 HTTPS 网站的安全）

## 运营和维护

- 执行如下命令，检查实时日志。

```
pm2 logs
```

- 执行如下命令，检查历史日志。

```
ls -al ./DataVProxy-master/logs
```

- 执行如下命令，重启服务器。

```
pm2 restart all
```

- 执行如下命令，启动服务。

```
pm2 start app.js
```

## 7.5 Windows下配置 DataV Proxy



说明：

- 本文档所用系统环境为 Windows7，若使用 Windows Server 系统，安装方法会存在差异。
- Linux 应用在 Windows 环境下安装，需要手动配置安装环境。
- Windows 安装会去掉日志管理功能。

DataV Proxy 源码地址：<https://files.alicdn.com/tps/service/f85c426441caf7d0832f6639bed4dba2.zip>。

### 配置安装环境

1. **安装**并配置 Node.js。



说明：

注意：Node.js 版本必须高于 4.4.5。

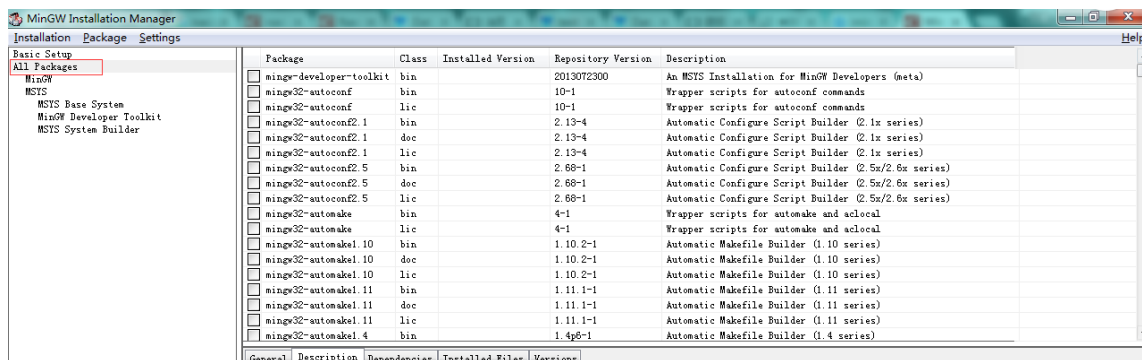
- a. 创建`node_global`目录，用于存放全局安装文件。
- b. 修改全局安装的配置文件，如：

```
npm config set prefix C:\node_global\
```

2. **安装**并配置 MinGW 工具。

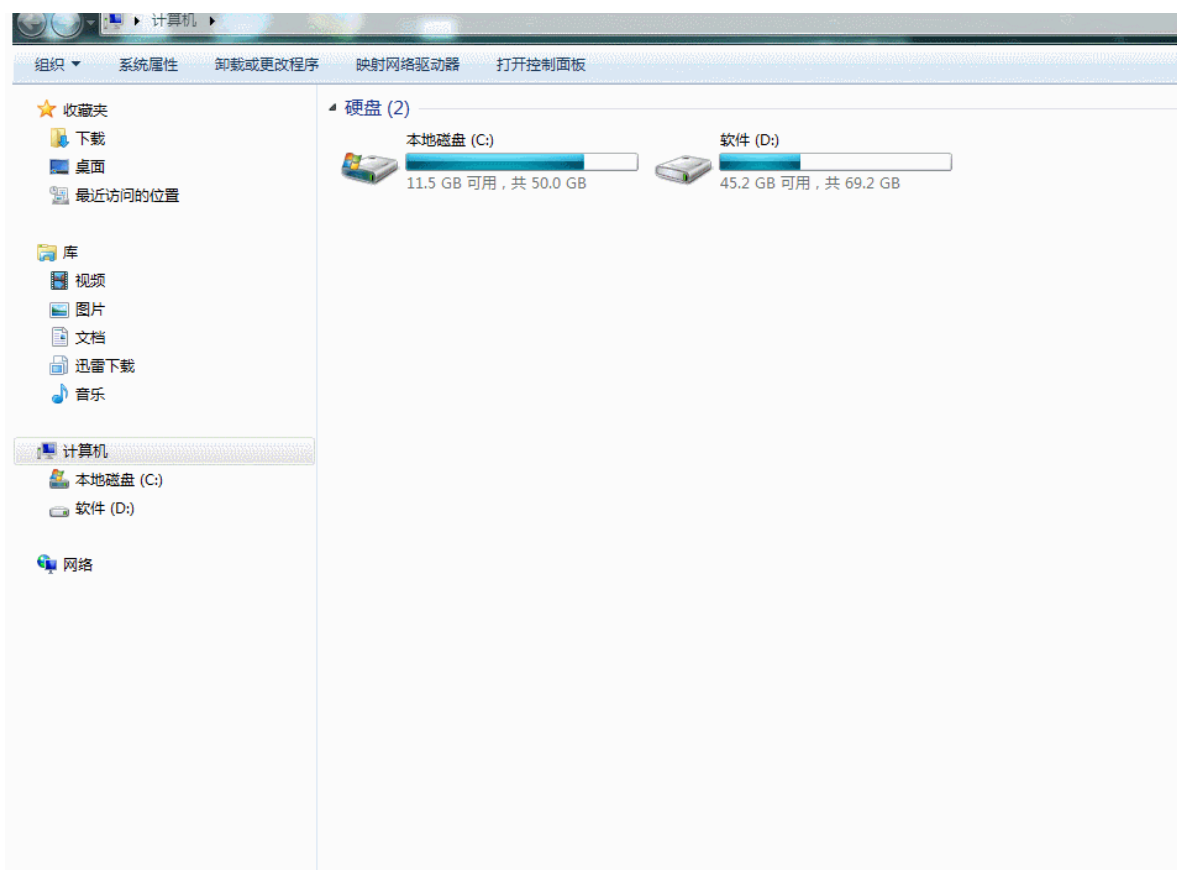
- a. 安装完成后直接启动。

- b. 选择安装管理页面左侧的 **All Packages**。
- c. 勾选右侧列表 **Package** 下的 **mingw32-base**、**mingw32-gcc-g++** 和 **mingw32-make**，右键选择 **Mark for Installation**。



- d. 在菜单栏选择 **Installation > Apply Changes** 安装需要的组件。

### 3. 配置环境变量。



- a. 按照上图所示方法，选中系统变量中的 *Path*。
- b. 单击编辑在变量值的尾部添加三个环境变量：Node.js目录、Node.js全局安装目录、MinGW的bin目录。

- c. 根据安装 Node.js 和 MinGW 的目录配置环境变量。例如：

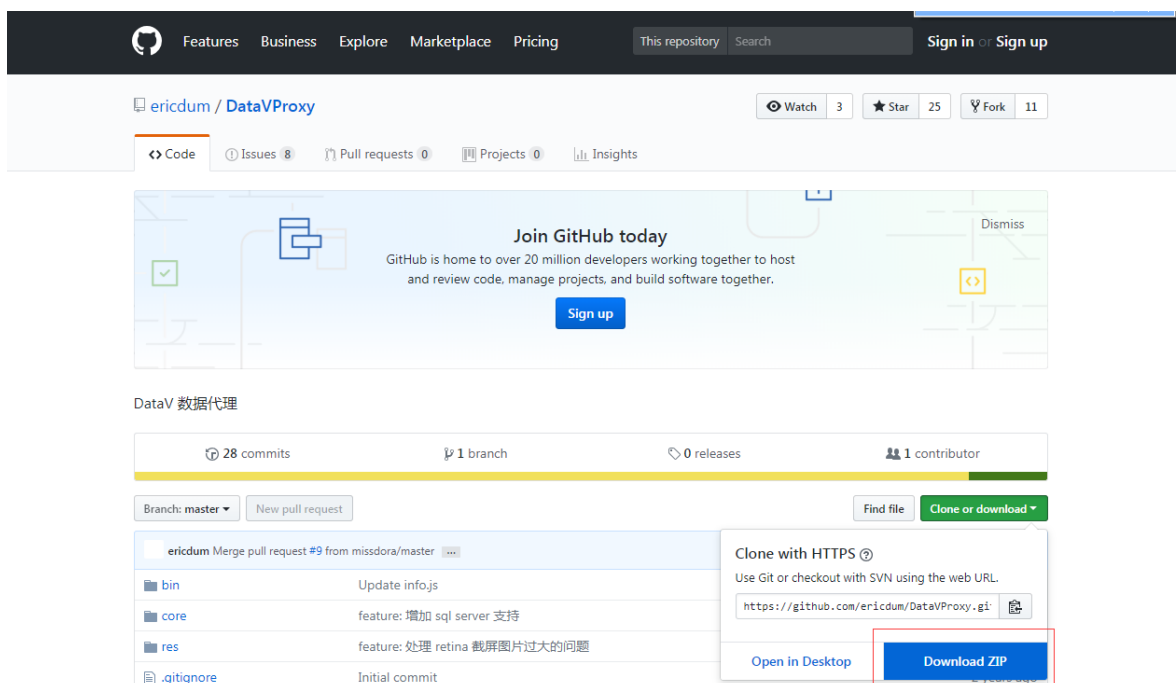
```
C:\Program Files\nodejs\;C:\node_global\;C:\MinGW\bin\
```

- d. 打开 Windows 的cmd命令行界面，执行 `echo %PATH%` 命令查看，结果如下图所示。

```
C:\Users\Administrator>echo %PATH%
C:\Program Files (x86)\Common Files\Oracle\Java\javapath;C:\Windows\system32;C:\Windows;C:\Windows\System32\Wbem;C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\;C:\Program Files\nodejs\;C:\MinGW\bin;C:\node_global\;C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Python36\Scripts\;C:\Users\Administrator\AppData\Local\Programs\Python\Python36\;C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\npm
```

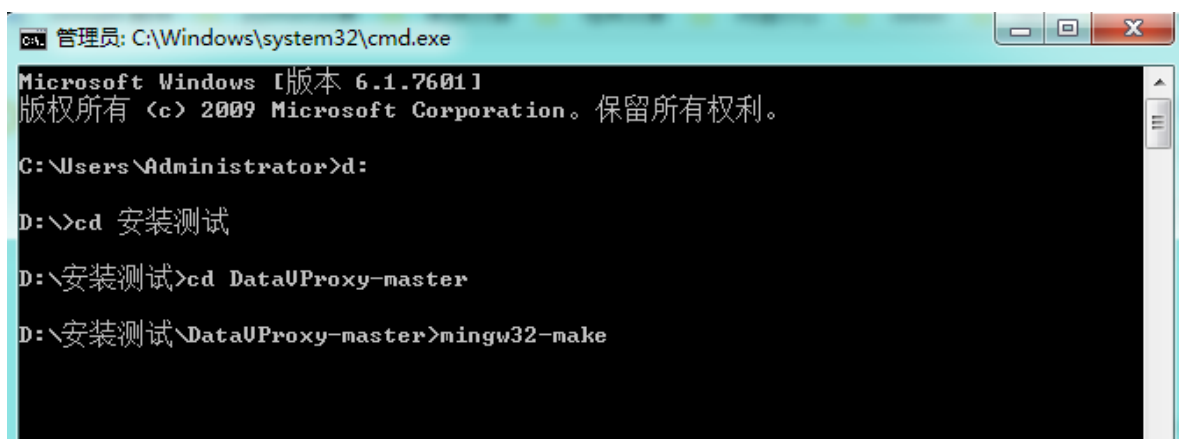
## 部署代码并启动服务

1. 下载 DataV Proxy 压缩包到本地并解压缩。



2. 下载 Makefile 文件替换掉 DataVProxy-master 中的 Makefile 文件。
3. 打开 Windows 的 cmd 命令行界面，切换到 `DataVProxy-master` 目录中，执行 `mingw32-make` 命令，如下图所示。





验证以及数据库的配置请参考[DataV 数据代理协议配置](#)。

## 7.6 自定义地图边界

### 区域热力层

1. 登录[DataV控制台](#)，并创建一个大屏项目。
2. 单击地图 > 基础平面地图，将基础平面地图组件添加到大屏上。



说明：

该组件目前已经开放给所有用户，不同版本在子组件的使用权限上有所差异，基础版用户可以使用区域热力层、呼吸气泡层、飞线层、底图层等常用图层子组件，企业版用户可以使用所有图层子组件。

3. 调整地图的尺寸以适应大屏。
4. 删除不需要的图层子组件，单击区域热力层子组件进行配置。
5. 打开数据面板，选择**API**作为数据源。



说明：

如果您选用静态数据作为数据源，有可能会遇到“静态数据不得大于6KB”的报错信息，这里建议您使用API作为数据源。

6. 获取省市边界。
  - a. 进入 [DataV Atlas](#)。
  - b. 单击地图，或者搜索您想要的省/市/县边界，选择对应的json api链接，右击选择复制。



7. 粘贴省市边界到数据接口中。
  - a. 返回区域热力层的数据配置面板。
  - b. 将复制的数据粘贴到区域面的**API**中。
  - c. 返回父组件的样式配置面板，配置地图中心点和缩放。
  - d. 刷新页面，即可看到行政边界的效果。

