

阿里云
DataV数据可视化
组件指南

文档版本：20190716

法律声明

阿里云提醒您在阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。如果您阅读或使用本文档，您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

1. 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档，且仅能用于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息，您应当严格遵守保密义务；未经阿里云事先书面同意，您不得向任何第三方披露本手册内容或提供给任何第三方使用。
2. 未经阿里云事先书面许可，任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文档内容的部分或全部，不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
3. 由于产品版本升级、调整或其他原因，本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利，并在阿里云授权通道中不时发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠道下载、获取最新版的用户文档。
4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引，阿里云以产品及服务的“现状”、“有缺陷”和“当前功能”的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引，但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的，阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下，阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或惩罚性的损害，包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失，承担责任（即使阿里云已被告知该等损失的可能性）。
5. 阿里云网站上所有内容，包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计，均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权，包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。未经阿里云和/或其关联公司书面同意，任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外，未经阿里云事先书面同意，任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称（包括但不限于单独为或以组合形式包含“阿里云”、“Aliyun”、“万网”等阿里云和/或其关联公司品牌，上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司）。
6. 如若发现本文档存在任何错误，请与阿里云取得直接联系。

通用约定

格式	说明	样例
	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	禁止： 重置操作将丢失用户配置数据。
	该类警示信息可能导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	警告： 重启操作将导致业务中断，恢复业务所需时间约10分钟。
	用于补充说明、最佳实践、窍门等，不是用户必须了解的内容。	说明： 您也可以通过按Ctrl + A选中全部文件。
>	多级菜单递进。	设置 > 网络 > 设置网络类型
粗体	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	单击 确定。
courier 字体	命令。	执行 cd /d C:/windows 命令，进入Windows系统文件夹。
##	表示参数、变量。	bae log list --instanceid <i>Instance_ID</i>
[]或者[a b]]	表示可选项，至多选择一个。	ipconfig [-all] [-t]
{}或者{a b} }	表示必选项，至多选择一个。	switch {stand slave}

目录

法律声明.....	I
通用约定.....	I
1 配置项说明.....	1
2 柱形图类.....	7
2.1 双十一轮播列表柱状图.....	7
2.2 弧形柱图.....	15
2.3 基本柱图.....	20
2.4 垂直胶囊柱图.....	33
2.5 垂直基本柱图.....	44
2.6 水平基本柱图.....	54
2.7 水平胶囊柱图.....	65
2.8 分组柱图.....	75
2.9 梯形柱图.....	87
2.10 折线柱图.....	99
2.11 斑马柱图.....	113
3 折线类.....	125
3.1 区域图.....	125
3.2 区域翻牌器.....	143
3.3 基本折线图.....	157
3.4 双轴折线图.....	177
3.5 常见问题.....	189
4 饼图类.....	194
4.1 基本饼图.....	194
4.2 轮播饼图.....	202
4.3 单值百分比饼图.....	211
4.4 指标对比饼图.....	216
4.5 目标占比饼图.....	221
4.6 基础款饼图.....	227
4.7 指标占比饼图.....	236
4.8 多维度饼图.....	242
4.9 带图饼图.....	253
4.10 标注对比饼图.....	262
4.11 双十一百分比饼图.....	270
5 散点图.....	276
5.1 散点图.....	276
5.2 气泡图.....	288
6 其他基础图表.....	300
6.1 基本水位图.....	300
6.2 双十一图标占比图.....	304

6.3 基本雷达图.....	308
6.4 双十一雷达图.....	318
6.5 双十一气泡图.....	323
7 3D平面世界地图.....	328
7.1 地图容器.....	328
7.2 飞线层.....	336
7.3 散点层.....	341
7.4 柱状图层.....	345
8 基础平面地图组件.....	351
8.1 地图数据格式.....	351
8.2 地图容器.....	352
8.3 底图层.....	358
8.4 背景层.....	360
8.5 散点层.....	363
8.6 呼吸气泡层.....	370
8.7 点热力层.....	375
8.8 流式气泡层.....	376
8.9 线热力层.....	380
8.10 区域热力层.....	387
8.11 区域下钻热力层.....	397
8.12 等值面层.....	409
8.13 网格热力图.....	413
8.14 高德在线底图.....	416
8.15 飞线层.....	422
9 3D地球 (2018)	427
9.1 地球容器.....	427
9.2 环境光层.....	432
9.3 区域热力层.....	433
9.4 大气层.....	436
9.5 平行光层.....	437
9.6 浮框层.....	438
9.7 飞线层.....	441
9.8 路网轨迹层.....	446
9.9 热力线层.....	449
9.10 扫描线层.....	451
9.11 散点层.....	452
9.12 场景管理器.....	456
9.13 天空盒层.....	460
9.14 轨迹层.....	462
9.15 球体层.....	467
10 媒体.....	469
10.1 单张图片.....	469
10.2 RTMP视频流播放器.....	471
10.3 轮播图.....	473

10.4 视频.....	478
10.5 萤石云播放器.....	480
11 文字.....	482
11.1 轮播列表.....	482
11.2 键值表格.....	490
11.3 通用标题.....	498
11.4 跑马灯.....	501
11.5 词云.....	504
11.6 轮播列表柱状图.....	507
11.7 数字翻牌器.....	512
11.8 多行文本.....	519
11.9 进度条.....	522
11.10 状态卡片.....	526
11.11 文字标签.....	530
11.12 时间器.....	535
12 关系网络.....	539
12.1 关系网络.....	539
13 素材.....	548
13.1 箭头标绘.....	548
13.2 自定义背景块.....	553
13.3 边框.....	557
13.4 装饰.....	559
13.5 标志墙.....	560
14 基础交互.....	565
14.1 轮播页面.....	565
14.2 全屏切换.....	570
14.3 iframe.....	572
14.4 时间轴.....	576
14.5 地理搜索框.....	583
14.6 Tab列表.....	590
15 高级交互.....	599
15.1 添加高级交互组件.....	599
15.2 按钮.....	602
15.3 输入框.....	608
15.4 下拉框选择器.....	614
15.5 单选框.....	621
15.6 开关.....	630
15.7 时间选择器.....	637

1 配置项说明

本文档对DataV组件的配置项进行了概括性说明，帮助您快速了解各组件的通用和非通用的配置项，并参考对应的文档进行配置。

在DataV控制台中，单击画布中的某一个组件，画布右侧会出现配置项面板。包括配置、数据和交互三个标签页。



- 在配置面板中，您可以配置组件的基础属性和其他的属性样式。其中基础属性适用于所有的组件，配置方法请参见下文的[基础属性](#)；而其他的属性样式对每个组件来说都是不同的，配置方法请参见本章节中各组件的说明文档。



说明:

当您在组件样式的配置过程中涉及到颜色相关的配置项时，可参考下文的[颜色选择器说明](#)进行配置。

- 在数据面板中，您可以配置组件所使用的数据源，配置方法请参见本章节中各组件的说明文档。
- 在交互面板中，您可以配置组件之间的交互事件，配置方法请参见本章节中各组件的说明文档。

基础属性

在基础属性模块中，您可以调整组件的尺寸、位置、旋转角度和透明度。



- 图表尺寸

包括图表的宽度和高度，单位为px。

- 图表位置

包括图表的横坐标和纵坐标，单位为px。横坐标为图表左上角距离页面左边界像素距离，纵坐标为图表左上角距离页面上边界的像素距离。

- 其他

- 旋转角度：以组件的中心为中心点，进行旋转，单位为度（°）。

- 透明度：取值范围为[0,1]。当为0时，图表隐藏；为1时，图表全部显示。默认为1。

颜色选择器说明

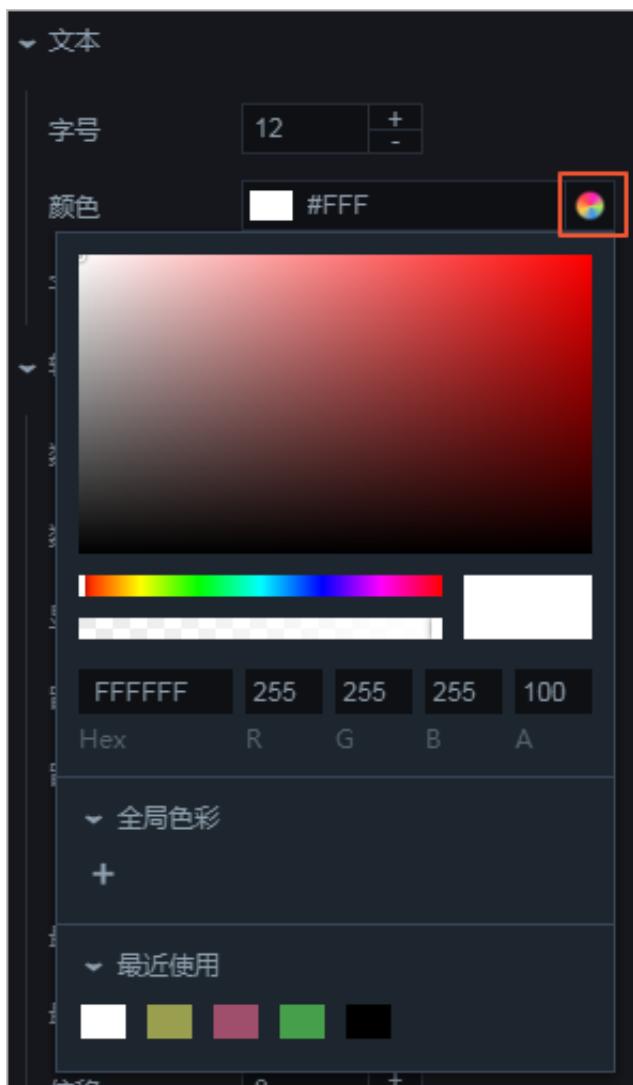
您可以使用颜色选择器设置组件的字体颜色、轴线颜色、网格线颜色、边框颜色等。以文本颜色为例，您可以通过以下两种方式调整文本颜色。

- 单击常用色块图标，选择一个颜色。

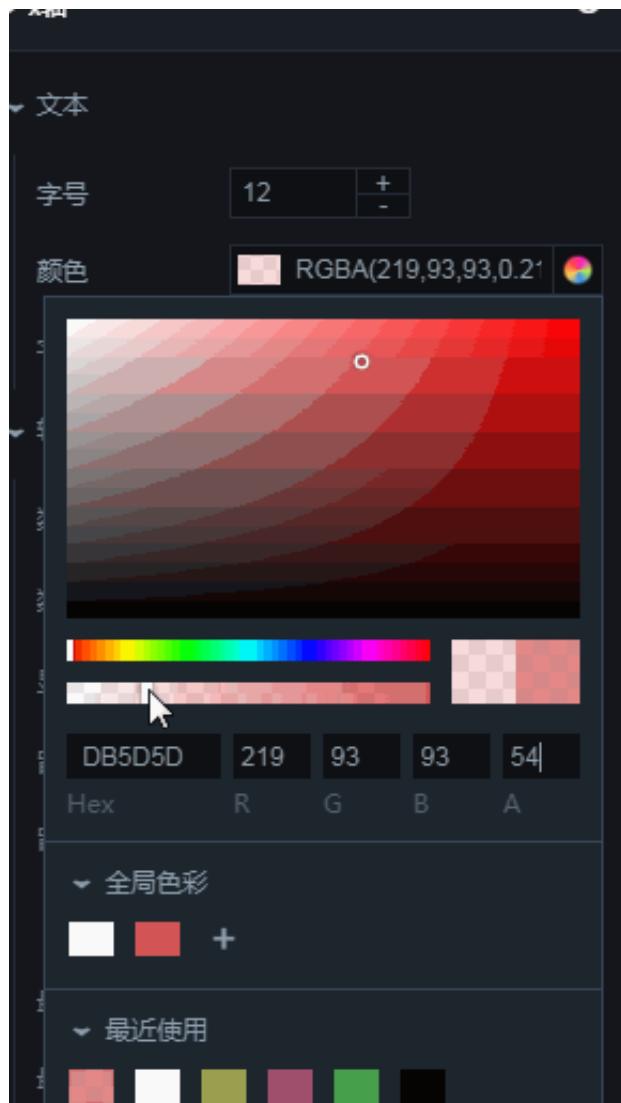


常用色块功能可以帮助您快速选择系统中自带的常用颜色，简单方便，可高效修改相应组件的颜色。

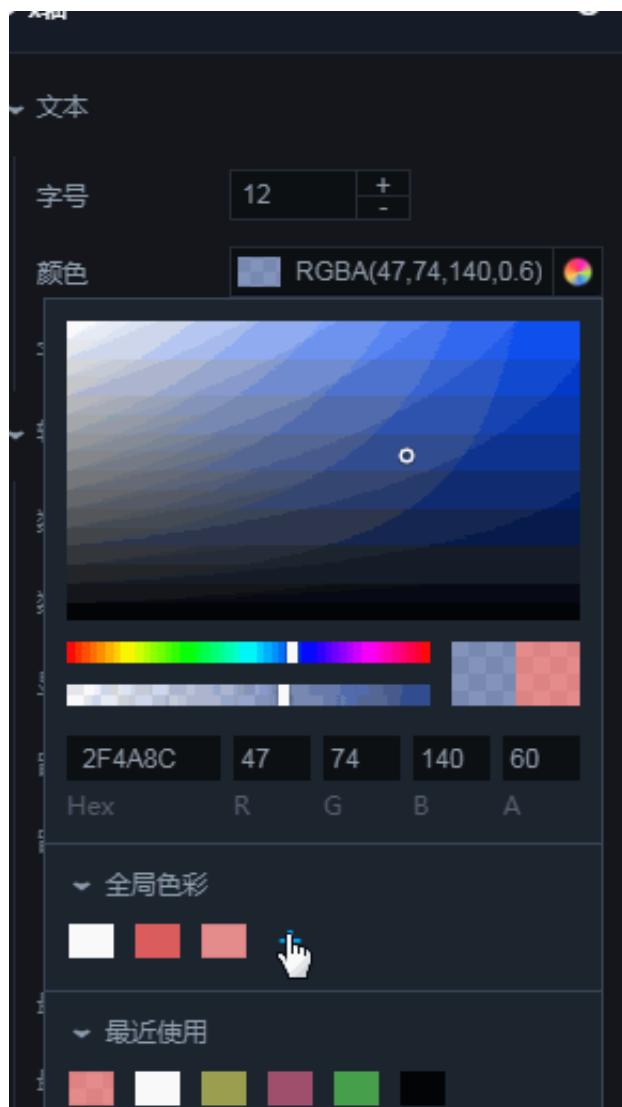
- 单击拾色器图标，可调整文本的颜色透明度、添加或删除全局颜色、选择最近使用颜色。



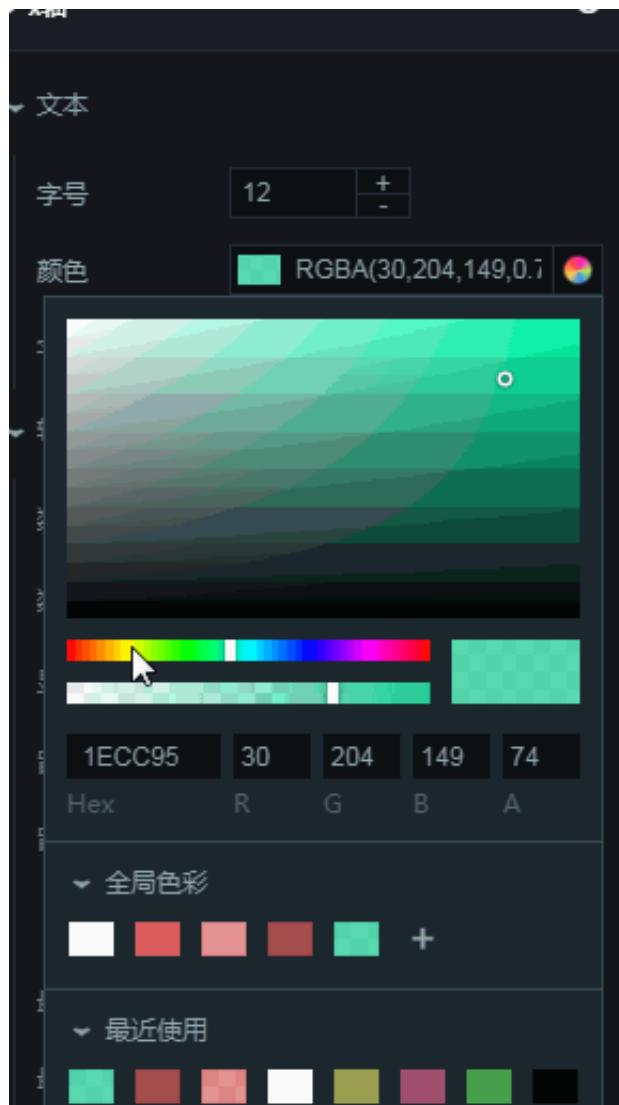
- 调整字体颜色透明度。



- 添加或删除全局颜色。



- 选择最近使用颜色。



通过全局色彩选取过的颜色可跨越整个可视化项目，存在于在各个大屏和组件的最近使用栏中，方便您再次使用。

2 柱形图类

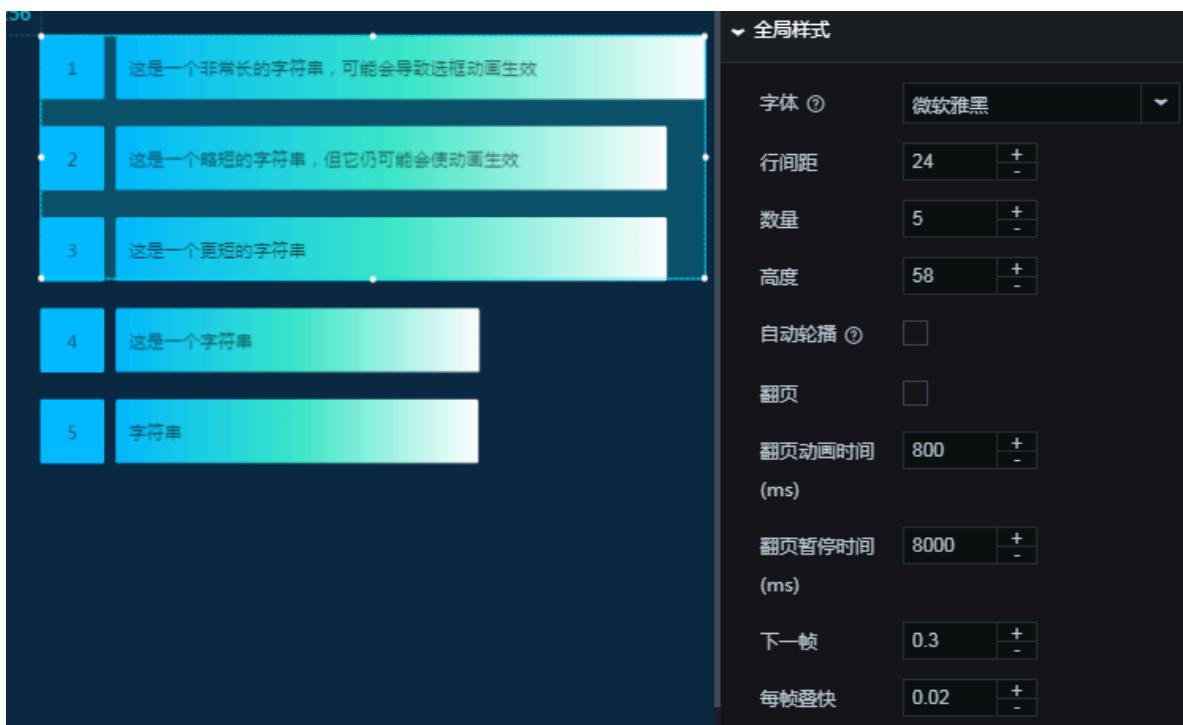
2.1 双十一轮播列表柱状图

双十一轮播列表柱状图是柱状图的一种，相比基本柱图，双十一轮播列表柱状图可以以翻页动画的形式展示多条内容信息，适用于双十一期间各商品信息的轮播展示。本文档为您介绍双十一轮播列表柱状图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双十一轮播列表柱状图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 行间距：柱状图中各柱子之间的间距，单位为px。
- 数量：每页显示的柱子数量，由此配置项和数据项共同决定。例如设置数量为5，当数据面板中的数据项≤5时，每页显示的柱子数量=数据项的数量；当数据面板中的数据项≥5时，每页显示的柱子数量=配置项的数量。
- 高度：柱状图中各柱子的高度，单位为px。
- 自动轮播：勾选后，系统会自动对每个页面进行轮流播放。

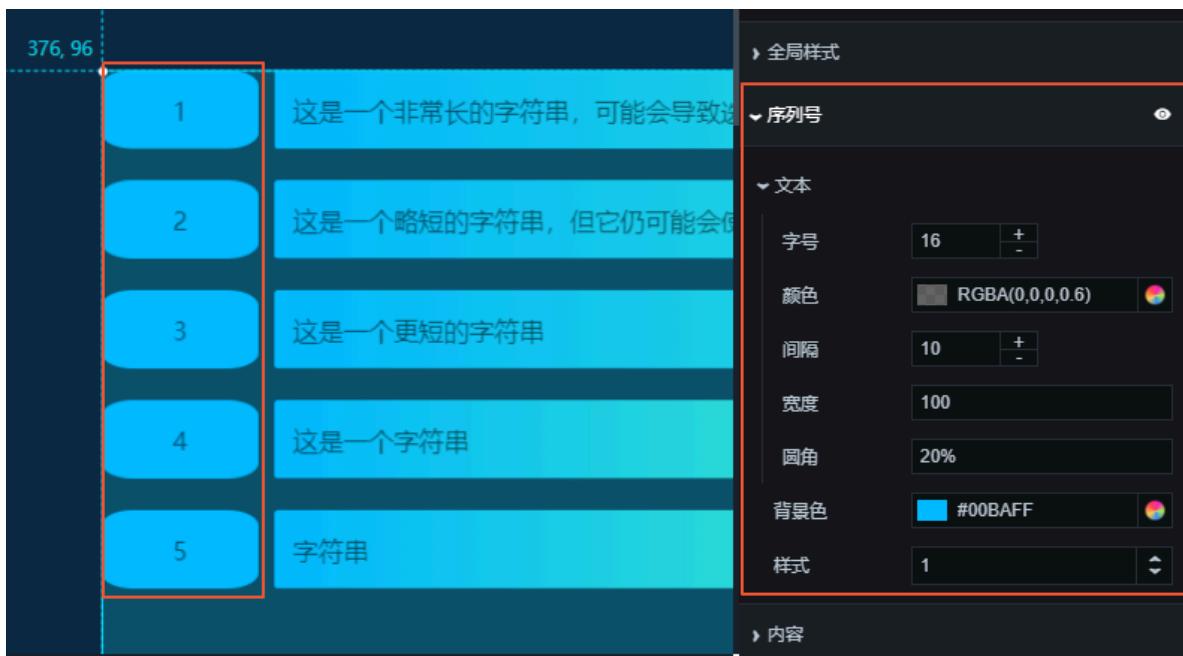


说明:

开启自动轮播后，配置不会立即生效，而会在下一次轮播后生效。

- 翻页勾选后，柱状图在轮播时展示翻页特效，仅在勾选了自动轮播后有效。
- 翻页动画时间：翻页动画每播放一次持续的时间，单位为ms。仅在同时勾选了自动轮播和翻页后有效。
- 翻页暂停时间：翻页动画每播放一次后等待的时间，单位为ms。仅在同时勾选了自动轮播和翻页后有效。
- 下一帧：翻页动画中每一帧之间的间隔时间，一般设置为小数，表示占翻页动画时间的百分比。
- 每帧叠快：翻页动画中每一帧与前一帧重叠部分的时间，一般设置为小数，表示占翻页动画时间的百分比。

- 序列号：柱状图中每个柱子的序列号，单击眼睛图标可控制序列号的显隐。



- 文本：序列号的文本样式。
 - 字号：序列号文本的字号大小。
 - 颜色：序列号文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 间隔：序列号背景块与轮播内容之间的距离，单位为px。
- 宽度：序列号背景块的宽度，单位为px。
- 圆角：序列号背景块的圆角，输入的数值必须带单位，单位为%或px。
- 背景色：序列号背景块的颜色。
- 样式：序列号文本的样式，可选：1、No.1、(1)。

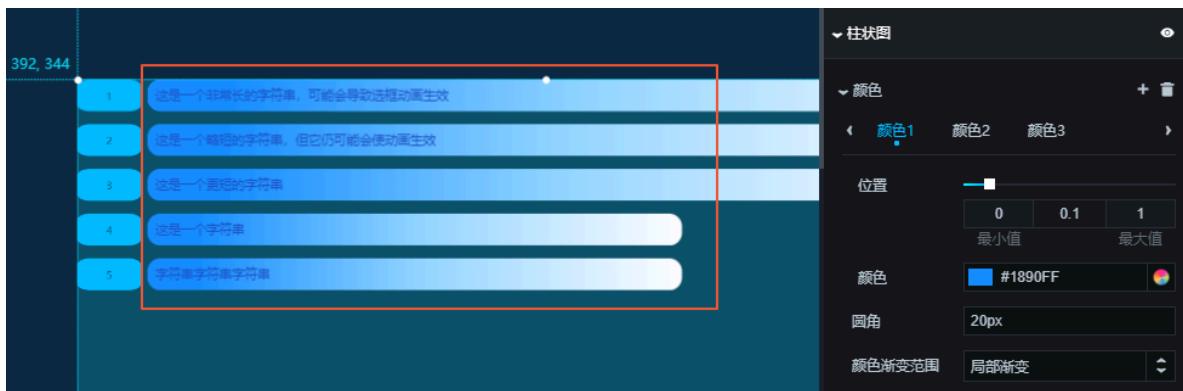
- 内容：柱状图每个柱子中的文本样式。



- 文本

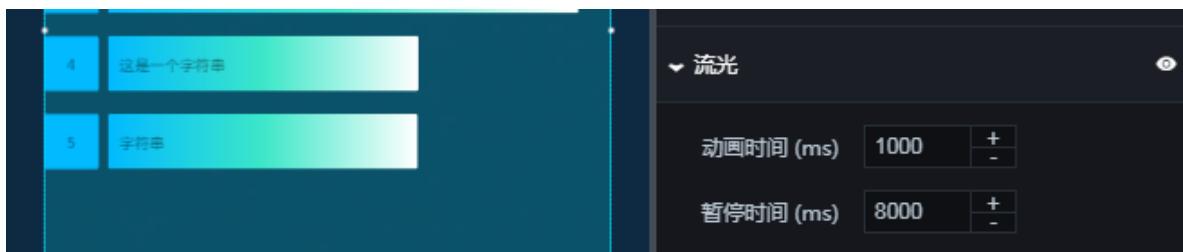
- 字号：内容文本的字体大小。
- 颜色：内容文本的颜色。
- 跑马灯：超过柱子宽度的文本可以使用跑马灯样式效果展示所有的文本内容。
- 动画时间：超过柱子宽度的文本跑完所需要的时间，单位为ms。

- 柱状图：柱状图中柱子的样式。

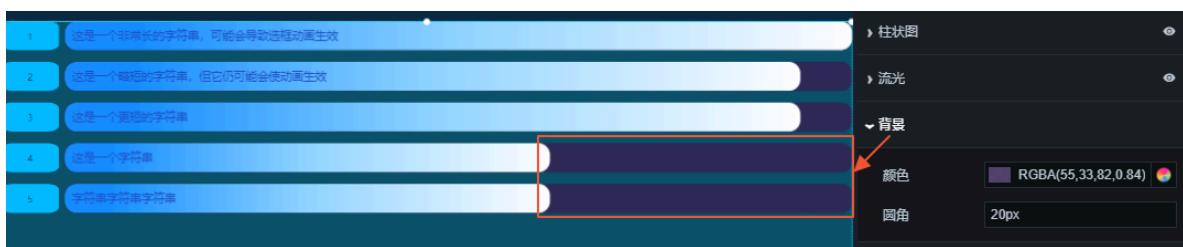


- 颜色：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列颜色，柱子按多个颜色从左到右进行渐变填充。
- 位置：渐变带中颜色位置的比例，取值范围为0到1。
- 颜色：渐变中该位置的颜色。
- 圆角：柱子的圆角，输入的数值必须带单位，单位为%或px。
- 颜色渐变范围：柱子的颜色渐变范围，可选：局部渐变、全局渐变。

- 流光：流光动画的样式。



- 动画时间：轮播时流光动画播放总时长，单位为ms。
- 暂停时间：间隔多久在进行一次流光特效，单位为ms。
- 背景：柱状图的背景样式。



- 颜色：内容柱状图的背景颜色。

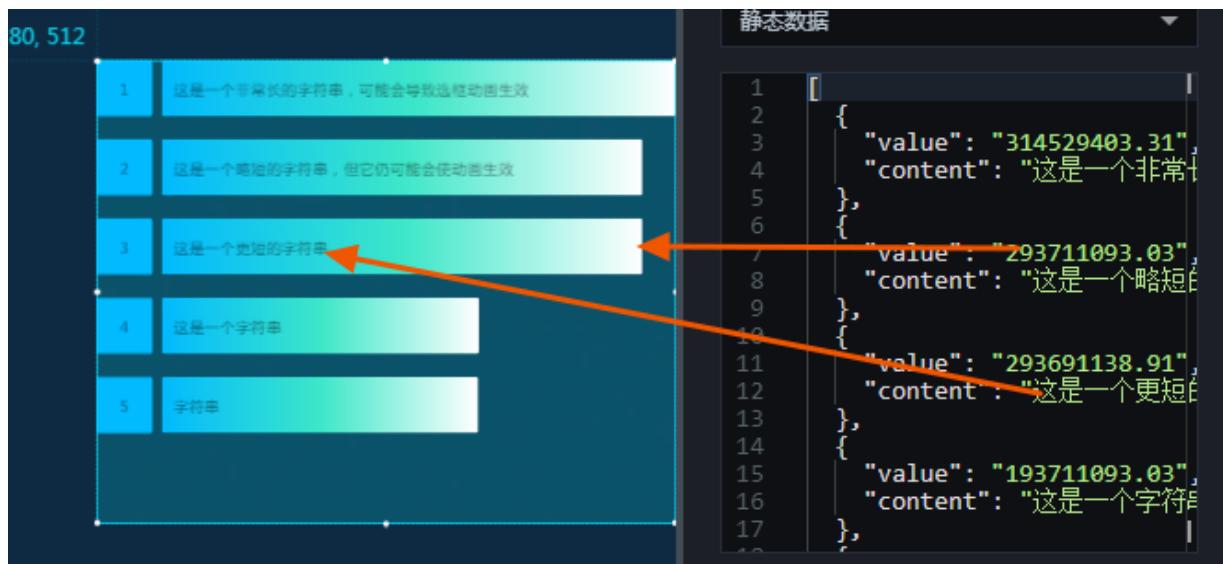


说明：

当数据中的value值比最大的value值小时，两者之差所占柱图的比例会使用该颜色填充。

- 圆角：柱状图背景的圆角值，输入的数值必须带单位，单位为%或px。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
```

```
        "value": "314529403.31",
        "content": "这是一个非常长的字符串，可能会导致选框动画生效"
    },
    {
        "value": "293711093.03",
        "content": "这是一个略短的字符串，但它仍可能会使动画生效"
    },
    {
        "value": "293691138.91",
        "content": "这是一个更短的字符串"
    },
    {
        "value": "193711093.03",
        "content": "这是一个字符串"
    },
    {
        "value": "193711093.03",
        "content": "字符串"
    }
]
```

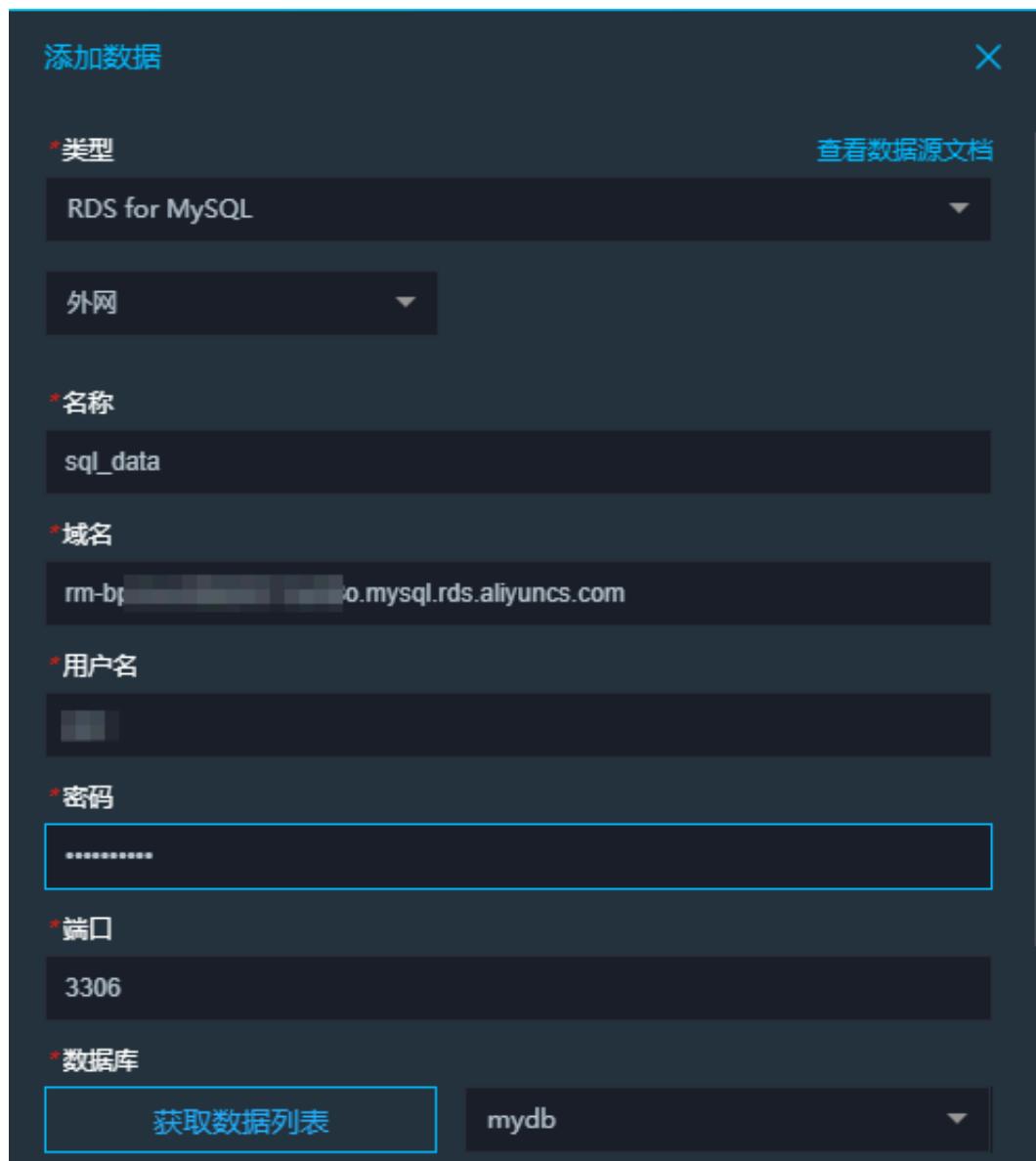
- value：对应柱图的权重。权重越高，柱子长度占比越大。
- content：对应每个柱状图实际显示的文本内容说明。

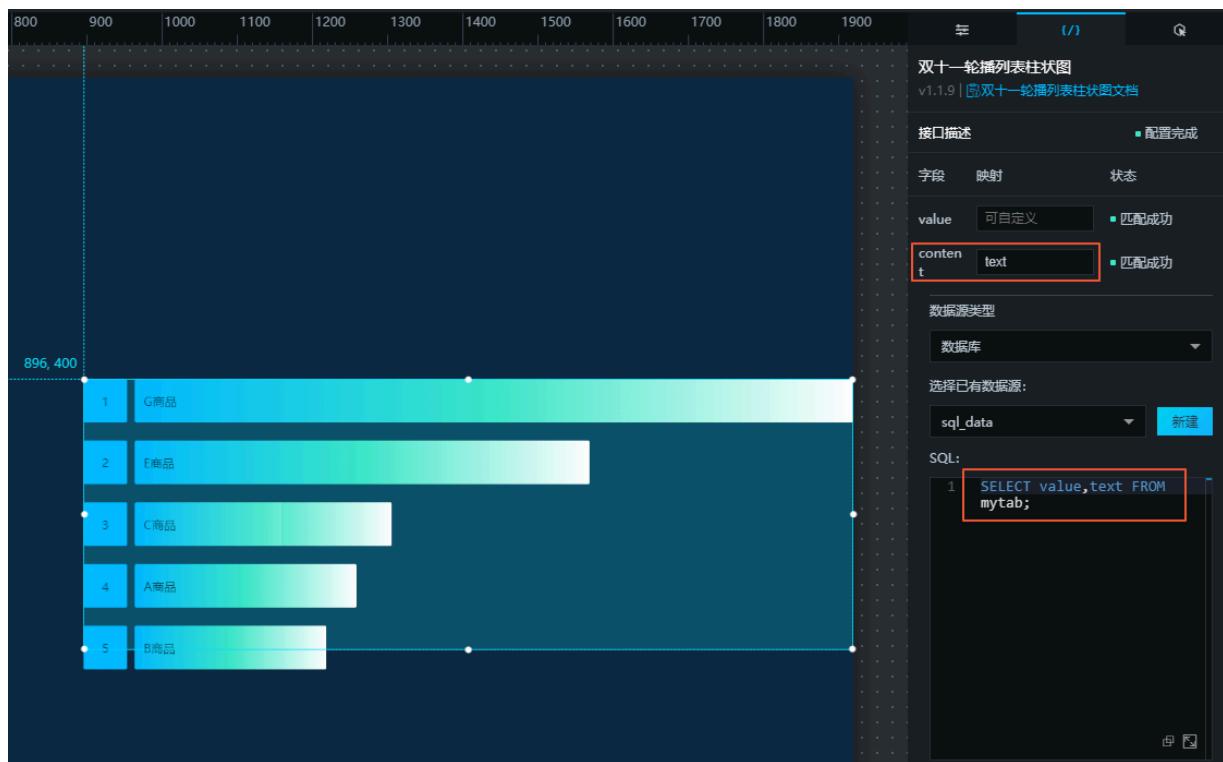
如果您使用的数据源是数据库，需要在SQL编辑区域输入查询语句，完成对应数据的展示。以下以阿里云RDS for MySQL数据库为例，数据库结构、DataV数据源以及数据源应用的相关配置如下。

The screenshot shows a MySQL database interface with the following details:

- 左侧树状结构 (Database Structure):** Shows the database `mydb` selected. Under it, there is a table named `mytab`. The table structure includes:
 - 字段 (3):** `value float`, `text varchar(128)`, `id int(32)`
 - 索引 (1):** PRIMARY (id)
- 右侧SQL窗口 (SQL Window):** Displays the SQL query `SELECT * FROM `mytab``.
- 下方结果集 (Result Set):** Shows the data from the `mytab` table.

	value	text	id
1	27.11	A商品	0
2	23.51	B商品	1
3	31.44	C商品	2
4	7.79	D商品	3
5	55.65	E商品	4
6	5.35	F商品	5
7	87.97	G商品	6
8	7.04	H商品	7
9	22.5	I商品	8
10	5.04	S商品	9





注意:

在添加并使用数据源之前，您需要首先配置数据库白名单，以确保DataV能正常访问您的数据库。
具体可参见[配置数据库白名单](#)。

交互

此组件没有交互事件。

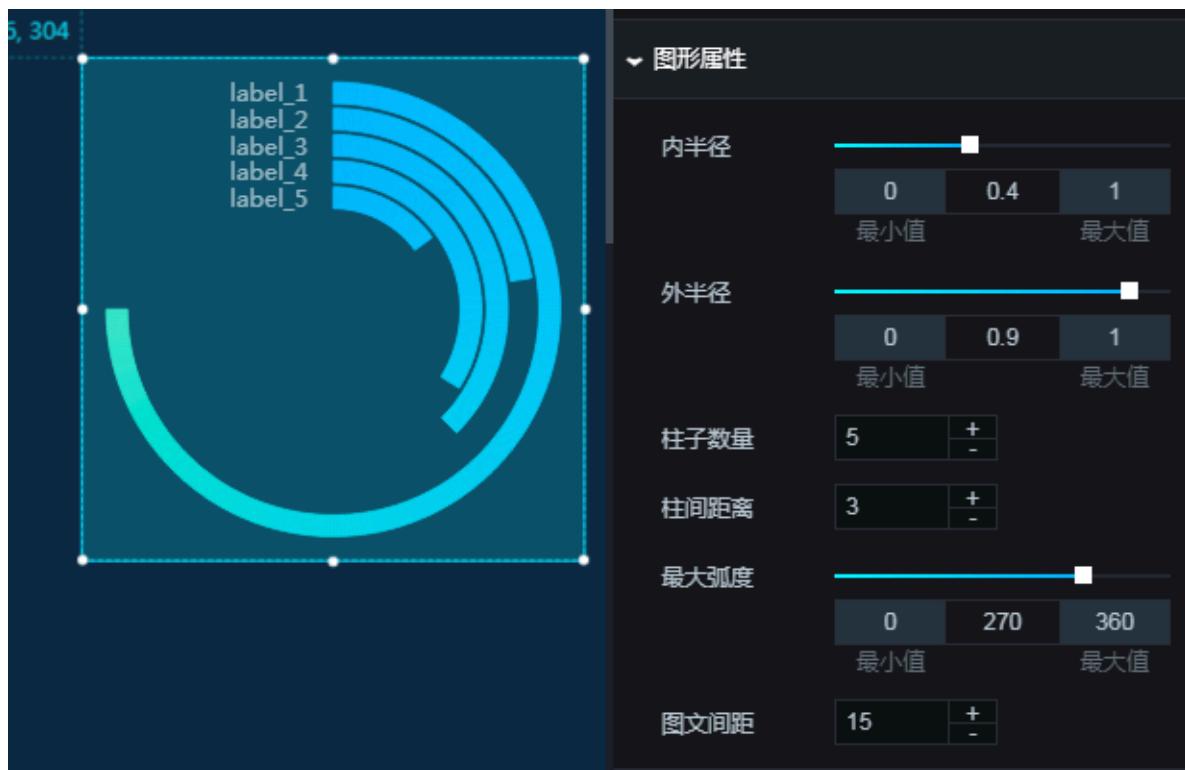
2.2 弧形柱图

弧形柱图是柱状图的一种，相比基本柱图，弧形柱图可以在有限的大屏空间内更加直观地展示多种数据的差异。本文档为您介绍弧形柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用弧形柱图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 图形属性：柱图中弧形柱子的样式。



- 内半径：圆心到弧形柱子内弧的距离，取值范围为0到1。
- 外半径：圆心到弧形柱子外弧的距离，取值范围为0到1。
- 柱子数量：弧形柱图中柱子的数量。

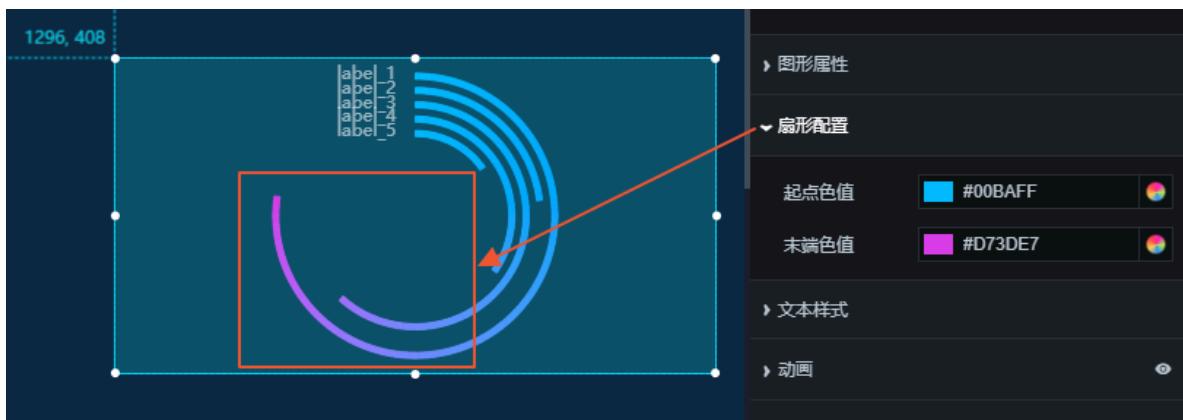


说明:

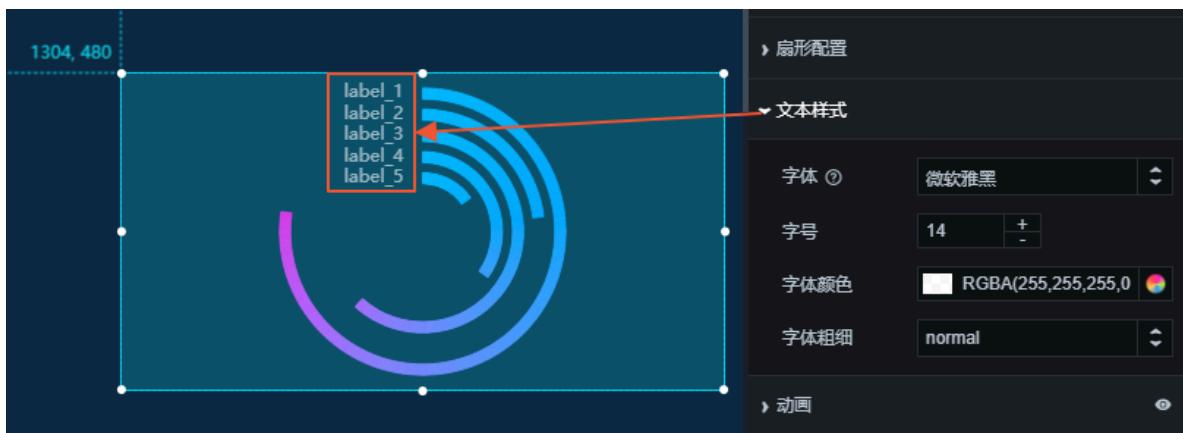
如果柱子的数量超过数据的类型数量，多余的柱子会以透明的形式占据位置。

- 柱间距离：弧形柱子之间的距离，单位为px。
- 最大弧度：弧形柱子的最大弧度，范围为0到360，当值为360（即100%）时柱子的弧度最大，为圆形。
- 图文间距：文本与弧形柱子起始点的横向间距，单位为px。

- 扇形配置：柱图中弧形柱子的颜色样式。



- 起点色值：弧形柱子起点的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 末端色值：弧形柱子终点的颜色。
- 文本样式：柱图中文本的样式。



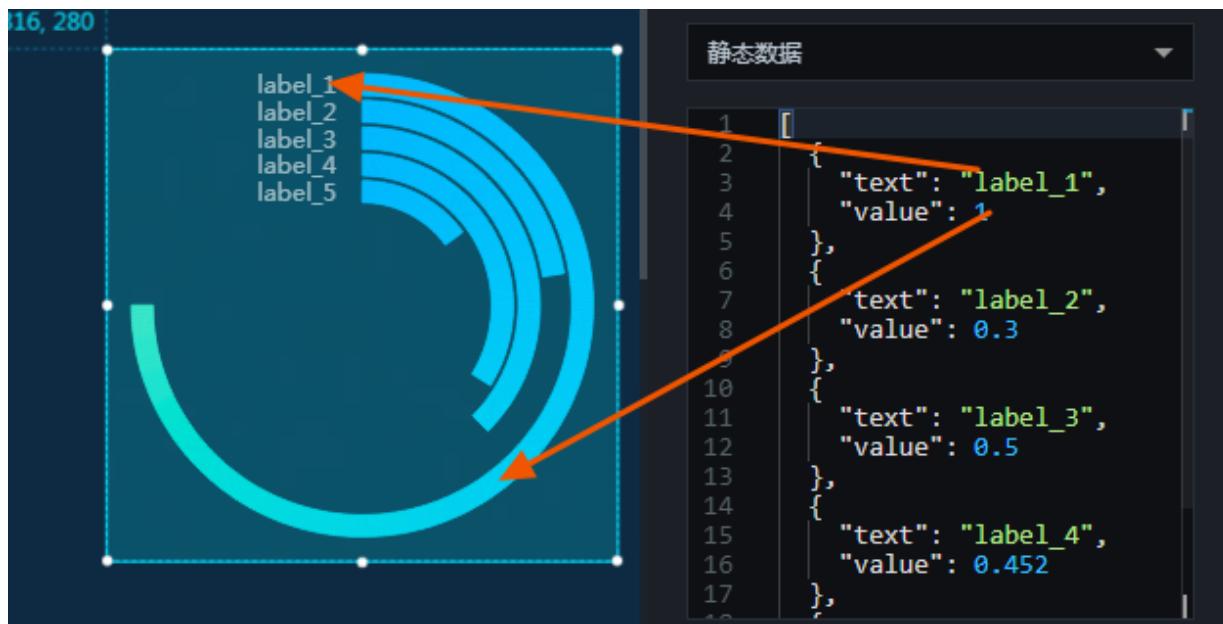
- 字体：文本字体系列，默认为微软雅黑。
- 字号：文本的字体大小。
- 字体颜色：文本的颜色。
- 字体粗细：文本字体的粗细。

- 动画：柱图中各弧形柱子的动画效果，可单击眼睛图标控制是否使用此动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染时动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，可选，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列弧形依次按顺序播放动画；去勾选，全部弧形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据有更新时，动画从上一个数据的位置开始播放；去勾选，组件数据有更新时，动画从初始位置开始播放。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "text": "label_1",
    "value": 1
  },
  {
    "text": "label_2",
    "value": 0.3
  },
  {
    "text": "label_3",
    "value": 0.5
  },
  {
    "text": "label_4",
    "value": 0.452
  },
  {
    "text": "label_5",
    "value": 0.25
  }
]
```

```
        "text": "label_1",
        "value": 1
    },
    [
        {
            "text": "label_2",
            "value": 0.3
        },
        {
            "text": "label_3",
            "value": 0.5
        },
        {
            "text": "label_4",
            "value": 0.452
        },
        {
            "text": "label_5",
            "value": 0.2
        }
    ]
]
```

- **text:** 对应每个柱状图起点的文本字段内容。
- **value:** 对应每个柱状图百分比字段数值，必须是小数，最大值为1。您可以通过配置面板的图形属性 > 最大弧度配置项，修改最大的value值对应的柱子的弧度。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入弧形柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的弧形柱图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当弧形柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求弧形柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如弧形柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求弧形柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入弧形柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.3 基本柱图

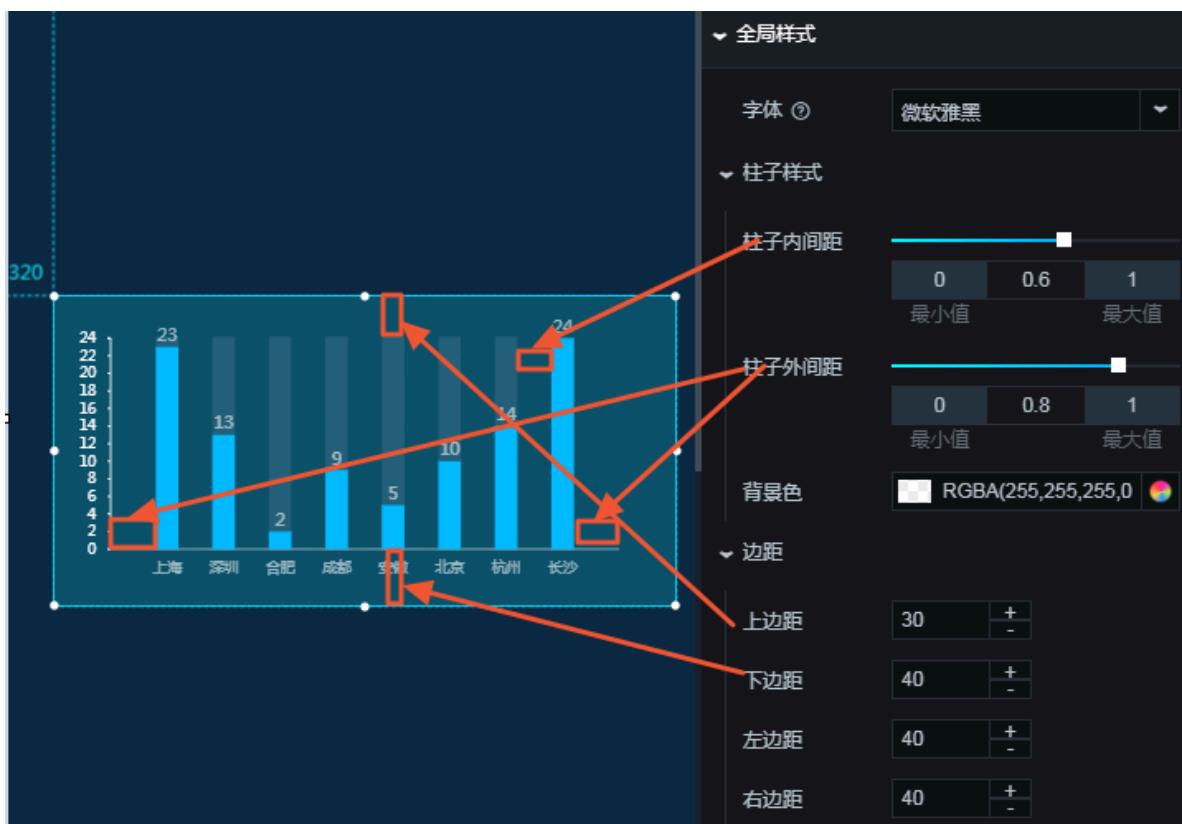
基本柱图是柱状图的一种，相比弧形柱图，基本柱图组件支持自定义y轴区间和多个系列的数据配置，能够更加智能地展示多维的数据差异，但在大屏中占的空间较大。本文档为您介绍基本柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基本柱图组件。

样式

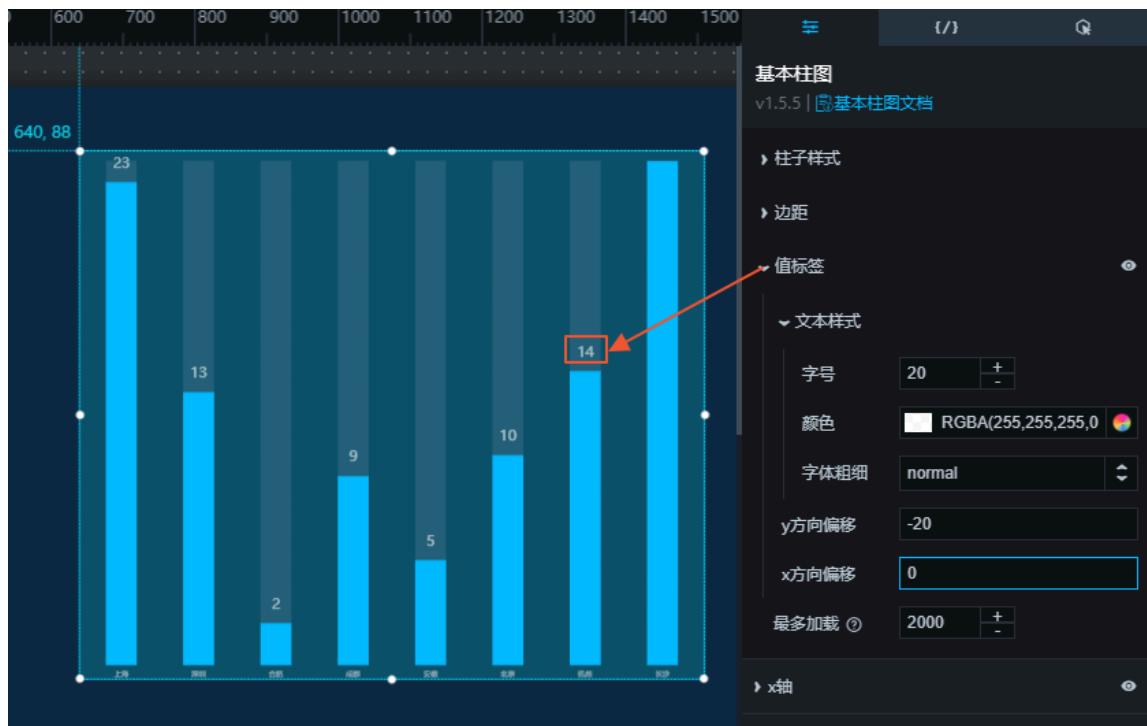
- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



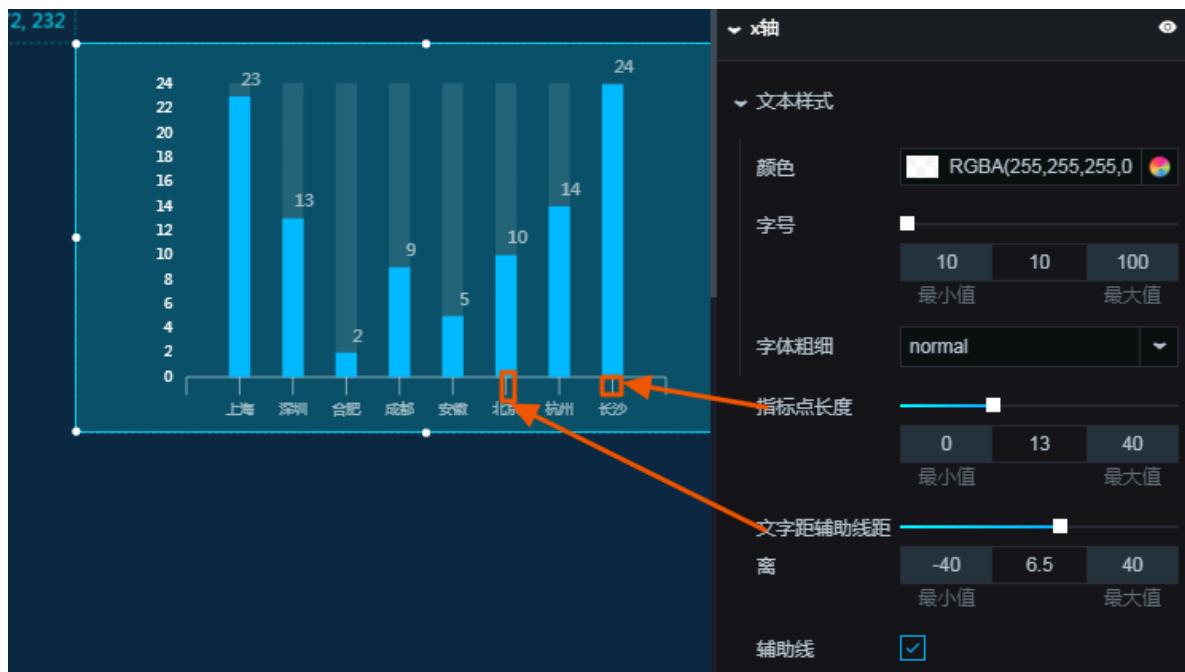
- 字体：柱图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 柱子样式：柱图中每个柱子的样式。
 - 柱子内间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱子外间距：左右两侧的柱子与组件左右两侧边界的距离，取值范围为0到1。
 - 背景色：柱子的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 边距：柱图区域与组件上下左右边界之间的距离。
 - 上边距：柱子最上端与组件上边界之间的距离。
 - 下边距：柱子最下端与组件下边界之间的距离。
 - 左边距：最左边的柱子与组件左边界之间的距离。
 - 右边距：最右边的柱子与组件右边界之间的距离。
- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。



■ 文本样式

- 字号：值标签文本的字号。
- 颜色：值标签文本的颜色。
- 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
- y方向偏移：值标签距柱子顶部的偏移量，为负数时向上偏移，为正数时向下偏移。
- x方向偏移：值标签距柱子左侧的偏移量，为负数时向左侧偏移，为正数时向右侧偏移。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

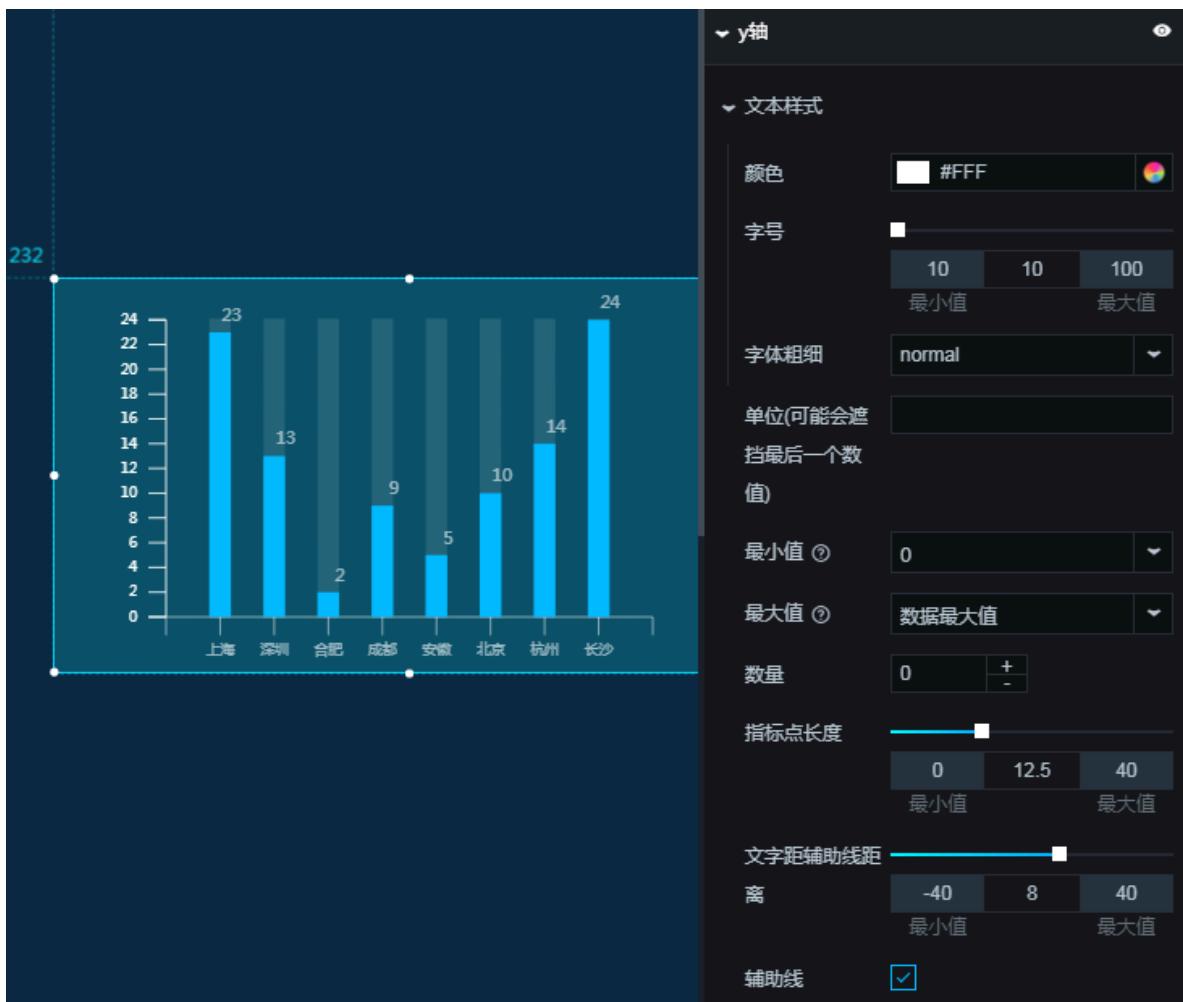
- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本样式

- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 指标点长度：x轴指标点的长度，取值范围为0到40。
- 文字距辅线距离：x轴文本和辅助线的距离，取值范围为-40到40。
- 辅助线：勾选后可显示x轴辅助线。

- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。

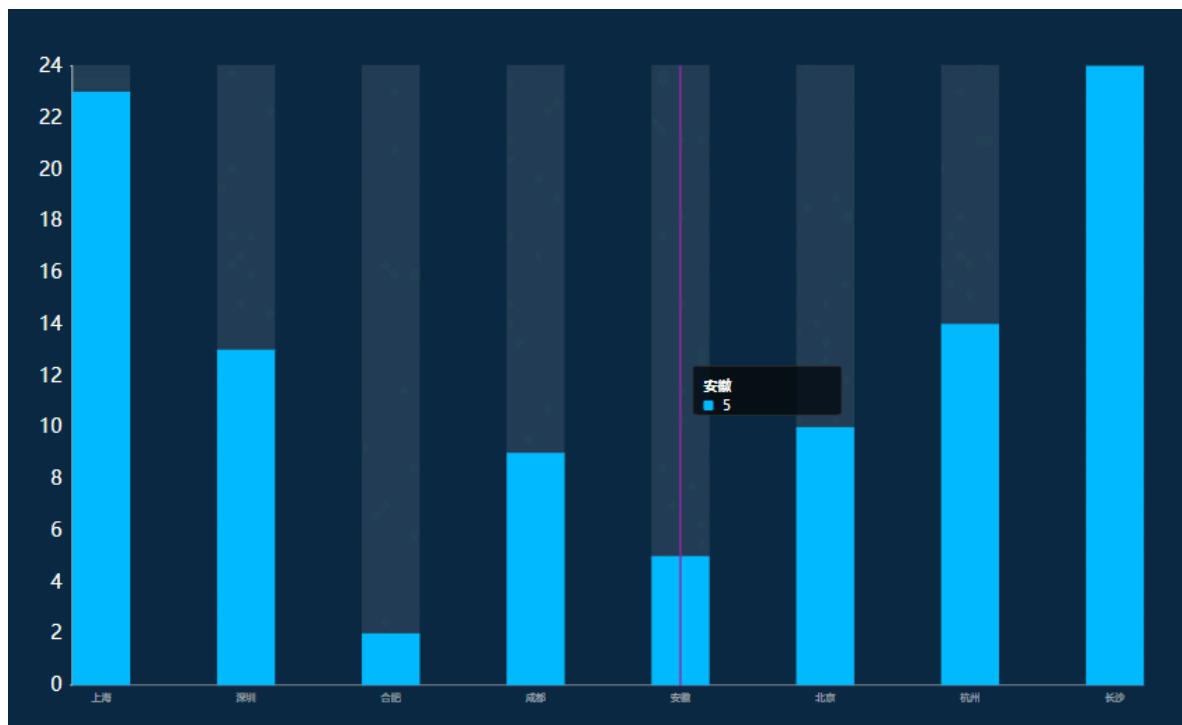
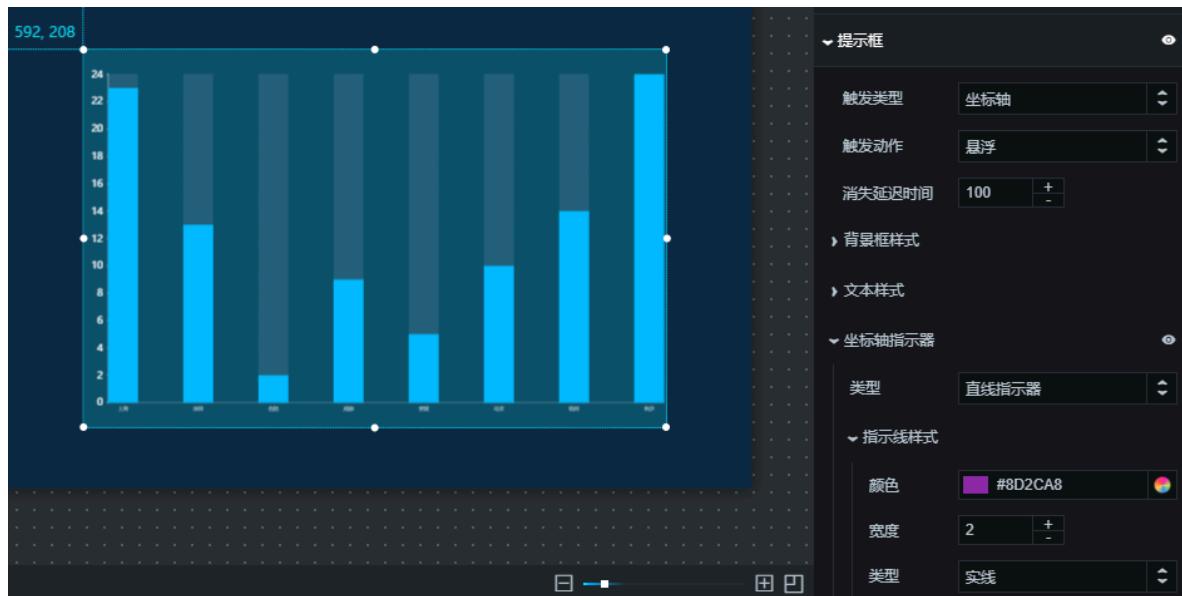


- 文本样式

- 颜色: y轴文本的颜色。
- 字号: y轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细: y轴文本字体的粗细。
- 单位: y轴数值的单位。
- 最小值: y轴的最小值，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最小值: 取数据中的最小值。
 - 自动取整: 系统根据数据中的最大值、最小值和指标点的个数自动计算。
 -
- 最大值: y轴的最大值，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值: 取数据中的最大值。
 - 自动取整: 系统根据数据中的最大值、最小值和指标点的个数自动计算。
- 数量: 坐标轴指标点的个数。

- 指标点长度：y轴指标点的长度，取值范围为0到40。
- 文字距辅线距离：y轴文本和辅助线的距离，取值范围为-40到40。
- 辅助线：勾选后可显示y轴辅助线。

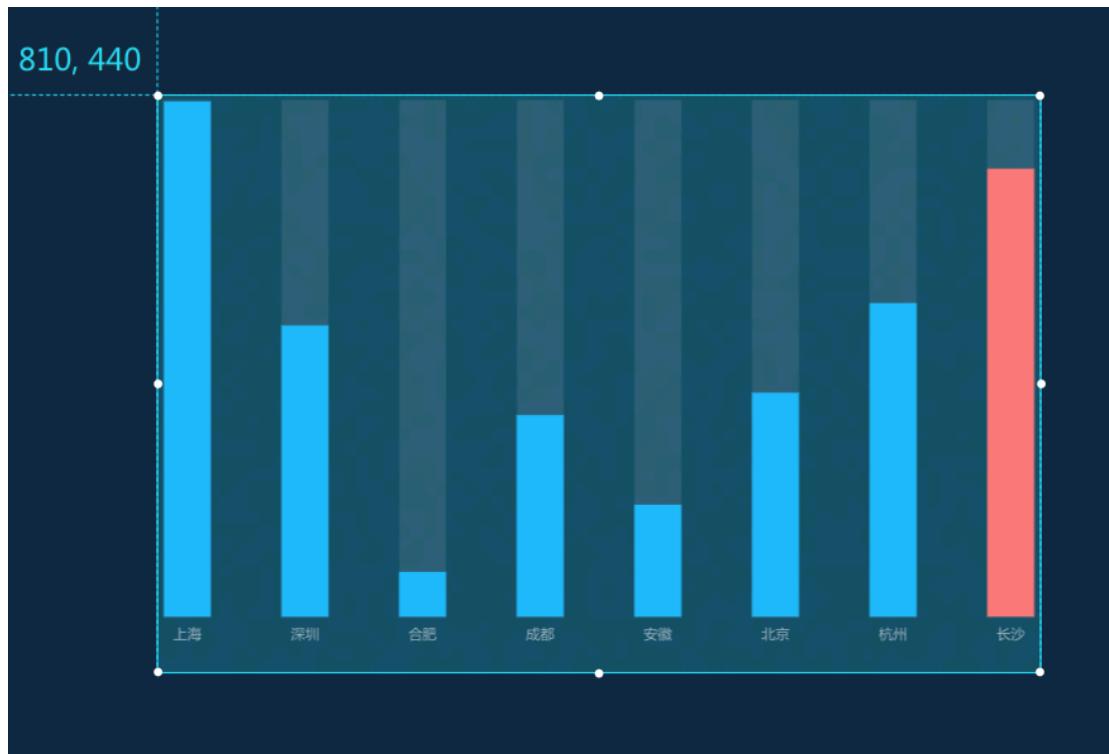
- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击柱图时出现的提示框的样式。



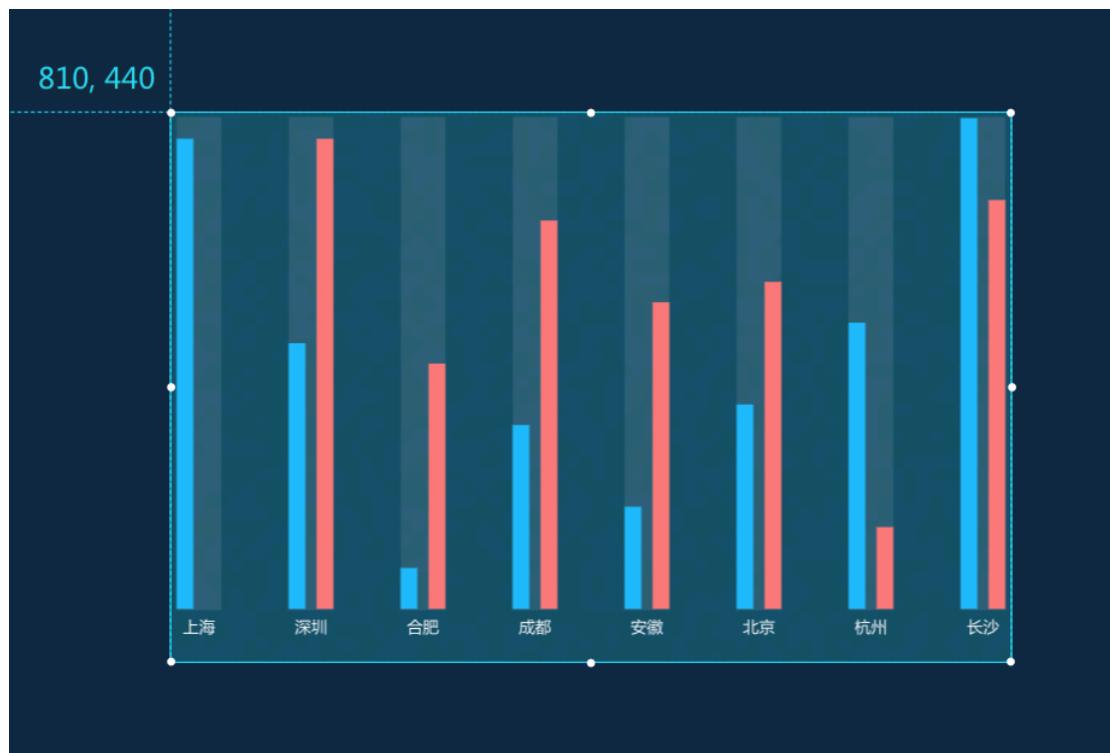
- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。

- **水平偏移量**: 提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量, 单位为px。
- **垂直偏移量**: 提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量, 单位为px。
- **边框颜色**: 提示框的边框颜色。
- **边框粗细**: 提示框边框的粗细, 单位为px。
- **文本样式**: 提示框中文本的样式。
 - **颜色**: 提示框文本的颜色。
 - **字体**: 提示框文本的字体系列。
 - **字号**: 提示框文本的大小。
 - **字体粗细**: 提示框文本的字体粗细。
- **坐标轴指示器**: 当提示框的触发类型为坐标轴, 且执行触发动作时, 展示的坐标轴指示器的样式。
 - **类型**: 坐标轴指示器的类型, 目前只支持直线指示器。
 - **指示线样式**: 指示线颜色、宽度和类型 (类型可选, 包括实线、虚线和点线)。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
- 系列颜色：该系列下柱子的颜色，支持颜色填充和渐变填充两种方式。
- 系列转类型
 - 勾选后，数据系列模式转成类型模式。需要与数据中的s字段配合使用，s字段定义柱子的类型，与数据系列对应。每个柱子显示的样式必须是多种类型中的一种，且一个类目只能表示一种类型。
 - 去勾选，显示为数据系列模式。需要与数据中的s字段配合使用，s字段定义柱子的类型，与数据系列对应。例如您配置了2个系列，每个类目下都会显示2个柱子的样式，即使某个柱子的值为0，也是会占一个柱子的位置。



- 去勾选，显示为数据系列模式。需要与数据中的s字段配合使用，s字段定义柱子的类型，与数据系列对应。例如您配置了2个系列，每个类目下都会显示2个柱子的样式，即使某个柱子的值为0，也是会占一个柱子的位置。

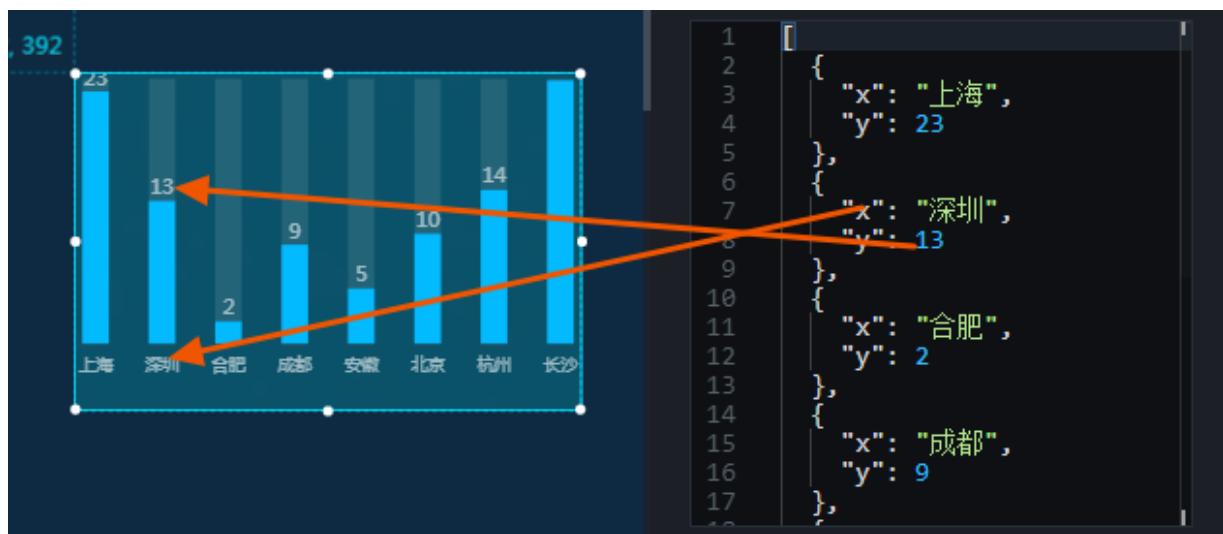


- 动画：柱状图的动画效果样式，单击眼睛图标可开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱形一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时动画持续的时间，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[{"x": "上海", "y": 23}, {"x": "深圳", "y": 13}, {"x": "合肥", "y": 2}, {"x": "成都", "y": 9}, {"x": "安徽", "y": 5}, {"x": "北京", "y": 10}, {"x": "杭州", "y": 14}, {"x": "长沙", "y": 24}]
```

- x：柱图中每个柱子的类目，即x轴的值。
- y：柱图中每个柱子的值，即y轴的值。

- s: (可选) 数据系列值。

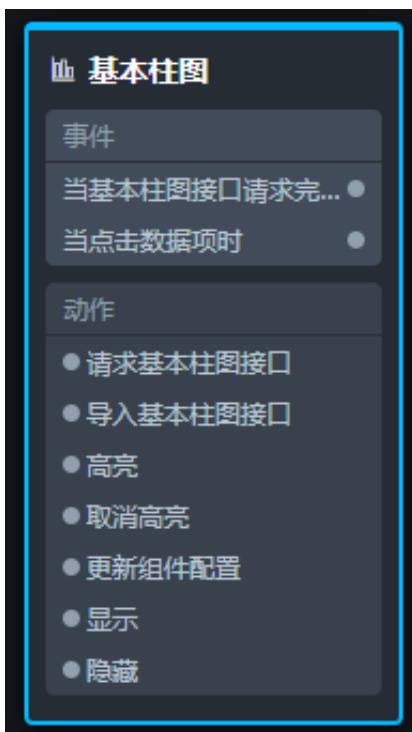
-

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击基本柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入基本柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的基本柱图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当基本柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击基本柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求基本柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如基本柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求基本柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入基本柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    //为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.4 垂直胶囊柱图

垂直胶囊柱图是柱状图的一种，与基本柱图相比，垂直胶囊柱图组件也支持自定义y轴区间和多个系列的数据配置，同时支持使用堆叠的方式展示多系列数据，因此可以在较小的大屏空间内，智能地展示多维的数据差异。本文档为您介绍垂直胶囊柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用垂直胶囊柱图组件。

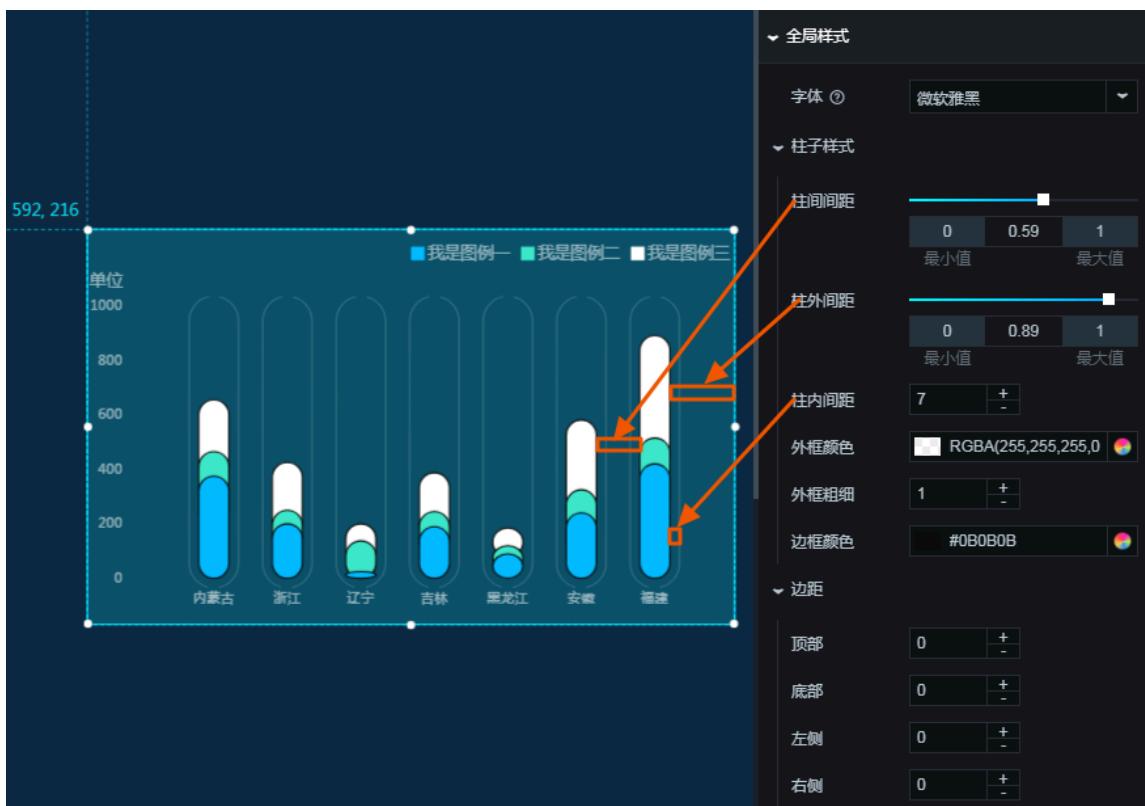
样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

- 字体：组件所有文本的字体，默认为微软雅黑。

· 柱子样式



■ 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。

■ 柱外间距：最左侧和最右侧柱子与组件边界的水平距离，取值范围为0到1。

■ 柱内间距：柱子到胶囊壳的距离。

■ 外框颜色：胶囊外部边框的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

■ 外框粗细：胶囊外部边框的粗细。

■ 边框颜色：胶囊柱子边框的颜色。

- 边距

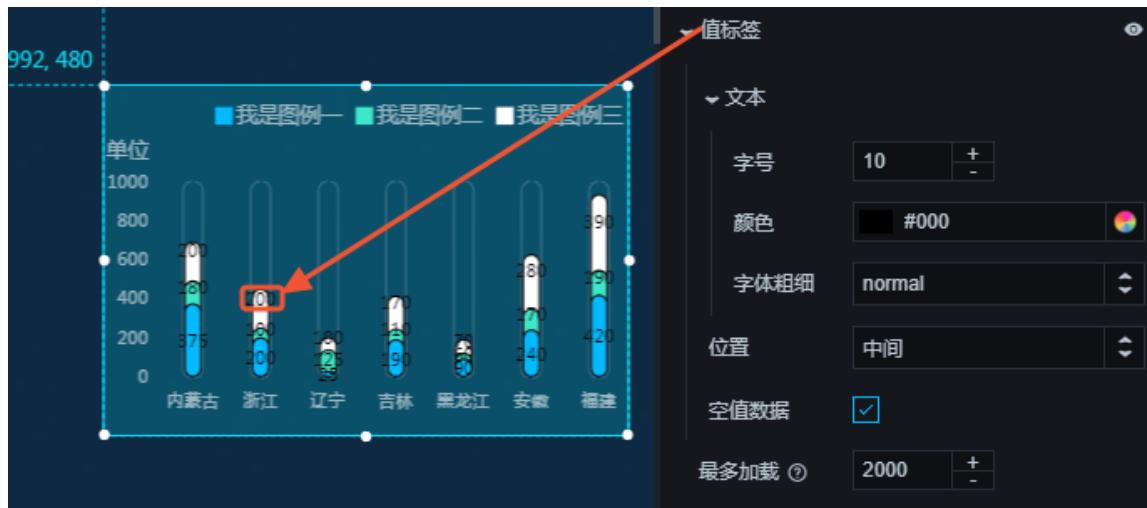
■ 上边距：柱子最上端与组件上边界之间的距离。

■ 下边距：柱子最下端与组件下边界之间的距离。

■ 左边距：最左边的柱子与组件左边界之间的距离。

■ 右边距：最右边的柱子与组件右边界之间的距离。

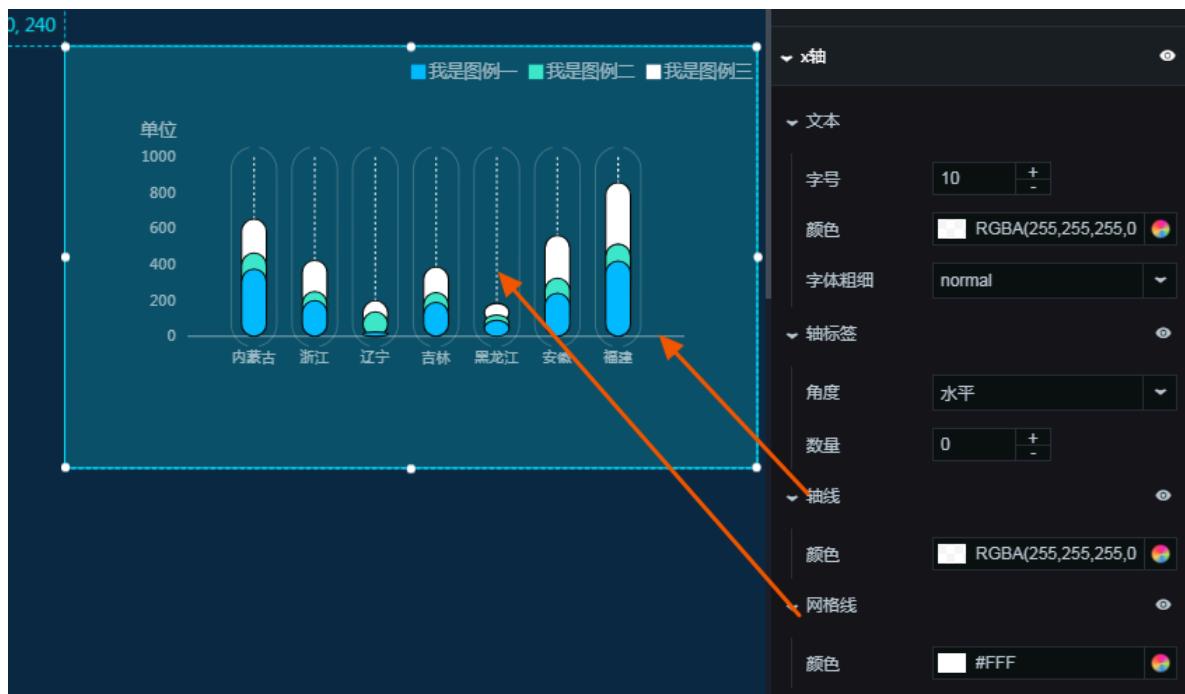
- 标签值：柱子的标签值样式，可单击眼睛图标控制标签值的显隐。



■ 文本

- 字号：标签值文本的大小。
- 颜色：标签值文本的颜色。
- 字体粗细：标签值文本字体的粗细。
- 位置：标签值的位置，可选：顶部、中间、底部。
- 空值数据：勾选后，显示值为0的标签。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 字号：x轴文本的大小。

- 颜色：x轴文本的颜色。

- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。

- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。

- 角度：轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。

- 数量：x轴最多显示的标签数量。



说明:

当数量设置为0时，系统会根据组件数据自动匹配柱子的数量。

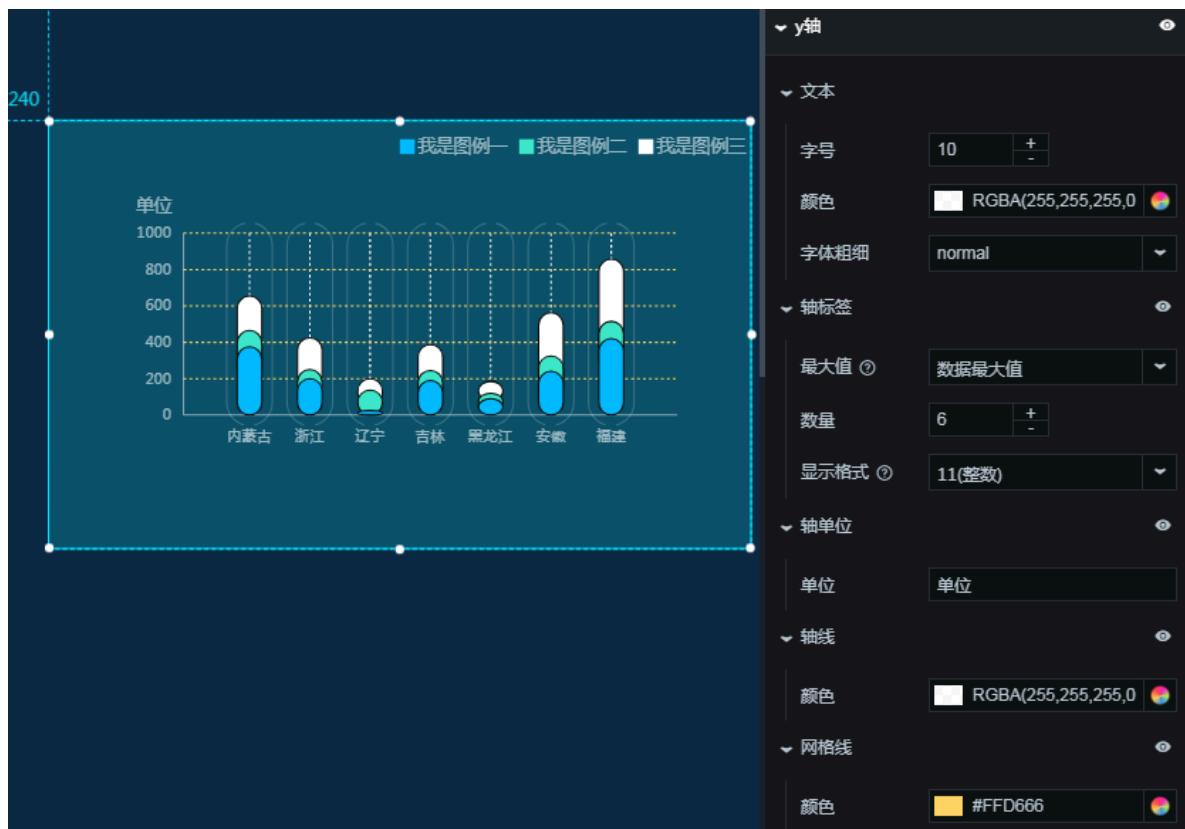
- 轴线：x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。

- 颜色：轴线的颜色。

- 网络线：x轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。

- 颜色：网络线的颜色。

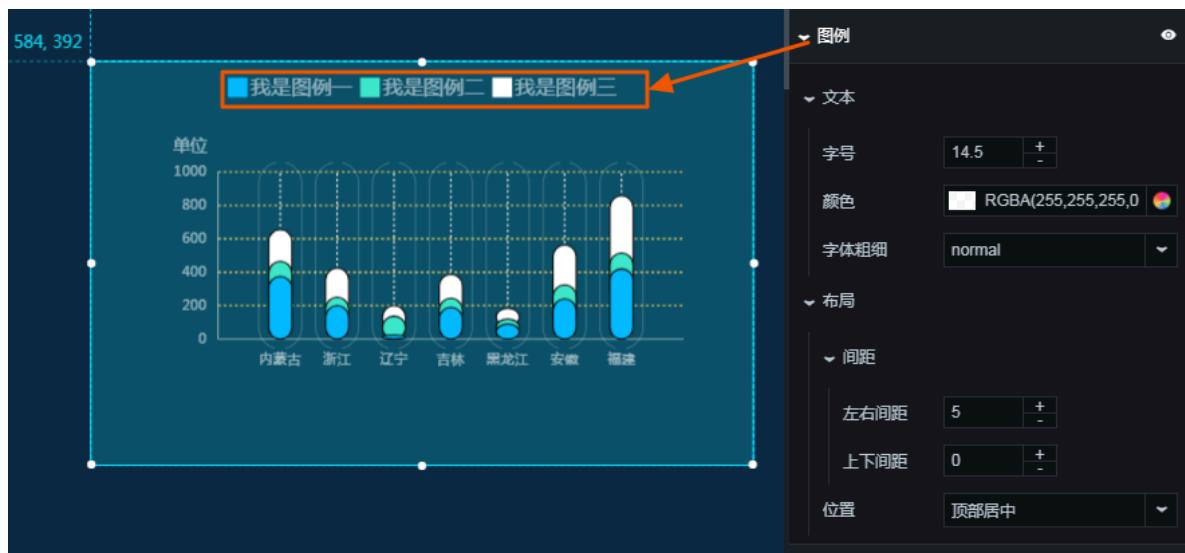
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

- 字号：y轴文本的大小。
- 颜色：y轴文本的颜色。
- 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制轴标签的显隐。
 - 最大值：y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签的数量。
 - 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：y轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网格线：y轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网格线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

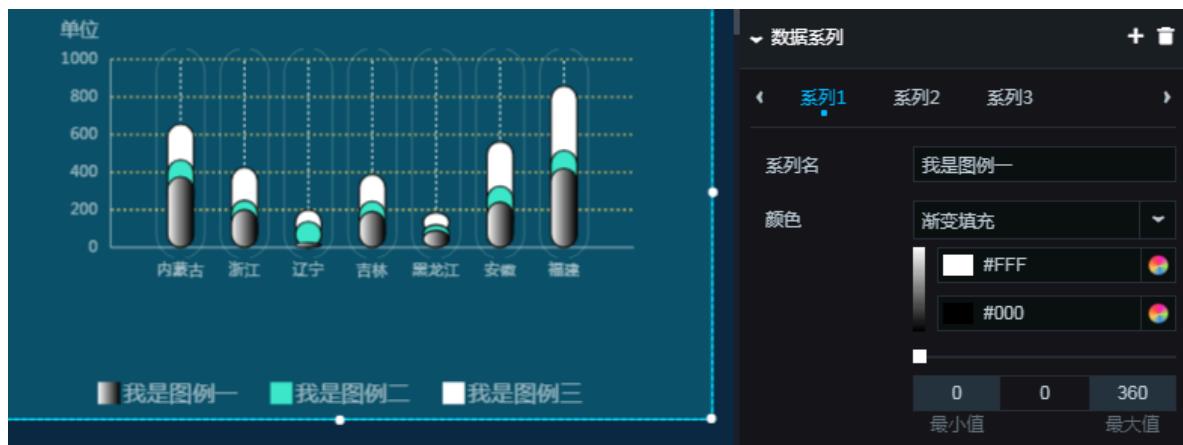
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局：各图例之间的位置关系。

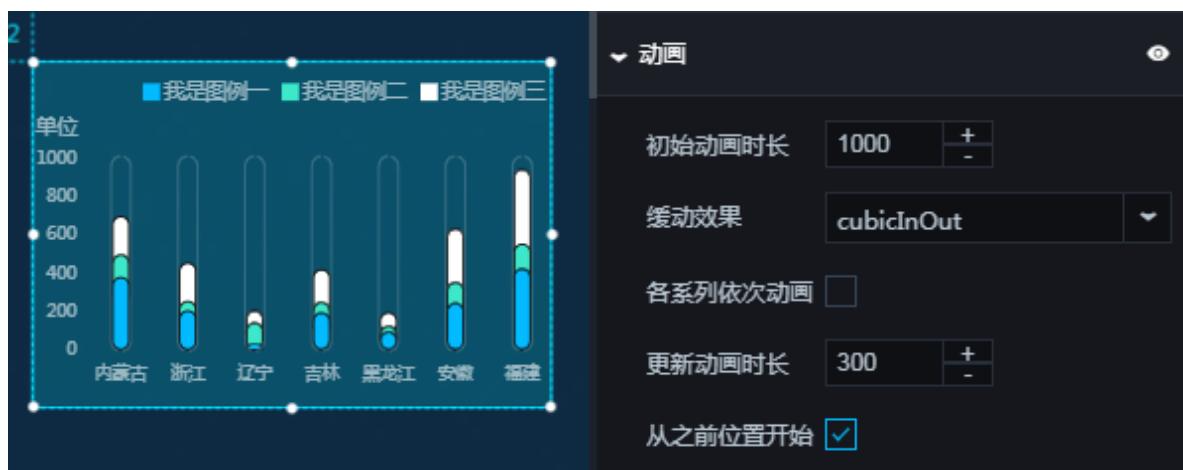
- 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件和柱图上边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

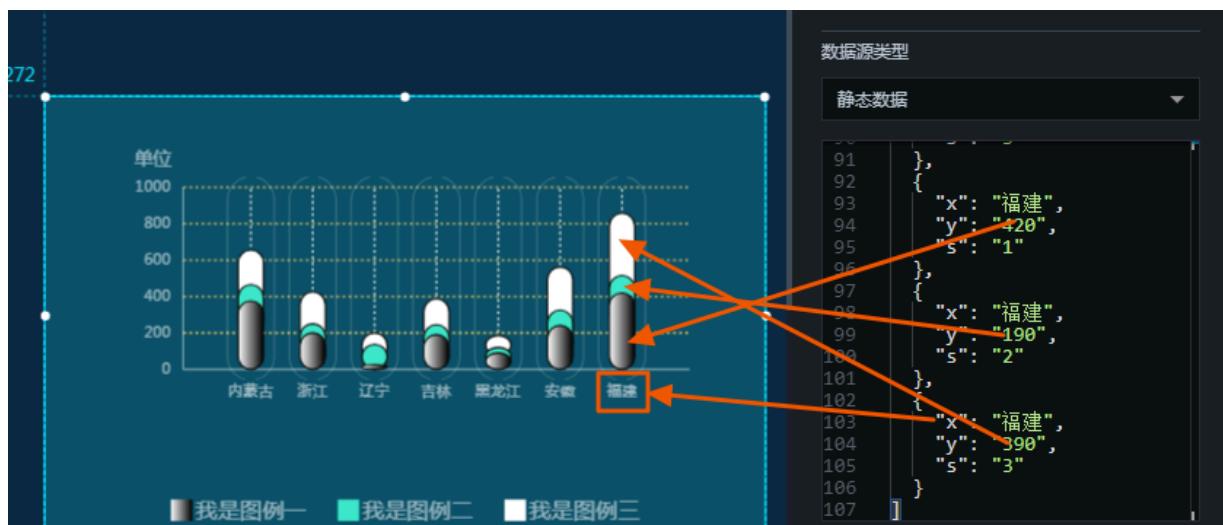


- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[{"x": "内蒙古", "y": "375", "s": "1"}, {"x": "内蒙古", "y": "180", "s": "2"}, {"x": "内蒙古", "y": "200", "s": "3"}, {"x": "浙江", "y": "200", "s": "1"}, {"x": "浙江", "y": "100", "s": "2"}, {"x": "浙江", "y": "200", "s": "3"}, {"x": "辽宁", "y": "25", "s": "1"}, {"x": "辽宁", "y": "125", "s": "2"}, {"x": "辽宁", "y": "25", "s": "3"}, {"x": "吉林", "y": "150", "s": "1"}, {"x": "吉林", "y": "100", "s": "2"}, {"x": "吉林", "y": "150", "s": "3"}, {"x": "黑龙江", "y": "100", "s": "1"}, {"x": "黑龙江", "y": "50", "s": "2"}, {"x": "黑龙江", "y": "100", "s": "3"}, {"x": "安徽", "y": "450", "s": "1"}, {"x": "安徽", "y": "150", "s": "2"}, {"x": "安徽", "y": "450", "s": "3"}, {"x": "福建", "y": "420", "s": "1"}, {"x": "福建", "y": "190", "s": "2"}, {"x": "福建", "y": "420", "s": "3"}]
```

```
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "100",
  "s": "3"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "190",
  "s": "1"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "110",
  "s": "2"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "170",
  "s": "3"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "90",
  "s": "1"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "60",
  "s": "2"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "70",
  "s": "3"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "240",
  "s": "1"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "170",
  "s": "2"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "280",
  "s": "3"
},
{
  "x": "福建",
  "y": "420",
  "s": "1"
},
{
  "x": "福建",
  "y": "190",
  "s": "2"
},
{
  "x": "福建",
  "y": "390",
  "s": "3"
}
```

```
        "s": "3"  
    }  
]
```

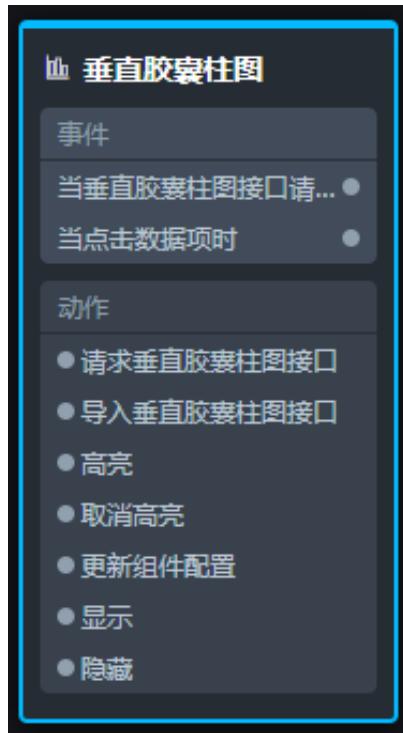
- x：柱图中每个柱子的类目，即x轴的值。
- y：柱图中每个柱子的值，即y轴的值。
- s：（可选）对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击垂直胶囊柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入垂直胶囊柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的垂直胶囊柱图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当垂直胶囊柱图接口请求完成时
数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。
 - 当点击数据项时
当点击垂直胶囊柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求垂直胶囊柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如垂直胶囊柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求垂直胶囊柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入垂直胶囊柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' // 可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.5 垂直基本柱图

垂直基本柱图是柱状图的一种，与垂直胶囊柱图功能类似，仅在展现形状上有所差异。支持自定义y轴区间、多系列数据配置以及堆叠式的数据展示，可以在较小的大屏空间内，智能地展示多维的数据差异。本文档为您介绍垂直基本柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用垂直基本柱图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

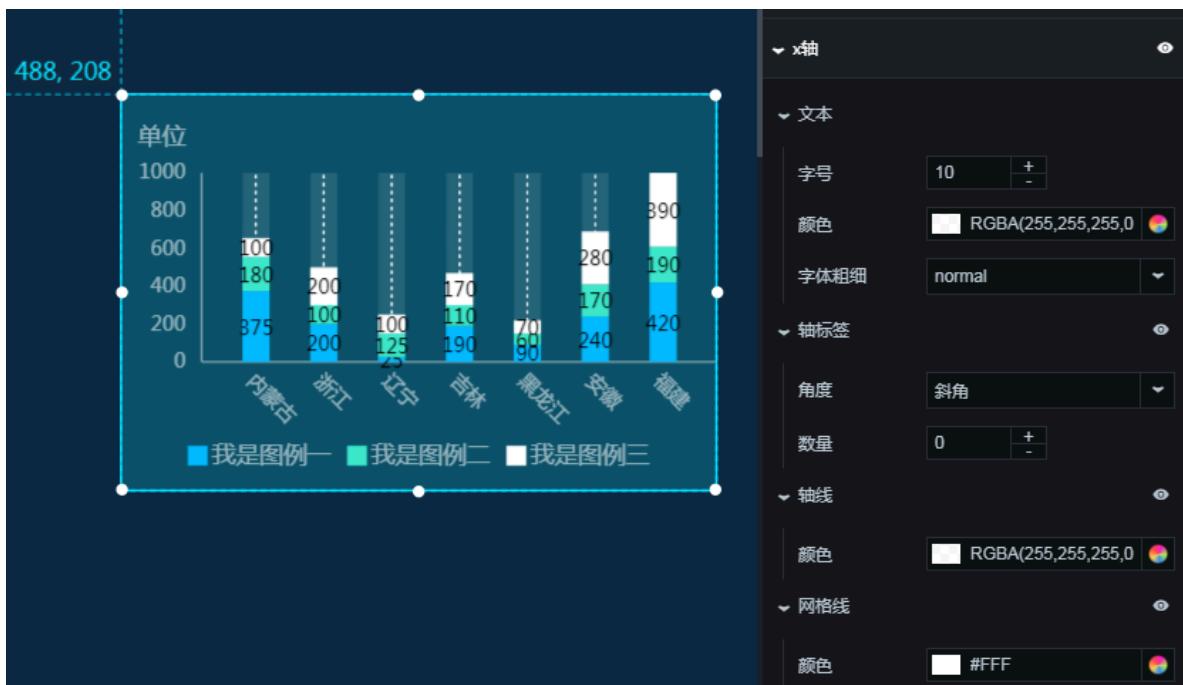
· 全局样式



- 字体：组件所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 柱子样式
 - 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱外间距：左右两侧柱子与组件左右边界之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱子背景：柱子的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 边距
 - 顶部：柱图与组件上边界的距离。
 - 底部：柱图与组件下边界的距离。
 - 左侧：柱图与组件左边界的距离。

- 右侧：柱图与组件右边界的距离。
- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。
 - 文本
 - 字号：值标签文本的字体大小。
 - 颜色：值标签文本的颜色。
 - 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
 - 位置：值标签显示的位置，可选：顶部、中间、底部。
 - 空值数据：勾选后，显示值为0的标签。
 - 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 字号：x轴文本的字体大小。
 - 颜色：x轴文本的颜色。
 - 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 角度：轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。
 - 数量：x轴最多显示的标签数量。

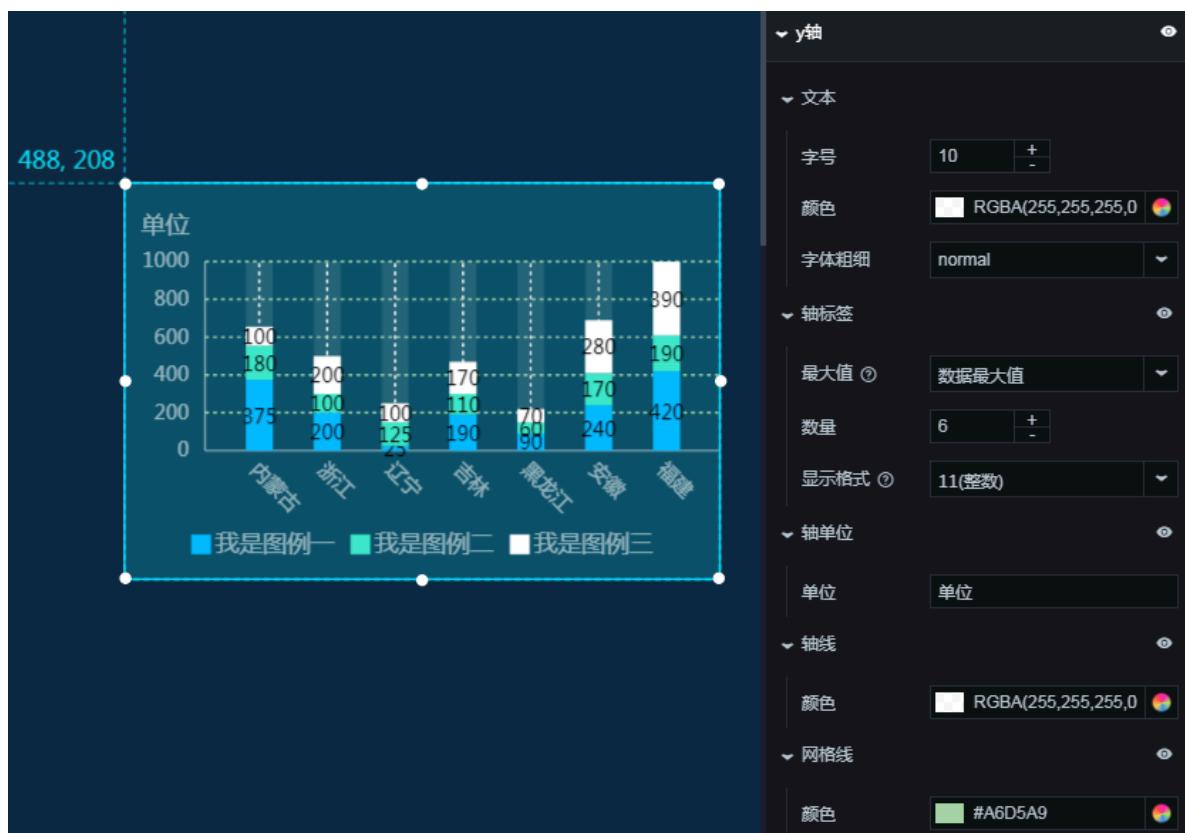


说明：

当数量设置为0时，系统会根据组件数据自动匹配柱子的数量。

- 轴线：x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：x轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

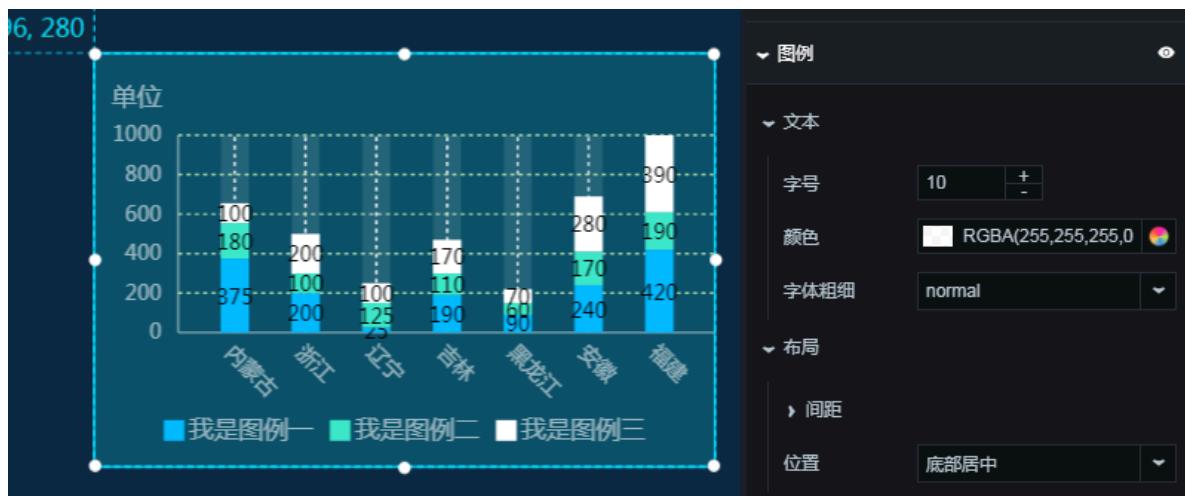
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

- 字号：y轴文本的大小。
- 颜色：y轴文本的颜色。
- 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制轴标签的显隐。
 - 最大值：y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签的数量。
 - 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：y轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网格线：y轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网格线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

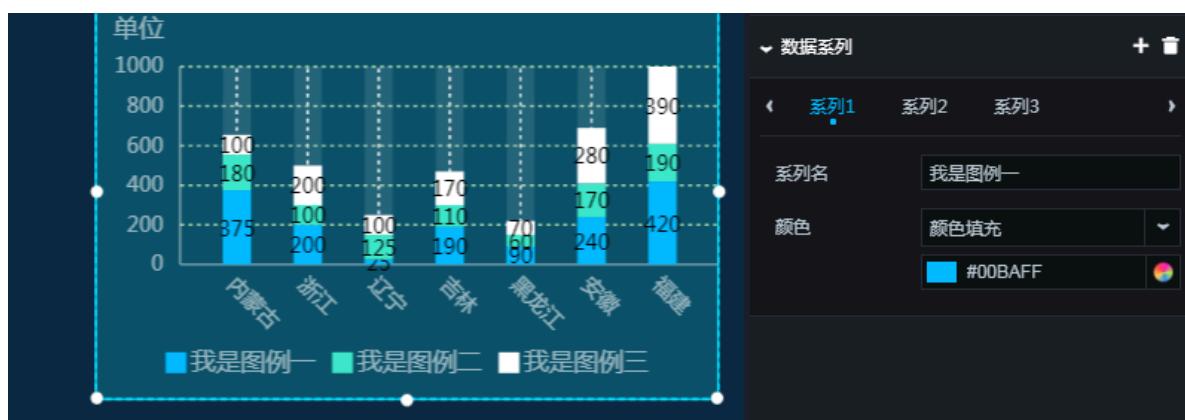
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局：各图例之间的位置关系。

- 间距

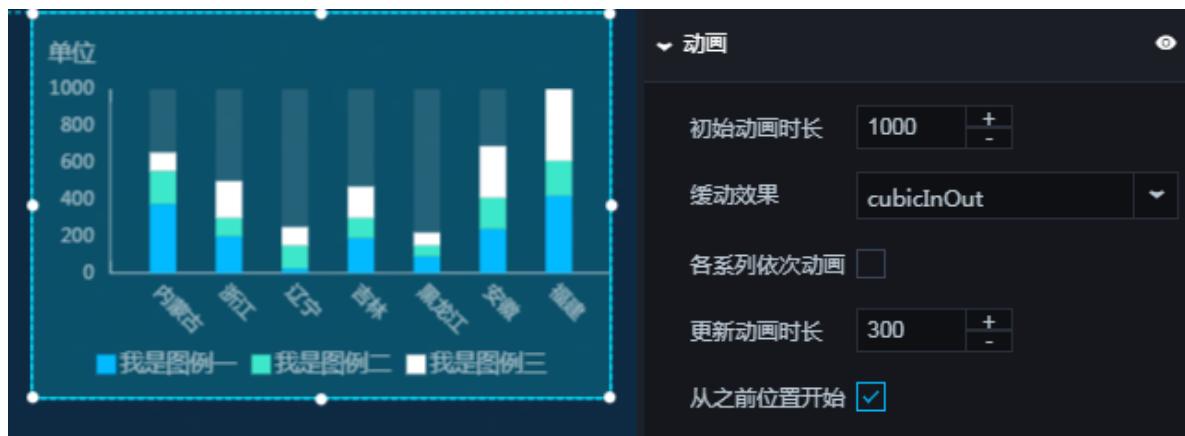
- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件和柱图上边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



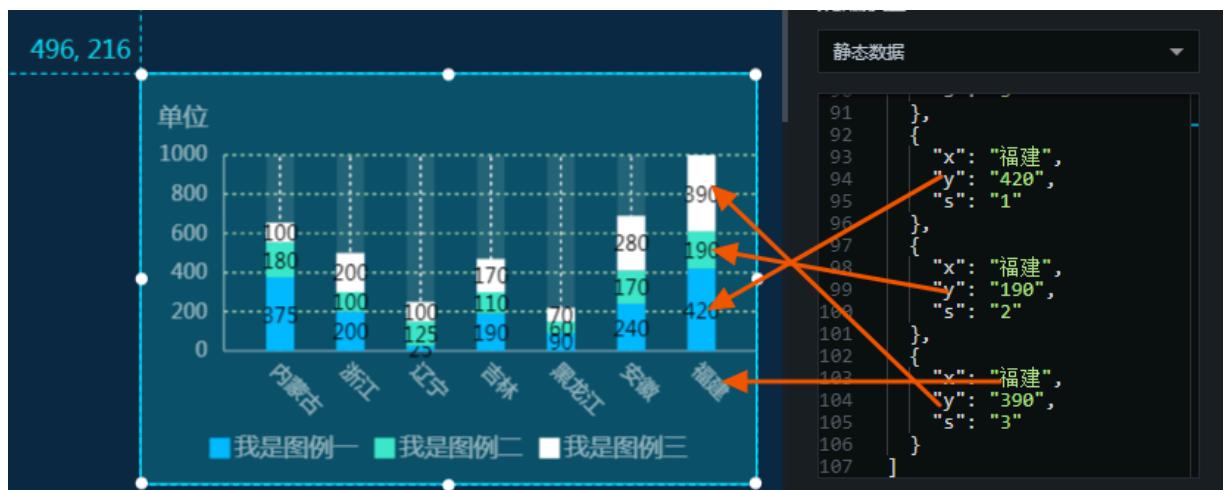
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。

- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "375",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "180",
    "s": "2"
  }
]
```

```
},
{
  "x": "内蒙古",
  "y": "100",
  "s": "3"
},
{
  "x": "浙江",
  "y": "200",
  "s": "1"
},
{
  "x": "浙江",
  "y": "100",
  "s": "2"
},
{
  "x": "浙江",
  "y": "200",
  "s": "3"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "25",
  "s": "1"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "125",
  "s": "2"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "100",
  "s": "3"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "190",
  "s": "1"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "110",
  "s": "2"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "170",
  "s": "3"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "90",
  "s": "1"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "60",
  "s": "2"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "70",
```

```
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "240",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "170",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "280",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "420",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "190",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "390",
        "s": "3"
    }
]
```

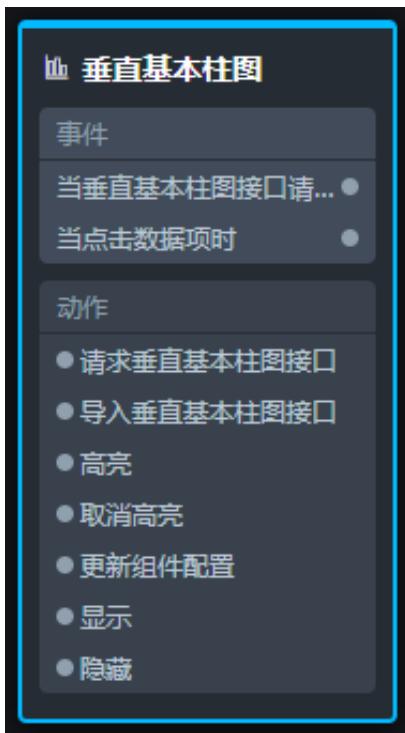
- x：柱图中每个柱子的类目，即x轴的值。
- y：柱图中每个柱子的值，即y轴的值。
- s：（可选）对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击垂直基本柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入垂直基本柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的垂直基本柱图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当垂直基本柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击垂直基本柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求垂直基本柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如垂直基本柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求垂直基本柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入垂直基本柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter.  
  }  
}
```

```
  },
  options: {
    style: {
      fill: 'red'
    },
    selectMode: 'single',
    cancelHighlightFirst: true
  }
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: [
    {
      x: '上海'
    }
  ],
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.6 水平基本柱图

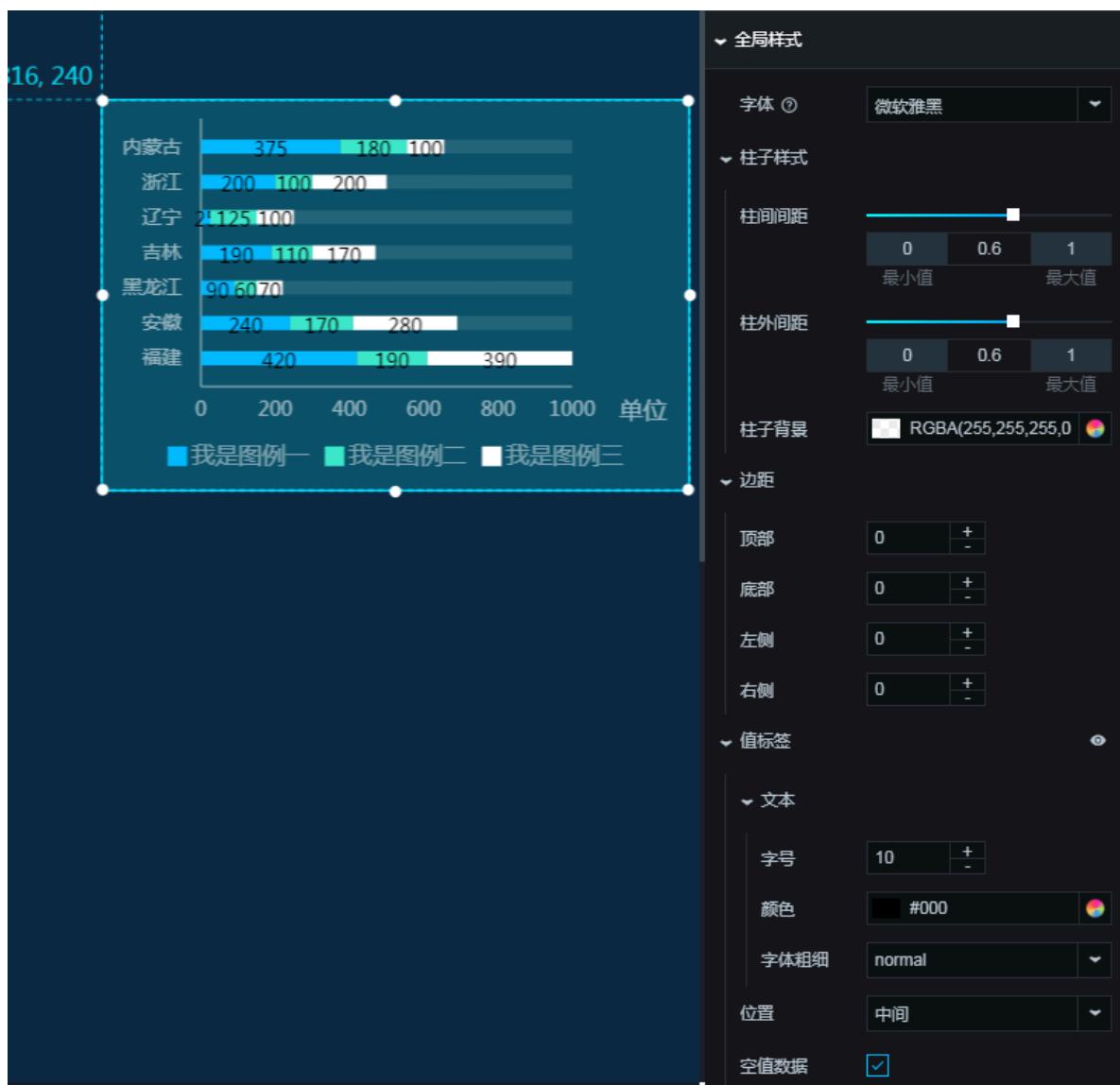
水平基本柱图是柱状图的一种，与垂直基本柱图功能类似，仅在柱图展示方向和坐标轴配置上有所差异。支持自定义x轴区间、多系列数据配置以及堆叠式的数据展示，可以在较小的大屏空间内，智能地展示多维的数据差异。本文档为您介绍水平基本柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用水平基本柱图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 柱子样式
 - 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱外间距：上下两侧柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱子背景：柱子的背景颜色。
- 边距
 - 顶部：柱图与组件上边界之间的距离。
 - 底部：柱图与组件下面界的距离。
 - 左侧：柱图与组件左边界之间的距离。
 - 右侧：柱图与组件右边界之间的距离。
- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。

■ 文本

- 字号：值标签文本的字体大小。
- 颜色：值标签文本的颜色。
- 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
- 位置：值标签显示的位置，可选：左侧、中间、右侧、右侧外部。

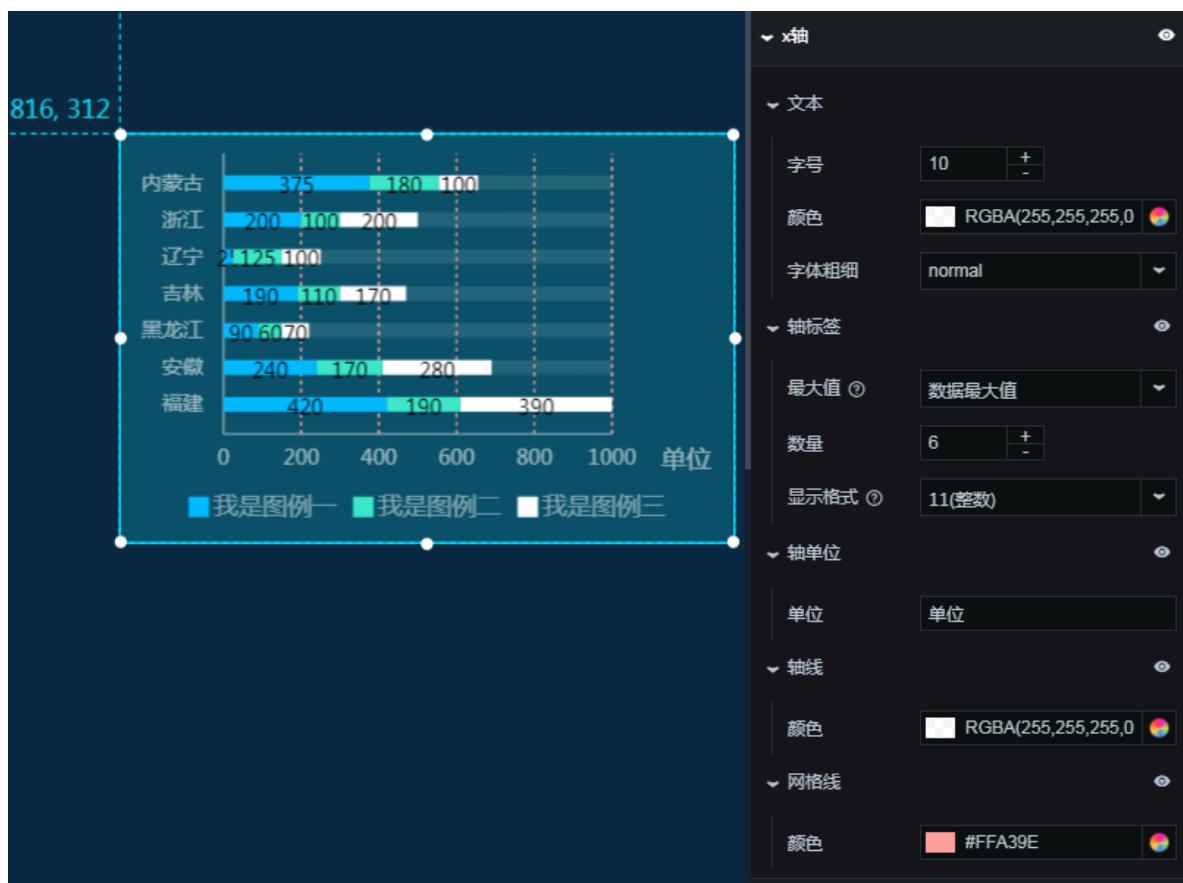


说明：

当选择右侧外部时，值标签会显示在柱子外。

- 空值数据：勾选后，显示值为0的标签。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

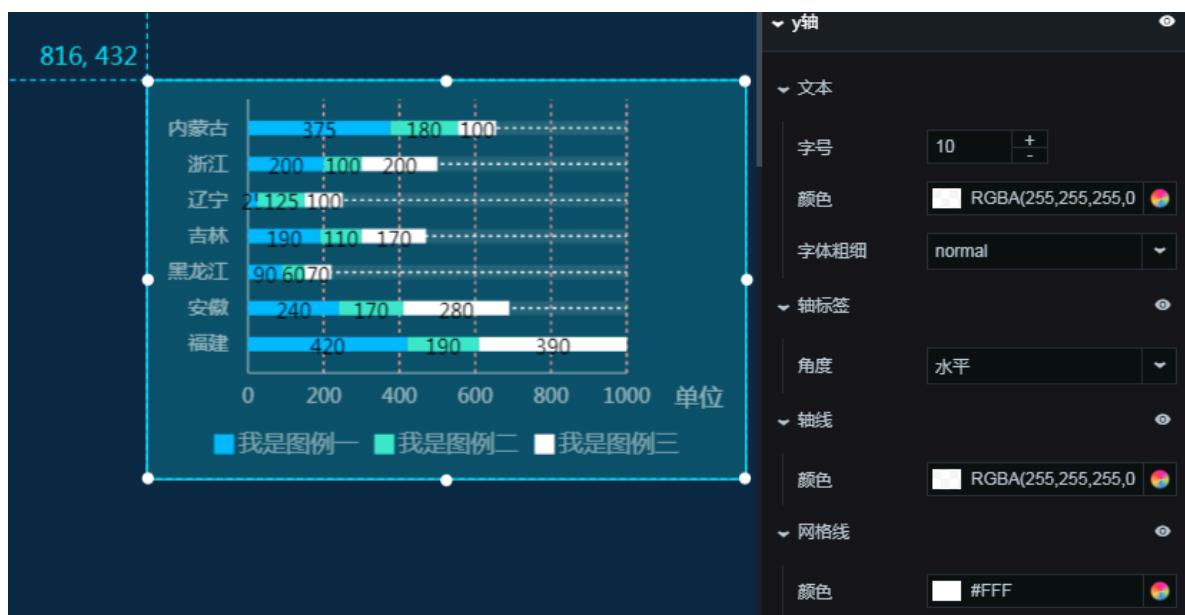
- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

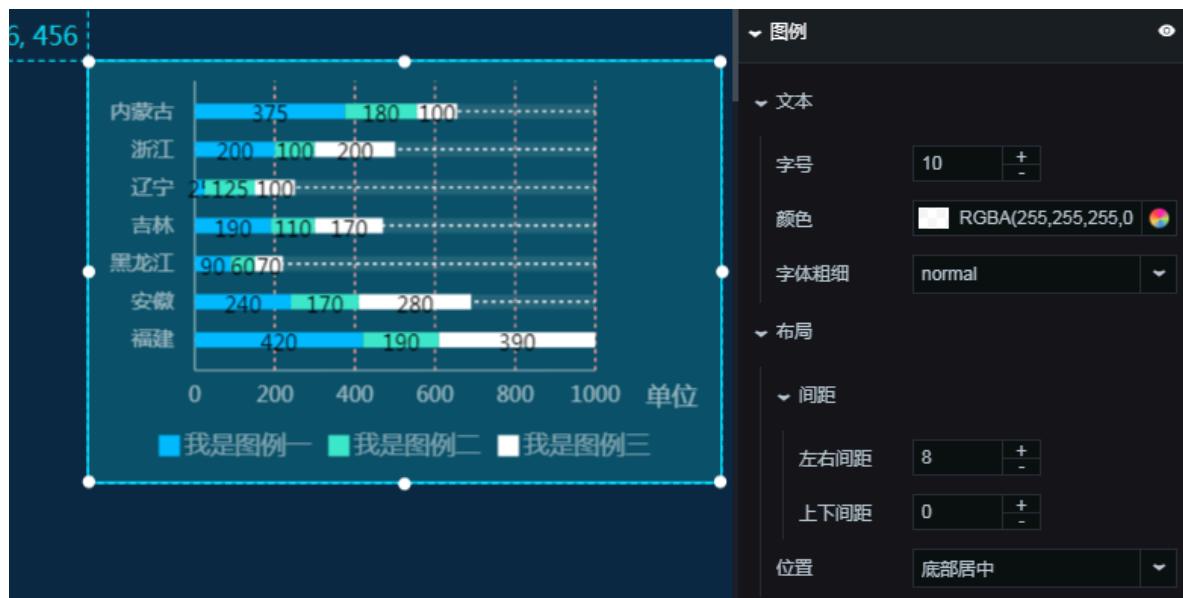
- 字号：x轴文本的大小。
- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 最大值：x轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签的数量。
 - 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：x轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
 - 网络线：x轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。

- 颜色：网络线的颜色。
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本
 - 字号：y轴文本的大小。
 - 颜色：y轴文本的颜色。
 - 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 角度：轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。
- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：y轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



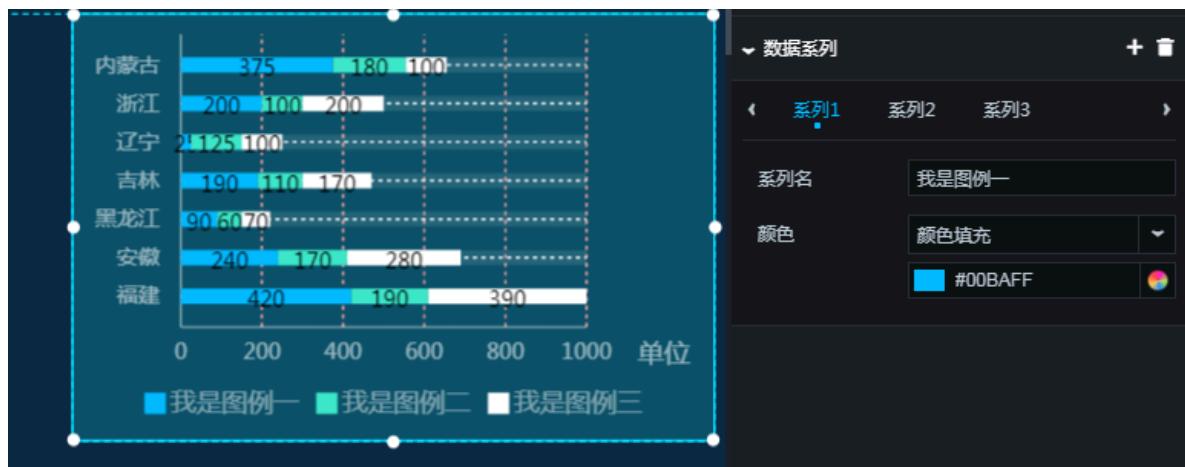
- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距
 - 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件和柱图上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

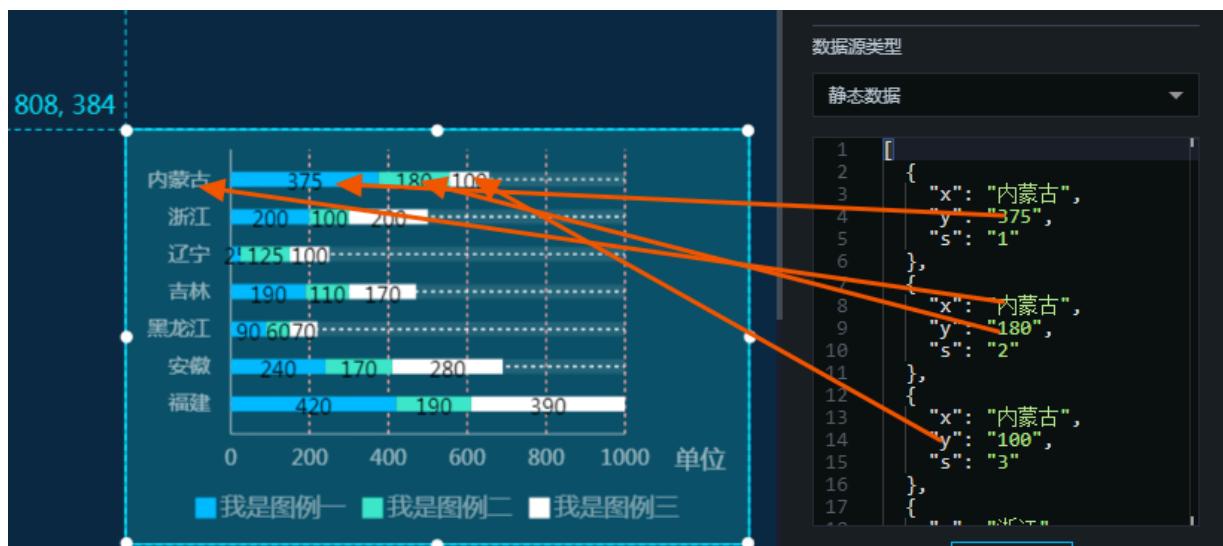


- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "375",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "180",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "100",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "浙江",
    "y": "200",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "浙江",
    "y": "100",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "浙江",
    "y": "200",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "辽宁",
    "y": "2125",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "辽宁",
    "y": "100",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": "190",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": "110",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": "170",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": "90",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": "60",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": "70",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": "240",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": "170",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": "280",
    "s": "3"
  },
  {
    "x": "福建",
    "y": "420",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "福建",
    "y": "190",
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "福建",
    "y": "390",
    "s": "3"
  }
]
```

```
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "辽宁",
        "y": "100",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "吉林",
        "y": "190",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "吉林",
        "y": "110",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "吉林",
        "y": "170",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "黑龙江",
        "y": "90",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "黑龙江",
        "y": "60",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "黑龙江",
        "y": "70",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "240",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "170",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": "280",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "420",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "190",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": "100",
        "s": "3"
    }
]
```

```
        "y": "390",
        "s": "3"
    }
]
```

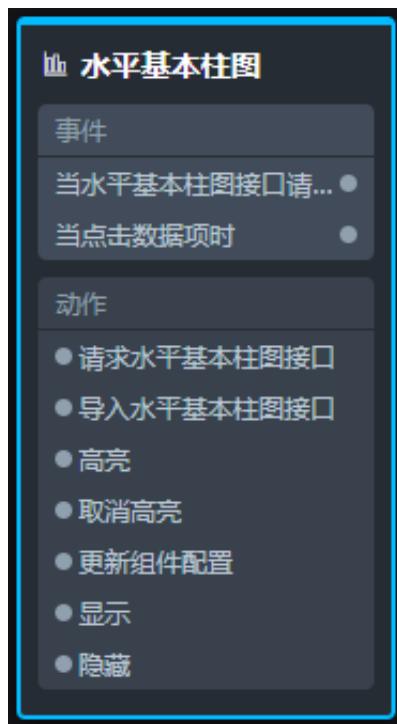
- x：柱图中每个柱子的类目。
- y：柱图中每个柱子的值。
- s：（可选）对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击水平基本柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入水平基本柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的水平基本柱图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当水平基本柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击水平基本柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求水平基本柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如水平基本柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求水平基本柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入水平基本柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' // 可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

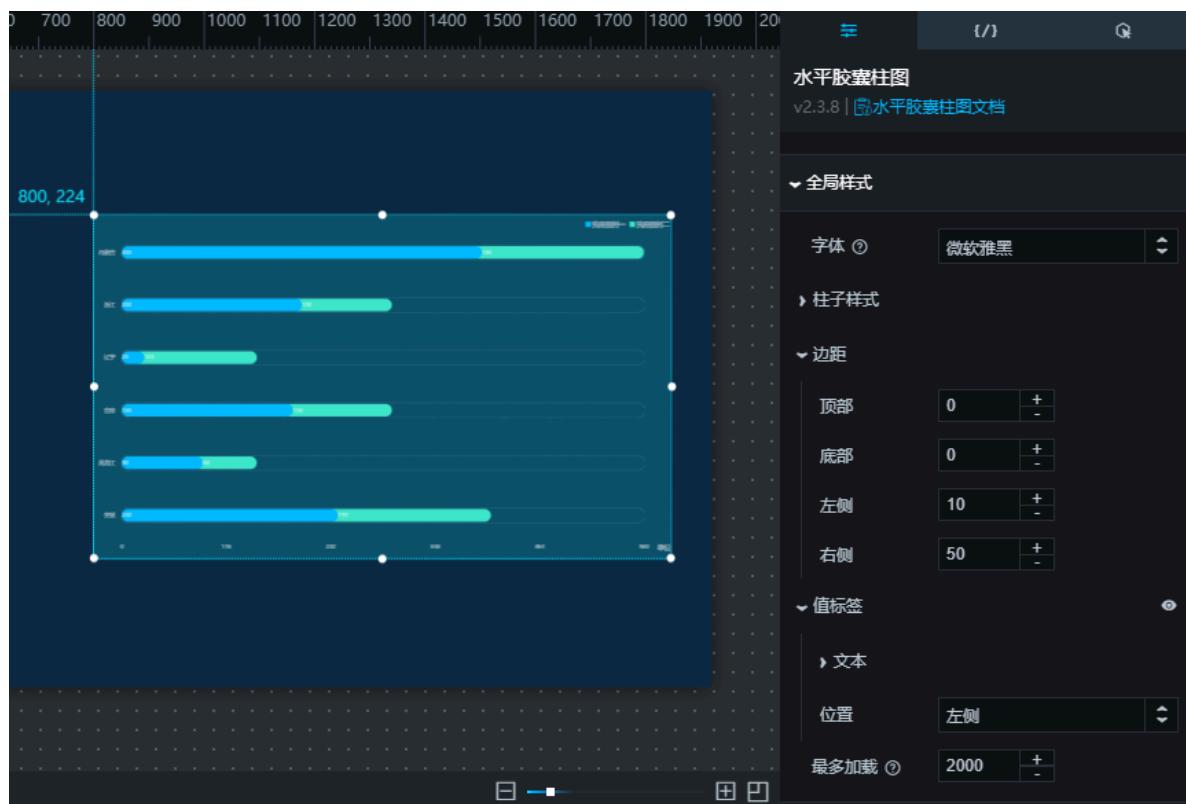
2.7 水平胶囊柱图

水平胶囊柱图是柱状图的一种，与垂直胶囊柱图功能类似，仅在柱图展示方向和坐标轴配置上有所差异。支持自定义x轴区间、多系列数据配置以及堆叠式的数据展示，可以在较小的大屏空间内，智能地展示多维的数据差异。本文档为您介绍水平胶囊柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用水平胶囊柱图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 柱子样式

- 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。
- 柱外间距：最左侧和最右侧柱子与组件边界的水平距离，取值范围为0到1。
- 柱内间距：柱子到胶囊壳的距离。
- 外框颜色：胶囊外部边框的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 外框粗细：胶囊外部边框的粗细。
- 边框颜色：胶囊柱子边框的颜色。

- 边距

- 顶部：柱图与组件上边界之间的距离。
- 底部：柱图与组件下边界之间的距离。
- 左侧：柱图与组件左边界之间的距离。
- 右侧：柱图与组件右边界之间的距离。

- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。

■ 文本

- 字号：值标签文本的字体大小。

- 颜色：值标签文本的颜色。
- 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
- 位置：值标签显示的位置，可选：左侧、中间、右侧、右侧外部。

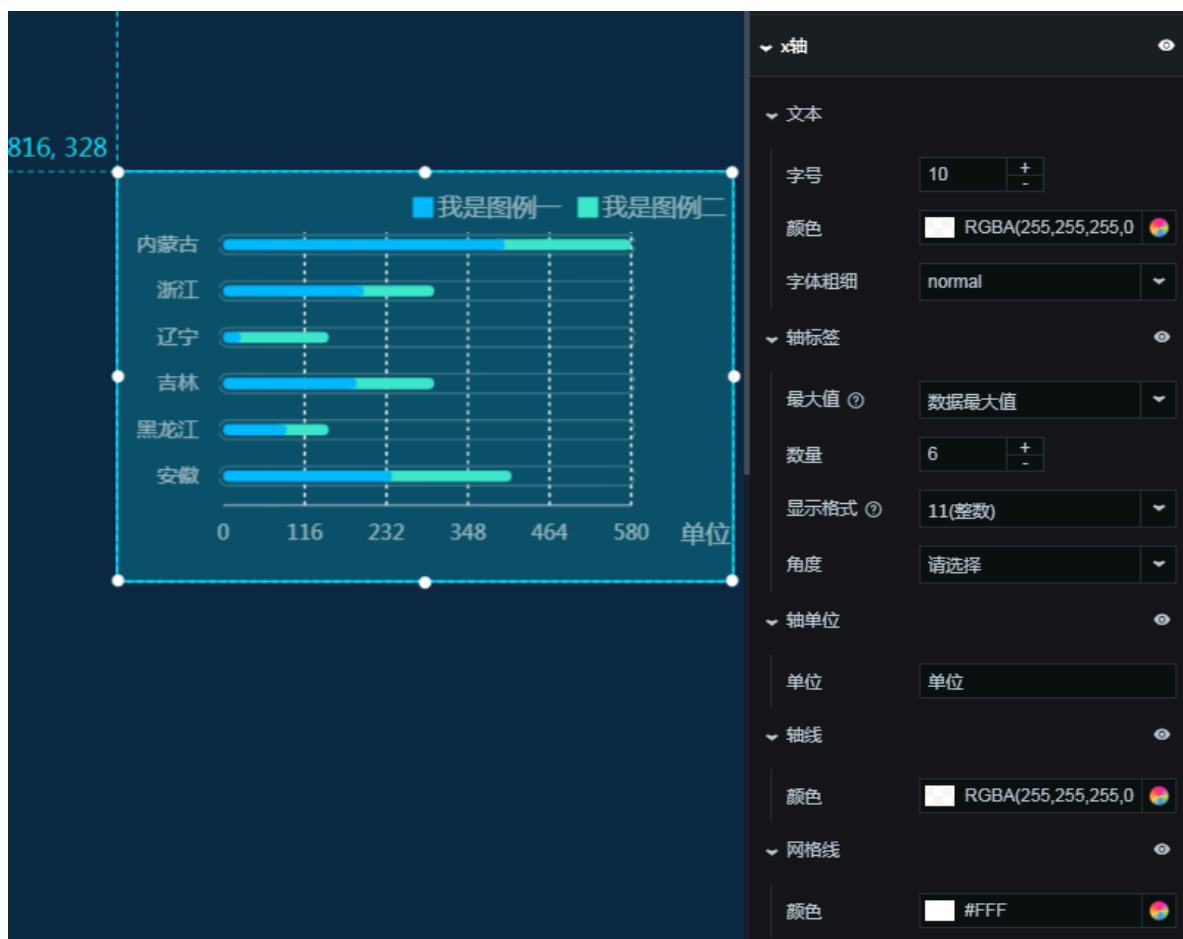


说明：

当选择右侧外部时，值标签会显示在柱子外。

- 空值数据：勾选后，显示值为0的标签。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

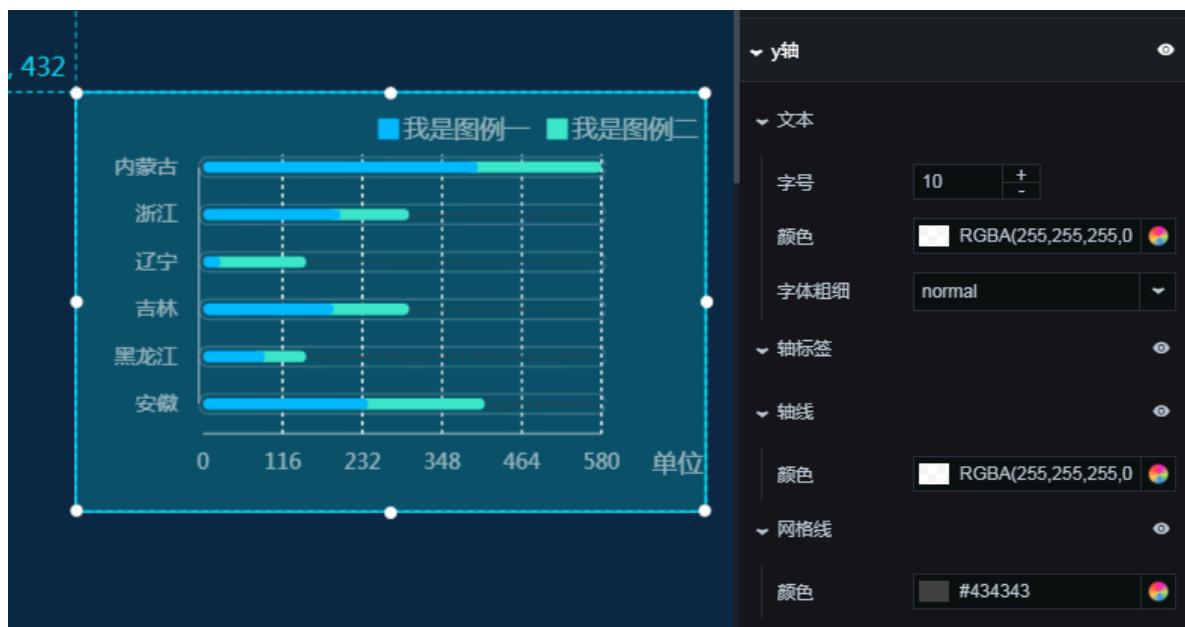
- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

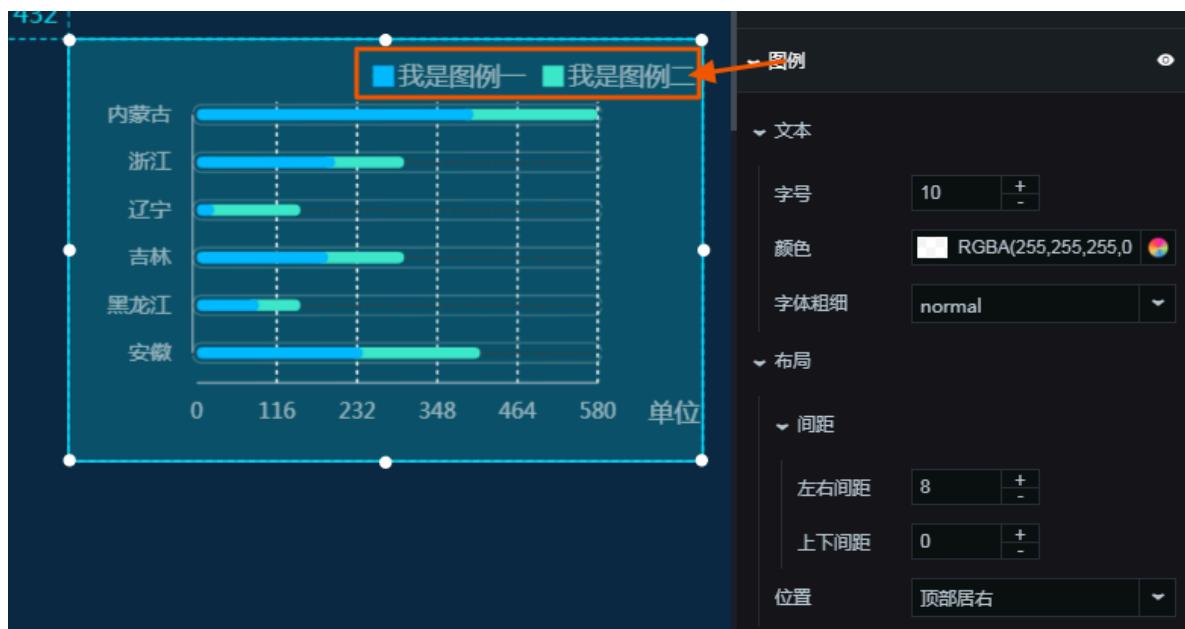
- 字号: x轴文本的大小。
- 颜色: x轴文本的颜色。
- 字体粗细: x轴文本字体的粗细。
- 轴标签: x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 最大值: x轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值: 取数据中的最大值。
 - 自动取整: 系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量: 轴标签的数量。
 - 显示格式: 轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
 - 角度: 轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。
- 轴单位: x轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线: x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。

- 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：x轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
- 颜色：网络线的颜色。
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本
 - 字号：y轴文本的大小。
 - 颜色：y轴文本的颜色。
 - 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 角度：轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。
- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：y轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距
 - 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件和柱图上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

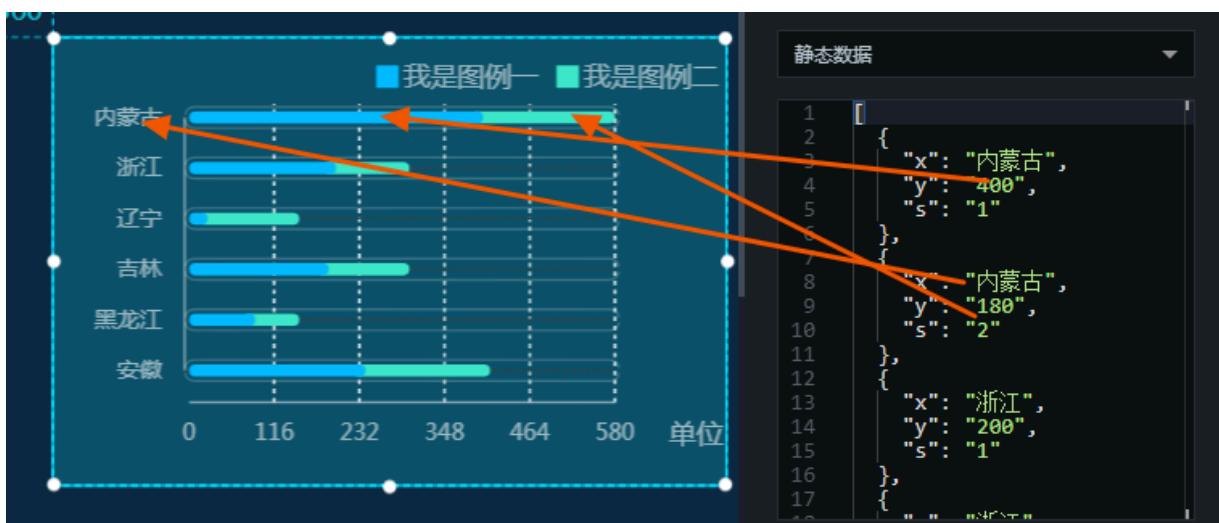


- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[{"x": "内蒙古", "y": "400", "s": "1"}, {"x": "内蒙古", "y": "180", "s": "2"}, {"x": "浙江", "y": "200", "s": "1"}, {"x": "浙江", "y": "100", "s": "2"}, {"x": "辽宁", "y": "25", "s": "1"}, {"x": "辽宁", "y": "125", "s": "2"}, {"x": "吉林", "y": "190", "s": "1"}, {"x": "吉林", "y": "110", "s": "2"}, {"x": "黑龙江", "y": "116", "s": "1"}, {"x": "安徽", "y": "348", "s": "1"}, {"x": "安徽", "y": "134", "s": "2"}]
```

```
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "90",
  "s": "1"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "60",
  "s": "2"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "240",
  "s": "1"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "170",
  "s": "2"
}
]
```

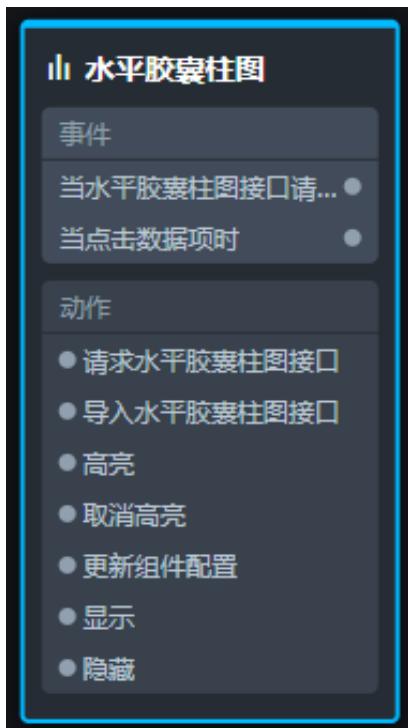
- x：柱图中每个柱子的类目。
- y：柱图中每个柱子的值。
- s：（可选）对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击水平胶囊柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入水平胶囊柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的水平胶囊柱图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当水平胶囊柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击水平胶囊柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求水平胶囊柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如水平胶囊柱图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求水平胶囊柱图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入水平胶囊柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter.  
  }  
}
```

```
  },
  options: {
    style: {
      fill: 'red'
    },
    selectMode: 'single',
    cancelHighlightFirst: true
  }
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: [
    {
      x: '上海'
    }
  ],
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.8 分组柱图

分组柱图是柱状图的一种，与水平基本柱图相比，同样支持自定义x轴区间、多系列数据配置，并且支持根据数据类目自动分组展示，能够更加清晰智能地展示各类别之间和各类别内部的数据差异，但在大屏中所占空间较大。本文档为您介绍分组柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用分组柱图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 柱子样式

■ 柱间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。

■ 柱外间距：上下两侧柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。

- 边距

■ 顶部：柱图与组件上边界之间的距离。

■ 底部：柱图与组件下面界的距离。

■ 左侧：柱图与组件左边界之间的距离。

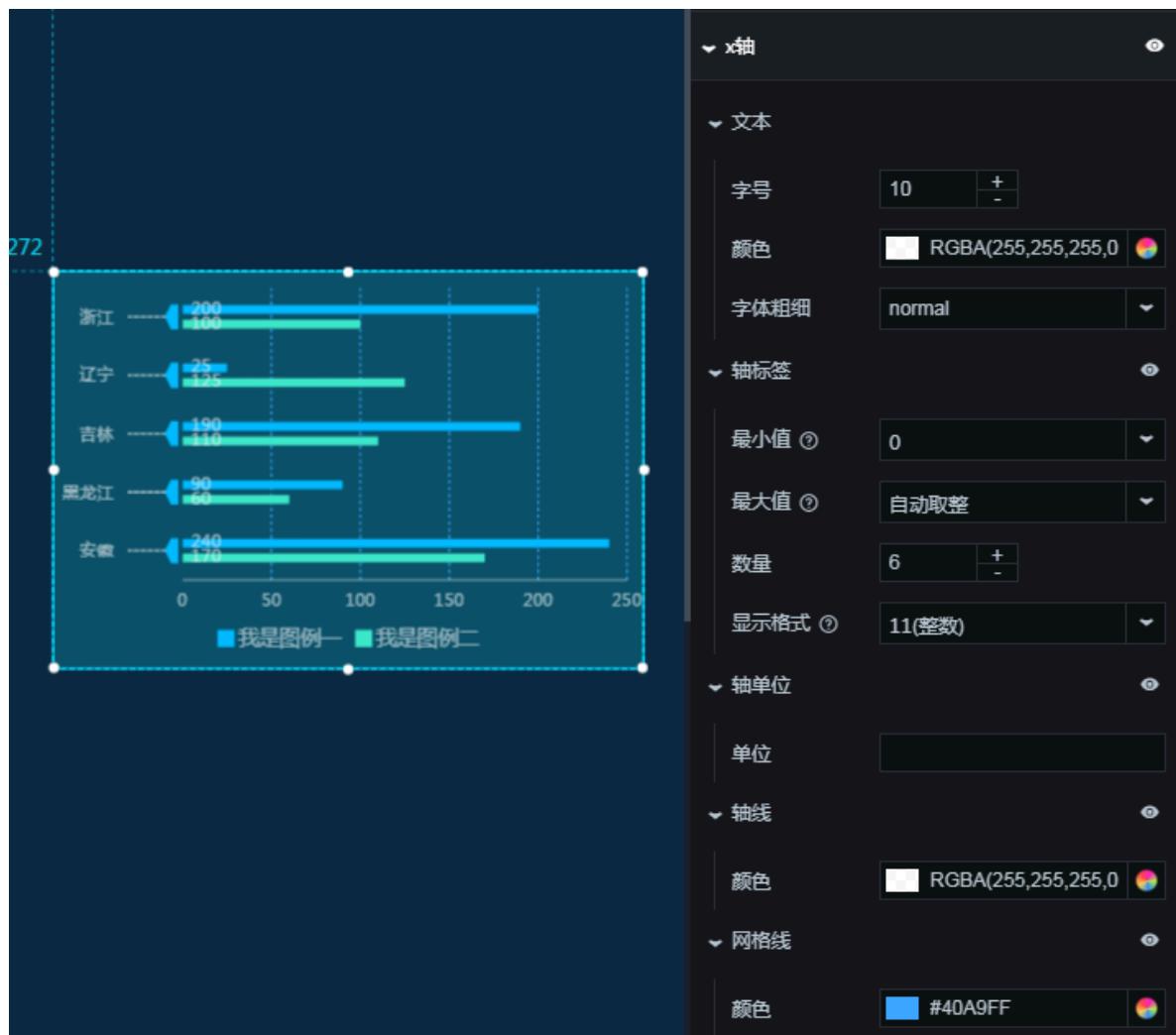
■ 右侧：柱图与组件右边界之间的距离。

- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。

■ 文本

- 字号：值标签文本的字体大小。
- 颜色：值标签文本的颜色。
- 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
- 位置：值标签显示的位置，可选：右侧、中间、左侧。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 字号：x轴文本的大小。
- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 轴标签：
 - 最小值：x轴最小值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最小值：取数据中的最小值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 最大值：x轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：手轴标签的数量。

- 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：x轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
- 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：x轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
- 颜色：网络线的颜色。

- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

- 字号：y轴文本的大小。

- 颜色：y轴文本的颜色。

- 字体粗细：y轴文本字体的粗细。

- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。

- 角度：轴标签的显示角度，可选：水平、斜角、垂直。

- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。

- 颜色：轴线的颜色。

- 装饰

- 装饰线颜色：装饰线虚线的颜色。

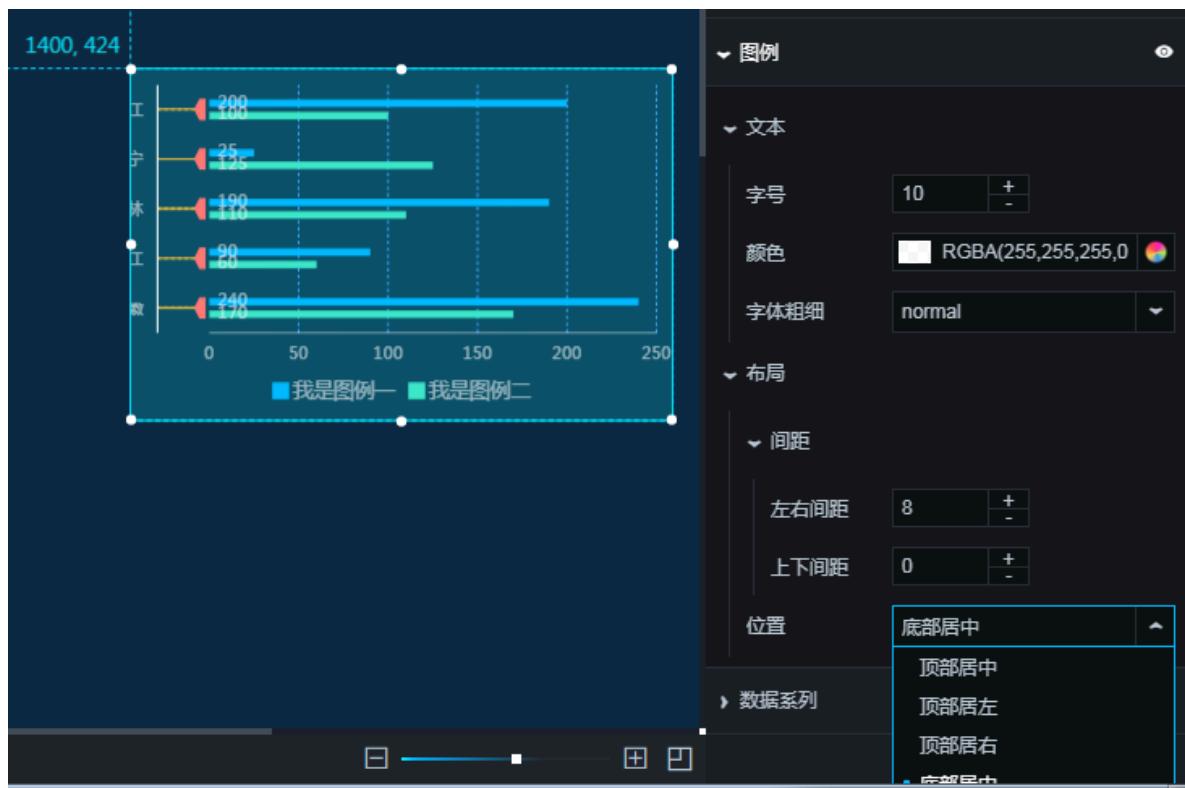
- 装饰形状填充色：装饰五边形内部的填充颜色。

- 装饰形状边框色：装饰五边形边框的颜色。

- 网格线：y轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。

- 颜色：网格线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距
 - 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件和柱图上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击柱图时出现的提示框的样式。

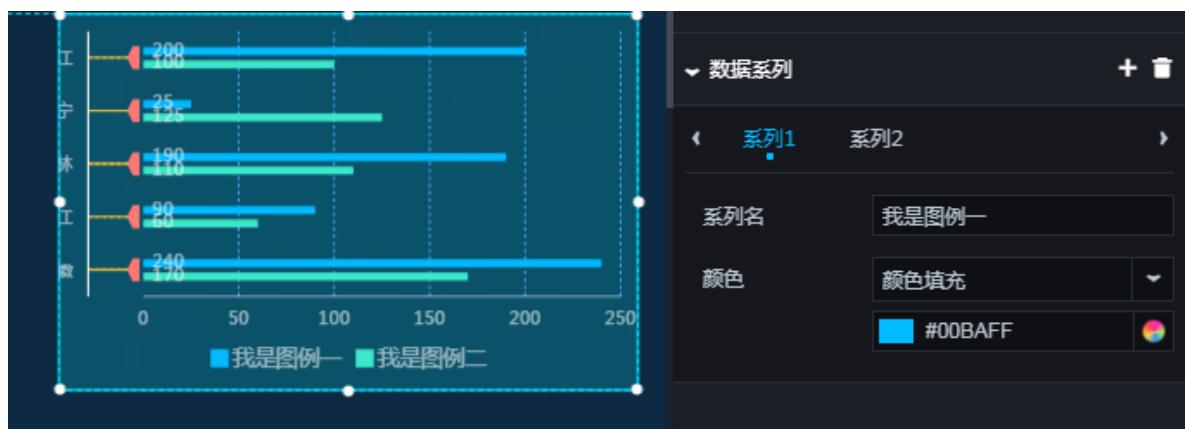


- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

■ 背景色：提示框的背景颜色。

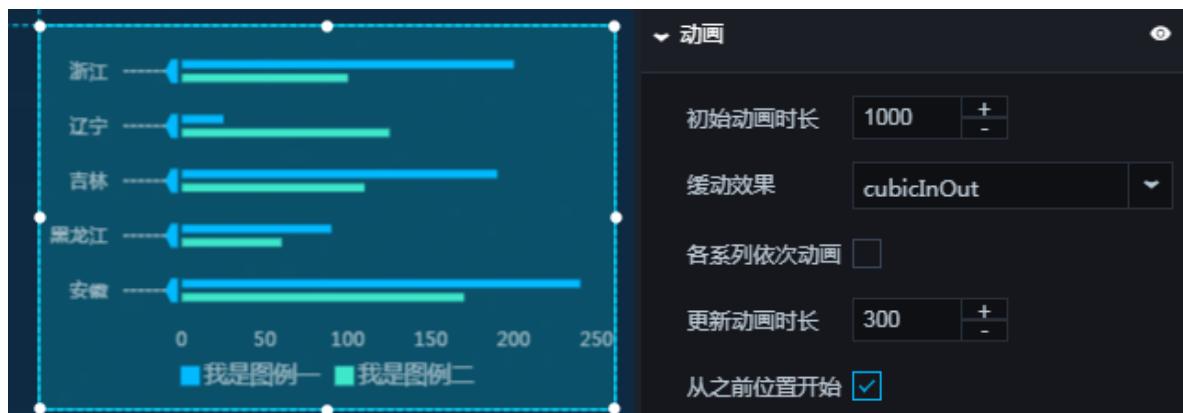
■ 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。

- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



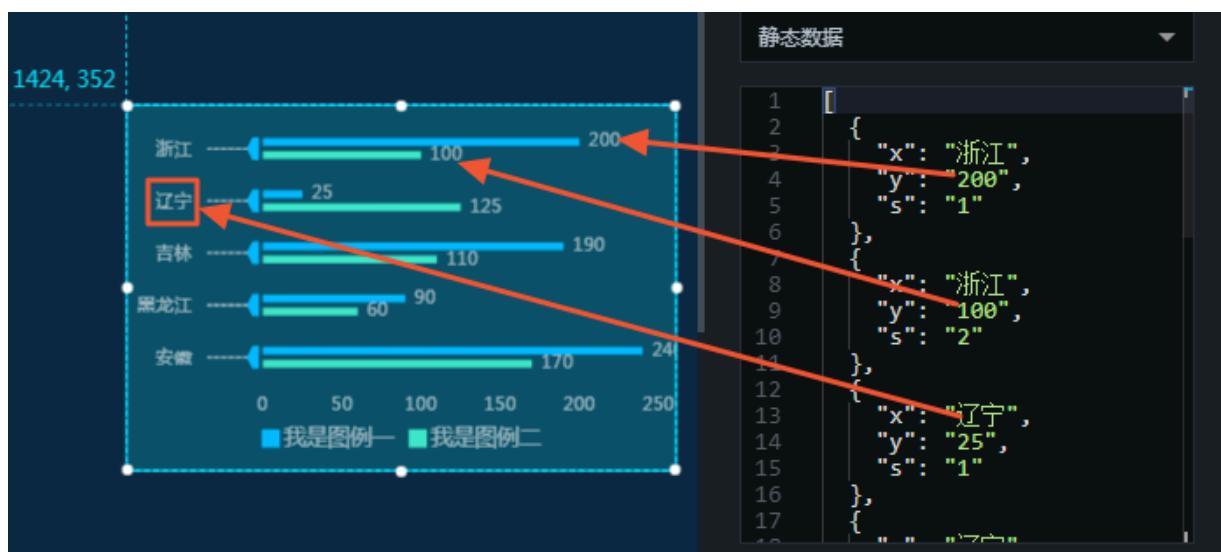
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。

- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "浙江",
    "y": 200,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "浙江",
    "y": 100,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "辽宁",
    "y": 25,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "辽宁",
    "y": 125,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": 110,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": 90,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": 190,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": 170,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": 60,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": 24,
    "s": "2"
  }
]
```

```
        "y": "100",
        "s": "2"
    },
    [
        {
            "x": "辽宁",
            "y": "25",
            "s": "1"
        },
        {
            "x": "辽宁",
            "y": "125",
            "s": "2"
        },
        {
            "x": "吉林",
            "y": "190",
            "s": "1"
        },
        {
            "x": "吉林",
            "y": "110",
            "s": "2"
        },
        {
            "x": "黑龙江",
            "y": "90",
            "s": "1"
        },
        {
            "x": "黑龙江",
            "y": "60",
            "s": "2"
        },
        {
            "x": "安徽",
            "y": "240",
            "s": "1"
        },
        {
            "x": "安徽",
            "y": "170",
            "s": "2"
        }
    ]
]
```

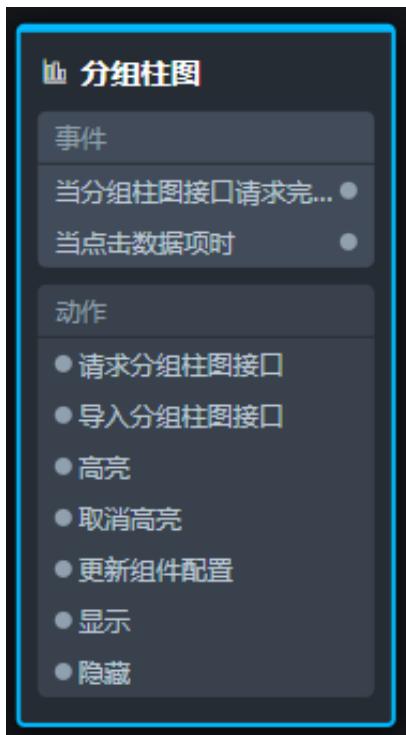
- **x**: 柱图中每个柱子的类目。
- **y**: 柱图中每个柱子的值。
- **s**: (可选) 对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击分组柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入分组柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的分组柱图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当分组柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击分组柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求分组柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如分组柱图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求分组柱图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入分组柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter。
```

```
  },
  options: {
    style: {
      fill: 'red'
    },
    selectMode: 'single',
    cancelHighlightFirst: true
  }
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: [
    {
      x: '上海'
    }
  ],
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.9 梯形柱图

梯形柱图是柱状图的一种，与分组柱图功能类似，只是在柱子方向和形状上有所不同。梯形柱图组件支持自定义y轴区间、多系列数据配置，以及根据数据类目自动分组展示，能够更加清晰智能地展示各类别之间和各类别内部的数据差异，但在大屏中所占空间较大。本文档为您介绍梯形柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用梯形柱图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

The screenshot shows a trapezoidal bar chart component within the DataV configuration interface. The chart has a light blue background and displays two series of bars: '我是图例一' (represented by blue bars) and '我是图例二' (represented by green bars). The y-axis is labeled '单位' and ranges from 0 to 420. The x-axis categories are: 项目A, 项目B, 项目C, 项目D, 项目E, 项目F, 项目G, 项目H, 项目I. The data values for each bar are explicitly labeled on top: 400, 180, 200, 100, 25, 125, 190, 110, 90, 60, 240, 170, 420, 190.

梯形柱图
V2.3.4 | 梯形柱图

全局样式

字体 ② 微软雅黑

柱子样式

- 柱间距: 0.03
- 柱外间距: 0.35
- 组内柱间距: 0.4
- 柱脚倾斜: 10

边距

- 顶部: 0
- 底部: 0
- 左侧: 0
- 右侧: 0

值标签

文本

- 字号: 10
- 颜色: #FFFFFF
- 字体粗细: normal
- 位置: 中间

- 字体：组件所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

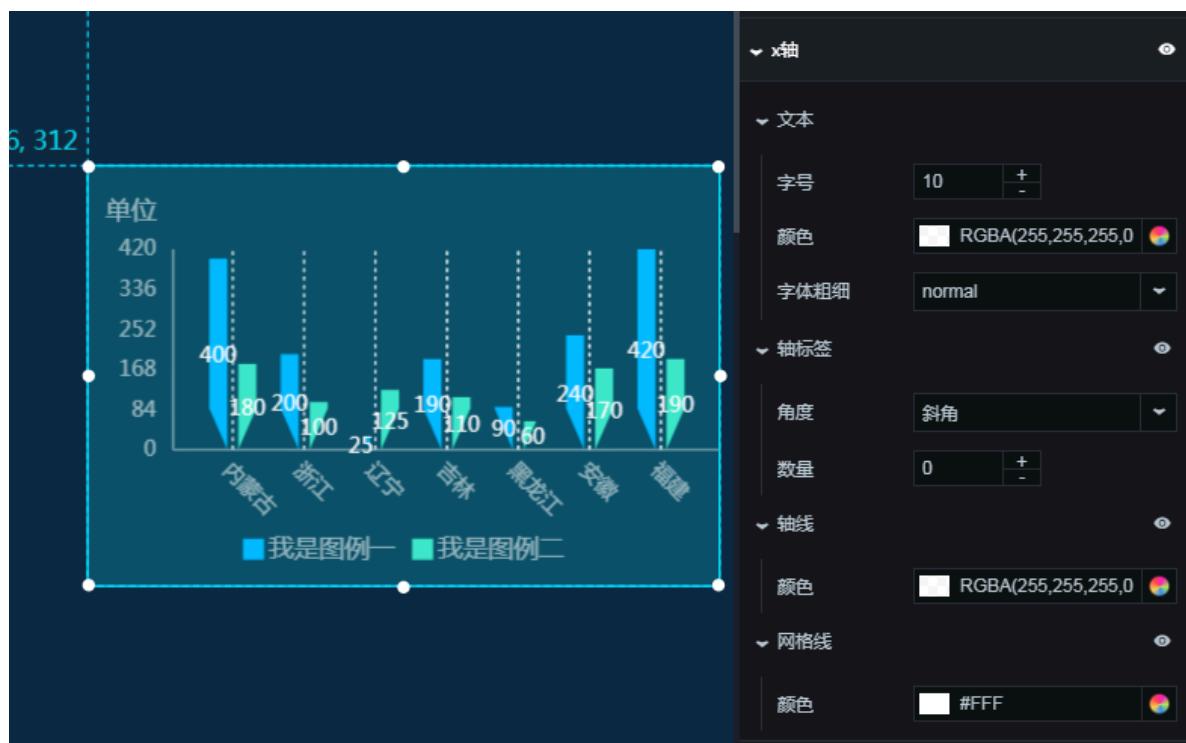
- 柱子样式

■ 柱间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。

■ 柱外间距：左右两侧柱子与组件左右边界之间的距离，取值范围为0到1。

- 组内柱间距：每组的多个柱子之间的距离，取值范围为0到1。
- 柱脚倾斜：梯形柱图柱脚的倾斜幅度。
- 边距
 - 顶部：柱图与组件上边界之间的距离。
 - 底部：柱图与组件下边界之间的距离。
 - 左侧：柱图与组件左边界之间的距离。
 - 右侧：柱图与组件右边界之间的距离。
- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。
- 文本
 - 字号：值标签文本的字体大小。
 - 颜色：值标签文本的颜色。
 - 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
 - 位置：值标签显示的位置，可选：右侧、中间、左侧。

- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 字号: x轴文本的字体大小。
- 颜色: x轴文本的颜色。
- 字体粗细: x轴文本字体的粗细。

- 轴标签: x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。

 - 数量: x轴最多显示的标签数量。

**说明:**

当数量设置为0时，系统会根据组件数据自动匹配柱子的数量。

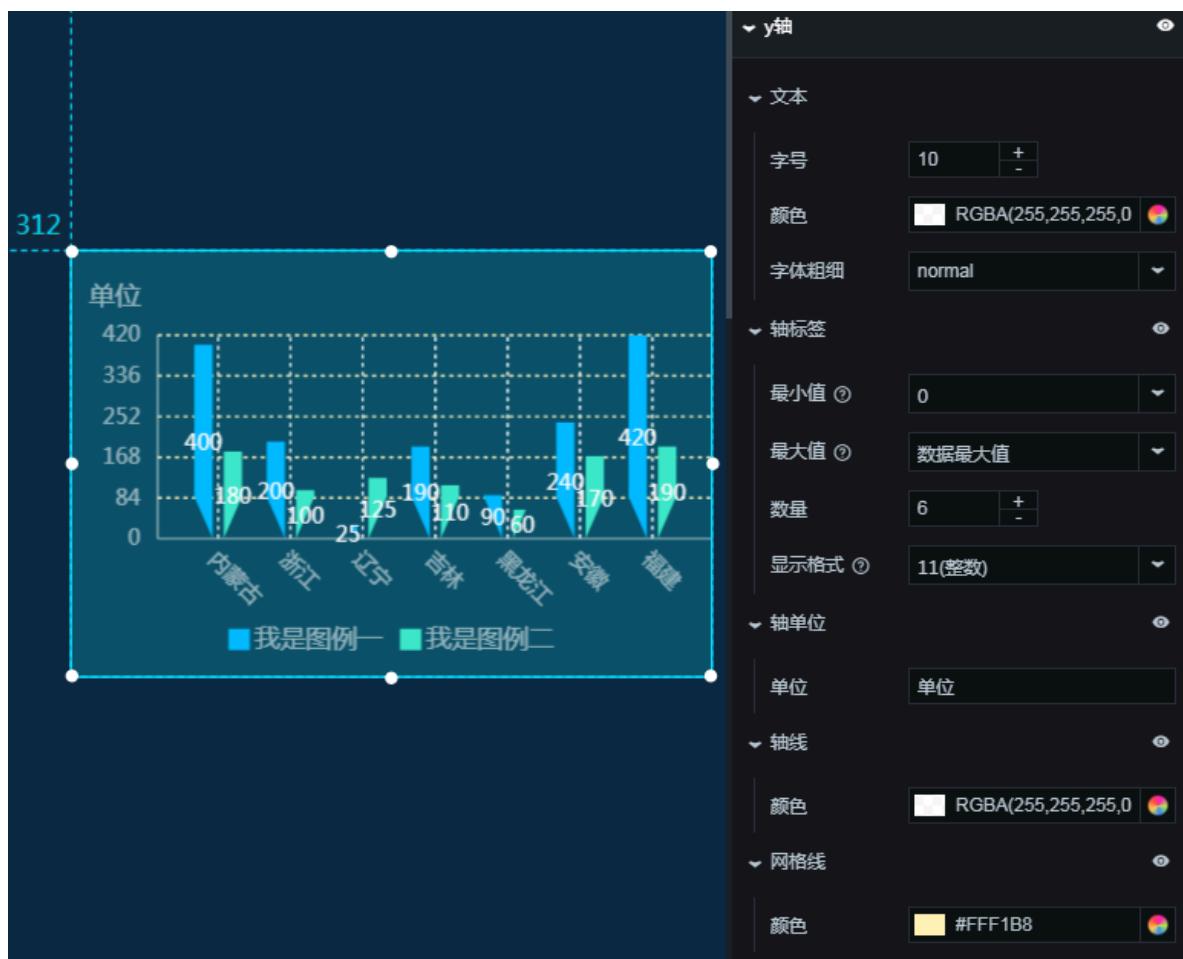
- 角度: 轴标签的显示角度，可选: 水平、斜角、垂直。
- 轴线: x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。

 - 颜色: 轴线的颜色。

- 网格线: x轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。

 - 颜色: 网格线的颜色。

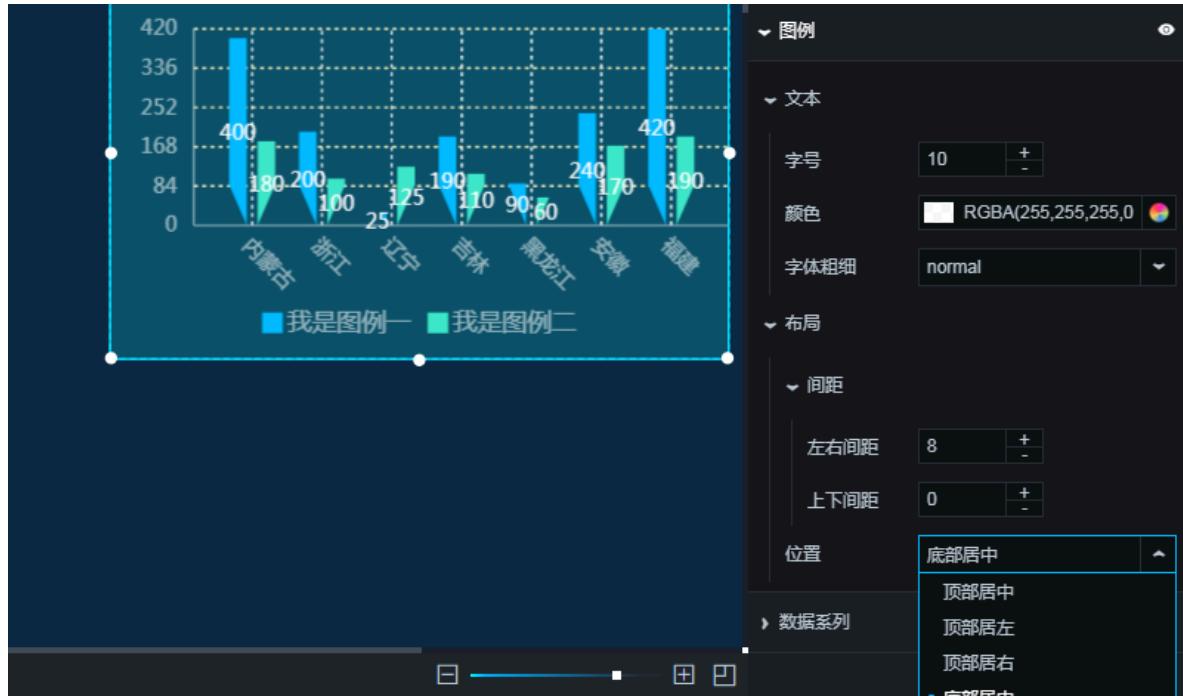
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

- 字号：y轴文本的大小。
 - 颜色：y轴文本的颜色。
 - 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制轴标签的显隐。
- 最小值：y轴最小值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最小值：取数据中的最小值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 最大值：y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签的数量。
 - 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。

- 轴单位: y轴的单位, 支持自定义输入, 可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线: y轴的轴线样式, 可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色: 轴线的颜色。
- 网络线: y轴的网格线样式, 可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色: 网络线的颜色。
- 图例: 柱图的图例样式, 可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本
 - 字号: 图例文本的大小。
 - 颜色: 图例文本的颜色。
 - 字体粗细: 图例文本字体的粗细。
- 布局
 - 间距
 - 左右间距: 相邻图例之间左右两侧的距离, 仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距: 图例与组件和柱图上下边界的距离。
 - 位置: 图例相对于组件起始坐标的位置, 可选。

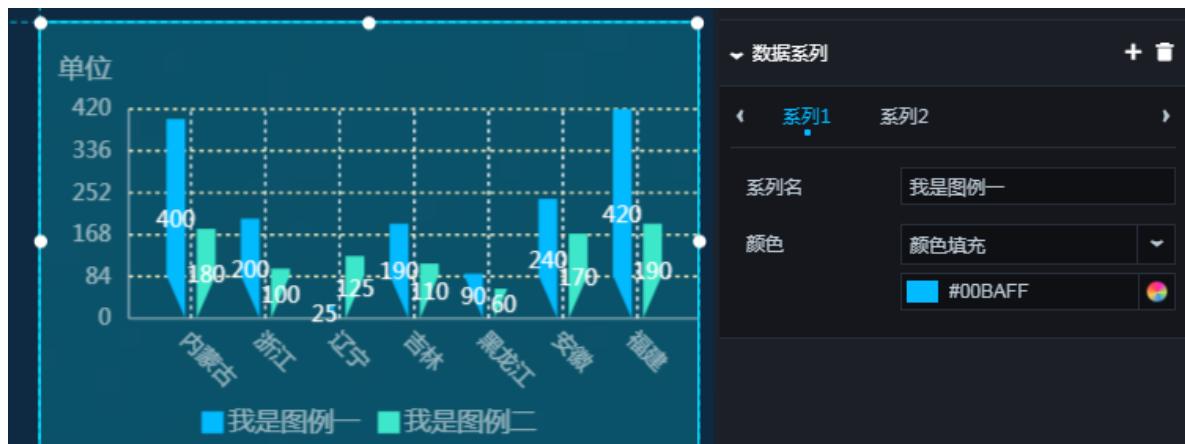
- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击柱图时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

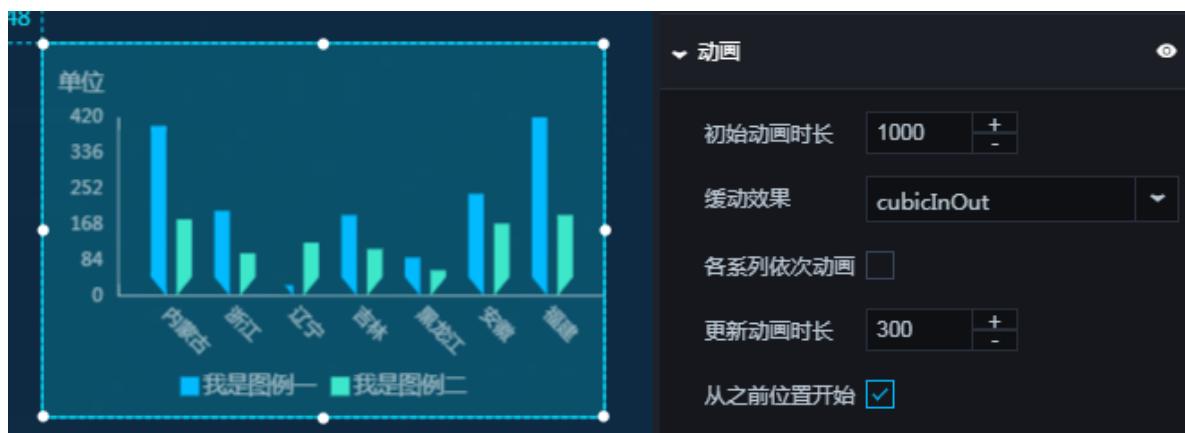
■ 背景色：提示框的背景颜色。

- 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



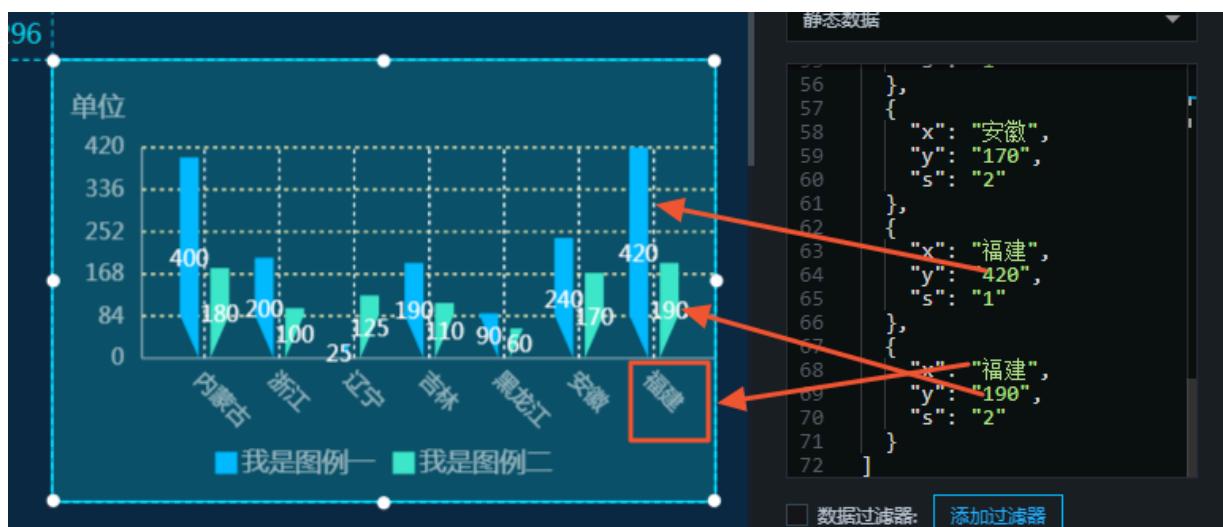
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。

- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



```
[
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "400",
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": "180",
    "s": "2"
  }
]
```

```
},
{
  "x": "浙江",
  "y": "200",
  "s": "1"
},
{
  "x": "浙江",
  "y": "100",
  "s": "2"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "25",
  "s": "1"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "125",
  "s": "2"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "190",
  "s": "1"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "110",
  "s": "2"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "90",
  "s": "1"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "60",
  "s": "2"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "240",
  "s": "1"
},
{
  "x": "安徽",
  "y": "170",
  "s": "2"
},
{
  "x": "福建",
  "y": "420",
  "s": "1"
},
{
  "x": "福建",
  "y": "190",
  "s": "2"
}
```

]

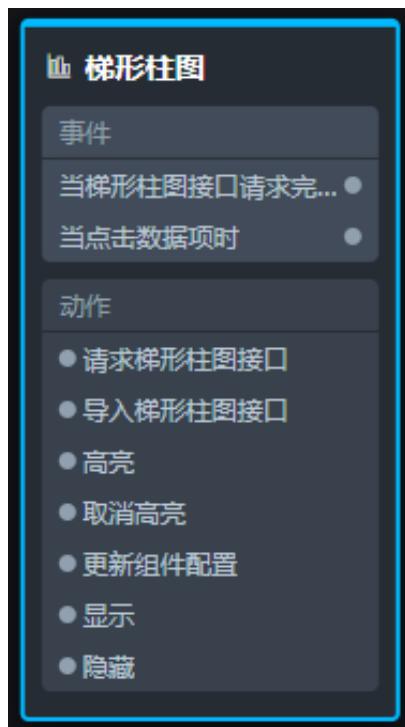
- x: 柱图中每个柱子的类目，即x轴的值。
- y: 柱图中每个柱子的值，即y轴的值。
- s: (可选) 对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击梯形柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入梯形柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的梯形柱图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当梯形柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击梯形柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

- 动作

- 请求梯形柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如梯形柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求梯形柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入梯形柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' // 可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

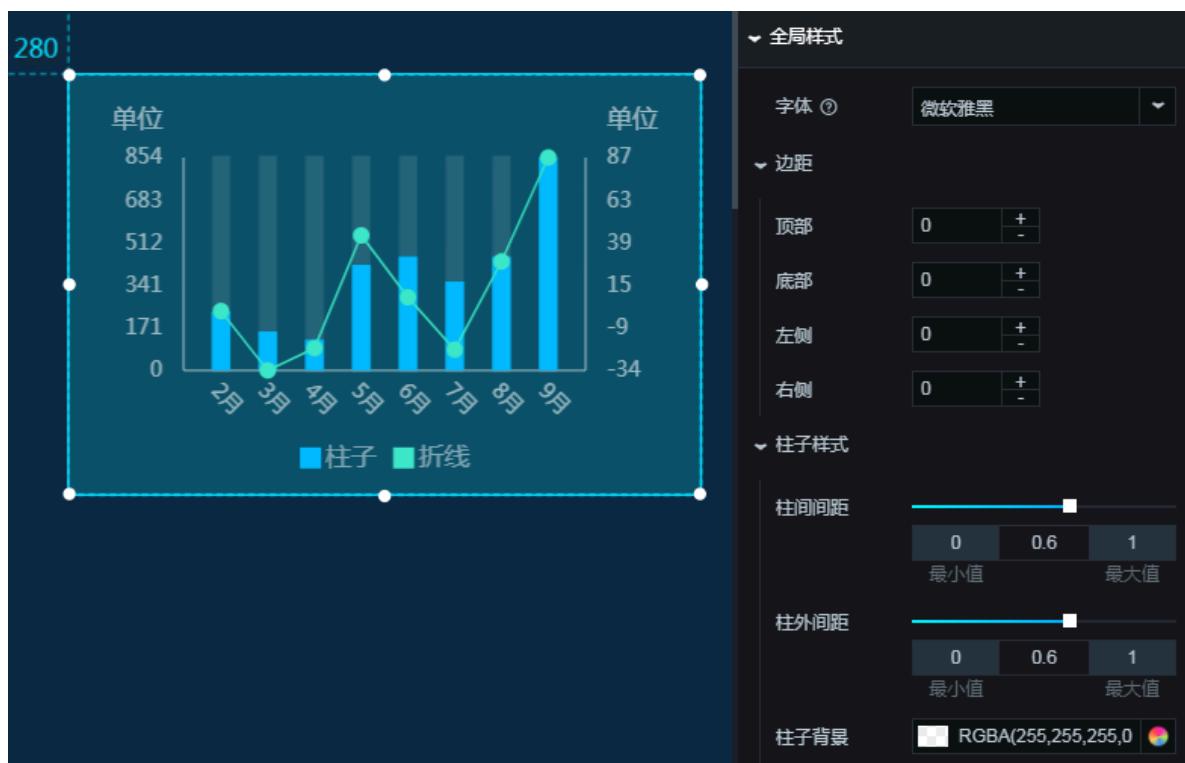
2.10 折线柱图

折线柱图是柱状图的一种，与分组柱图相比，折线柱图支持使用柱图和折线图分别来表示同一类目下的两个维度值，同时也支持自定义y轴区间、多系列数据配置，以及根据数据类目自动分组展示，能够在有限的空间内，清晰智能地展示各类别之间和各类别内部的更多维度的数据差异。本文档为您介绍折线柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用折线柱图组件。

样式

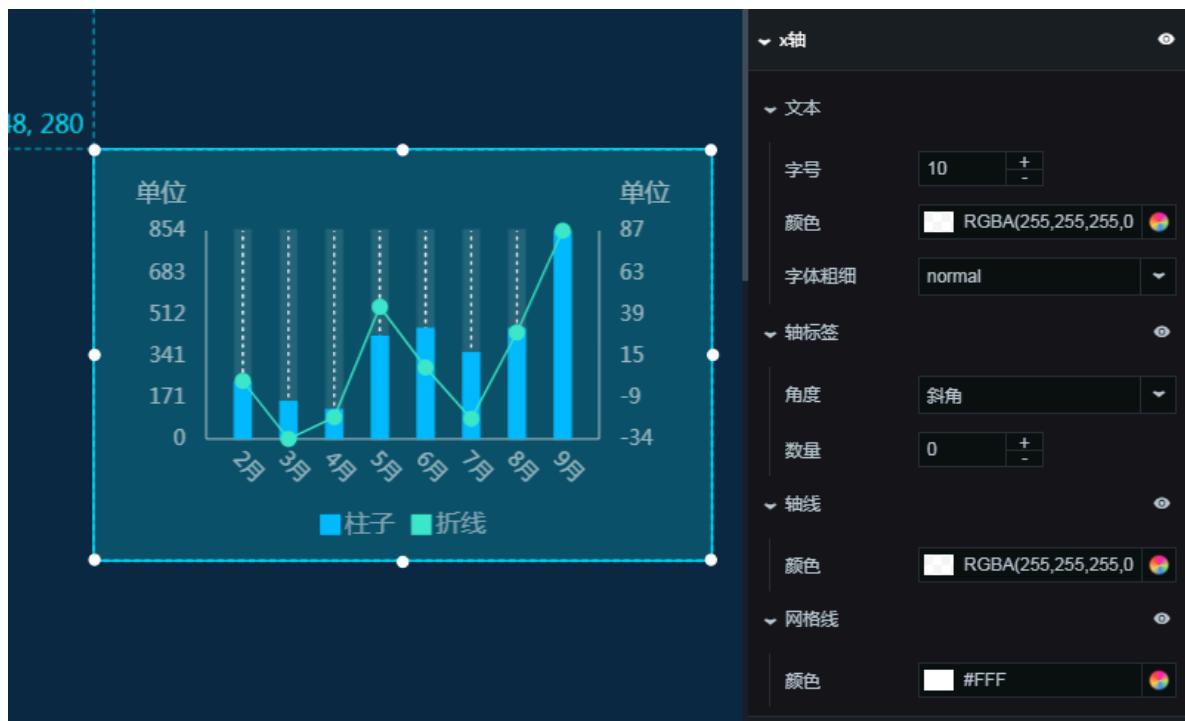
- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列， 默认为微软雅黑。
- 边距
 - 顶部：图表与组件上边界之间的距离。
 - 底部：图表与组件下面界的距离。
 - 左侧：图表与组件左边界之间的距离。
 - 右侧：图表与组件右边界之间的距离。
- 柱子样式
 - 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱外间距：上下两侧柱子与坐标轴之间的距离，取值范围为0到1。
 - 柱子背景：柱子的背景颜色。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

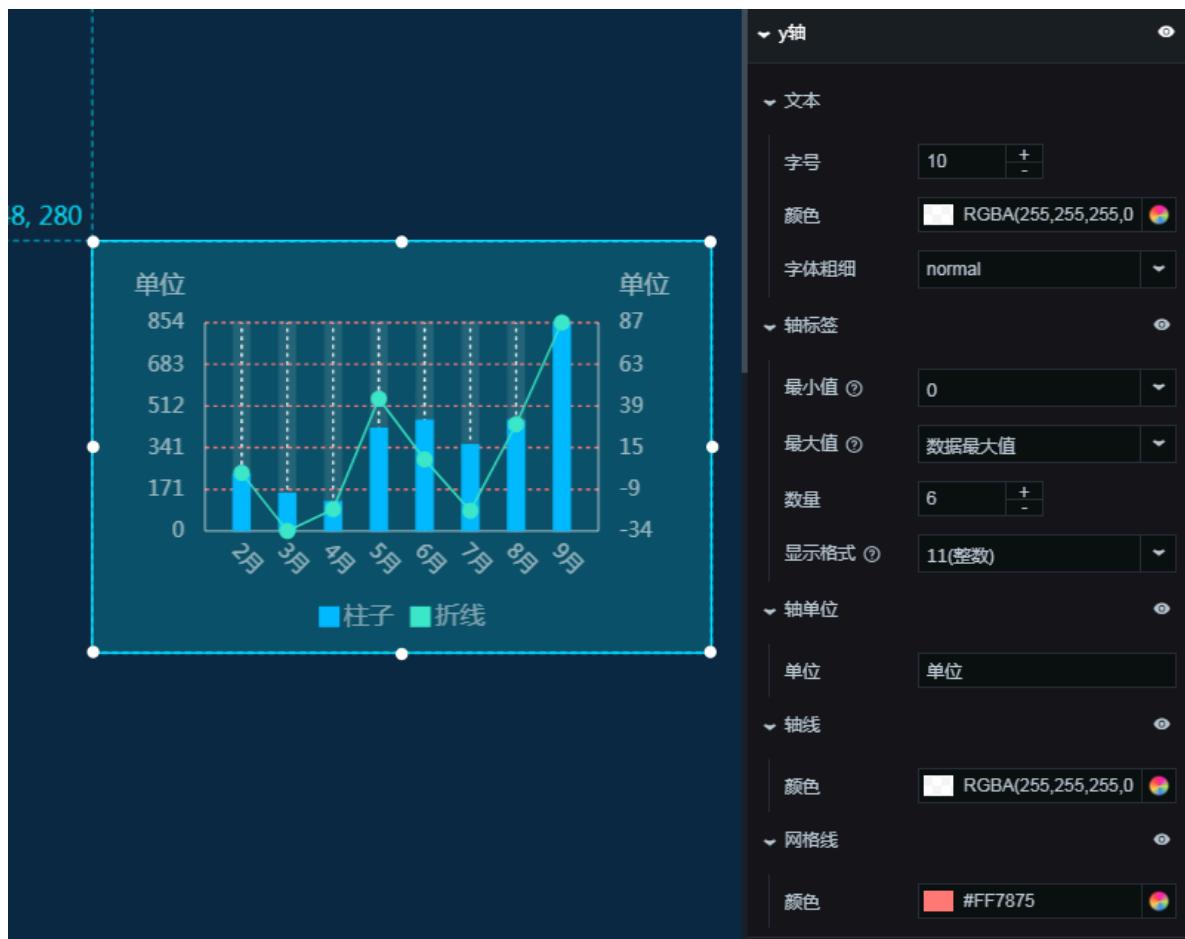
- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 字号：x轴文本的大小。
- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 角度：轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。
 - 数量：轴标签数量。
- 轴线：x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：x轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

- **y轴**: 柱图左侧y轴的样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。

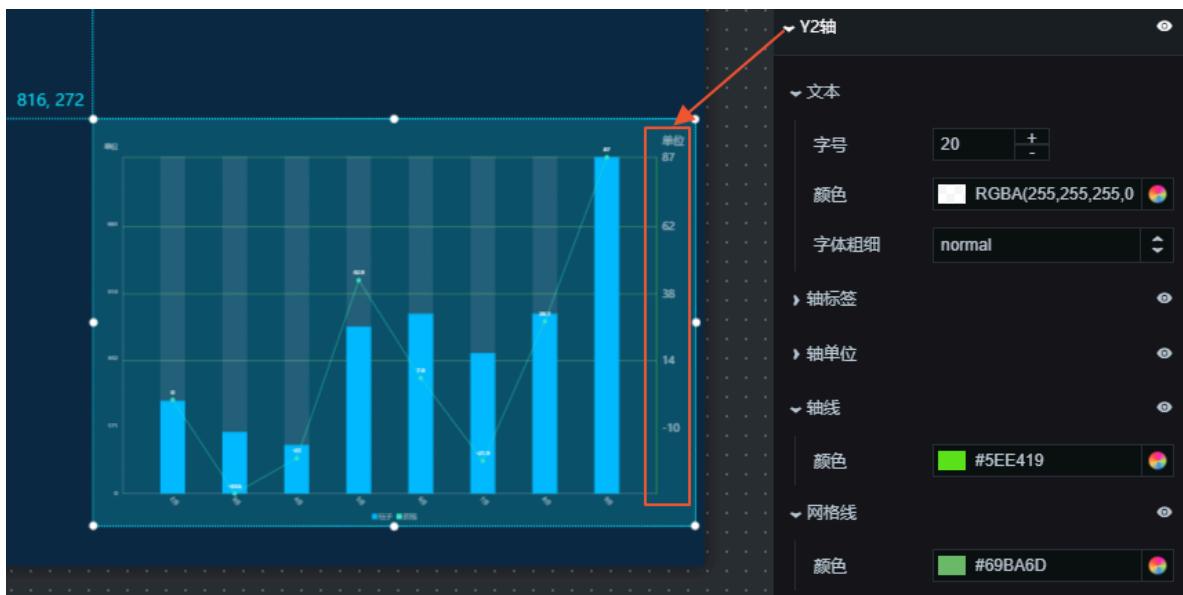


- 文本

- **字号**: 左侧y轴文本的大小。
- **颜色**: 左侧y轴文本的颜色。
- **字体粗细**: 左侧y轴文本字体的粗细。
- **轴标签**: 左侧y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - **最小值**: 左侧y轴最小值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - **数据最小值**: 取数据中的最小值。
 - **自动取整**: 系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - **最大值**: 左侧y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - **数据最大值**: 取数据中的最大值。
 - **自动取整**: 系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - **数量**: 轴标签的数量。
 - **显示格式**: 轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。

- 轴单位：左侧y轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：左侧y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：左侧y轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

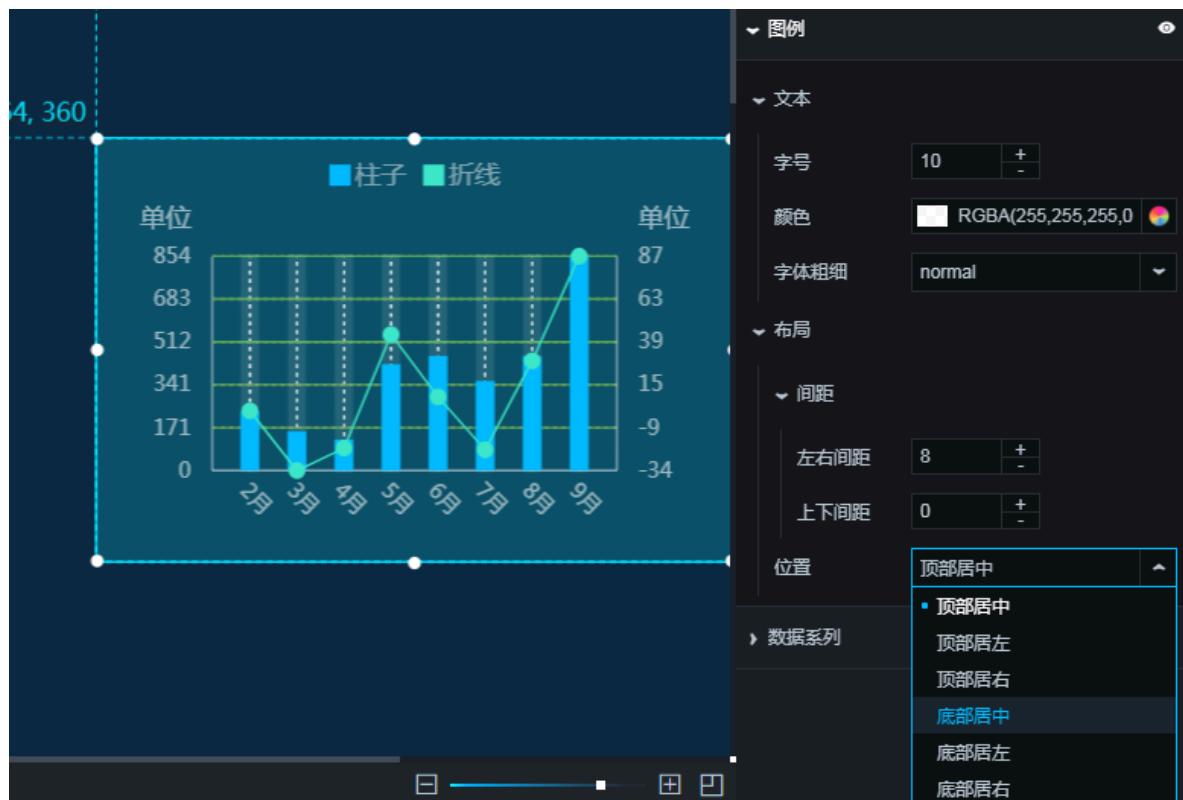
- Y2轴：柱图右侧y轴的样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

- 字号：右侧y轴文本的大小。
- 颜色：右侧y轴文本的颜色。
- 字体粗细：右侧y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：
 - 最小值：右侧y轴最小值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最小值：取数据中的最小值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 最大值：右侧y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签数量。
 - 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：右侧y轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：右侧y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网格线：右侧y轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网格线的颜色。

- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- **字号**: 图例文本的大小。
- **颜色**: 图例文本的颜色。
- **字体粗细**: 图例文本字体的粗细。

- 布局

■ 间距

- **左右间距**: 相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。。
- **上下间距**: 图例与组件和柱图上下边界的距离。
- **位置**: 图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击柱图时出现的提示框的样式。

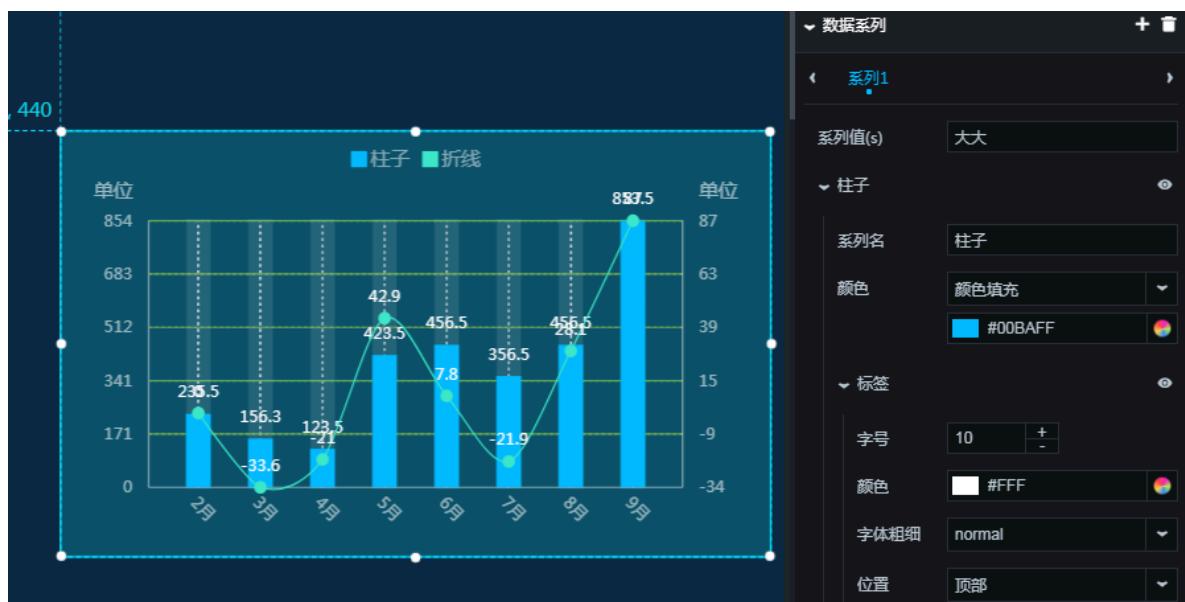


- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

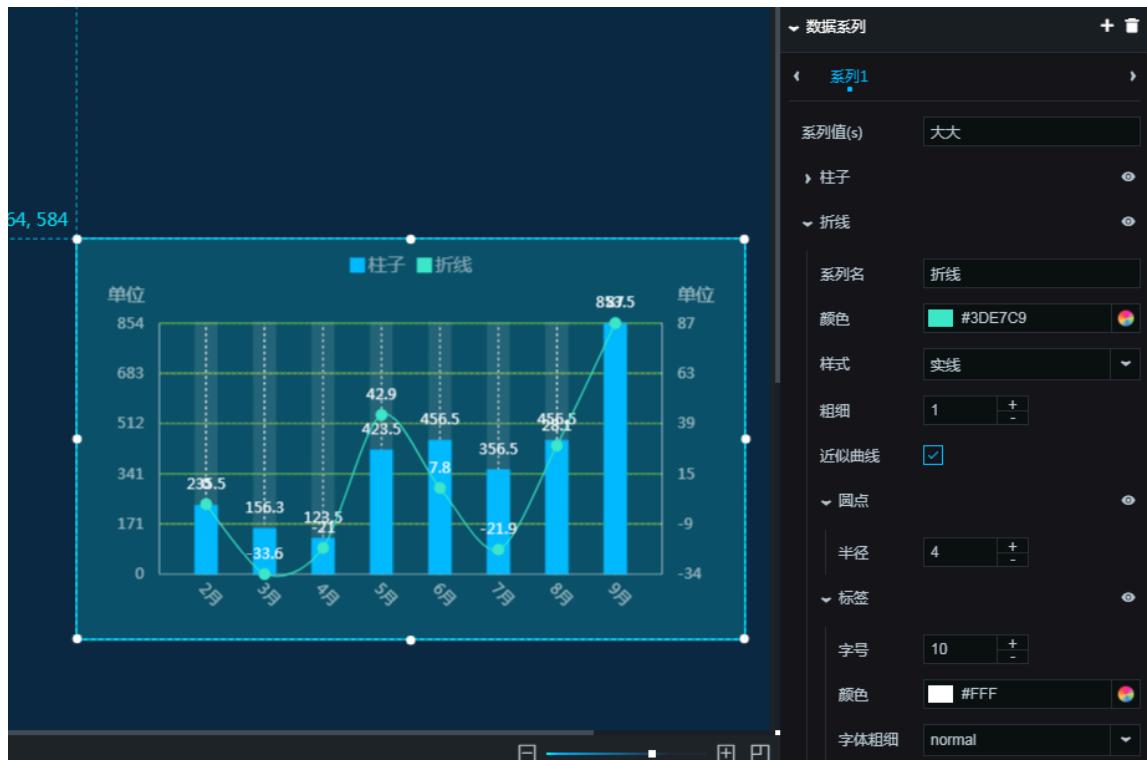
■ 背景色：提示框的背景颜色。

- **自定义背景框尺寸**: 提示框的宽度和高度, 单位为px。
- **内边距**: 提示框的内部边距, 单位为px。
- **水平偏移量**: 提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量, 单位为px。
- **垂直偏移量**: 提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量, 单位为px。
- **边框颜色**: 提示框的边框颜色。
- **边框粗细**: 提示框边框的粗细, 单位为px。
- **文本样式**: 提示框中文本的样式。
 - **颜色**: 提示框文本的颜色。
 - **字体**: 提示框文本的字体系列。
 - **字号**: 提示框文本的大小。
 - **字体粗细**: 提示框文本的字体粗细。
- **坐标轴指示器**: 当提示框的触发类型为坐标轴, 且执行触发动作时, 展示的坐标轴指示器的样式。
 - **类型**: 坐标轴指示器的类型, 目前只支持直线指示器。
 - **指示线样式**: 指示线颜色、宽度和类型 (类型可选, 包括实线、虚线和点线)。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



- 系列值：数据系列的值，对应数据面板里的s字段值。
- 柱子：此系列下柱子的样式，可单击眼睛图标控制柱子的显隐。
 - 系列名：数据系列的命名，可自定义。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。
 - 颜色：柱子的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
 - 标签：柱子标签的样式。
 - 字号：柱子标签文本的大小。
 - 颜色：柱子标签文本的颜色。
 - 字体粗细：柱子标签文本的字体粗细。
 - 位置：标签的位置，可选：顶部、中间、底部。
- 折线：此系列下折线的样式，可单击眼睛图标控制折线的显隐。

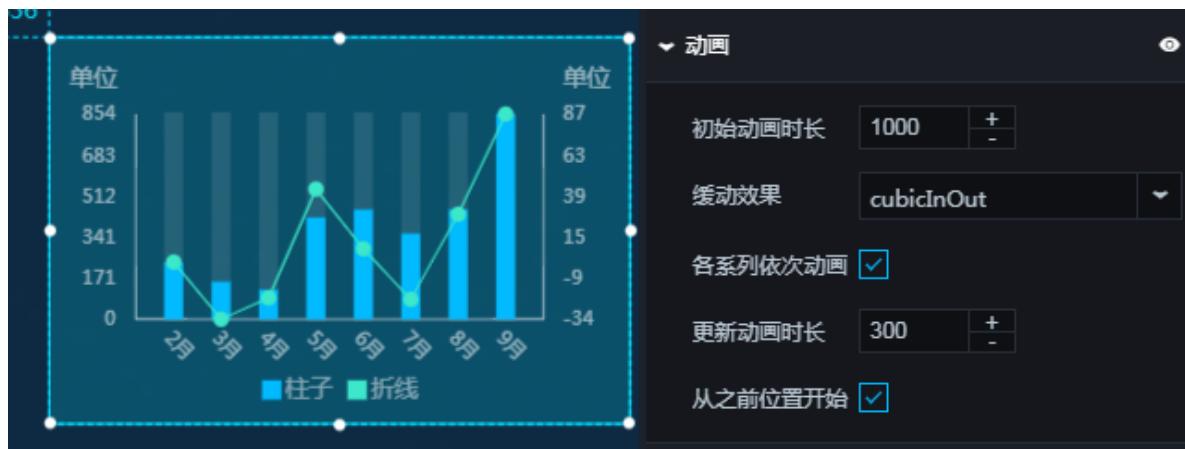


注意:

只有在该系列的z字段有数据时，折线才会显示。

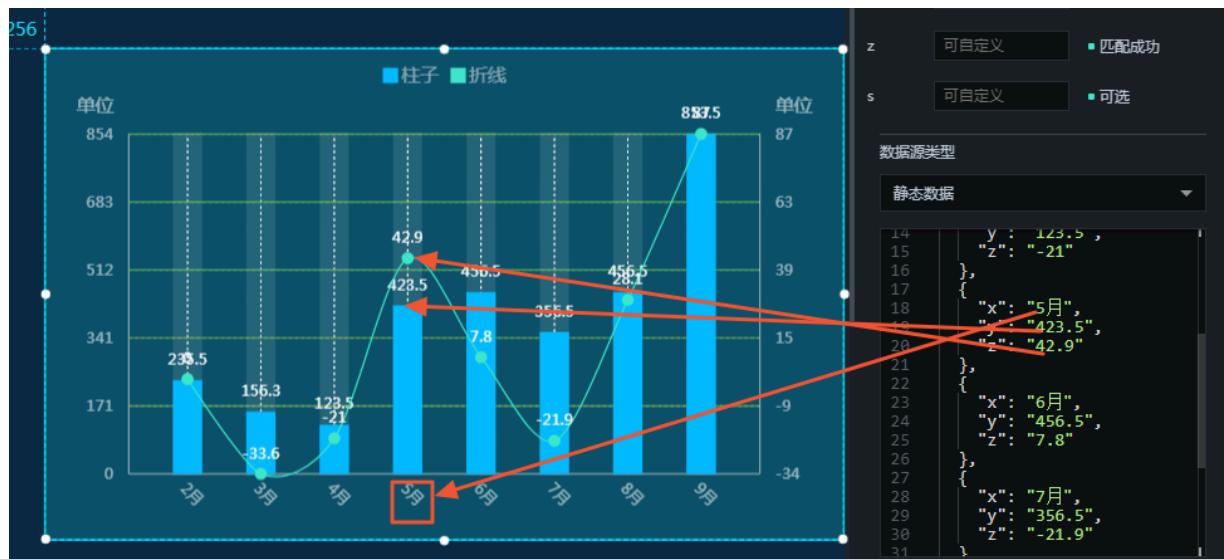
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。若数据s字段可直接显示，就把它定义为空。
- 颜色：折线的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 样式：折线的线条类型，可选：实线、虚线。
- 粗细：折线的线条粗细。
- 近似曲线：勾选后折线显示为曲线模式。
- 圆点：折线上的圆点样式，可单击眼睛图标控制圆点的显隐。
- 半径：折线上圆点的半径，单位为px。
- 标签：折线的标签样式。
 - 字号：折线标签文本的大小。
 - 颜色：折线标签文本的颜色。
 - 字体粗细：折线标签文本字体的粗细。

- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "2月",
    "y": "235.5",
    "z": "0"
  },
  {
    "x": "3月",
    "y": "156.3",
    "z": "-21"
  },
  {
    "x": "4月",
    "y": "123.5",
    "z": "423.5"
  },
  {
    "x": "5月",
    "y": "423.5",
    "z": "42.9"
  },
  {
    "x": "6月",
    "y": "456.5",
    "z": "7.8"
  },
  {
    "x": "7月",
    "y": "356.5",
    "z": "-21.9"
  },
  {
    "x": "8月",
    "y": "284.4",
    "z": "423.5"
  },
  {
    "x": "9月",
    "y": "883.5",
    "z": "42.9"
  }
]
```

```
"x": "3月",
"y": "156.3",
"z": "-33.6"
},
{
  "x": "4月",
  "y": "123.5",
  "z": "-21"
},
{
  "x": "5月",
  "y": "423.5",
  "z": "42.9"
},
{
  "x": "6月",
  "y": "456.5",
  "z": "7.8"
},
{
  "x": "7月",
  "y": "356.5",
  "z": "-21.9"
},
{
  "x": "8月",
  "y": "456.5",
  "z": "28.1"
},
{
  "x": "9月",
  "y": "853.5",
  "z": "87"
}
]
```

- **x**: 组件的类目，即x轴的值。
- **y**: 每个柱子的值，即y轴的值。
- **z**: 折线上每个点的值，即z轴的值。
- **s**: (可选) 对应系列数值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击折线柱图的柱子或圆点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子或圆点的数据。默认抛出数据中的x、y、z和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入折线柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的折线柱图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当折线柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击折线柱图的柱子或折线上的圆点时抛出的事件，同时抛出该柱子或圆点对应的数据项。

- 动作

- 请求折线柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如折线柱图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求折线柱图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入折线柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {
```

```
x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
},  
options: {  
    style: {  
        fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
}  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
    data: {  
        x: '上海'  
    },  
    options: {  
        mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
        // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
    }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

2.11 斑马柱图

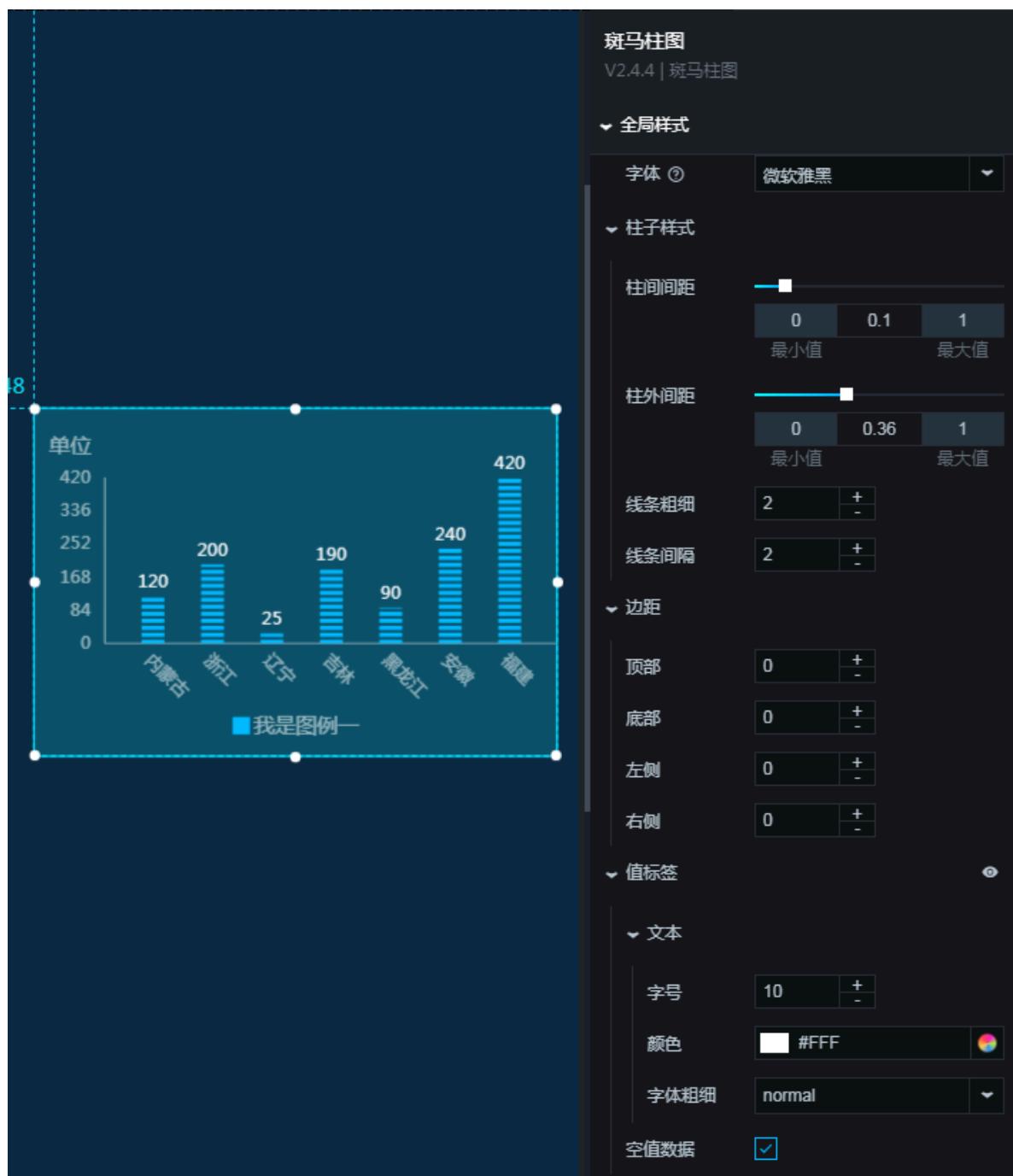
斑马柱图是柱状图的一种，与基本柱图相比，斑马柱图中的柱子是由不连续的可配置的线条组成，在视觉上更加美观。斑马柱图组件同样支持自定义y轴区间和多个系列的数据配置，能够更加智能美观地展示多维的数据差异，但在大屏中占的空间较大。本文档为您介绍斑马柱图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用斑马柱图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：柱图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 柱子样式

■ 柱间间距：柱子之间的距离，取值范围为0到1。

■ 柱外间距：左右两侧的柱子与组件左右两侧边界的距离，取值范围为0到1。

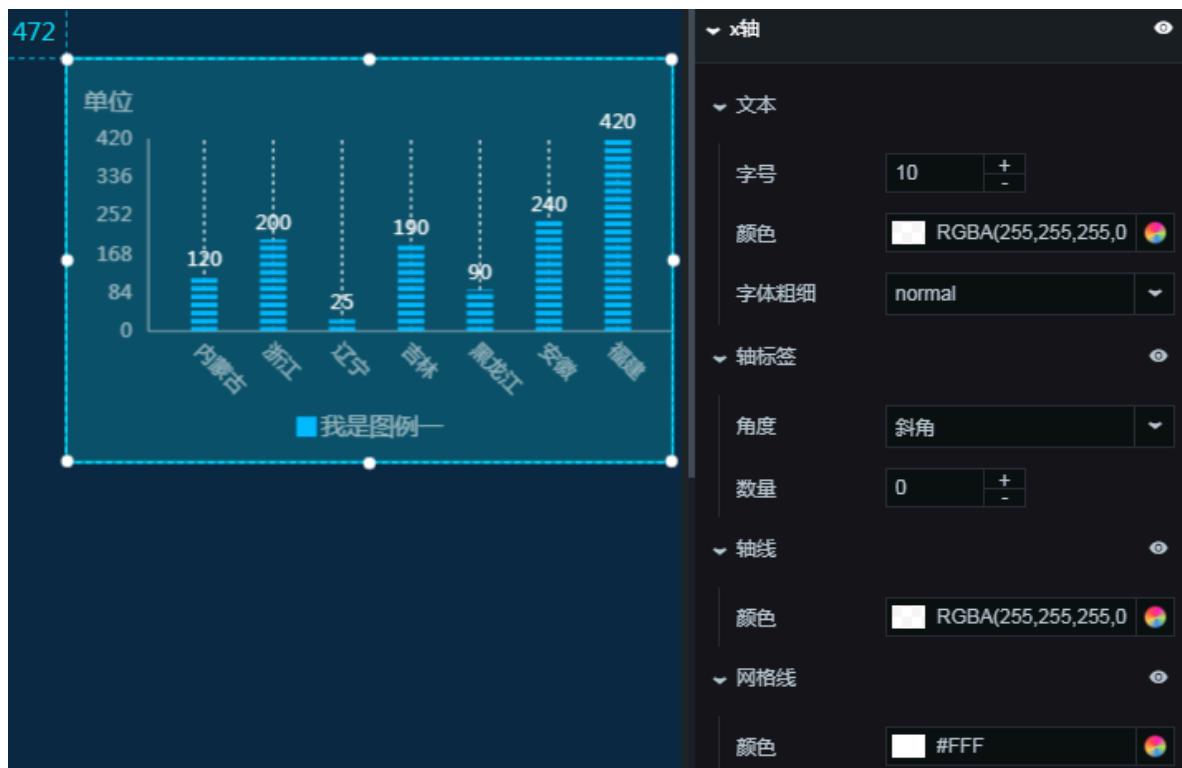
■ 线条粗细：每个小横线（斑马纹）的粗细。

■ 线条间隔：每个小横线（斑马纹）之间的距离。

- 边距

- 顶部：柱图与组件上边界之间的距离。
- 底部：柱图与组件下边界之间的距离。
- 左侧：柱图与组件左边界之间的距离。
- 右侧：柱图与组件右边界之间的距离。
- 值标签：每个柱子值标签的样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。
 - 文本
 - 字号：值标签文本的字体大小。
 - 颜色：值标签文本的颜色。
 - 字体粗细：值标签文本的字体粗细。
 - 空值数据：勾选后，显示值为0的标签。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：柱图的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

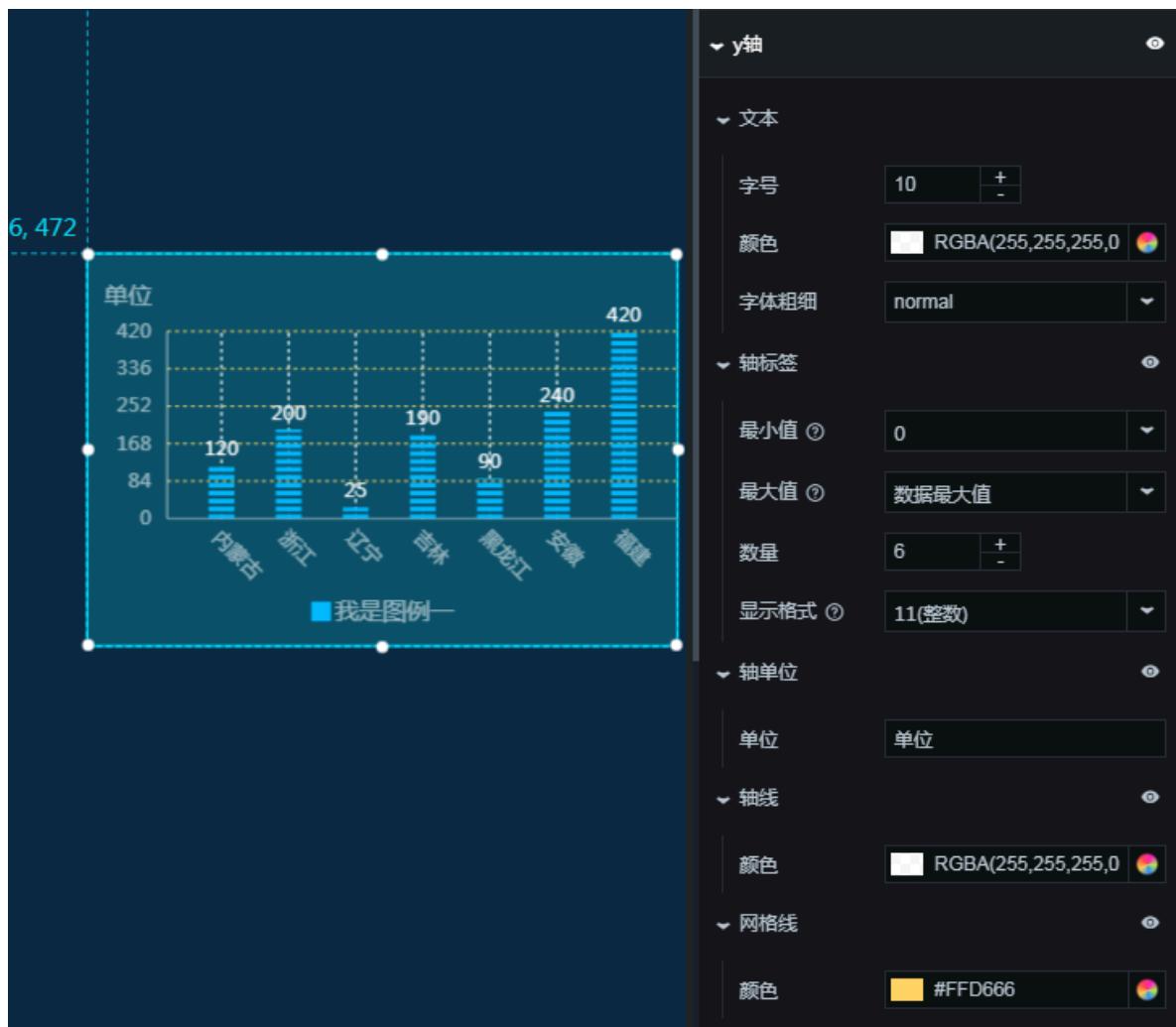
- 字号: x轴文本的字体大小。
- 颜色: x轴文本的颜色。
- 字体粗细: x轴文本字体的粗细。
- 轴标签: x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 角度: 轴标签的显示角度，可选: 水平、斜角、垂直。
 - 数量: x轴最多显示的标签数量。

**说明:**

当数量设置为0时，系统会根据组件数据自动匹配柱子的数量。

- 轴线: x轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色: 轴线的颜色。
- 网格线: x轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色: 网格线的颜色。

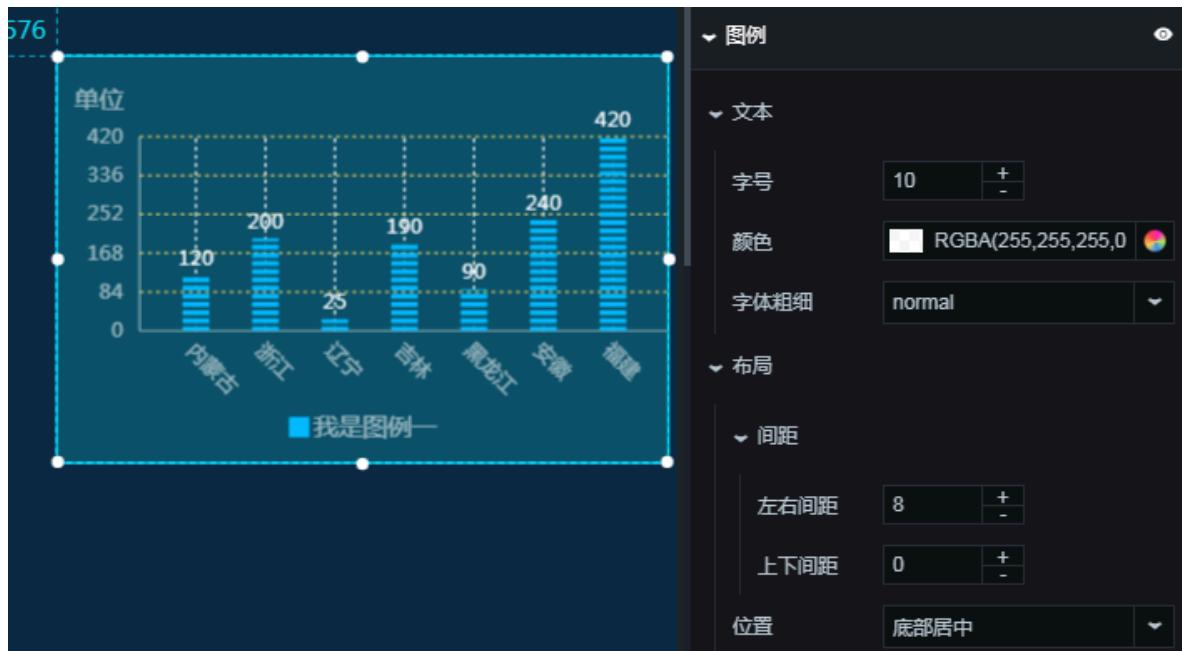
- y轴：柱图的y轴样式，可单击眼睛图标控制y轴的显隐。



- 文本

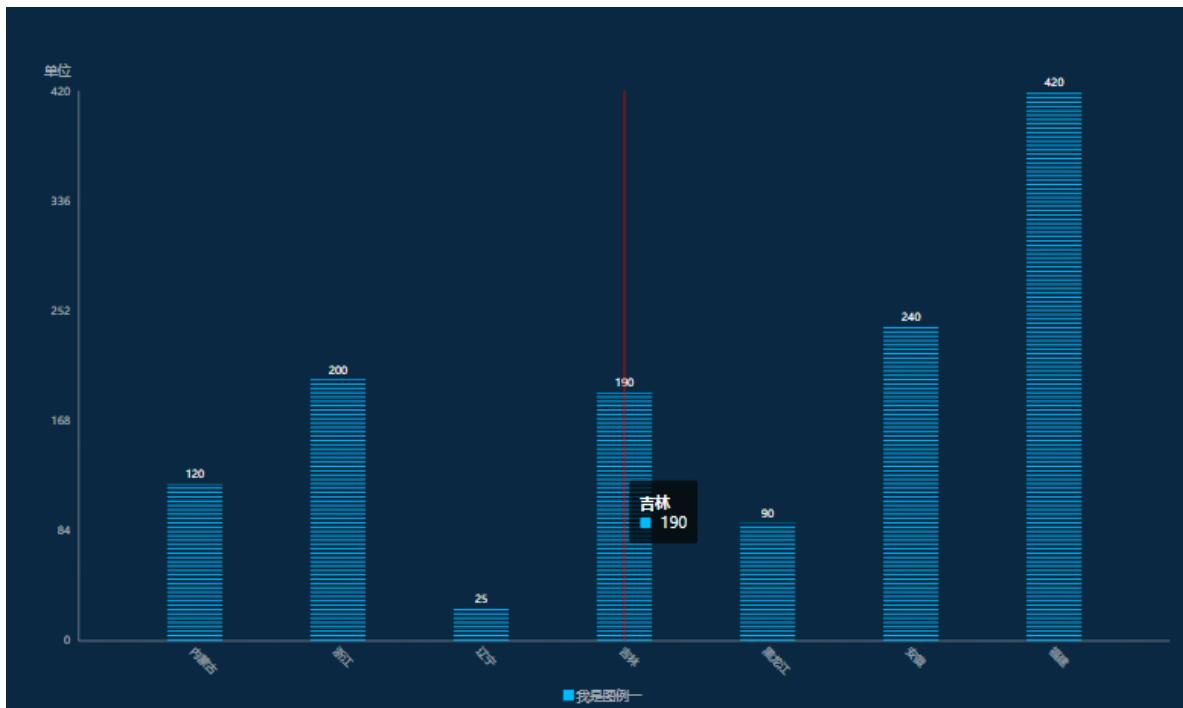
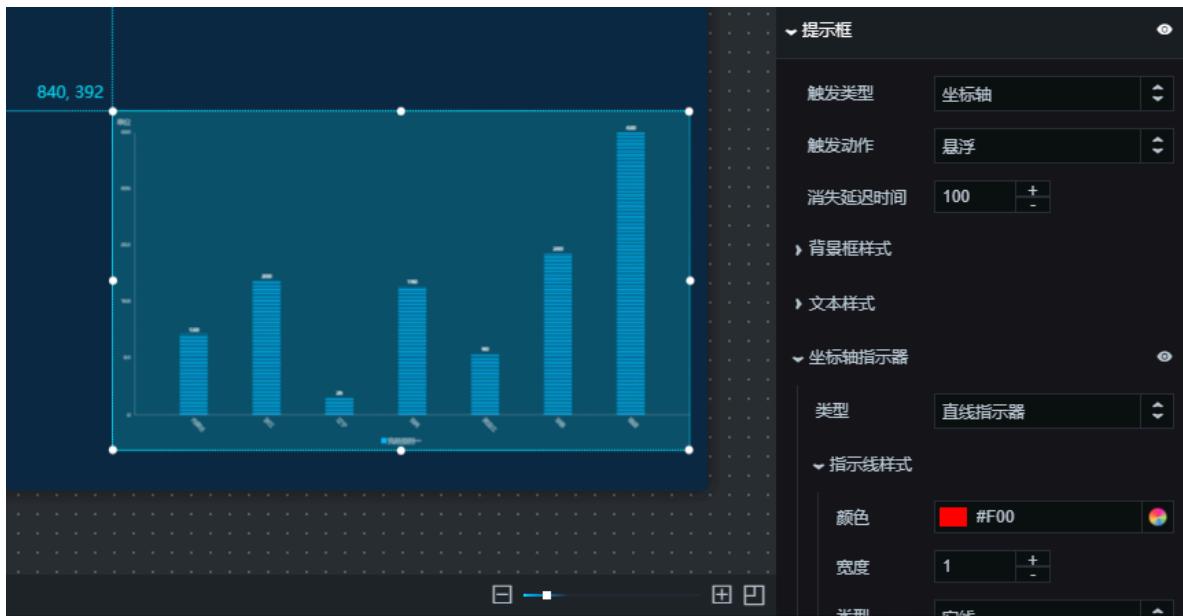
- 字号：y轴文本的大小。
- 颜色：y轴文本的颜色。
- 字体粗细：y轴文本字体的粗细。
- 轴标签：y轴的标签样式，可单击眼睛图标控制轴标签的显隐。
 - 最小值：y轴最小值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最小值：取数据中的最小值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 最大值：y轴最大值的显示方式，支持自定义输入，也支持系统选择：
 - 数据最大值：取数据中的最大值。
 - 自动取整：系统根据数据中的最大值、最小值和轴标签的数量自动计算。
 - 数量：轴标签的数量。

- 显示格式：轴标签的显示格式，支持自定义输入，也支持系统选择。当选择默认时，系统按照数据的原始格式进行展示。
- 轴单位：y轴的单位，支持自定义输入，可单击眼睛图标控制轴单位的显隐。
- 轴线：y轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
- 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：y轴的网络线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
- 颜色：网络线的颜色。
- 图例：柱图的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



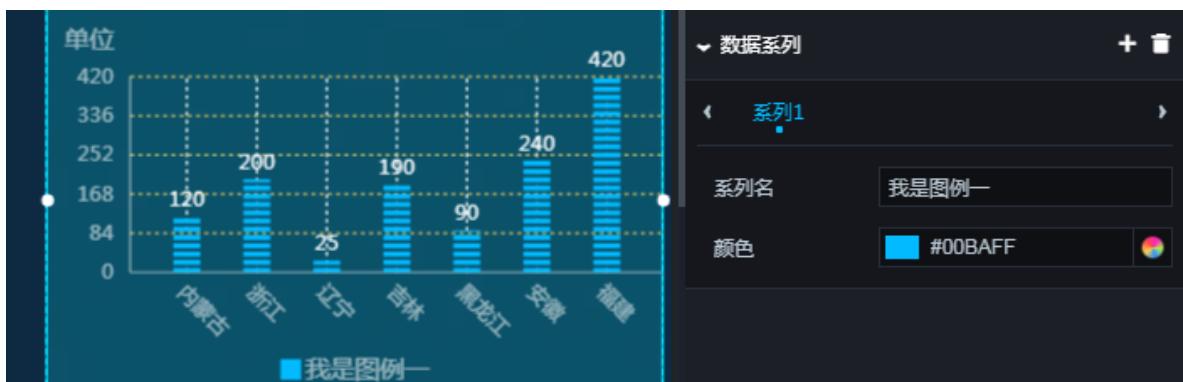
- 文本
 - 字号：图例文本的大小。
 - 颜色：图例文本的颜色。
 - 字体粗细：图例文本字体的粗细。
- 布局：各图例之间的位置关系。
 - 间距
 - 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件和柱图上下边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击柱图时出现的提示框的样式。



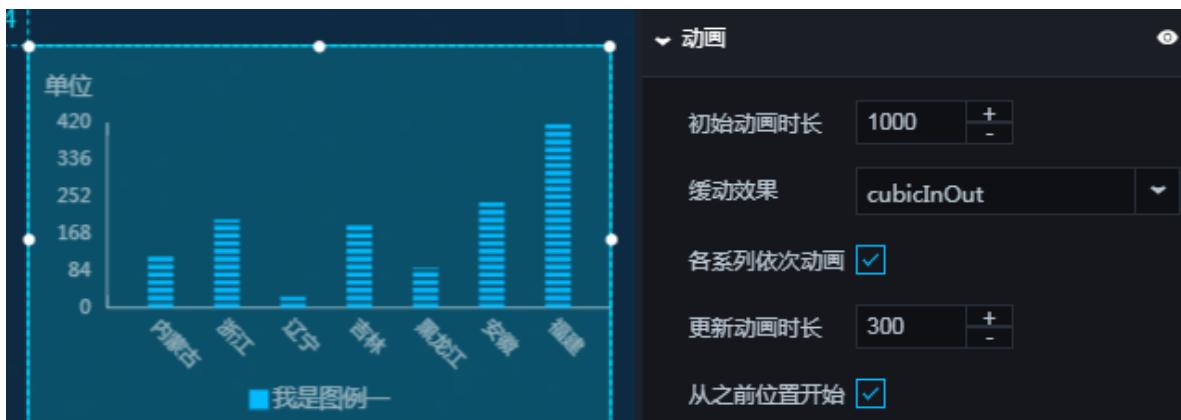
- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。

- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



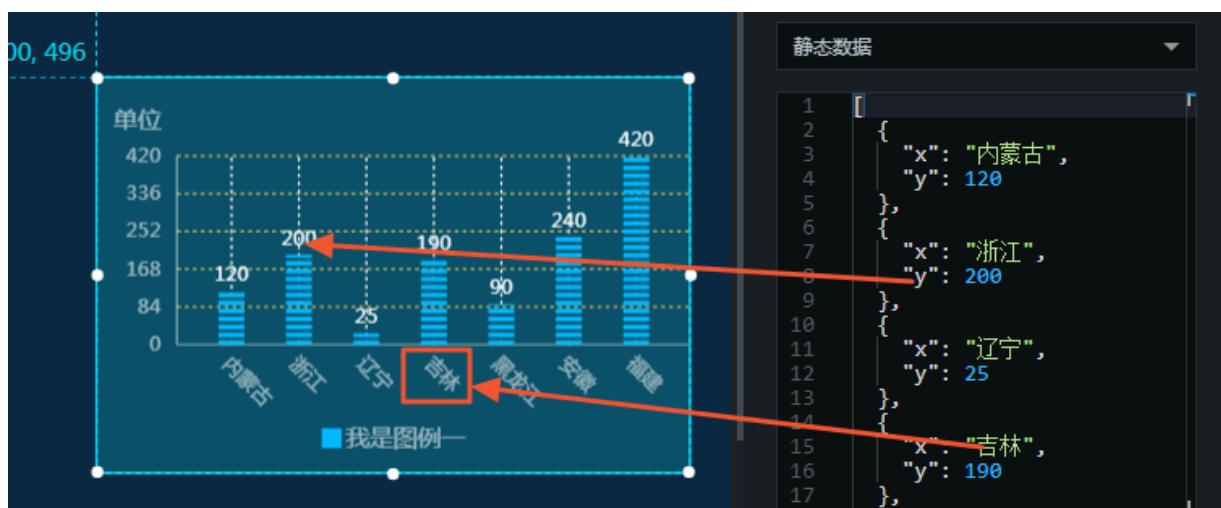
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 颜色：此系列下柱图的颜色，支持颜色填充和渐变填充。

- 动画：柱图的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列柱图依次按顺序播放动画；去勾选，全部柱图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "内蒙古",
    "y": 120
  },
  {
    "x": "浙江",
    "y": 200
  },
  {
    "x": "辽宁",
    "y": 25
  },
  {
    "x": "吉林",
    "y": 190
  },
  {
    "x": "黑龙江",
    "y": 90
  },
  {
    "x": "安徽",
    "y": 240
  },
  {
    "x": "福建",
    "y": 420
  }
]
```

```
        "x": "辽宁",
        "y": 25
    },
    {
        "x": "吉林",
        "y": 190
    },
    {
        "x": "黑龙江",
        "y": 90
    },
    {
        "x": "安徽",
        "y": 240
    },
    {
        "x": "福建",
        "y": 420
    }
]
```

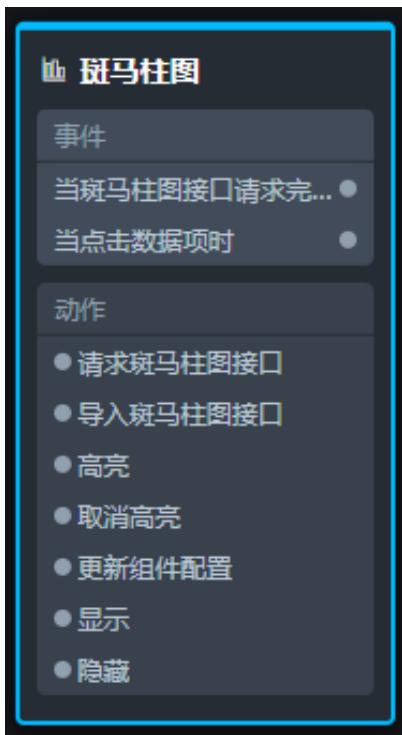
- x：柱图中每个柱子的类目，即x轴的值。
- y：柱图中每个柱子的值，即y轴的值。
- s：（可选）对应系列数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击斑马柱图的柱子时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同柱子的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入斑马柱图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的斑马柱图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当斑马柱图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击斑马柱图的柱子时抛出的事件，同时抛出该柱子对应的数据项。

· 动作

- 请求斑马柱图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如斑马柱图配置了API数据源为http://api.test，传到请求斑马柱图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入斑马柱图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '上海' //可列举多个高亮条件，类似filter.  
  }  
}
```

```
  },
  options: {
    style: {
      fill: 'red'
    },
    selectMode: 'single',
    cancelHighlightFirst: true
  }
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: {
    x: '上海'
  },
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

3 折线类

3.1 区域图

区域图是折线图的一种，支持自定义y轴区间、多系列数据配置以及某个系列的数字翻牌器展示，以折线和区域相结合的方式，智能地展示多维的实时数据的变化趋势。本文档为您介绍区域图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用区域图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式

- 字体：图表中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距：图表四个方向与组件边界的距离，单位为px。
- 空值数据：勾选时，折线会经过y轴值为0的点。



- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

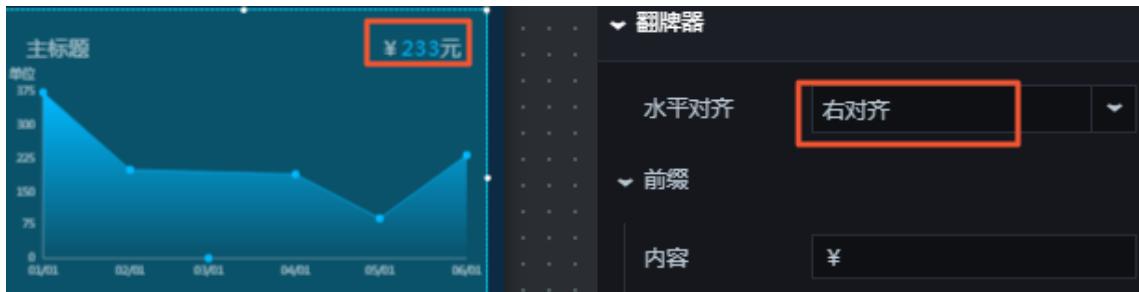
· 标题



- 标题名：图表的标题名称。
- 文本样式：标题名称的文本样式。
 - 字号：标题文本的大小。
 - 字体颜色：标题文本的颜色。
 - 字体粗细：标题文本的字体粗细。

- 翻牌器：数字翻牌器的样式，数字翻牌器是用来表示数字数据动态变化的组件，一般由前缀、数字和后缀三部分组成。

- 水平对齐：数字翻牌器相对于组件初始坐标的位置，可选：右对齐、左对齐、居中对齐。



- 前缀：翻牌器中前缀的样式。



■ 内容：前缀的内容。

■ 文本样式

■ 字体：前缀的文本字体系列。

■ 字体颜色：前缀的文本颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

■ 字号：前缀文本的大小，取值范围为0到100。

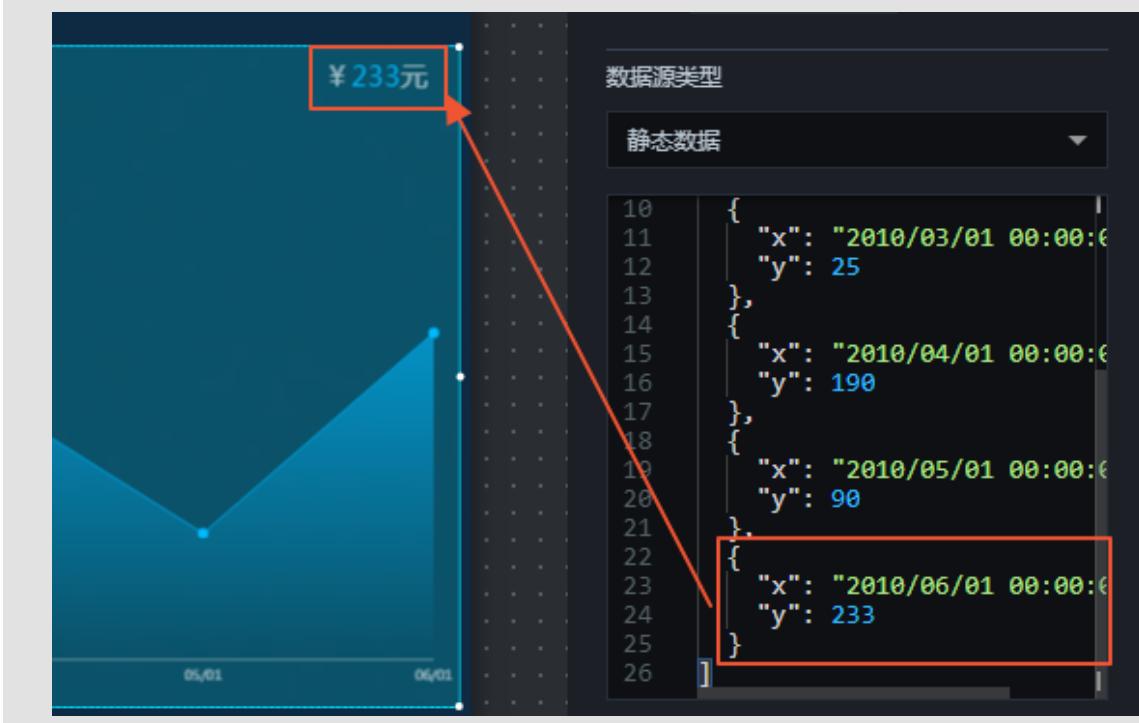
■ 字体粗细：前缀文本的字体粗细。

- 数字：翻牌器中数字的样式。



说明：

■ 数字默认显示数据中最后一个x轴坐标对应的y坐标值，因此您可以通过配置数据来修改默认的数字显示值。



■ 如果您需要显示数据的总和或平均值等，可将此部分的颜色设置为透明，然后将数字翻牌器组件放置在区域图组件的合适位置上，并配置其样式和数据。

■ 文本样式

- 字体颜色：数字的颜色。
- 字号：数字的字号大小，取值范围为0到100。
- 字体粗细：数字的字体粗细。
- 数字间隔：数字之间的间隔距离，取值范围为0到10。



- 背景色：数字区域的背景颜色。
- 默认位数：数字的默认位数，取值范围为0到100。
- 数据四舍五入：当数据为小数时，勾选后，系统将四舍五入后的整数显示在大屏上。去勾选，系统显示小数并可配置小数点位数。
- 千分位分隔符：勾选后，当数据位数大于4时，系统会使用您设置的分割符进行分隔显示。
- 千分位分割符符号：千分位分割符的符号，仅当千分位分隔符配置项为true时有效，不支持数字作为分割符。
- 小数分割符符号：小数分割符的符号，仅当数据四舍五入配置项为false，且小数点位数大于0时有效，不支持数字作为分割符。



- 后缀：翻牌器中后缀的样式。



■ 内容：后缀的内容。

■ 文本样式

■ 字体颜色：后缀的颜色。

■ 字号：后缀字号的大小，取值范围为0到100。

■ 字体粗细：后缀字体的粗细。

- x轴：图表的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。



说明:

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

■ 数据种类：x轴标签数据的类型，可选：

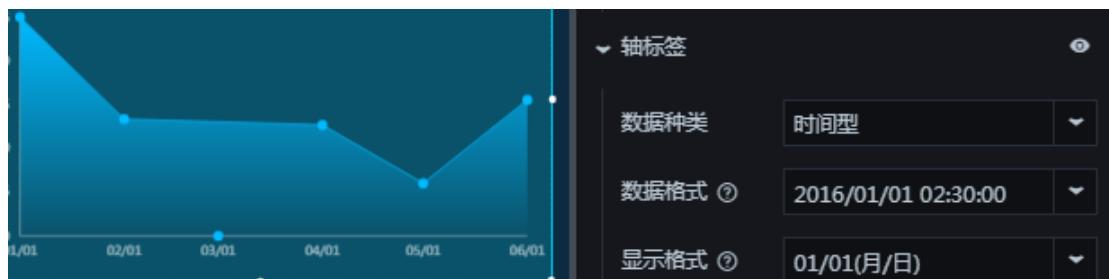
■ 数值型：支持整数、浮点数等数值类型的数据。

■ 类目型：支持字符、字符串等类目类型的数据。

■ 时间型：时间类型的数据，需要配置数据格式。

■ 数据格式：数据的显示格式，仅对时间型的数据有效，请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。

■ 显示格式：期望显示的数据格式，时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f。



■ 留白：勾选后，x轴两端留有空白。

■ 留白距离：留白的距离，取值范围为0到1，仅当留白配置项为true时有效。



■ 最大值：x轴的最大值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

■ 最小值：x轴的最小值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

■ 位移：x轴值标签的上下位移距离。

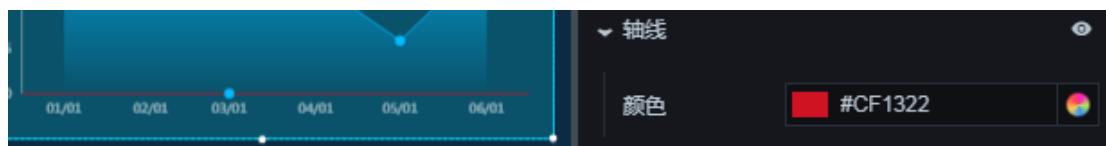
■ 单位：x轴单位。

■ 数量：x轴标签的数量。

■ 角度：x轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。



■ 轴线：轴线的颜色及显示隐藏设置。



■ 网格线：网格线的颜色及显示隐藏设置。



· y轴

配置与x轴类似，详见[x轴](#)章节。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

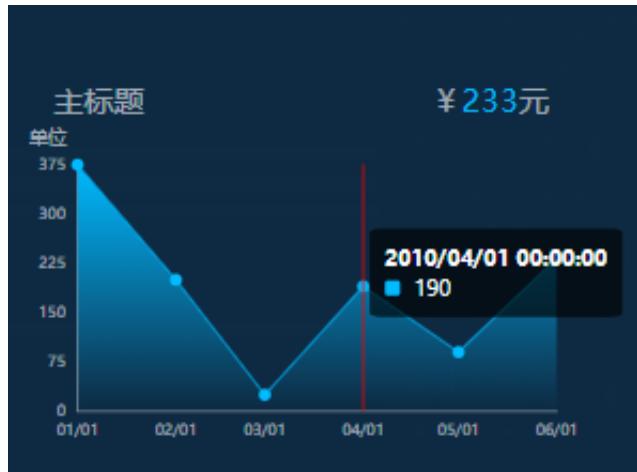
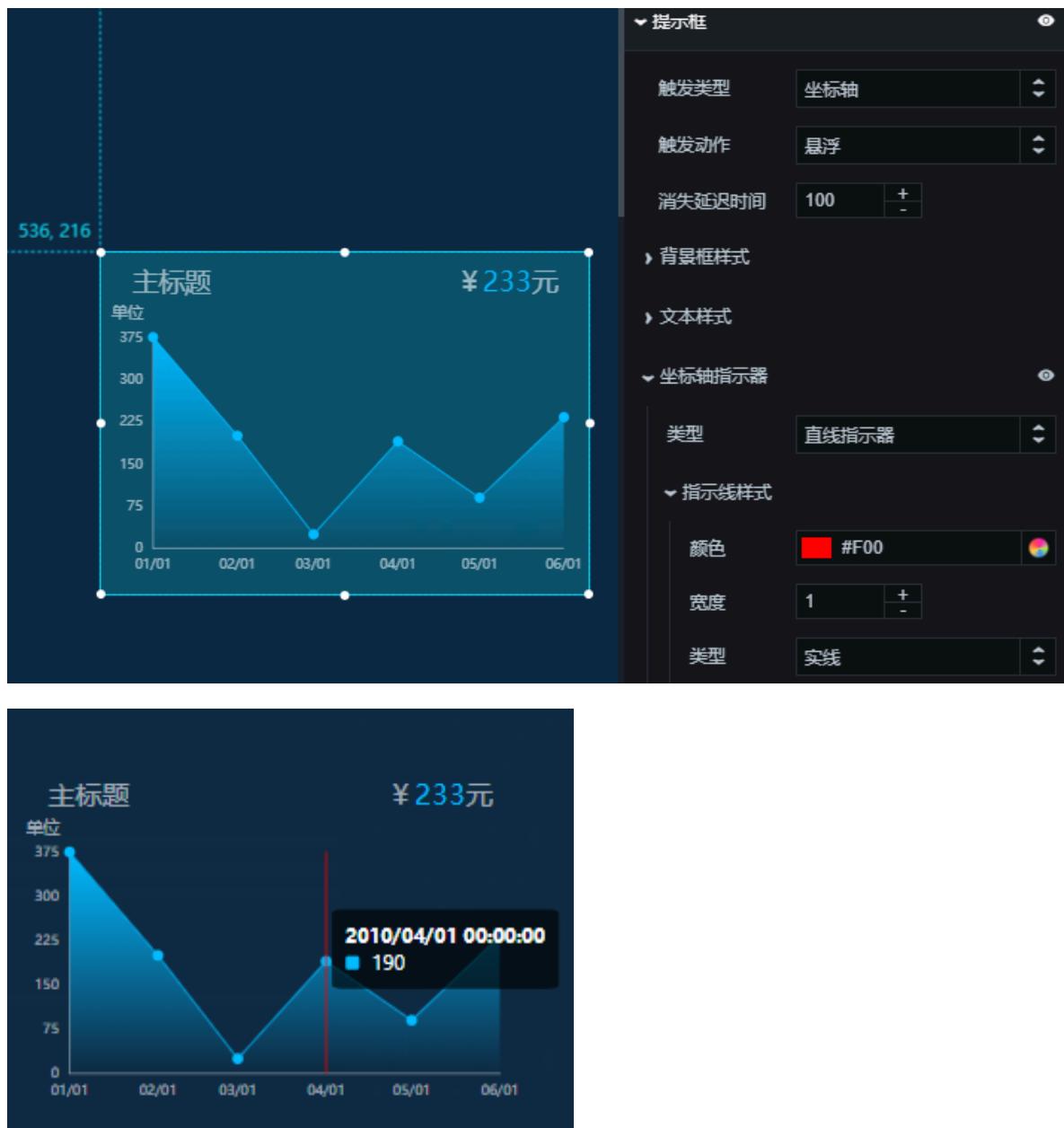
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局：各图例之间的位置关系。

- 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击折线圆点时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
 - 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。

- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。

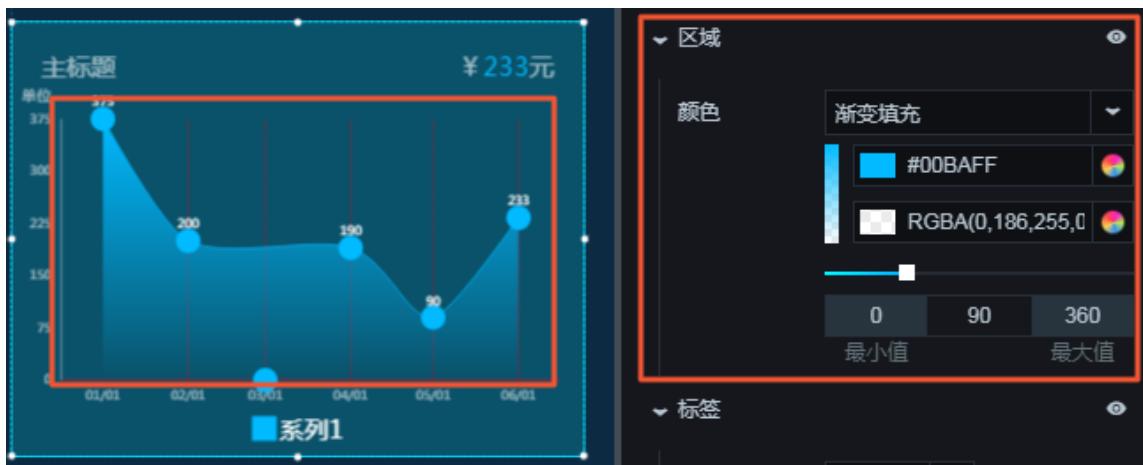
- **数据系列：**单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。
- **系列名：**数据系列的命名，可自定义。为为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- **折线：**此系列下折线的样式。
 - 颜色：线的颜色。
 - 样式：线的类型，可选：实线、虚线。
 - 粗细：线的粗细。
 - 近似曲线：勾选后，折线以曲线的形式展现；去勾选，折线以直线的形式展现。



- **圆点：**此系列下折线上圆点的样式。



- 颜色：圆点的颜色。
- 半径：圆点半径的大小，单位为px。
- 区域：此系列下折线所覆盖区域的样式。



- 颜色：区域的颜色样式，支持颜色填充和渐变填充。
- 标签：此系列下折线的标签样式。



- 字号：标签文本的大小。
- 颜色：标签文本的颜色。
- 字体粗细：标签文本字体的粗细。

· 数据配置

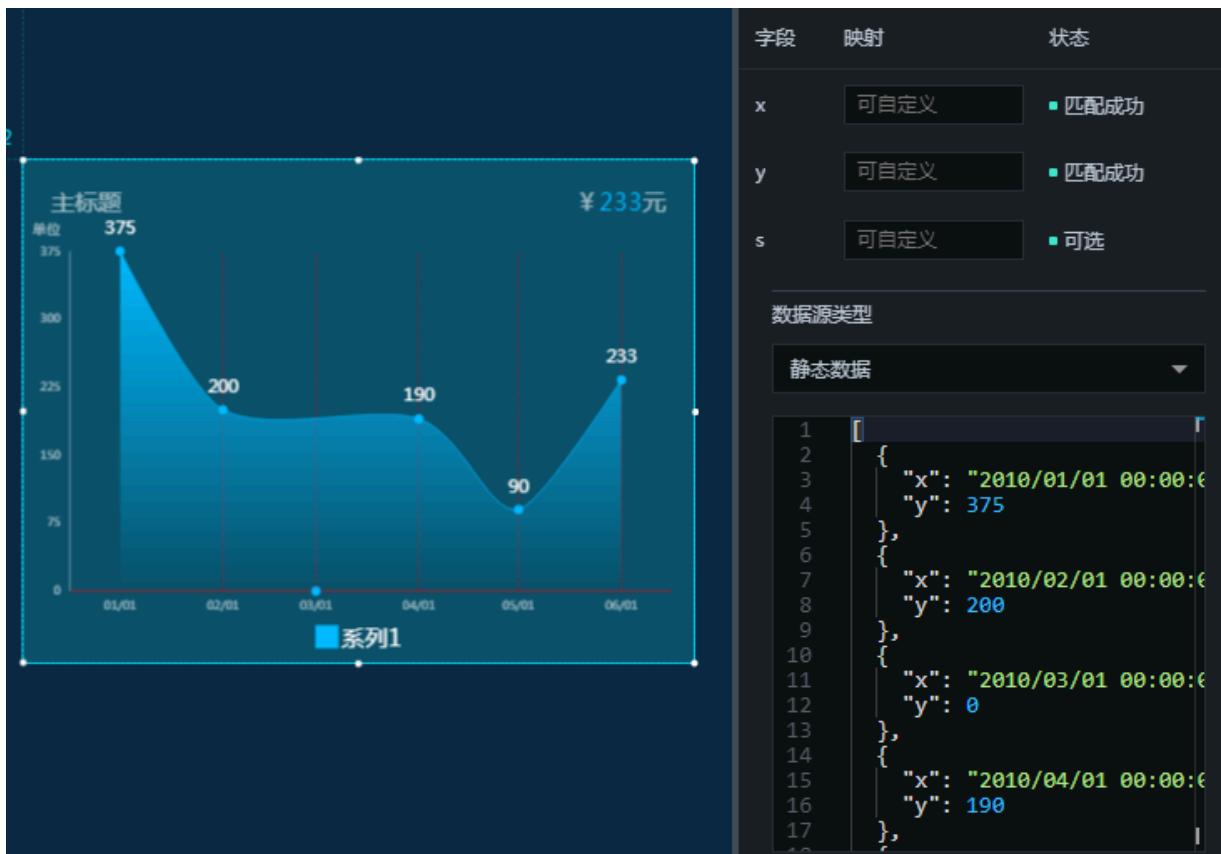


- 数据增量：勾选后，可以展示类似于心电图之类的场景。当数据源给定的数据数量不同时，可规定展示数据的数量以及动态的数据变化迁移。
- 最大容量：大屏上最多显示的数据条数。
- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "2010/01/01 00:00:00",  
    "y": 375  
  },  
  {  
    "x": "2010/02/01 00:00:00",  
    "y": 200  
  },  
  {  
    "x": "2010/03/01 00:00:00",  
    "y": 0  
  },  
  {  
    "x": "2010/04/01 00:00:00",  
    "y": 190  
  },  
  {  
    "x": "2010/05/01 00:00:00",  
    "y": 90  
  },  
  {  
    "x": "2010/06/01 00:00:00",  
    "y": 233  
  }]
```

]

**说明:**

由于在配置面板的数据配置中设置了最大容量为6，因此大屏上仅显示前6条数据。

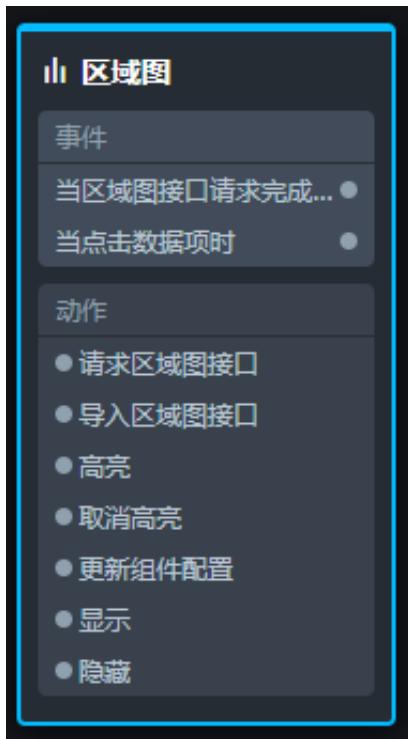
- x：折线图中每个圆点的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- y：折线图中每个圆点的值，即y轴的值。
- s：（可选）系列值，当配置项数据系列中系列名为空时，使用该字段值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击区域图的圆点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同圆点的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入区域图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的区域图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当区域图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击区域图的圆点时抛出的事件，同时抛出该圆点对应的数据项。

- 动作

- 请求区域图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如区域图配置了API数据源为http://api.test，传到请求区域图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入区域图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

```
}
```

- **更新组件配置**

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- **显示**

显示组件，不需要参数。

- **隐藏**

隐藏组件，不需要参数。

3.2 区域翻牌器

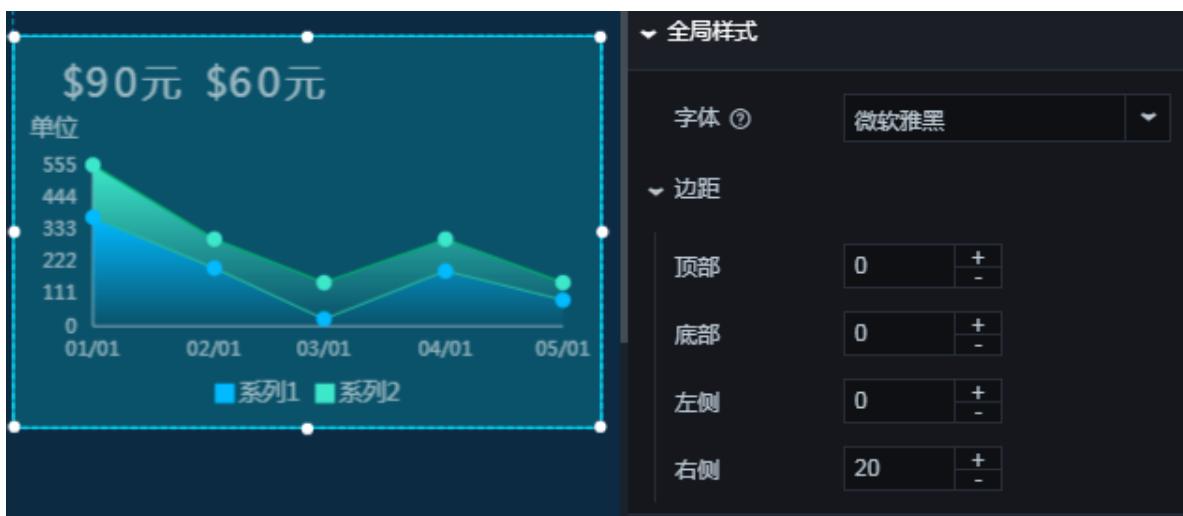
区域翻牌器是折线图的一种，与区域翻牌器相比，区域翻牌器支持多个系列的数字翻牌器展示，同时也支持自定义y轴区间和多系列数据配置，能够以折线和区域相结合的方式，智能地展示多维的实时数据的变化趋势。本文档为您介绍区域翻牌器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用区域翻牌器组件。

样式

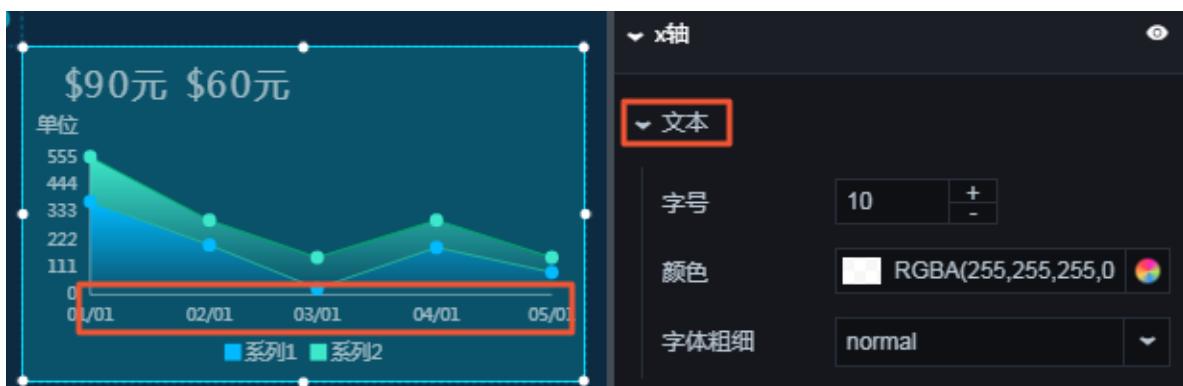
- **基础属性**

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

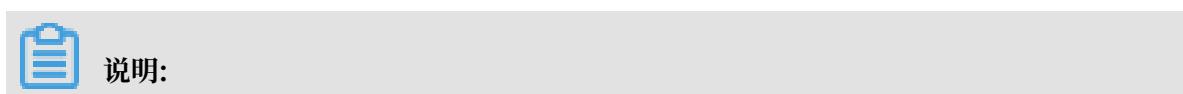
- 全局样式



- 字体：图表中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距：图表四个方向与组件边界的距离，单位为px。
- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。
- x轴：
 - 文本
 - 颜色：x轴文本的颜色。
 - 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
 - 字体粗细：x轴文本字体的粗细。



- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。



数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

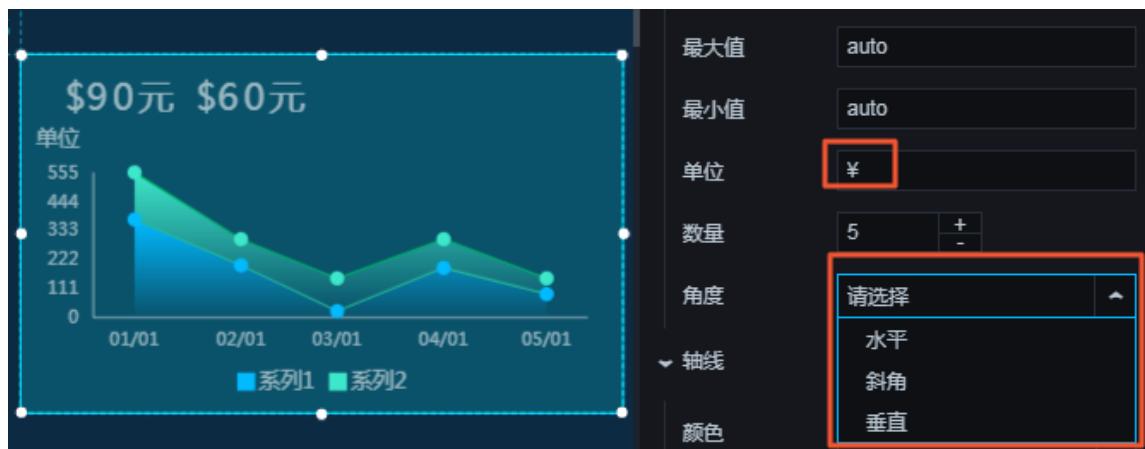
- 数据种类：x轴标签数据的类型，可选：
 - 数值型：支持整数、浮点数等数值类型的数据。
 - 类目型：支持字符、字符串等类目类型的数据。
 - 时间型：时间类型的数据，需要配置数据格式。
- 数据格式：数据的显示格式，仅对时间型的数据有效，请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。
- 显示格式：期望显示的数据格式，时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.f。



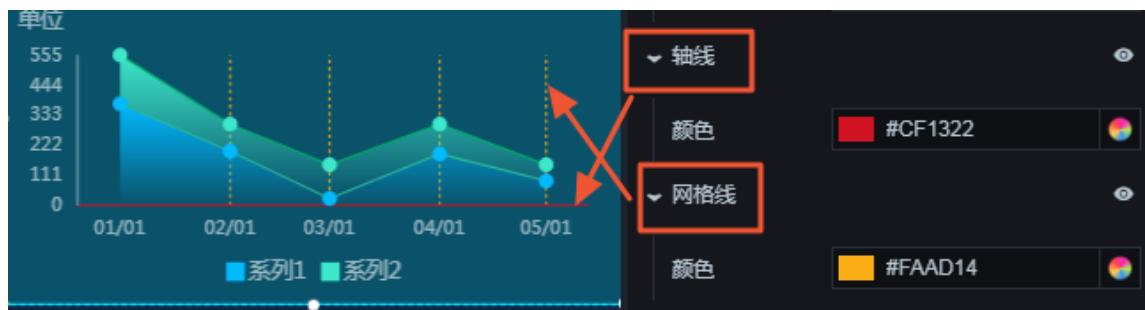
- 留白：勾选后，x轴两端留有空白。
- 留白距离：留白的距离，取值范围为0到1，仅当留白配置项为true时有效。



- 最大值：x轴的最大值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- 最小值：x轴的最小值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- 单位：x轴标签的单位。
- 数量：x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。



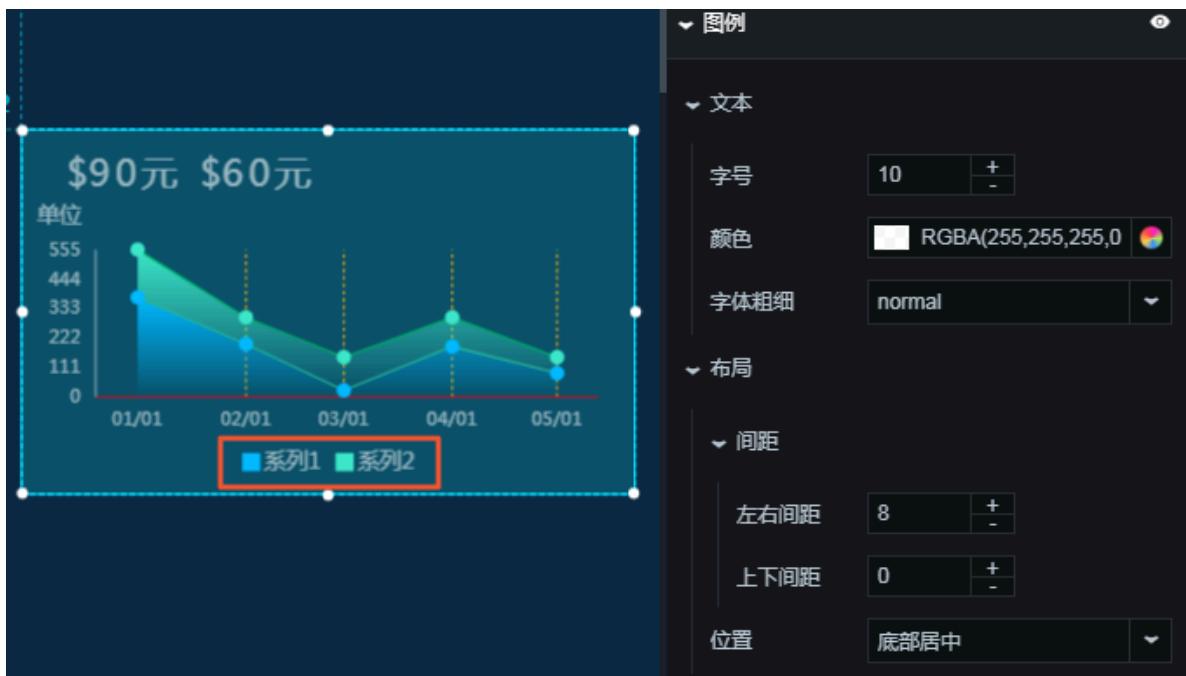
- 轴线：轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网格线：网格线的颜色及显示隐藏设置。



- y轴

配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

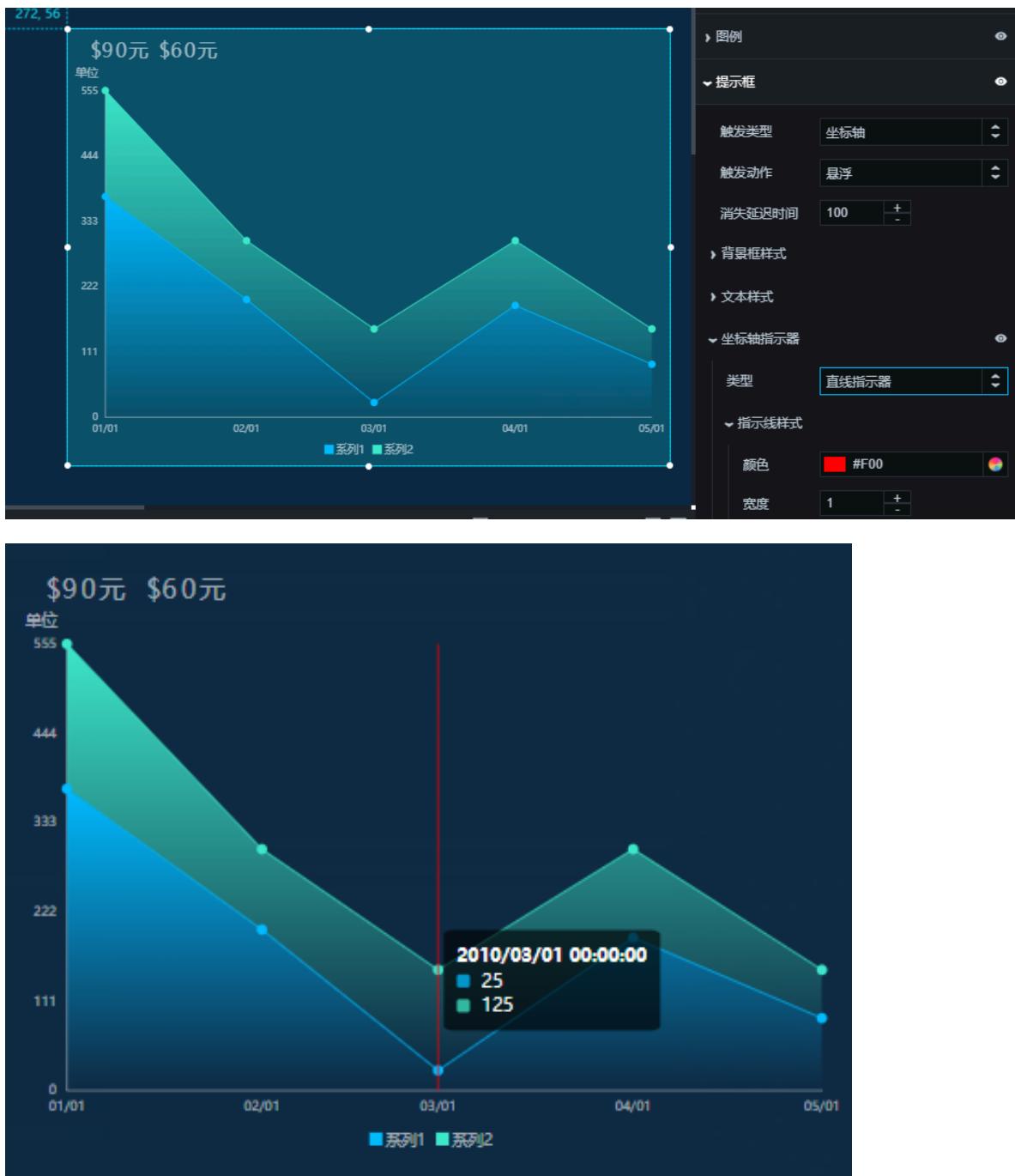
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局：各图例之间的位置关系。

- 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击折线圆点时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。

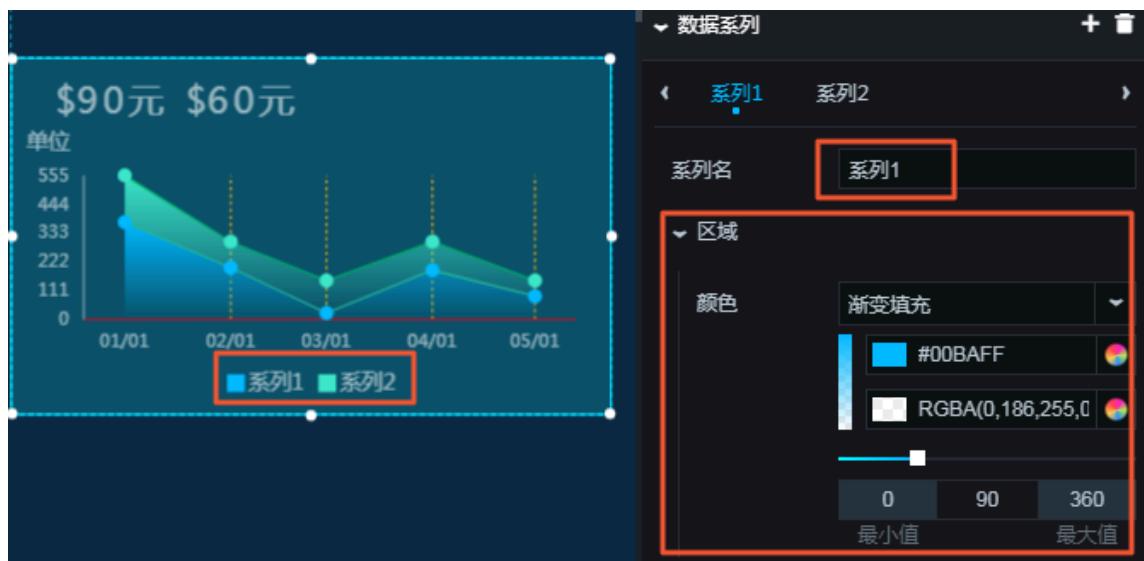
- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



说明：

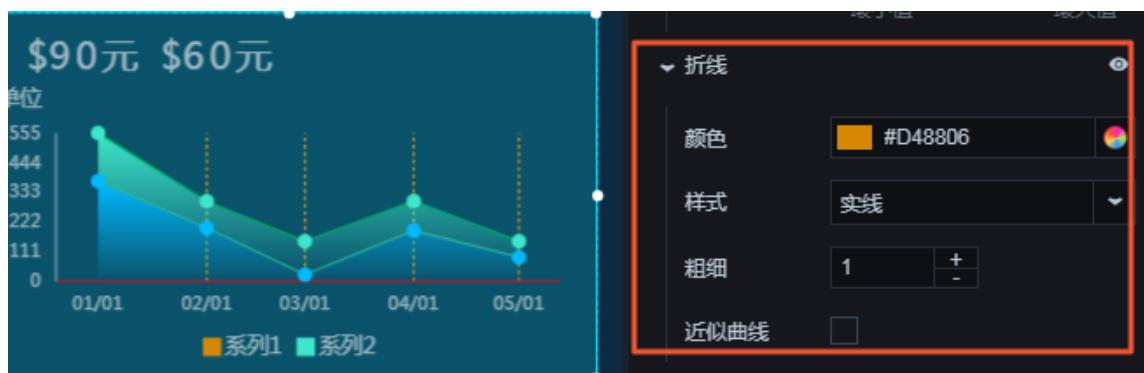
该配置项为一个数组，可配置多个系列，编辑器将遍历数据，使数据通过一个或多个系列配置循环渲染。若需要自定义某些数据为特定样式，则需要手动对数据进行排序。

- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 区域：此系列下折线所覆盖区域的样式。



■ 颜色：区域的颜色样式，支持颜色填充和渐变填充。

- 折线：此系列下折线的样式。



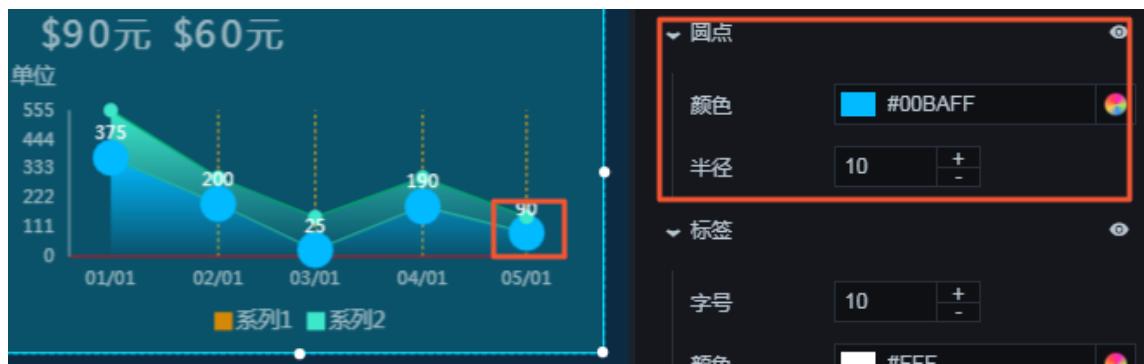
■ 颜色：线的颜色。

■ 样式：线的类型，可选：实线、虚线。

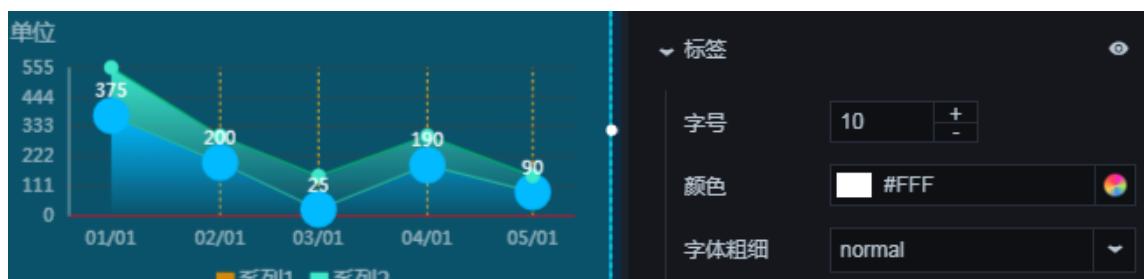
■ 粗细：线的粗细。

■ 近似曲线：勾选后，折线以曲线的形式展现；去勾选，折线以直线的形式展现。

- 圆点：此系列下折线圆点的样式。



- 颜色：圆点的颜色。
- 半径：圆点半径的大小，单位为px。
- 标签：此系列下折线的标签样式。



- 字号：标签文本的大小。
- 颜色：标签文本的颜色。
- 字体粗细：标签文本字体的粗细。

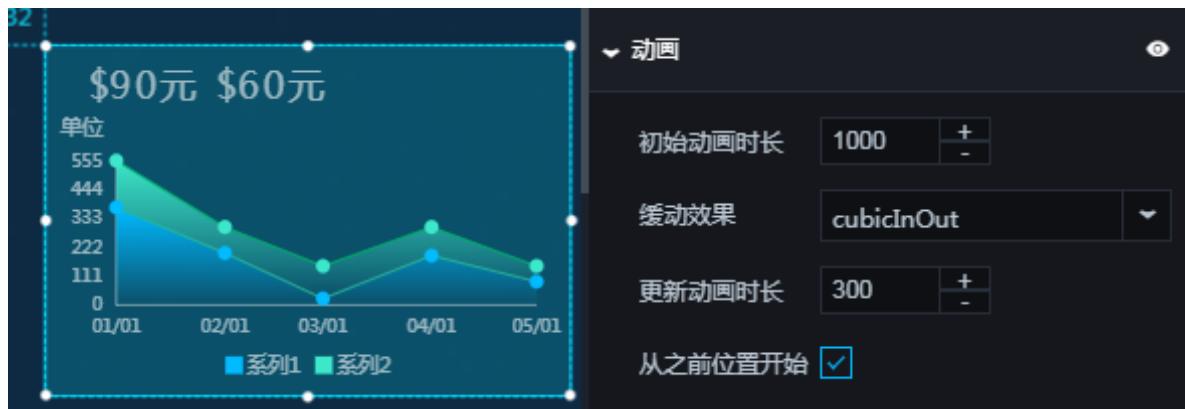
- 翻牌器：此系列下数字翻牌器的样式，数字翻牌器是用来表示数字数据动态变化的组件，一般由前缀、数字和后缀三部分组成。



说明:

翻牌器上显示的数字，是该系列折线上最后一个点对应的y轴的值，因此您可以通过配置数据来修改默认的数字显示值。

- 数字颜色：翻牌器数字的颜色。
 - 数字字号：翻牌器数字的字号大小，取值范围为0到100。
 - 数字字体粗细：翻牌器数字的字体粗细。
 - 四舍五入：当数据为小数时，勾选后，系统将四舍五入后的整数显示在大屏上。去勾选，系统显示小数并可配置小数点位数。
 - 数字分隔符：勾选后，当数据位数大于4时，系统会使用默认的分割符进行分隔显示。
 - 前缀内容：翻牌器前缀的内容。
 - 前缀颜色：翻牌器前缀的文本颜色。
 - 前缀字号：翻牌器前缀的字体大小，取值范围为0到100。
 - 前缀字体粗细：翻牌器前缀的字体粗细。
 - 后缀内容样式：配置与前缀相似，详见[前缀](#)章节。
- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "2010/01/01 00:00:00",
    "y": 375,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "2010/01/01 00:00:00",
    "y": 180,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "2010/02/01 00:00:00",
    "y": 200,
    "s": "1"
  },
  {
    "x": "2010/02/01 00:00:00",
    "y": 100,
    "s": "2"
  },
  {
    "x": "2010/03/01 00:00:00",
    "y": 25,
    "s": "1"
  }
]
```

```
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "2010/03/01 00:00:00",
        "y": 125,
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/04/01 00:00:00",
        "y": 190,
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "2010/04/01 00:00:00",
        "y": 110,
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/05/01 00:00:00",
        "y": 90,
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "2010/05/01 00:00:00",
        "y": 60,
        "s": "2"
    }
]
```

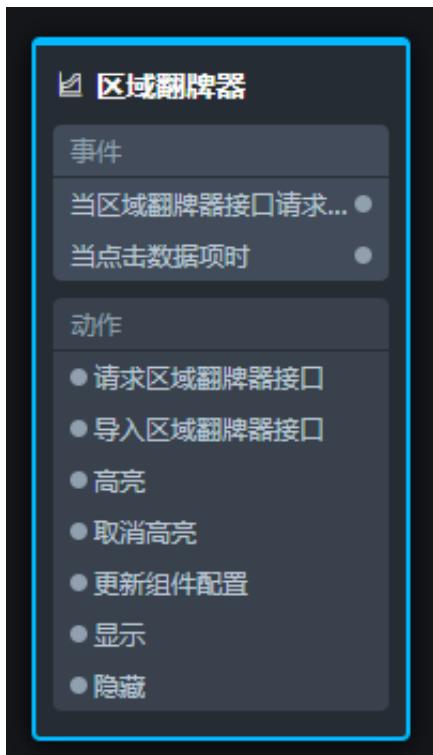
- x：折线图中每个圆点的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- y：折线图中每个圆点的值，即y轴的值。
- s：（可选）系列值，当配置项数据系列中系列名为空时，采用该字段值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击区域翻牌器的圆点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同圆点的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入区域翻牌器的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的区域翻牌器的节点编程配置参数。



- 事件

- 当区域翻牌器接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击区域翻牌器的圆点时抛出的事件，同时抛出该圆点对应的数据项。

- 动作

- 请求区域翻牌器接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如区域翻牌器配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求区域翻牌器接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入区域翻牌器接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {
```

```
x: '2010/01/01' //可列举多个高亮条件，类似filter。
},
options: {
  style: {
    fill: 'red'
  },
  selectMode: 'single',
  cancelHighlightFirst: true
}
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: {
    x: '2010/01/01'
  },
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

3.3 基本折线图

基本折线图是折线图的一种，与双轴折线图相比，基本折线图的一个类目只对应一个值，主要通过多系列数据配置的方式，展示同一类目下不同数据的变化，同时支持自定义y轴区间，能够以折线和区域相结合的方式，智能地展示多维的数据变化趋势。本文档为您介绍基本折线图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基本折线图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

- 字体：图表中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距：图表四个方向与组件边界的距离，单位为px。
- 空值数据：勾选时，折线会经过y轴值为0的点。



- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：图表的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。
 - 文本
 - 颜色：x轴文本的颜色。
 - 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
 - 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
 - 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。

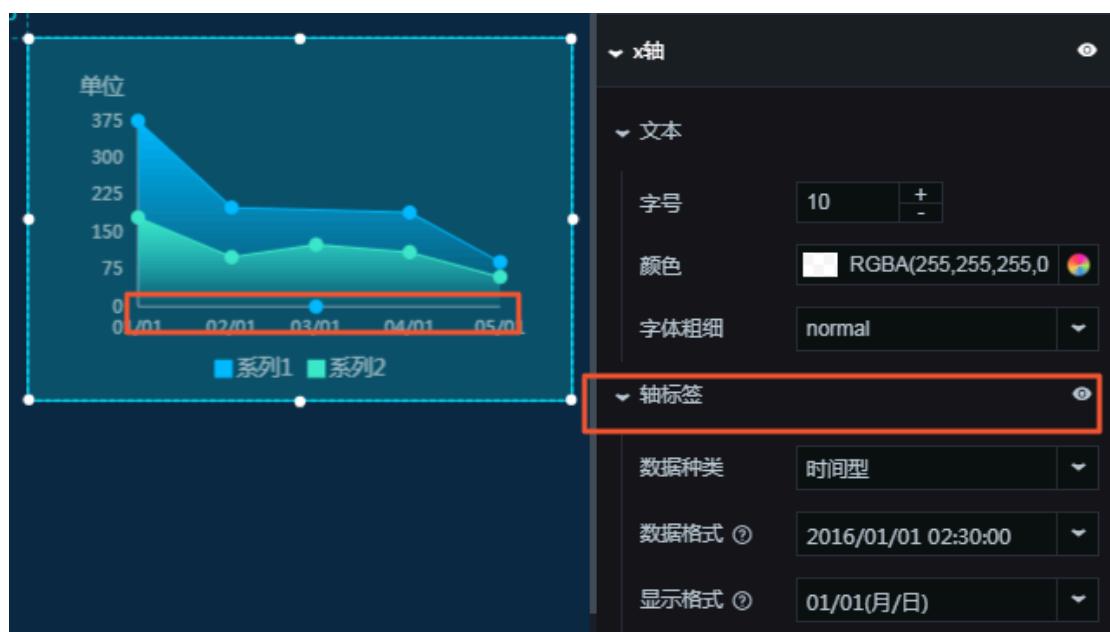


说明：

数据中x字段值的格式与您设置的数据格式不统一时，会导致组件显示异常。

■ 数据种类：x轴标签数据的类型，可选：

- 数值型：支持整数、浮点数等数值类型的数据。
- 类目型：支持字符、字符串等类目类型的数据。
- 时间型：时间类型的数据，需要配置数据格式。
- 数据格式：数据的显示格式，仅对时间型的数据有效，请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。
- 显示格式：期望显示的数据格式，时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f。

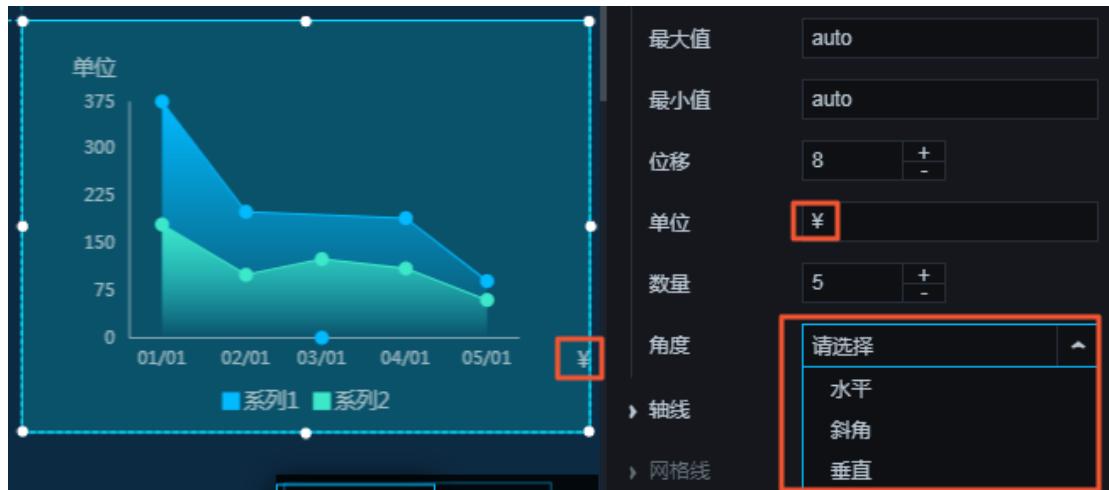


- 留白：勾选后，x轴两端留有空白。
- 留白距离：留白的距离，取值范围为0到1，仅当留白配置项为true时有效。

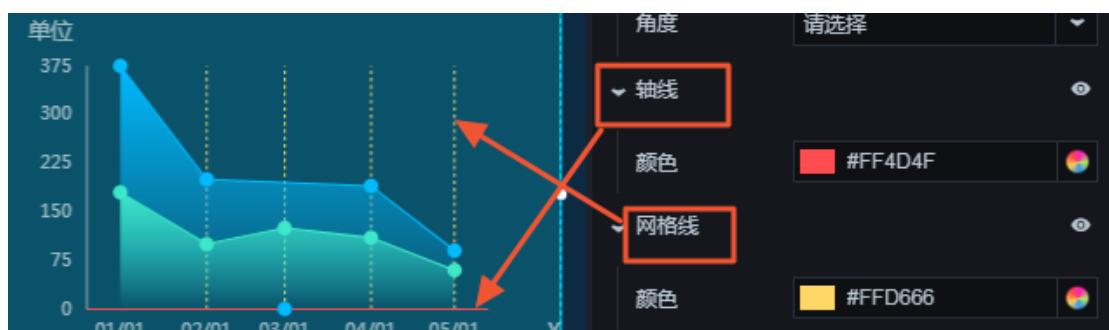


- 最大值：x轴的最大值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- 最小值：x轴的最小值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

- 位移：x轴值标签的上下位移距离。
- 单位：x轴单位。
- 数量：x轴标签的数量。
- 角度：x轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。



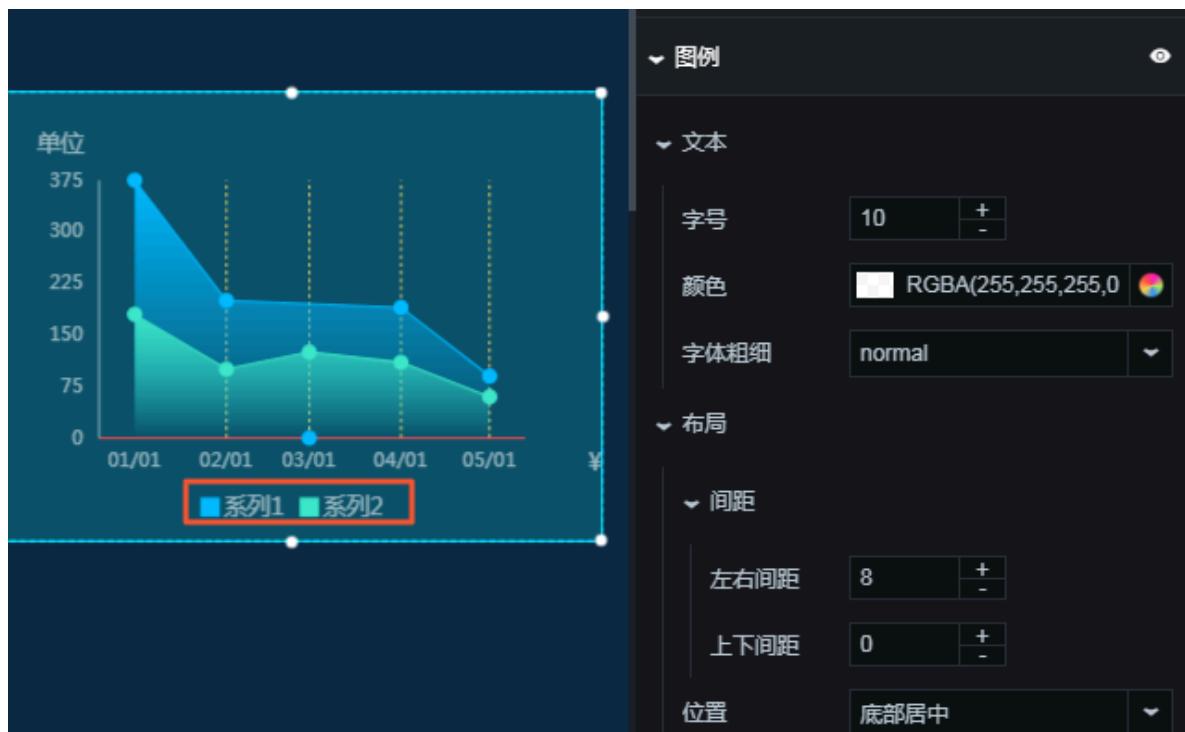
- 轴线：轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网格线：网格线的颜色及显示隐藏设置。



· y轴

配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局：各图例之间的位置关系。

■ 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击折线圆点时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。

- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
 - 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
 - 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
 - 边框颜色：提示框的边框颜色。
 - 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



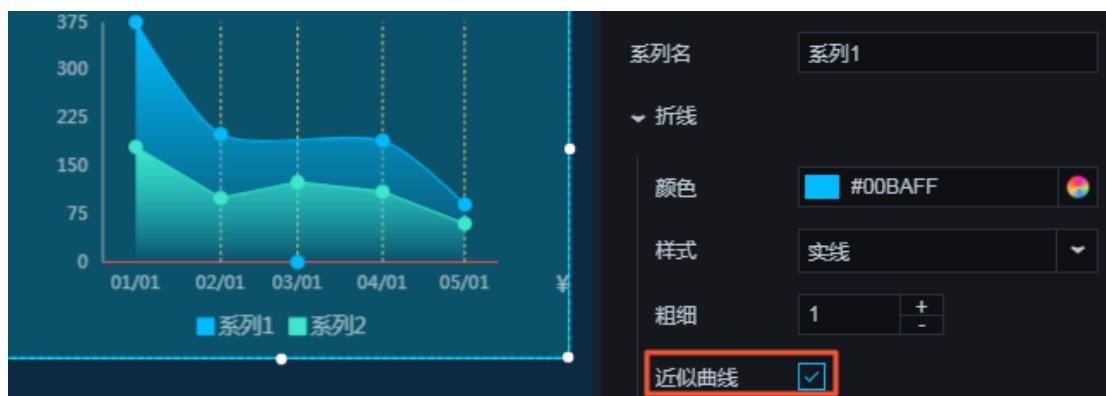
说明：

该配置项为一个数组，可配置多个系列，编辑器将遍历数据，使数据通过一个或多个系列配置循环渲染。若需要自定义某些数据为特定样式则需要手动对数据进行排序。

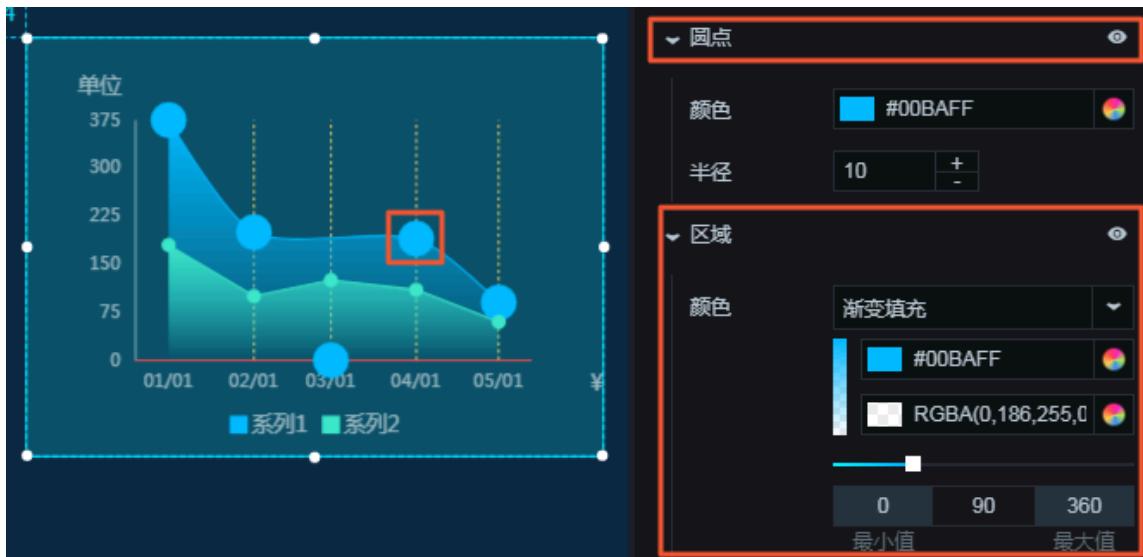
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。



- 折线：此系列下折线的样式。
 - 颜色：线的颜色。
 - 样式：线的类型，可选：实线、虚线。
 - 粗细：线的粗细。
 - 近似曲线：勾选后，折线以曲线的形式展现；去勾选，折线以直线的形式展现。

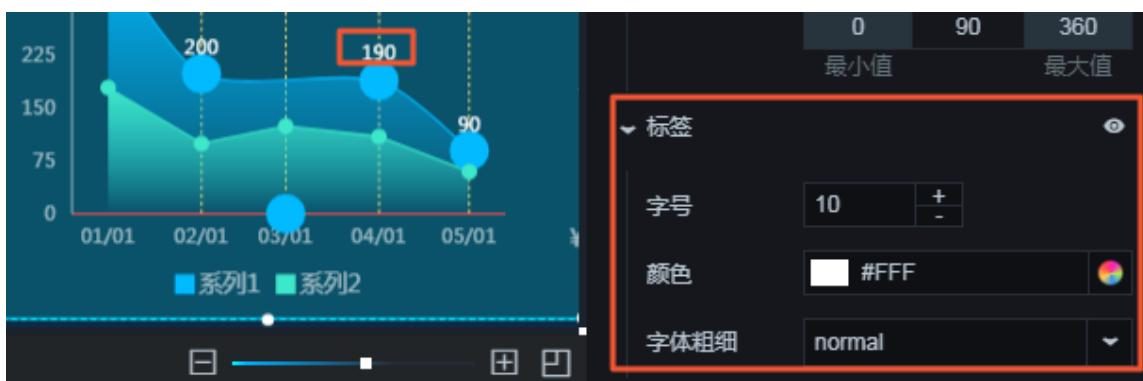


- 圆点：此系列下折线上圆点的样式。
 - 颜色：圆点的颜色。
 - 半径：圆点半径的大小，单位为px。
 - 区域：此系列下折线所覆盖区域的样式。



■ 颜色：区域的颜色样式，支持颜色填充和渐变填充。

- 标签：此系列下折线的标签样式。



■ 字号：标签文本的大小。

■ 颜色：标签文本的颜色。

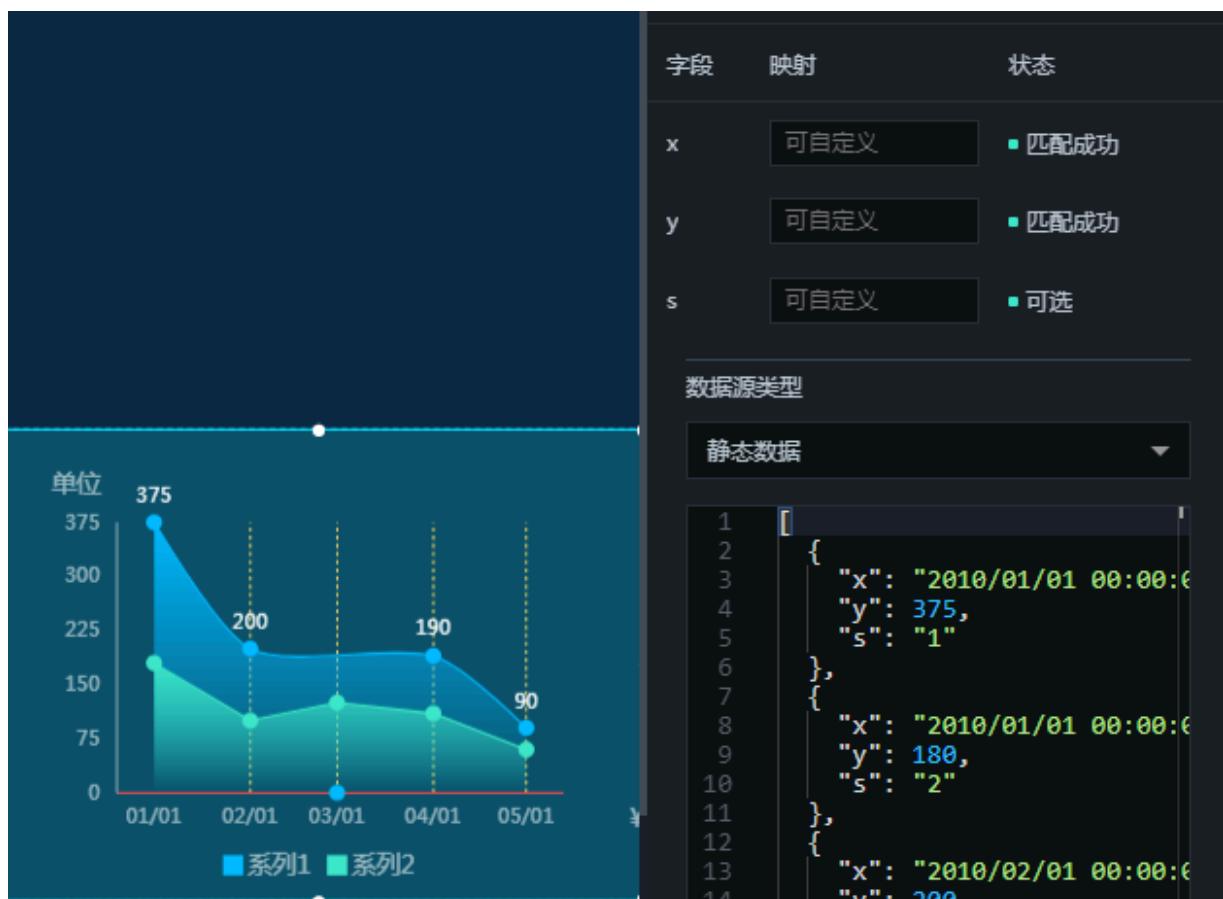
■ 字体粗细：标签文本字体的粗细。

- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

[

```
{  
    "x": "2010/01/01 00:00:00",  
    "y": 375,  
    "s": "1"  
},  
{  
    "x": "2010/01/01 00:00:00",  
    "y": 180,  
    "s": "2"  
},  
{  
    "x": "2010/02/01 00:00:00",  
    "y": 200,  
    "s": "1"  
},  
{  
    "x": "2010/02/01 00:00:00",  
    "y": 100,  
    "s": "2"  
},  
{  
    "x": "2010/03/01 00:00:00",  
    "y": 25,  
    "s": "1"  
},  
{  
    "x": "2010/03/01 00:00:00",  
    "y": 125,  
    "s": "2"  
},  
{  
    "x": "2010/04/01 00:00:00",  
    "y": 190,  
    "s": "1"  
},  
{  
    "x": "2010/04/01 00:00:00",  
    "y": 110,  
    "s": "2"  
},  
{  
    "x": "2010/05/01 00:00:00",  
    "y": 90,  
    "s": "1"  
},  
{  
    "x": "2010/05/01 00:00:00",  
    "y": 60,  
    "s": "2"  
}  
]
```

- **x**: 折线图中每个圆点的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- **y**: 折线图中每个圆点的值，即y轴的值。
- **s**: (可选) 系列值，当配置项数据系列中系列名为空时，采用该字段值。

数据使用示例

以配置1月到7月的每月蒸发量和降雨量的数据为例，配置方法如下：

1. 在组件的数据系列中配置需要展现的数据系列，一个系列表示一个数据类别。此案例中需要配置两个系列，分别表示蒸发量数据和降雨量数据，如下图所示：





2. 修改组件 x 轴类型，如下图所示：



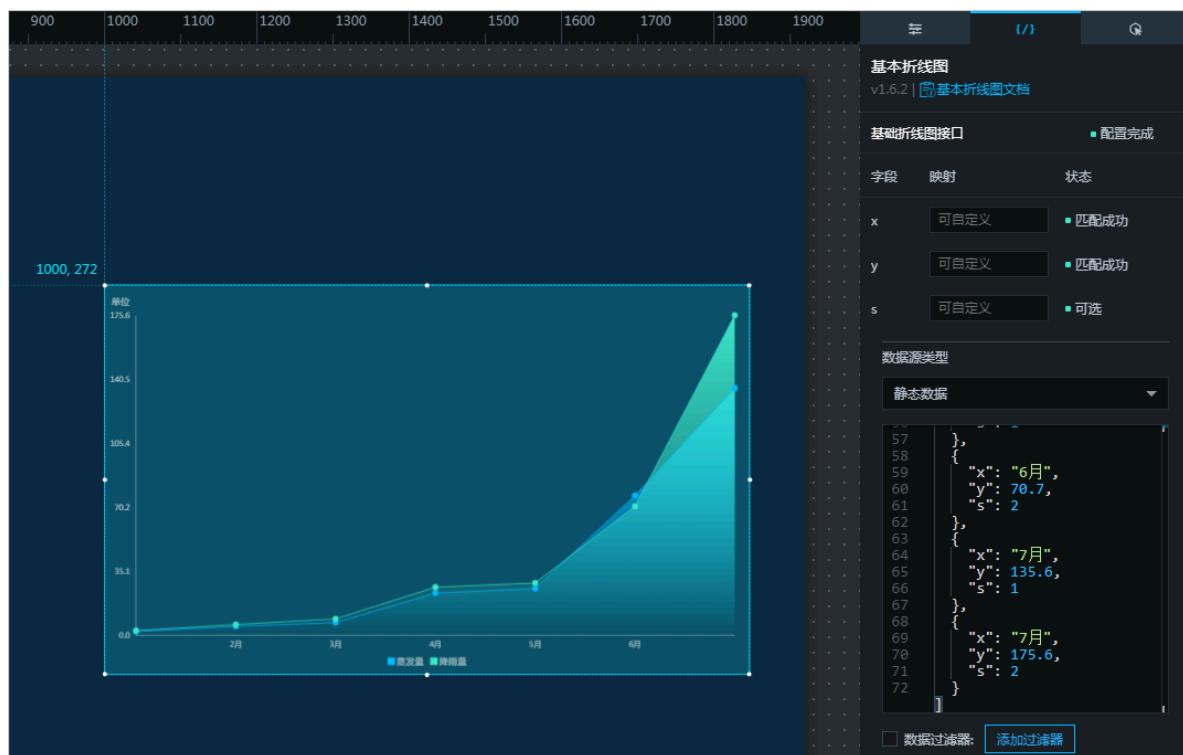
3. 修改组件 y 轴精度，如下图所示：



4. 修改数据。将如下所示的静态数据配置到组件数据中，效果如下图所示。

```
[ { "x": "1月", "y": 2, "s": 1 }, { "x": "1月", "y": 2.6, "s": 2 },
  { "x": "2月", "y": 4.9, "s": 1 }, { "x": "2月", "y": 5.9, "s": 2 },
  { "x": "3月", "y": 7, "s": 1 }, { "x": "3月", "y": 9, "s": 2 }, { "x": "4月",
  "y": 23.2, "s": 1 }, { "x": "4月", "y": 26.4, "s": 2 },
  { "x": "5月", "y": 25.6, "s": 1 }, { "x": "5月", "y": 28.7, "s": 2 },
  { "x": "6月", "y": 76.7, "s": 1 }, { "x": "6月", "y": 70.7, "s": 2 } ]
```

```
2 }, { "x": "7月", "y": 135.6, "s": 1 }, { "x": "7月", "y": 175.6, "s": 2 } ]
```



以上面的静态数据为例，对应到 CSV 的文件内容即为：

	A	B	C
1	x	y	s
2	1月	2	1
3	1月	2.6	2
4	2月	4.9	1
5	2月	5.9	2
6	3月	7	1
7	3月	9	2
8	4月	23.2	1
9	4月	26.4	2
10	5月	25.6	1
11	5月	28.7	2
12	6月	76.7	1
13	6月	70.7	2
14	7月	135.6	1
15	7月	175.6	2

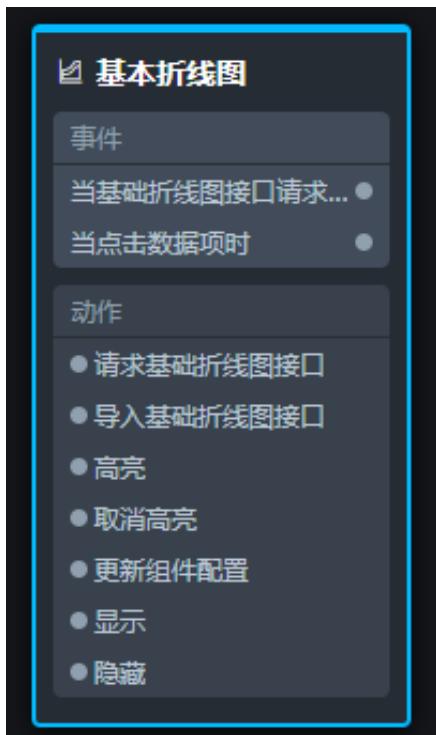
CSV文件中的第一行x, y, s表示字段名，第二行开始表示字段值，单击[此处](#)下载对应的CSV文件。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击基本折线图的圆点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同圆点的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入基本折线图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的基本折线图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当基础折线图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击基本折线图的圆点时抛出的事件，同时抛出该圆点对应的数据项。

- 动作

- 请求基础折线图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如基本折线图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求基础折线图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入基础折线图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01' //可列举多个高亮条件，类似filter。
```

```
        },
        options: {
            style: {
                fill: 'red'
            },
            selectMode: 'single',
            cancelHighlightFirst: true
        }
    }
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
    data: {
        x: '2010/01/01'
    },
    options: {
        mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
    }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

3.4 双轴折线图

双轴折线图是折线图的一种，与双轴折线图相比，双轴折线图的一个类目对应两个值，仅支持两个系列的数据配置，同时支持自定义y轴区间，能够以折线和区域相结合的方式，智能地展示两维的数据变化趋势。本文档为您介绍双轴折线图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双轴折线图组件。

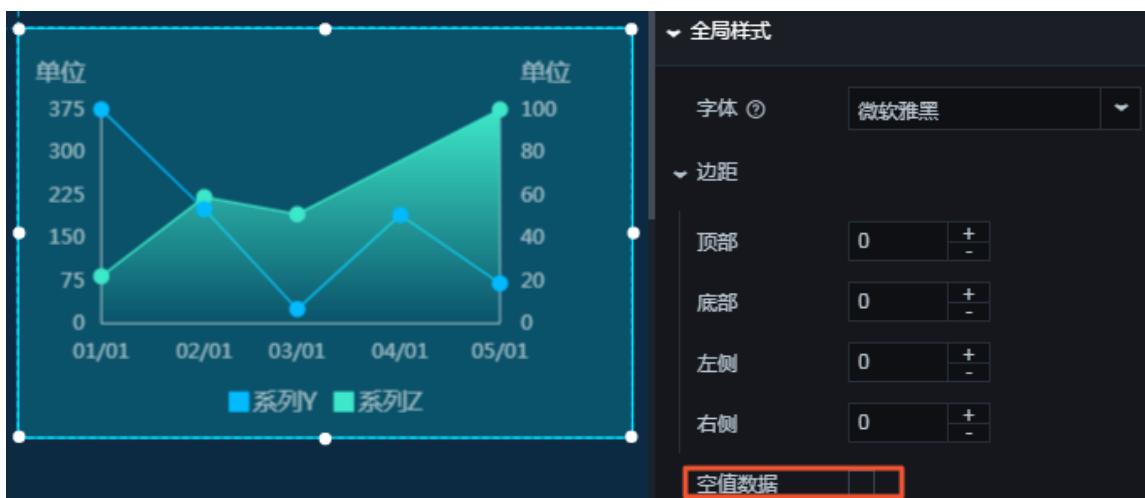
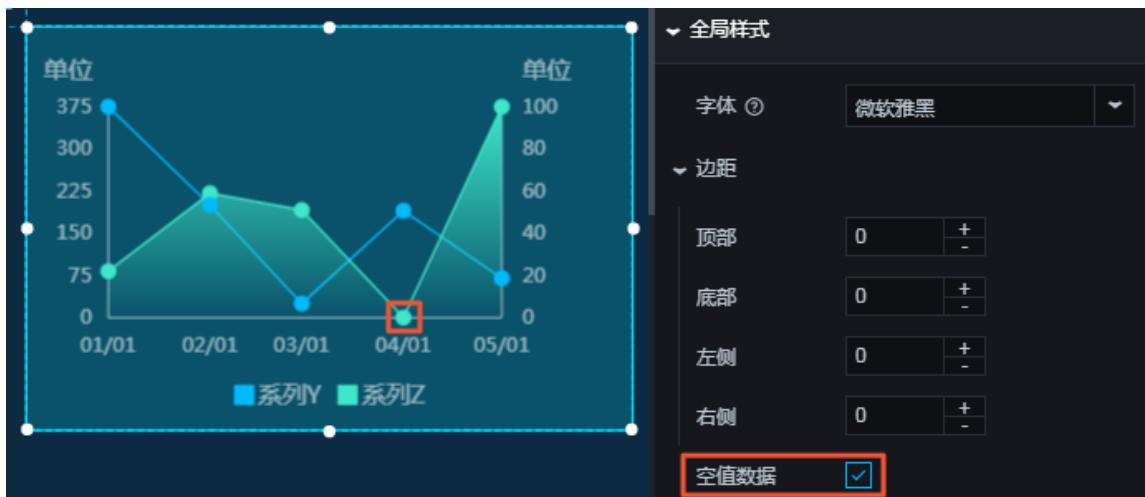
样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

- 字体：图表中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距：图表四个方向与组件边界的距离，单位为px。
- 空值数据：勾选时，折线会经过y轴值为0的点。



- 最多加载：勾选后，开启数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。
- x轴：图表的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。
 - 文本
 - 颜色：x轴文本的颜色。
 - 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
 - 字体粗细：x轴文本字体的粗细。
 - 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

■ 数据种类：x轴标签数据的类型，可选：

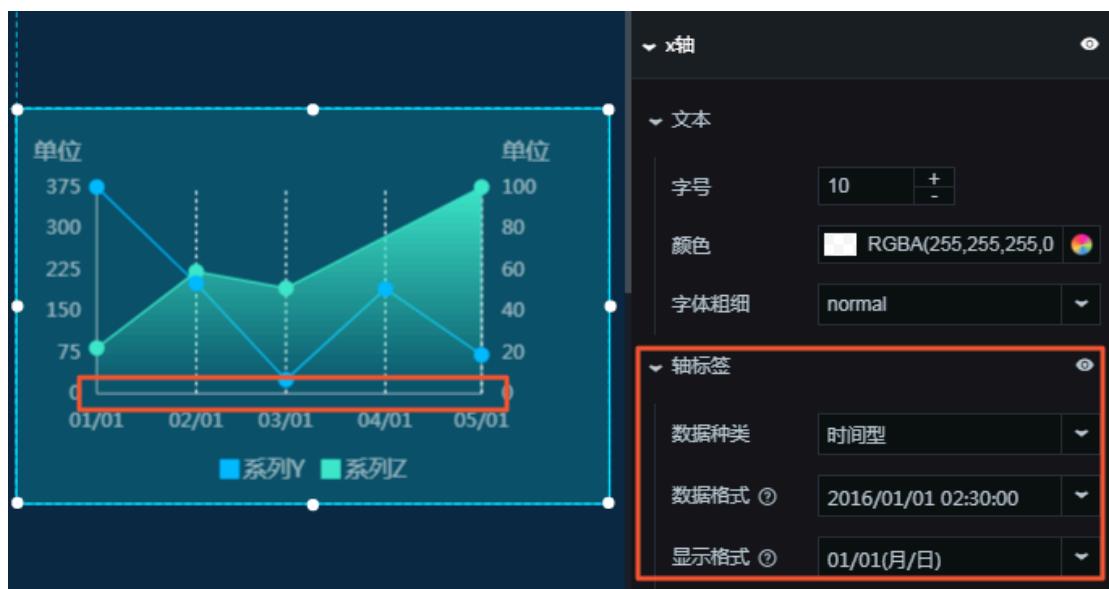
■ 数值型：支持整数、浮点数等数值类型的数据。

■ 类目型：支持字符、字符串等类目类型的数据。

■ 时间型：时间类型的数据，需要配置数据格式。

■ 数据格式：数据的显示格式，仅对时间型的数据有效，请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。

■ 显示格式：期望显示的数据格式，时间请参照%m/%d%Y%H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f。



■ 留白：勾选后，x轴两端留有空白。

■ 留白距离：留白的距离，取值范围为0到1，仅当留白配置项为true时有效。



■ 最大值：x轴的最大值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

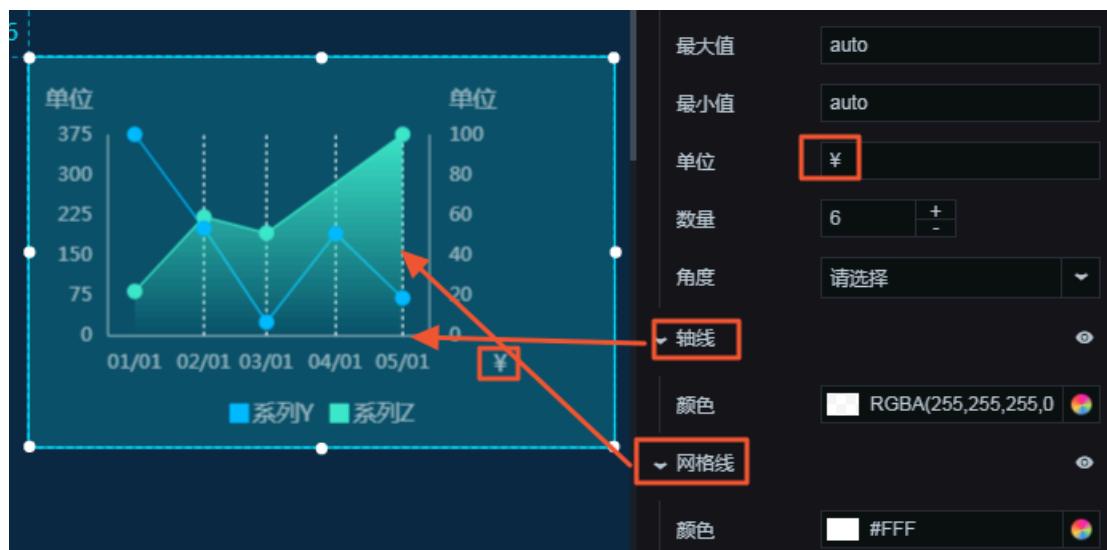
■ 最小值：x轴的最小值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

■ 单位：x轴单位。

■ 数量：x轴标签的数量。

■ 角度：x轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。

- 轴线：轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网格线：网格线的颜色及显示隐藏设置。



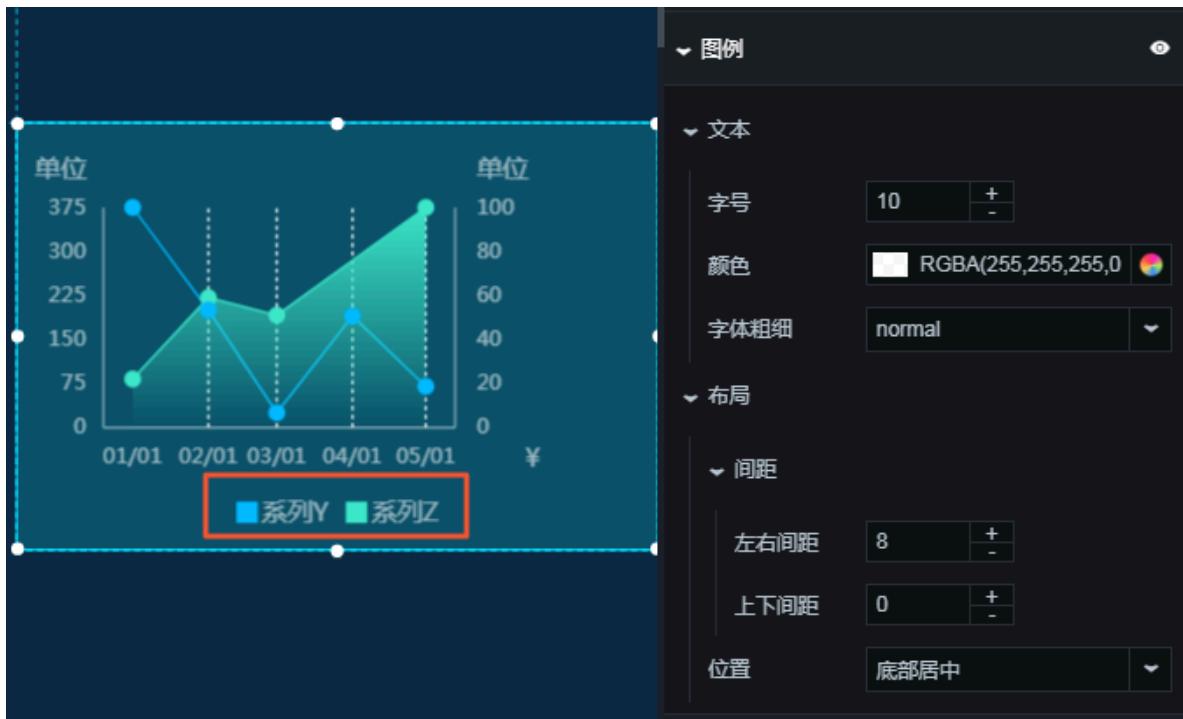
- y轴

左侧竖轴，配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- z轴

右侧竖轴，配置与x轴相近，详见[x轴](#)章节。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距
 - 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击折线圆点时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
 - 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
 - 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。

- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 系列Y/系列Z



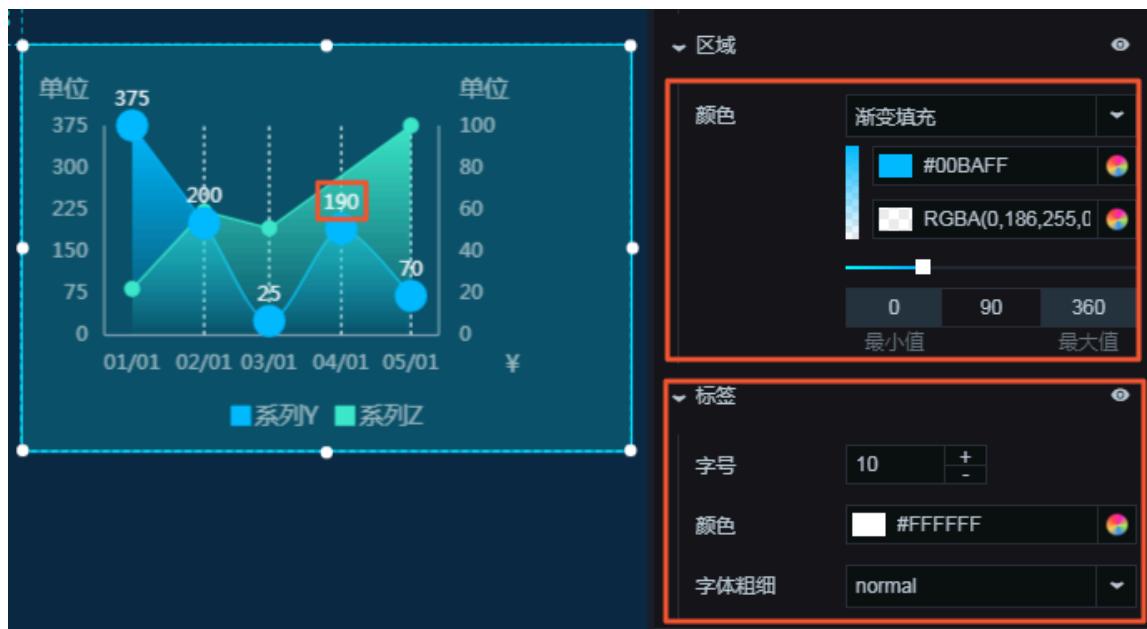
说明：

双轴折线图默认分为两个系列，分别用于配置y轴和z轴的数据和样式。包括系列名、折线样式、圆点样式、区域样式等。

- 系列名：系列的名称。
- 折线：此系列下折线的样式。
 - 颜色：线的颜色。
 - 样式：线的类型，可选：实线、虚线。
 - 粗细：线的粗细。
 - 近似曲线：勾选后，折线以曲线的形式展现；去勾选，折线以直线的形式展现。
- 圆点：此系列下折线上圆点的样式。



- 颜色：圆点的颜色。
- 半径：圆点半径的大小，单位为px。
- 区域：此系列下折线所覆盖区域的样式。
 - 颜色：区域的颜色样式，支持颜色填充和渐变填充。
 - 标签：此系列下折线的标签样式。



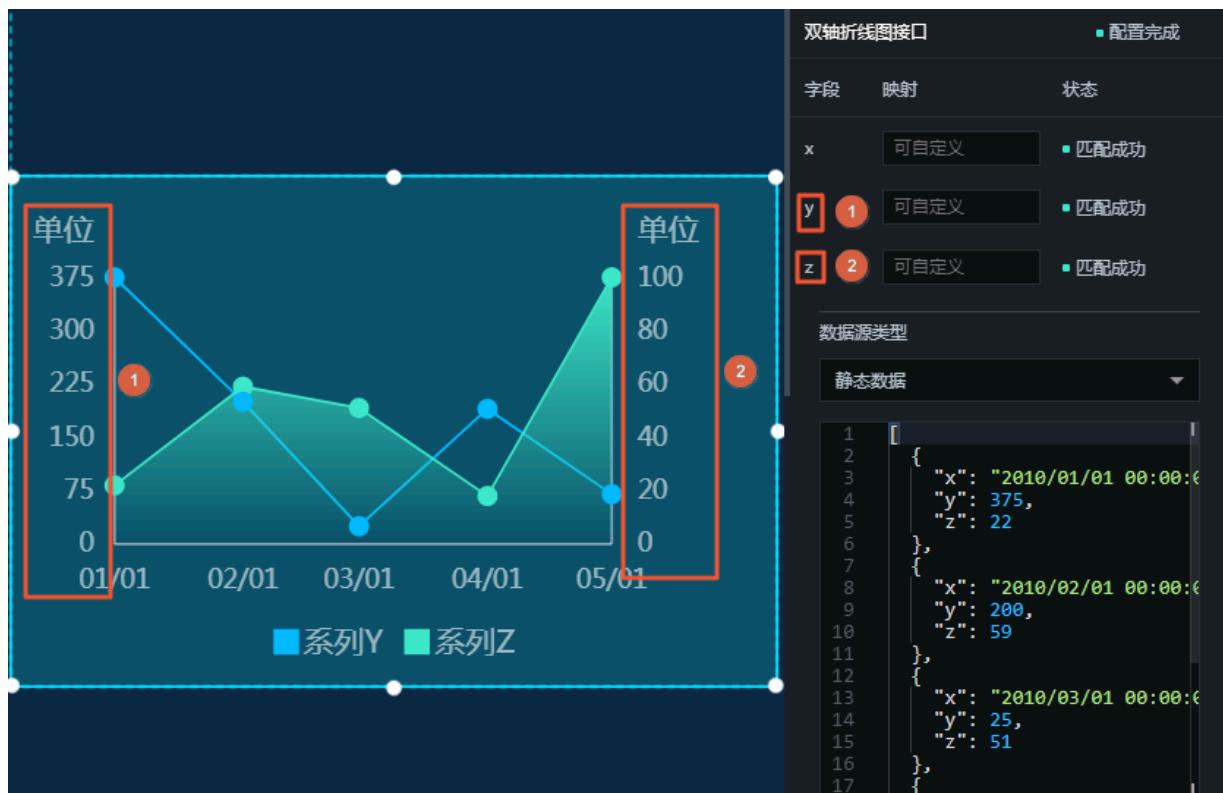
- 字号：标签文本的大小。
- 颜色：标签文本的颜色。
- 字体粗细：标签文本字体的粗细。
- 动画：单击眼睛按钮显示动画样式。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据

双轴折线图的数据格式较为特殊，分为X, Y, Z三个字段，Y字段值与Z字段值分别表示两条折线在其轴线上所对应的点。



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "2010/01/01 00:00:00",
    "y": 375,
    "z": 22
  },
  {
    "x": "2010/02/01 00:00:00",
    "y": 200,
    "z": 59
  },
  {
    "x": "2010/03/01 00:00:00",
    "y": 25,
    "z": 51
  },
  {
    "x": "2010/04/01 00:00:00",
    "y": 190,
    "z": 18
  },
  {
    "x": "2010/05/01 00:00:00",
    "y": 70,
    "z": 100
  }
]
```

- x：折线图中每个圆点的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- y：折线图中每个圆点的左侧y轴的值。

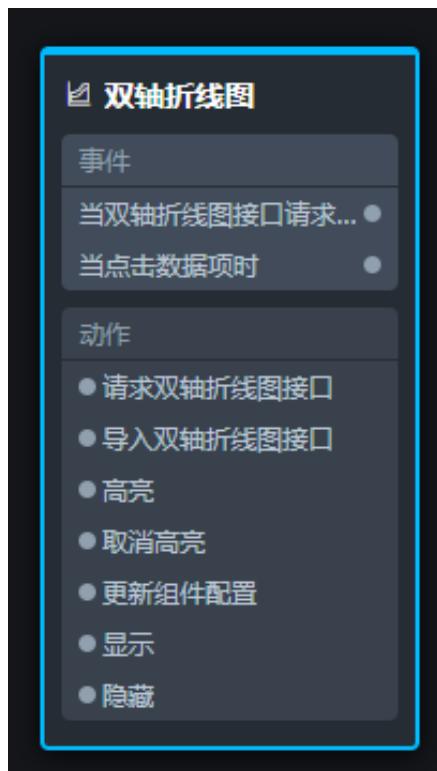
- z: 折线图中每个圆点的右侧y轴的值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击双轴折线图的圆点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同圆点的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入双轴折线图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的双轴折线图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当双轴折线图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击双轴折线图的圆点时抛出的事件，同时抛出该圆点对应的数据项。

- 动作

- 请求双轴折线图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如双轴折线图配置了API数据源为http://api.test，传到请求双轴折线图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入双轴折线图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    //为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

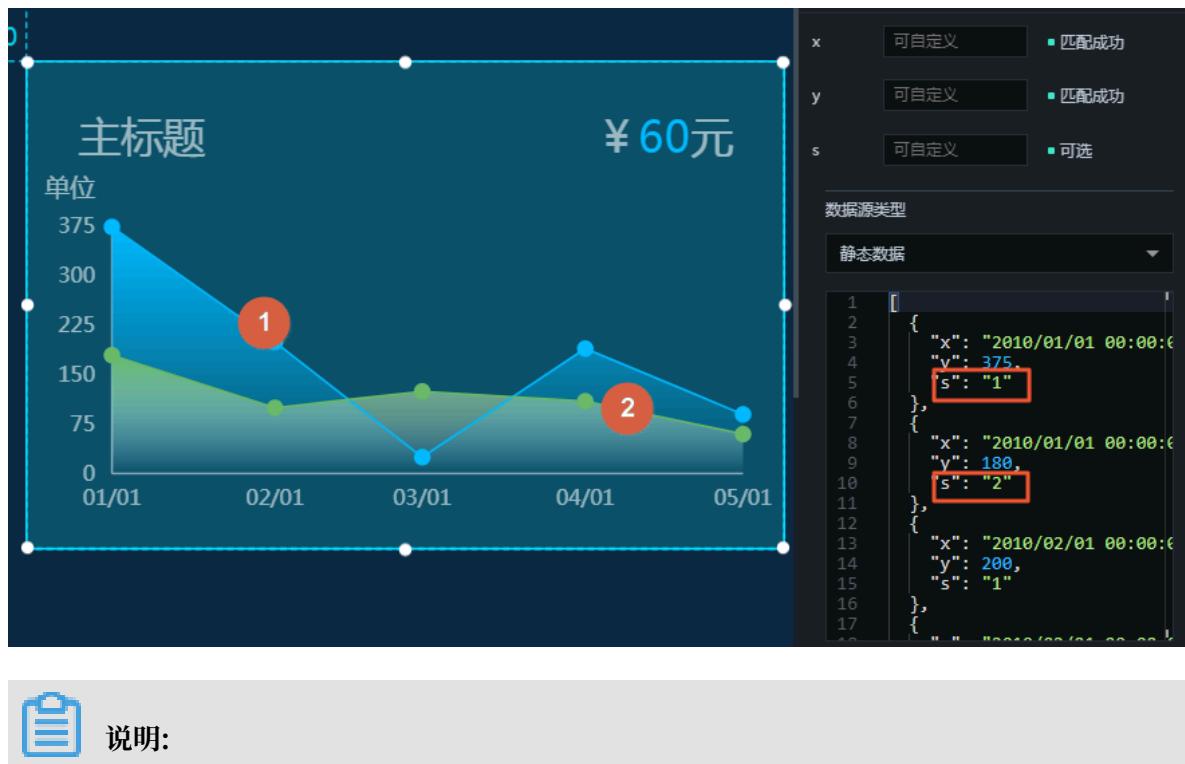
- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

3.5 常见问题

如何配置多个系列？

- 当数据里有s字段时，不同的s字段值为不同的系列（多条折线）。



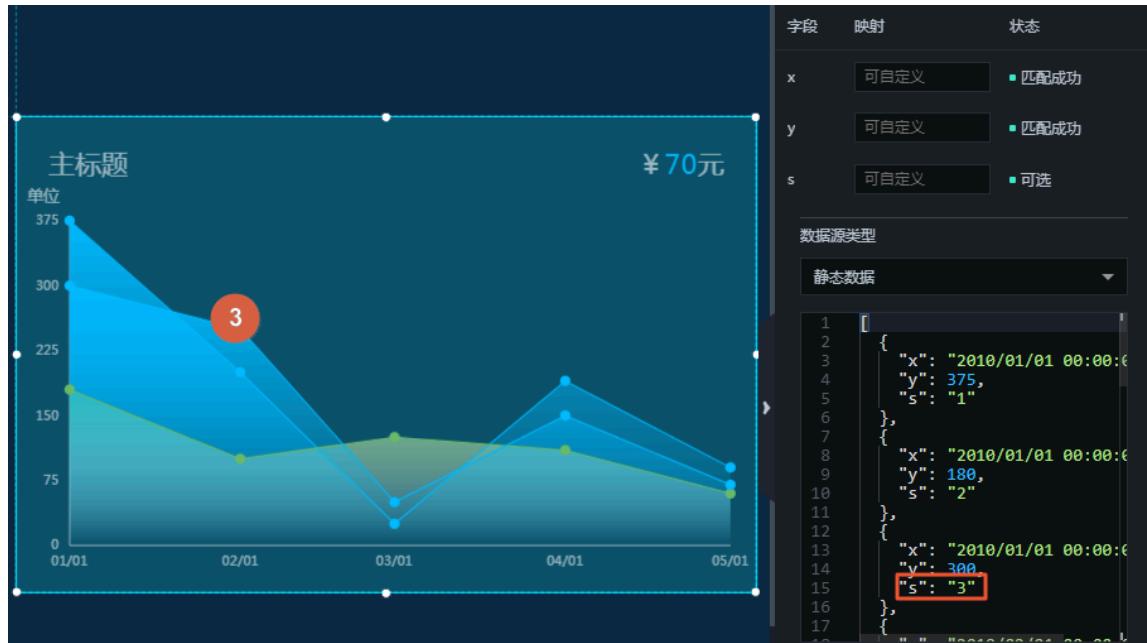
配置项中的样式渲染默认按照数据的顺序。即如果第一个出场的数据是系列2，则该系列的数据将以配置项中的第一个系列样式来渲染。如果系列期望特定的排序，建议使用过滤器提前将数据排序以达到预期的渲染效果。

- 可使用数据系列配置项设置多个系列的不同样式属性。



- 当数据系列数量多于配置项中的系列数量时，则将配置项中的系列循环渲染数据。

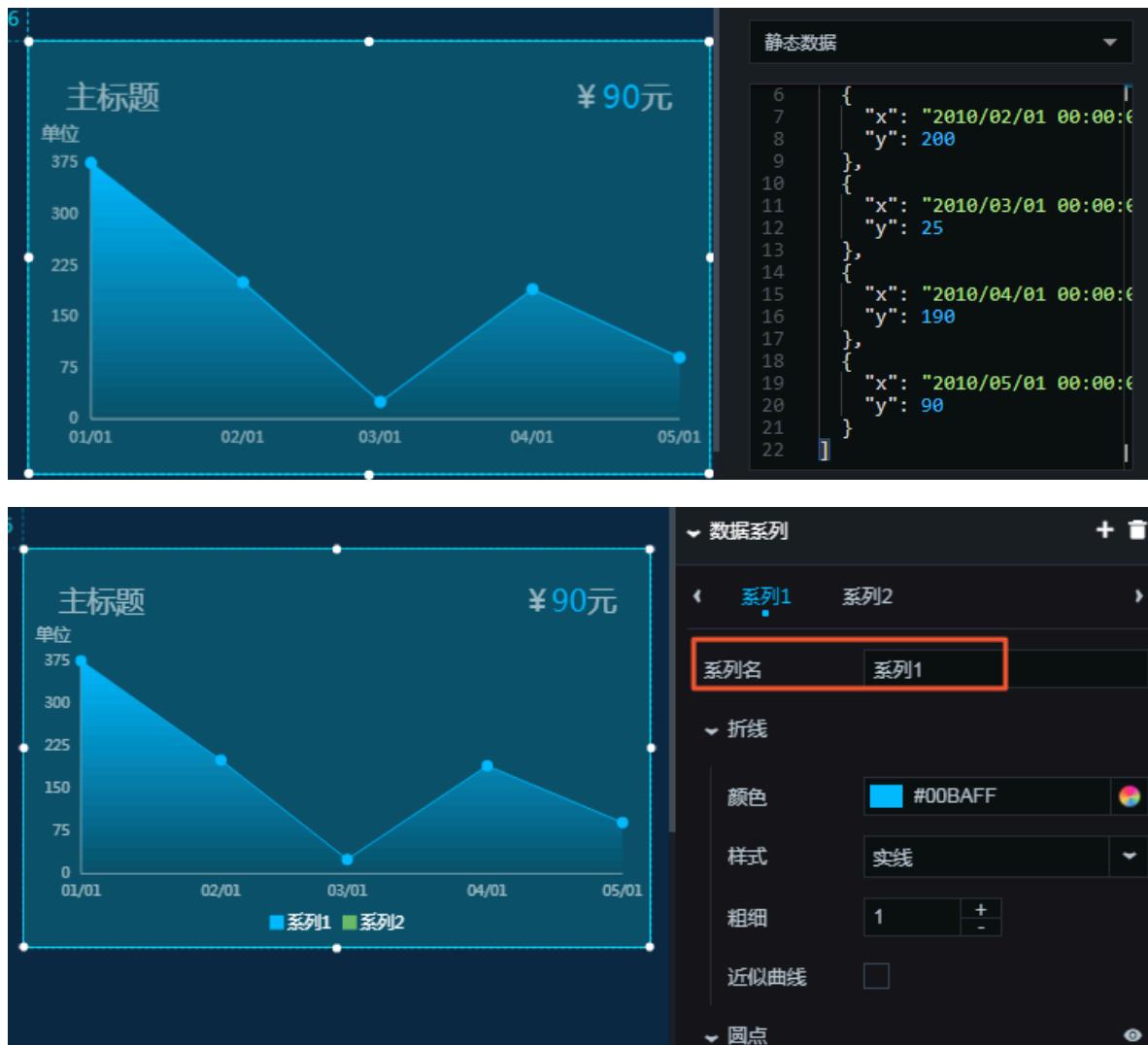
下图中系列3使用了系列1的配置样式。



下图中系列2为第一个数据，所以按配置项中第一个系列的样式渲染。



- 当数据里没有s字段时，默认所有数据均为一个系列，即数据系列配置项只需配置一个系列的样式属性（有多个系列配置项时第一个生效）。



配置项数据系列中的系列名和数据中的s字段有什么关系？

配置项数据系列配置的是一个系列的样式，系列名决定了图例的显示文字。用户可以自定义系列名，当系列名为空时，系统会查找数据中对应的s字段的值，如果s存在，则使用s字段的值，否则使用空值。





The screenshot shows the 'Static Data' configuration panel in DataV. It displays a JSON array with one data point. The data point is an object with properties 'x', 'y', and 's'. The value for 's' is highlighted with a red box. Below the panel, there is a legend with two items: '系列1' (Series 1) and '系列2' (Series 2). The '系列2' item has a red box around its number '1', indicating it is the selected series.

```
[{"x": "2010/01/01 00:00:00", "y": 375, "s": 1}],
```

■ 系列1 ■ 系列2 ■ 1

4 饼图类

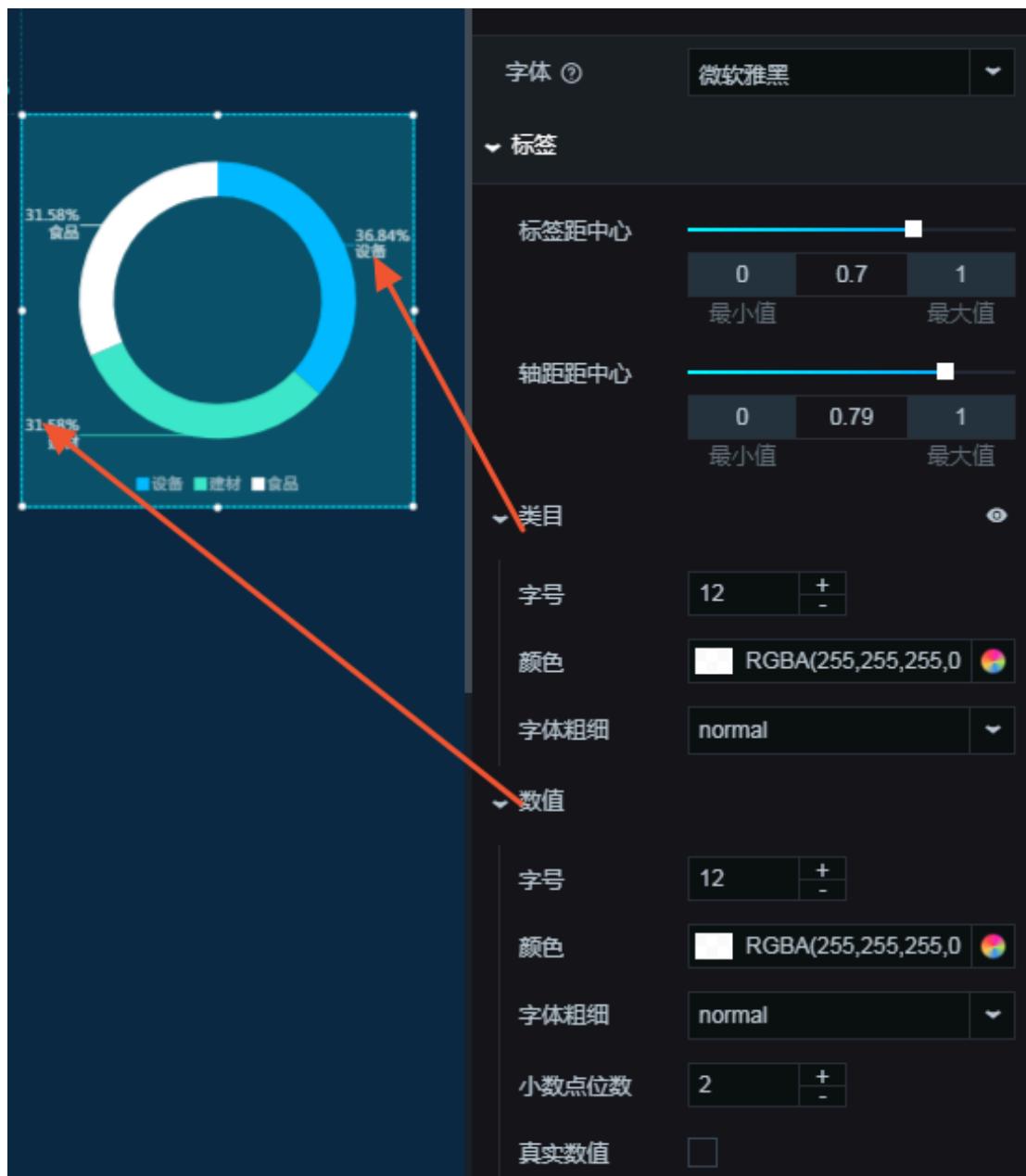
4.1 基本饼图

基本饼图是饼图的一种，支持通过极坐标来确定图表的大小，支持图表外部的标签展示，支持真实数值和百分比值的切换，支持自定义图形样式和多系列数据配置，能够清晰智能地展示各类别的占比情况。本文档为您介绍基本饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基本饼图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 标签：饼图中的标签样式。
 - 标签距中心：标签与饼图中心的横向距离，取值范围为0到1。
 - 轴距距中心：标签与饼图中心的纵向距离，取值范围为0到1。若设置过小会围到圆心处。
 - 类目：标签中类目的样式，可单击右侧的眼睛图标控制类目的显隐。
 - 字号：类目文本的大小。
 - 颜色：类目文本的颜色。
 - 字体粗细：类目文本的字体粗细。
 - 数值：标签中数值的样式，可单击右侧的眼睛图标控制数值的显隐。
 - 字号：数值文本的大小。
 - 颜色：数值文本的颜色。
 - 字体粗细：数值文本的字体粗细。
 - 小数点位数：数值显示的小数点位数。



■ 真实数值：勾选后，显示数据的真实值；去勾选，显示数据所占的百分比值。



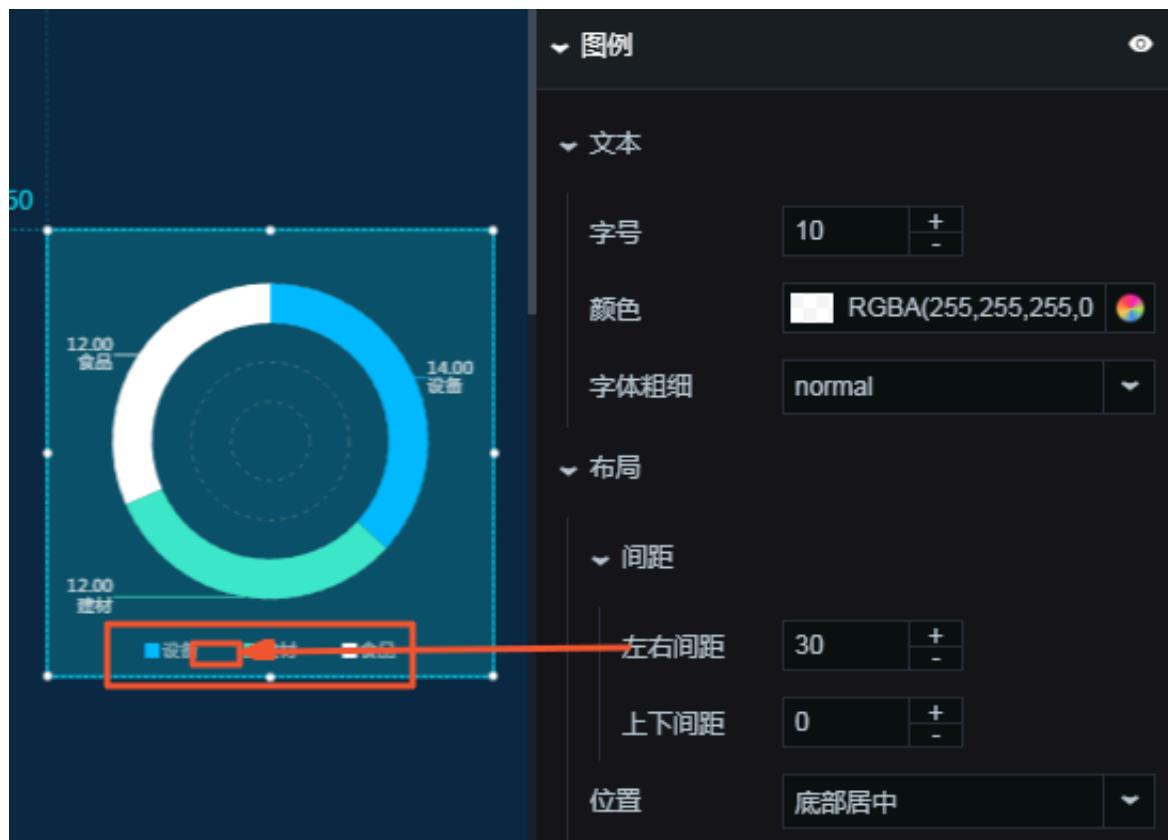
- 极轴：饼图的极坐标轴样式。



- 外半径：圆环最外侧到轴中心的距离，取值为所占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 内半径：圆环最内侧到轴中心的距离，取值为所占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 网络线：极坐标轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。

■ 颜色：网络线的颜色。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本的字体粗细。

- 布局 - 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

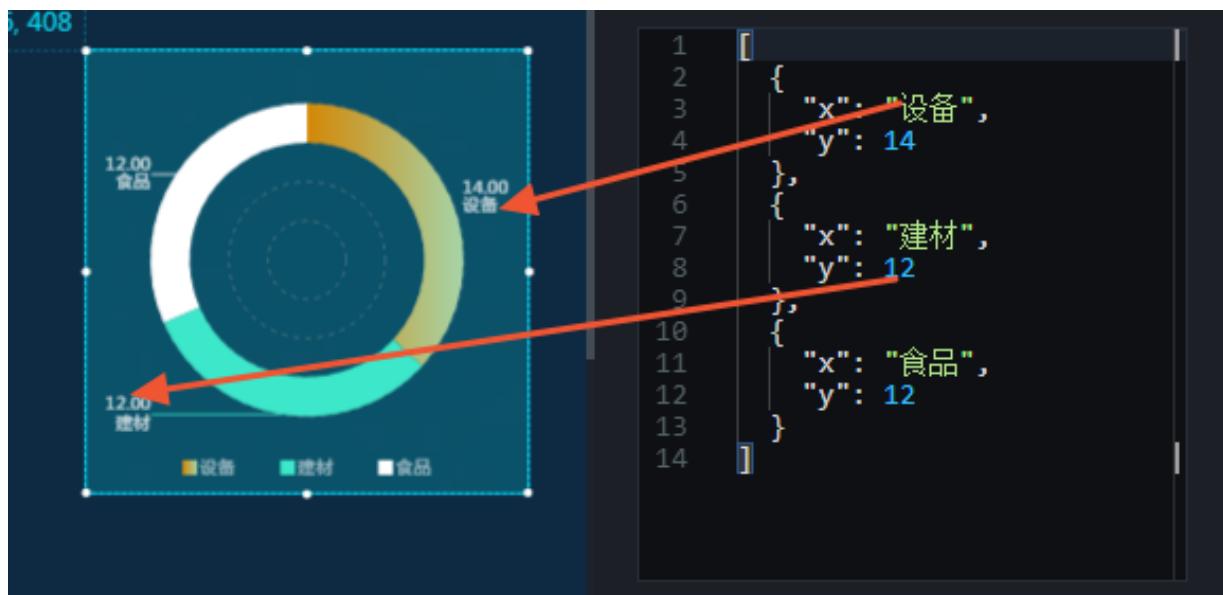


- 颜色：此系列下扇形的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画时，从零度按顺序播放各扇形；去勾选，组件第一次渲染动画时，从各扇形的起点同时播放动画。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列扇形依次按顺序播放动画；去勾选，全部扇形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "设备",  
    "y": 14  
  },  
  {  
    "x": "建材",  
    "y": 12  
  },  
  {  
    "x": "食品",  
    "y": 12  
  }]
```

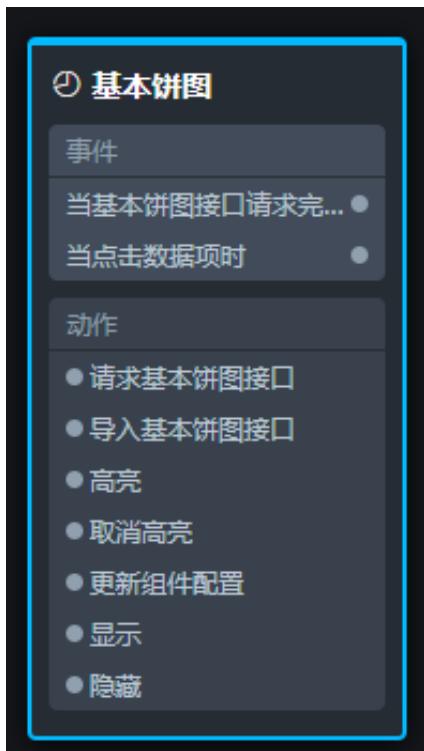
- x：各扇形的类目。
- y：各扇形的值，决定各扇形占整个饼图的百分比。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击基本饼图的扇形时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同扇形的数据。默认抛出数据中的x和y值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入基本饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的基本饼图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当基本饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击基本饼图的扇形时抛出的事件，同时抛出该扇形对应的数据项。

- 动作

- 请求基本饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如基本饼图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求基本饼图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入基本饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '设备' //可列举多个高亮条件，类似filter.
```

```
  },
  options: {
    style: {
      fill: 'red'
    },
    selectMode: 'single',
    cancelHighlightFirst: true
  }
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{
  data: {
    x: '设备'
  },
  options: {
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。
  }
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.2 轮播饼图

轮播饼图是饼图的一种，与其他类别的饼图相比，轮播饼图支持以轮播的方式展示各类别的占比或数值，支持自定义展示百分比值或实际数值，支持自定义类别配置，能够更加形象智地在大屏中展示数据的占比或变化情况。本文档为您介绍轮播饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轮播饼图组件。

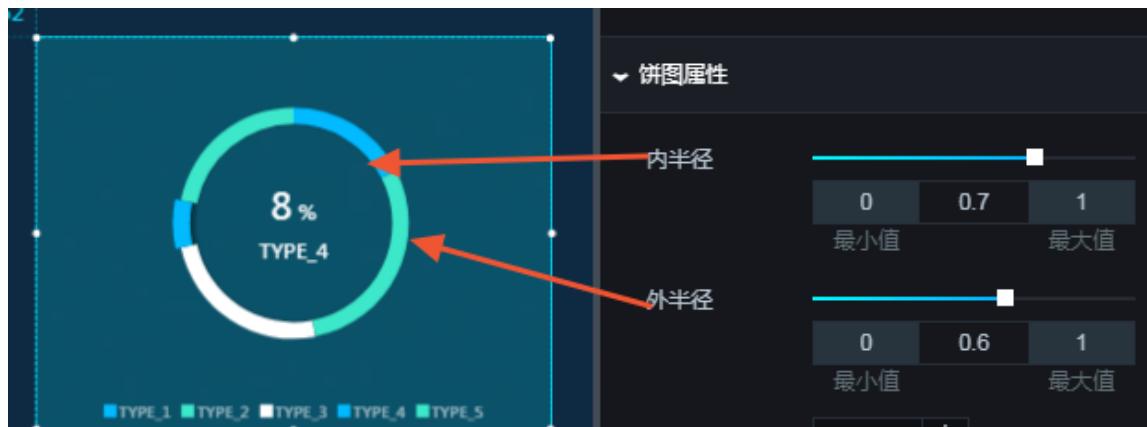
样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 饼图属性：饼图的基本属性样式。

- 内半径：饼图的内半径，输入为占组件高度的百分比，取值范围为0到1。
- 外半径：饼图的外半径，输入为占组件高度的百分比，取值范围为0到1。



- 动画时长：各类别的扇形从饼图中向外突出移动时所需的时间，单位为ms。
- 轮播间隔：一个类别的饼图向外突出的动画完成，进行回缩并开始下一个类别的扇形向外突出动画的时间，单位为ms。
- 默认颜色：饼图的默认颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。



- 中间百分比部分：饼图中间百分比部分的样式。

- 文本样式

- 字体：中间百分比部分文本的字体， 默认为微软雅黑。
- 字体颜色：中间百分比部分文本的颜色。
- 字体粗细：中间百分比部分文本的字体粗细。
- 自动换行：勾选后，当中间百分比部分的文本超出其宽度后，内容会自动换行，否则文本会溢出。



- 显示真实值：勾选后，显示数据的真实数值；去勾选，显示系统自动计算的数据所占的百分比值。



- 百分号：百分比数值的单位符号。
- 百分号字号：百分比数值的单位符号的文本大小。
- 百分号位置：百分比数值的单位符号的位置，可选：前置、后置。
- 百分号偏移值：百分号和百分数的距离。



说明：

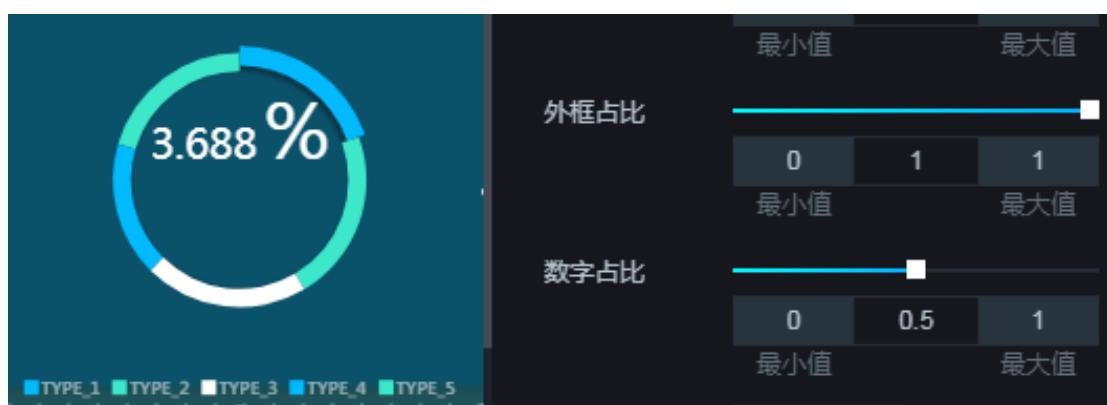
以上四个百分号的相关配置仅在未勾选显示真实值时有效。



- 小数点位数：数值所显示的小数点位数，百分比和真实数据都适用，取值范围为0到10。

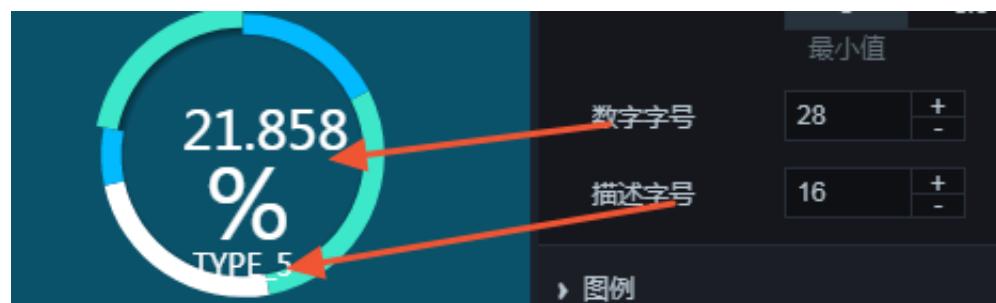


- 外框占比：中间百分比部分的宽度，输入数值为所占饼图外半径的比例，取值范围为0到1。若设置的小，会导致数字和符号显示在两行，过小则会挤在一起。
- 数字占比：中间百分比部分的高度，输入数值为所占饼图外半径的比例，取值范围为0到1。





- 数字字号：数字文本的大小。
- 描述字号：数字下的类别名文本的大小。



- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。

- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。



- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间隔：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。



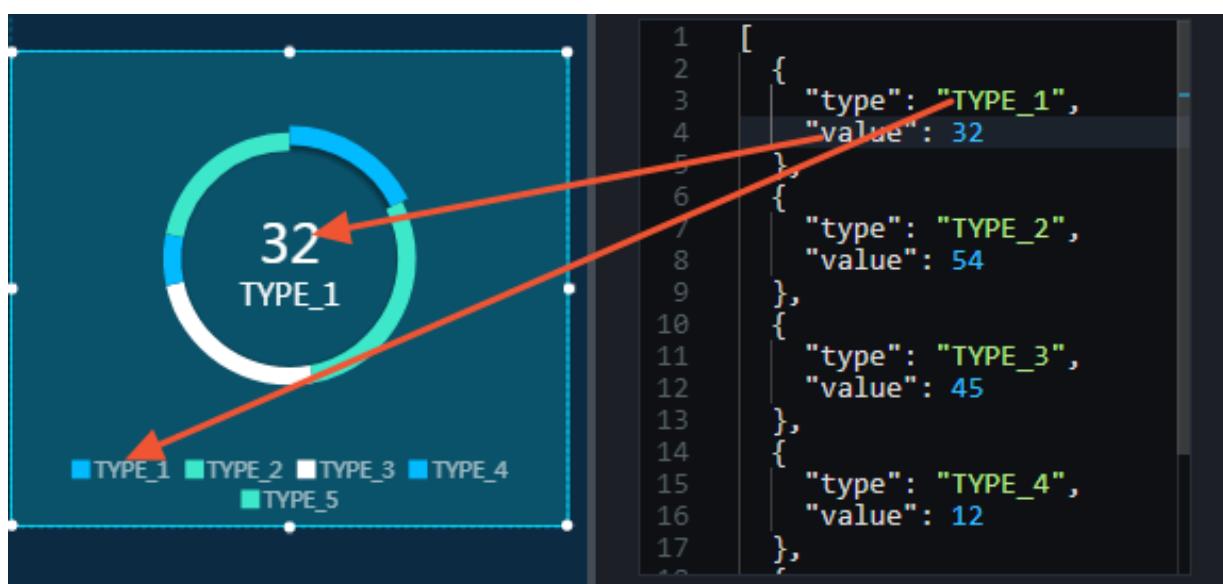
- 自定义类别：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个自定义类别。

标签

- 背景颜色：饼图中，该类别下的扇形的颜色。



数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[{"type": "TYPE_1", "value": 32}, {"type": "TYPE_2", "value": 54}, {"type": "TYPE_3", "value": 45}, {"type": "TYPE_4", "value": 12}, {"type": "TYPE_5", "value": 0}]
```

```
[  
  {  
    "type": "TYPE_5",  
    "value": 40  
  }  
]
```

- type: 区分不同类别，与类别中的类别名对应。
- value: 类别值。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入轮播饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的轮播饼图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当轮播饼图接口请求完成时
- 数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。
- 当点击数据项时

当点击轮播饼图的扇形时抛出的事件，同时抛出该扇形对应的数据项。

- 动作

- 请求轮播饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如轮播饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求轮播饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入轮播饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '设备' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '设备'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    //为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

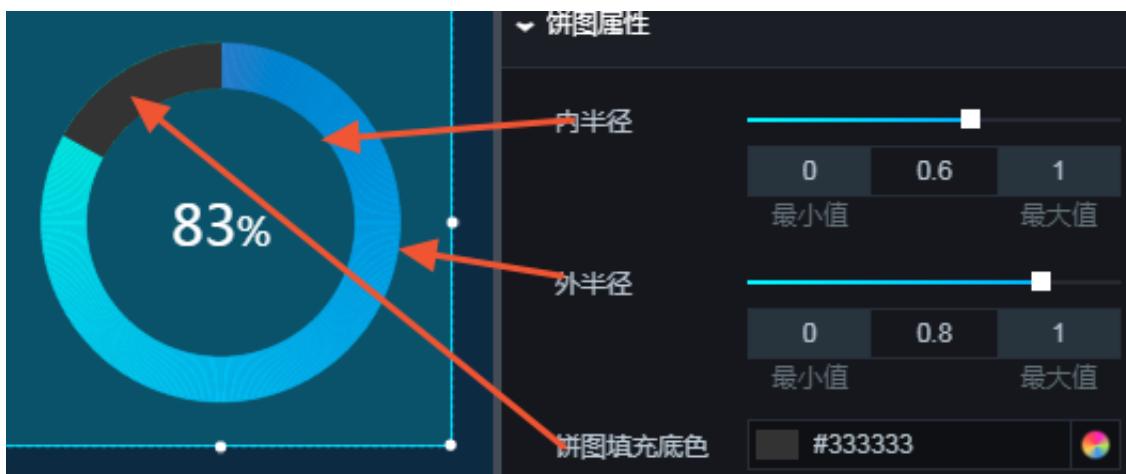
4.3 单值百分比饼图

单值百分比饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，单值百分比饼图适用于展示单个类别与总体的数据占比情况，不支持多数据系列的配置。本文档为您介绍单值百分比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用单值百分比饼图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 饼图属性：饼图的基本属性样式。



- 内半径：饼图的内半径，输入为占组件高度的百分比，取值范围为0到1。
- 外半径：饼图的外半径，输入为占组件高度的百分比，取值范围为0到1。
- 饼图填充底色：饼图的底色，显示为扇形未被覆盖的部分，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

· 扇形配置



- 起点色值：饼图正上方扇形起始点的颜色。
- 末端色值：扇形结束点的颜色，饼图中的扇形颜色为起点颜色到末端颜色的渐变色。
- 动画持续时间：饼图从起点逐渐增长直至末端的持续时间。

- 中间百分比部分：饼图中间百分比部分的样式。

- 文本样式

- 字体：中间百分比部分文本的字体， 默认为微软雅黑。
- 字体颜色：中间百分比部分文本的颜色。
- 字体粗细：中间百分比部分文本的字体粗细。
- 外框占比：中间百分比部分的宽度， 输入数值为所占饼图外半径的比例， 取值范围为0到1。若设置的小，会导致数字和符号显示在两行，过小则会挤在一起。



- 数字字号：数字文本的大小。
- 百分比符号：百分比数值的单位符号。
- 百分比字号：百分比数值的单位符号的文本大小。
- 百分比位置：百分比数值的单位符号的位置，可选：前置、后置。
- 百分比偏移值：百分号和百分数的距离。



数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "value": 0.832  
  }  
]
```

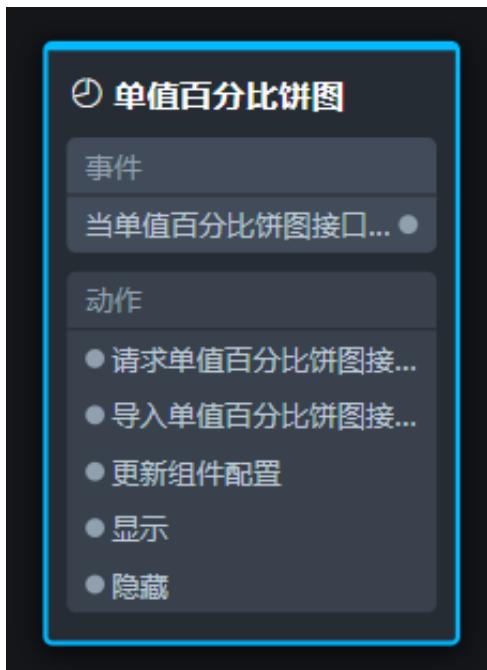
Value：扇形所占饼图的百分比，值为小数，1表示100%。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入单值百分比饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的单值百分比饼图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当单值百分比饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求单值百分比饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如单值百分比饼图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求单值百分比饼图接口动作的数据为`{ id : '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入单值百分比饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.4 指标对比饼图

指标对比饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，指标对比饼图能够同时展示数据的真实值和百分比值，适用于展示两个指标数据的对比情况，仅支持两个数据系列的配置。本文档为您介绍指标对比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用指标对比饼图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：组件所有文本的字体，默认为微软雅黑。
- 容器
- 内边距：饼图与组件左边界和上下边界的距离，单位为px。若过大，饼图会脱离出图表。

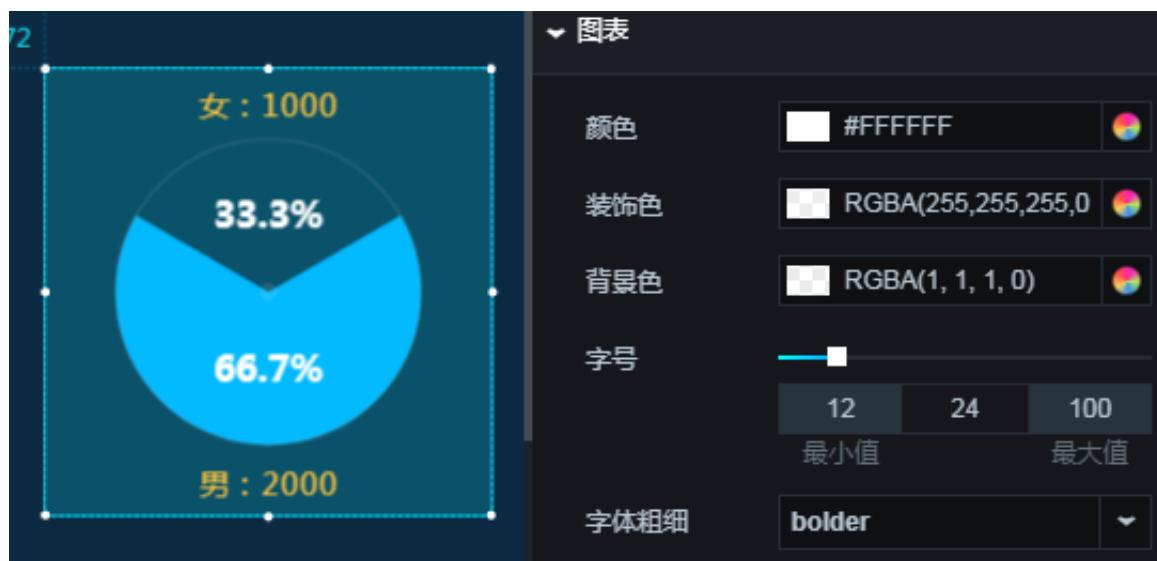


· 标签



- 颜色：上方和下方标签的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字号：标签字号的大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：标签字体的粗细。

· 图表



- 颜色：饼图中百分数的颜色。
- 装饰色：饼图外边框和中心点的颜色。
- 背景色：饼图的背景颜色。
- 字号：饼图中文本的大小，取值范围12到100。
- 字体粗细：饼图中文本字体的粗细。

· 边距



- 上边距：饼图与上方标签的距离。
- 下边距：饼图与下方标签的距离。
- 起始角度偏移：饼图中扇形的起始偏移角度，取值范围0到360。

- 数据系列：饼图的数据系列，支持两个系列，不支持新增或删除系列。

系列

- 系列一/系列二

颜色：此系列下饼图中扇形的颜色。



- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "女",  
    "y": 1000  
  },  
  {  
    "x": "男",  
    "y": 2000  
  }]
```

· x

· y：系列标签的值。



说明：

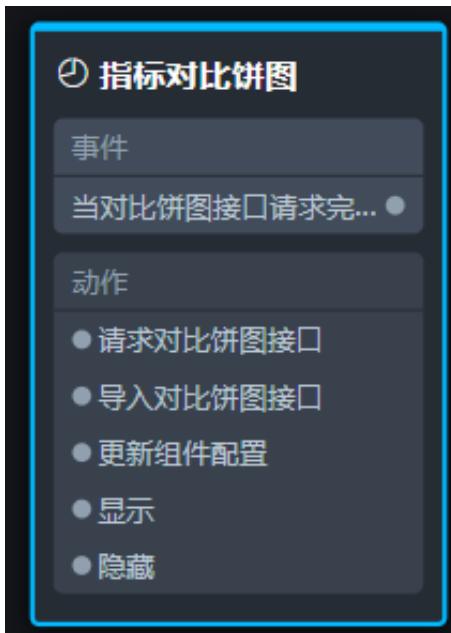
饼图中的扇形占比值为对应的系列标签值占总值的百分比，由系统自动计算并显示在对应区域。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入指标对比饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的指标对比饼图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当对比饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求对比饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如指标对比饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求指标对比饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入对比饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.5 目标占比饼图

目标占比饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，目标占比饼图能够同时展示预期目标和当前进度的真实值，以及当前进度占预期目标的百分比值，适用于展示当前任务的完成情况，不支持数据系列的配置。本文档为您介绍目标占比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用目标占比饼图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 文本：饼图中上下标签文本的样式。



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字体颜色：饼图上方和下方标签文本的颜色。
- 目标文案：饼图下方标签的显示文字。
- 当前进度文案：饼图上方标签的显示文字。
- 字号：饼图上方和下方标签文本的大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：饼图上方和下方标签文本的粗细。

· 图表



- 进度环颜色：进度环的颜色，支持颜色填充和渐变填充，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 目标环颜色：目标环（进度环下面的底环）的颜色。
- 越界环颜色：越界环的颜色，当进度大于目标时，会显示成一圈越界环。

The screenshot shows a donut chart with a static data source. The chart displays the text "本月累计销售额 : 1000" at the top left, "10.0%" in the center, and "本月销售目标 : 10000" at the bottom left. The data source is defined as static data:

```
1
2
3
4
5
6
[{"aims": 10000, "actual": 1000}]
```

The screenshot shows a donut chart with a static data source. The chart displays the text "本月累计销售额 : 11111" at the top left, "111.1%" in the center, and "本月销售目标 : 10000" at the bottom left. The data source is defined as static data:

```
1
2
3
4
5
6
[{"aims": 10000, "actual": 11111}]
```

- 内环颜色：内环的颜色。
- 环内斜线颜色：环内斜线的颜色。
- 环内指标颜色：环内指标文本的颜色。

- 字号：环内指标文本的大小，取值范围为12到100。
- 字体粗细：环内指标文本的粗细。
- 圆圈粗细：内环的粗细，单位为px。



- 边距



- 上边距：饼图外环与上方标签的距离，单位为px。
- 下边距：饼图外环与下方标签的距离，单位为px。

- 动画：组件的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "aims": 10000,
    "actual": 11111
  }
]
```

- aims: 预期的目标值。

- **actual**: 当前的进度值。



说明:

上图中的进度值大于目标值，此时大屏上会显示一圈越界环。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入目标占比饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的目标占比饼图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当占比饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求占比饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如目标占比饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求目标占比饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入占比饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.6 基础款饼图

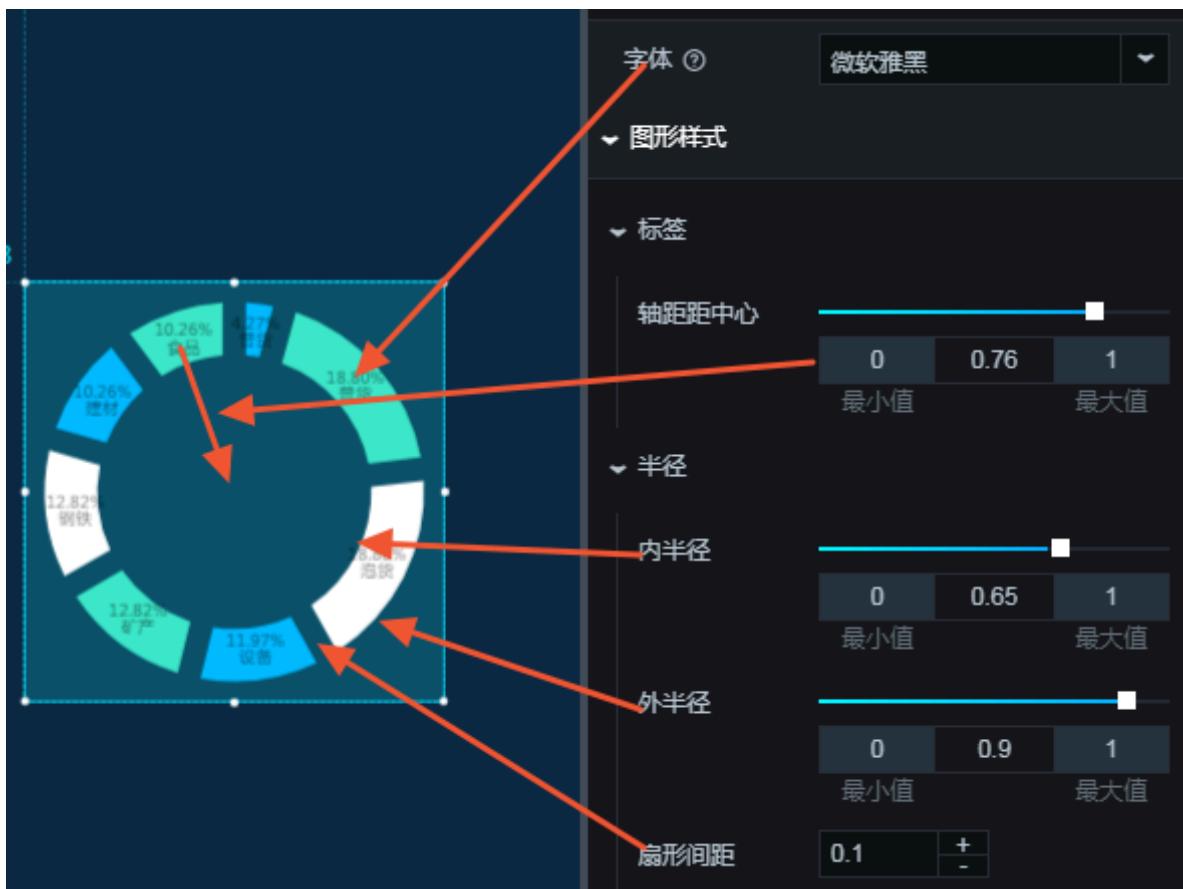
基础款饼图是饼图的一种，支持自定义图形样式和多系列数据配置，能够通过修改数据灵活地增加、删除或修改图形的展示效果，适用于展示较多类别数据的占比情况。本文档为您介绍基础款饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基础款饼图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

· 图形样式



- 标签

■ 轴距距中心：标签与圆心的距离占组件高度的百分比值，取值范围为0到1。

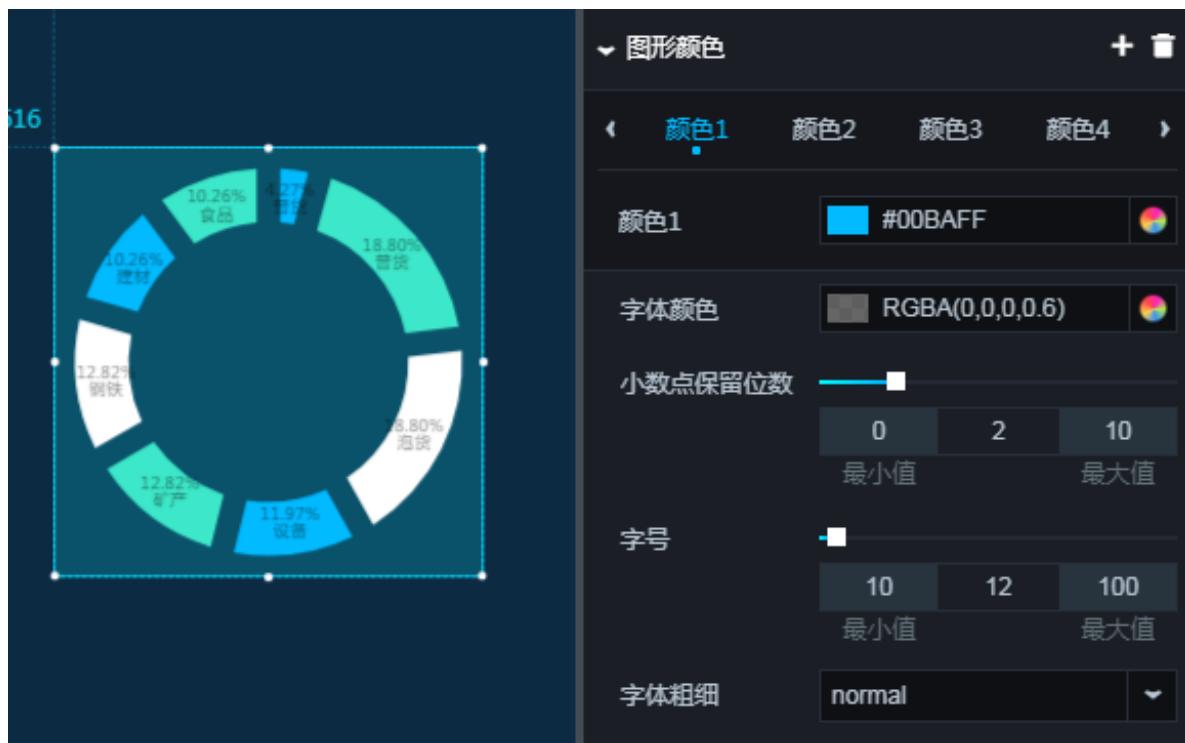
- 半径

■ 内半径：饼图内圈与圆心的距离占组件高度的百分比值，取值范围为0到1。

■ 外半径：饼图外圈与圆心的距离占组件高度的百分比值，取值范围为0到1。

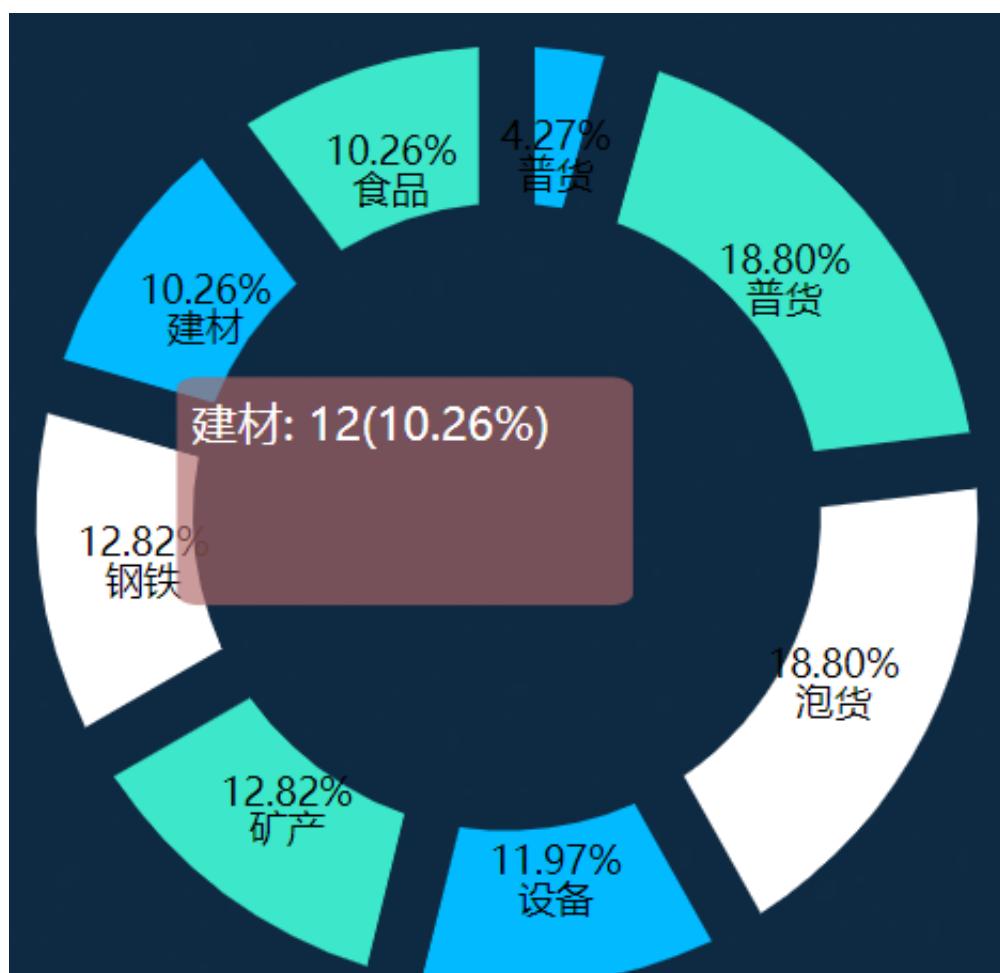
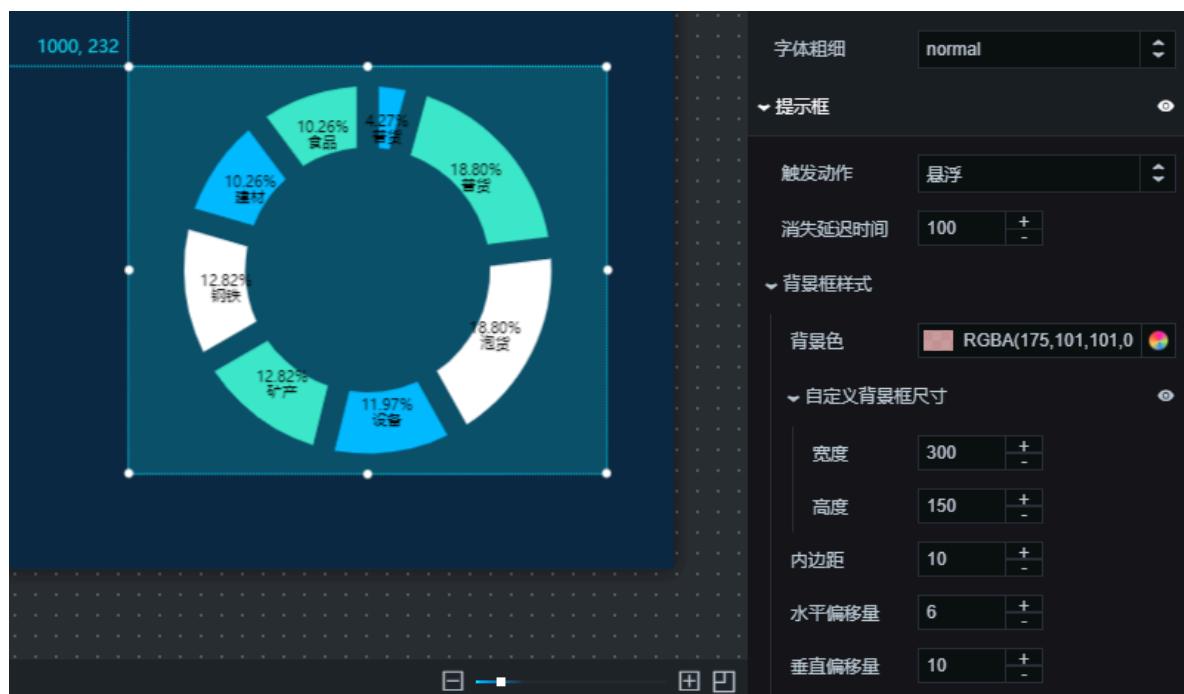
■ 扇形间距：饼图中不同类型的扇形之间的距离，最大值不要超过1。

- 图形颜色：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个扇形颜色。



- 颜色：不同类型的扇形的颜色。
- 字体颜色：组件中所有文本的颜色。
- 小数点保留位数：百分比值显示的小数点位数，取值范围为0到10。
- 字号：组件中所有文本的大小。
- 字体粗细：组件中所有文本字体的粗细。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击扇形时出现的提示框的样式。



- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。

- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
 - 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
 - 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
 - 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
 - 边框颜色：提示框的边框颜色。
 - 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。

- 动画：组件的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画的时候，从零度按顺序播放各扇形；去勾选，组件第一次渲染动画的时候，从各自扇形的起点一起播放动画。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列扇形依次按顺序播放动画；去勾选，所有扇形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件数据更新时，从上一个数据的位置开始播放动画；去勾选，组件数据更新时，从初始位置开始播放动画。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[{"x": "普货", "y": 5}, {"x": "普货", "y": 22}, {"x": "泡货", "y": 22}, {"x": "设备", "y": 14}, {"x": "矿产", "y": 15}, {"x": "钢铁", "y": 15}, {"x": "建材", "y": 12}, {"x": "食品", "y": 12}]
```

```
    }  
]
```

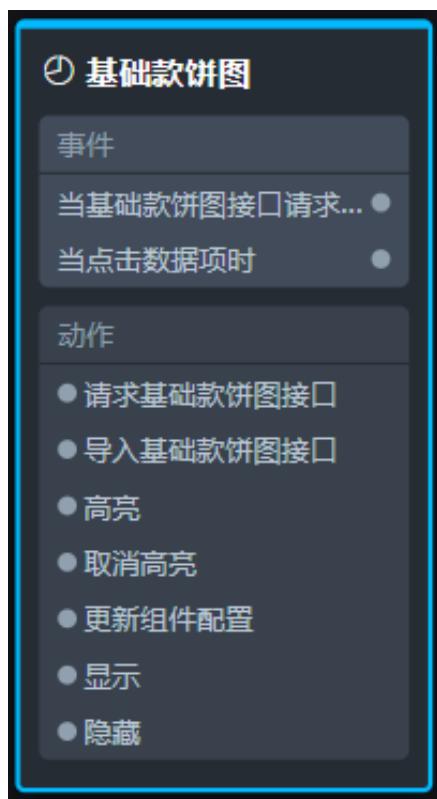
- x：饼图的类目。
- y：各类目对应的值。系统会自动计算各类目值所占总值的百分比，并显示在对应的扇形区域上。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击基础款饼图的扇形时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同扇形的数据。默认抛出数据中的x和y值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入基础款饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的基础款饼图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当基础款饼图接口请求完成时
- 当点击数据项时

当点击基础款饼图的扇形时抛出的事件，同时抛出该扇形对应的数据项。

- 动作

- 请求基础款饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如基础款饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求基础款饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入基础款饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '普货' // 可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '普货'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.7 指标占比饼图

指标占比饼图是饼图的一种，与目标占比饼图功能类似，指标占比饼图能够展示当前指标占预期目标的百分比值或当前指标的实际数值，但不支持同时展示指标值和目标值，适用于展示当前指标的完成情况，同时也不支持多系列数据配置。本文档为您介绍指标占比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用指标占比饼图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 数值：饼图中数值的样式。



- 字号：数值的大小。
- 颜色：数值的颜色。
- 字体粗细：数值文本的粗细。
- 小数点位数：数值显示的小数点位数。
- 真实数值：勾选后，显示数据中的具体值；去勾选，显示数据所占的百分比值。

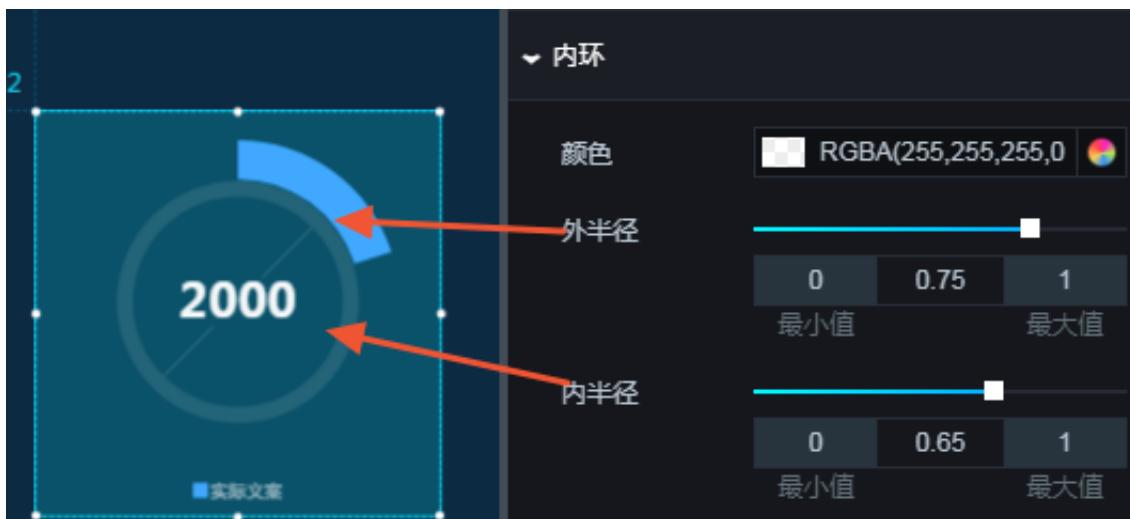
- 扇形：饼图中扇形的样式。
- 标题：饼图下方显示的文字标题。
- 颜色：标题的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 背景色：指标扇形下方的背景环的颜色。
- 越界颜色：越界环的颜色，当进度大于目标时，会显示一圈越界环。



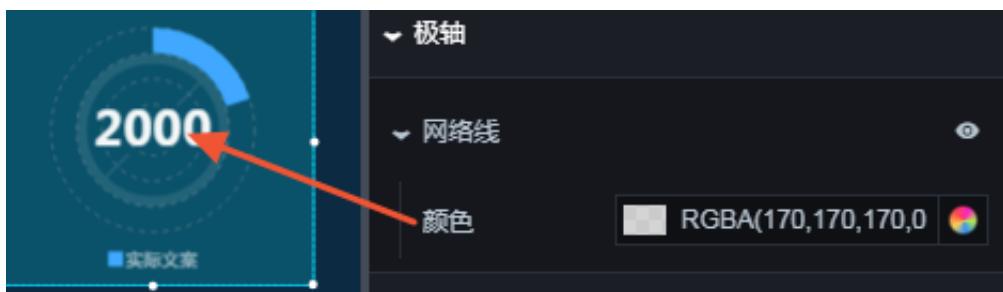
- 内半径：扇形的半径，取值范围为0到1，若该值太小，会覆盖内环。



- 内环：内环的样式，一般为整个圆环。



- 颜色：内环颜色。
- 内半径：内环内半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
- 外半径：内环外半径的尺寸比例，取值范围为0到1。
- 极轴：极坐标轴的样式。



- 网络线：极坐标轴网络线的样式。
- 颜色：极坐标轴网络线的颜色。
- 角度轴



- 角度偏移：指标的扇形起始偏移角度，默认为auto，表示偏移值为0。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

- 字号：图例文本的大小
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局 - 间距

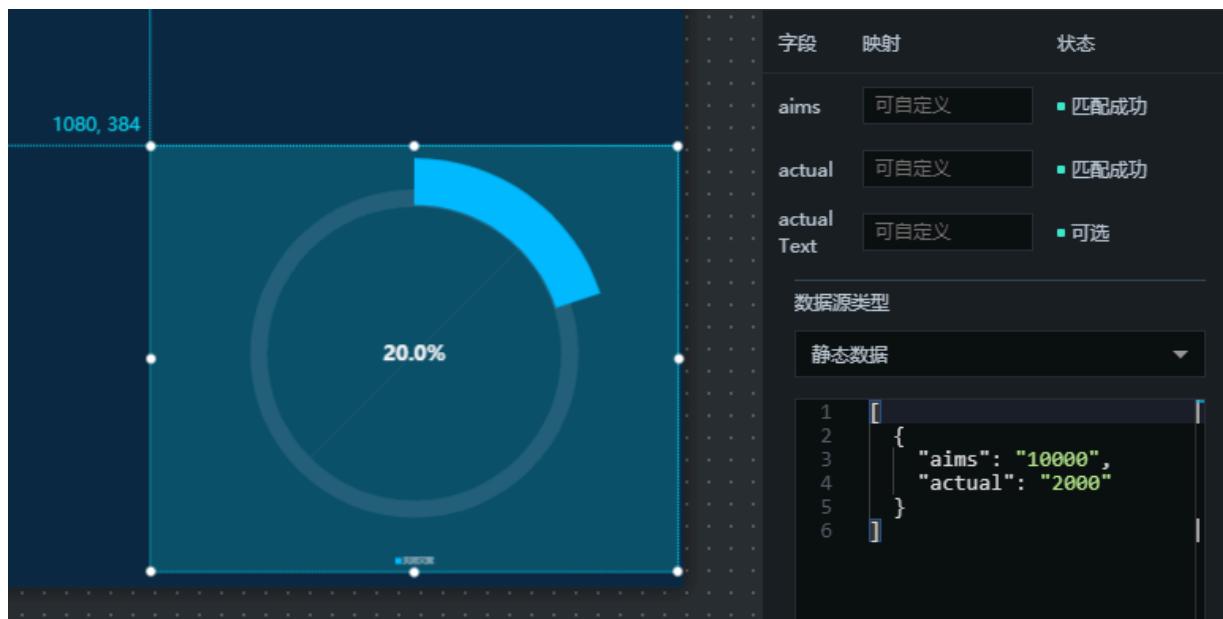
- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "aims": "10000",
    "actual": "2000"
  }
]
```

- aims: 预期的目标值。

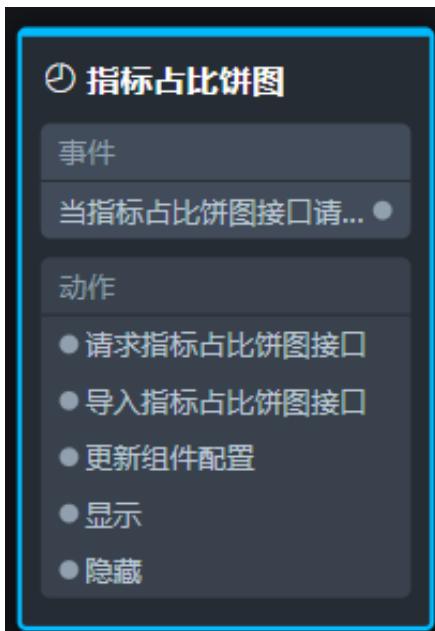
- **actual**: 实际的进度值，在大屏上展示为扇形（实际）占饼图（目标）的百分比。
- **actualText**: （可选）实际文案，即图例的文本内容。对应配置面板中的扇形 > 标题配置项，系统优先使用数据中的配置。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入指标占比饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的指标占比饼图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当指标占比饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求指标占比饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如指标占比饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求指标占比饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入指标占比饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.8 多维度饼图

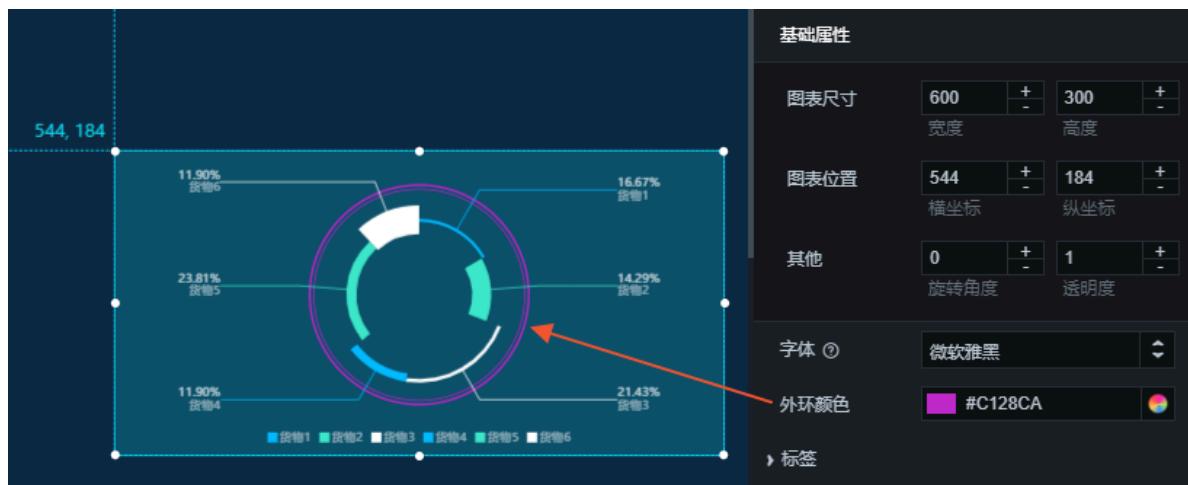
多维度饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，多维度饼图支持自定义各系列的内外半径，使数据展示更富有层次感，同样也使用极坐标轴来确定位置和大小，支持多系列数据配置，支持标签、图例、动画等配置，能够更加清晰灵活地展示更多维度的数据占比情况。本文档为您介绍多维度饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用多维度饼图组件。

样式

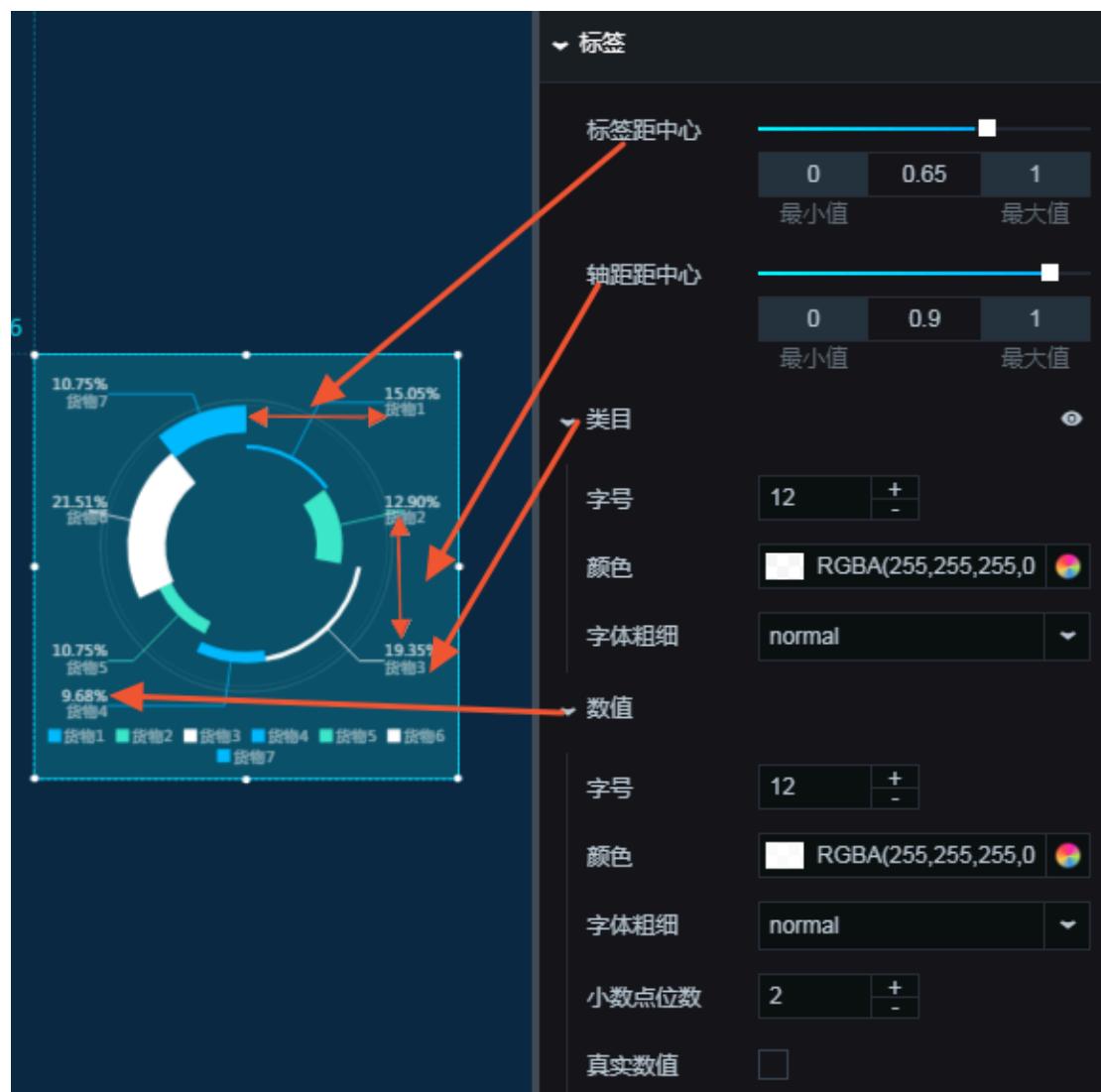
- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
 - 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。

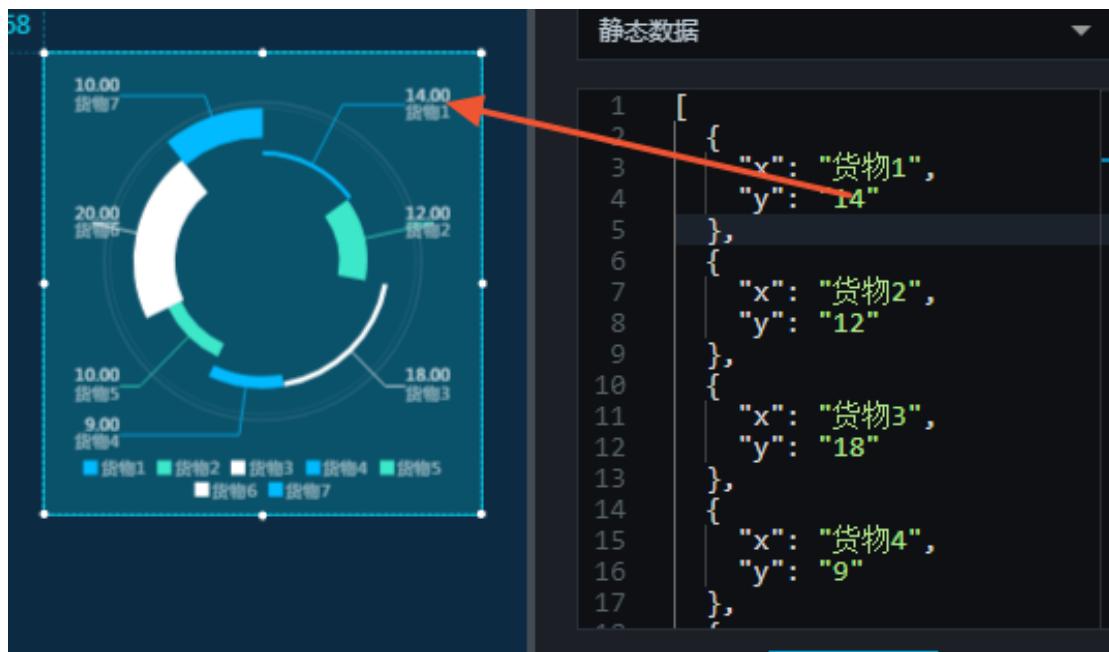
- 外环颜色：饼图中最外侧圆环的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。



- 标签：饼图中的标签样式。
 - 标签距中心：标签与饼图中心的横向距离，取值范围为0到1。
 - 轴距距中心：标签与饼图中心的纵向距离，取值范围为0到1。若设置过小会围到圆心处。
 - 类目：标签中类目的样式，可单击右侧的眼睛图标控制类目的显隐。
 - 字号：类目文本的大小。
 - 颜色：类目文本的颜色。
 - 字体粗细：类目文本的字体粗细。
 - 数值：标签中数值的样式，可单击右侧的眼睛图标控制数值的显隐。
 - 字号：数值文本的大小。
 - 颜色：数值文本的颜色。
 - 小数点位数：数值显示的小数点位数。
 - 字体粗细：数值文本的字体粗细。



■ 真实数值：勾选后，显示数据的真实值；去勾选，显示数据所占的百分比值。

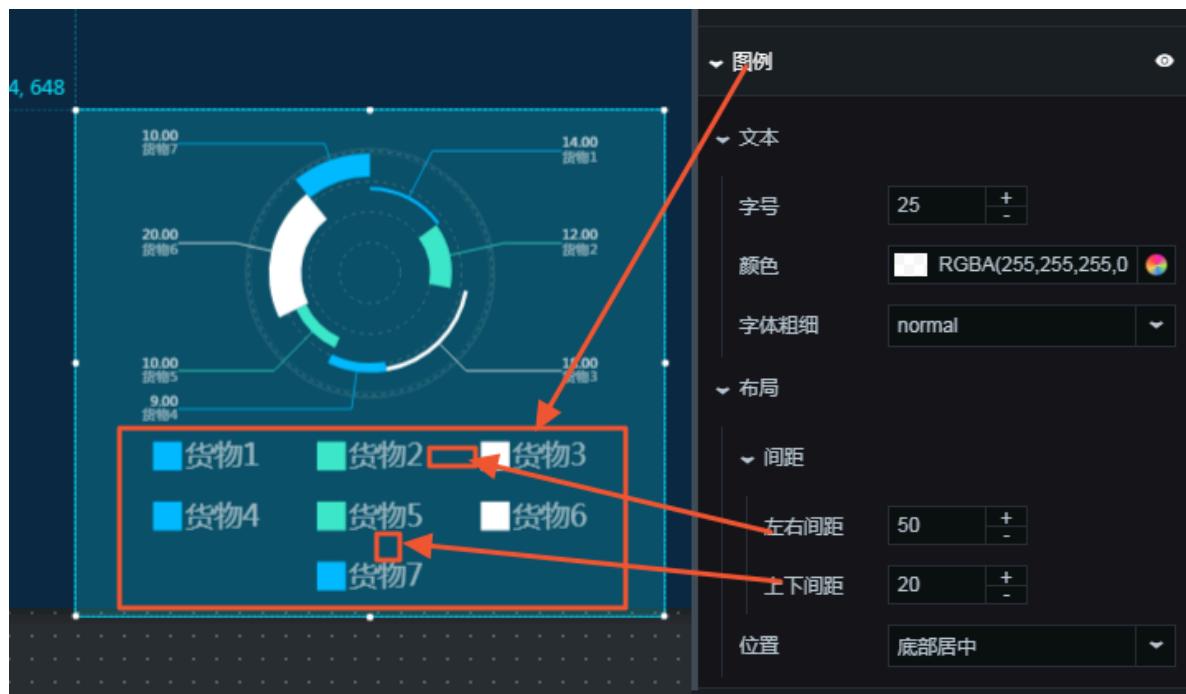


- 极轴：饼图的极坐标轴样式。



- 半径：极坐标轴的半径，取值为所占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 网络线：极坐标轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
- 颜色：网格线的颜色。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



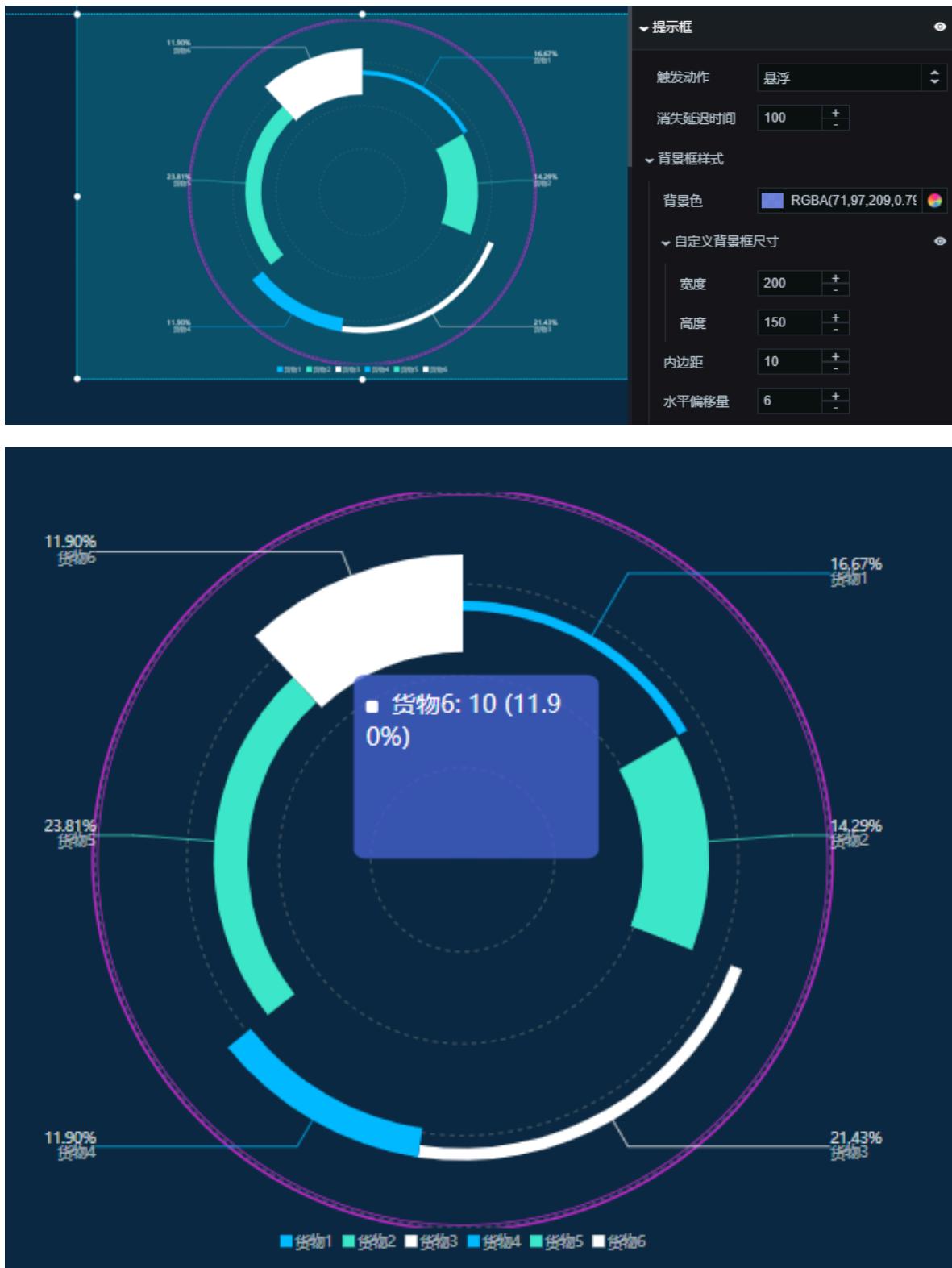
- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本的字体粗细。

- 布局 - 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击扇形时出现的提示框的样式。



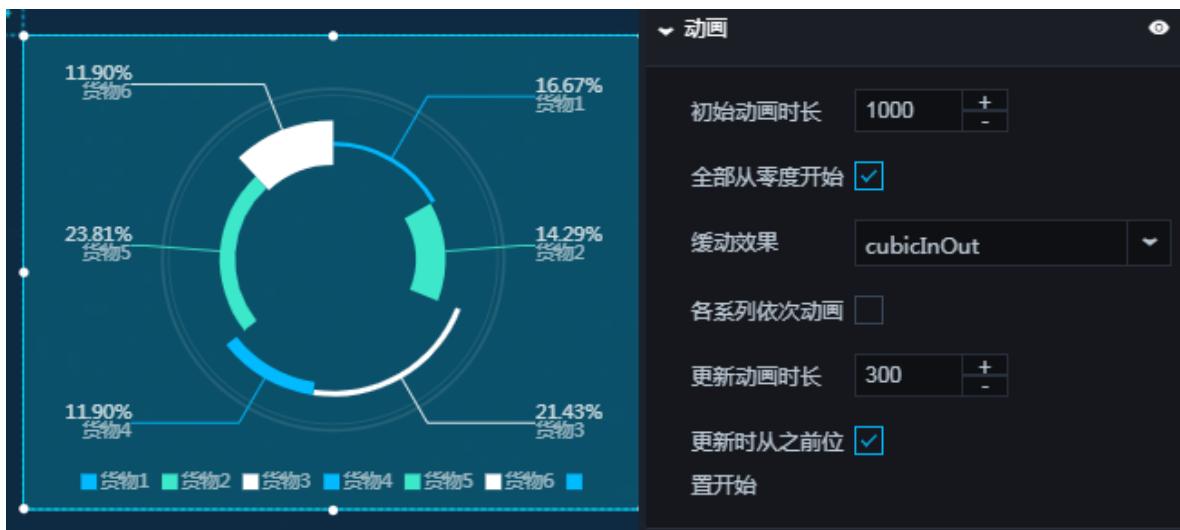
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

- 背景色：提示框的背景颜色。
- 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



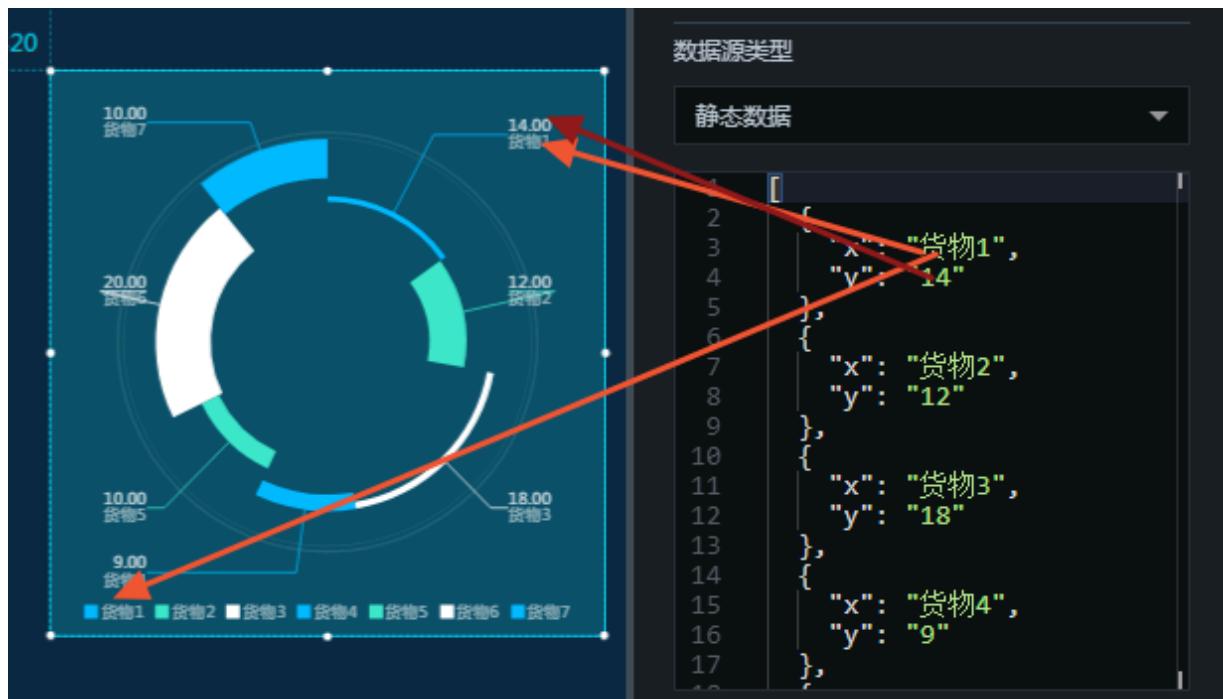
- 颜色：此系列下扇形的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 内半径：此系列下扇形的内半径，取值为所占饼图半径的比例，取值范围为0到1。
- 外半径：此系列下扇形的外半径，取值为所占饼图半径的比例，取值范围为0到1。

- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画时，从零度按顺序播放各扇形；去勾选，组件第一次渲染动画时，从各扇形的起点同时播放动画。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列扇形依次按顺序播放动画；去勾选，全部扇形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

数据



上图中的示例JSON代码如下:

```
[  
  {  
    "x": "货物1",  
    "y": "14"  
  },  
  {  
    "x": "货物2",  
    "y": "12"  
  },  
  {  
    "x": "货物3",  
    "y": "18"  
  },  
  {  
    "x": "货物4",  
    "y": "10"  
  },  
  {  
    "x": "货物5",  
    "y": "20"  
  },  
  {  
    "x": "货物6",  
    "y": "9"  
  }]
```

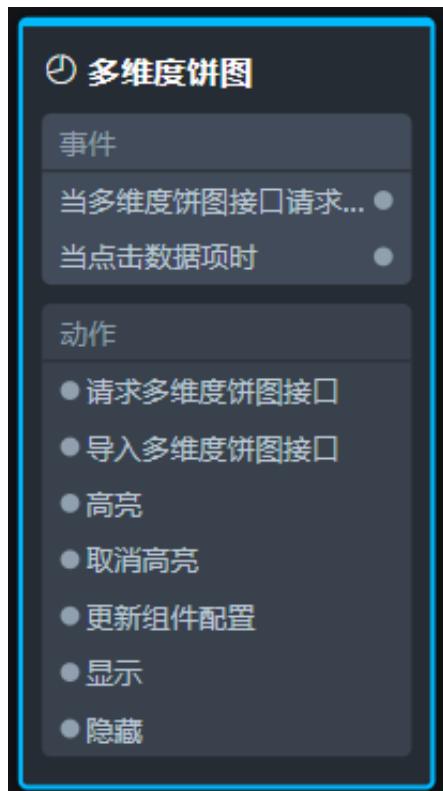
- x: 各扇形的类目, 对应系列的名称。
- y: 各扇形的值, 决定各扇形占整个饼图的百分比。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击多维度饼图的扇形时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同扇形的数据。默认抛出数据中的x和y值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入多维度饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的多维度饼图的节点编程配置参数。



- 事件
 - 当多维度饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击多维度饼图的扇形时抛出的事件，同时抛出该扇形对应的数据项。

- 动作

- 请求多维度饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如多维度饼图配置了API数据源为http://api.test，传到请求多维度饼图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入多维度饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '货物1' // 可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '货物1'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.9 带图饼图

带图饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，带图饼图支持自定义各系列的内外半径、多系列数据配置、标签、图例、动画等配置，支持使用极坐标轴来确定位置和大小，支持通过配置中心图片来展示整个饼图的含义，能够更加清晰灵活地展示多维度的数据占比情况。本文档为您介绍带图饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用带图饼图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 中心图片：饼图中心的图片。鼠标移至图片上面，单击删除当前图片，再次单击上传本地图片。如果您需要使用远程服务器上的图片，可输入图片地址进行配置。



· 标签

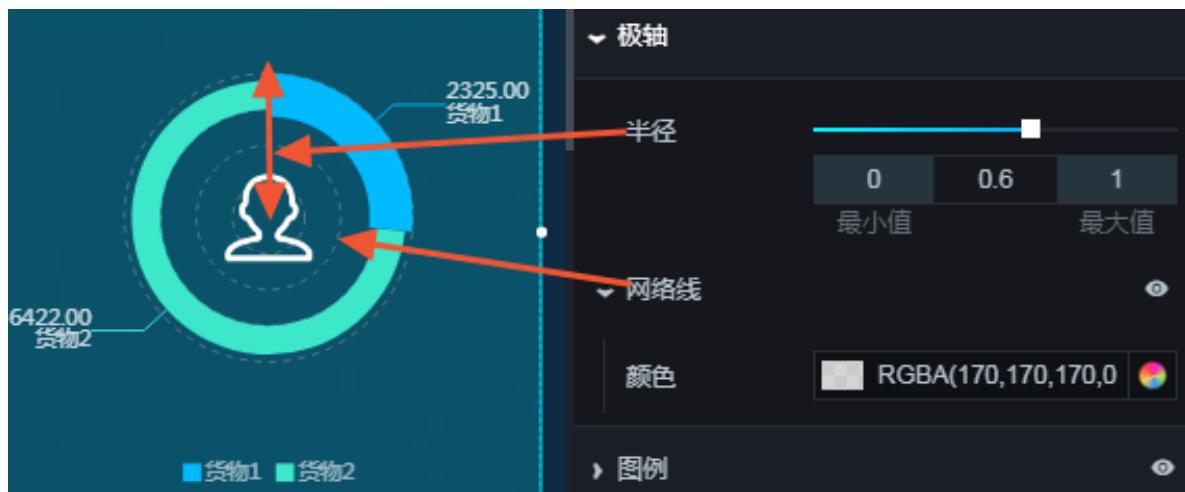
- 标签距中心：标签与饼图中心的横向距离，取值范围为0到1。
- 轴距距中心：标签与饼图中心的纵向距离，取值范围为0到1。若设置过小会围到圆心处。
- 类目：标签中类目的样式，可单击右侧的眼睛图标控制类目的显隐。
 - 字号：类目文本的大小。
 - 颜色：类目文本的颜色。
 - 字体粗细：类目文本的字体粗细。
- 数值：标签中数值的样式，可单击右侧的眼睛图标控制数值的显隐。
 - 字号：数值文本的大小。
 - 颜色：数值文本的颜色。
 - 字体粗细：数值文本的字体粗细。
 - 小数点位数：数值显示的小数点位数。



- 真实数值：勾选后，显示数据的真实值；去勾选，显示数据所占的百分比值。



- 极轴：饼图的极坐标轴样式。



- 半径：极坐标轴的半径，取值为所占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 网络线：极坐标轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
- 颜色：网络线的颜色。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



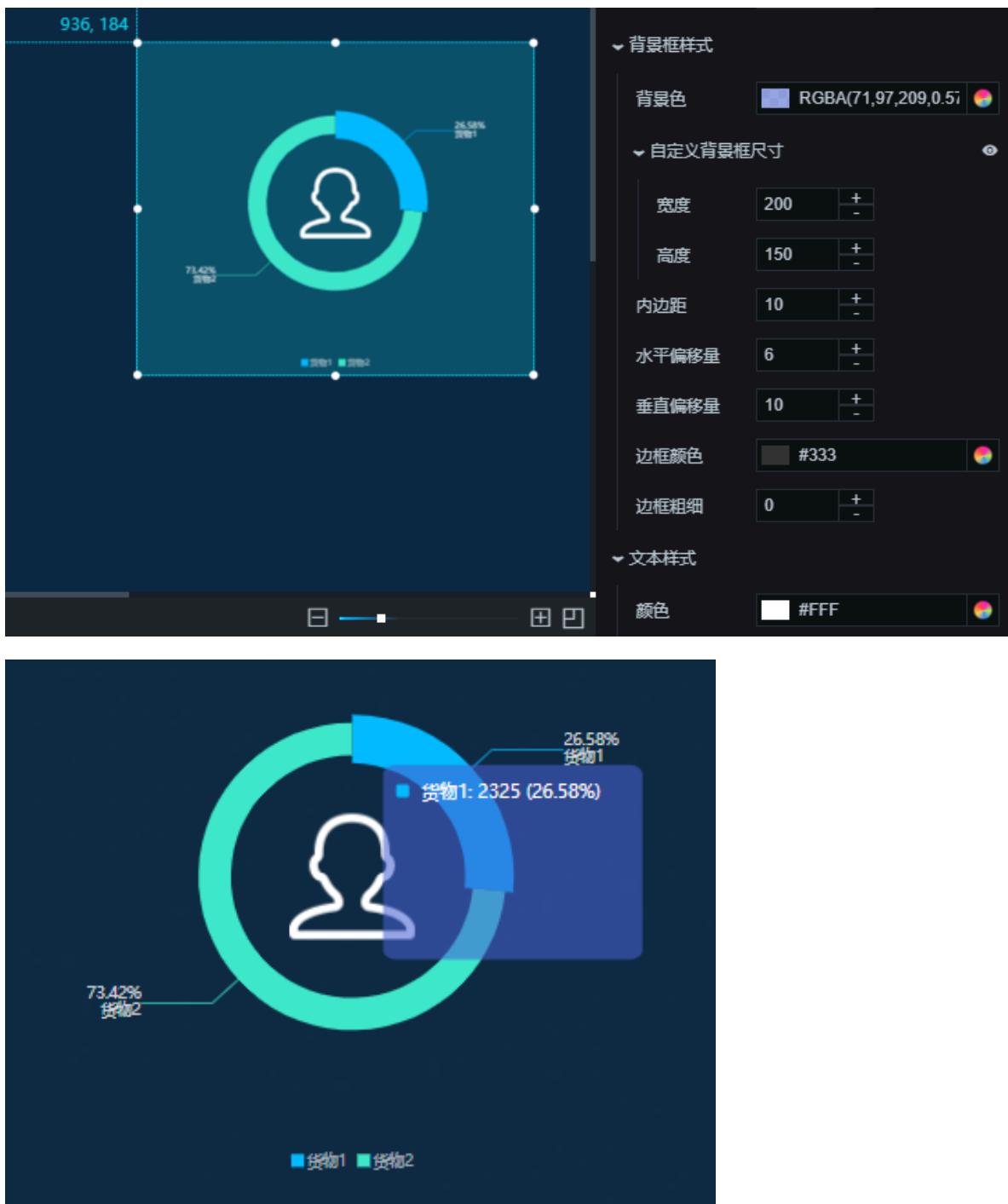
- 文本

- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本的字体粗细。

- 布局

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击扇形时出现的提示框的样式。



- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。

- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



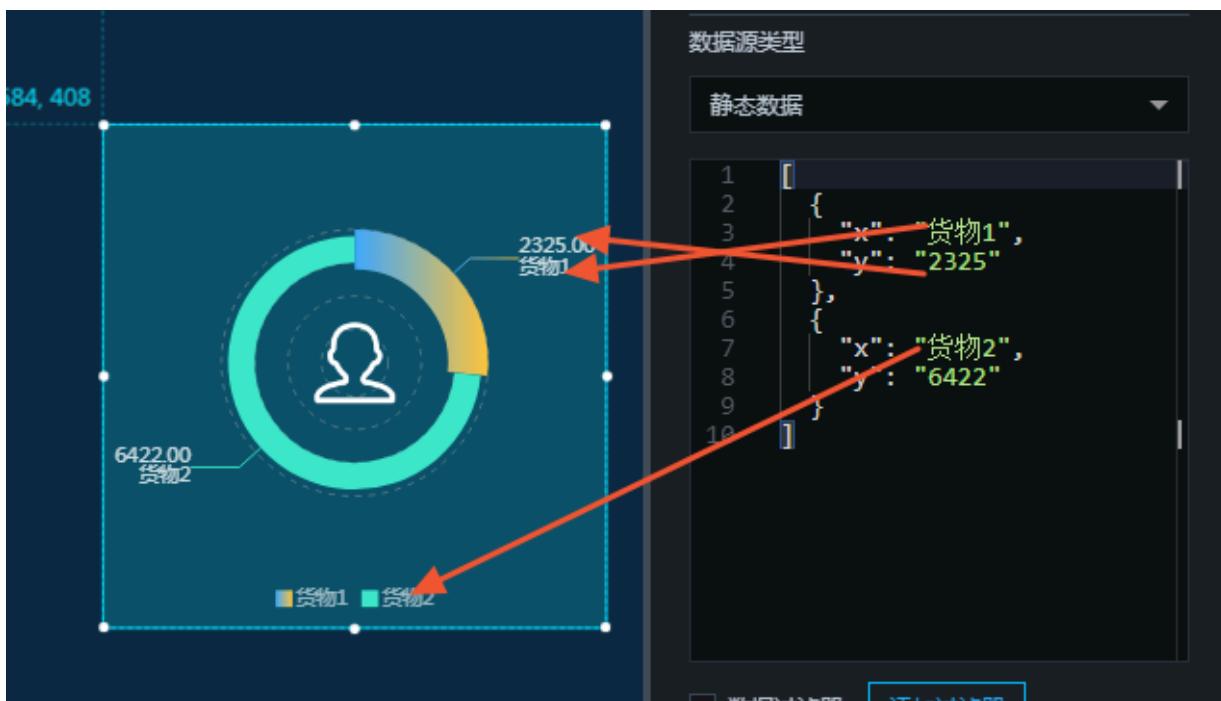
- 颜色：此系列下扇形的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 内半径：此系列下扇形的内半径，取值为所占饼图半径的比例，取值范围为0到1。
- 外半径：此系列下扇形的外半径，取值为所占饼图半径的比例，取值范围为0到1。

- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画时，从零度按顺序播放各扇形；去勾选，组件第一次渲染动画时，从各扇形的起点同时播放动画。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列扇形依次按顺序播放动画；去勾选，全部扇形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[
  {
    "x": "货物1",
    "y": "2325"
  },
  {
    "x": "货物2",
    "y": "6422"
  }
]
```

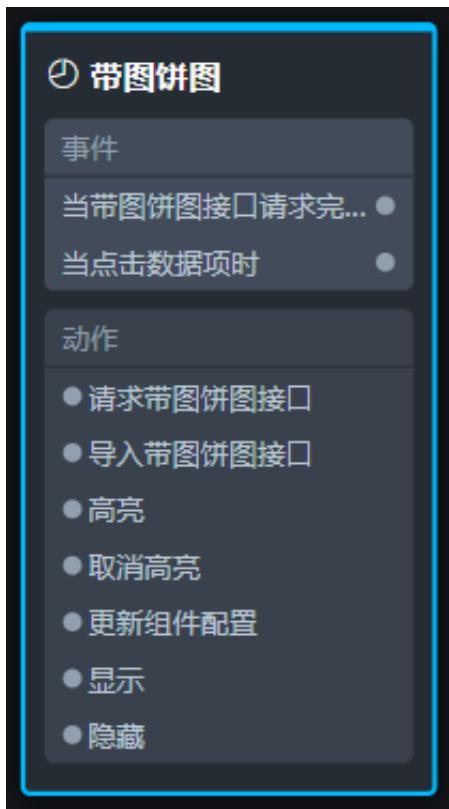
- x：各扇形的类目，对应系列的名称。
- y：各扇形的值，决定各扇形占整个饼图的百分比。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击带图饼图的扇形时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同扇形的数据。默认抛出数据中的x和y值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入带图饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的带图饼图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当带图饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击带图饼图的扇形时抛出的事件，同时抛出该扇形对应的数据项。

- 动作

- 请求带图饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如带图饼图配置了API数据源为<http://api.test>，传到请求带图饼图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为<http://api.test?id=1>。

- 导入带图饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{
```

```
data: {  
    x: '货物1' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
},  
options: {  
    style: {  
        fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
    data: {  
        x: '货物1'  
    },  
    options: {  
        mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
        //为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
    }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.10 标注对比饼图

标注对比饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，标注对比饼图使用扇形来展示各分类的占比情况，使用极坐标轴来确定图表大小，角度坐标轴确定扇形的位置，支持真实值和百分比值的切换、支持多系列数据配置，支持标签、图例、动画等配置，适用于比较平面化的数据占比情况展示。本文档为您介绍标注对比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用标注对比饼图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

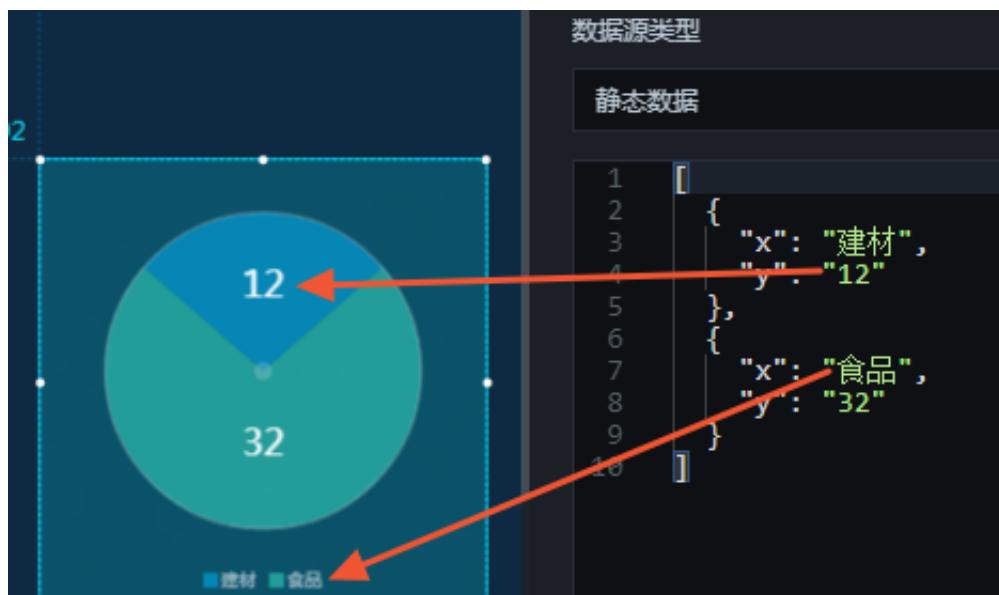
- 字体：饼图中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 装饰色：饼图边框圆圈和中心圆点的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。



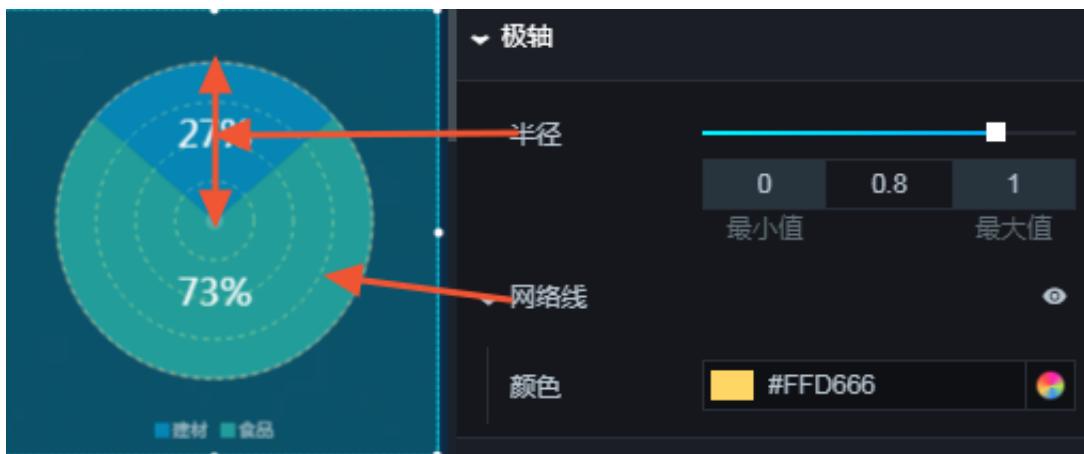
- 数值：饼图中数值的样式。
 - 字号：数值文本的大小。
 - 颜色：数值文本的颜色。
 - 字体粗细：数值文本的字体粗细。
 - 小数点位数：数值显示的小数点位数。



- 真实数值：勾选后，显示数据的真实值；去勾选，显示数据所占的百分比值。



- 极轴：饼图的极坐标轴样式。

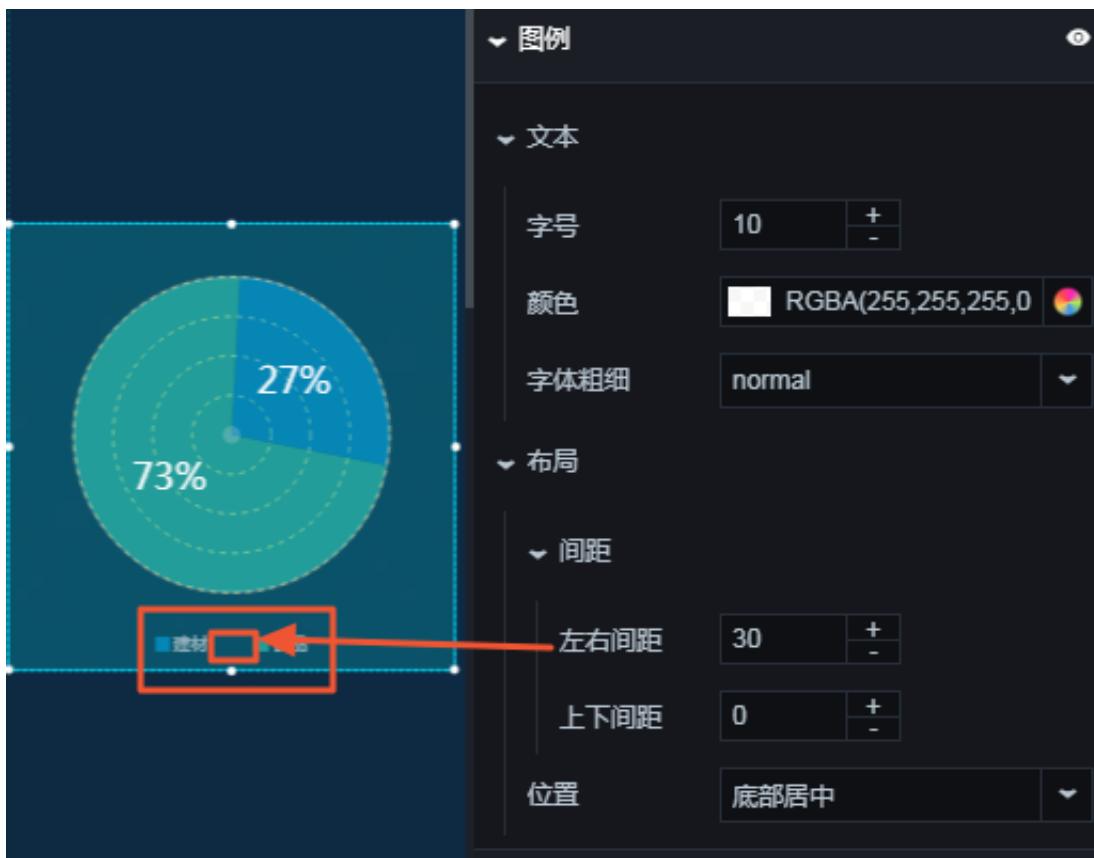


- 半径：极坐标轴的半径，取值为所占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 网络线：极坐标轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。
- 角度轴：饼图的角度坐标轴样式。



- 角度偏移：扇形相对于坐标轴起点的角度偏移值，默认为auto，表示偏移角度为0。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

■ 字号：图例文本的大小。

■ 颜色：图例文本的颜色。

■ 字体粗细：图例文本的字体粗细。

- 布局 - 间距

■ 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。

■ 上下间距：图例与组件上下边界的距离。

■ 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

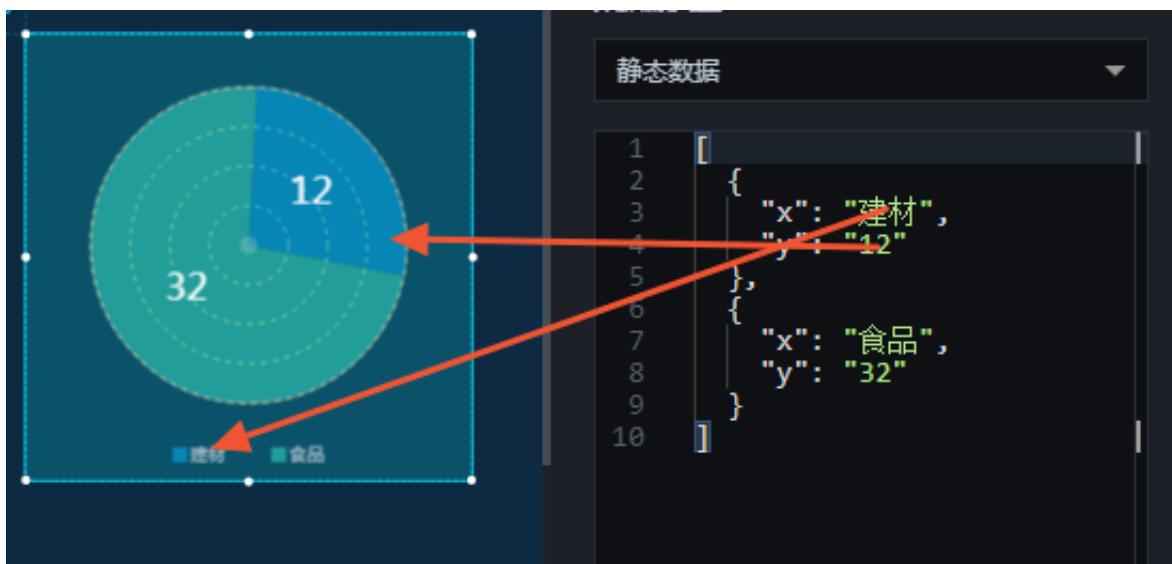


- 颜色：此系列下扇形的颜色，支持颜色填充和渐变填充。
- 动画：饼图的动画效果样式，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 全部从零度开始：勾选后，组件第一次渲染动画时，从零度按顺序播放各扇形；去勾选，组件第一次渲染动画时，从各扇形的起点同时播放动画。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列扇形依次按顺序播放动画；去勾选，全部扇形同时播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。
- 更新时从之前位置开始：勾选后，组件有数据更新的时候，从上一个数据的位置开始；去勾选，组件有数据更新的时候，从0的位置开始。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "建材",  
    "y": "12"  
  },  
  {  
    "x": "食品",  
    "y": "32"  
  }]
```

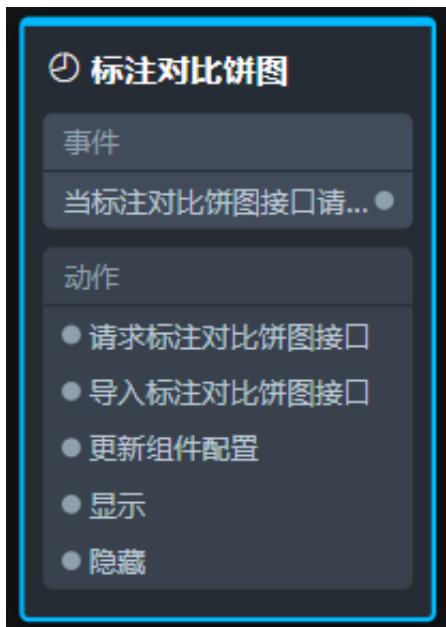
- x：各扇形的类目。
- y：各扇形的值，决定各扇形占整个饼图的百分比。

交互

此组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入标注对比饼图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的标注对比饼图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当标注对比饼图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求标注对比饼图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如标注对比饼图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求标注对比饼图接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入标注对比饼图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

4.11 双一百分比饼图

双十一百分比饼图是饼图的一种，与基本饼图相比，双十一百分比饼图是为双一大屏定制的饼图组件，支持自定义图形样式和文本，能够以图文结合的方式生动地展示双十一的售卖情况，例如展示双十一超级会员的占比情况。本文档为您介绍双十一百分比饼图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双十一百分比饼图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 饼图属性



- 外半径：圆心到环外侧的距离，取值为占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 内半径：圆心到环内侧的距离，取值为占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 外圈颜色：饼图最外圈的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 外圈尺寸：饼图最外圈的粗细。

· 扇形配置



- 动画持续时间：扇形动画的持续时间。
- 颜色渐变范围：扇形颜色的渐变类型，可选：
 - 整圆范围：对整个圆形进行渐变填充。
 - 弧形范围：对弧形进行渐变填充。
- 颜色：渐变带中不同位置的颜色。

- 图标：饼图中间图标的样式。



- 地址：鼠标移至图标上面，单击删除当前图标，再次单击上传本地图标。如果您需要使用远程服务器上的图标，可输入图标地址进行配置。
- 图标宽度：图标的宽度，单位为px。
- 图标高度：图标的高度，单位为px。
- 顶部偏移值：图标相对于中间区域边界的顶部偏移距离，单位为px。
- 左侧偏移值：图标相对于中间区域边界的左侧偏移距离，单位为px。

- 标题文本：饼图标题的样式。



- 文本内容：标题的文本内容。

- 文本样式

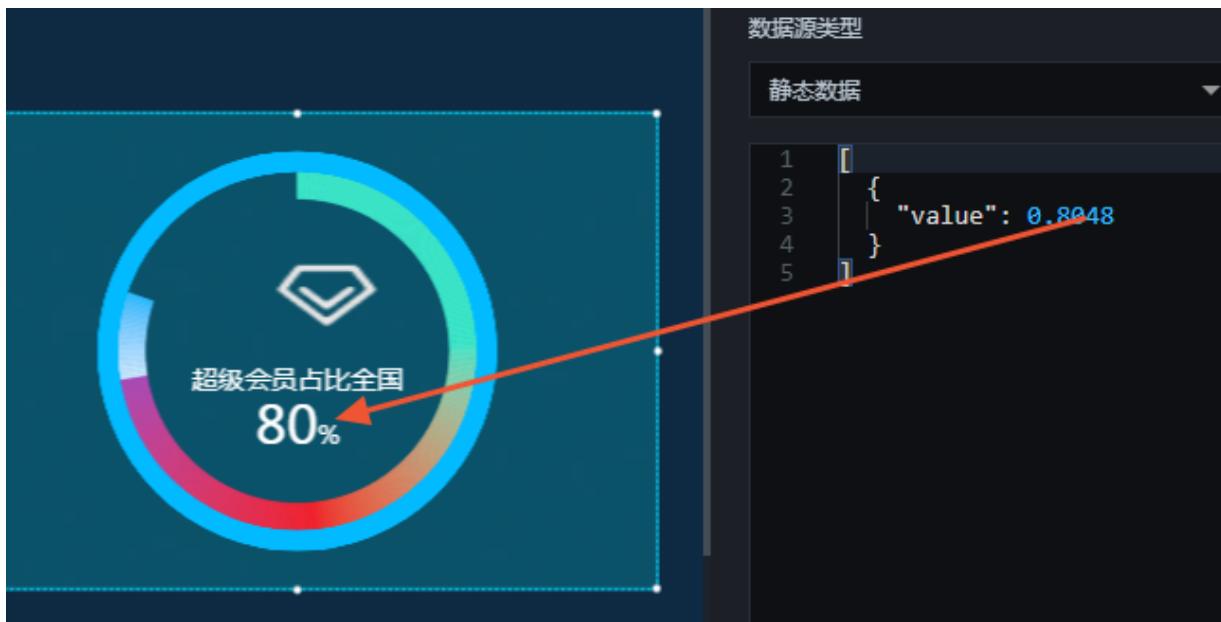
- 字体：标题文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字号：标题文本的大小。
- 字体颜色：标题文本的颜色。
- 字体粗细：标题文本的粗细。
- 顶部偏移值：标题文本相对于图标的顶部偏移距离，单位为px。
- 左侧偏移值：标题文本相对于中间区域边界的左侧偏移距离，单位为px。

- 中间百分比部分：饼图中间百分比值的样式。



- 外框占比：中间内容区域所占内环半径的百分比，取值范围为0到1。
- 数字字号：百分比数值文本的大小。
- 百分比字号：百分比文本的大小。
- 顶部偏移值：百分比数值相对于标题的顶部偏移距离，单位为px。
- 小数位数：百分比数值要显示的小数点的位数，取值范围为0到2。
- 文本样式
 - 字体：百分比数值文本的字体系列，默认为微软雅黑。
 - 字体颜色：百分比数值文本的颜色。
 - 字体粗细：百分比数值文本的字体粗细。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "value": 0.8048  
  }  
]
```

- **value:** 对应百分比的具体数值，值为小数，1表示100%。

交互

此组件没有交互事件。

5 散点图

5.1 散点图

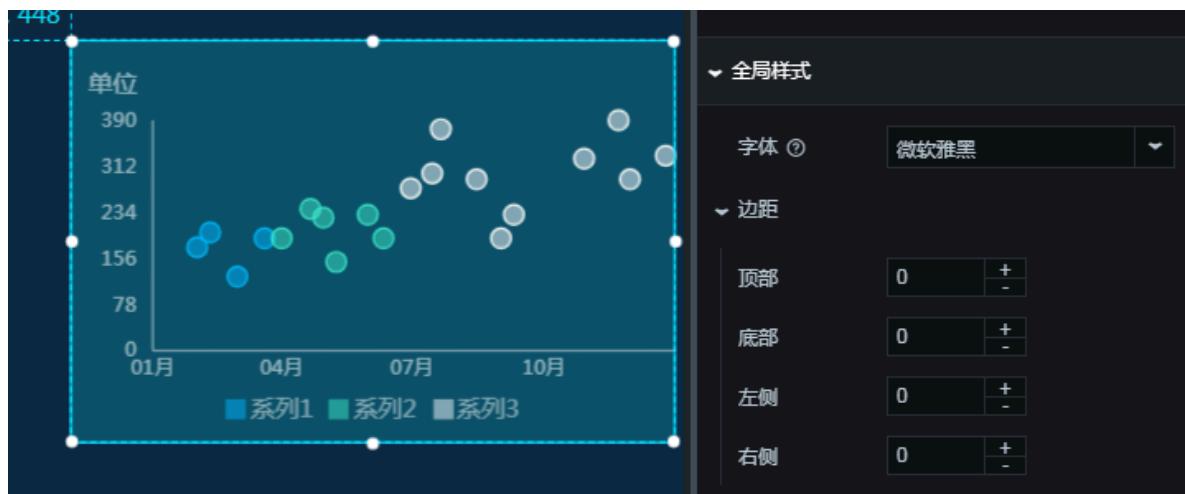
散点图是使用散点来展示数据的一种图表，支持自定义x轴、y轴以及散点的样式，支持多系列数据配置，支持提示框交互和动画效果展示，适用于展示不同时间下离散数据的差异。本文档为您介绍散点图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用散点图组件。

样式

- 基础属性

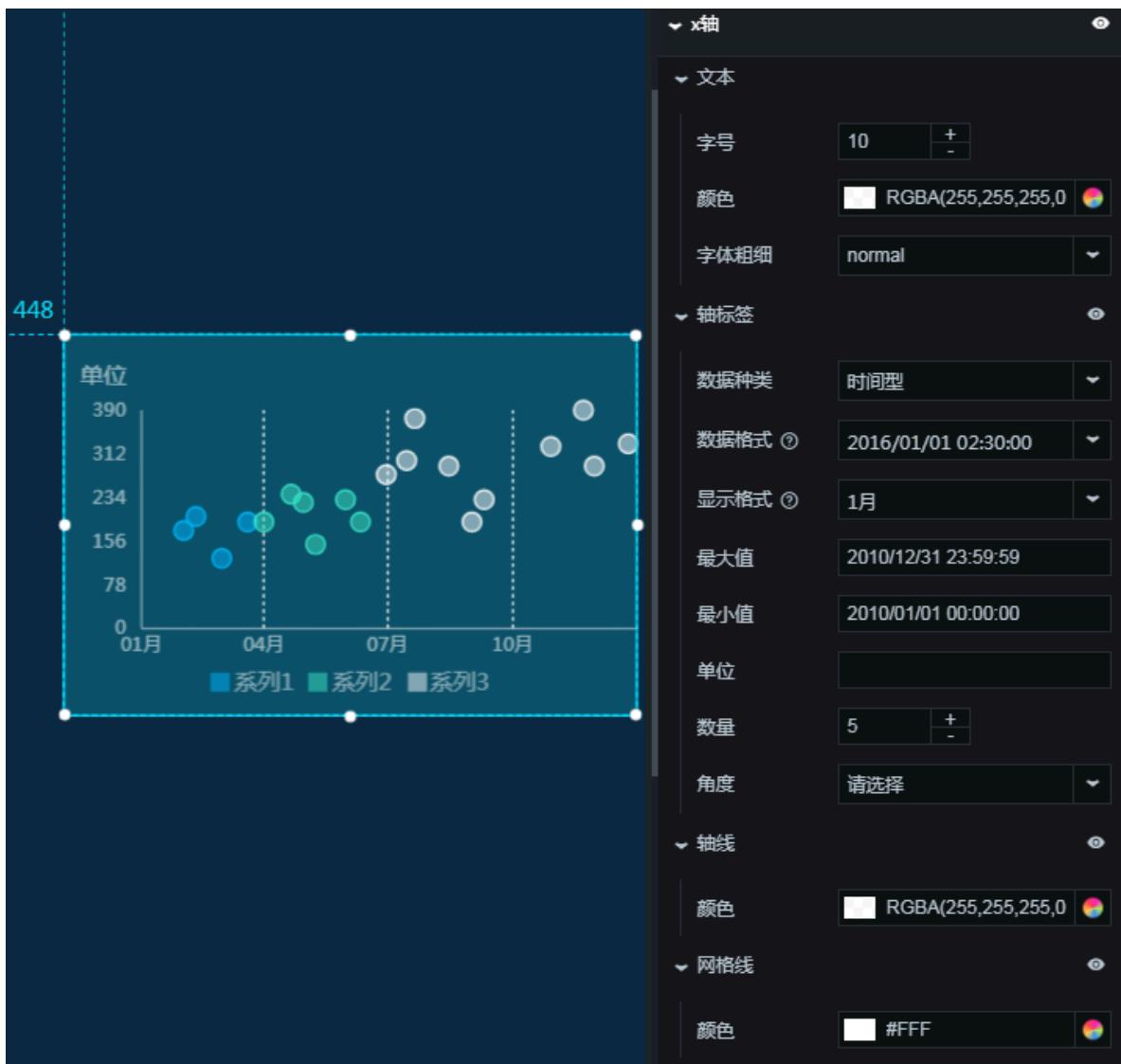
- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距
 - 顶部：散点图与组件上边界之间的距离，单位为px。
 - 底部：散点图与组件下边界之间的距离，单位为px。
 - 左侧：散点图与组件左侧边界之间的距离，单位为px。
 - 右侧：散点图与组件右侧边界之间的距离，单位为px。
- 最多加载：数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：组件的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。

- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。



说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

- **数据种类:** x轴标签数据的类型，可选：
 - 数值型：支持整数、浮点数等数值类型的数据。
 - 类目型：支持字符、字符串等类目类型的数据。
 - 时间型：时间类型的数据，需要配置数据格式。
- **数据格式:** 数据的显示格式，仅对时间型的数据有效，请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。
- **显示格式:** 期望显示的数据格式，仅对时间型和数值型的数据有效。时间请参照%m/%d%Y %H:%M:%S，整数参照d，浮点参照.1f。
- **最大值:** x轴的最大值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- **最小值:** x轴的最小值，支持自定义输入。默认为auto，系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。

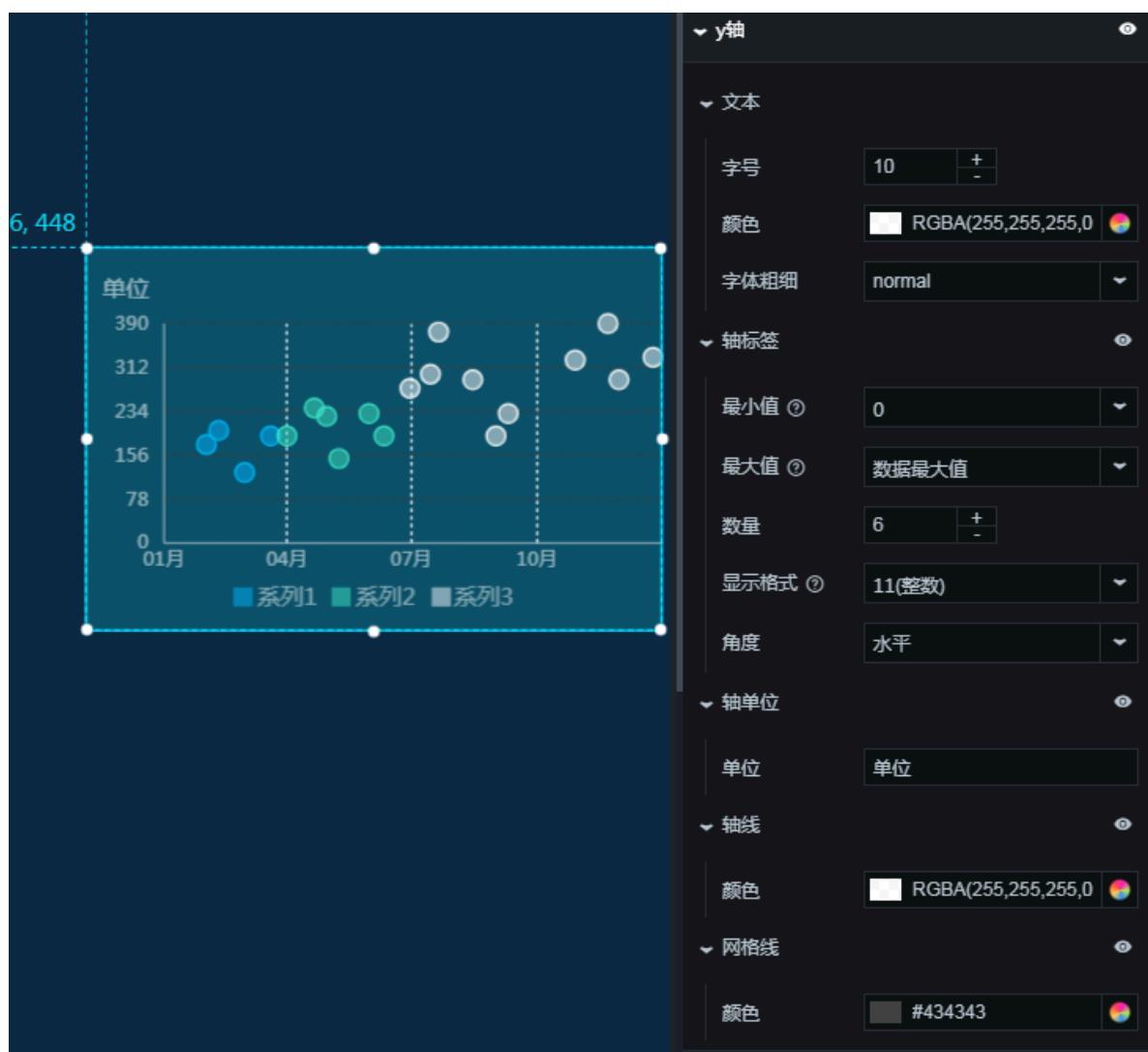


说明:

轴标签最小值和最大值默认值是一个时间区间范围，与数据面板中的字段x数据保持一致。当数据面板中数值的内容与样式面板的最大最小值数值区间相冲突，以样式面板中数据范围值为准。

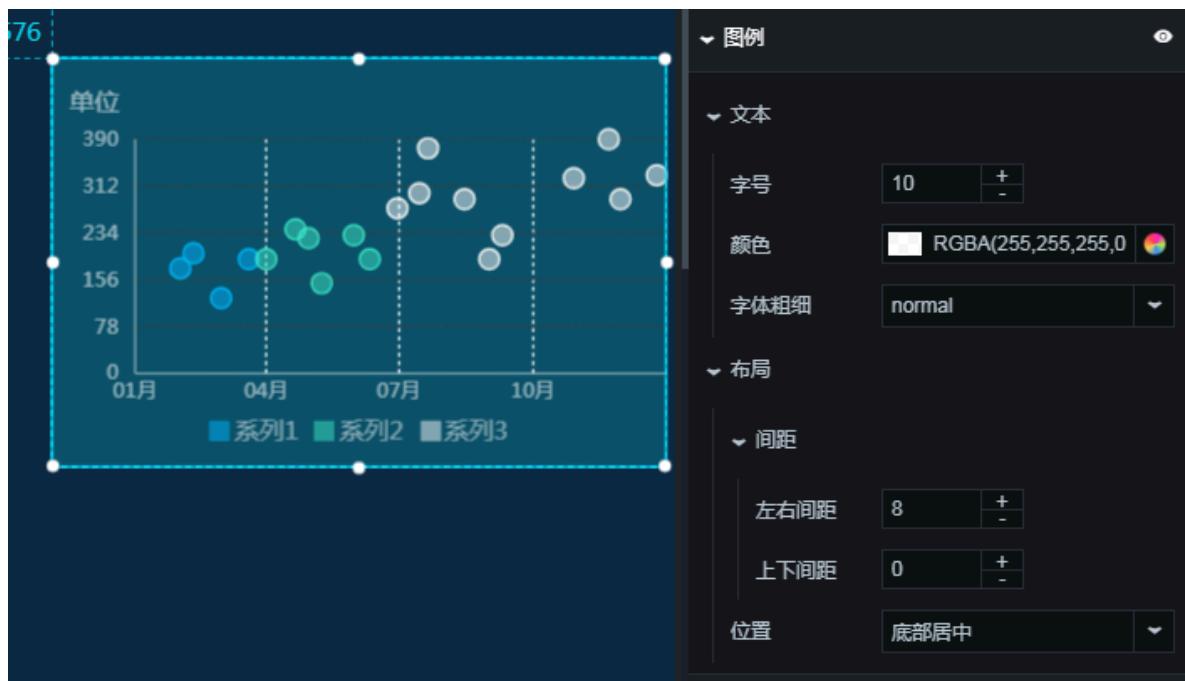
- **单位:** x轴单位。
- **数量:** x轴标签的数量。
- **角度:** x轴标签的角度，可选：水平、斜角、垂直。
- 轴线：轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网络线：网格线的颜色及显示隐藏设置。

· y轴



配置与x轴类似，详见[x轴](#)章节。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

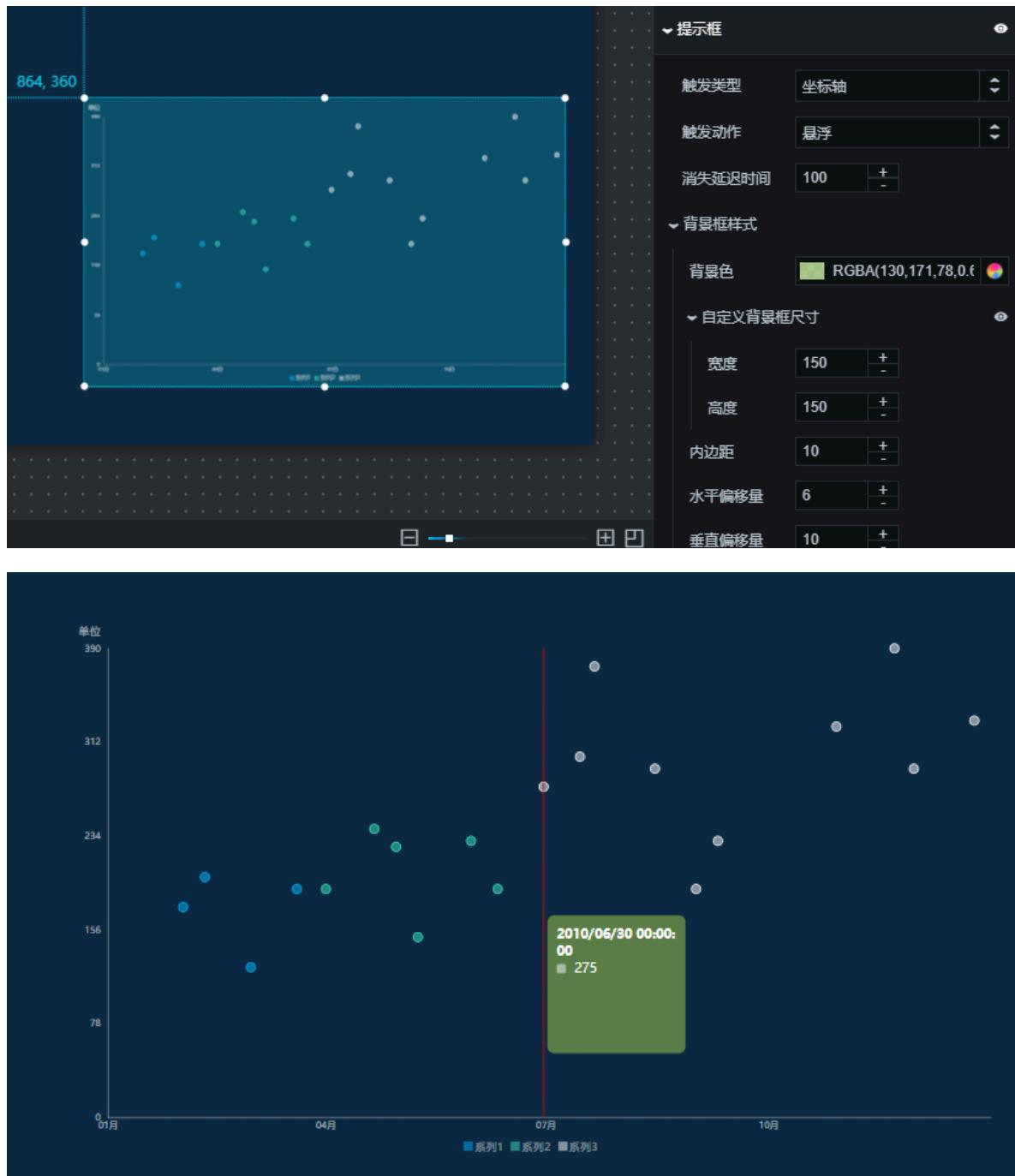
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击散点时出现的提示框的样式。

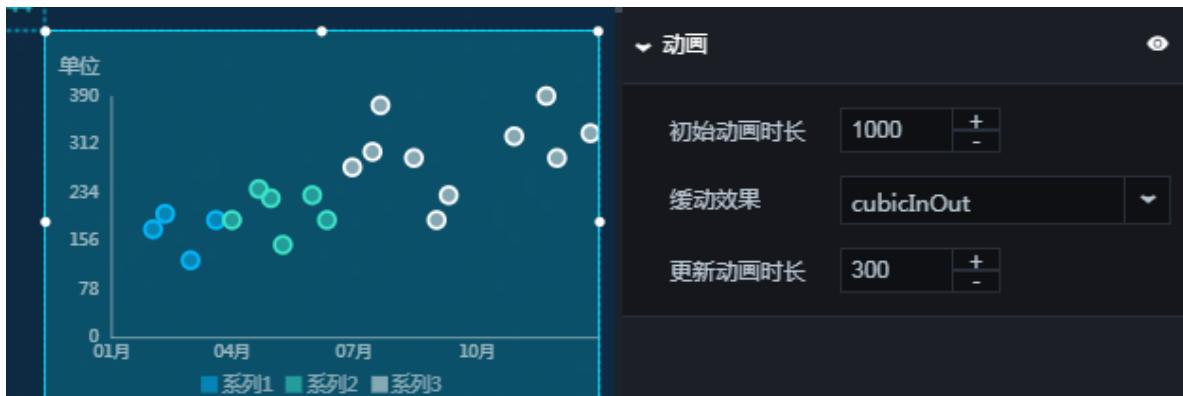


- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。
 - 背景色：提示框的背景颜色。
 - 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。

- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列，对应数据面板中s字段的值。
 -

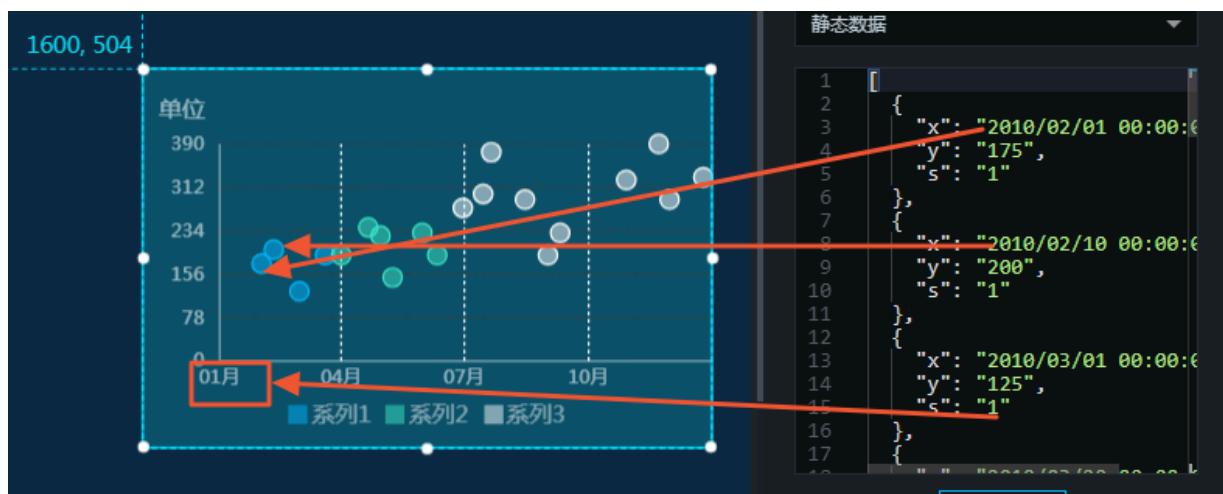
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 填充色：此系列下散点的填充颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改，支持颜色填充和渐变填充。
- 边框色：此系列下散点的边框颜色。

- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
 - 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
 - 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "2010/02/01 00:00:00",  
    "y": "175",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "2010/02/10 00:00:00",  
    "y": "200",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "2010/03/01 00:00:00",  
    "y": "125",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "2010/03/20 00:00:00".  
  }]
```

```
        "y": "190",
        "s": "1"
    },
    {
        "x": "2010/04/01 00:00:00",
        "y": "190",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/04/21 00:00:00",
        "y": "240",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/04/30 00:00:00",
        "y": "225",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/05/09 00:00:00",
        "y": "150",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/05/31 00:00:00",
        "y": "230",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/06/11 00:00:00",
        "y": "190",
        "s": "2"
    },
    {
        "x": "2010/06/30 00:00:00",
        "y": "275",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "2010/07/15 00:00:00",
        "y": "300",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "2010/07/21 00:00:00",
        "y": "375",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "2010/08/15 00:00:00",
        "y": "290",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "2010/09/01 00:00:00",
        "y": "190",
        "s": "3"
    },
    {
        "x": "2010/09/10 00:00:00",
        "y": "230",
        "s": "3"
    },
    {
```

```
"x": "2010/10/29 00:00:00",
"y": "325",
"s": "3"
},
{
  "x": "2010/11/22 00:00:00",
  "y": "390",
  "s": "3"
},
{
  "x": "2010/11/30 00:00:00",
  "y": "290",
  "s": "3"
},
{
  "x": "2010/12/25 00:00:00",
  "y": "330",
  "s": "3"
}
]
```

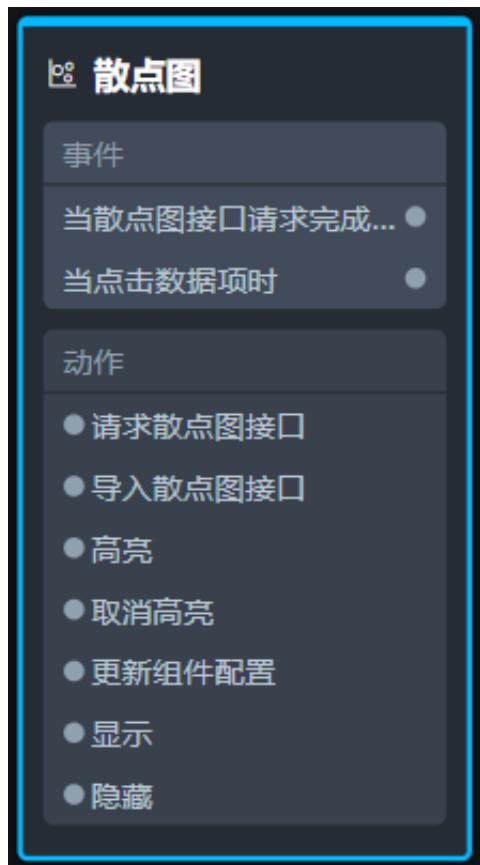
- x：每个散点的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- y：每个散点的值，即y轴的值。
- s：（可选）系列值，当配置项数据系列中系列名为空时，使用该字段值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击散点图的散点时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同散点的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入散点图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的散点图的节点编程配置参数。



· 事件

- 当散点图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击散点图的散点时抛出的事件，同时抛出该散点对应的数据项。

- 动作

- 请求散点图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如散点图配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求散点图接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入散点图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/02/01 00:00:00' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/02/01 00:00:00'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    //为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

5.2 气泡图

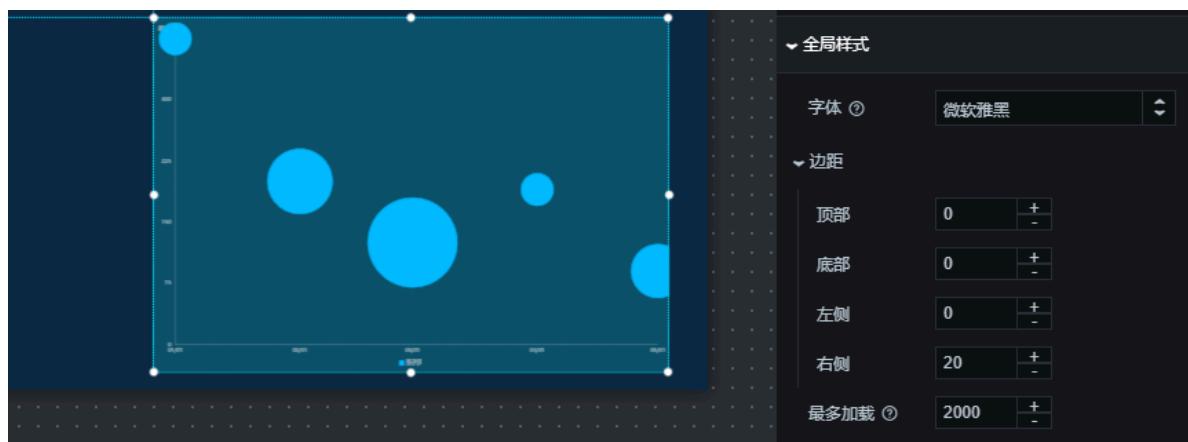
气泡图是散点图的一种，与散点图相比，气泡图使用气泡来展示数据，且可以自定义气泡的大小，同样支持自定义x轴、y轴以及气泡的样式，支持多系列的数据配置，支持提示框交互和动画效果展示，能够直观生动地展示多个时间下离散数据的差异。本文档为您介绍气泡图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用气泡图组件。

样式

- 基础属性

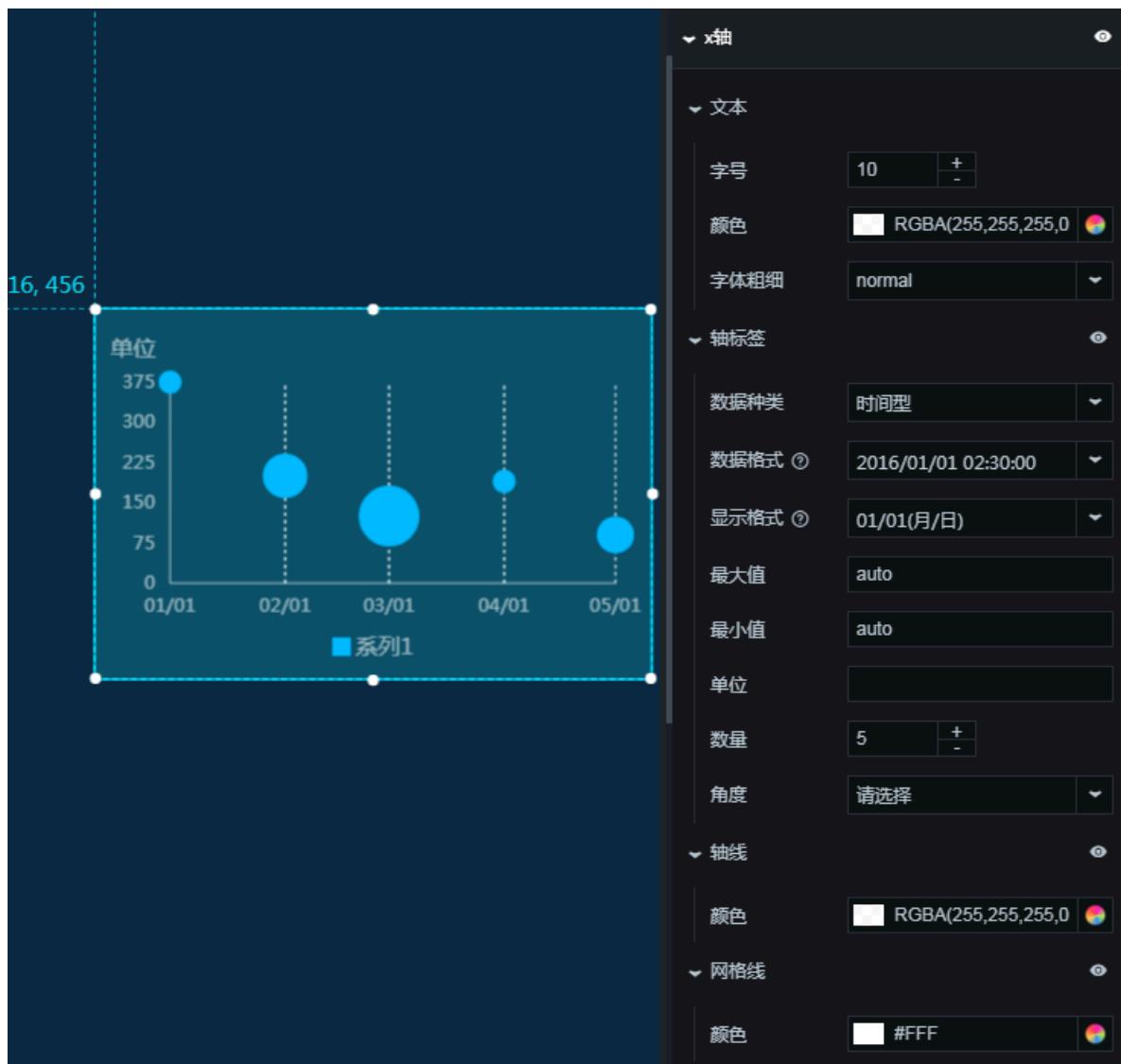
- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距
 - 顶部：气泡图与组件上边界之间的距离，单位为px。
 - 底部：气泡图与组件下边界之间的距离，单位为px。
 - 左侧：气泡图与组件左侧边界之间的距离，单位为px。
 - 右侧：气泡图与组件右侧边界之间的距离，单位为px。
- 最多加载：数据加载限制，系统最多加载您输入的数据记录条数进行布局、绘制与计算，以保证大屏展示效果。

- x轴：组件的x轴样式，可单击眼睛图标控制x轴的显隐。



- 文本

- 颜色：x轴文本的颜色。
- 字号：x轴文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：x轴文本字体的粗细。

- 轴标签：x轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。



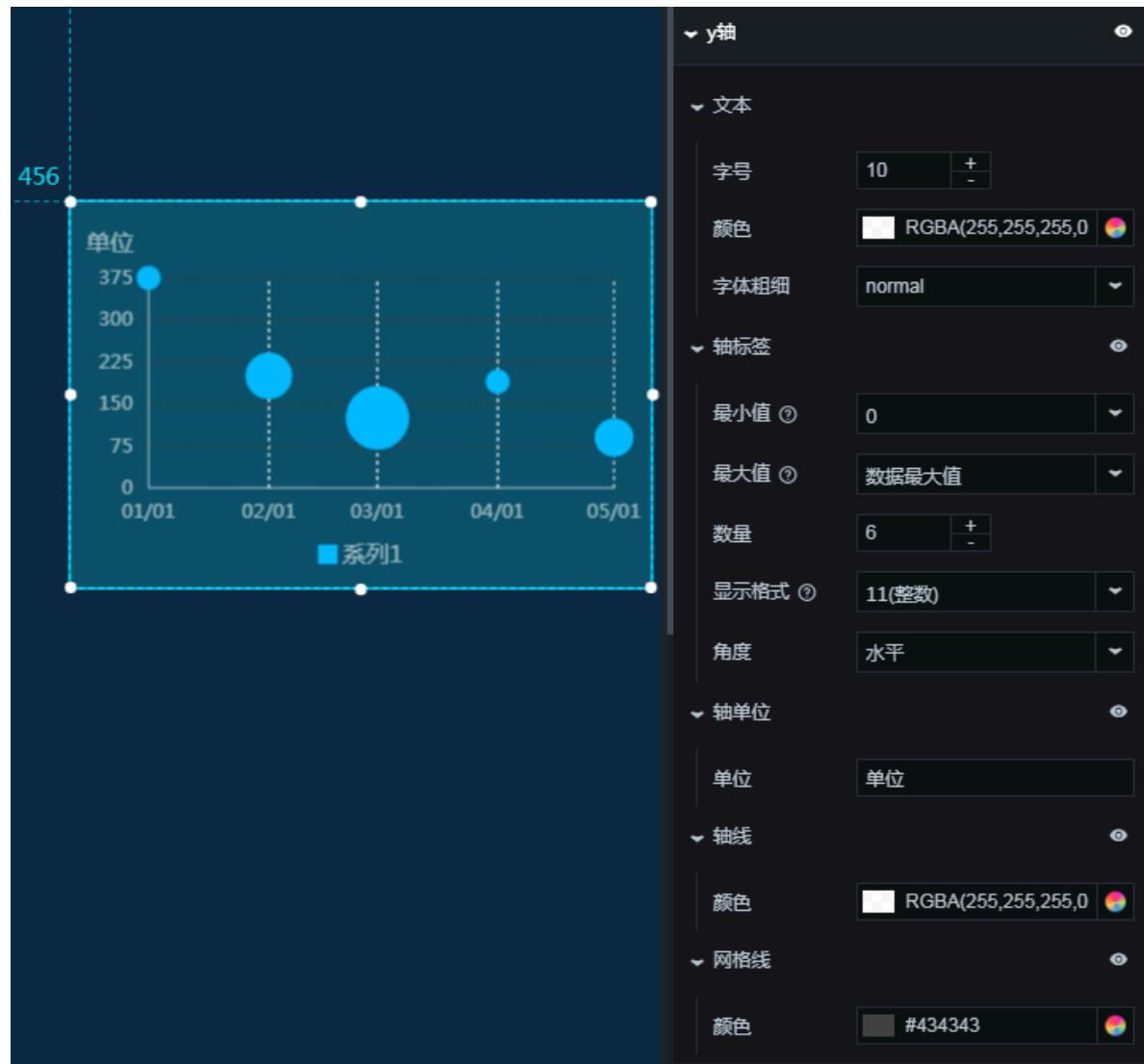
说明：

数据格式与设置格式不统一会导致组件显示异常。

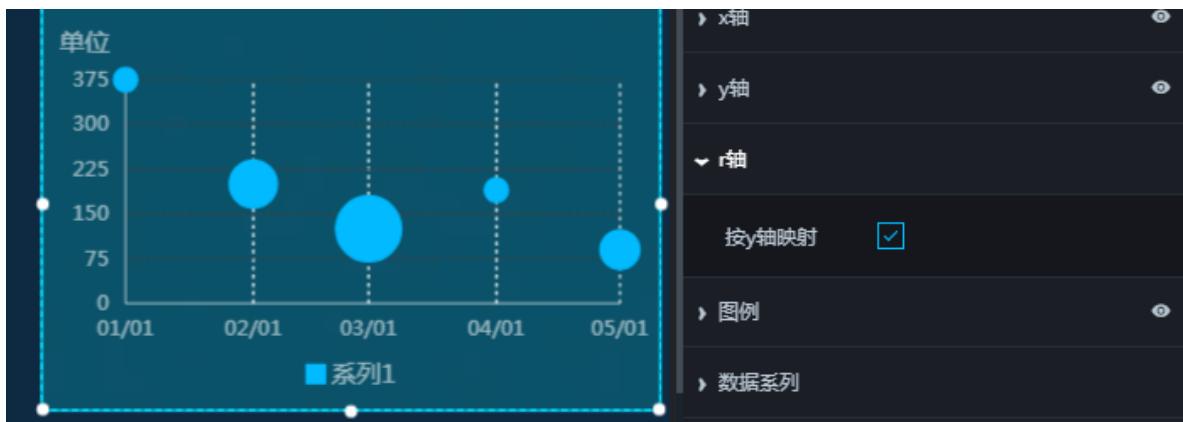
- **数据种类:** x轴标签数据的类型, 可选:
 - 数值型: 支持整数、浮点数等数值类型的数据。
 - 类目型: 支持字符、字符串等类目类型的数据。
 - 时间型: 时间类型的数据, 需要配置数据格式。
- **数据格式:** 数据的显示格式, 仅对时间型的数据有效, 请参照%Y/%m/%d %H:%M:%S的格式进行配置。
- **显示格式:** 期望显示的数据格式, 仅对时间型和数值型的数据有效。时间请参照%m/%d%Y %H:%M:%S, 整数参照d, 浮点参照.1f。
- **最大值:** x轴的最大值, 支持自定义输入。默认为auto, 系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- **最小值:** x轴的最小值, 支持自定义输入。默认为auto, 系统会根据数据最大值、最小值以及标签数量自动计算匹配。
- **单位:** x轴单位。
- **数量:** x轴标签的数量。
- **角度:** x轴标签的角度, 可选: 水平、斜角、垂直。
- 轴线: 轴线的颜色及显示隐藏设置。
- 网络线: 网格线的颜色及显示隐藏设置。

· y轴

配置与x轴类似，详见[x轴](#)章节。



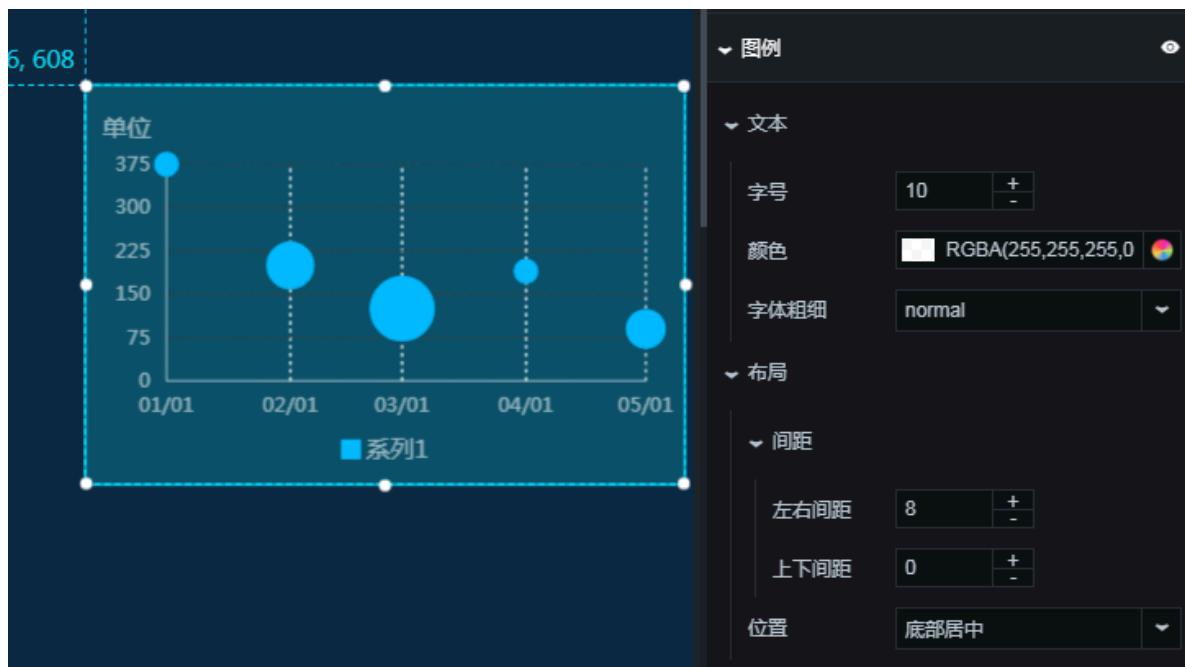
- 气泡：配置气泡的显示大小。



- 按y轴映射

- 勾选后，气泡半径的最大最小值按数据中的y字段的最大最小值映射。
- 去勾选，需自定义最小最大值的区间范围来控制气泡的大小。
 - 最小值：气泡的最小值。系统会使用数据中的r字段值减去您设置的值，如果结果为负数则不显示该气泡，如果结果为正数则显示该气泡，且气泡半径为： $(r\text{值}-\text{最小值})/\text{最大值} \times r\text{值}$ 。
 - 最大值：气泡的最大值。系统会使用数据中的r字段值减去最小值，如果结果为负数则不显示该气泡，如果结果为正数则显示该气泡，且气泡半径为： $(r\text{值}-\text{最小值})/\text{最大值} \times r\text{值}$ 。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

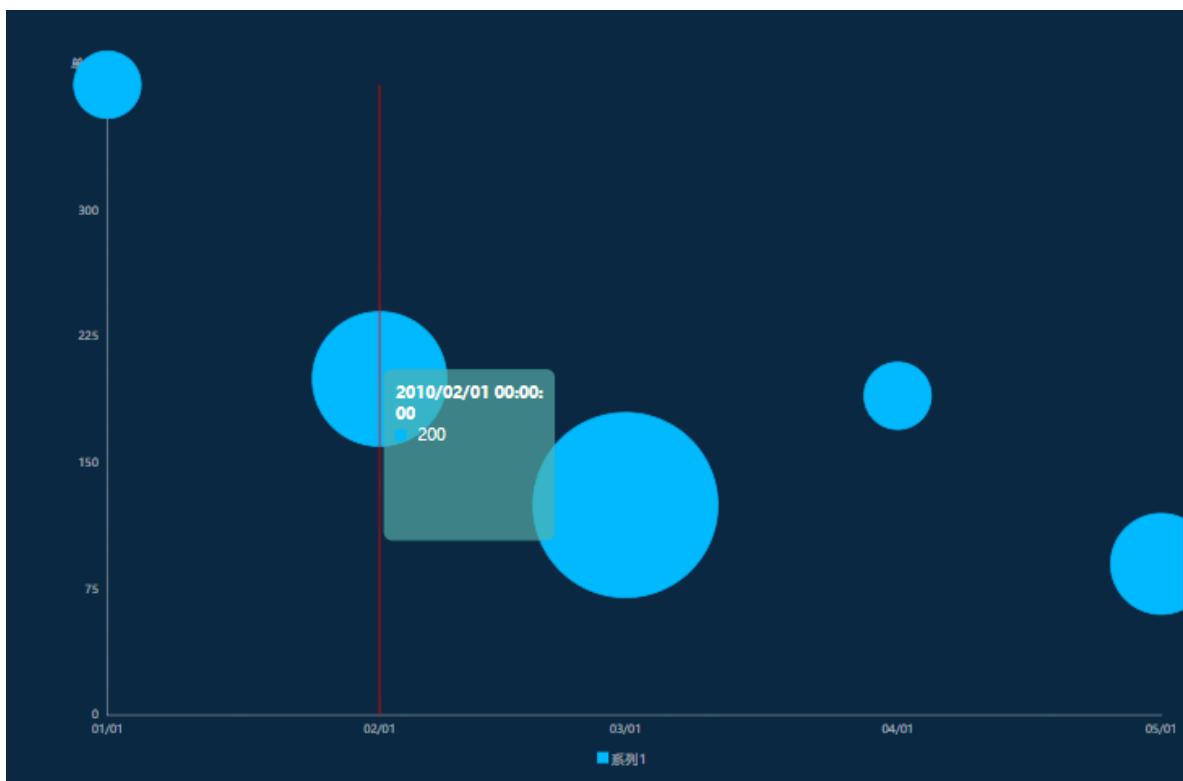
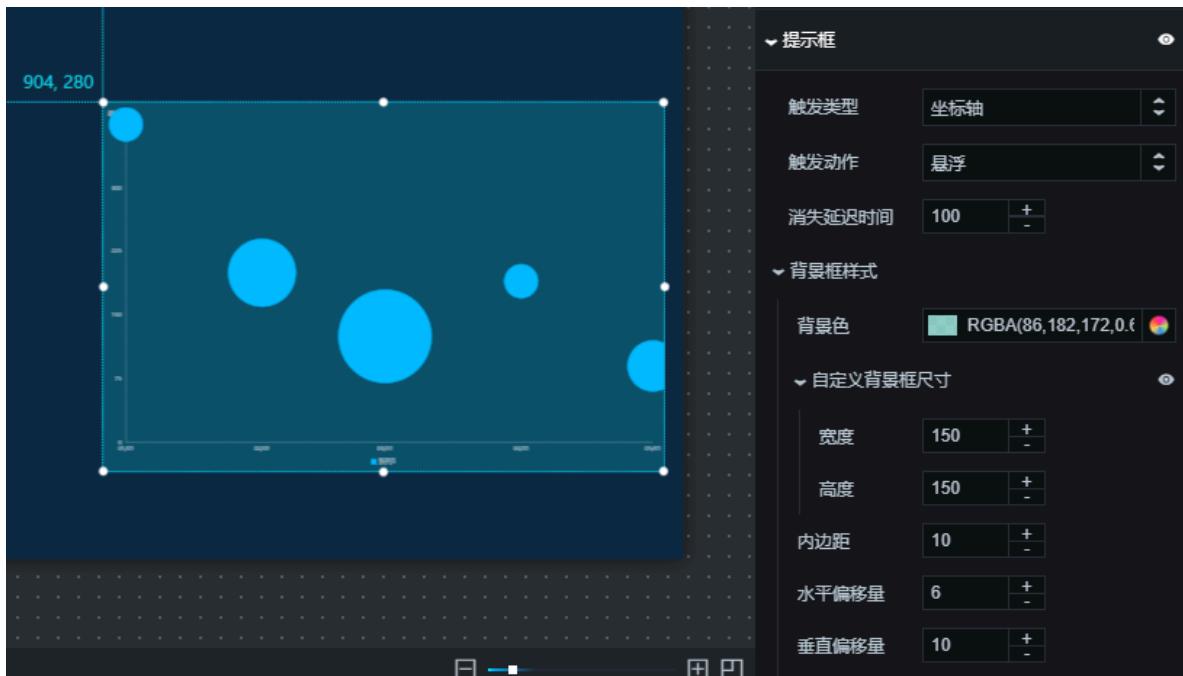
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

- 间距

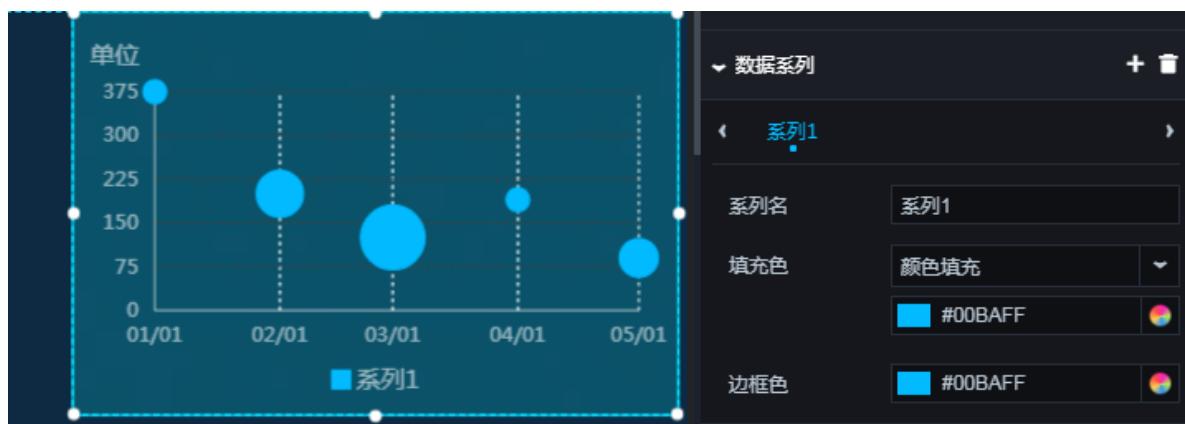
- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
 - 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
 - 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击气泡时出现的提示框的样式。



- 触发类型：提示框被触发的目标类型，可选，包括数据项和坐标轴。
- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

- 背景色：提示框的背景颜色。
- 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。
- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。



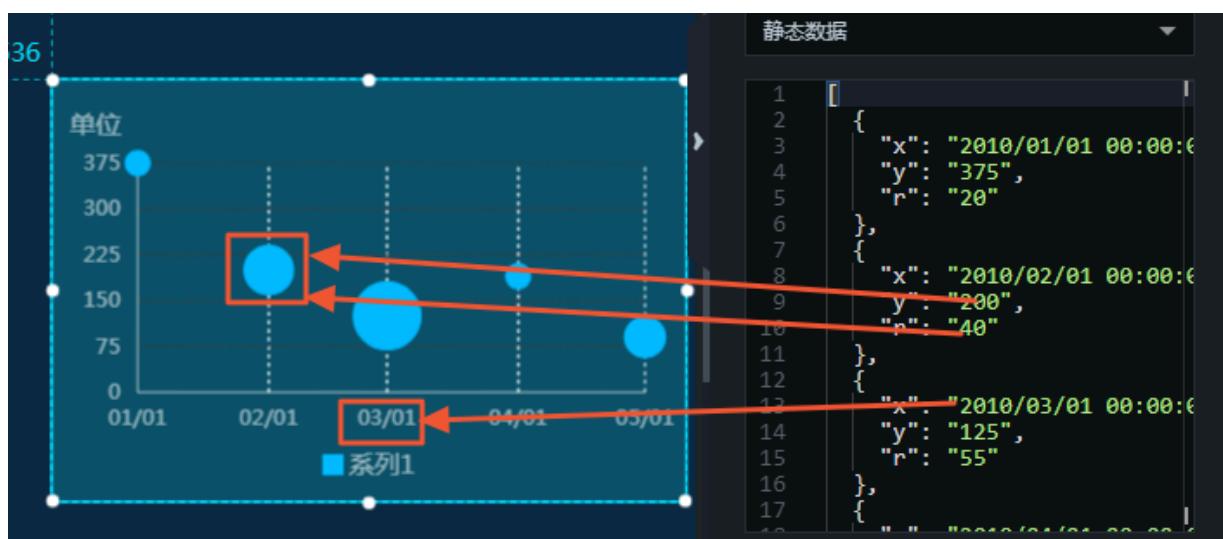
- 系列名：数据系列的命名，可自定义。为空时，系统会将组件数据中的s字段值作为系列名进行显示。如果不为空，您需要保证数据返回的顺序，详细配置请参见[常见问题（用户自查流程）](#)。
- 填充色：此系列下气泡的填充颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改，支持颜色填充和渐变填充。
- 边框色：此系列下气泡的边框颜色。

- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```

[{"x": "2010/01/01 00:00:00", "y": "375", "r": "20"}, {"x": "2010/02/01 00:00:00", "y": "200", "r": "40"}, {"x": "2010/03/01 00:00:00", "y": "125", "r": "55"}, {"x": "2010/04/01 00:00:00", "y": "150", "r": "30"}, {"x": "2010/05/01 00:00:00", "y": "75", "r": "25"}]

```

```
        "y": "190",
        "r": "20"
    },
    {
        "x": "2010/05/01 00:00:00",
        "y": "90",
        "r": "33"
    }
]
```

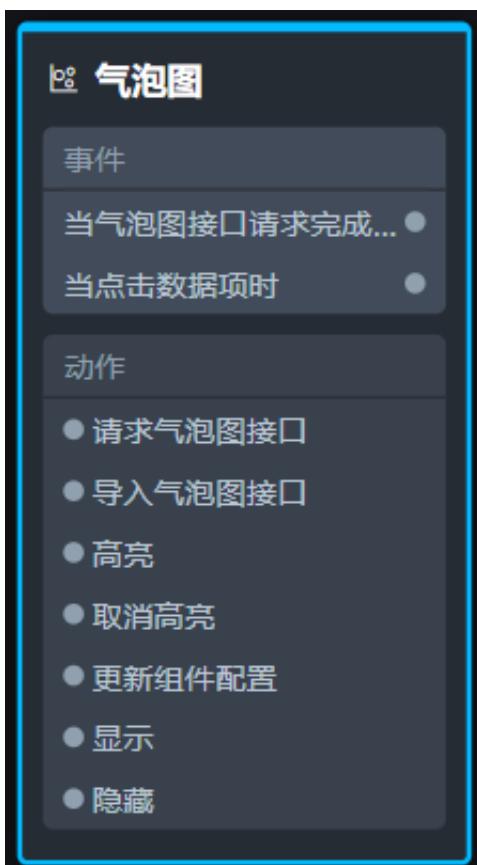
- x：每个气泡的类目，即x轴的值。该字段类型与格式须与配置项中x轴的标签数据种类与格式保持一致。
- y：每个气泡的值，即y轴的值。
- r：每个气泡的半径。
- s：（可选）系列值，当配置项数据系列中系列名为空时，使用该字段值。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当单击气泡图的气泡时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同气泡的数据。默认抛出数据中的x、y和s值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入气泡图的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的气泡图的节点编程配置参数。



- 事件

- 当气泡图接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击数据项时

当点击气泡图的气泡时抛出的事件，同时抛出该气泡对应的数据项。

- 动作

- 请求气泡图接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如气泡图配置了API数据源为http://api.test，传到请求气泡图接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入气泡图接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 高亮

高亮数据项对应的元素。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01 00:00:00' //可列举多个高亮条件，类似filter。  
  },  
  options: {  
    style: {  
      fill: 'red'  
    },  
    selectMode: 'single',  
    cancelHighlightFirst: true  
  }  
}
```

- 取消高亮

取消数据项对应元素的高亮。参数示例如下：

```
{  
  data: {  
    x: '2010/01/01 00:00:00'  
  },  
  options: {  
    mode: 'single' // 当为single时，多个数据项命中时，只取消一个高亮；当  
    // 为multiple时，多个数据项命中时，取消所有高亮。  
  }  
}
```

{}

- **更新组件配置**

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- **显示**

显示组件，不需要参数。

- **隐藏**

隐藏组件，不需要参数。

6 其他基础图表

6.1 基本水位图

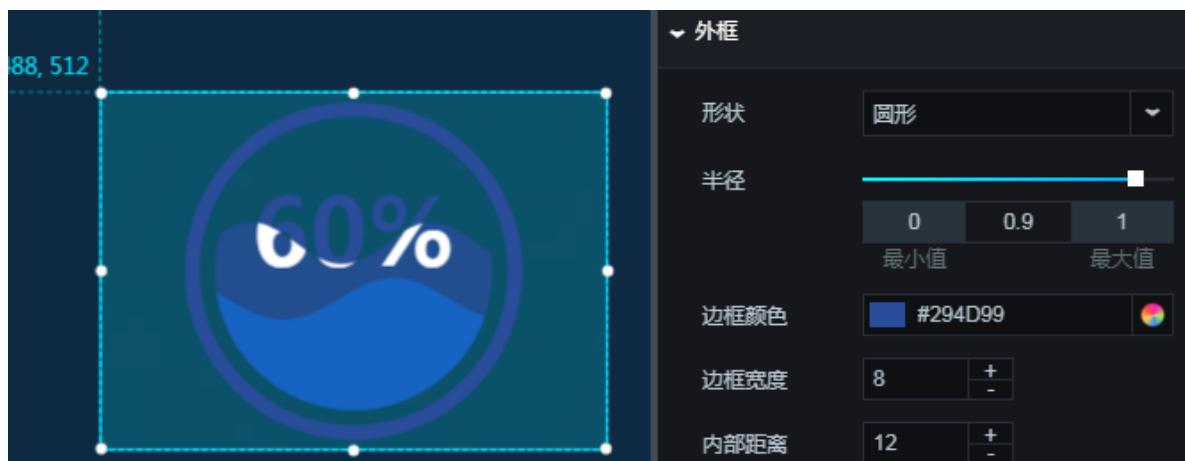
基本水位图是其他基础图表的一种，支持自定义外框、文字及波浪的动画效果配置，支持多系列的颜色配置，能够使用波浪展示各水位的实时变化情况。本文档为您介绍基本水位图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基本水位图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 外框



- 形状：组件外边框的形状，可选：圆形、方形、圆角方形。
- 半径：外边框的半径，取值为占组件高度的比例，取值范围为0到1。
- 边框颜色：外边框的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 边框宽度：外边框的宽度，单位为px。
- 内部距离：外边框与流动的水位图之间的距离，单位为px。

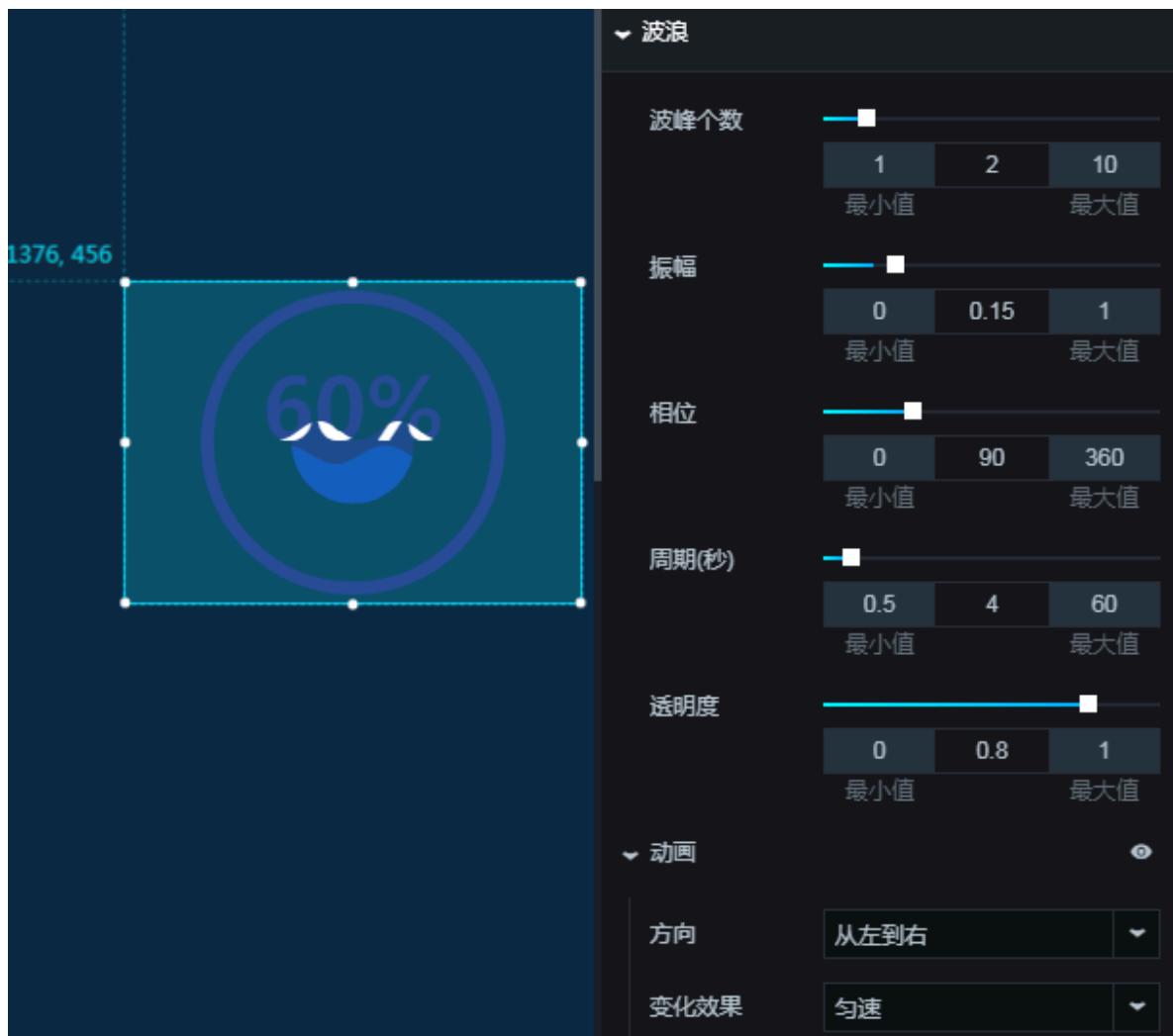
- 文字



- 文本：组件中所有文本的样式。

- 颜色：文本的默认颜色。
- 内部颜色：文本在流动的水位图内部时的颜色。
- 字号：文本的字体大小，取值范围为10到100。
- 字体粗细：文本的字体粗细。
- 高度位置：文本的高度位置，取值为占外边框半径的比例，取值范围为0到1。
- 百分数显示：文本要显示的小数点位数，可选：整数、一位小数、两位小数。

- 波浪：流动水位图的波浪样式。



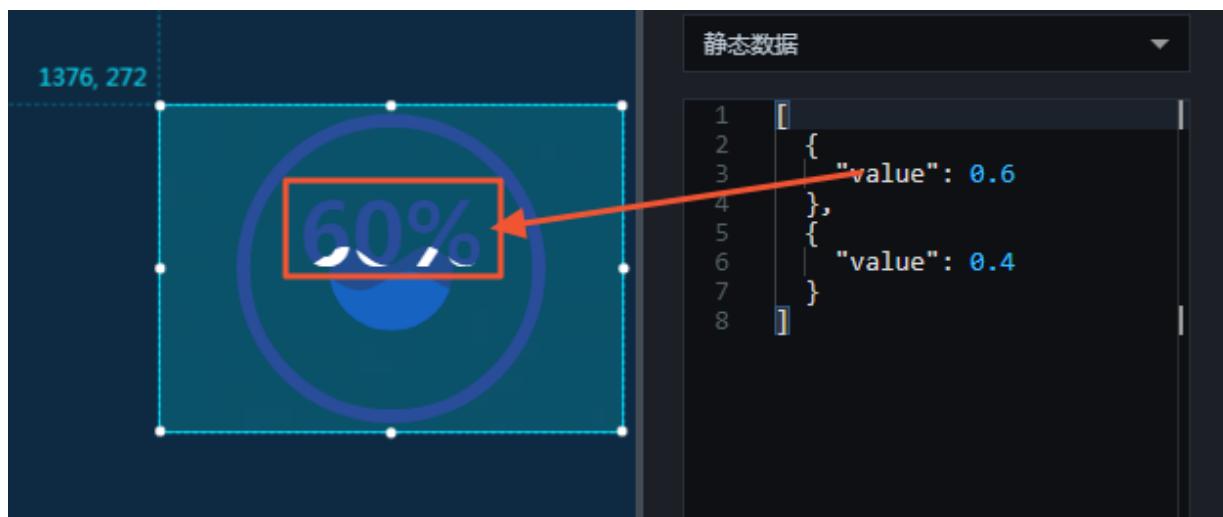
- 波峰个数：波浪的波峰个数，取值范围为1到10。
- 振幅：波浪的振幅，取值范围为0到1。
- 相位：波浪的相位，取值范围为0到360。
- 周期：波浪的周期，取值范围为0.5到60，单位为秒。
- 透明度：波浪的透明度，取值范围为0到1。
- 动画：波浪的动画效果，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。
 - 方向：波浪流动的方向，可选：从左到右、从右到左。
 - 变化效果：波浪流动时的效果，可选：匀速、加速、减速。

- 系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个颜色系列。



- 颜色：此系列下波浪的颜色。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "value": 0.6  
  },  
  {  
    "value": 0.4  
  }]
```

- value：各水位的百分比值，其中第一个value值对应基本水位图中的百分比值。

交互

此组件没有交互事件。

6.2 双十一图标占比图

双十一图标占比图是其他基础图表的一种，支持自定义类别图标和内容，支持自定义图标和内容之间的位置关系，能够使用图标形象地展示两种类别的占比情况，适用于双十一大屏中的类别占比展示，例如展示购买某件商品的男女比例。本文档为您介绍双十一图标占比图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双十一图标占比图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 图标



- 男图标：类别A的显示图标。单击图片框删除当前图片，再次单击上传本地图片，也可以在输入框中输入图片的url地址，来使用远程服务器上的图片。
- 女图标：类别B的显示图标。单击图片框删除当前图片，再次单击上传本地图片，也可以在输入框中输入图片的url地址，来使用远程服务器上的图片。
- 排列：各类别标签的排列样式，可选：
 - 竖向：标签排列呈竖向时隐藏男女标签栏。
 - 横向：标签排列呈横向时显示男女标签栏，可修改男女标签值，自定义类别。

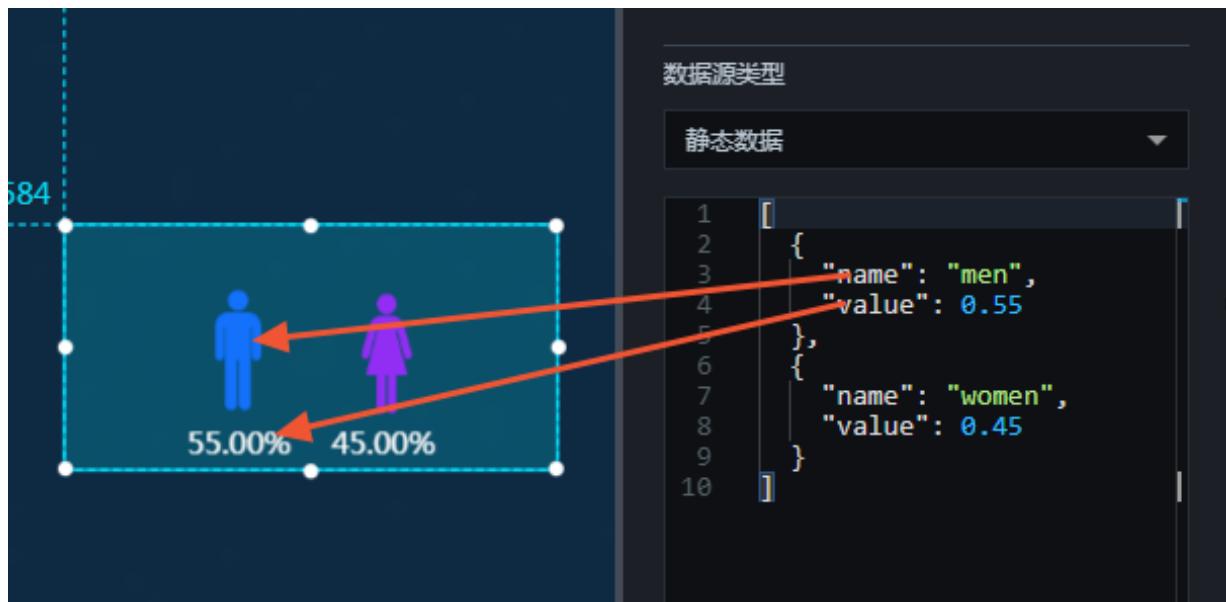
· 样式

- 图标宽度：各类别图标的宽度，单位为px，取值范围为0到1000。
- 图标高度：各类别图标的高度，单位为px，取值范围为0到1000。
- 文本字号：类别标签文本的字体大小，取值范围为0到100。
- 字体：类别标签文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字体颜色：类别标签文本的字体颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 图标偏移值：各图标相对于组件中心的横向偏移值，单位为px，取值范围为0到1000。
- 图标文本间距：当排列方式为纵向时，表示文本与组件下边界的距离；当排列方式为横向时，表示图标与标签文本之间的横向距离。单位为px，取值范围为0到1000。
- 文本间距：当排列方式为纵向时，表示标签文本与组件左右两侧边界的距离；当排列方式为横向时，表示标签的类别文本与数值文本之间的纵向距离。单位为px，取值范围为0到20。

- 小数位数：标签数值文本显示的小数点位数。



数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "name": "men",  
    "value": 0.55  
  },  
  {  
    "name": "women",  
    "value": 0.45  
  }  
]
```

- name：类别值说明。
- value：各类别所占的百分比值。

交互

此组件没有交互事件。

6.3 基本雷达图

基本雷达图是其他基础图表的一种，支持使用角度轴和极坐标轴分别展示类目和数值，支持自定义文本、图形、动画样式，支持多系列数据配置，能够使用雷达图直观地展示多维度的类目数据对比情况。本文档为您介绍基本雷达图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基本雷达图组件。

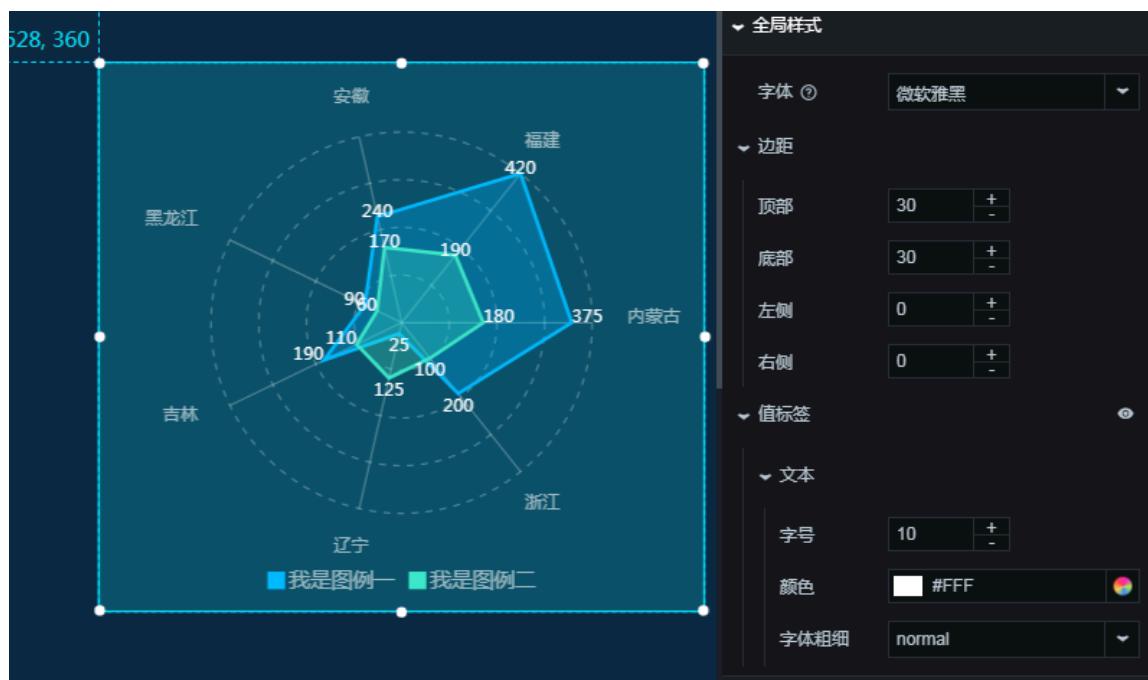
样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 边距
 - 顶部：雷达区域与组件上边界之间的距离，单位为px。
 - 底部：雷达区域与组件下边界之间的距离，单位为px。
 - 左侧：雷达区域与组件左侧边界之间的距离，单位为px。
 - 右侧：雷达区域与组件右侧边界之间的距离，单位为px。
- 值标签：雷达图的值标签样式，可单击眼睛图标控制值标签的显隐。



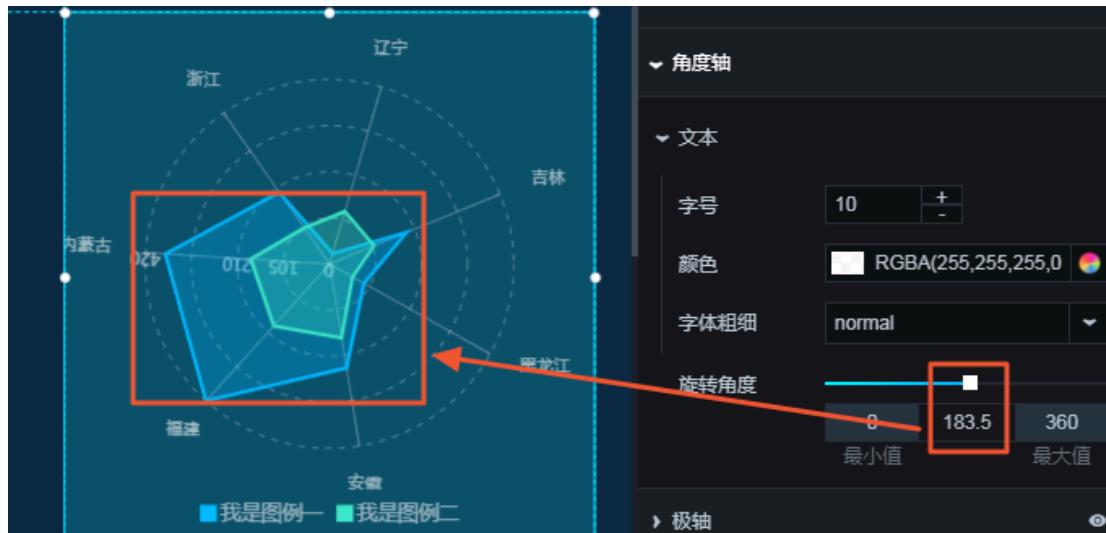
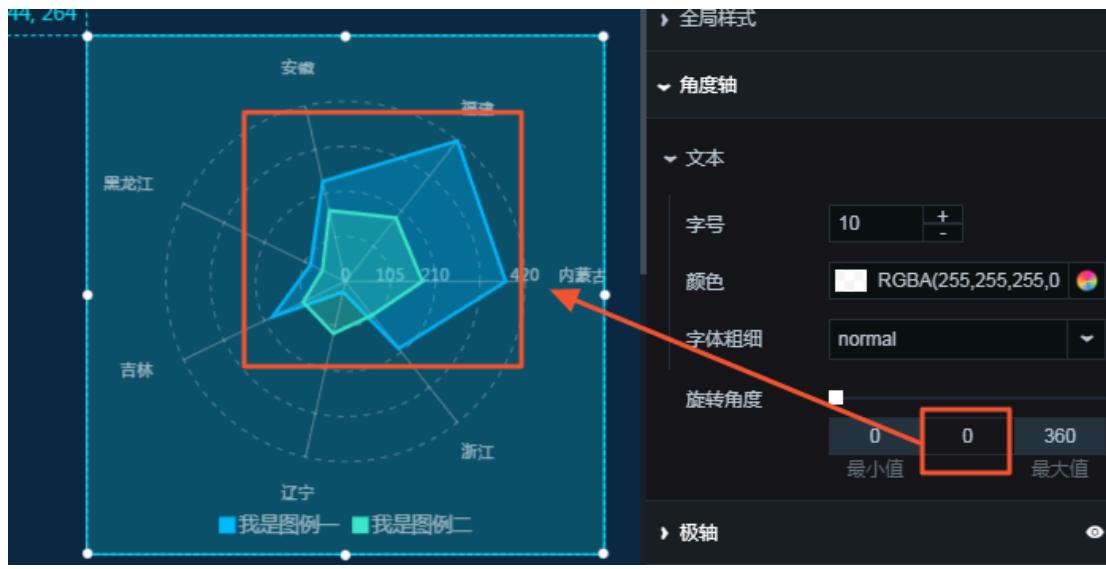
■ 文本

- 字号：值标签的文本大小。
- 颜色：值标签的文本颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：值标签的文本粗细。

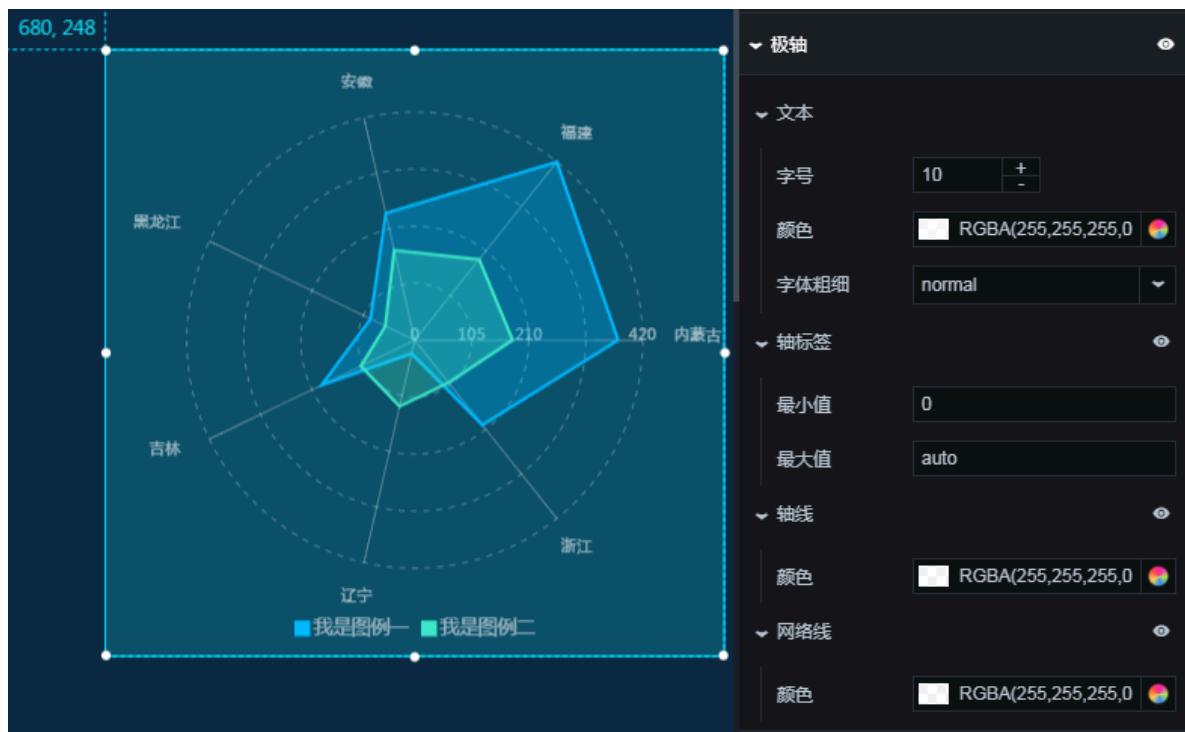
· 角度轴：角度坐标轴的样式。

- 文本

- 字号：角度轴上文本的字体大小。
- 颜色：角度轴上文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：角度轴上文本的字体粗细。
- 旋转角度：角度轴旋转的角度，取值范围为0到360。



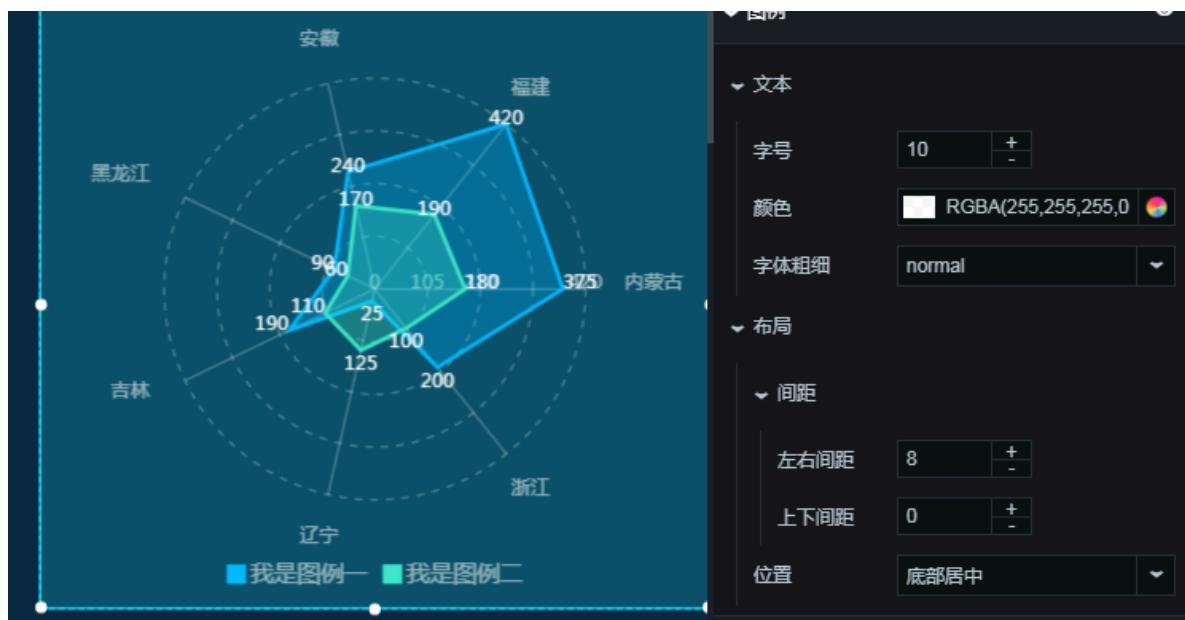
- 极轴：极坐标轴的样式。



- 文本

- 字号：极坐标轴上文本的字体大小。
- 颜色：极坐标轴上文本的字体颜色。
- 字体粗细：极坐标轴上文本的字体粗细。
- 轴标签：极坐标轴的标签样式，可单击眼睛图标控制标签的显隐。
 - 最小值：轴标签的最小值，默认为0。
 - 最大值：轴标签的最大值，默认为auto，表示系统会根据数据的最大值和最小值自动计算匹配。
- 轴线：极坐标轴的轴线样式，可单击眼睛图标控制轴线的显隐。
 - 颜色：轴线的颜色。
- 网络线：极坐标轴的网格线样式，可单击眼睛图标控制网格线的显隐。
 - 颜色：网络线的颜色。

- 图例：图表的图例样式，可单击眼睛图标控制图例的显隐。



- 文本

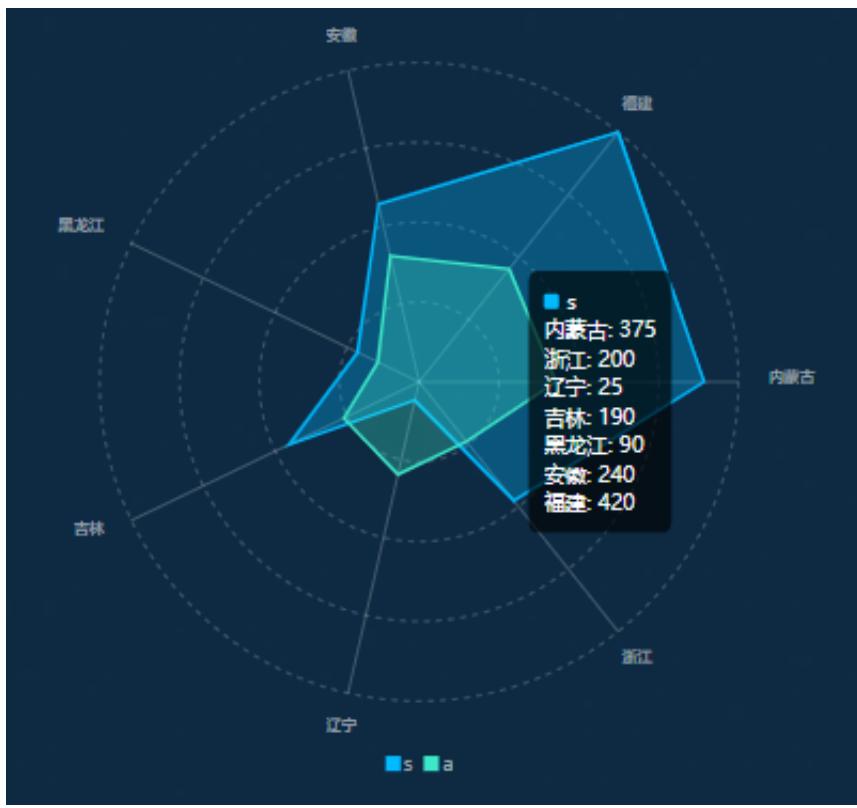
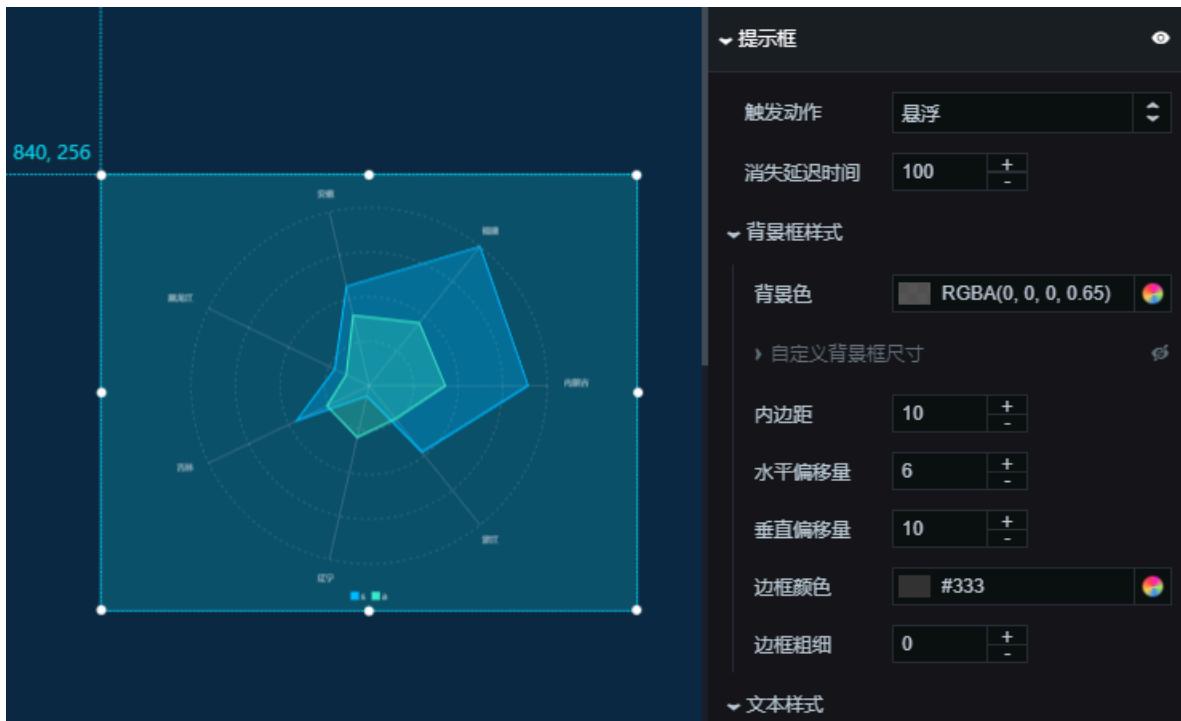
- 字号：图例文本的大小。
- 颜色：图例文本的颜色。
- 字体粗细：图例文本字体的粗细。

- 布局

■ 间距

- 左右间距：相邻图例之间左右两侧的距离，仅当有多个系列时该配置项才有效。
- 上下间距：图例与组件上下边界的距离。
- 位置：图例相对于组件起始坐标的位置，可选。

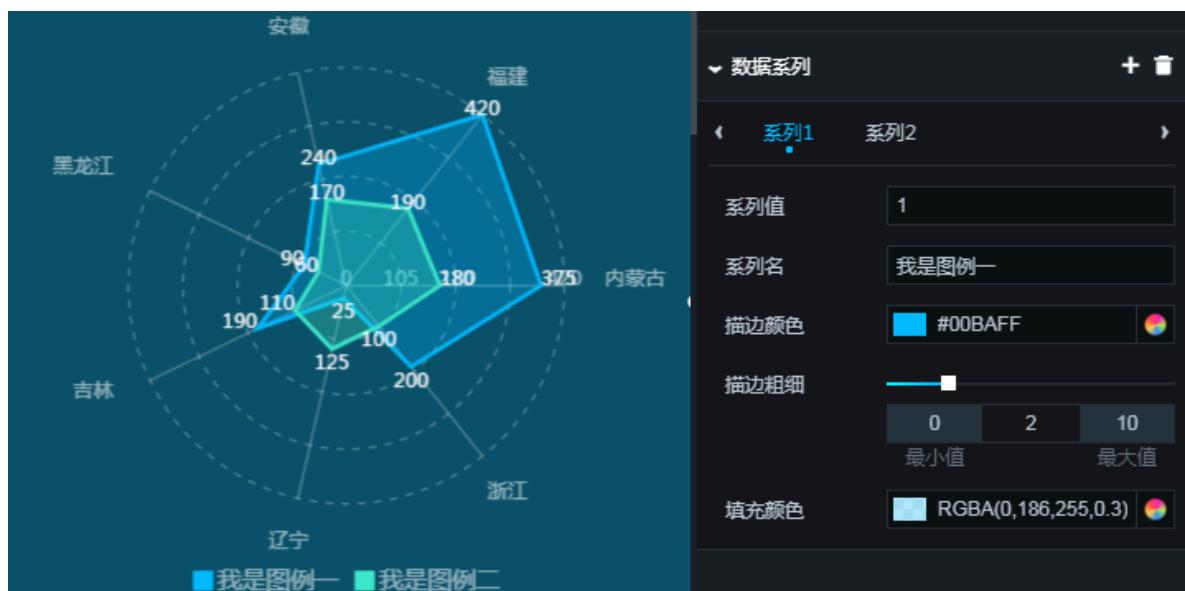
- 提示框：在预览或发布页面，鼠标悬浮或点击雷达图区域时出现的提示框的样式。



- 触发动作：提示框被触发的动作，可选，包括悬浮和点击。
- 消失延迟时间：当不满足触发条件时，提示框就会消失，此配置项设置提示框消失前延迟的时间，单位为ms。
- 背景框样式：提示框的背景框样式。

- 背景色：提示框的背景颜色。
- 自定义背景框尺寸：提示框的宽度和高度，单位为px。
- 内边距：提示框的内部边距，单位为px。
- 水平偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的水平偏移量，单位为px。
- 垂直偏移量：提示框相对鼠标箭头位置的垂直偏移量，单位为px。
- 边框颜色：提示框的边框颜色。
- 边框粗细：提示框边框的粗细，单位为px。
- 文本样式：提示框中文本的样式。
 - 颜色：提示框文本的颜色。
 - 字体：提示框文本的字体系列。
 - 字号：提示框文本的大小。
 - 字体粗细：提示框文本的字体粗细。
- 坐标轴指示器：当提示框的触发类型为坐标轴，且执行触发动作时，展示的坐标轴指示器的样式。
 - 类型：坐标轴指示器的类型，目前只支持直线指示器。
 - 指示线样式：指示线颜色、宽度和类型（类型可选，包括实线、虚线和点线）。

- 数据系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个数据系列。

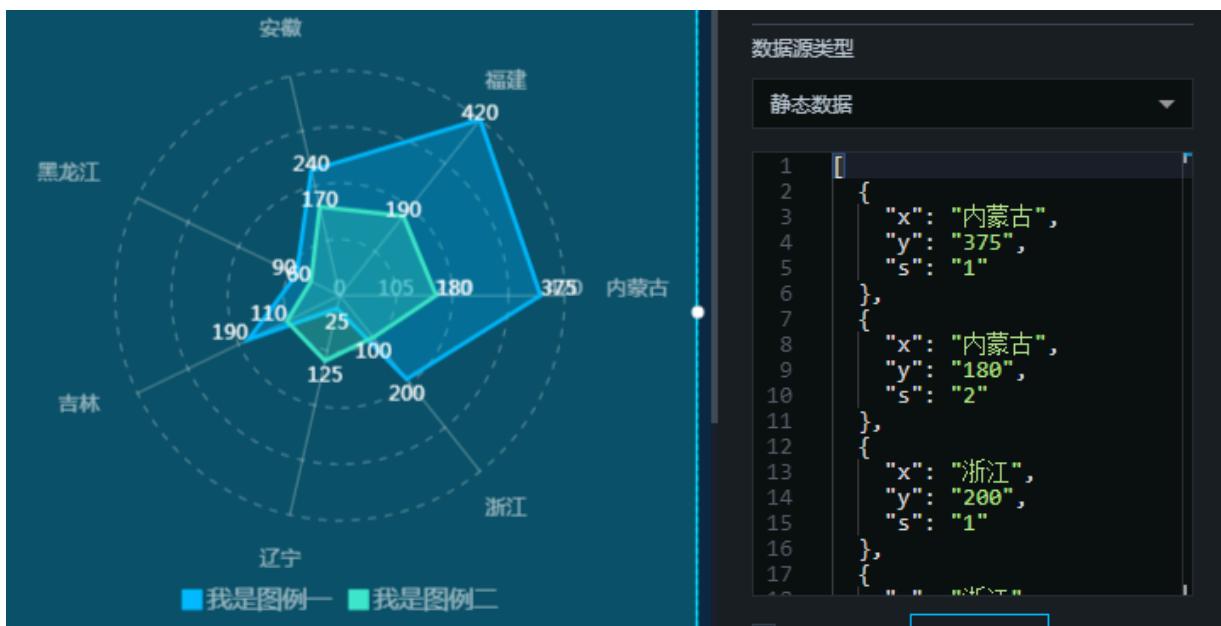


- 系列值：数据系列的具体数值，与数据面板中的s字段相对应。
- 系列名：数据系列的命名，对应图例的说明文本内容，可自定义。
- 描边颜色：此系列下雷达图的描边颜色。
- 描边粗细：此系列下雷达图的描边粗细，单位为px，取值范围为0到10。
- 填充颜色：此系列下雷达图的填充颜色。
- 动画：图表的动画效果样式，可单击眼睛图标开启或关闭动画效果。



- 初始动画时长：组件第一次渲染动画的时长，单位为ms。
- 缓动效果：动画的缓动效果，系统提供多种常见的动画缓动效果供您选择。
- 各系列依次动画：勾选后，各系列雷达图依次按顺序播放动画；去勾选，全部雷达图一起播放动画。
- 更新动画时长：组件数据更新时的动画时长，单位为ms。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "x": "内蒙古",  
    "y": "375",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "内蒙古",  
    "y": "180",  
    "s": "2"  
  },  
  {  
    "x": "浙江",  
    "y": "200",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "浙江",  
    "y": "100",  
    "s": "2"  
  }]
```

```
"s": "2",
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "25",
  "s": "1"
},
{
  "x": "辽宁",
  "y": "125",
  "s": "2"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "190",
  "s": "1"
},
{
  "x": "吉林",
  "y": "110",
  "s": "2"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "90",
  "s": "1"
},
{
  "x": "黑龙江",
  "y": "60",
  "s": "2"
},
```

```
[  
  {  
    "x": "安徽",  
    "y": "240",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "安徽",  
    "y": "170",  
    "s": "2"  
  },  
  {  
    "x": "福建",  
    "y": "420",  
    "s": "1"  
  },  
  {  
    "x": "福建",  
    "y": "190",  
    "s": "2"  
  }]  
]
```

- x: 类目值，对应角度轴的文本内容。
- y: 每个类目的实际数值，对应全局样式中的值标签文本。
- s: (可选) 系列值。

交互

此组件没有交互事件。

6.4 双十一雷达图

双十一雷达图是其他基础图表的一种，与基本雷达图相比，双十一雷达图仅支持单个维度的数据展示，支持自定义雷达面积区域和动画样式，支持标签文本的外部显示，支持通过预设最大值来映射雷达区域的面积占比，适用于双十一期间各区域所售卖的商品数量的大屏展示，例如展示华北、华

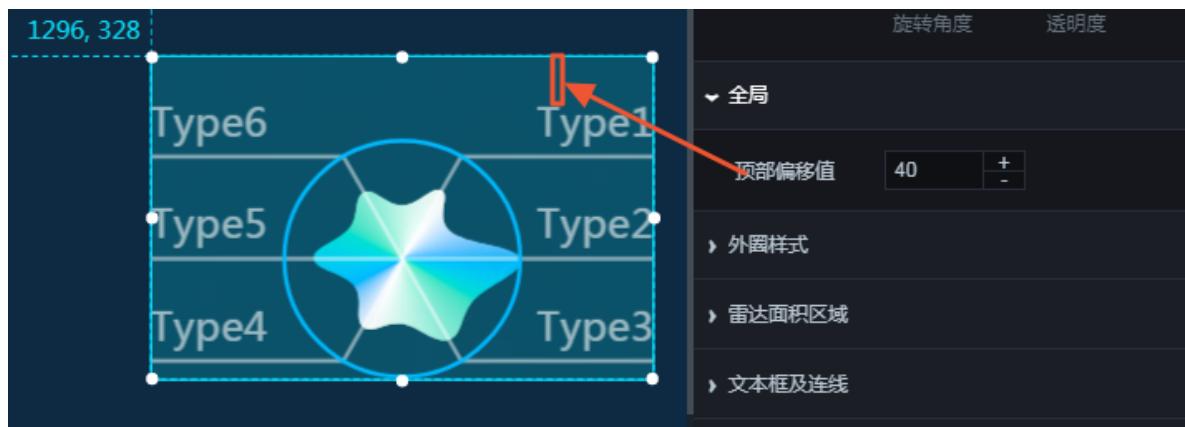
东、华南等区域的商品销售数量。本文档为您介绍双十一雷达图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双十一雷达图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局



- 顶部偏移值：雷达图相对于组件顶部的偏移值。
- 外圈样式



- 边线颜色：外圈边线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 边线宽：外圈边线的宽度。

- 雷达面积区域



- 预设最大值：雷达面积区域预设的最大值。当预设最大值大于数据的最大value值时，预设最大值越大，雷达区域占比越少。
- 颜色：雷达图的渐变颜色，单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个颜色区域。
 - 位置：各颜色在渐变带中的位置。
 - 颜色：各位置的颜色。
- 边线宽：区域边线的宽度，单位为px。
- 边线样式：区域边线的样式，可选：曲线、直线。
- 曲线弧度：边线为曲线时的弧度，范围为0到1，为1时边线变为直线。

- 文本框及连线

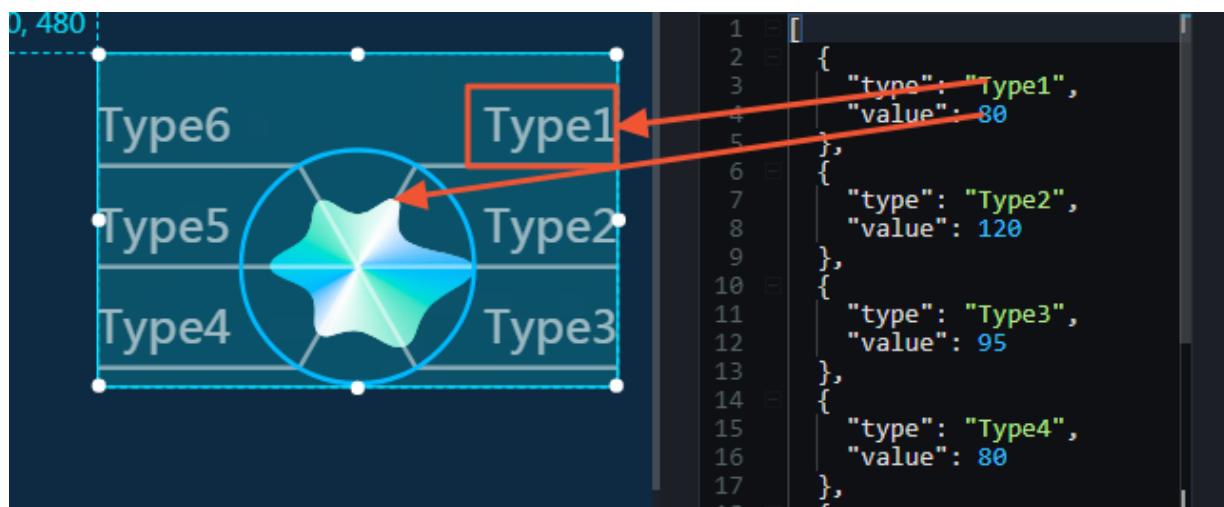


- 文本框距连线距离: 文本框与连线之间的纵向距离, 单位为px。
- 字体: 组件中所有文本的字体系列, 默认为微软雅黑。
- 字体颜色: 组件中所有文本的字体颜色。
- 字号: 组件中所有文本的字体大小。
- 字体粗细: 组件所有文本的字体粗细。
- 连线颜色: 连线的颜色。
- 连线宽: 连线的宽度, 单位为px。
- 扫光: 扫光效果的样式, 可单击眼睛图标开启或关闭扫光效果。



- 图片: 扫光效果所使用的图片, 输入为图片的url链接。
- 动画时长: 扫光动画持续的时间, 单位为s。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
 {  
   "type": "Type1",  
   "value": 80  
 },  
 {  
   "type": "Type2",  
   "value": 120  
 },  
 {  
   "type": "Type3",  
   "value": 95  
 },  
 {  
   "type": "Type4",  
   "value": 80  
 },  
 {  
   "type": "Type5",  
   "value": 90  
 },  
 {  
   "type": "Type6",  
   "value": 30  
 }]
```

```
{  
  "type": "Type6",  
  "value": 78  
}  
]
```

- **type**: 类目值，对应具体的文本内容。
- **value**: 数值，对应图中雷达区域中的具体数据。数值越大，距离外圈越近。

交互

此组件没有交互事件。

6.5 双十一气泡图

双十一气泡图是其他基础图表的一种，支持自定义气泡文本、气泡位置、气泡动画等，支持根据数值映射气泡的大小，能够使用气泡展示各类别的数据对比情况，适用于双十一的商品对比大屏展示，例如展示手机、食品、衣服、家电等商品的对比。本文档为您介绍双十一气泡图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用双十一气泡图组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 动画时间：气泡动画的播放时间。
- 动画方式：气泡动画播放的方式，系统提供常见的动画播放方式供您选择，例如缓进缓出。
- 间隔：气泡之间的距离，单位为px。
- 系数：气泡图的大小比例，为1时表示显示为原始大小。
- 水平位移：气泡图相对于组件中心在水平方向的位移距离，单位为px。
- 垂直位移：气泡图相对于组件中心在垂直方向的位移距离，单位为px。

· 文本样式



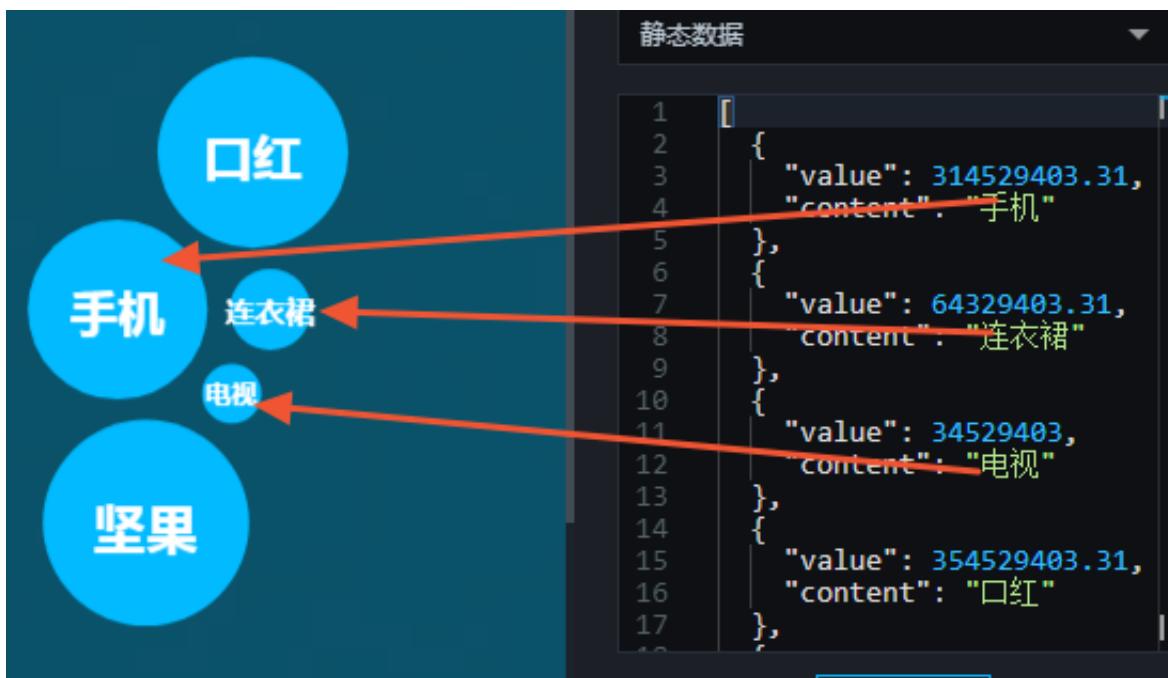
- 颜色：文本的字体颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体：文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字体粗细：文本的字体粗细。
- 最大字体：文本字体的最大值，即最大气泡中的文本大小，介于最大和最小气泡之间的文本，根据气泡大小按比例进行映射。
- 最小字体：文本字体的最小值，即最小气泡中的文本大小，介于最大和最小气泡之间的文本，根据气泡大小按比例进行映射。

· 节点样式



- 颜色：气泡的颜色。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "value": 314529403.31,  
    "content": "手机"  
  },  
  {  
    "value": 64329403.31,  
    "content": "连衣裙"  
  },  
  {  
    "value": 34529403,  
    "content": "电视"  
  },  
  {  
    "value": 354529403.31,  
    "content": "口红"  
  },  
]
```

```
"value": 414529403,  
"content": "坚果"  
}  
]
```

- **value**: 标签值，对应各气泡中的数值。
- **content**:: 标签内容，对应各气泡中的文本内容。

交互

此组件没有交互事件。

7 3D平面世界地图

7.1 地图容器

地图容器是3D平面世界地图中用于承载地图本身和各子组件的容器，支持添加散点层、飞线层、柱状图层等子组件，支持配置地图的位置和颜色等，能够以3D立体多角度多形式地渲染全世界地

理位置的实时数据。本文档为您介绍3D平面世界地图容器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用3D平面地图组件。

样式

- 子组件管理

- 添加子组件：

1. 在控制台中单击3D平面世界地图组件，进入右侧的配置页面。
2. 单击子组件管理左侧的+号。
3. 选择一个或多个子组件，单击添加子组件。添加成功后，子组件会显示在子组件管理中。



4. 单击已经添加的子组件，配置子组件参数，如下图所示。



5. 配置完成后，单击返回图标，返回到3D平面世界地图配置面板，配置其他子组件。

- 复制/编辑/删除子组件：鼠标移至已经添加的子组件上，单击右侧的 图标，复制子组件。单击 图标，修改子组件名称。单击 图标，删除子组件。

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局设置

▼ 全局设置

▼ 相机旋转

水平方向

-180 -90 180

最小值 最大值

垂直方向

-90 90 90

最小值 最大值

▼ 相机中心

纬度

-90 46.35 90

最小值 最大值

经度

-180 28.5 180

最小值 最大值

相机距离

18 320 420

最小值 最大值

- 相机旋转

■ 水平方向：相机水平方向的旋转角度，取值范围为-180到180。

■ 垂直方向：相机垂直方向的旋转角度，取值范围为-90到90。

- 相机中心

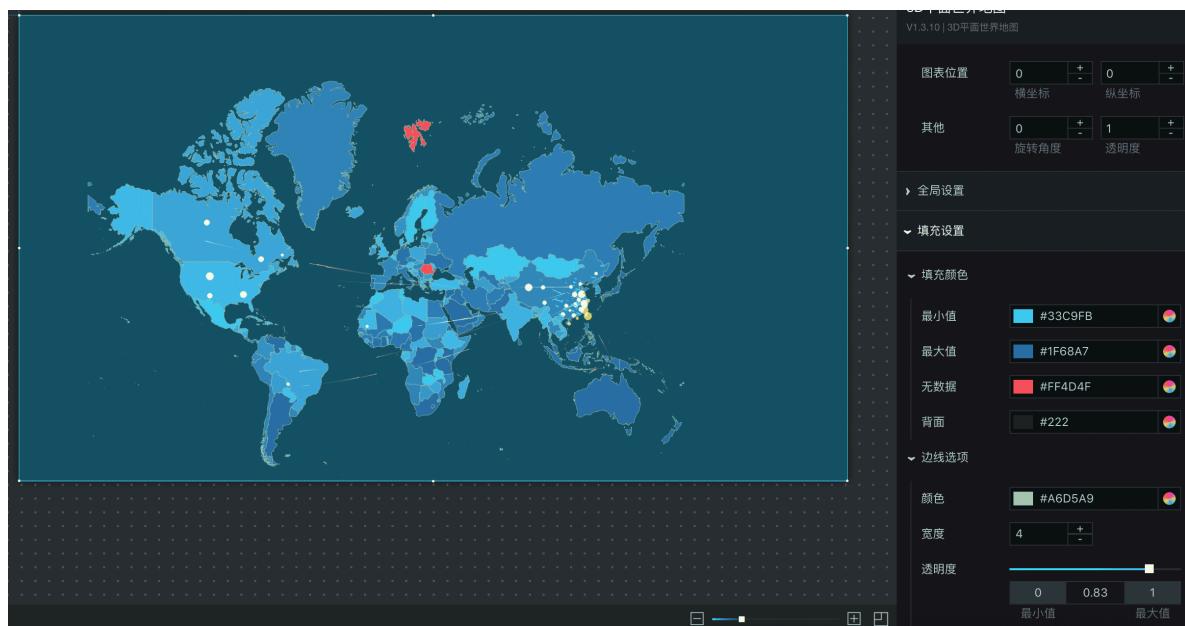
■ 纬度：相机中心纬度数值，取值范围为-90到90。

■ 经度：相机中心经度数值，取值范围为-180到180。

- 相机距离：相机距离大小，单位为px，取值范围为18到420。

- 地图交互：勾选后，开启地图交互功能，在预览或发布页面支持鼠标等点击交互事件。去勾选，关闭地图交互功能。

· 填充设置



- 填充颜色

■ 最小值：数据的value值最小时对应国家区域的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

■ 最大值：数据的value值最大时对应国家区域的颜色。

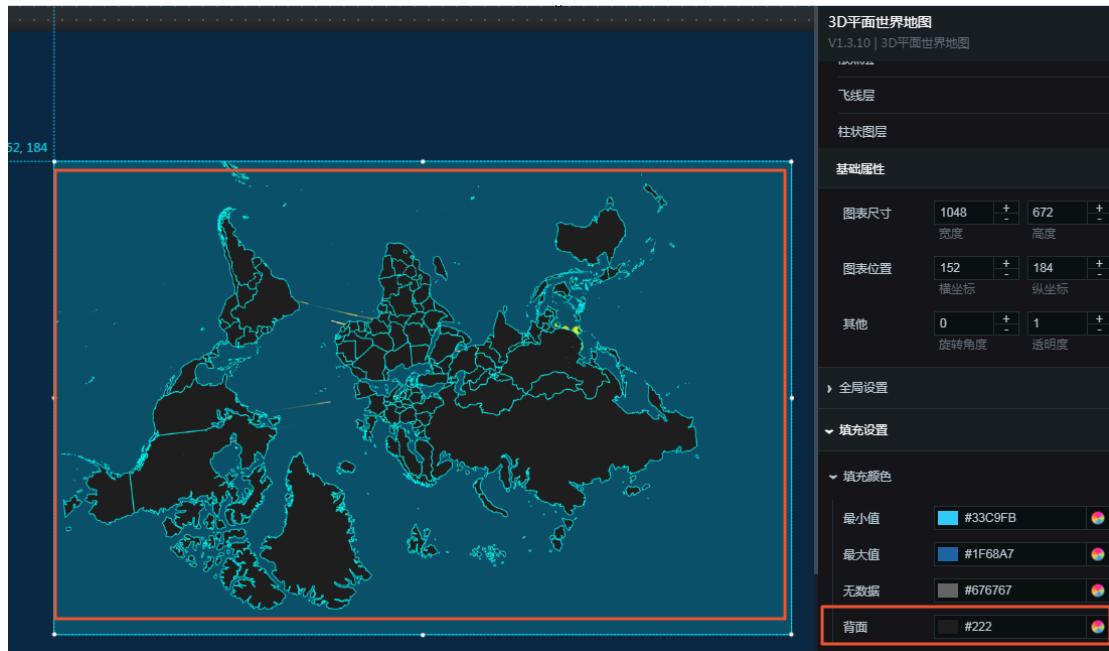


说明：

数据面板中不同国家根据value字段值大小来分别渲染不同颜色。

■ 无数据：在数据面板中未定义相应国家的value字段时的国家区域颜色。

■ 背面：地图背面的颜色以及旋转至背面可以看见的颜色（如下图所示）。



- 边线选项

- 颜色：地图边线的颜色。
- 宽度：地图边线的宽度，单位为px。
- 透明度：地图边线的透明度，取值范围为0到1。

数据

地图容器默认数据可以配置两个字段：`id`和`value`。

3D平面世界地图

V1.3.10 | 3D平面世界地图

子组件管理 +

散点层

飞线层

柱状图层

区域热力图

■ 配置完成

字段

映射

状态

id

可自定义

■ 匹配成功

value

可自定义

■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- **id**: 地图上的国家简称。
- **value**: 该国家所对应的数值，和最大值、最小值和无数据配置项相匹配来决定区域的颜色。
- **name** (可选) : 国家全称。

交互

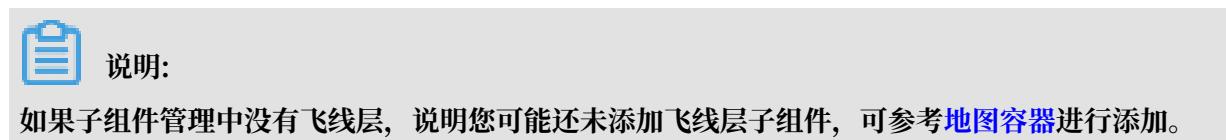
此组件没有交互事件。

7.2 飞线层

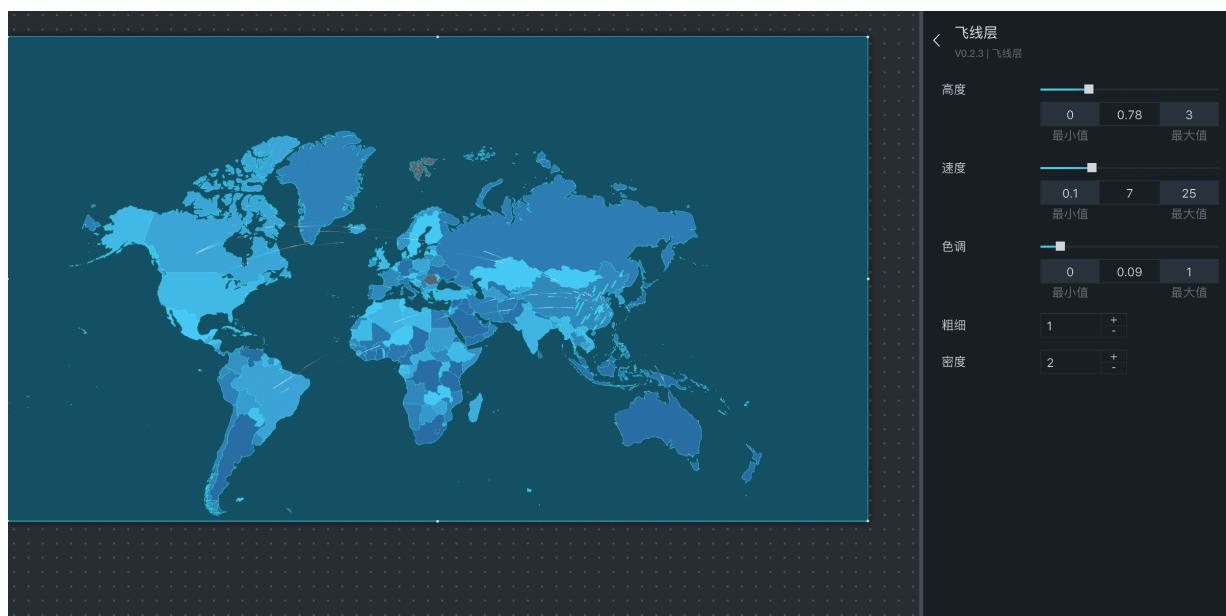
飞线层是3D平面世界地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括飞线的速度、颜色、粗细以及起始点的经纬度等，能够以飞线动画的形式表现两个地理坐标点之间的过渡效果。本文档为您介绍飞线层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用飞线层子组件。

进入子组件配置面板

在3D平面世界地图配置面板中，单击子组件管理下方的飞线层，进入飞线层配置面板配置飞线层的样式和数据。



样式



- **高度**: 飞线的飞行高度，取值范围为0到3。
- **速度**: 飞线的飞行速度，取值范围为0.1到25。

- 色调：飞线的色调数值，取值范围为0到1。



说明：

色调为Hue（色相）/360得出的值，色相：在0~360°的标准色轮上，色相是按位置度量的。

- 粗细：飞线的线条粗细。
- 密度：飞线单次飞出的飞线数量。

数据

飞线层
V0.2.3 | 飞线层

飞线 ■ 配置完成

字段	映射	状态
from	可自定义	■ 匹配成功
to	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据 ▾

```
1 [ {  
2   "from": "116.85059,31.6907",  
3   "to": "118.69629,36.20882"  
4 },  
5 {  
6   "from": "120.89355,37.0902",  
7   "to": "116.93848,31.61597"  
8 },  
9 {  
10  "from": "121.28906,29.3438",  
11  "to": "117.20215,31.12820"  
12 }
```

338 文档版本: 20190716

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "from": "116.85059,31.69078",  
    "to": "118.69629,36.20882"  
  },  
  {  
    "from": "120.89355,37.09024",  
    "to": "116.93848,31.61597"  
  },  
  {  
    "from": "121.28906,29.34388",  
    "to": "117.20215,31.12820"  
  },  
  {  
    "from": "118.16895,31.57854",  
    "to": "119.79492,32.47270"  
  },  
  {  
    "from": "116.76270,33.35806",  
    "to": "116.49902,38.95941"  
  },  
  {  
    "from": "116.41113,30.93992",  
    "to": "114.78516,26.58853"  
  },  
  {  
    "from": "115.83984,32.13841",  
    "to": "97.47070,37.54458"  
  },  
  {  
    "from": "116.27930,32.36140",  
    "to": "114.08203,36.27971"  
  },  
  {  
    "from": "103.66699,25.79989",  
    "to": "116.05957,31.54109"  
  },  
  {  
    "from": "112.14844,24.40714",  
    "to": "116.71875,33.21112"  
  },  
  {  
    "from": "116.93848,31.65338",  
    "to": "118.34473,26.62782"  
  },  
  {  
    "from": "90.70313,42.26105",  
    "to": "116.23535,32.32428"  
  },  
  {  
    "from": "116.41113,30.82678",  
    "to": "114.87305,36.94989"  
  },  
  {  
    "from": "116.45508,30.78904",  
    "to": "118.91602,28.57487"  
  },  
  {  
    "from": "116.01562,40.07807",  
    "to": "116.71875,31.69078"  
  },  
]
```

```
{  
    "from": "116.71875,31.72817",  
    "to": "108.45703,40.24599"  
},  
{  
    "from": "117.99316,40.84706",  
    "to": "116.85059,31.69078"  
},  
{  
    "from": "118.30078,36.56260",  
    "to": "117.24609,40.97990"  
},  
{  
    "from": "119.35547,26.86328",  
    "to": "120.41016,32.28713"  
},  
{  
    "from": "113.07129,31.42866",  
    "to": "106.04004,31.31610"  
},  
{  
    "from": "116.85059,31.31610",  
    "to": "110.43457,32.76880"  
},  
{  
    "from": "-98.789063,45.58329",  
    "to": "112.506475,37.996794"  
},  
{  
    "from": "-58.359375,-18.979026",  
    "to": "117.427515,30.749109"  
},  
{  
    "from": "144.140625,-28.613459",  
    "to": "117.778677,28.918633"  
},  
{  
    "from": "10.195313,16.636192",  
    "to": "114.263844,36.879973"  
},  
{  
    "from": "116.372386,30.142774",  
    "to": "-109.335938,56.559482"  
},  
{  
    "from": "113.560997,36.597899",  
    "to": "-52.382813,-9.795678"  
}  
]
```

- **from:** 飞线起始位置经纬度，经纬度数字之间用英文逗号分隔。
- **to:** 飞线终点位置经纬度，经纬度数字之间用英文逗号分隔。

交互

此组件没有交互事件。

7.3 散点层

散点层是3D平面世界地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括散点的大小、颜色、动画效果以及经纬度等，能够以散点的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍散点层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用散点层子组件。

进入子组件配置面板

在3D平面世界地图配置面板中，单击子组件管理下方的散点层，进入散点层配置面板配置散点层的样式和数据。

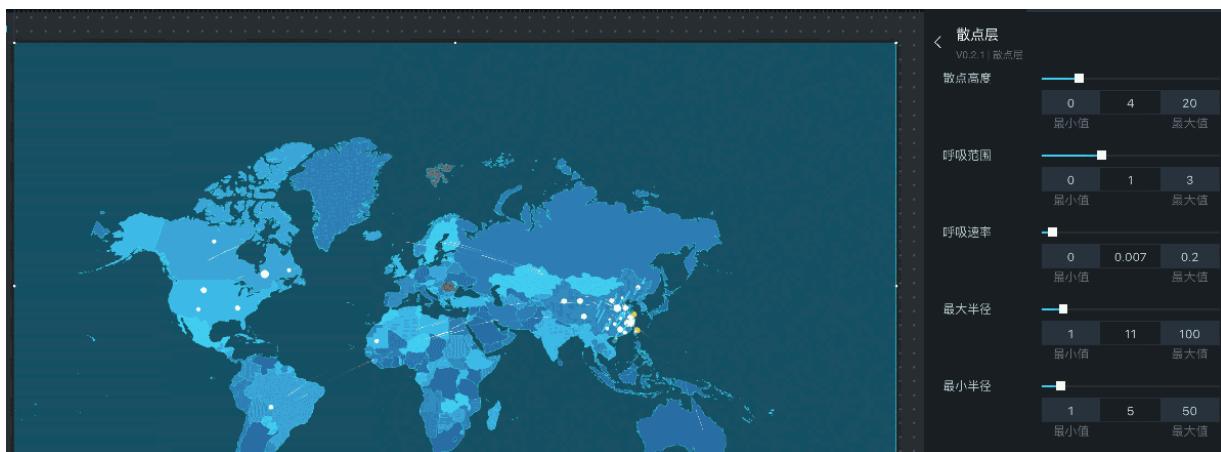


说明：

如果子组件管理中没有散点层，说明您可能还未添加散点层子组件，可参考[地图容器](#)进行添加。

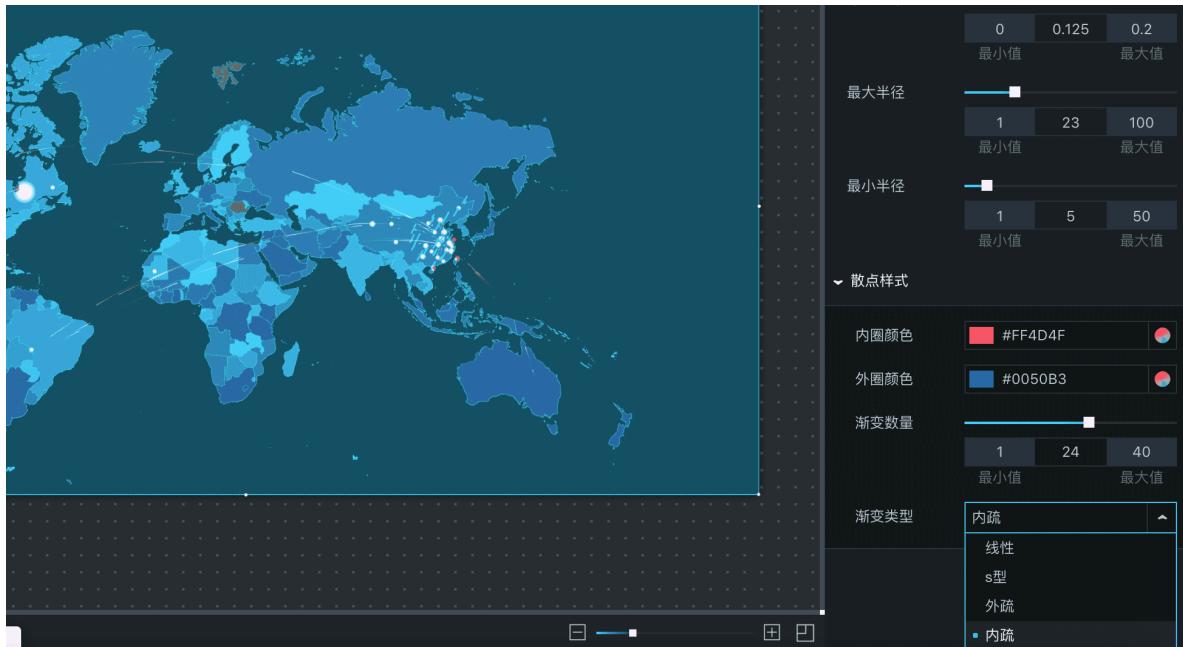
样式

- 散点高度：散点层相对于地图平面的高度，取值范围为0到20，单位为px。
- 呼吸范围：散点在半径的基础上增加的内外呼吸半径，取值范围为0到3，单位为px。
- 呼吸速率：散点层呼吸半径大小渐变的速度，取值范围为0到0.2。
- 最大半径：散点的最大半径值，配合数据源中的value字段区间来映射散点的半径，取值范围为1到100。
- 最小半径：散点的最小半径值，配合数据源中的value字段区间来映射散点的半径，取值范围为1到50。

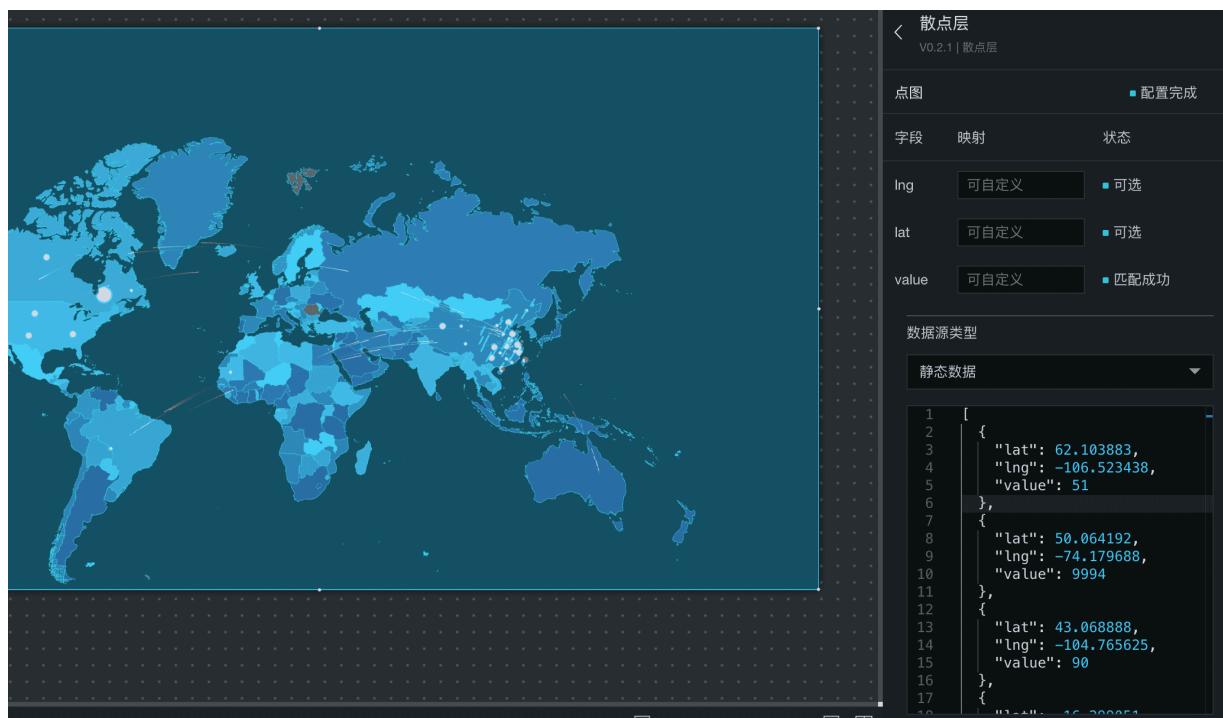


· 散点样式

- 内圈颜色：散点内圈的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
 - 外圈颜色：散点外圈的颜色。
 - 漐变数量：散点内圈至外圈的颜色渐变层数，层数越高过渡越圆滑，取值范围为1到40。
 - 漐变类型：内外圈颜色渐变类型，可选：线性、s型、外疏、内疏。



数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "lat": 62.103883,  
    "lng": -106.523438,  
    "value": 51  
  },  
  {  
    "lat": 50.064192,  
    "lng": -74.179688,  
    "value": 94  
  },  
  {  
    "lat": 43.068888,  
    "lng": -104.765625,  
    "value": 90  
  },  
  {  
    "lat": -16.299051,  
    "lng": -58.007812,  
    "value": 36  
  },  
  {  
    "lat": 37.996404,  
    "lng": 85.432403,  
    "value": 83  
  },  
  {  
    "lat": 30.44572,  
    "lng": 94.922655,  
    "value": 55  
  },  
  {  
    "lat": 24.203949,  
    "lng": 105.823615,  
    "value": 29  
  },  
  {  
    "lat": 17.644022,  
    "lng": -10.898438,  
    "value": 23  
  },  
  {  
    "lat": 34.597042,  
    "lng": -84.726562,  
    "value": 70  
  },  
  {  
    "lat": 51.618017,  
    "lng": -61.523437,  
    "value": 18  
  },  
  {  
    "lat": 34.016242,  
    "lng": -104.765625,  
    "value": 42  
  },  
  {  
    "lat": 31.501552,  
    "lng": 120.853839,  
    "value": 48  
  },  
]
```

```
{  
    "lat": 30.066677,  
    "lng": 118.481709,  
    "value": 76  
},  
{  
    "lat": 26.977316,  
    "lng": 116.635464,  
    "value": 71  
},  
{  
    "lat": 34.740778,  
    "lng": 117.164073,  
    "value": 88  
},  
{  
    "lat": 34.595741,  
    "lng": 112.857578,  
    "value": 84  
},  
{  
    "lat": 39.573011,  
    "lng": 116.285298,  
    "value": 7  
},  
{  
    "lat": 38.273105,  
    "lng": 110.659935,  
    "value": 36  
},  
{  
    "lat": 31.950282,  
    "lng": 115.406069,  
    "value": 15  
},  
{  
    "lat": 23.722477,  
    "lng": 112.32951,  
    "value": 58  
},  
{  
    "lat": 23.31952,  
    "lng": 120.765501,  
    "value": 97  
},  
{  
    "lat": 44.215781,  
    "lng": 125.689882,  
    "value": 32  
},  
{  
    "lat": 28.918395,  
    "lng": 107.84604,  
    "value": 13  
},  
{  
    "lat": 37.996531,  
    "lng": 94.044447,  
    "value": 57  
},  
{  
    "lat": 29.456165,  
    "lng": 113.472703,  
    "value": 34
```

```
        },
        {
          "lat": 28.841794,
          "lng": 119.448469,
          "value": 53
        },
        {
          "lat": 26.66359,
          "lng": 118.656972,
          "value": 96
        },
        {
          "lat": 26.427911,
          "lng": 110.043794,
          "value": 11
        },
        {
          "lat": 19.060209,
          "lng": 109.603594,
          "value": 5
        },
        {
          "lat": 22.103386,
          "lng": 114.438471,
          "value": 21
        }
      ]
    }
```

- `lng`: 散点的经度。
- `lat`: 散点的纬度。
- `value`: 散点对应的数值，与最大半径和最小半径配置项共同决定散点的大小。

交互

此组件没有交互事件。

7.4 柱状图层

柱状图层是3D平面世界地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括柱状图的高度、粗细、颜色以及经纬度等，能够以3D柱状图的形式表示不同地理坐标位置中的不同数值大小及其他信息。本文档为您介绍柱状图层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用柱状图层子组件。

进入子组件配置面板

在3D平面世界地图配置面板中，单击子组件管理下方的柱状图层，进入柱状图层配置面板配置柱状图层的样式和数据。



说明:

如果子组件管理中没有柱状图层，说明您可能还未添加柱状图层子组件，可参考[地图容器](#)进行添加。

样式



- 最大高度：柱子的最大高度，取值范围为30到900，单位为px。



说明:

数据面板中的value字段自适应柱子高度。

- 粗细：柱子的粗细，取值范围为30到600，单位为px。
- 颜色：柱子的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 透明度：柱子的颜色透明度，取值范围为0到1。

数据

柱状图层

V0.2.0 | 柱状图层

柱状图 ■ 配置完成

字段	映射	状态
lat	可自定义	■ 匹配成功
lng	可自定义	■ 匹配成功
value	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据 ▾

```
1 [ {  
2   "lat": 31.8998,  
3   "lng": 102.2212,  
4   "value": 7  
5 },  
6 {  
7   "lat": 28.6542,  
8   "lng": 120.079,  
9 }
```

文档版本: 20190716 347

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "lat": 31.8998,  
    "lng": 102.2212,  
    "value": 7  
  },  
  {  
    "lat": 28.6542,  
    "lng": 120.079,  
    "value": 3  
  },  
  {  
    "lat": 24.0554,  
    "lng": 114.207,  
    "value": 4  
  },  
  {  
    "lat": 33.5807,  
    "lng": 119.0305,  
    "value": 5  
  },  
  {  
    "lat": 39.563,  
    "lng": 118.1108,  
    "value": 10  
  },  
  {  
    "lat": 41.8993,  
    "lng": 114.0101,  
    "value": 3  
  },  
  {  
    "lat": 30.3096,  
    "lng": 114.0812,  
    "value": 9  
  },  
  {  
    "lat": 40.0905,  
    "lng": 113.3014,  
    "value": 4  
  },  
  {  
    "lat": 28.6396,  
    "lng": 102.5089,  
    "value": 6  
  },  
  {  
    "lat": 29.6045,  
    "lng": 114.4932,  
    "value": 7  
  },  
  {  
    "lat": 29.4145,  
    "lng": 112.1723,  
    "value": 9  
  },  
  {  
    "lat": 21.2749,  
    "lng": 110.365,  
    "value": 5  
  },  
]
```

```
{  
    "lat": 24.7743,  
    "lng": 115.0327,  
    "value": 7  
},  
{  
    "lat": 47.2529,  
    "lng": 130.2362,  
    "value": 2  
},  
{  
    "lat": 36.0634,  
    "lng": 113.8238,  
    "value": 3  
},  
{  
    "lat": 31.3431,  
    "lng": 104.2002,  
    "value": 9  
},  
{  
    "lat": 40.4375,  
    "lng": 113.1635,  
    "value": 1  
},  
{  
    "lat": 42.5421,  
    "lng": 124.0456,  
    "value": 7  
},  
{  
    "lat": 26.7025,  
    "lng": 107.5135,  
    "value": 6  
},  
{  
    "lat": 26.2233,  
    "lng": 111.6263,  
    "value": 6  
},  
{  
    "lat": 32.3932,  
    "lng": 119.421,  
    "value": 6  
},  
{  
    "lat": 38.7257,  
    "lng": 113.259,  
    "value": 1  
},  
{  
    "lat": 24.041,  
    "lng": 104.1944,  
    "value": 9  
},  
{  
    "lat": 37.13,  
    "lng": 114.6845,  
    "value": 7  
},  
{  
    "lat": 35.6638,  
    "lng": 103.3896,  
    "value": 8
```

```
},
{
  "lat": 36.146,
  "lng": 112.2514,
  "value": 1
},
{
  "lat": 47.413,
  "lng": 129.4359,
  "value": 6
}
]
```

- **lat**: 柱子的纬度。
- **lng**: 柱子的经度。
- **value**: 柱子对应的数值，与最大高度配置项共同决定柱子的高度。

交互

此组件没有交互事件。

8 基础平面地图组件

8.1 地图数据格式

GCJ-02坐标系

GCJ-02是由中国国家测绘局（G表示Guojia国家，C表示Cehui测绘，J表示Ju局）制订的地理信息系统的坐标系统。它是一种对经纬度数据的加密算法，即加入随机的偏差。国内出版的各种地图系统（包括电子形式），必须至少采用GCJ-02对地理位置进行首次加密。

- [JavaScript版本：坐标系转换工具。](#)
- [JavaScript版本：坐标系转换工具，整个geojson转换。](#)

GeoJson格式

- GeoJSON是基于JavaScript 对象表示法的地理空间信息数据交换格式，请参考[地理空间数据格式 GeoJSON](#)。
- [GeoJSON在线编辑 geojson.io](#)。
- [GeoJSON行政区划边界提取小工具 DataV.GeoAtlas](#)，最低层级为区县级。

坐标拾取器—高德地图

坐标拾取器：详细地址与精准坐标之间的相互转化。如下图，输入西溪湿地，右侧坐标获取结果即可显示对应的坐标信息。



8.2 地图容器

地图容器是基础平面地图中用于承载地图本身和各子组件的容器，支持添加区域热力层、点热力层、飞线层、等值面层等子组件，支持配置地图的位置、颜色、鼠标交互事件等，能够多角度、多形式地渲染全国各城市地理位置的实时数据。本文档为您介绍基础平面地图容器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用基础平面地图组件。

样式



· 子组件管理

- 添加子组件：

1. 在控制台中单击基础平面地图组件，进入右侧的配置页面。
2. 单击子组件管理左侧的+号。
3. 选择一个或多个子组件，单击添加子组件。添加成功后，子组件会显示在子组件管理中。



4. 单击已经添加的子组件，配置子组件参数，如下图所示。



5. 配置完成后，单击返回图标，返回到基础平面地图配置面板，配置其他子组件。

- 复制/编辑/删除子组件：鼠标移至已经添加的子组件上，单击右侧的 图标，复制子组件。单击 图标，修改子组件名称。单击 图标，删除子组件。



说明：

更多子组件的相关操作请参考[管理地图子组件](#)。

· 基础属性

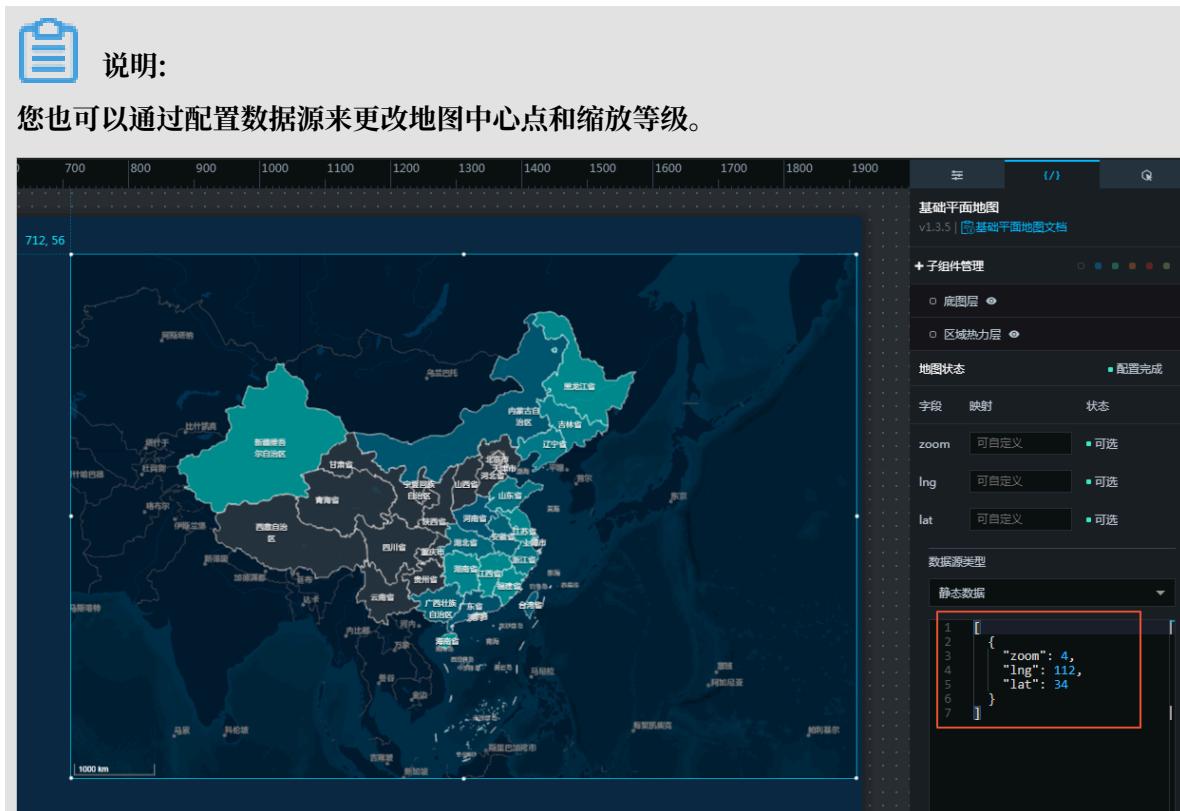
- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 全局设置：设置地图背景色、地图缩放级别、地图中心经纬度、控制比例尺控件显隐等参数。
- 地图背景：地图的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
 - 地图缩放：地图的缩放级别。



说明：

地图缩放支持分步级缩放。

- 地图中心：地图中心的经纬度。
- 比例尺控件：单击比例尺控件右侧的眼睛图标，可在地图上显示比例尺控件。开启后，可调整比例尺控件的字体颜色和边框颜色。
- 开启拖拽：勾选后，开启地图拖拽功能。在预览或发布页面下，可单击鼠标拖拽地图。
- 开启缩放：勾选后，开启地图缩放功能。在预览或发布页面下，可滚动鼠标滚轮，对地图进行缩放。
- 地图交互：勾选后，开启地图交互功能。在预览或发布页面下，可单击聚焦到某个区域，并查看该区域的数据配置信息。



示例数据如下：

```
[  
  {  
    "zoom": 4,  
    "lng": 112,  
    "lat": 34  
  }]
```

数据

The screenshot shows the DataV configuration interface for a basic map component. At the top, there's a color palette with several colored squares. Below it, under '子组件管理' (Sub-component Management), there are two radio buttons: '底图层' (Background Layer) and '区域热力层' (Regional Heatmap Layer), with '底图层' selected. Under '地图状态' (Map Status), a green dot indicates '配置完成' (Configured). The main area is titled '字段 映射 状态' (Fields Mapping Status) and lists three fields: 'zoom' (可自定义 - Customizable), 'lng' (可自定义 - Customizable), and 'lat' (可自定义 - Customizable), all marked as '可选' (Optional). Below this, a section titled '数据源类型' (Data Source Type) shows a dropdown set to '静态数据' (Static Data). A code editor displays a JSON snippet:

```
1 [  
2 {  
3   "zoom": 4,  
4   "lng": 112,  
5   "lat": 34  
6 }  
7 ]
```

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "zoom": 4,  
    "lng": 112,  
    "lat": 34  
  }  
]
```

- **zoom**: (可选) 地图的缩放等级，对应配置面板中的地图缩放。如果两者都进行了配置，DataV 优先使用数据中的配置。

- `lng`: (可选) 地图中心位置的经度, 对应配置面板中的地图中心 > 经度。如果两者都进行了配置, DataV 优先使用数据中的配置。
- `lat`: (可选) 地图中心位置的纬度, 对应配置面板中的地图中心 > 纬度。如果两者都进行了配置, DataV 优先使用数据中的配置。

交互

基础平面地图组件本身不支持交互配置。

但它的部分子组件支持交互配置, 即回调ID, 例如: 区域热力层、区域下钻热力层、线热力层、散点层。通过回调ID, 可以实现地图的交互功能, 具体请参考[配置组件交互和组件回调ID配置](#)。

8.3 底图层

底图层也叫地图瓦片层, 是基础平面地图的子组件, 支持独立的样式和数据配置, 包括底图层的瓦片类型或地址、颜色、滤镜等, 能够使用自定义的瓦片服务来设置基础平面地图的背景。本文档为您介绍底图层各配置项的含义, 帮助您快速准确地使用底图层子组件。

参考[地图容器](#)添加底图层子组件, 并配置其参数。

样式



- 蒙版颜色: 底图层的蒙版颜色, 可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 透明度: 底图层的透明度, 范围为0到1。

- 瓦片：瓦片服务类型，也可以直接输入瓦片地址，按Enter键确定。DataV 支持接入的地图瓦片服务包含以下几种：



- GeoQ地图：

- GeoQ水墨灰：<http://map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineStreetGray/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}>
- GeoQ午夜蓝：<http://map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineStreetPurplishBlue/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}>
- GeoQ彩色：<http://map.geoq.cn/ArcGIS/rest/services/ChinaOnlineCommunity/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}>
- GeoQ边界：http://thematic.geoq.cn/arcgis/rest/services/ThematicMaps/administrative_division_boundaryandlabel/MapServer/tile/{z}/{y}/{x}

- 高德地图：

- 高德电子地图：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=7&x={x}&y={y}&z={z}>
- 高德卫星图：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=6&x={x}&y={y}&z={z}>
- 高德卫星图（路网、注记）：<http://webst02.is.autonavi.com/appmaptile?style=8&x={x}&y={y}&z={z}>

- Google地图（可能访问不到，建议使用GeoQ、高德瓦片服务）：

- 谷歌电子地图：<http://www.google.cn/maps/vt?lyrs=m@189&gl=cn&x={x}&y={y}&z={z}>

- 谷歌卫星地图: <http://mt3.google.cn/vt/lyrs=s&hl=zh-CN&gl=cn&x={x}&y={y}&z={z}>



说明:

冒号后面为瓦片地址，当下拉列表中没有瓦片时，可以输入瓦片地址获得瓦片服务。

- 自动刷新：勾选后，系统会按照您设置的间隔时间，自动刷新瓦片数据。



说明:

当您使用的瓦片服务为高德热力或高德实时路况时，需开启此选项，用来自动刷新获取最新的瓦片数据。

瓦片间隔：瓦片自动刷新的时间间隔，单位为分钟。

- 滤镜：勾选后，可以为底图层添加滤镜效果，并通过滤镜选项设置滤镜的亮度、对比度、灰度、色相、反转、饱和度和墨度。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

8.4 背景层

背景层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括背景层的坐标参考系、位置、背景图等，能够使用自定义的图片url地址来设置基础平面地图的背景，与底图层不同的是，背景层使用的是本地或远程服务器上的图片，而底图层使用的是瓦片地址，两者可以配合使用。本文档为您介绍背景层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用背景层子组件。

参考[地图容器](#)添加背景层子组件，并配置其参数。

样式



- 坐标参考系：坐标参考系类别，包括EPSG3857和Simple两种类别。
 - EPSG3857：是一种地图坐标系，可以通过左下角和右上角的X、Y坐标，来调整背景层的位置。其中X坐标的取值范围为[-180,180]，Y坐标的取值范围为[-90, 90]。
 - Simple：即常见的直角坐标系，可以通过左下角和右上角的X、Y坐标，来调整背景层的位置。其中X、Y坐标的取值范围都为[-200,200]。
- 自定义背景：在自定义背景区域，单击删除当前图片，再次单击重新上传本地图片。您也可以输入图片的url地址，将远程服务器上的图片作为背景图。
- 对于固定缩放等级的大屏设计需求，用户可以自己设计地图背景，作为地图底图，增强地图美感。
- 透明：背景层的透明度，范围为0到1。

数据

The screenshot shows the configuration interface for the "Background Layer" component. At the top, there are three tabs: "背景层" (selected), "v1.1.1 | 背景层文档" (Documentation), and "配置完成" (Configured). Below the tabs, there are three tabs: "图片" (Image), "字段" (Fields), and "映射" (Mappings). The "图片" tab is selected, showing a status message "■ 配置完成". Under the "映射" tab, there is a "url" field with the value "可自定义" (Customizable) and a status message "■ 匹配成功" (Matched successfully). In the "字段" tab, there is a "数据源类型" (Data Source Type) dropdown set to "静态数据" (Static Data), and a code editor window displaying the following JSON code:

```
1 [  
2 {  
3   "url": "  
4 }  
5 ]
```

At the bottom of the interface, there are two checkboxes: "数据过滤器" (Data Filter) and "自动更新请求" (Automatic Update Request), both of which have their "添加过滤器" (Add Filter) and "一秒一次" (Once a second) buttons checked. A large blue button at the bottom right says "查看数据响应结果" (View Data Response Result).

- url: (可选) 图片的url地址, 如果为空, 则使用配置面板中配置的图片, 如果不为空, 则优先使用url地址中的图片。

交互

此组件没有交互事件。

8.5 散点层

散点层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括散点层的散点样式、标注样式、弹框样式以及交互变量等，能够以散点的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍散点层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用散点层子组件。

参考[地图容器](#)添加散点层子组件，并配置其参数。

样式

- 默认配置
- 回调ID：设置组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

- 标注：散点的文字注释。单击标注右侧的眼睛图标，可控制标注的显隐。
- 标注字段：与数据面板中的数据源配合使用，需要与数据中的某个字段名匹配。比如设置成name，那么大屏上的散点标注会显示为name字段的值。



数据源类型

静态数据

```

88     "value": 19,
89     "info": "描述信息9",
90     "type": "error",
91     "name": "点9"
92   },
93   {
94     "dotid": 10,
95     "lat": 43.7928,
96     "lng": 87.6177,
97     "value": 9,
98     "info": "描述信息10",
99     "type": "ok",
100    "name": "点10"
101  },
102  {
103    "dotid": 11,
104    "lat": 33.5807,

```

- 颜色：标注文字的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 阴影色：标注文字的阴影色。
- 字体：标注文字的字体。
- 字号：标注文字的大小。
- 标注位置：标注文字相对于散点的位置，包括中心、顶部居中、底部居中、左侧、右侧。
- 散点配置

- **数据映射**: 勾选后，可以根据数据源中value值的大小，设置散点的颜色和大小。
- **填充颜色**: 设置数据源中value值为最大、最小和空时对应散点的颜色。对于value值介于最大值和最小值之间的散点，系统会根据比例将该散点的颜色设置成最大值颜色到最小值颜色的渐变色。只有勾选了数据映射，此选项才会显示。
- **散点大小**: 设置数据源中value值为最大、最小和空时对应散点的大小。对于value值介于最大值和最小值之间的散点，系统会根据比例将该散点的大小设置成最大和最小的散点之间。只有勾选了数据映射，此选项才会显示。
- **边线选项**: 设置区域边线的颜色和粗细。
 - **弹框样式**: 在预览或发布页面，单击散点出现的弹框样式。
- **字体颜色**: 弹框文字的颜色。
- **字体大小**: 弹框文字的大小。

- 系列配置：单击右侧的+号或垃圾桶图标，增加或删除一个系列。
- 类型过滤值：与数据源中的type字段对应，配置您所设置的type值对应散点的样式。



数据源类型

静态数据

```
91     "name": "点9"
92   },
93   {
94     "dotid": 10,
95     "lat": 43.7928,
96     "lng": 87.6177,
97     "value": 9,
98     "info": "描述信息10",
99     "type": "ok",
100    "name": "点10"
101  },
102  {
103    "dotid": 11,
104    "lat": 33.5807,
105    "lng": 119.0305,
106    "value": 6,
107    "info": "描述信息11",
108    "type": "ok"
109  }
```

- 图标：勾选后，散点以图标的形式显示，您可以在图标配置中设置图标图片、图标大小、偏移方式、以及标注的偏移。去勾选，散点以圆点的形式显示，您可以在散点配置中配置散点的颜色、大小和边线，详细配置方法请参考[默认配置](#)。

数据

The screenshot shows the 'Scatter Layer' configuration page in DataV. At the top, there are navigation icons and a version number 'v0.2.10'. Below the header, there are tabs for 'Scatter Data Interface' and 'Completed Configuration'. A status indicator 'Configured' is shown. The main area contains a table for mapping fields:

字段	映射	状态
lat	可自定义	■ 配置成功
lng	可自定义	■ 配置成功
type	可自定义	■ 可选
info	可自定义	■ 可选
iconUrl	可自定义	■ 可选
value	可自定义	■ 可选

Below the table, there is a section for 'Data Source Type' with a dropdown menu set to 'Static Data'. A code editor displays a JSON example:

```
1 [ {  
2     "dotid": 0,  
3     "lat": 31.8998,  
4     "lng": 102.2212,  
5     "value": 8,  
6     "info": "描述信息0",  
7     "type": "error",  
8     "name": "点0",  
9     "rotationAngle": 45  
10    },  
11    {  
12        "dotid": 1,  
13        "lat": 28.6542,  
14        "lng": 120.079,  
15        "value": 21,  
16        "info": "描述信息1",  
17        "name": "点1"  
18    } ]
```

At the bottom, there is a checkbox for 'Data Filter' and a button labeled 'Add Filter'.

单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- lat: 散点的纬度。
- lng: 散点的经度。
- type: (可选) 多系列配置, 与样式面板的系列配置配合使用, 来配置散点的类型。



说明:

没有配置系列值或者不在系列值之内的数据点, 会使用样式面板中的默认配置进行渲染。

- info: (可选) 单击散点, 出现的弹窗信息。
- iconURL: (可选) 散点图标的url地址。
- value: (可选) 散点数据映射, 与配置面板中散点配置的最大值、最小值和无数据配置项配合使用, 来设置散点的颜色和大小。
- name: (可选) 散点的标注名称, 可以用于显示点位标注, 与配置面板中的标注字段对应, 来设置特定散点的标注信息样式。
- rotationAngle: (可选) 散点图标的旋转角度, 单位默认为°。需要在配置面板中勾选图标配置项, 并进行图标配置(上传一个自定义图标或者在数据源中自定义iconUrl), 此参数才会生效。

交互

勾选启用, 开启组件交互功能。散点层子组件拥有交互配置, 可单击某个散点抛出回调值, 默认抛出数据中的lng和lat字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

The screenshot shows the DataV configuration interface for a scatter layer component. At the top, there's a header with a back arrow, a search bar, and a help icon. Below the header, the component name '散点层' is displayed along with its version 'v0.2.10' and a link to the '散点层文档'. Under the main title, there are two sections: '交互事件' (Interaction Events) and '点被点击触发' (Triggered when point is clicked). A checkbox labeled '启用' (Enable) is checked and highlighted with a red border. Below these sections, there's a table mapping fields to variables: 'lng' is mapped to 'x' (经度) and 'lat' is mapped to 'y' (纬度). At the bottom of the configuration panel, there's a button labeled '+ 新建一个字段' (New field).

8.6 呼吸气泡层

呼吸气泡层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括呼吸气泡的大小、动画效果、气泡类型以及经纬度等，能够以呼吸气泡的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍呼吸气泡层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用呼吸气泡层子组件。

参考[地图容器](#)添加呼吸气泡层子组件，并配置其参数。

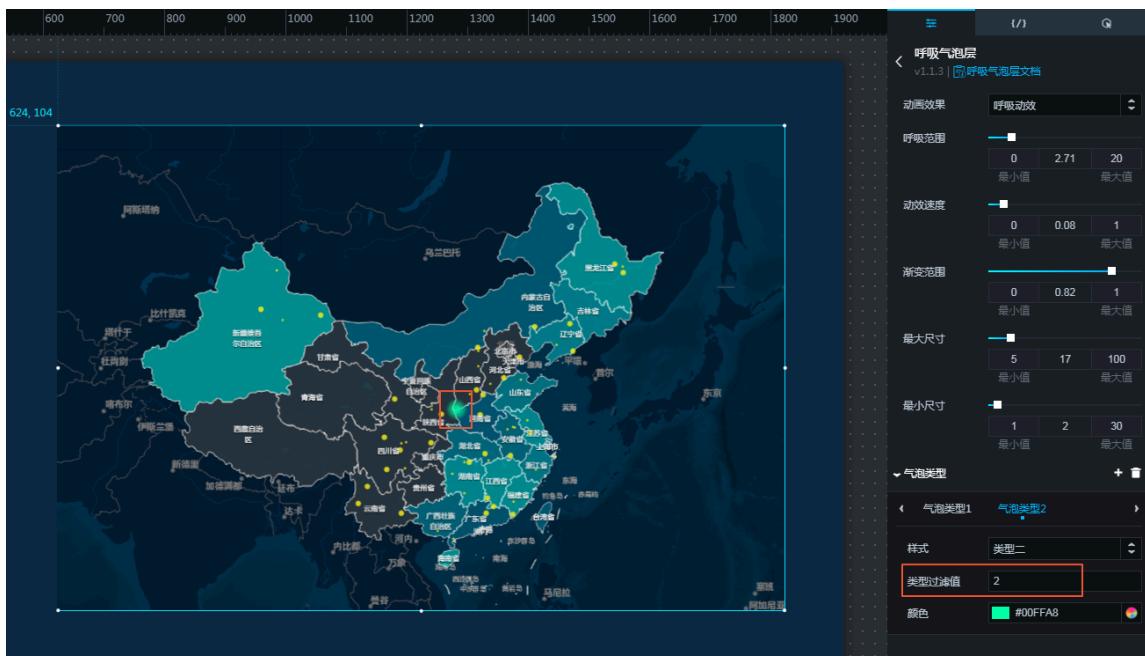
样式



- 动画效果：设置呼吸气泡层的动画效果，包括呼吸动效和渐隐渐现。
- 呼吸范围：呼吸气泡层从小到大的渐变范围，仅当动画效果为呼吸动效时，此选项才生效。
- 动效速度：呼吸气泡层的动效速度。
- 渐变范围：呼吸气泡层的从隐到显的渐变范围。

- **最大尺寸：**数据源的value值最大时对应的气泡的尺寸。
- **最小尺寸：**数据源的value值最小时对应的气泡的尺寸。

- 气泡类型：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个气泡类型。
- 样式：气泡样式，DataV提供七种类型供您选择。
- 类型过滤值：所选类型的气泡对应的value值，与数据源中的type字段配合使用，设置同一类型的气泡样式。



数据源类型

静态数据

```

28 |     "lat": 34.6948,
29 |     "lng": 114.3073,
30 |     "value": 1,
31 |     "type": 1
32 |   },
33 |   {
34 |     "lat": 34.6948,
35 |     "lng": 110.6911,
36 |     "value": 15,
37 |     "type": 2
38 |   },
39 |   {
40 |     "lat": 23.9505,
41 |     "lng": 117.3409,
42 |     "value": 1,
43 |     "type": 1
44 |   },

```

数据过滤器: [添加过滤器](#)

- 颜色：数据面板中与类型过滤值相同的type值所对应气泡的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

数据

The screenshot shows the DataV configuration interface for a 'Bubble Layer'. At the top, there are navigation icons: a gear, a search bar with '(/)', and a magnifying glass. Below the header, the title '呼吸气泡层' (Breath Bubble Layer) is displayed, along with the version 'v1.1.3' and a link to the '呼吸气泡层文档' (Breath Bubble Layer Document).

The main configuration area is titled '气泡' (Bubble). It includes a status indicator '■ 配置完成' (Configured). Below this, there is a table with three columns: '字段' (Field), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). The fields listed are 'lng', 'lat', 'value', and 'type', each with a '可自定义' (Customizable) mapping and a '■ 匹配成功' (Matched successfully) status.

Below the table, there is a section titled '数据源类型' (Data Source Type) with a dropdown menu set to '静态数据' (Static Data). A code editor window displays a JSON array of data points:

```
27
28     "lng": 114.3073,
29     "value": 1,
30     "type": 1
31 },
32 {
33     "lat": 34.6948,
34     "lng": 110.6911,
35     "value": 15,
36     "type": 2
37 },
38 {
39     "lat": 23.9505,
40     "lng": 117.3409,
41     "value": 1,
42     "type": 1
43 },
44 {
```

At the bottom of the configuration panel, there are two checkboxes: '数据过滤器' (Data Filter) and '自动更新请求' (Automatic Update Request). The '自动更新请求' checkbox is checked, with a value of '1' next to it. A large blue button at the bottom right is labeled '查看数据响应结果' (View Data Response Result).

单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- `lng`: 气泡的经度。
- `lat`: 气泡的纬度。
- `value`: 气泡的值，与样式面板中的最大尺寸和最小尺寸配合使用，来设置气泡的大小。
- `type`: 气泡类型，与样式面板中的类型过滤值配合使用，来设置某种类型的气泡样式。

交互

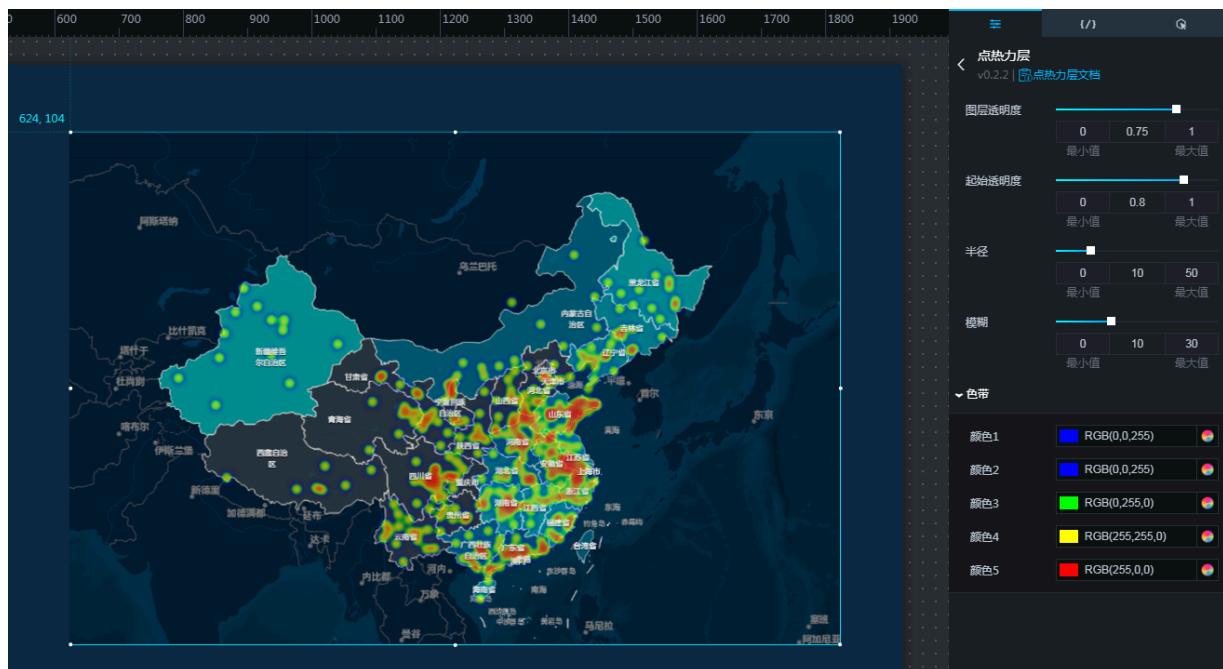
此组件没有交互事件。

8.7 点热力层

点热力层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括热力点的大小、颜色、模糊程度以及经纬度等，能够使用热力点的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍点热力层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用点热力层子组件。

参考[地图容器](#)添加点热力层子组件，并配置其参数。

样式



- 图层透明度：点热力层的透明度。
- 起始透明度：点热力层的起始位置（圆心）的透明度。
- 半径：点热力层的半径。
- 模糊：点热力层的模糊度。
- 色带：热力点从外圈到内圈的颜色，颜色1为最外圈的颜色，颜色5为最内圈的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

数据



可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- `lat`: 点热力层的纬度。
- `lng`: 点热力层的经度。
- `value`: (可选) 点热力层的权重值。

交互

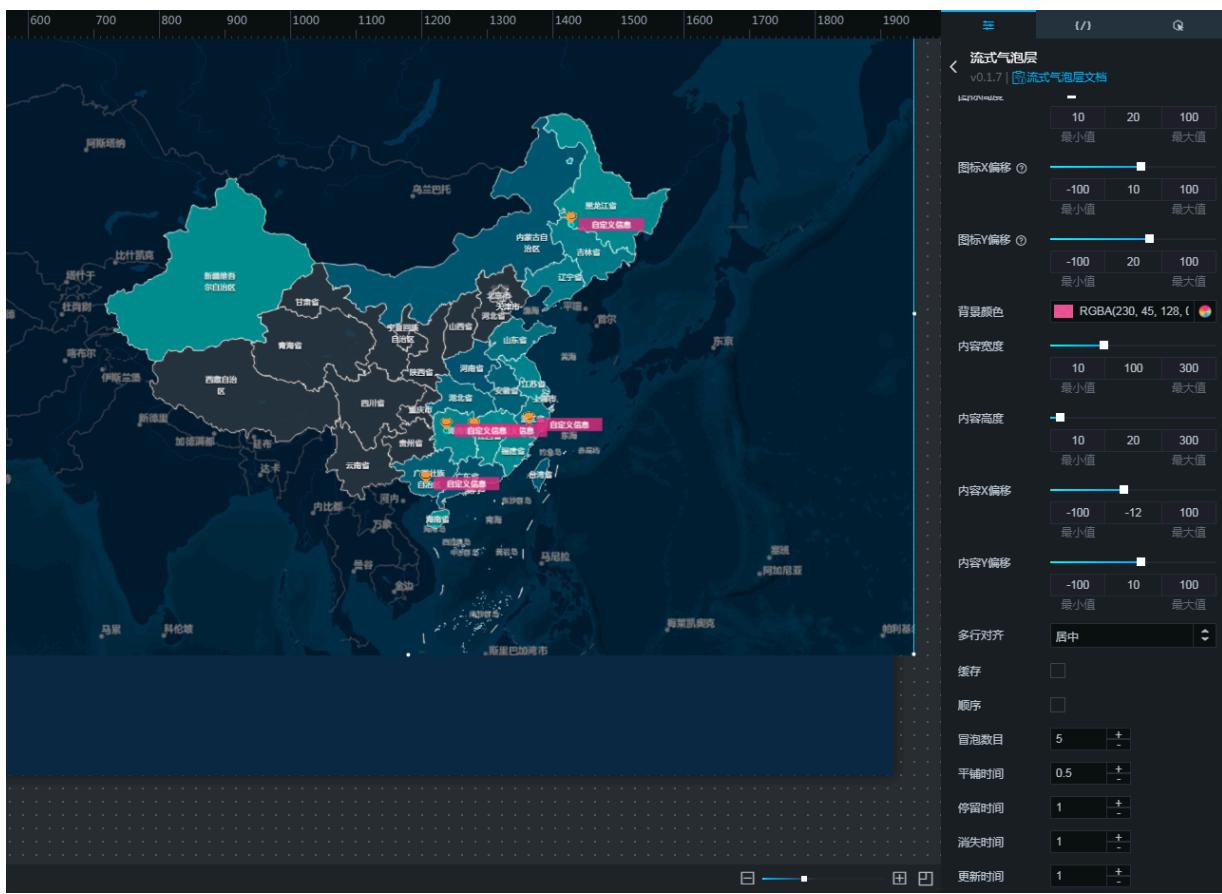
此组件没有交互事件。

8.8 流式气泡层

流式气泡层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括气泡的大小、位置、颜色、动画效果以及经纬度等，能够以流式气泡的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍流式气泡层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用流式气泡层子组件。

参考[地图容器](#)添加流式气泡层子组件，并配置其参数。

样式



- 字体：流式气泡的文本字体。
- 字号：流式气泡的文本大小。
- 字体颜色：流式气泡的文本颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 参考定位点：勾选后，显示定位点，作为调整图标位置时的参考点使用，实际使用的时候请关闭此选项。去勾选，隐藏定位点，只有在预览或者发布时，才能显示效果。



- 图标图片：流式气泡图标的图片。单击图标图片，删除当前图片，再次单击上传本地图片。如果您需要使用远程服务器上的图片，可以在图标图片上方的输入框中输入图片的url地址。
- 图标宽度：图标的宽度，取值范围为0到100，单位为px。
- 图标高度：图标的高度，取值范围为0到100，单位为px。
- 图标X偏移：图标相对于定位点的X偏移量，取值范围为-100到100，单位为px。建议设置为图标宽度的一半来水平居中。
- 图标Y偏移：图标相对于定位点的Y偏移量，取值范围为-100到100，单位为px。建议设置为图标高度值来下对齐图标，设置为图标高度值的一半来垂直居中。
- 背景颜色：流信息的背景颜色。
- 内容宽度：流式气泡文本信息的宽度，取值范围为0到300，单位为px。
- 内容高度：流式气泡文本信息的高度，取值范围为0到300，单位为px。
- 内容X偏移：流式气泡文本信息相对于图标的X偏移量，取值范围为-100到100，单位为px。
- 内容Y偏移：流式气泡文本信息相对于图标的Y偏移量，取值范围为-100到100，单位为px。
- 多行对齐：流式信息的多行对齐方式，包括左对齐、居中和右对齐。仅当数据中的info信息设置为多行时有效。
- 缓存：勾选后，系统会自动缓存您的气泡数据，并且可以自定义缓存条数。当数据发生变化时，系统不会清空您已经缓存的数据。
- 顺序：勾选后，系统按照数据的顺序进行循环冒泡，去勾选，系统进行随机冒泡。
- 冒泡数目：流式气泡每次冒泡的数量，当设置的数目小于数据条数时，系统采用循环冒泡的方式。

- 平铺时间：流式气泡平铺动画的持续时间，单位为s。
- 停留时间：流式气泡平铺动画的停留时间，单位为s。
- 消失时间：流式气泡平铺动画的消失时间，单位为s。
- 更新时间：流式气泡平铺动画的更新时间，单位为s。

数据

The screenshot shows the DataV Flow Bubble Layer configuration interface. On the left is a map of China with several orange flow bubbles. A tooltip labeled "自定义信息" (Custom Information) appears over one of the bubbles in Jiangsu. The right side of the interface contains configuration panels:

- 流式气泡层**: Version v0.1.7 | [流式气泡层文档](#)
- 流式数据接口**: Configuration status: 配置完成 (Configured).
- 字段 映射 状态**: Fields lat, lng, info are mapped to "可自定义" (Customizable) and marked as "匹配成功" (Matched Success).
- 数据源类型**: Set to "静态数据" (Static Data).
- JSON Data Preview** (Lines 1-18):

```

1  [
2   {
3     "lng": 124.233398,
4     "lat": 45.73686,
5     "info": "自定义信息"
6   },
7   {
8     "lng": 123.574219,
9     "lat": 47.428087,
10    "info": "自定义信息"
11  },
12  {
13    "lng": 116.894531,
14    "lat": 43.484812,
15    "info": "自定义信息"
16  },
17  {
18    ...
}

```
- 操作按钮**:
 - 数据过滤器: [添加过滤器](#)
 - 自动更新请求: 1 秒一次
 - [查看数据响应结果](#)

可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- `lng`: 流式气泡的经度。
- `lat`: 流式气泡的纬度。

- **info:** 流式气泡的文本信息，可自定义，支持使用</br>换行，例如自定义信息</br>自定义信息。

交互

此组件没有交互事件。

8.9 线热力层

线热力层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括线的颜色、粗细、鼠标交互事件以及位置信息等，能够以热力线的形式表现地理位置上的线路信息，适用于地图上线路图的大屏展示，例如展示地铁线路图。本文档为您介绍线热力层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用线热力层子组件。

参考[地图容器](#)添加线热力层子组件，并配置其参数。

样式



· 边线选项

- 颜色：数据value值最大、最小、为空时对应的线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。处于最大值和最小值之间的线，根据value值映射成最大值到最小值之间的渐变颜色。



数据源类型

静态数据

```

1  [
2    {
3      "link_id": 1,
4      "value": 1
5    },
6    {
7      "link_id": 2,
8      "value": 5
9    },
10   {
11     "link_id": 3,
12     "value": 3,
13     "color": "#FFD823"
14   },
15   {
16     "link_id": 4,
17     "value": 4,
18     "color": "#002766"
19   }
20 ]

```

The code block shows a JSON array representing the data source for the line heatmap. It contains 18 lines of code, with the first 17 lines being objects with properties `link_id`, `value`, and `color`. The `value` and `color` properties are highlighted with red boxes.



注意：

如果数据中设置了color字段，则线的颜色以color字段为准。

- 粗细：热力线的粗细。
- 虚线：热力线的类型。
- 交互配置
 - 悬停：单击眼睛图标，可控制悬停交互功能的开启或关闭。开启后可设置悬停颜色和悬停时线的粗细，仅在预览或发布时才能看到效果。
 - 弹窗：勾选后，单击热力线，显示线的详细信息，该信息可在数据的properties属性中进行配置，仅在预览或发布时才能看到效果。
 - 点击聚焦：勾选后，单击热力线，会根据线的位置进行聚焦，仅在预览或发布时才能看到效果。
 - 聚焦范围比：热力线的聚焦范围比，仅当勾选了点击聚焦配置项，且在预览或发布页面时才能看到效果。
 - 回调ID：设置组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



注意：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

该组件需要配置两个数据源，矢量线数据和映射数据。

The screenshot shows the DataV interface for configuring a line heatmap layer. At the top, there are navigation icons: a car icon, a search bar with placeholder '(/)', and a magnifying glass icon.

The title bar displays '线热力层' (Line Heatmap Layer) and 'v0.2.4 | 线热力层文档' (Line Heatmap Layer Documentation).

The main configuration area has tabs: '矢量线数据(geojson)' (Vector Line Data (geojson)) and '配置完成' (Configured). The '矢量线数据(geojson)' tab is currently selected.

Below the tabs, there are three buttons: '字段' (Fields), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). The '映射' button is highlighted with a blue border.

The '任意' (Any) section below the buttons also has a '配置完成' (Configured) status indicator.

A section titled '数据源类型' (Data Source Type) shows a dropdown menu set to '静态数据' (Static Data). Below it is a code editor containing geoJSON data:

```
1 {  
2   "type": "FeatureCollection",  
3   "features": [  
4     {  
5       "type": "Feature",  
6       "geometry": {  
7         "type": "LineString",  
8         "coordinates": [  
9           [  
10              [116.405289,  
11                  39.904987  
12                ],  
13                [  
14                  [116.406441,  
15                      39.905018  
16                ],  
17                [  
18                  [116.406441,  
19                      39.905018  
20                ]  
21              ]  
22            ]  
23          ]  
24        ]  
25      ]  
26    ]  
27  ]  
28}
```

Below the code editor are two checkboxes: '数据过滤器' (Data Filter) and '自动更新请求' (Automatic Update Request). The '自动更新请求' checkbox is checked, and its value is set to '1 秒一次' (Once every 1 second).

A large blue button labeled '查看数据响应结果' (View Data Response Result) is centered at the bottom of the configuration area.

At the very bottom, there is another tab: '映射数据' (Mapping Data) with a '配置完成' (Configured) status indicator.

- 矢量线数据：geojson类型的数据，要求类型为LineString。如果需要跟映射数据对应，必须保证有唯一的link_id或者id字段。关于geojson的标准可以参考<http://geojson.org/geojson-spec.html>。

可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码，本文仅提供一个简单的代码示例，如下所示：

```
{  
  "type": "FeatureCollection",  
  "features": [  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {  
        "link_id": 1,  
        "name": "test"  
      },  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            109.4677734375,  
            41.409775832009565  
          ],  
          [  
            117.46582031249999,  
            36.31512514748051  
          ],  
          [  
            118.828125,  
            32.0639555946604  
          ],  
          [  
            114.9169921875,  
            27.566721430409707  
          ]  
        ]  
      }  
    }  
  ]  
}
```



说明:

properties字段对应样式面板中的弹窗信息，您可以自定义该字段值进行配置。

· 映射数据

字段	映射	状态
link_id	可自定义	■ 匹配成功
value	可自定义	■ 匹配成功
info	可自定义	■ 可选

数据源类型

静态数据

```
1 [  
2 {  
3   "link_id": 1,  
4   "value": 1,  
5   "color": "#ED3229"  
6 },  
7 {  
8   "link_id": 2,  
9   "value": 1,  
10  "color": "#36B854"  
11 },  
12 ]
```

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "link_id": 1,  
    "value": 1,  
    "color": "#ED3229"  
  },  
  {  
    "link_id": 2,  
    "value": 1,  
    "color": "#36B854"  
  },  
  {  
    "link_id": 3,  
    "value": 1,  
    "color": "#FFD823"  
  },  
  {  
    "link_id": 4,  
    "value": 1,  
    "color": "#320176"  
  },  
  {  
    "link_id": 5,  
    "value": 1,  
    "color": "#320176"  
  }]
```

```

},
{
  "link_id": 6,
  "value": 1,
  "color": "#823094"
},
{
  "link_id": 7,
  "value": 1,
  "color": "#CF047A"
},
{
  "link_id": 8,
  "value": 1,
  "color": "#F3560F"
}
]

```

- link_id: 线关联id，通过该字段，与矢量线数据进行对应。
- value: 线的权重值，是配置面板中设置最大值、最小值、空值颜色的依据。
- info: (可选) 弹窗内容，如果为空，则弹窗信息显示为对应的矢量线数据中的 properties 字段的内容。如果不为空，弹窗信息显示为 info 字段的内容。
- color: (可选) 线热力层支持数据优先的渲染，如果您配置了 color (线颜色)、weight (线宽)、dashArray (虚线) 等字段，那么会优先使用这些属性来对关联的线进行渲染，如下图所示。



交互

勾选启用，开启组件交互功能。线热力层子组件拥有交互配置，可单击某个热力线抛出回调值，默
认抛出数据中的 link_id 字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

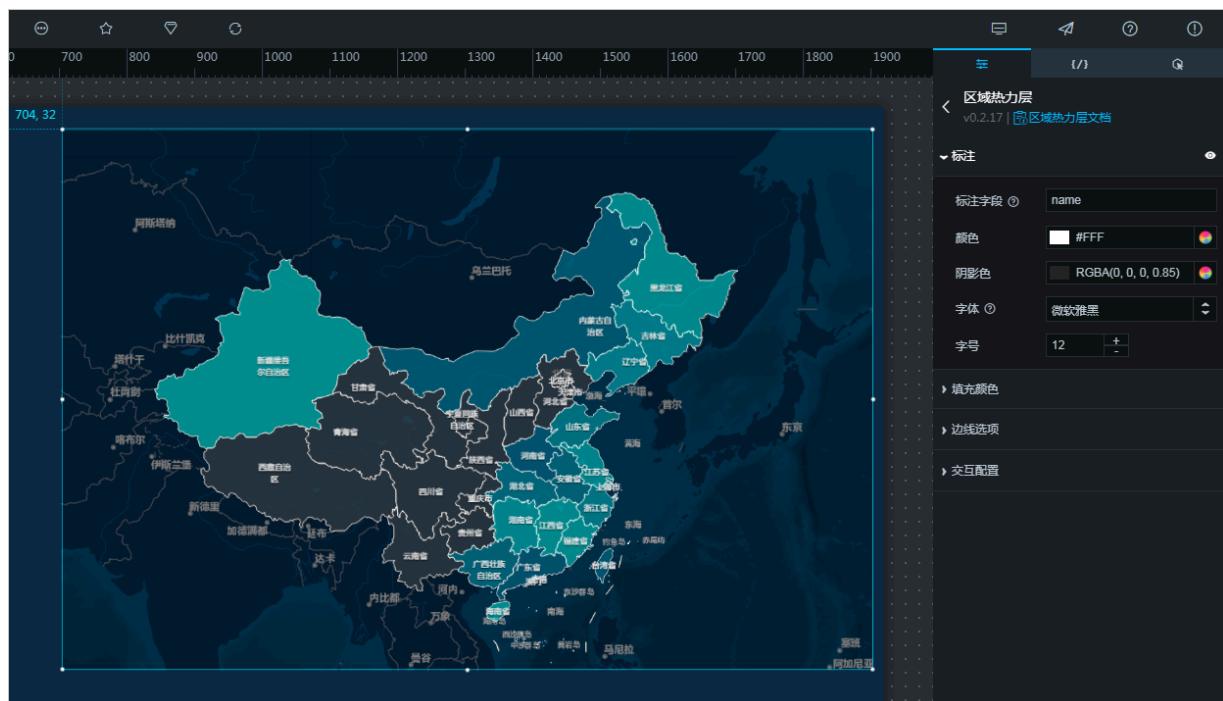


8.10 区域热力层

区域热力层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括区域的标注、颜色、边线、鼠标交互事件以及位置信息等，能够以热力区域的形式表现地理位置上的区域信息。本文档为您介绍区域热力层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用区域热力层子组件。

参考[地图容器](#)添加区域热力层子组件，并配置其参数。

样式



· 标注

- 标注字段：区域的标注字段，需要与地理数据中字段名称匹配。
- 颜色：标注的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 阴影色：标注的阴影色。
- 字体：标注的字体系列。



说明：

请选择系统中的字体，如果您的系统中没有所选的字体，标注会使用默认字体。

- 字号：标注文字的大小。
- 填充颜色：数据中最大、最小及为空的 value 值对应区域的颜色。
- 边线选项：区域热力层各区域边线的颜色、粗细和线型。
- 交互配置

- 悬停颜色：鼠标悬停区域的颜色，仅在预览或发布时可以看到效果。
- 点击聚焦：勾选后，启动点击聚焦功能。
- 聚焦范围比：所点击区域的聚焦范围。
- 回调 ID：设置组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



说明：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

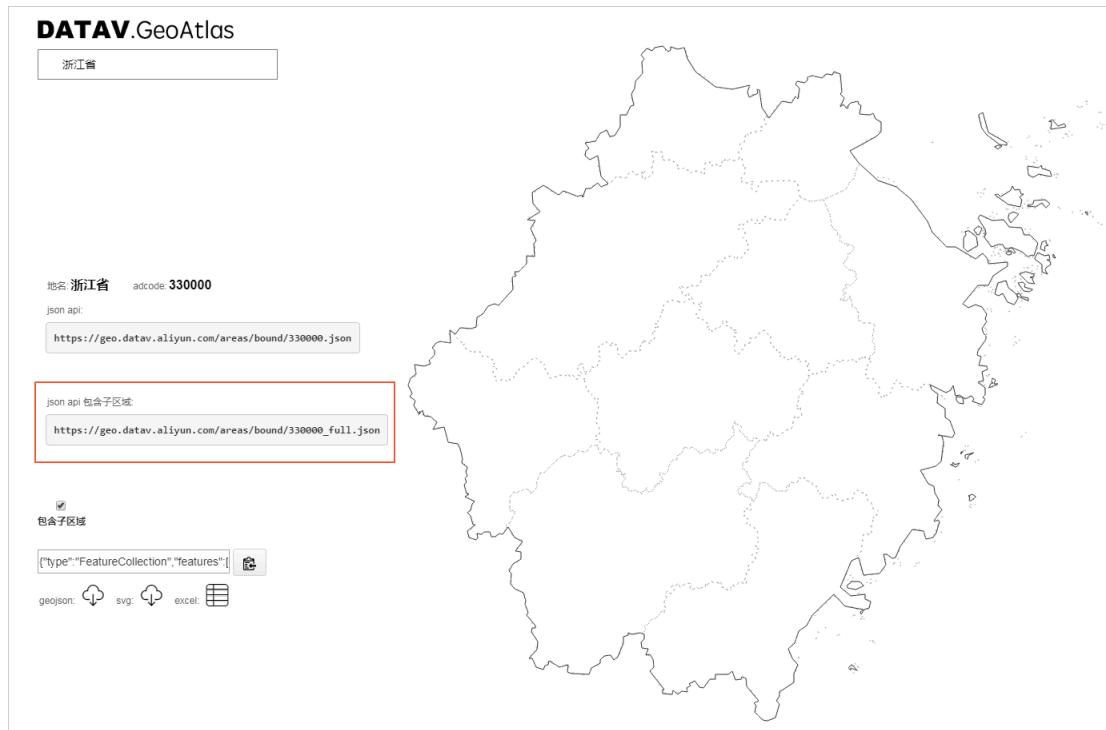
数据

- 区域面：通过配置区域面数据，可将提取到的区域 GeoJSON 边界数据应用到 DataV 中，配置方法如下：

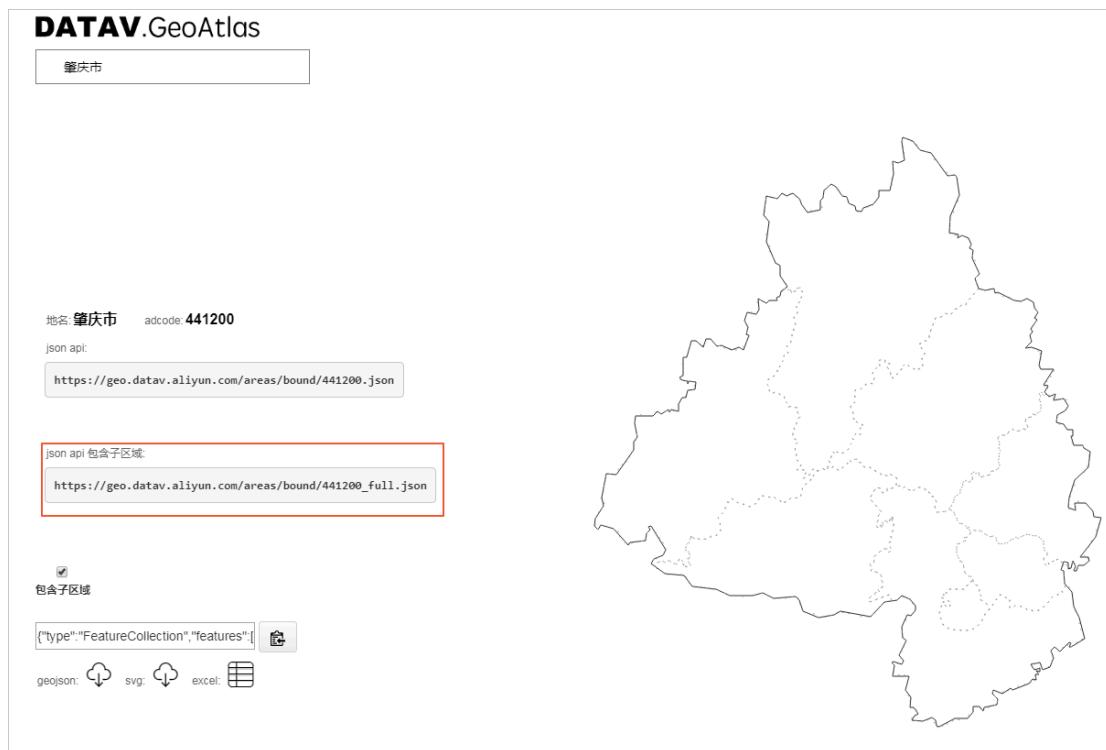
1. 数据提取。

使用 GeoJSON 行政区划边界提取小工具 [DataV.GeoAtlas](#)，最低可以提取区县级边界数据，区域 adcode 可以查阅[省市区adcode与经纬度映射表](#)，提取方法如下：

- 省级：区域热力层默认显示为全国范围内，各个省和直辖市区域热力层数据，可以直接使用。
- 地市级：以提取浙江省范围内所有地级市边界数据为例，提取方法如下图所示。



- 区县级：以提取肇庆市范围内所有区县边界数据为例，提取方法如下图所示。

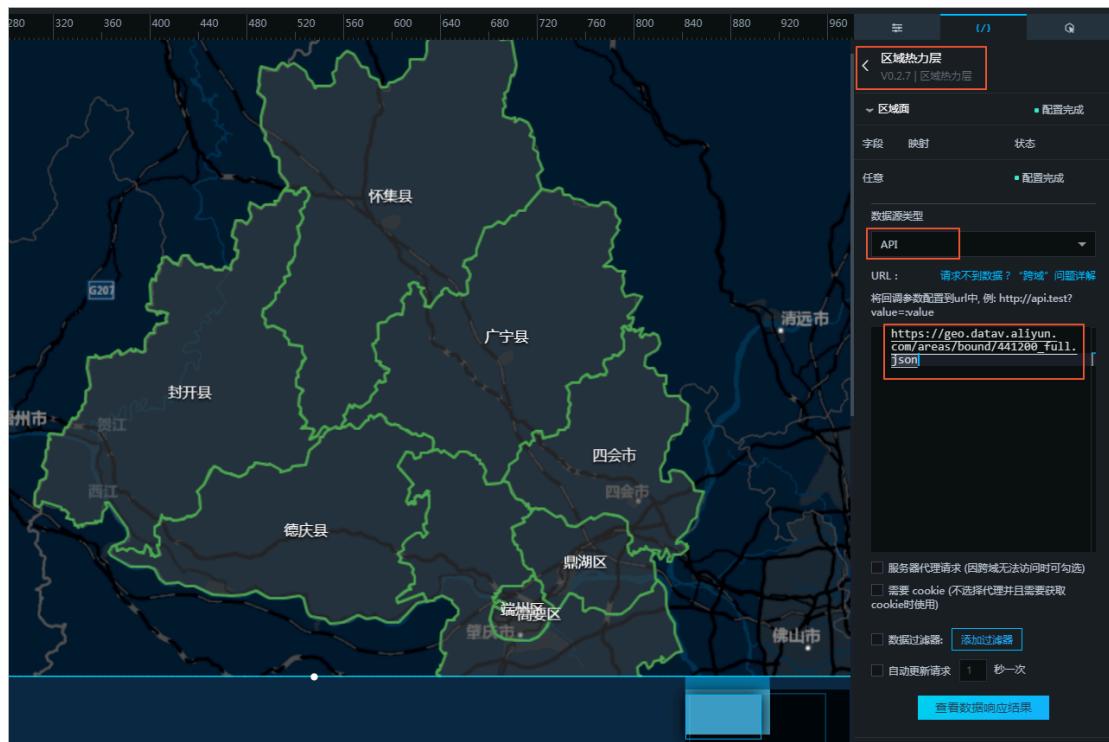


- **乡镇街道及自定义区域：**乡镇街道数据需要用户自己获取。根据需要自定义区域边界，如中国大陆可以分为东部地区、西部地区、华南地区、华北地区、华中地区五大区，可以根据对应包含的省级边界数据合并得到。

2. 数据应用。

将提取到的数据配置到 DataV 中，配置方法如下：

- 选择区域热力层 > 数据 > 区域面。
- 选择数据源类型为 API。
- 将提取到的 JSON API 粘贴到数据输入区，如下图所示。



上图中提取到了肇庆市包含子区域的边界信息，示例API如下所示：

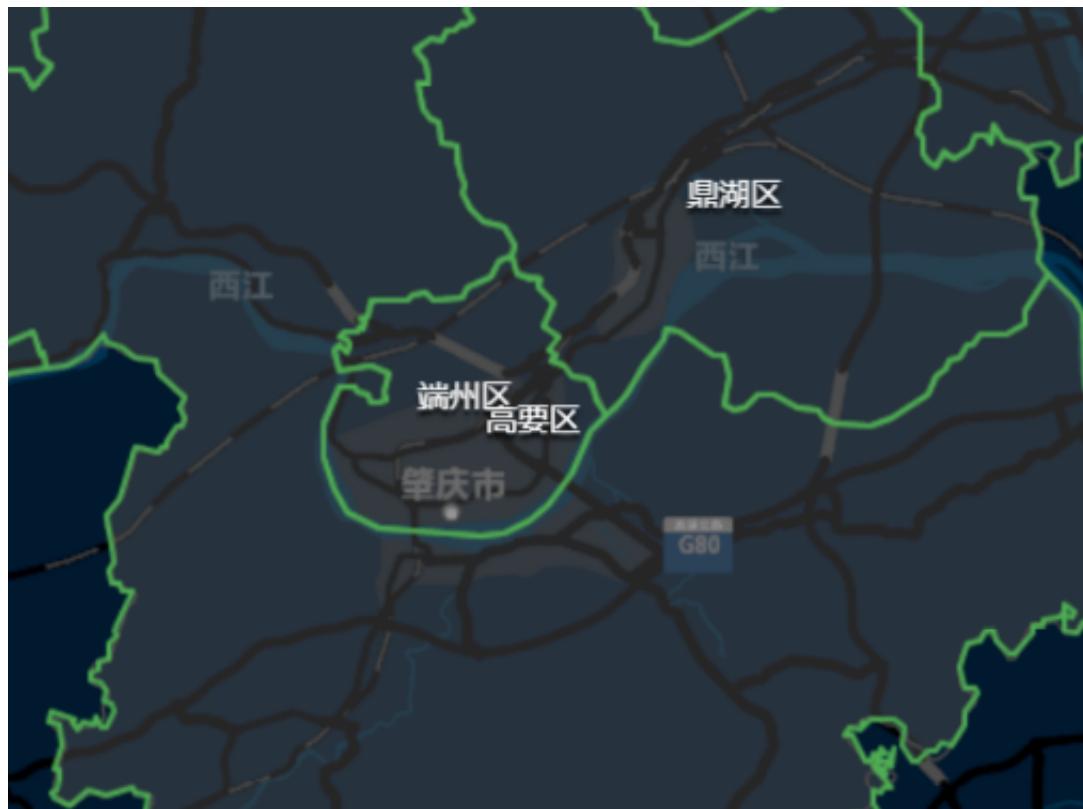
```
https://geo.datav.aliyun.com/areas/bound/441200_full.json
```

d. 发布大屏项目，可以看到配置的区域热力层。

在数据配置的过程中，可能会出现区域文字标注有偏移的问题，解决方法如下：

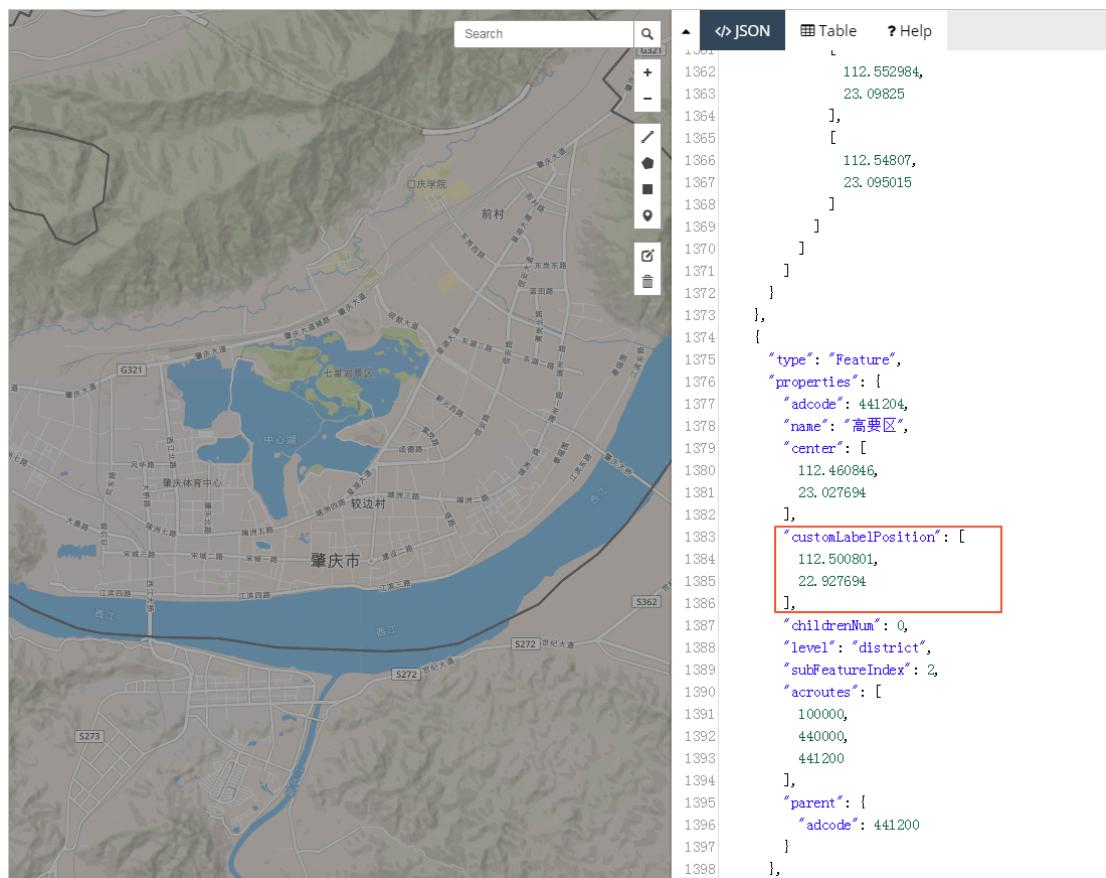
- 查看下您的区域热力层版本，目前可以使用的区域热力层组件包括区域热力层 v0.2.4 及以上版本。如果您使用的区域热力层版本较低，需要先删除该层，再重新添加。
- GeoJSON 提取工具中的数据已更新，需使用新的 GeoJSON API。
- 修改参数：

以肇庆市的区县级 GeoJSON 数据为例，高要区文字标注有偏移。



1. 使用[geojson.io](#)工具，添加 customLabelPosition 属性参数。

在数据区域找到高要区的 properties 参数，添加自定义 "customLabelPosition":
[112.500801, 22.927694] 属性。



2. 保存修改后的API到您的服务器上。
3. 选择区域热力层 > 数据 > 区域面。
4. 选择数据源类型为 API。
5. 将修改后的 JSON API 地址粘贴到数据输入区，设置完成后，高要区标注显示正常。

· 映射数据

您可以通过配置映射数据，自定义区域热力层的样式。区域热力层支持数据优先渲染。

1. 选择区域热力层 > 数据 > 映射数据。
2. 选择数据源类型为静态数据，参数说明如下：

The screenshot shows the 'Mapping Data' configuration screen for a heatmap layer. At the top, there are two status indicators: 'Configured' for 'Area Face' and 'Configured' for 'Mapping Data'. Below this is a table with three columns: 'Field', 'Mapping', and 'Status'. The table rows are:

字段	映射	状态
area_id	可自定义	■ 匹配成功
value	可自定义	■ 匹配成功
info	可自定义	■ 可选

Below the table is a section titled 'Data Source Type' with a dropdown menu set to 'Static Data'. A large text area displays the following JSON data:

```
1 [ { 2   "area_id": "710000", 3   "value": 64 4 }, 5 { 6   "area_id": "330000", 7   "value": 388 8 }, 9 { 10   "area_id": "150000", 11   "value": 82 12 }, 13 { 14   "area_id": "210000", 15   "value": 478 16 }, 17 ]
```

At the bottom of the configuration panel are two checkboxes: 'Data Filter' and 'Automatic Refresh Request', followed by a '1 second' input field. A large blue button at the very bottom right says 'View Data Response Result'.

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "area_id": "710000",  
    "value": 64  
  },  
  {  
    "area_id": "330000",  
    "value": 388  
  },  
  {  
    "area_id": "150000",  
    "value": 82  
  },  
  {  
    "area_id": "210000",  
    "value": 478  
  },  
  {  
    "area_id": "220000",  
    "value": 491  
  },  
  {  
    "area_id": "230000",  
    "value": 849  
  },  
  {  
    "area_id": "310000",  
    "value": 273  
  },  
  {  
    "area_id": "320000",  
    "value": 656  
  },  
  {  
    "area_id": "340000",  
    "value": 157  
  },  
  {  
    "area_id": "350000",  
    "value": 764  
  },  
  {  
    "area_id": "360000",  
    "value": 797  
  },  
  {  
    "area_id": "370000",  
    "value": 337  
  },  
  {  
    "area_id": "410000",  
    "value": 32  
  },  
  {  
    "area_id": "420000",  
    "value": 225  
  },  
  {  
    "area_id": "430000",  
    "value": 693  
  },  
]
```

```
{  
    "area_id": "440000",  
    "value": 19  
},  
{  
    "area_id": "450000",  
    "value": 141  
},  
{  
    "area_id": "460000",  
    "value": 906  
},  
{  
    "area_id": "650000",  
    "value": 904  
},  
{  
    "area_id": "810000",  
    "value": 526  
},  
{  
    "area_id": "820000",  
    "value": 407  
}  
]
```

- **area_id**: 区域的 adcode, 可通过 [DataV.GeoAtlas](#) 获取。
- **value**: 地区的值, 与配置面板中填充颜色的最大值、最小值、无数据配置项配合使用, 可控制对应区域的颜色。



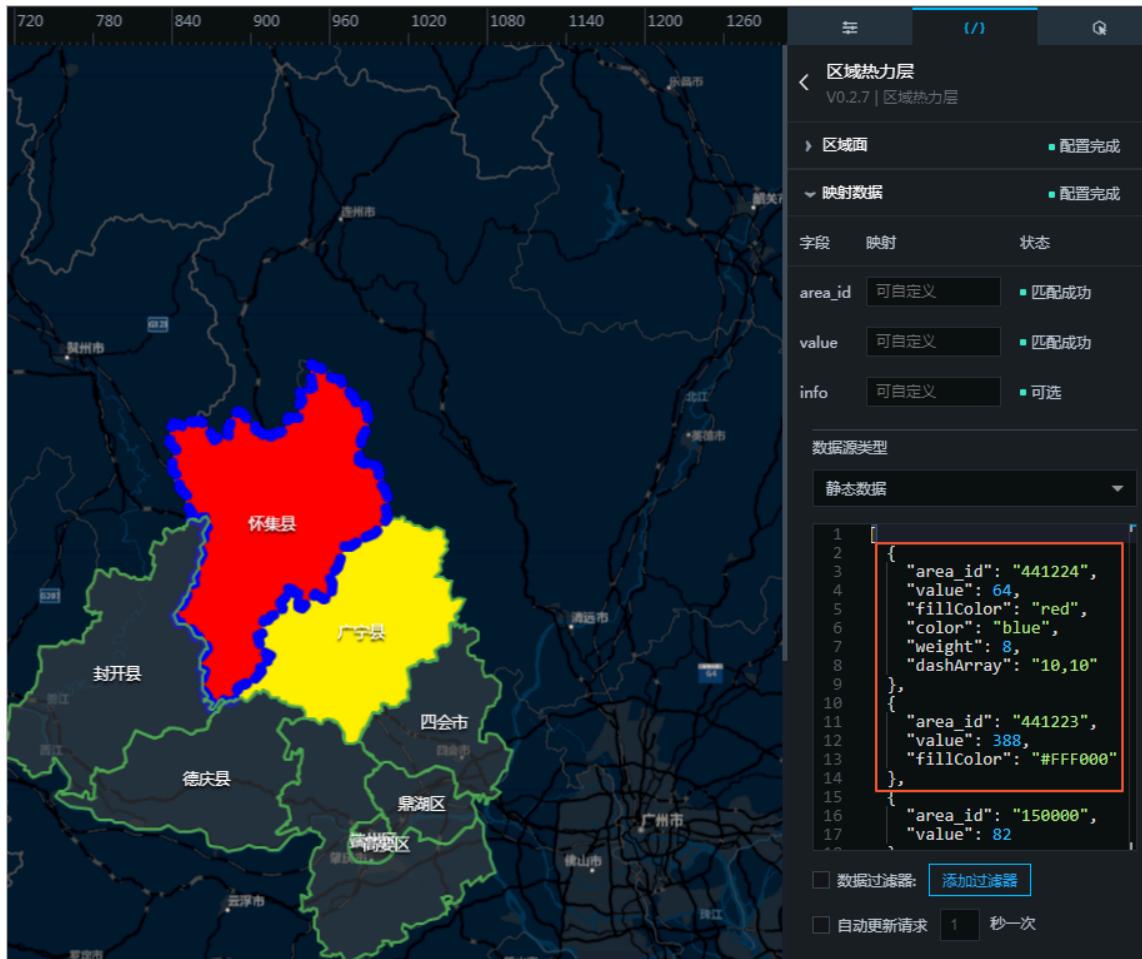
说明:

根据数据的 value 区间得出 scale 区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

- info: (可选) 弹窗内容。

3. 您也可以在数据源中配置 color (线颜色)、weight (线宽)、dashArray (虚线)、fillColor (填充颜色) 等字段。

地图中对应的区域将根据您设置的参数进行渲染。其中 fillColor 支持 red、#ffff000、rgba(0,256,0,0.5) 三种形式设置参数，如下图所示。



交互

勾选启用，开启组件交互功能。区域热力层子组件拥有交互配置，可单击某个区域，触发数据请求，抛出回调值，实现在单击某个区域时，动态加载不同区域的数据。默认抛出所单击区域的 area_id 值，具体配置请参考[组件回调 ID 配置](#)。

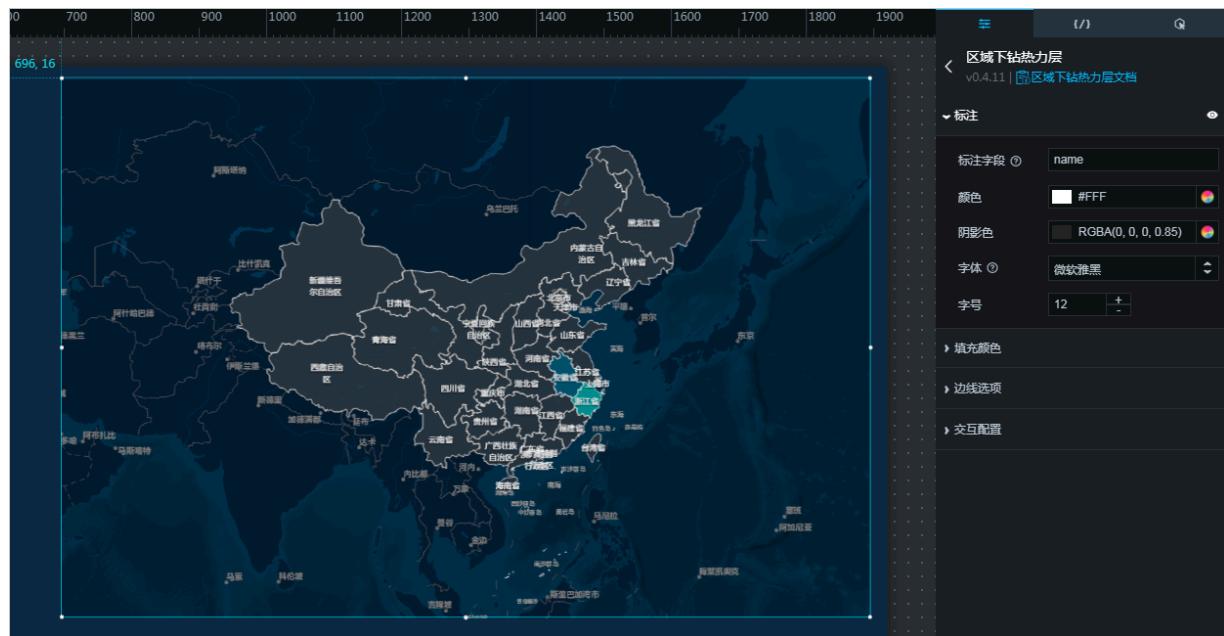
8.11 区域下钻热力层

区域下钻热力层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括下钻区域的标注、颜色、边线、鼠标交互事件以及位置信息等，可直接作为省直属市级、地市级区域热力层使

用。本文档为您介绍区域下钻热力层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用区域下钻热力层子组件。

参考[地图容器](#)添加区域下钻热力层子组件，并配置其参数。

样式



· 标注

- 标注字段：下钻区域的标注字段，需要与地理数据中字段名称匹配。
- 颜色：标注的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 阴影色：标注的阴影色。
- 字体：标注的字体。



说明：

请选择系统中的字体，如果您的系统中没有所选的字体，标注会使用默认字体。

- 字号：标注文字的大小。
- 填充颜色：数据中最大、最小及为空的value值对应区域的颜色。
- 边线选项：下钻热力层各区域边线的颜色、粗细和线型。

· 交互配置

- 悬停：鼠标悬停区域的颜色，仅在预览或发布时可以看到效果。
- 聚焦范围比：所点击区域的聚焦范围。
- 双击回调 ID：设置组件之间数据联动的变量，这里的变量不需要跟数据中的字段对应，默认回传区域的 adcode，例如双击浙江省，会回传 330000。



说明：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

- 单击回调 ID：设置组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



说明：

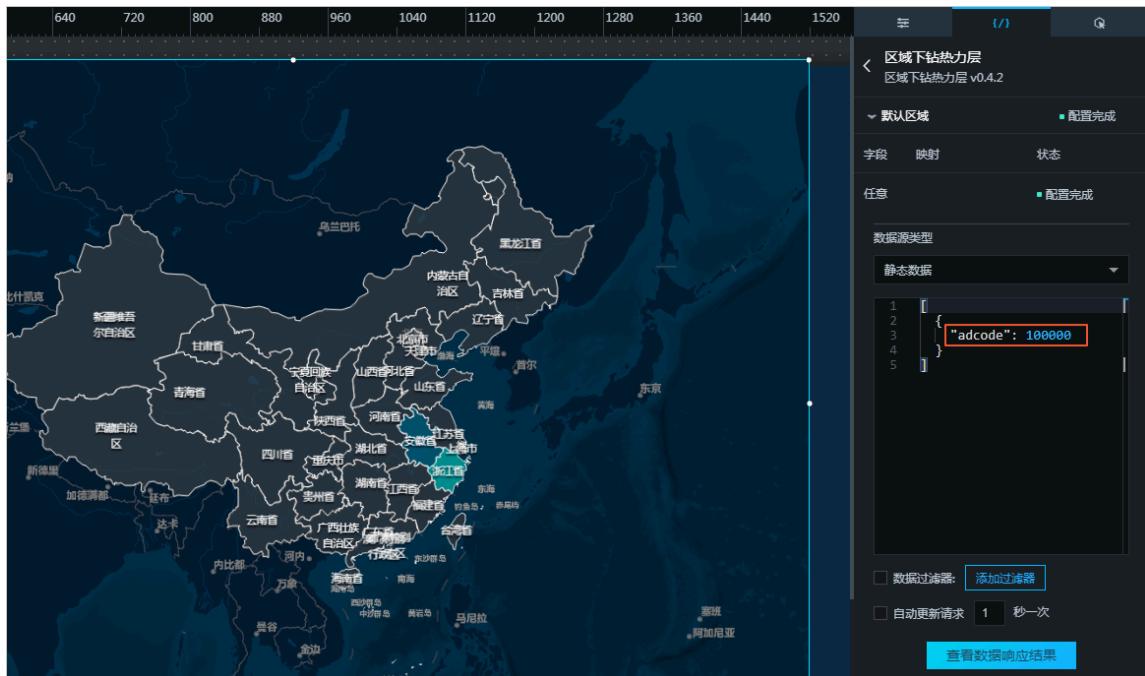
此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

· 默认区域：

1. 选择数据 > 默认区域，选择数据源类型为静态数据。

区域下钻热力层默认显示全国范围内各省和直辖市区域热力层数据，如下图所示。

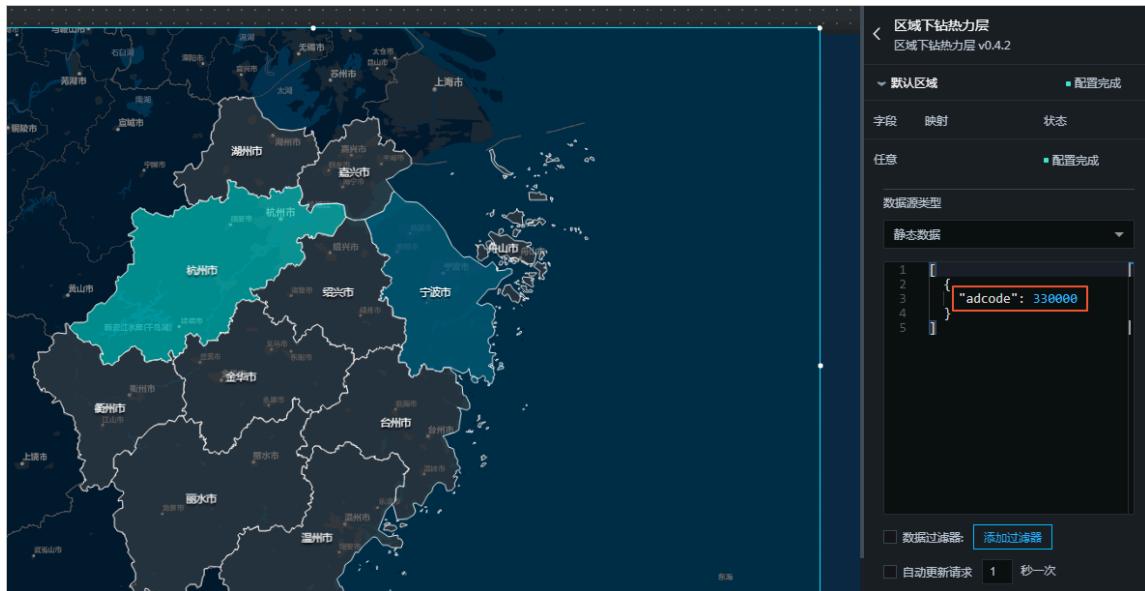


说明：

区域 adcode 可以查阅[省市区adcode与经纬度映射表](#)。

2. 如果您需要使用地市级区域热力层，可修改 adcode 值。

以浙江省为例，通过[省市区adcode与经纬度映射表](#)得到浙江省的 adcode 为 330000，区域下钻热力层定位至浙江省范围内的所有地级市范围，可以作为地市级区域热力层来使用，其他省直辖市以此类推。



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "adcode": 330000  
  }]
```

- 自定义区域数据：自定义区域数据包括 area_tree 和 area_topo_json 两个字段。

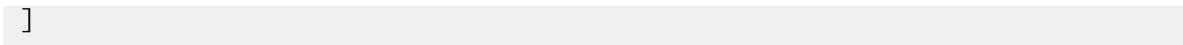


The screenshot shows the DataV configuration interface for a 'Regional Drill Heat Layer'. In the 'Custom Area Data' section, the 'area_tree' and 'area_topo_json' fields are highlighted with a red box. The code editor displays the JSON configuration:

```
1 [  
2 {  
3     "area_tree": "https://sh-conf.oss-cn-shanghai.aliyuncs.com/map/  
4     "area_topo_json": "https://sh-conf.oss-cn-shanghai.aliyuncs.com/  
5 }]  
6 ]
```

DataV 默认显示全国范围内的各省和直辖市的url链接，层级关系为国家 > 省直辖市 > 地市级 > 区县级，默认的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "area_tree": "https://sh-conf.oss-cn-shanghai.aliyuncs.com/map/  
    "area_drill/area_tree.json",  
    "area_topo_json": "https://sh-conf.oss-cn-shanghai.aliyuncs.com/  
    map/area_drill/china.topo.new.json"  
  }]
```



您也可以修改默认数据来自定义下钻区域。以下以浙江省为例，为您展示自定义数据的配置方法：

1. 参考[默认区域](#)，修改默认数据的 adcode 为浙江省的 adcode（330000）。

```
1 [ ]  
2 {  
3   "adcode": 330000  
4 }  
5 ]
```

2. 修改默认全国范围的 `area_tree.json` 文件，提取浙江省范围的数据。区域层级关系为省直辖市 > 地市级 > 区县级。文件的部分数据内容如下图所示：

```
1  [{"area_id": 330000, "name": "浙江省", "children": [{"area_id": 330100, "name": "杭州市", "children": [{"area_id": 330102, "name": "上城区"}, {"area_id": 330103, "name": "下城区"}, {"area_id": 330104, "name": "江干区"}, {"area_id": 330105, "name": "拱墅区"}, {"area_id": 330106, "name": "西湖区"}, {"area_id": 330107, "name": "滨江区"}, {"area_id": 330108, "name": "萧山区"}, {"area_id": 330109, "name": "余杭区"}]}]}
```



注意:

- 用户如果有自定义的层级关系，可以自定义 area_id，只要保证 area_id 是唯一值。

- 由于获取的 json 数据量比较大，不支持静态数据等配置，只能通过 url 链接来访问。

可单击[此处](#)下载上图中的完整示例JSON文件。

3. 发布 area_json 数据文件，并获取 url。

通过在线静态数据服务，将 area_json 发布成相应的文件，并获取 url，推荐您使用阿里云的 OSS 在线静态数据服务。



注意：

通过该服务发布的url链接必须使用 https 协议，并且必须使用 ssl 证书的域名。

4. 获取 topo_json 数据文件。

- 登入 geojson.io 网站，将通过 DataV.GeoAtlas 获取到的浙江省范围的 json 数据（打开api地址，另存为即可.json文件即可）加载到 geojson.io 右侧编辑框内。

The screenshot shows the geojson.io website with the search bar set to "浙江省". On the right, there is a map of Zhejiang Province. Below the map, the text "地名: 浙江省 adcode 330000" is displayed, along with the JSON API URL: <https://geo.datav.aliyun.com/areas/bound/330000.json>. A red box highlights the text "json api 包含子区域:" and the URL https://geo.datav.aliyun.com/areas/bound/330000_full.json.

- 单击左上角 Save > TopoJSON，得到浙江省的 topo_json 文件。

The screenshot shows the geojson.io website with the "Save" menu open, highlighting "TopoJSON". On the right, the JSON code for the Zhejiang Province boundary is shown, starting with:

```

1  {
2   "type": "FeatureCollection",
3   "features": [
4     {
5       "type": "Feature",
6       "properties": {
7         "adcode": 330000,
8         "name": "杭州市",
9         "center": [
10           120.153575,
11           30.287459
12         ],
13         "centroid": [
14           119.476145,
15           29.899331
16         ],
17         "childrenNum": 13,
18         "level": "city",
19         "subFeatureIndex": 0,
20         "acroutes": [
21           100000,
22           330000
23         ],
24         "parent": {
25           "adcode": 330000
26         }
27       },
28       "geometry": {
29         "type": "MultiPolygon",
30         "coordinates": [
31           [
32             [
33               [
34                 [
35                   [
36                     [
37                       [
38                         [
39                           [
40                             [
41                               [
42                                 [
43                                   [
44                                     [
45                                       [
46                                         [
47                                           [
48                                             [
49                                               [
50                                                 [
51                                                   [
52                                                     [
53                                                       [
54                                                         [
55                                                       [
56                                                         [
57                                                       [
58                                                         [
59                                                       [
59

```



说明:

自定义区域合并，可能需要使用<http://turfjs.org/docs#union> 这个方法合并两个相邻的区域，得到新的 geojson 边界数据。

- c. 打开获取到的 topo_json 文件，在最前面加上浙江省的 adcode (330000)，并用 : 分隔， { } 整合，如下图所示。

`zhejiang_area_tree.json` `zhejiang_topojson`

上面得到的 topo_json 文件仅包含了浙江省各市级的区域数据，无法下钻到区县级，如果您需要下钻到区县级区域，需要继续配置 topo_json 文件。下面以杭州市为例，为您介绍下钻到区县级的数据配置方法。

- d. 参考[步骤a](#)和[步骤b](#)，得到杭州市的 topo_json 文件。
 - e. 在杭州市的 topo_json 文件前加上杭州市的 adcode (330100)，并复制粘贴到浙江省的 topo_json 文件后面，用英文逗号隔开（注意括号要对应）。

```

[{"path": "zhejiang_area_tree.json", "url": "https://datav-map-test.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/zhejiang_area_tree.json"}, {"path": "zhejiang_topojson", "url": "https://datav-map-test.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/zhejiang.topojson"}]

```

The JSON content is a complex object representing a geographical area tree and its corresponding topojson file. It includes details like geometry types (Polygon), properties (like 'name' and 'center'), and hierarchical structures (children and parent codes). The 'zhejiang_topojson' entry contains a large string of geoJSON data.

可单击[此处](#)下载最终的 topo_json 文件。

5. 发布 topo_json 数据文件，并获取 url。

重复**步骤二**获取最终的 topo_json 文件的 url 链接。

6. 配置下钻热力层的自定义区域数据。

使用新发布出来的两个文件的 url，替换下钻热力层的自定义区域数据的 url，单击预览查看地图上的效果，即可完成自定义数据配置。



上图中的示例数据如下：

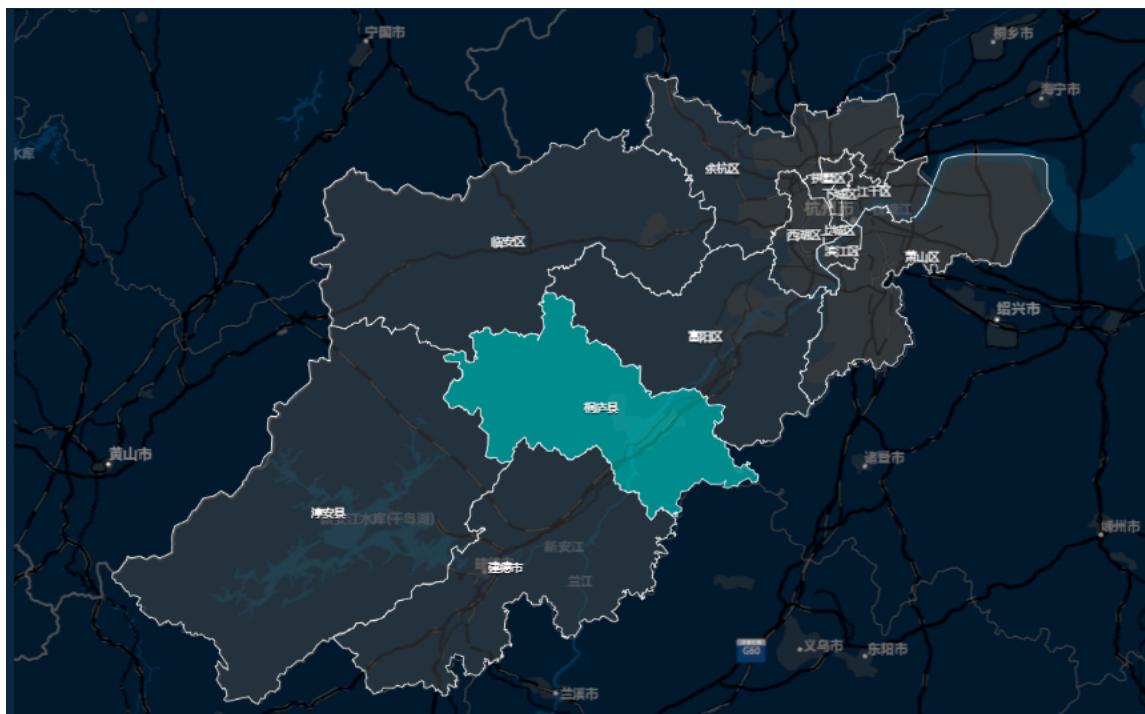
```

[
  {
    "area_tree": "https://datav-map-test.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/zhejiang_area_tree.json",
    "area_topojson": "https://datav-map-test.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/zhejiang.topojson"
  }
]

```

]

预览成功的效果图如下，双击杭州市区域，可进入杭州市地图页面。双击空白处，可回到浙江省地图页面。



注意：

如果预览时无法显示自定义的下钻区域，可能是所配置的url存在跨域问题，可在OSS中进行跨域配置，详细请参见[设置跨域访问](#)。

7. 预览成功后，可单击发布，发布大屏。

使用同样的方式可配置其他省市级的下钻区域数据，数据的规律为国家 > 省直辖市 > 地市级 > 区县级，即上一级必须包含下一级的区域数据（adcode 和 位置数据等）才可下钻。

- 映射数据：参考[区域热力层使用教程](#)。

交互

- 当区域被单击触发：

勾选启用，开启组件交互功能。区域下钻热力层子组件拥有交互配置，可单击某个区域，触发数据请求，抛出回调值，实现在单击某个区域时，动态加载不同区域的数据。

默认抛出所单击区域的 adcode 值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

- 当区域被双击触发：

勾选启用，开启组件交互功能。区域下钻热力层子组件拥有交互配置，可双击某个区域，触发数据请求，抛出回调值，实现在双击某个区域时，动态加载不同区域的数据。

默认抛出所双击区域的 adcode 值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。



说明：

此回调 ID 不需要跟数据中的字段对应，默认回传区域的 adcode。例如双击浙江省，会回传 330000。

8.12 等值面层

等值面层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括等值面的渲染方式、颜色、以及插值点信息等，能够以等值面的形式表现地理位置上的区域信息，适用于将已知的矢量点数据制作成栅格区域图进行大屏展示，例如使用等值面组件，实时插值出全国的空气质量图，满足一些气象等行业的可视化需求。本文档为您介绍等值面层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用等值面层子组件。

参考[地图容器](#)添加等值面层子组件，并配置其参数。

参考实例：[DataV带你回顾春节前后全国空气质量变化](#)。

样式



- 透明度：等值面层的透明度。

- 像元大小：栅格区域图每个格子的像素大小，范围为1~10。像元越小，等值面层越清晰，渲染时间越长；像元越大，等值面层越模糊，渲染时间越短。
- 权重：插值点对周围点的影响，范围为0.5~3。权重越大影响越大，渲染效果越好，但渲染时间越长。
- 渲染方式：等值面层的渲染方式，系统提供线性渲染和分段渲染两种方式。
 - 线性渲染
 - 最小颜色：value值最小的插值点的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
 - 中间颜色：value值处于最大值和最小值之间时，对应插值点的颜色。
 - 最大颜色：value值最大的插值点的颜色。
 - 中断值：线性渲染的中断值。DataV会根据您设置的中断值，结合value值的区间，得到中间的value值对应的插值点，这个点的颜色就是您设置的中间颜色。
 - 分段渲染
 - 默认颜色：插值点的默认颜色。当插值点的value值不在您所设置的分段区间时，使用此默认颜色。
 - 分段设色：单击右侧的+或垃圾桶图标，添加或删除一个分段。
 - 分段区间：分段的区间值。您可以根据数据中插值点的value值区间进行调整。
 - 分段颜色：value值在您所设置的分段区间内的插值点的颜色。



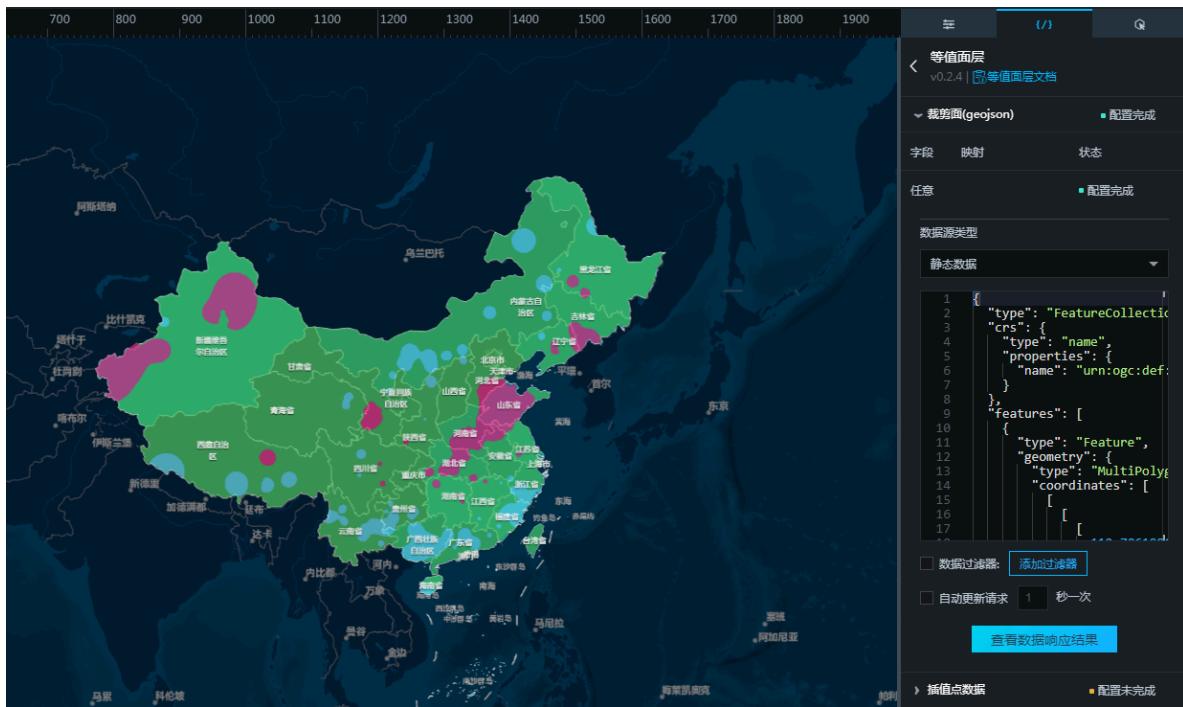
说明：

仅当渲染方式为线性渲染时，中断值配置项才有效。

- 分类数目：插值点的分类个数。DataV会根据您设置的分类数目，结合value值的区间，将插值点分成多个类别，每种类别对应不同的颜色。分类数目越多，插值效果越好，但渲染时间越长。
- 分段渲染
 - 默认颜色：插值点的默认颜色。当插值点的value值不在您所设置的分段区间时，使用此默认颜色。
 - 分段设色：单击右侧的+或垃圾桶图标，添加或删除一个分段。
 - 分段区间：分段的区间值。您可以根据数据中插值点的value值区间进行调整。
 - 分段颜色：value值在您所设置的分段区间内的插值点的颜色。

数据

- ## · 裁剪面



可单击[此处](#)查看上图中的示例JSON代码。

裁剪面定义了需要渲染的插值点的范围。例如上图中，裁剪面数据定义了整个带颜色区域的中国地图。

· 插值点数据

▼ 插值点数据 ■ 配置完成

字段	映射	状态
lng	可自定义	■ 匹配成功
lat	可自定义	■ 匹配成功
value	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [ {  
2   "lat": 25.82,  
3   "lng": 98.86,  
4   "value": 17  
5 },  
6   {  
7     "lat": 26.65,  
8     "lng": 118.186,  
9     "value": 17  
10 },  
11   {  
12     "lat": 46.09,  
13     "lng": 122.04,  
14     "value": 19  
15 },  
16   {  
17     "..."  
18 }
```

数据过滤器: [添加过滤器](#)

自动更新请求 秒一次

[查看数据响应结果](#)

可单击[此处](#)查看上图中的示例JSON代码。

- lng: 插值点的经度。
- lat: 插值点的纬度。
- value: 插值点的value值。DataV会根据value值，结合配置面板中的渲染配置项，调整等值面层的渲染效果。

交互

此组件没有交互事件。

8.13 网格热力图

网格热力图是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括网格的大小、颜色、边宽以及经纬度等，能够以网格点的形式表现地理位置上的点的分布密度。本文档为您介绍网格热力图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用网格热力图子组件。

参考[地图容器](#)添加网格热力图子组件，并配置其参数。

样式



- 网格大小：网格热力图的网格大小。DataV会根据您设置的网格大小和数据范围计算出所有网格的数量和位置。
- 分级：网格热力图的颜色分级数。与起始颜色和终止颜色配置项配合使用，根据点的分布，设置每个网格的颜色。
- 起始颜色：起始网格的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。DataV会根据数据中点的经度纬度值，计算出点所在的网格，其中点个数最多的网格就为起始网格。

- 终止颜色：终止网格的颜色。DataV会根据数据中点的经度纬度值，计算出点所在的网格，其中点个数最少的网格就为终止网格。



说明：

在起始网格和终止网格之间的网格，会根据您设置的分级数，对应显示起始颜色和终止颜色之间的颜色。

- 边宽：网格边框的宽度，范围为0到6，单位为px。
- 边框颜色：网格边框的颜色。

数据

The screenshot shows the DataV configuration interface for a grid heatmap component. At the top, there are navigation icons and a search bar. Below the header, the title is "网格热力图" (Grid Heatmap) and the version is "v1.1.2". A link to the "网格热力图文档" (Grid Heatmap Documentation) is also present.

The main configuration area is titled "点数据" (Point Data). It includes tabs for "字段" (Fields), "映射" (Mappings), and "状态" (Status). Under the "字段" tab, two fields are listed: "lng" and "lat", both with "可自定义" (Customizable) dropdown menus. To the right of each field is a status indicator: "匹配成功" (Matched successfully).

Below the point data configuration, there is a section titled "数据源类型" (Data Source Type) with a dropdown menu set to "静态数据" (Static Data). This section contains a code editor showing a JSON array of coordinates:

```
1 [  
2   {  
3     "lat": 25.82,  
4     "lng": 98.86  
5   },  
6   {  
7     "lat": 26.65,  
8     "lng": 118.186  
9   },  
10  {  
11    "lat": 46.09,  
12    "lng": 122.04|  
13  },  
14  {  
15    "lat": 28.41,  
16    "lng": 121.27  
17  },  
18 ]
```

At the bottom of the configuration panel, there are two checkboxes: "数据过滤器" (Data Filter) and "自动更新请求" (Automatic Update Request). The "自动更新请求" checkbox is checked, with a value of "1 秒一次" (Once every second). A large blue button at the bottom right is labeled "查看数据响应结果" (View Data Response Result).

可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- lng: 网格点的经度。
- lat: 网格点的纬度。

交互

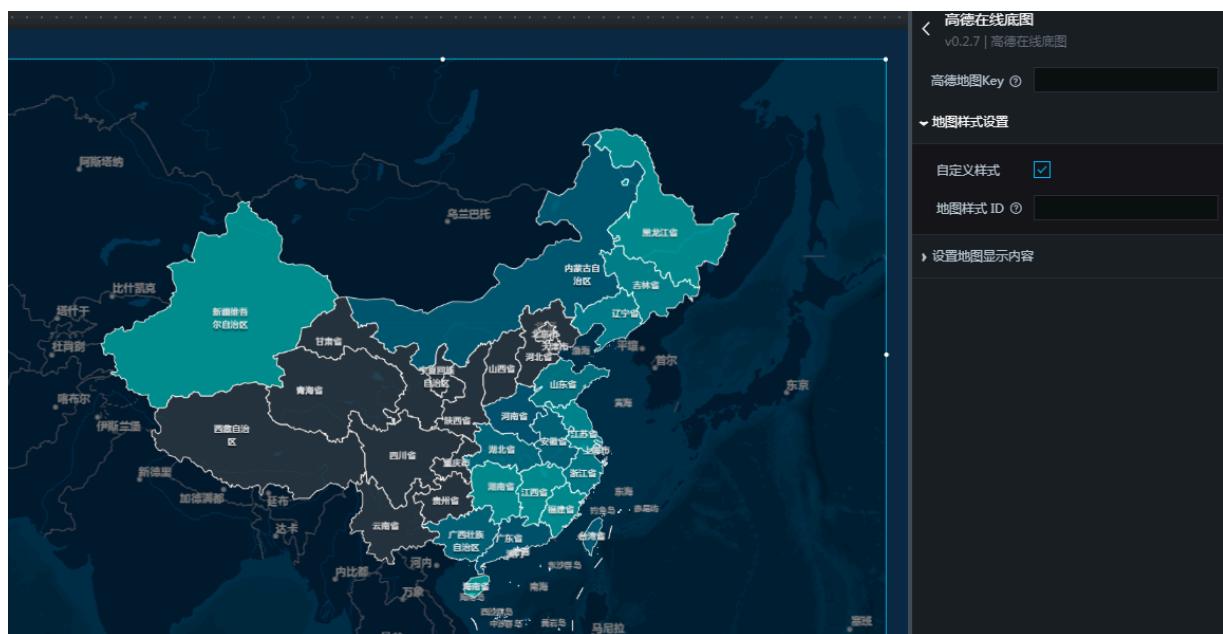
此组件没有交互事件。

8.14 高德在线底图

高德在线底图是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和交互配置，包括底图的模板、显示内容以及滤镜等，支持接入最新的高德在线地图作为底图，可以根据需要自定义地图样式。本文档为您介绍高德在线底图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用高德在线底图子组件。

参考[地图容器](#)添加高德在线底图子组件，并配置其参数。

样式



- 高德地图Key：已经申请到的高德地图Key。



说明：

您需要首先申请高德地图key，申请方法如下：

1. 注册高德地图帐号：前往 <http://lbs.amap.com>，注册成为高德开发者。

2. 获取高德Key :

- a. 登录[高德开放平台控制台](#)，单击应用管理 > 我的应用 > +创建新应用，输入应用名称并选择应用类型，完成后单击创建。



- b. 单击应用列表右侧的添加Key (+) 图标，在弹出框中输入Key名称，选择服务平台，并勾选页面最下方的阅读并同意服务条款，完成后单击提交。

④ 为mypro添加Key

* Key名称: gaodeKey

* 服务平台:

- Android平台
- iOS平台
- Web端(JS API)
- Web服务
- 智能硬件
- 微信小程序

可使用服务:

JavaScript API 地图组件 室内地图 JS API
地铁图 JS API

域名白名单:

非必填，留空表示无域名限制
添加域名白名单后，只有白名单中的域名可访问服务
域名填写格式，如：www.amap.com，多个域名请每行填写一条

阅读并同意 [高德服务条款及隐私权政策](#) 和 [高德地图API服务条款](#)

[取消](#) [提交](#)

提交成功后，高德开放平台会自动生成一个Key，您可在我的应用页面进行查看，并拷贝保存到本地。

Key名称	Key	绑定服务	操作
gaodekey	00XXXXXXXXXXXXXX7b	Web端	设置 删除

c. 回到**DataV控制台**，将获取到的高德Key粘贴到高德地图Key后面的文本框中，成功后高德在线地图会成为基础平面地图的底图。

- 地图样式设置

- 自定义样式

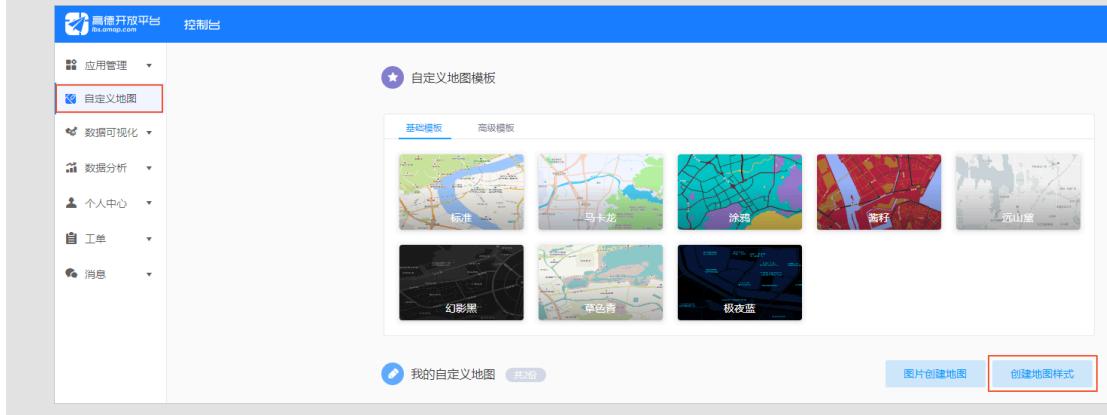
■ 勾选后，需要输入地图样式ID，自定义地图样式。



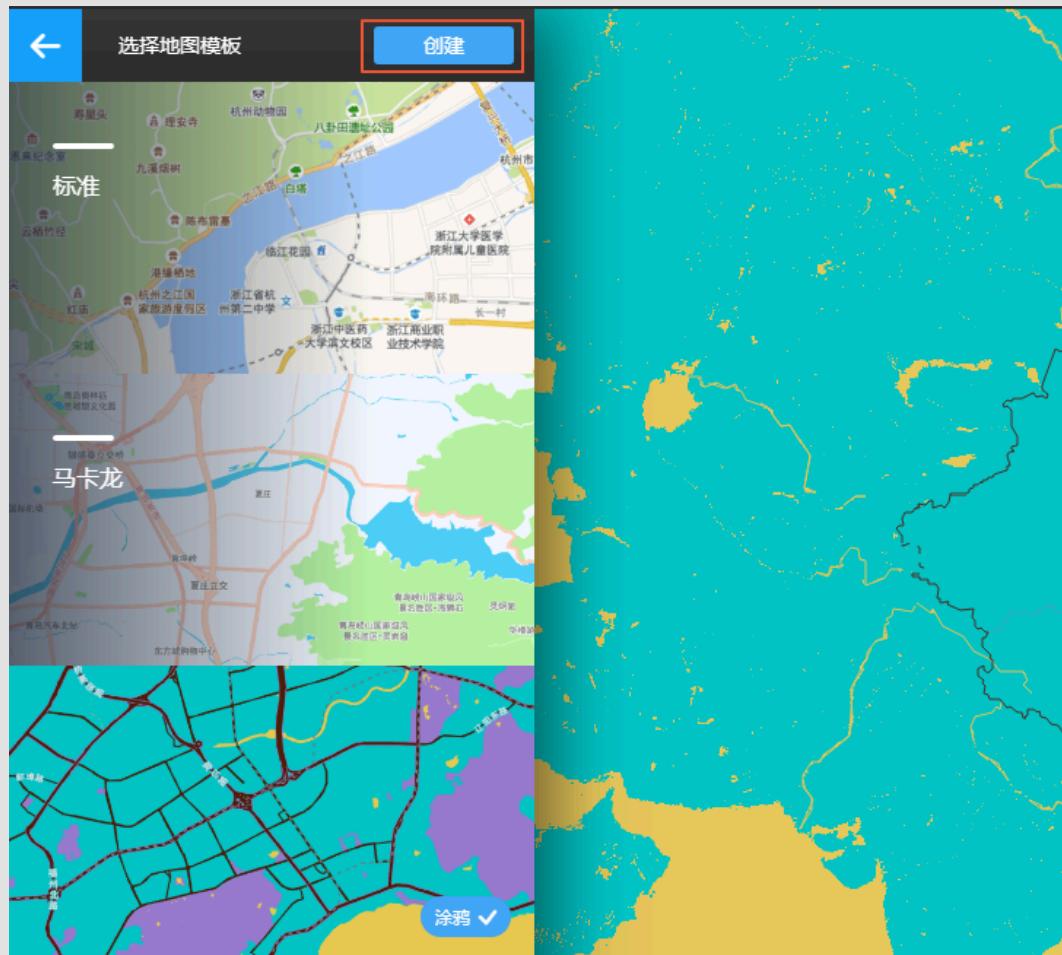
说明:

您需要在高德开放平台创建自定义地图并获取地图样式ID，方法如下：

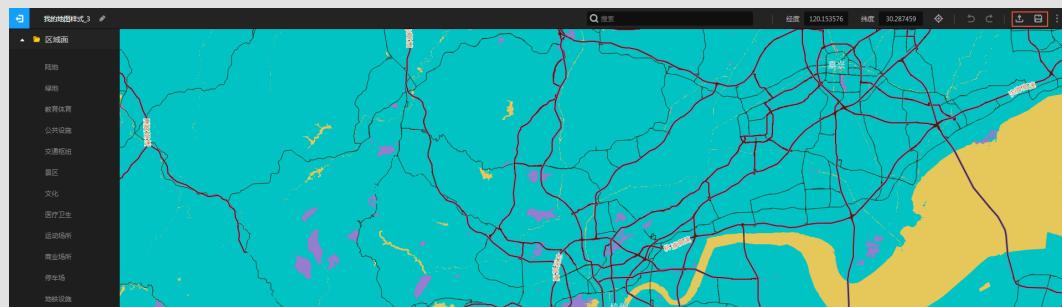
1. 登录**高德开放平台控制台**，单击自定义地图 > 创建地图样式。



2. 在左侧导航栏中选择一个模板，单击创建。创建成功后，可在模板的基础上进行自定义配置。



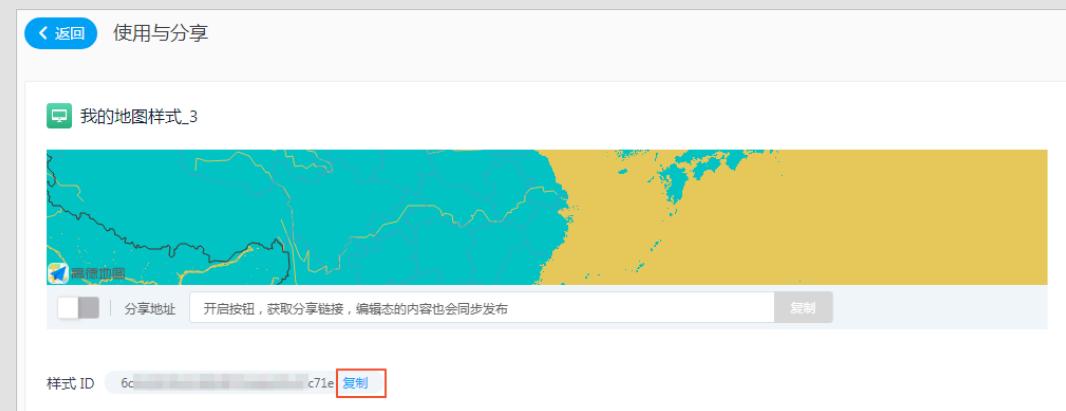
3. 配置完成后，单击保存，保存成功后，单击发布。



4. 发布成功后，系统弹出发布成功对话框，单击返回控制台，回到自定义地图页面。
5. 在自定义地图页面，单击您发布成功的地图样式下方的使用与分享。



6. 在使用与分享页面，单击样式ID右侧的复制，即可复制样式ID。



7. 将复制的样式ID粘贴到DataV的高德在线底图 > 样式 > 自定义地图样式 > 地图样式ID文本框中。单击样式面板中空白区域，底图层样式就会生效。

■ 去勾选，地图使用标准样式模板，可以选择您需要的模板样式。



- 设置地图显示内容：选择地图上要显示的内容，包括以下四个选项：

- 背景
- 道路
- 建筑物
- 标注



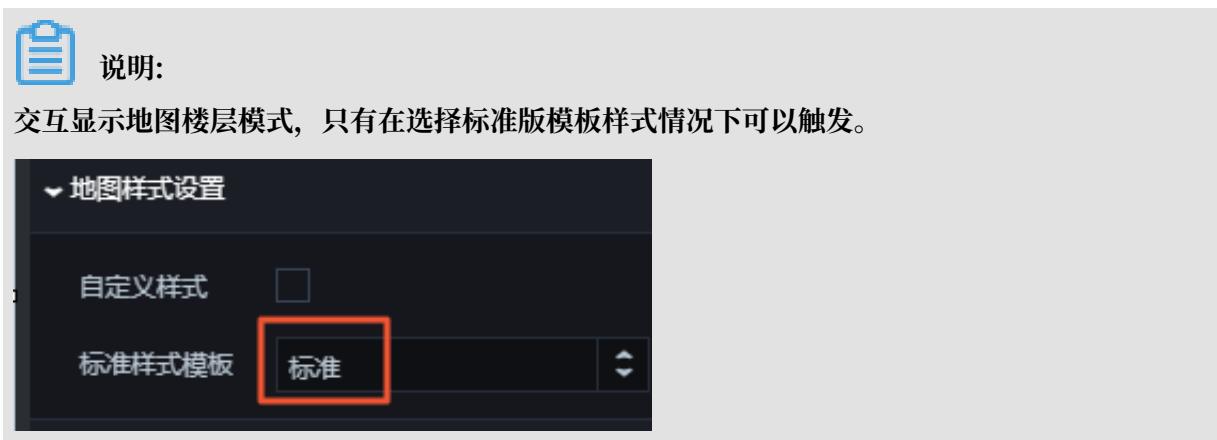
数据

此组件不需要配置数据。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。高德在线底图子组件拥有交互配置，可单击某个室内地图楼层，触发数据请求，抛出回调值，实现在切换楼层的时候，动态加载不同楼层的数据。





默认抛出indoormapFloor字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

8.15 飞线层

飞线层是基础平面地图的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括飞线的长度、颜色、动画效果以及起始点的经纬度等，能够以飞线的形式表现地理位置上两个点之间的OD数据，可以用来展示两地之间的关联信息，如物流、交易等。本文档为您介绍飞线层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用飞线层子组件。

参考[地图容器](#)添加飞线层子组件，并配置其参数。

样式

- 飞出频率：飞线飞出的频率，单位为条数/帧。
- 飞行速率：飞线的飞行速率，取值范围为1到10。
- 路径点数：飞线路径的组成点数，取值范围为100到400。
- 飞线长度：飞线的飞行长度，取值范围为10到120。
- 高度比例：飞线高度比例，取值范围为0.5到5。



· 飞线样式

- 起点颜色：飞线的起点颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 终点颜色：飞线的终点颜色。
- 耀斑颜色：飞线的耀斑颜色。
- 飞线粗细：飞线的粗细，取值范围为0.01到10。
- 耀斑大小：飞线耀斑的大小，取值范围为0.01到20。
- 飞线渐变：飞线首尾渐变的颜色插值，取值范围为0.01到10。
- 气泡颜色：飞线气泡的颜色。
- 气泡半径：飞线气泡的半径，取值范围为0到30。
- 气泡速率：飞线气泡的速率，取值范围为0.1到1。

数据

飞线层
v0.2.11 | 飞线层

飞线 ■ 配置完成

字段	映射	状态
from	可自定义	■ 匹配成功
to	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [ {  
2   "from": "116.85059,31.69078",  
3   "to": "118.69629,36.20882"  
4 },  
5   {  
6     "from": "120.89355,37.09024",  
7     "to": "116.93848,31.61597"  
8   },  
9   {  
10    "from": "121.28906,29.34388",  
11    "to": "117.20215,31.12820"  
12  },  
13  {  
14    "from": "118.16895,31.57854",  
15    "to": "119.79492,32.47270"  
16  } ]
```

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "from": "116.85059,31.69078",  
    "to": "118.69629,36.20882"  
  },  
  {  
    "from": "120.89355,37.09024",  
    "to": "116.93848,31.61597"  
  },  
  {  
    "from": "121.28906,29.34388",  
    "to": "117.20215,31.12820"  
  },  
  {  
    "from": "118.16895,31.57854",  
    "to": "119.79492,32.47270"  
  } ]
```

```
},
{
  "from": "116.76270,33.35806",
  "to": "116.49902,38.95941"
},
{
  "from": "116.41113,30.93992",
  "to": "114.78516,26.58853"
},
{
  "from": "115.83984,32.13841",
  "to": "97.47070,37.54458"
},
{
  "from": "116.27930,32.36140",
  "to": "114.08203,36.27971"
},
{
  "from": "103.66699,25.79989",
  "to": "116.05957,31.54109"
},
{
  "from": "112.14844,24.40714",
  "to": "116.71875,33.21112"
},
{
  "from": "116.93848,31.65338",
  "to": "118.34473,26.62782"
},
{
  "from": "90.70313,42.26105",
  "to": "116.23535,32.32428"
},
{
  "from": "116.41113,30.82678",
  "to": "114.87305,36.94989"
},
{
  "from": "116.45508,30.78904",
  "to": "118.91602,28.57487"
},
{
  "from": "116.01562,40.07807",
  "to": "116.71875,31.69078"
},
{
  "from": "116.71875,31.72817",
  "to": "108.45703,40.24599"
},
{
  "from": "117.99316,40.84706",
  "to": "116.85059,31.69078"
},
{
  "from": "118.30078,36.56260",
  "to": "117.24609,40.97990"
},
{
  "from": "119.35547,26.86328",
  "to": "120.41016,32.28713"
},
{
  "from": "113.07129,31.42866",
  "to": "106.04004,31.31610"
```

```
    },
    [
      {
        "from": "116.85059,31.31610",
        "to": "110.43457,32.76880"
      }
    ]
```

- **from**: 飞线起始位置的经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。
- **to**: 飞线终点位置的经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。

交互

此组件没有交互事件。

9 3D地球 (2018)

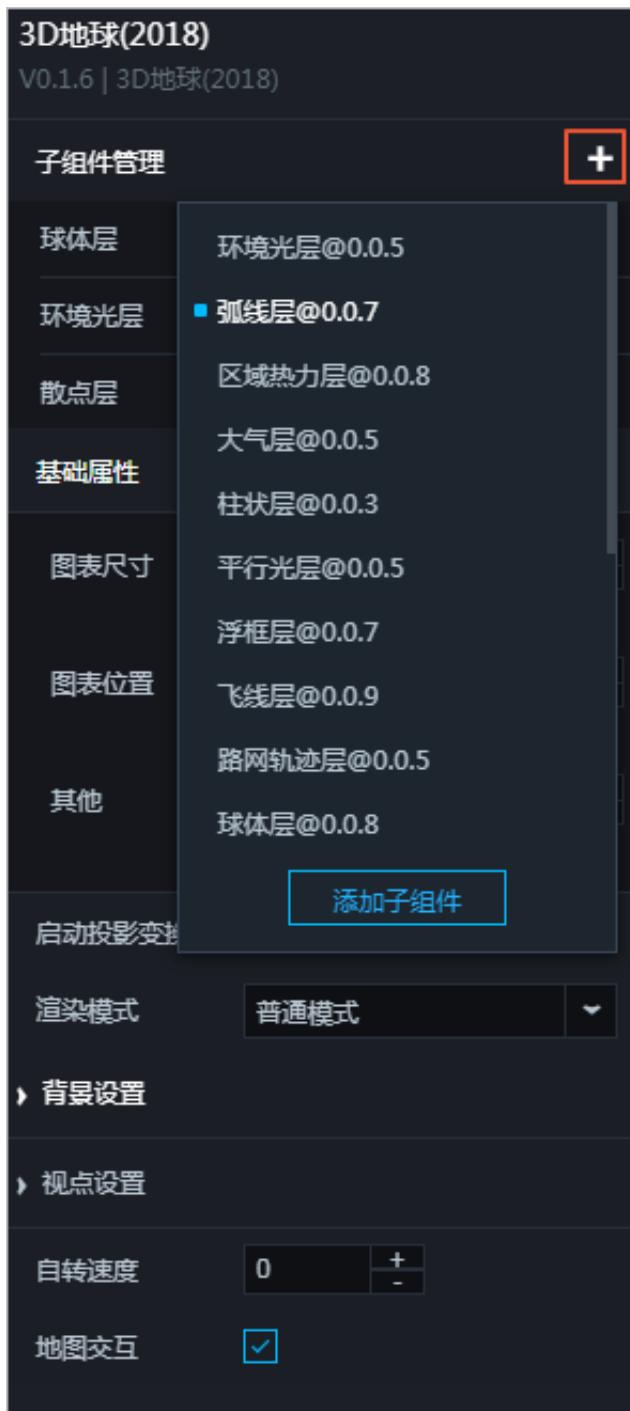
9.1 地球容器

地球容器是3D地球 (2018) 中用于承载地图本身和各子组件的容器，支持添加球体层、大气层、飞线层等子组件，支持配置地图的渲染模式、背景、视点位置等，能够以3D立体的形式，多角度、多形式地渲染全世界地理位置的实时数据。本文档为您介绍3D地球容器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用3D地球 (2018) 组件。

样式

· 子组件管理

- 添加子组件：单击子组件管理右侧的+号，选择一个子组件，单击添加子组件，添加成功后，子组件会显示在子组件管理中。



- 复制/编辑/删除子组件：鼠标移至已经添加的子组件上，单击右侧的 图标，复制子组件。单击 图标，修改子组件名称。单击 图标，删除子组件。

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

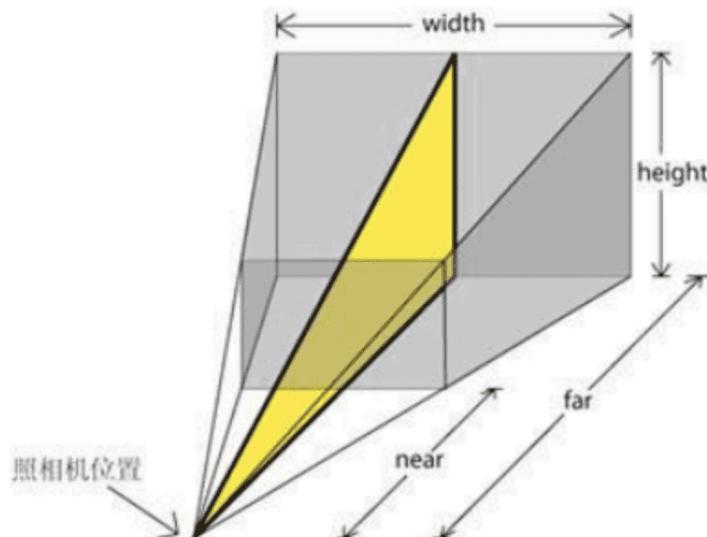
- **渲染模式：**渲染模式为您提供了更多的图形后期处理效果配置，您可以在渲染模式中选择高级模式激活这些配置。



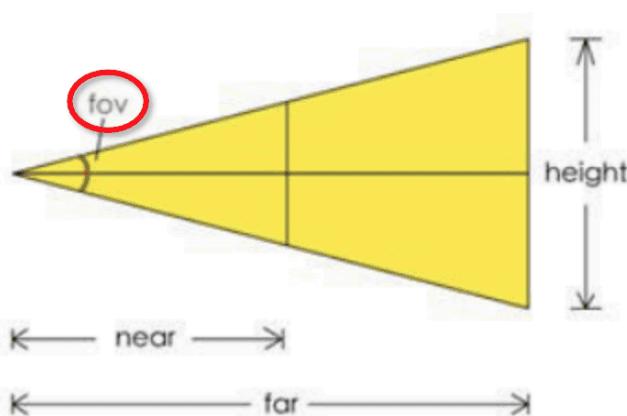
高级渲染模式：

- **抗锯齿：**组件渲染时的抗锯齿效果，包括SMAA 抗锯齿、FXAA 抗锯齿和无抗锯齿，默认为无抗锯齿。

- bloom阈值：bloom阈值，范围为[0,1]。
- bloom半径：bloom半径，范围为[0,5]。
- bloom强度：bloom强度，范围为[0,1]。
- 背景设置：3D地球的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 视点设置：视点包含了视角、经度、纬度和距离四个参数，您可以根据摄像机原理调整这些参数，使地球按照您期望的大小和方向展示在大屏上。
 - 视角（fov）：表示相机的可视角度，可视角度越大，地球所占相机空间即越小。



透视图



侧视图

- 纬度：表示相机视点在地球上的纬度。
- 经度：表示相机视点在地球上的经度。
- 距离：指相机距离地球的距离，距离越大地球显示越小。

- **自转速度：**地球的自转速度，范围为[0,10]，为0时停止自转。
- **地图交互：**勾选后，开启地图交互功能，在预览或发布页面支持鼠标等点击交互事件。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

9.2 环境光层

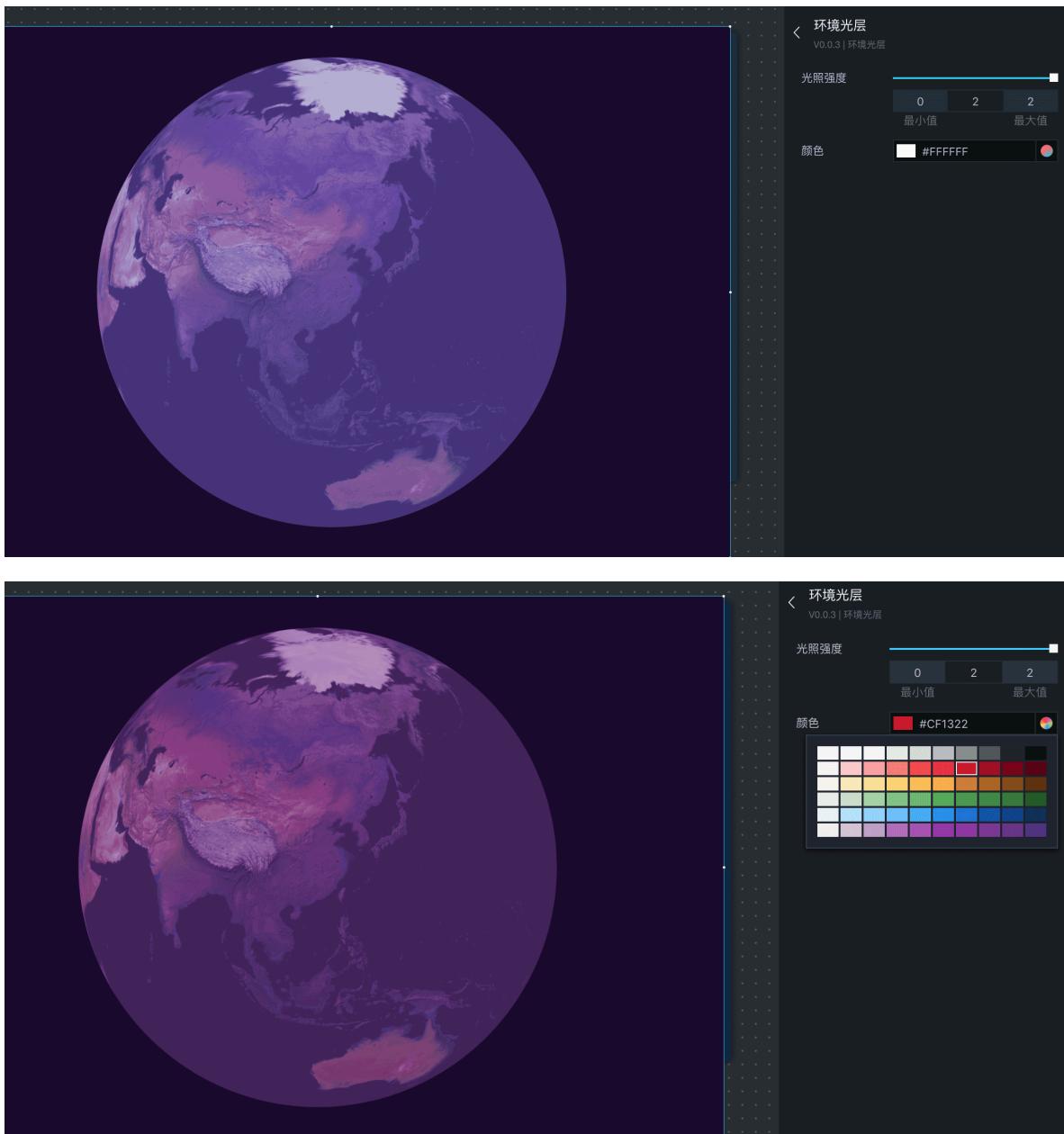
环境光层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括光的强度、颜色等，用于模拟地球外层的光照及颜色效果。本文档为您介绍环境光层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用环境光层子组件。

参考[地球容器](#)添加环境光层子组件，并配置其参数。

样式

- **光照强度：**环境光的亮度。

- 颜色：环境光的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。



数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

9.3 区域热力层

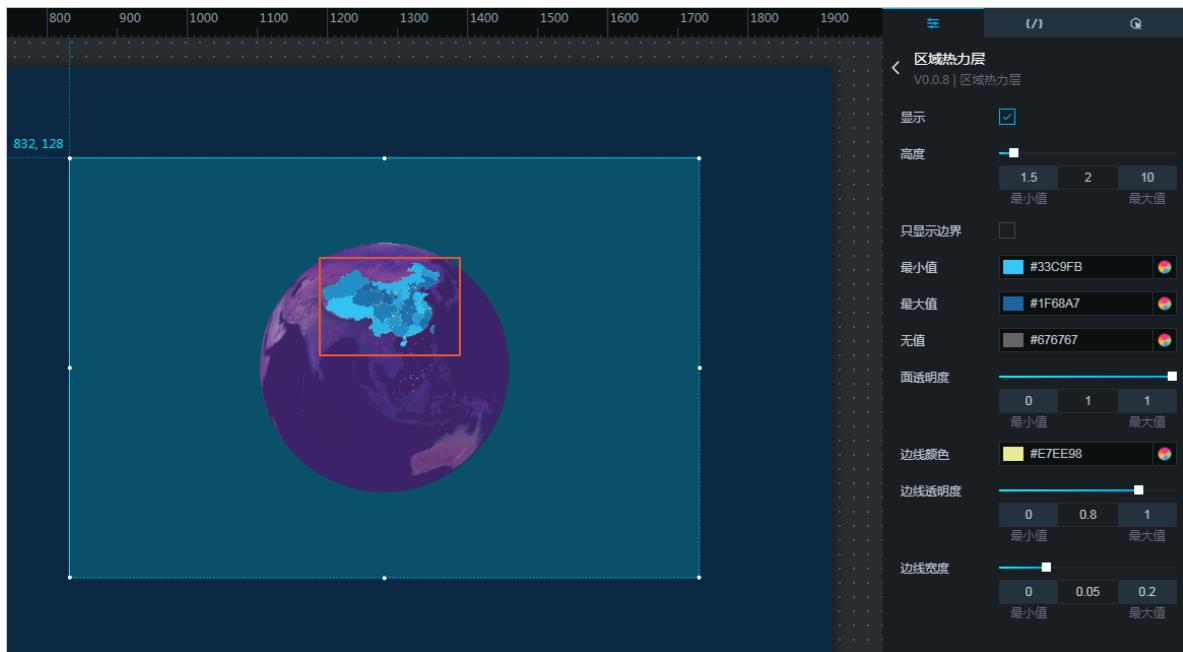
区域热力层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括区域的颜色、位置以及边界数据等，能够使用GeoJson数据展示区域边界信息并渲染区域样式，适用于在3D地球上展

示某个区域的数据信息。本文档为您介绍区域热力层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用区域热力层子组件。

参考[地球容器](#)添加区域热力层子组件，并配置其参数。

样式

- **高度：**区域热力层在球体层中的相对高度。
- **只显示边界：**勾选后，只显示区域边界线。去勾选，显示区域面及边界线，并且可配置其样式。



- **最小值：**组件数据中最小的value值所对应区域的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- **最大值：**组件数据中最大的value值所对应区域的颜色。
- **无值：**系统在获取区域热力边界数据时，如果缺少了某个区域的数据（当区域热力图数据中没有对应的地理边界数据中的adcode值时），这个区域的颜色就会展示为无值的颜色。
- **面透明度：**区域面的透明度。
- **边线颜色：**区域边界线的颜色。
- **边线透明度：**区域边界线的透明度。
- **边线宽度：**区域边界线的宽度。

数据

- **地理边界：**配置自定义的地理边界数据，来渲染自定义的区域热力层边界范围。数据为GeoJson格式，请参考[地图数据格式](#)，了解数据格式和数据获取方法。

· 区域热力图：



可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- **adcode**: 地区对应的adcode。
 - **value**: 地区的值。与最大值、最小值、无值配置项配合使用，可控制对应区域的颜色。



说明:

根据数据的value区间得出scale区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

交互

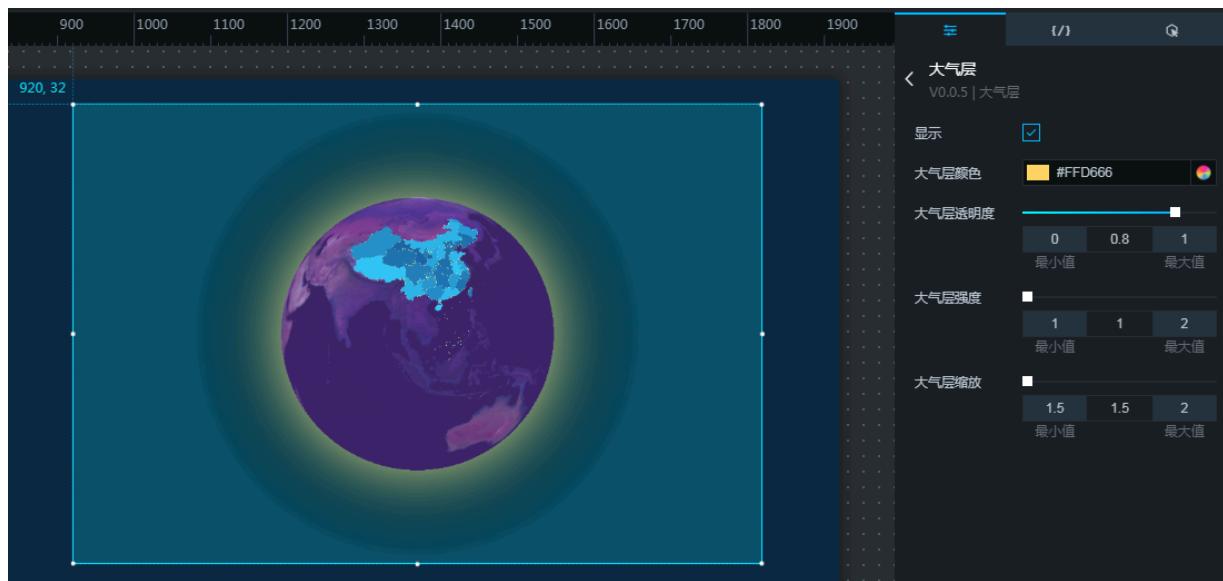
此组件没有交互事件。

9.4 大气层

大气层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括大气的颜色、强度、大小等，适用于模拟3D地球外层的大气层颜色效果。本文档为您介绍大气层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用大气层子组件。

参考[地球容器](#)添加大气层子组件，并配置其参数。

样式



- 大气层颜色：大气层的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 大气层透明度：大气层的透明度，范围为0到1。
- 大气层强度：大气层的模糊程度，强度越小模糊程度越大，范围为1到2。
- 大气层缩放：大气层光圈的大小，范围为1.5到2。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

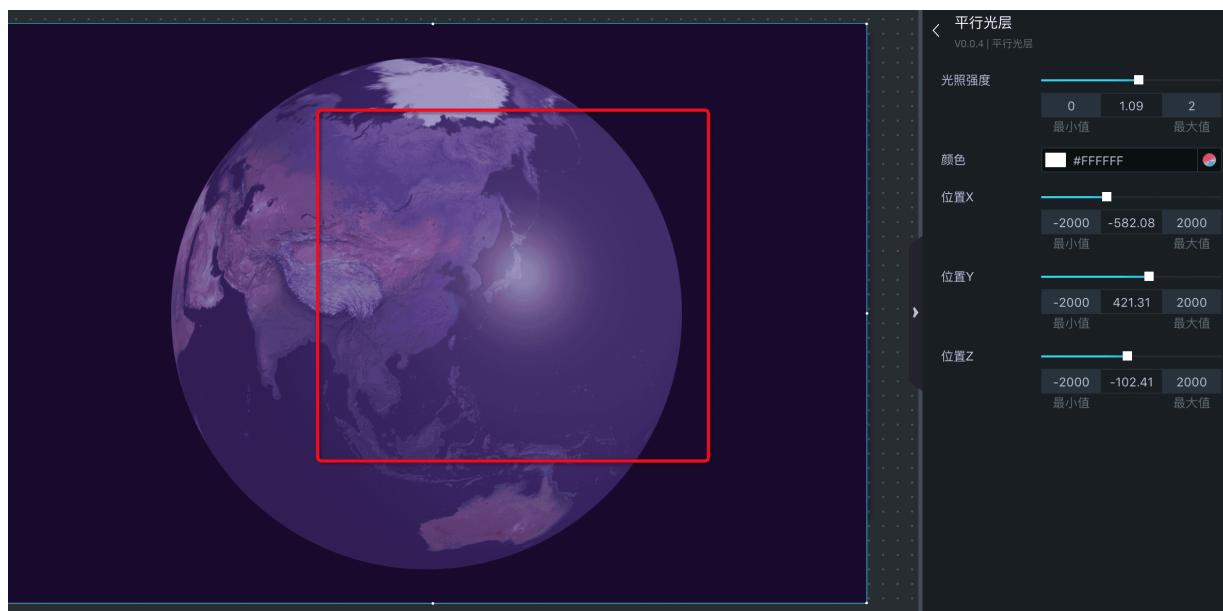
此组件没有交互事件。

9.5 平行光层

平行光层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括平行光的颜色、强度、位置等，适用于模拟一个平行光照射在地球球体上的效果。本文档为您介绍平行光层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用平行光层子组件。

参考[地球容器](#)添加平行光层子组件，并配置其参数。

样式



- 光照强度：平行光的光照亮度。
- 颜色：平行光的光照颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 位置X/位置Y/位置Z：平行光层的坐标位置，位置X/Y/Z分别表示右手坐标系中的X/Y/Z轴方向。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

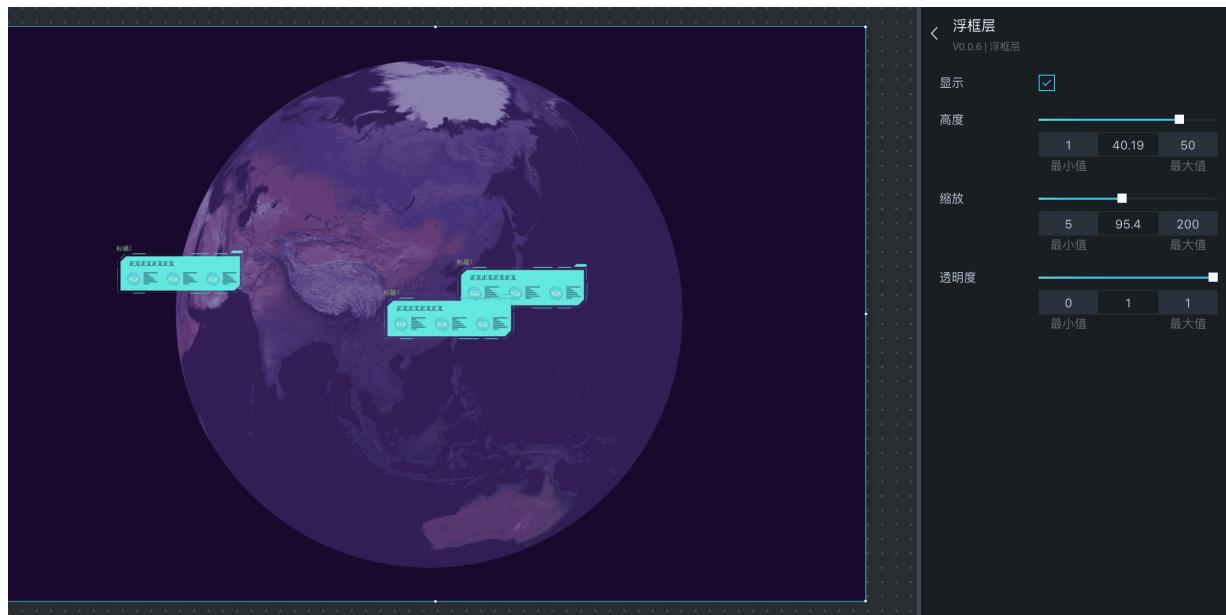
此组件没有交互事件。

9.6 浮框层

浮框层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括浮框的大小、颜色、内容以及经纬度等，适用于将地理位置上的某些具体信息以浮框的形式展示在大屏上。本文档为您介绍浮框层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用浮框层子组件。

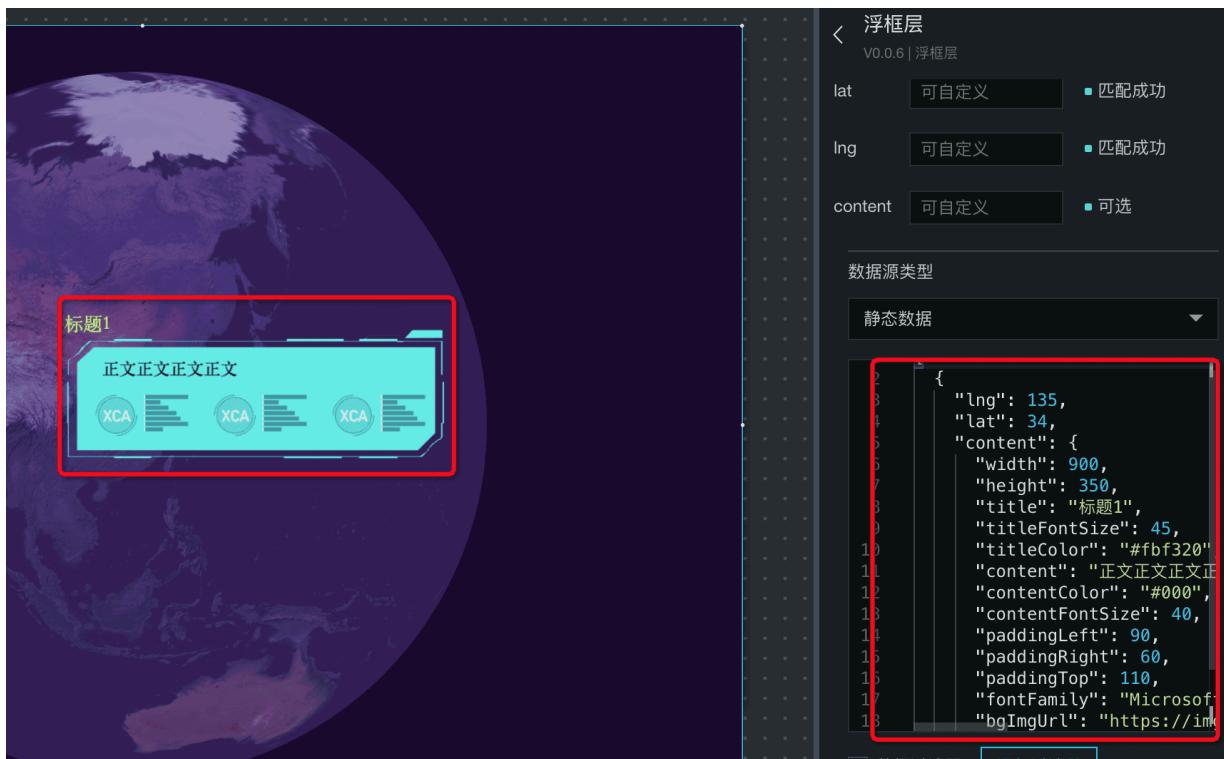
参考[地球容器](#)添加浮框层子组件，并配置其参数。

样式



- 高度：浮框层距离地球球体之间的距离，单位为px。
- 缩放：浮框层的大小。
- 透明度：浮框层的透明度。

数据



上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "lng": 135,  
    "lat": 34,  
    "content": {  
      "width": 900,  
      "height": 350,  
      "title": "标题1",  
      "titleFontSize": 45,  
      "titleColor": "#fbf320",  
      "content": "正文正文正文正文",  
      "contentColor": "#000",  
      "contentFontSize": 40,  
      "paddingLeft": 90,  
      "paddingRight": 60,  
      "paddingTop": 110,  
      "fontFamily": "Microsoft Yahei, serif",  
      "bgImgUrl": "https://img.alicdn.com/tps/TB1bymmOFXXXXaxXpXXX  
XXXXXXXX-2201-753.png"  
    }  
  },  
  {  
    "lng": 55.3,  
    "lat": 25.27,  
    "content": {  
      "width": 900,  
      "height": 350,  
      "title": "标题2",  
      "titleFontSize": 45,  
      "titleColor": "#fbf320",  
      "content": "正文正文正文正文",  
      "contentColor": "#000",  
    }  
  }]
```

```
"contentFontSize": 40,
"paddingLeft": 90,
"paddingRight": 60,
"paddingTop": 110,
"fontFamily": "Microsoft Yahei, serif",
"bgImgUrl": "https://img.alicdn.com/tps/TB1bymmOFXXXXaxXpXXX
XXXXXXXX-2201-753.png"
},
{
"lng": 119,
"lat": 30,
"content": {
"width": 900,
"height": 350,
"title": "标题3",
"titleFontSize": 45,
"titleColor": "#fbf320",
"content": "正文正文正文正文",
"contentColor": "#000",
"contentFontSize": 40,
"paddingLeft": 90,
"paddingRight": 60,
"paddingTop": 110,
"fontFamily": "Microsoft Yahei, serif",
"bgImgUrl": "https://img.alicdn.com/tps/TB1bymmOFXXXXaxXpXXX
XXXXXXXX-2201-753.png"
}
}
]
```

- **lat**: 浮框所在位置的纬度。
- **lng**: 浮框所在位置的经度。

- **content:** (可选) 浮框显示的文本内容, 字段介绍如下:
 - **width:** 浮框的宽度, 单位为px。
 - **height:** 浮框的高度, 单位为px。
 - **title:** 浮框标题的内容。
 - **titleFontSize:** 浮框标题的字体大小。
 - **titleColor:** 浮框标题的颜色。
 - **content:** 浮框正文的内容。
 - **contentColor:** 浮框正文的颜色。
 - **contentFontSize:** 浮框正文的字体大小。
 - **paddingLeft:** 正文内容距离浮框层左侧的偏移值, 单位为px。
 - **paddingRight:** 正文内容距离浮框层右侧的偏移值, 单位为px。
 - **paddingTop:** 正文内容距离浮框层顶部的偏移值, 单位为px。
 - **fontFamily:** 浮框标题与正文的字体系列 (请选择您系统中已安装的字体, 如系统中无此字体则会使用默认字体)。
 - **bgImgUrl:** 浮框层的背景图片的url地址。

交互

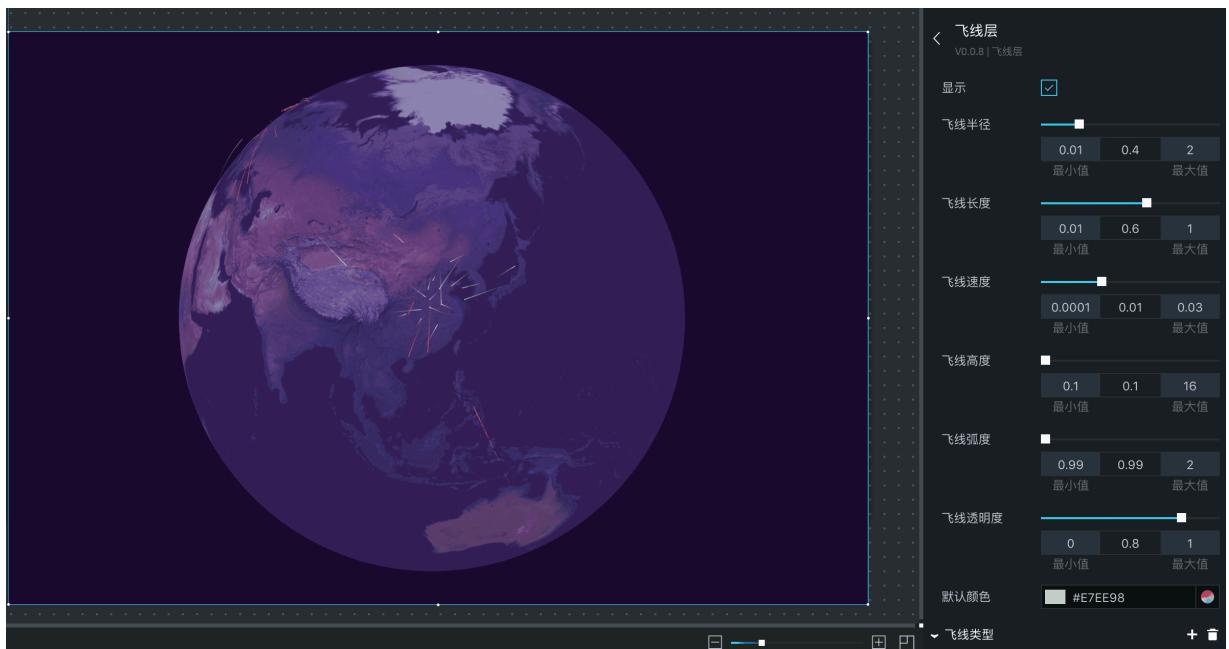
此组件没有交互事件。

9.7 飞线层

飞线层是3D地球 (2018) 的子组件, 支持独立的样式和数据配置, 包括飞线的半径、弧度、类型以及起始点经纬度等, 适用于OD数据的线型表达, 通常表示两地之间的关联, 如物流、交易等。本文档为您介绍飞线层各配置项的含义, 帮助您快速准确地使用飞线层子组件。

参考[地球容器](#)添加飞线层子组件, 并配置其参数。

样式



- 飞线半径：飞线的半径大小。
- 飞线长度：飞线的长度。
- 飞线速度：飞线的飞行速度。
- 飞线高度：飞线距离球体的高度。
- 飞线弧度：飞线飞行过程的弧度。
- 飞线透明度：飞线的透明度。
- 默认颜色：当数据中的type字段所对应的飞线类型type不存在时，飞线将使用默认颜色渲染。

参考[颜色选择器说明](#)，调整飞线的默认颜色。

- 飞线类型：飞线类型配置项是一个配置项数组，可配置type和颜色两个字段。type对应数据中的type字段，如果飞线类型的type与数据中type字段不一致时，飞线层会使用默认颜色进行渲染。



< 飞线层
V0.0.8 | 飞线层

飞线 ■ 配置完成

字段	映射	状态
from	可自定义	■ 匹配成功
to	可自定义	■ 匹配成功
type	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [
2 {
3   "from": "4.21875,21.943046",
4   "to": "113.911722,30.74869",
5   "type": "type2"
6 },
7 {
8   "from": "94.220067,39.9104",
9   "to": "112.857638,35.17310",
10  "type": "type1"
11 },
12 {
```

数据

配置完成

字段	映射	状态
from	可自定义	■ 匹配成功
to	可自定义	■ 匹配成功
type	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [ ]  
2 {  
3   "from": "4.21875,21.9436",  
4   "to": "113.911722,30.748",  
5   "type": "type2"  
6 },  
7 {  
8   "from": "94.220067,39.91",  
9   "to": "112.857638,35.17",  
10  "type": "type1"  
11 },  
12 {  
13   "from": "117.428724,41.2",  
14   "to": "117.427149,26.428",  
15 }
```

可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- from: 飞线起始位置的经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。
- to: 飞线终点位置的经纬度，经纬度之间用英文逗号分隔。
- type: 飞线的颜色类型，与配置项中的飞线类型 > type配合使用，定义飞线的颜色。

交互

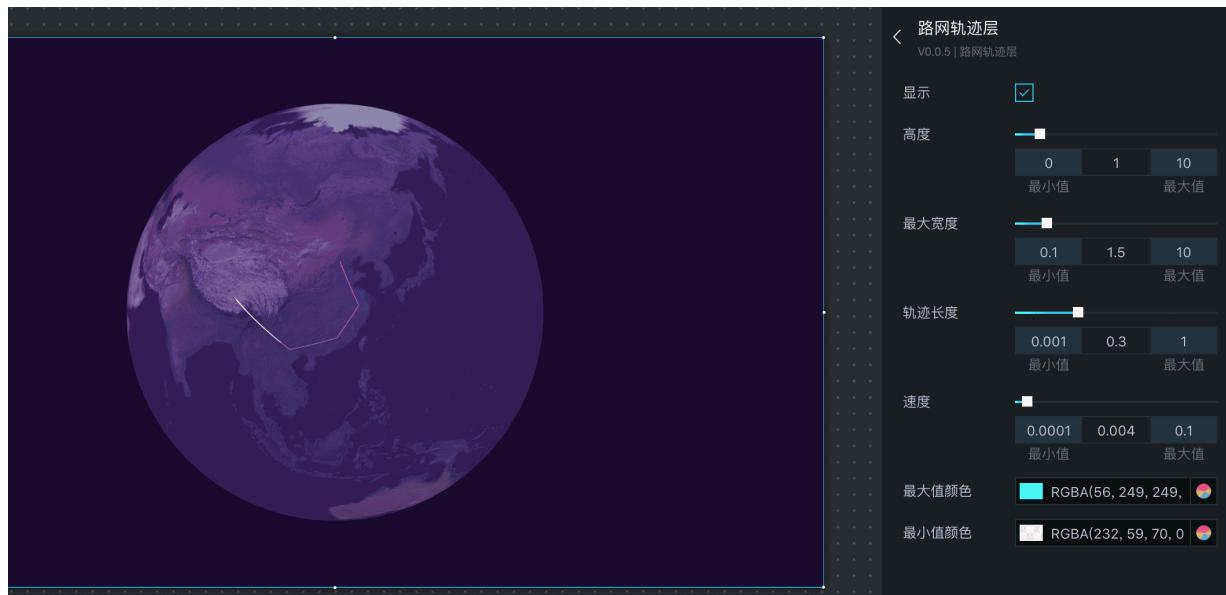
此组件没有交互事件。

9.8 路网轨迹层

路网轨迹层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括轨迹线的长宽、运动速度、颜色以及轨迹点经纬度等，适用于模拟地理位置两点或多点之间的运动行为轨迹。本文档为您介绍路网轨迹层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用路网轨迹层子组件。

参考[地球容器](#)添加路网轨迹层子组件，并配置其参数。

样式



- **高度：**路网轨迹层相对于地球的高度。
- **最大宽度：**路网轨迹层线的最大宽度，通过数据中的value字段来控制轨迹线的粗细。
- **轨迹长度：**运动轨迹线的长度。
- **速度：**轨迹线的运动速度。
- **最大值颜色：**数据中value值最大的线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- **最小值颜色：**数据中value值最小的线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

数据

The screenshot shows the configuration interface for the 'Road Network Trajectory Layer' (路网轨迹层) in DataV. The top navigation bar includes icons for file operations and search. The title '路网轨迹层' and version 'V0.0.5 | 路网轨迹层' are displayed. Below the title, there are tabs for '轨迹层' (Trajectory Layer), '字段' (Fields), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). The '轨迹层' tab is active and shows a green checkmark next to the text '配置完成' (Configured). The '字段' tab shows '任意' (Any) with a green checkmark and '配置完成' (Configured). The '映射' and '状态' tabs are also present. A section titled '数据源类型' (Data Source Type) contains a dropdown menu set to '静态数据' (Static Data). Below this is a code editor displaying a JSON schema for a FeatureCollection:

```
1 {  
2   "type": "FeatureCollection",  
3   "features": [  
4     {  
5       "type": "Feature",  
6       "properties": {  
7         "value": 1  
8       },  
9       "geometry": {  
10         "type": "LineString",  
11         "coordinates": [  
12           [
```

该组件数据为GeoJson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)和基础平面地图的，上图中的示例GeoJson数据如下：

```
{  
  "type": "FeatureCollection",  
  "features": [  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {  
        "value": 1  
      },  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            116.23535156249999,  
            39.977120098439634  
          ],  
          [  
            120.36621093749999,  
            31.240985378021307  
          ],  
          [  
            115.400390625,  
            25.085598897064752  
          ],  
          [  
            105.4248046875,  
            22.39071391683855  
          ],  
          [  
            90.791015625,  
            30.977609093348686  
          ]  
        ]  
      }  
    }  
  ]  
}
```

- **geometry**: 定义**type**类型为"LineString"。
- **coordinates**: 定义两个或多个经纬度坐标位置。
- **properties**: 定义**value**字段，配合配置中的最大宽度来定义轨迹线的粗细。

交互

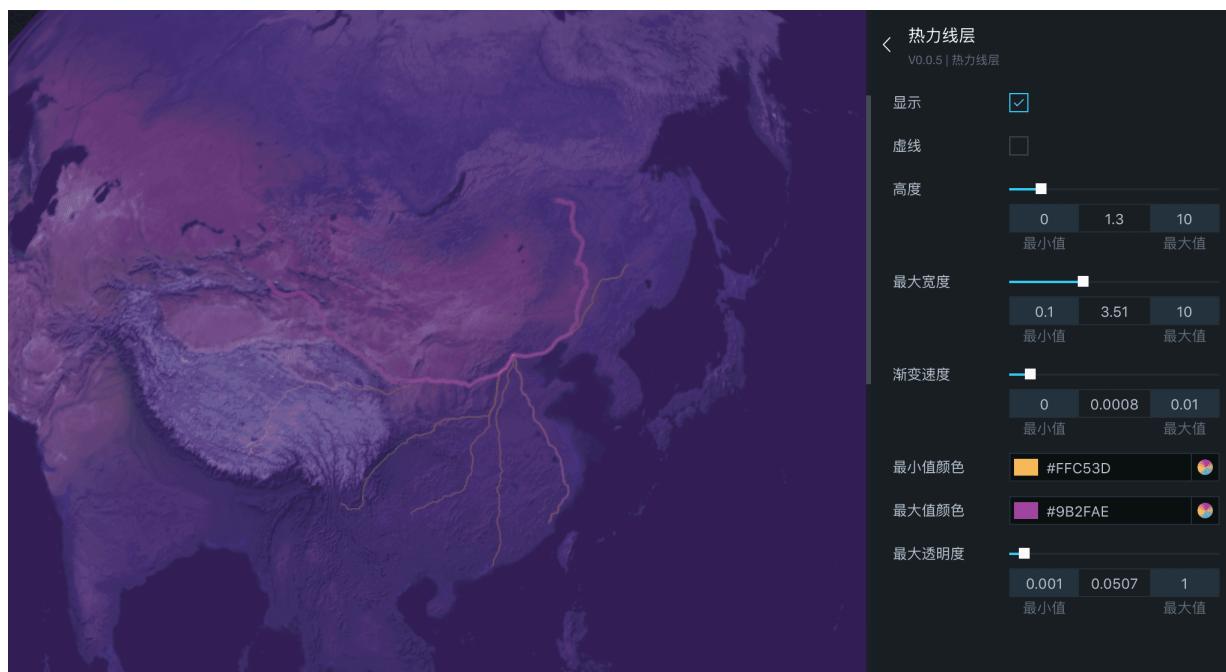
此组件没有交互事件。

9.9 热力线层

热力线层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括线的长宽、渐变速度、颜色以及经纬度等，适用于绘制地理位置上的线条元素。本文档为您介绍热力线层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用热力线层子组件。

参考[地球容器](#)添加热力线层子组件，并配置其参数。

样式



- **虚线：**勾选后，将热力线层以虚线的形式展示，并可以配置虚线的长度和间距。
- **高度：**热力线层相对于地球的高度。
- **最大宽度：**热力线的最大宽度，通过数据中的value值来调整线的宽度。
- **渐变速度：**热力线层渐隐渐显的速度，值越大则速度越快。
- **最大值颜色：**数据中value值最大的线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- **最小值颜色：**数据中value值最小的线的颜色。
- **最大透明度：**热力线的最大透明度，根据数据中每条线对应的value值来设置线透明度。

数据

```
1 {  
2   "type": "FeatureCollection",  
3   "features": [  
4     {  
5       "type": "Feature",  
6       "properties": {  
7         "value": 100,  
8         "name": "北京 -> 乌鲁木齐",  
9         "id": 1  
10      },  
11      "geometry": {  
12        "type": "LineString",  
13        "coordinates": [  
14          [  
15            116.2353515624999,  
16            39.9771200984396  
17          ],  
18        ]  
19      }  
20    }  
21  ]  
22}
```

该组件数据为GeoJson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)。其中每条线的value值可在properties字段中配置，上图中的示例GeoJson数据如下：

```
{  
  "type": "FeatureCollection",  
  "features": [  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {  
        "value": 100,  
        "name": "北京 -> 乌鲁木齐",  
        "id": 1  
      },  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            116.2353515624999,  
            39.9771200984396  
          ],  
          [  
            116.23535156249999,  
            39.9771200984396  
          ]  
        ]  
      }  
    }  
  ]  
}
```

```
        39.977120098439634
    ],
    [
        120.36621093749999,
        31.240985378021307
    ],
    [
        115.400390625,
        25.085598897064752
    ],
    [
        105.4248046875,
        22.39071391683855
    ],
    [
        90.791015625,
        30.977609093348686
    ]
]
}
]
```



说明:

根据数据的value区间得出scale区间，从而计算从最大到最小的颜色渐变区间。

交互

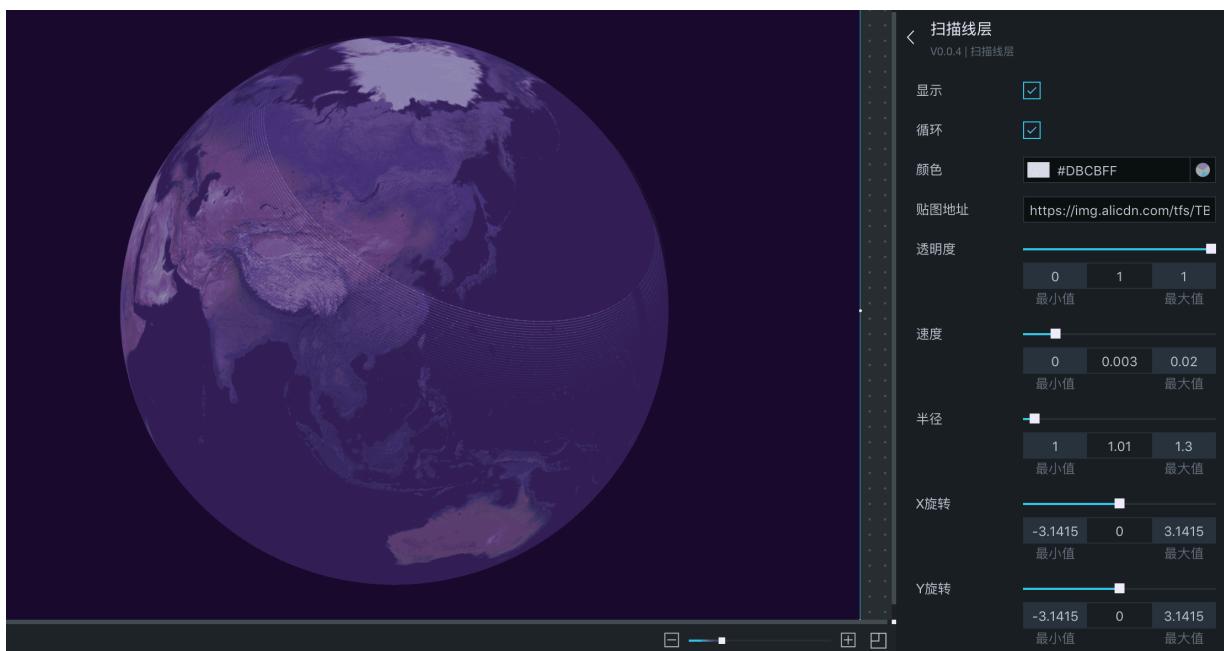
此组件没有交互事件。

9.10 扫描线层

扫描线层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括扫描线的半径、扫描速度、贴图以及位置等，能够通过循环扫描动画贴图来模拟扫描线的动态效果。本文档为您介绍扫描线层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用扫描线层子组件。

参考[地球容器](#)添加扫描线层子组件，并配置其参数。

样式



- 循环：勾选后，循环播放扫描效果动画。
- 颜色：扫描线层的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 贴图地址：扫描线层的贴图样式，输入为贴图的URL地址。
- 透明度：扫描线层的透明度。
- 速度：扫描线层的动画速度。
- 半径：扫描线层的半径。
- X旋转/Y旋转/Z旋转：扫描线层的X、Y、Z坐标位置，可控制扫描线层的中心。X-Y-Z分别表示右手坐标系中的X-Y-Z轴方向。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

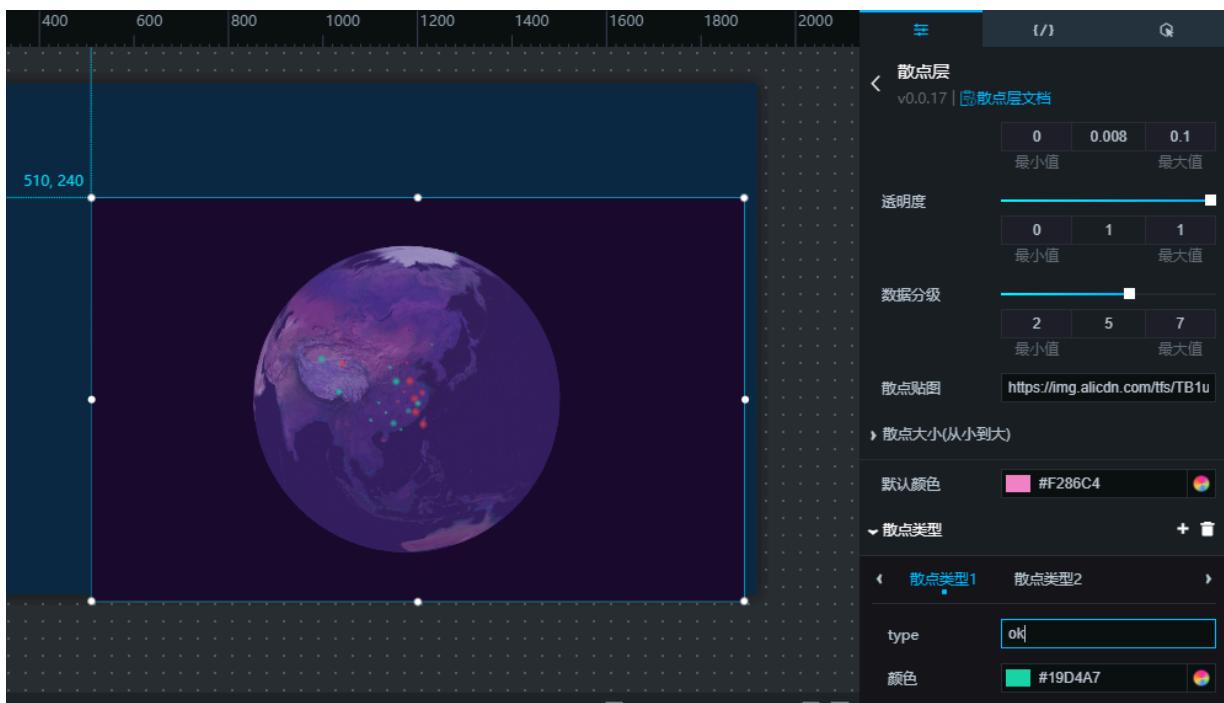
此组件没有交互事件。

9.11 散点层

散点层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括散点的大小、颜色、类型以及经纬度等，能够以散点的形式表现地理位置上的点数据信息。本文档为您介绍散点层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用散点层子组件。

参考[地球容器](#)添加散点层子组件，并配置其参数。

样式



- **高度：**散点层相对于地图球面的高度，取值范围为3到10。
- **呼吸速率：**散点层渐变的速度频率，取值范围为0到0.1。
- **透明度：**散点层透明度数值，取值范围为0到1。
- **数据分级：**根据数据中的value字段值大小划分（自然分割）成2~7个数据大小级别，解决value值相差太大导致的渲染问题。
- **散点大小（从小到大）：**单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个散点大小类型。
 - **数值：**该类型下散点的最大值。



注意:

该配置项为一个数组，配合数据分级使用，从类型1到类型n为递增的设置，例：类型1设置为10，则表示value值为0~10的数据将展示为10的大小，类型2设置为20，则表示value值为11~20的数据将展示为20的大小，如果数据分级配置项设置为3级，则类型3的值就将成为value大于20的数据展示的数据值大小。

- **默认颜色：**当数据中的type字段与散点类型 > type配置项不一致时，散点显示为默认颜色。
-

- 散点类型：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个散点类型。

- type: type的值和数据中的type字段对应。
- 颜色：该类型下散点的颜色。



说明:

该配置项可为一个数组，可在此配置项中配置多个不同系列，数据中的type字段对应的点会使用此系列下的颜色进行渲染。若数据中type字段不存在于此配置项中，则以默认颜色渲染。

数据



可单击[此处](#)下载上图中的示例JSON代码。

- `lng`: 散点的经度。
- `lat`: 散点的纬度。
- `type`: 散点的类型，与散点类型 > `type` 配置项共同定义散点的颜色。
- `value`: 散点对应的数值，与散点大小 > `数值配置项` 共同定义散点的大小。

交互

此组件没有交互事件。

9.12 场景管理器

场景管理器是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式、数据和交互配置，包括场景的名称、动画效果以及坐标位置等，能够使用数据定义镜头位置，通过移动和缩放的动效展示球体的不同位置。本文档为您介绍场景管理器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用场景管理器子组件。

参考[地球容器](#)添加场景管理器子组件，并配置其参数。

样式

- 启用：勾选后，启用场景管理器。在进行下面的配置前，请首先勾选此配置项。
- 轮播模式：场景动画轮播的模式，可选：单次轮播、循环轮播。
- 持续时间：单个场景动画的持续时间，取值范围为0到30000，单位为ms。如果数据中有`duration`字段，则优先使用数据中的配置。

- 延迟时间：一个场景动画结束到下一个场景动画开始所停留的时间，取值范围为0到30000，单位为ms。如果数据中有delay字段，则优先使用数据中的配置。
- 回调ID：设置组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



注意：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

场景管理器

V0.0.8 | 场景管理器

name	可自定义	■ 匹配成功
position	可自定义	■ 匹配成功
duration	可自定义	■ 可选
delay	可自定义	■ 可选

数据源类型

静态数据

```
1 [ {  
2   "id": "1",  
3   "name": "beijing",  
4   "position": {  
5     "fov": 50,  
6     "lat": 39,  
7     "lng": 115,  
8     "distance": 400  
9   },  
10 } ,  
11   "duration": 3000,  
12   "delay": 3000
```

458 文档版本: 20190716

上图中的示例JSON代码如下：

```
[  
  {  
    "id": "1",  
    "name": "beijing",  
    "position": {  
      "fov": 50,  
      "lat": 39,  
      "lng": 115,  
      "distance": 400  
    },  
    "duration": 3000,  
    "delay": 3000  
  },  
  {  
    "id": "2",  
    "name": "shanghai",  
    "position": {  
      "fov": 30,  
      "lat": 30,  
      "lng": 120,  
      "distance": 300  
    },  
    "duration": 3000,  
    "delay": 3000  
  },  
  {  
    "id": "3",  
    "name": "guangzhou",  
    "position": {  
      "fov": 50,  
      "lat": 23,  
      "lng": 113,  
      "distance": 400  
    },  
    "duration": 3000,  
    "delay": 3000  
  }  
]
```

- name：场景的名称。
- position：场景的坐标位置以及相机角度距离，内部有4个属性值，分别为fov（相机角度）、lat（纬度）、lng（经度）、distance（相机距离）。
- duration：（可选）场景动画的持续时间，与持续时间配置项作用相同，如果两者都进行了配置，则优先使用数据中的配置。
- delay：（可选）不同场景动画的间隔时间，与延迟时间配置项作用相同，如果两者都进行了配置，则优先使用数据中的配置。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。场景管理器拥有交互配置，可在某场景结束时抛出回调值，默认抛出数据中的id字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

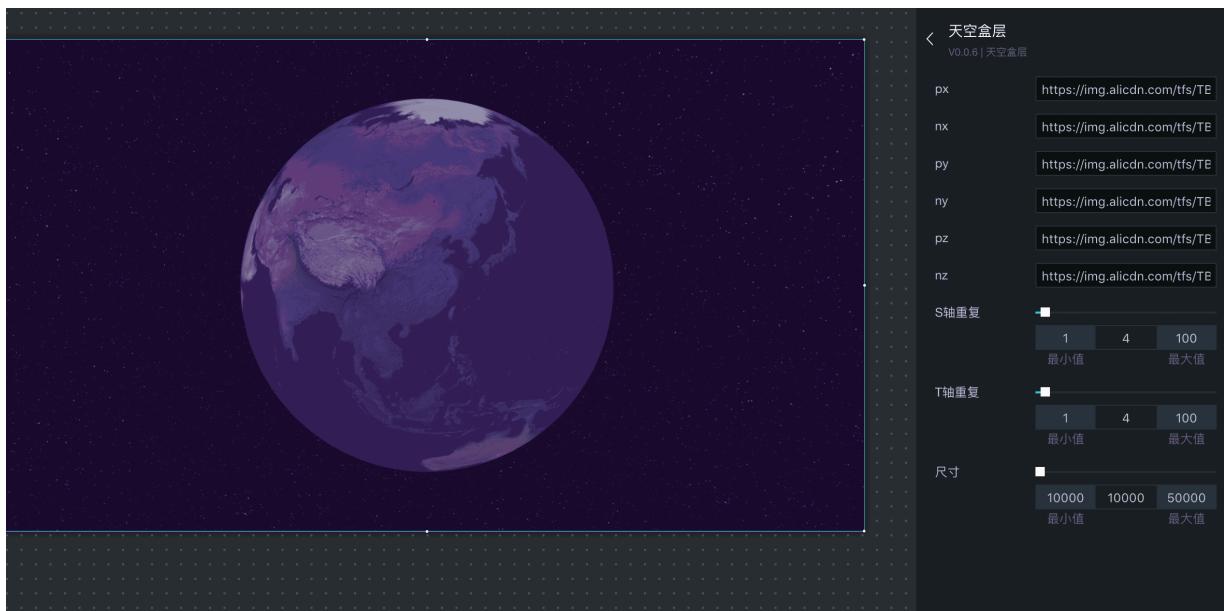


9.13 天空盒层

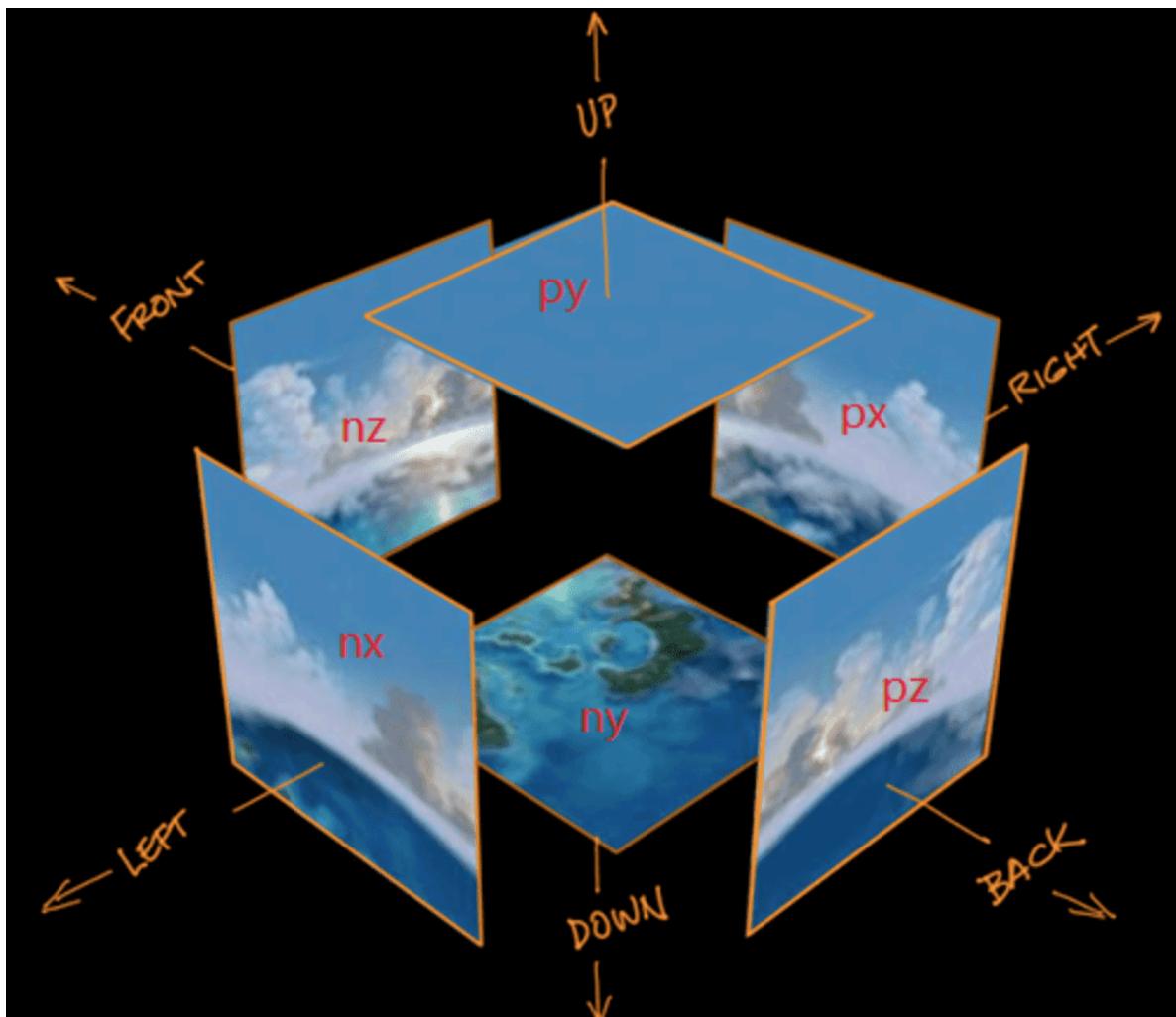
天空盒层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括盒子的大小、贴图效果等，能够展示三维立体盒模型及其贴图效果，使用户身临其境。本文档为您介绍天空盒层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用天空盒层子组件。

参考[地球容器](#)添加天空盒层子组件，并配置其参数。

样式



- px/nx/py/ny/pz/nz: 该六个配置项分别表示盒模型六个贴面在坐标系中不同方向的贴图地址，如下图所示。手动输入贴图的URL地址，可设置盒模型样式。



- S轴重复：在横轴方向上贴图的重复数量。
- T轴重复：在竖轴方向上贴图的重复数量。
- 尺寸：贴图的大小。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

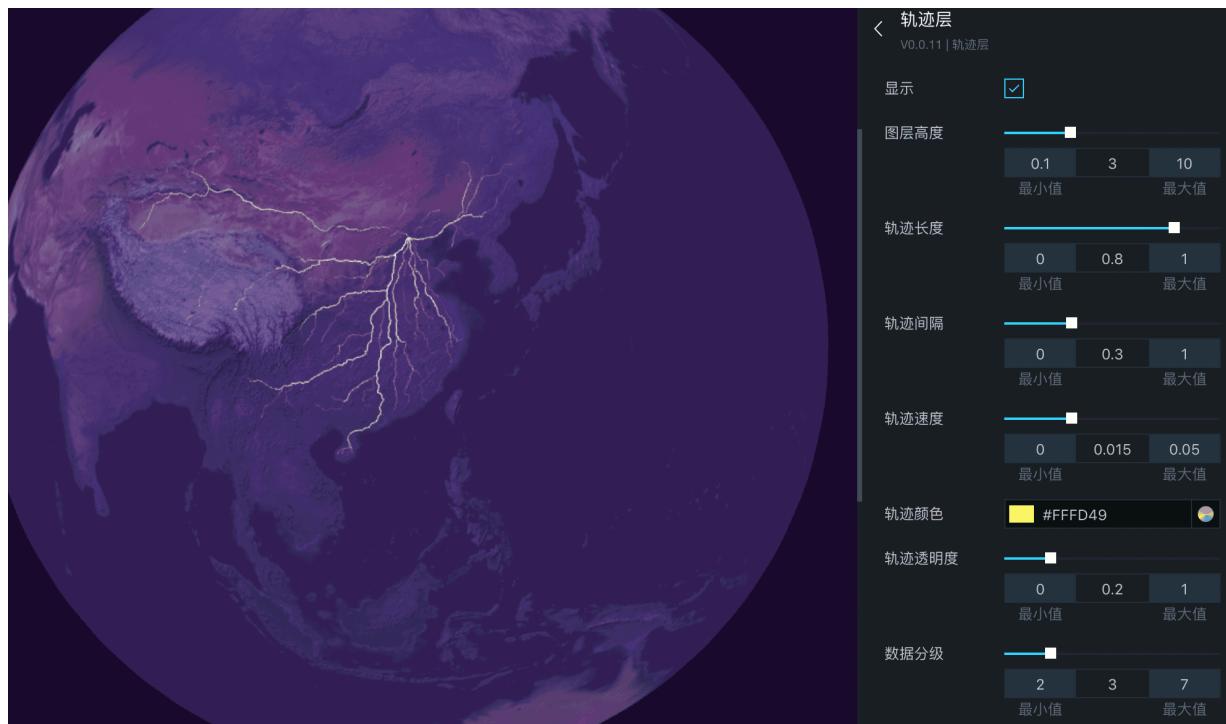
此组件没有交互事件。

9.14 轨迹层

轨迹层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式和数据配置，包括轨迹线的长度、运行速度、颜色以及轨迹点的经纬度等，能够通过轨迹线来展示两个或多个地理位置之间的过渡效果，从而模拟运动轨迹。本文档为您介绍轨迹层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轨迹层子组件。

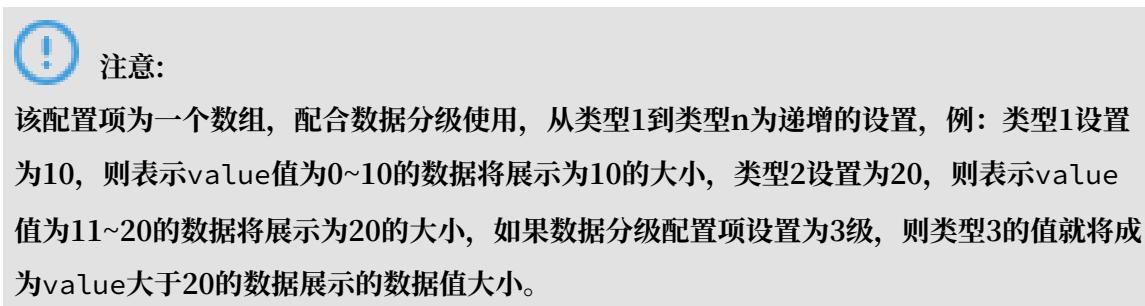
参考[地球容器](#)添加轨迹层子组件，并配置其参数。

样式



- 图层高度：轨迹层相对于地球球面的高度，取值范围为0.1到10。
- 轨迹长度：运动轨迹线的长度，取值范围为0到1。
- 轨迹间隔：轨迹线重复运动的间隔时长，取值范围为0到1。
- 轨迹速度：轨迹线的运动速度，取值范围为0到0.05。

- 轨迹颜色：轨迹线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 轨迹透明度：轨迹线的透明度，取值范围为0到1。
- 数据分级：根据数据中的value字段值大小划分（自然分割）成2~7个数据大小级别，解决value值相差太大导致的渲染问题。
 - 轨迹粗细（从细到粗）：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个类型。
 - 轨迹宽度：该类型中轨迹的最大宽度。



数据

< 轨迹层
V0.0.11 | 轨迹层

轨迹层 ■ 配置完成

字段	映射	状态
任意		■ 配置完成

数据源类型

静态数据 ▾

```
1 [ "type": "FeatureCollection"
2   "features": [
3     {
4       "geometry": {
5         "type": "LineString",
6         "coordinates": [
7           ...
8         ]
9       },
10      "type": "Feature",
11      "properties": {
12        "destinationid": "130
13        "id": 2,
14        "value": 12,
15        "originid": "110000"
16      }
17    }
18  ]
19]
```

464 文档版本: 20190716

该组件数据为GeoJson格式，关于数据格式以及数据获取方法，请参考[地图数据格式](#)，上图中的示例GeoJson数据如下：

```
{  
  "type": "FeatureCollection",  
  "features": [  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {  
        "destinationid": "130000",  
        "id": 2,  
        "value": 12,  
        "originid": "110000"  
      },  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            [116.45507812500001,  
             39.87601941962116  
            ],  
            [  
              [106.6552734375,  
               29.611670115197377  
              ]  
            ]  
          ]  
        ]  
      }  
    },  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {},  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            [116.45507812500001,  
             39.87601941962116  
            ],  
            [  
              [117.20214843749999,  
               44.465151013519616  
              ]  
            ]  
          ]  
        ]  
      }  
    },  
    {  
      "type": "Feature",  
      "properties": {},  
      "geometry": {  
        "type": "LineString",  
        "coordinates": [  
          [  
            [116.3671875,  
             39.842286020743394  
            ],  
            [  
              [127.17773437499999,  
               43.51668853502906  
              ]  
            ]  
          ]  
        ]  
      }  
    }  
  ]  
}
```

```
{  
  "type": "Feature",  
  "properties": {},  
  "geometry": {  
    "type": "LineString",  
    "coordinates": [  
      [  
        116.4111328125,  
        39.87601941962116  
      ],  
      [  
        101.865234375,  
        36.66841891894786  
      ]  
    ]  
  }  
}
```

- **geometry**: 定义**type**类型为"LineString"。
- **coordinates**: 定义两个或多个经纬度坐标位置。

```
"coordinates": [  
  [  
    [  
      116.235351562499  
      39.9771200984396  
    ],  
    [  
      [  
        120.366210937499  
        31.2409853780213  
      ],  
      [  
        [  
          115.400390625,  
          25.0855988970647  
        ],  
        [  

```

- **properties**:
 - 定义轨迹起点和终点的adcode，分别为**originid**（起点）和**destinationid**（终点）。
 - 定义**value**字段，配合轨迹粗细 > 轨迹宽度配置项来定义轨迹线的粗细，默认值为1。

交互

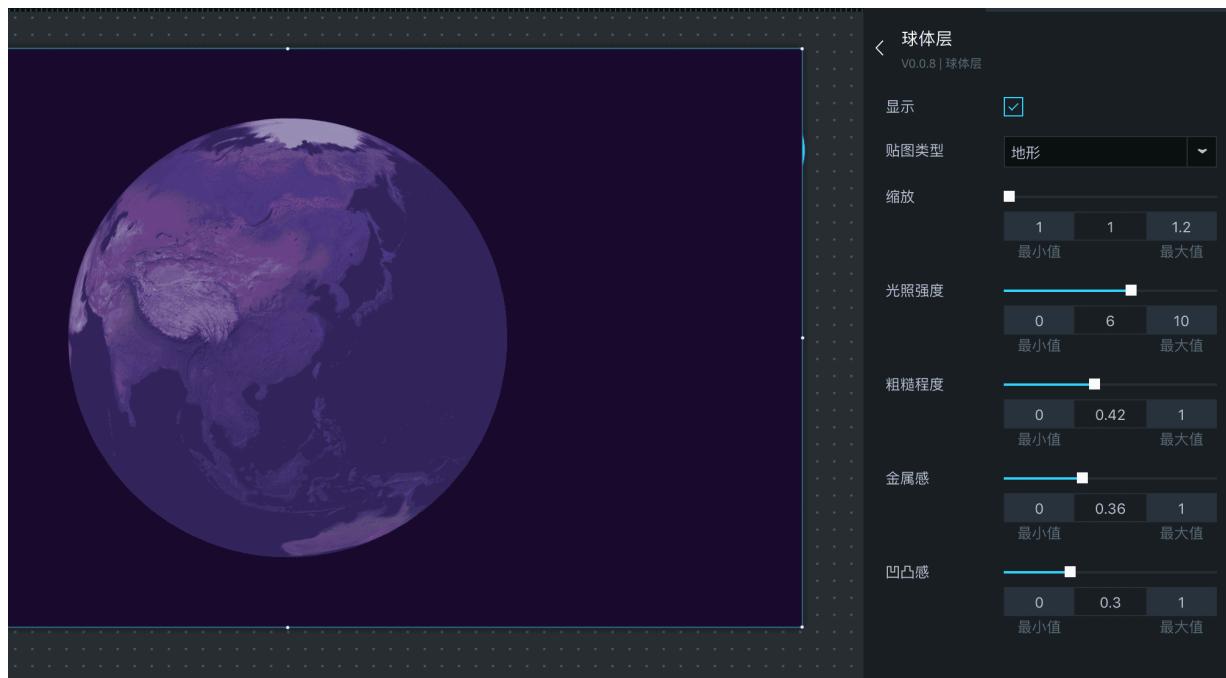
此组件没有交互事件。

9.15 球体层

球体层是3D地球（2018）的子组件，支持独立的样式配置，包括球体的大小、贴图类型、光照强度等，是3D地球的基础球体组件，其他子组件都是在球体层的基础上来配置的。本文档为您介绍球体层各配置项的含义，帮助您快速准确地使用球体层子组件。

参考[地球容器](#)添加球体层子组件，并配置其参数。

样式

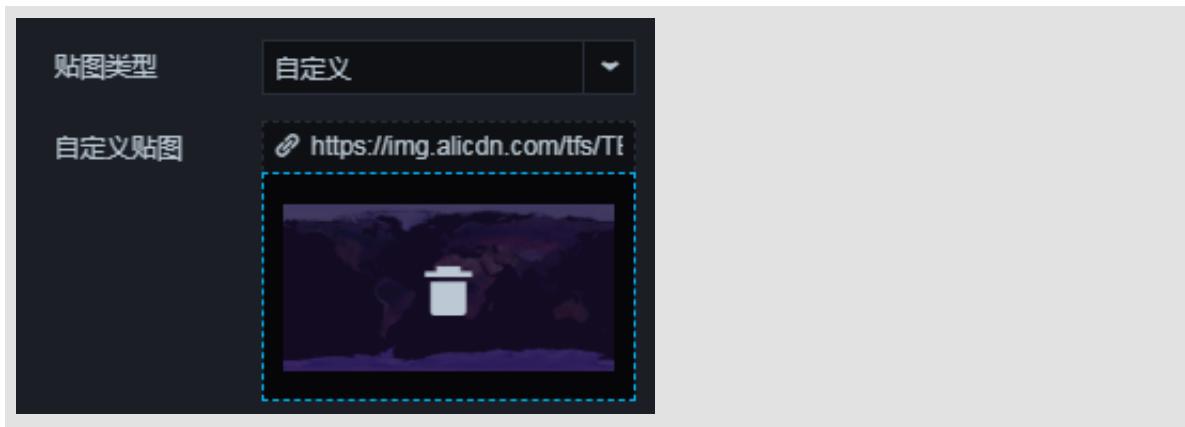


- 贴图类型：球体层贴图的类型，可选：地形、卫星、粒子、行政区、自定义。



说明：

选择自定义贴图类型后，您可以自定义选择图片拖动到虚线框或者复制图片网络链接到链接框内。



- 缩放：球体的缩放程度，取值范围为1到1.2。
- 光照强度：模拟光照的强度，可以控制球体的亮度，取值范围为0到10。
- 粗糙程度：PBR（基于物理渲染）材质的粗糙度，取值范围为0到1。
- 金属感：PBR（基于物理渲染）材质的金属感，取值范围为0到1。
- 凹凸感：PBR（基于物理渲染）材质的凹凸感，取值范围为0到1。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

10 媒体

10.1 单张图片

单张图片是媒体组件的一种，支持自定义图片的url地址和跳转链接，能够为大屏和其他组件添加自定义的背景图，使操作更加智能，大屏更加美观。本文档为您介绍单张图片各配置项的含义，帮助您快速准确地使用单张图片组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 背景图：您可以在虚线框中输入图片的url地址，或者单击图片区域删除当前图片，再次单击上传本地图片，也可以在数据面板中的字段中配置背景图的url地址。如果样式面板和数据面板都配置了图片，则优先使用数据面板中的配置。
- 图片重复：背景图的重复方式，可选：不重复、水平和垂直重复、水平重复、垂直重复。
- 超链接配置：配置后，在预览或发布页面，点击图片区域会跳转至指定的超链接。
 - 超链接：您可以设置点击后跳转页面的URL，也可以在数据面板中的url字段中进行配置。如果样式和数据面板中都配置了超链接，则优先使用数据面板中的配置。
 - 新开窗口：勾选后，单击背景图可以新开一个标签页打开背景图的超链接。



数据



上图中的示例代码如下：

```
[  
  {  
    "img": "http://docs-aliyun.cn-hangzhou.oss.aliyun-inc.com/assets/pic/64800/cn_zh/1557279879979/datav.png",  
    "url": "https://help.aliyun.com/product/43570.html"  
  }  
]
```

- **img:** (可选) 设置展示的图片，会覆盖掉背景图中的配置。如果该字段为空，DataV会读取配置中的背景图进行展示。
- **url:** (可选) 设置点击后跳转页面的URL，会覆盖掉超链接中的配置。如果该字段为空，DataV会读取配置中的超链接进行跳转。

交互

此组件没有交互事件。

10.2 RTMP视频流播放器

RTMP视频流播放器是媒体组件的一种，支持自定义视频的url地址和类型，能够在大屏中添加视频播放器来播放您的视频。RTMP视频流播放器组件只支持rtmp协议的视频流。本文档为您介绍RTMP视频流播放器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用RTMP视频流播放器组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 视频流地址：视频流的url地址。



- 视频流类型：播放的视频流格式类型，可选：rtmp/mp4、rtmp/flv。
- 静音播放：勾选后，在预览或发布页面视频可静音播放；去勾选，视频正常播放声音。



数据



- **source:** (可选) 视频流地址, 与视频流地址配置项功能相同。如果同时配置, 则以source中的内容为准。
- **type:** (可选) 视频流类型, 与视频流类型配置项功能相同。如果同时配置, 则以type中的内容为准。

交互

此组件没有交互事件。

10.3 轮播图

轮播图是媒体组件的一种，支持自定义轮播图片、轮播动画效果等，能够在大屏中展示多张图片轮流播放的效果。本文档为您介绍轮播图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轮播图组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体。请选择已安装于本机中的字体，否则以默认字体显示。
- 字号：组件中所有文本的字体大小，取值范围为10到100。

· 动画



- 停顿：图片停留展示的时间，单位为ms。
- 速度：图片轮播时动画效果持续时间，单位为ms。
- 特效：动画播放的效果，可选：水平滚动、垂直滚动、淡入淡出、马赛克。

· 图片



- 默认图片：轮播图默认显示的图片，将本地图片拖动到虚线框内或者输入图片的url地址。可单击虚线框内删除图标删除当前图片。
- 填充方式：图片的填充方式，可选：拉伸以充满容器、充满容器、居中。

- **描述：**轮播图中每张图片的描述样式，可单击眼睛图标控制描述的显隐。



- **背景颜色：**描述模块的背景颜色。
 - **颜色样式：**背景颜色的样式，可选：渐变、单色。
 - **开始颜色：**背景的开始颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改，仅当颜色样式为渐变时有效。
 - **结束颜色：**背景的结束颜色，仅当颜色样式为渐变时有效。
 - **角度：**开始到结束两个颜色渐变的方向，仅当颜色样式为渐变时有效。
- **文字颜色：**描述文本的颜色。
- **字体粗细：**描述文本的字体粗细。
- **长度：**描述栏占组件长度的百分比，单位为%。
- **高度：**描述栏占组件宽度的百分比，单位为%。
- **上边距：**描述栏距离组件上边界的距离，单位为px。
- **下边距：**描述栏距离组件下边界的距离，单位为px。
- **对齐方式：**描述文本的对齐方式，可选：向左、居中、向右。

- 圆点：轮播图底部的圆点样式，可单击眼睛图标控制圆点的显隐。



- 圆点颜色：未选中图片的圆点颜色。
- 当前颜色：当前页面的圆点颜色。

数据

轮播图
V1.3.2 | 轮播图

接口描述 配置完成

字段	映射	状态
url	可自定义	匹配成功
description	可自定义	可选

数据源类型

静态数据

```
[{"description": "这是第一张图片的描述", "url": "//img.alicdn.com"}, {"description": "这是第二张图片的描述", "url": "//img.alicdn.com"}, {"description": "这是第三张图片的描述", "url": ""}]
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "description": "这是第一张图片的描述",  
    "url": "//img.alicdn.com"  
  },  
  {  
    "description": "这是第二张图片的描述",  
    "url": "//img.alicdn.com"  
  },  
  {  
    "description": "这是第三张图片的描述",  
    "url": ""  
  }]
```

```
        "url": "//img.alicdn.com/tps/TB1PH6EPXXXXXXbaFXXXXXXX-4001-2251
.png",
},
{
    "description": "这是第二张图片的描述",
    "url": "//img.alicdn.com/tps/TB10kzBPXXXXXaaFXXXXXXX-4001-2251
.png",
},
{
    "description": "这是第三张图片的描述",
    "url": ""
}
]
```

- url: 轮播图片的url, 与图片 > 默认图片配置项功能相同。如果同时配置, 则以url中的内容为准。



说明:

此处的图片需要进行跨域配置。若不指定访问协议（如：//img.alicdn.com/tps/TB1PH6EPXXXXXXbaFXXXXXXX-4001-2251.png），DataV会按照大屏访问协议去请求图片。

- description: （可选）图片的描述内容。

交互

此组件没有交互事件。

10.4 视频

视频是媒体组件的一种，支持自定义视频的url地址、视频播放属性、播放器的外观属性等，支持mp4格式的视频，能够在大屏中添加视频播放器来播放您的视频。本文档为您介绍视频组件各配置项的含义，帮助您快速准确地使用视频组件。

样式



· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 视频地址：建议使用mp4格式的视频地址（如：xx.test.com/video.mp4），也可以在数据中配置，优先使用数据中的配置。

- 自动播放：勾选后，在预览或发布页面视频可自动播放。



注意：

使用最新版的Chrome浏览器，需要按照以下方法开启自动播放功能，该配置项才有效（官方文档<https://developers.google.com/web/updates/2017/09/autoplay-policy-changes>）。

解决方案：在Chrome浏览器地址栏中输入chrome://flags/#autoplay-policy，将Autoplay policy配置项设置为No user gesture is required。

- 循环播放：勾选后，在预览或发布页面视频播放完毕后，再次播放。
- 控制条：勾选后，在预览或发布页面视频底部可显示控制条。
- 空视频文案：在没有具体视频时，用来提醒用户的文本，一般显示在组件内部上方。
- 音量：视频播放时的声音大小。勾选了控制条后，可在大屏中调节音量的大小。

数据

- url：（可选）配置视频资源的地址，与视频地址配置项功能相同。若两者都进行了配置，则优先使用数据中的配置。

交互

此组件没有交互事件。

10.5 萤石云播放器

萤石云播放器是媒体组件的一种，支持自定义视频的url地址，支持rtmp和hls协议的视频流，支持自适应视频大小，能够在大屏中添加视频播放器来播放您的视频，同时视频会按照原始比例进行展示。本文档为您介绍萤石云播放器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用萤石云播放器组件。

样式



· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 视频流地址：视频流的url地址，也可以在数据中配置，优先使用数据中的配置。
- 视频流类型：视频流的协议类型，可选：rtmp、hls。



说明：

组件需要提供视频流播放地址。网页版的萤石云播放器不支持认证的方式接入。需要客户端认证的可以通过 <https://open.ys7.com/> 接入萤石云的开放平台，拿到萤石云的视频流地址就能播放。

数据



- source: (可选) 视频流地址，与视频流地址配置项功能相同。若两者都进行了配置，则优先使用数据中的配置。

交互

此组件没有交互事件。

11 文字

11.1 轮播列表

轮播列表是文字组件的一种，支持各行各列的样式和内容的自定义配置，支持列表内容的超链接配置，同时支持图片格式的列表内容，能够使用轮播动画的方式，将数据信息以列表的形式清晰地展示在大屏上。本文档为您介绍轮播列表各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轮播列表组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局



- 表格行数：轮播列表的表格行数。
- 轮播：勾选后，在预览或发布页面列表内容可自动轮播。去勾选，动画样式无法配置。
- 字体：组件中所有文本的字体，默认为微软雅黑。
- 动画：仅当勾选了轮播配置项才生效。
 - 动画模式：轮播动画的模式，可选：全部滚动、逐条滚动。
 - 轮播间隔：轮播间隔的时间，单位为秒。
 - 单页不轮播：勾选后，若数据条数达不到表格行数（数据只有一页）时，不进行轮播。
- 空值隐藏行：勾选后，数据内容为空的情况下，自动隐藏该行不显示。
- 溢出文本滚动
 - 滚动：勾选后，在预览或发布页面溢出文本可自动滚动。
 - 滚动时间：溢出文本的滚动时间，单位为秒。

- 表头：列表的表头样式，可单击眼睛图标控制显隐。



- 表头行高：表头部分占整个图表高度的比例值，取值范围为0到100，单位为%。
- 背景颜色：表头部分的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 文本样式：表头中文本的样式。
 - 文本对齐：文本对齐的方式，可选：左对齐、居中对齐、右对齐。
 - 字体：文本的字体系列，默认为微软雅黑。
 - 字体颜色：文本的颜色。
 - 字号：文本的大小，取值范围为0到200。
 - 字体粗细：文本字体的粗细样式。

· 行配置



- 奇行背景色：列表中奇数行的背景颜色。
- 偶行背景色：列表中偶数行的背景颜色。
- 回调字段：作为回调参数的字段，需要取数据中的某个字段。

- 序列号：列表中序列号的样式，可单击眼睛图标控制显隐。



- 背景颜色：序列号的背景颜色。
- 列宽占比：序列号所在列的宽度，取值为占列表宽度的百分比，取值范围为0到100，单位为%。
- 半径占比：序列号的半径，取值为占序列号所在列的宽度的百分比，取值范围为0到100，单位为%。
- 文本样式
 - 字体颜色：序列号文本的颜色。
 - 字号：序列号文本的大小，取值范围为0到50。
 - 字体粗细：序列号文本的字体粗细。

- 自定义列：单击+添加新的标签列，单击垃圾桶图标删除当前标签列。



说明:

该配置项为一个数组，可配置多个自定义列，编辑器会遍历数据，使数据通过一个或多个自定义列配置循环渲染。若需要自定义某些数据为特定样式，则需要手动对数据进行排序。

- 列字段名：自定义列所对应的字段名，需要与数据中的字段相对应。
- 列显示名：自定义列所对应的显示名，作为表头的内容显示。
- 列宽占比：自定义列占列表宽度的百分比，取值范围为0到100，单位为%。
- 内容类型：自定义列的内容类型，可选：文本、图片。
- 自动换行：勾选后，自定义列的内容可自动换行。
- 文本样式
 - 文本对齐：自定义列的文本对齐方式，可选：左对齐、居中对齐、右对齐。
 - 字号：自定义列的文本大小，取值范围为0到200。
 - 字体颜色：自定义列的文本颜色。
 - 字体粗细：自定义列文本的字体粗细。

数据

The screenshot shows a DataV configuration interface for a scrollable list component. The main area displays a list of regions with their traffic values and a repeating placeholder for user behavior features. The configuration panel on the right details the 'User Behavior Feature' column's configuration, including its field name, mapping, and the corresponding static data source code.

```

轮播列表接口
字段 映射 状态
任意 配置完成
数据源类型
静态数据
1 {
  "area": "<a href=\"http://www.gov.cn/\">中国</a>",
  "pv": 688,
  "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
},
{
  "area": "美国",
  "pv": 688,
  "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
},
{
  "area": "俄罗斯",
  "pv": 688,
  "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
},
{
  "area": "德国",
  "pv": 688,
  "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
},
{
  "area": "吉尔吉斯斯坦",
  "pv": 688,
  "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
}
  
```

上图中的示例数据如下：

```
[
  {
    "area": "<a href=\"http://www.gov.cn/\">中国</a>",
    "pv": 688,
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
  },
  {
    "area": "美国",
    "pv": 688,
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"
  },
  {
    "area": "俄罗斯",
    "pv": 688,
    "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
  },
  {
    "area": "德国",
    "pv": 688,
    "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
  },
  {
    "area": "吉尔吉斯斯坦",
    "pv": 688,
    "attribute": "xxxxxxxxxxxx"
  }
]
```

```
{  
    "area": "俄罗斯",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "德国",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "吉尔吉斯斯坦",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "英国",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "日本",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "南非",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "巴西",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "印度",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "新加坡",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "加拿大",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "澳大利亚",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "阿根廷",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
},  
{  
    "area": "西班牙",  
    "pv": 688,  
    "attribute": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"  
}
```

```
    }  
]
```

- 字段任意配置，需要与自定义列 > 列字段名配置项中的字段相对应。若要实现超链接可把字段内容设置为a标签。

交互

- 单行点击响应事件：勾选启用，开启组件交互功能。可单击轮播列表中的某一行抛出回调值，默认抛出数据中的所有自定义列字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。
- 数据翻动响应事件：勾选启用，开启组件交互功能。当列表中的数据进行翻动时，会抛出回调值，默认抛出 data（行数据）和 index（序号）字段。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

11.2 键值表格

键值表格是文字组件的一种，支持各行各列的大小、位置、文本、边框等样式配置，支持以键值的形式自定义表格内容，能够将数据信息以表格的形式清晰地展示在大屏上，仅支持两列数据的展示，且无法新增列。本文档为您介绍键值表格各配置项的含义，帮助您快速准确地使用键值表格组件。

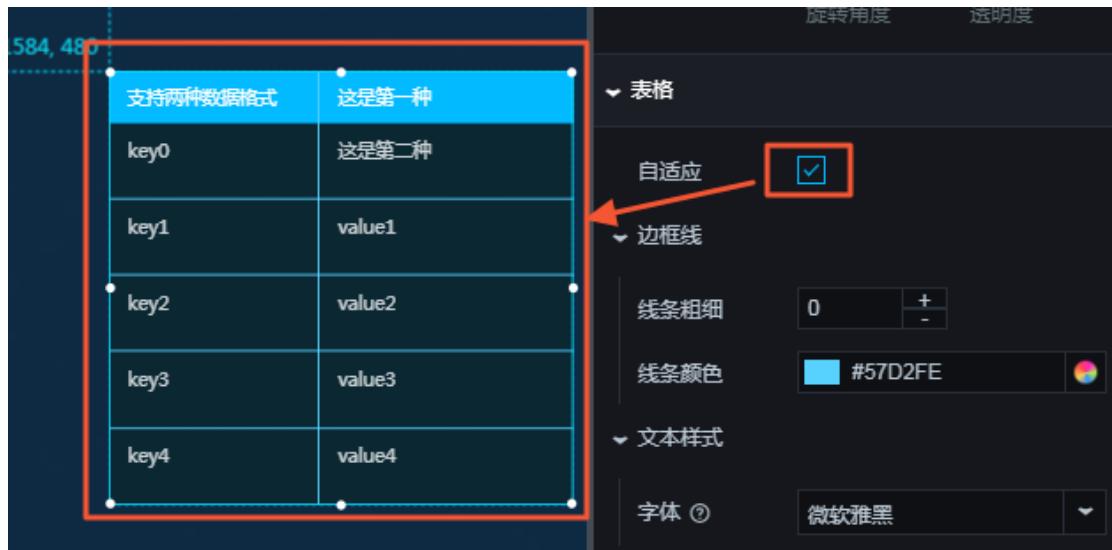
样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 表格

- 自适应

■ 勾选后，表格会自适应组件大小，合理分布。



■ 去勾选，表格显示原始大小。



- 边框线：表格外侧边框线的样式。



- 线条粗细：边框线的粗细。
- 线条颜色：边框线的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 文本样式

- 字体：表格中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 单元格



- 间距

- 左右间距：单元格中的文本与单元格左右边界的距离，取值范围为0到50，单位为px。
- 上下间距：单元格中的文本与单元格上下边界的距离。当勾选了自适应配置项，且表格不溢出时，此配置项仅对表头生效，其余行会自适应高度，取值范围为0到50，单位为px。

· 表头



- 首行为表头

- 勾选后，表格的第一行作为表头，且可以配置表头的文本样式。若不需要配置表头，可不勾选此配置项，且需要删掉数据中的label和value字段。

■ 文本样式

- 字体颜色：表头文本的颜色。
- 字号：表头文本的大小，取值范围为0到100。
- 字体粗细：表头文本的字体粗细。
- 背景颜色：表头的背景颜色。

- 去勾选，表格无表头样式。



- 列

- 宽度百分比：第一列占表格宽度的百分比。

- 分割线

- 线条粗细：两列之间分隔线的粗细。

- 线条颜色：两列之间分隔线的颜色。

- 第一列

- 文本样式

- 字体颜色：第一列文本的颜色。

- 字号：第一列文本的大小，取值范围为0到100。

- 字体粗细：第一列文本的字体粗细。

- 背景颜色：第一列的背景颜色。

- 对齐方式：第一列文本的对齐方式，可选：左对齐、右对齐、居中对齐。

- 第二列：参考[第一列](#)配置第二列样式。



- 行

- 分割线

- 线条粗细：不同行之间分隔线的粗细。

- 线条颜色：不同行之间分隔线的颜色。

- 区分奇偶行

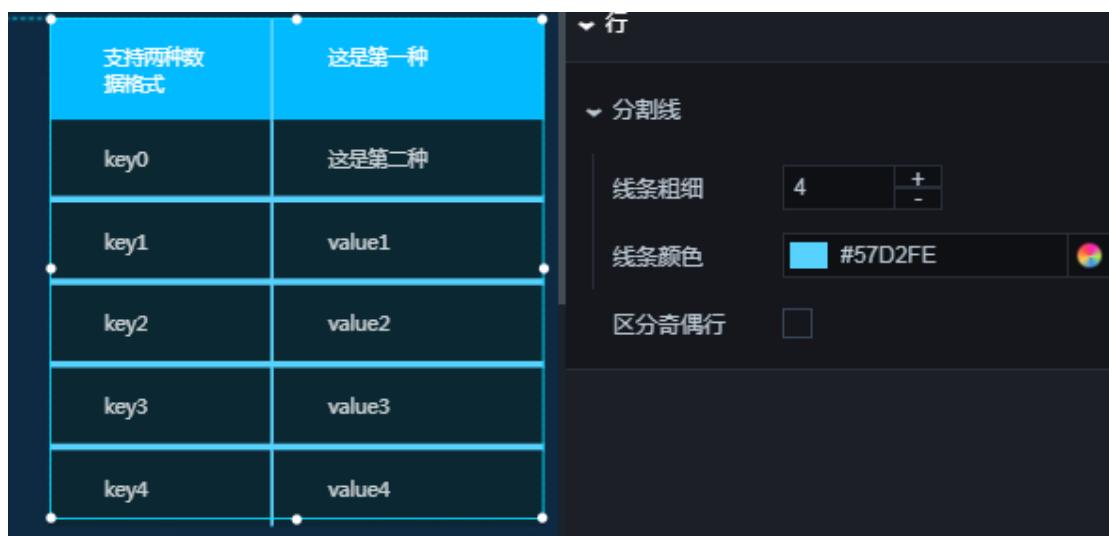


- 勾选后，系统会自动区分奇偶行，并且可以配置奇数行和偶数行的背景颜色。

- 奇数行背景色：表格中奇数行的背景颜色。

- 偶数行背景色：表格中偶数行的背景颜色。

- 去勾选，系统不区分奇偶行，全部显示为列的背景颜色。



数据

键值表格
V1.2.1 | 键值表格

键值表格数据接口 配置完成

字段	映射	状态
label	可自定义	可选
value	可自定义	可选

数据源类型

静态数据

```
[{"label": "支持两种数据格式", "value": "这是第一种"}, {"key0": "这是第二种", "key1": "value1", "key2": "value2", "key3": "value3", "key4": "value4"}]
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "label": "支持两种数据格式",  
    "value": "这是第一种"  
  },  
  {  
    "key0": "这是第二种",  
    "key1": "value1",  
    "key2": "value2",  
    "key3": "value3",  
    "key4": "value4"  
  }]
```

- **label:** (可选) 第一列表头的内容。

- **value:** (可选) 第二列表头的内容。



说明:

只有在表头配置项中勾选了首行为表头选项后, `label`和`value`字段才表示表头内容。

- 表的主体数据格式为: `{"第一列key": "第二列的value值", ...}`, 其他数据可自定义, 以实际数据内容顺序分布在表格相应行列中。



注意:

- 目前键值表格组件支持两列, 不支持新增列。
- 您可以通过配置数据来增加键值表格的行数。

交互

此组件没有交互事件。

11.3 通用标题

通用标题是文字组件的一种, 支持自定义标题的内容、位置、颜色、超链接等, 支持在大屏中添加多个通用标题组件, 展示大屏和大屏中各个模块的标题。本文档为您介绍通用标题各配置项的含义, 帮助您快速准确地使用通用标题组件。

样式

- **基础属性**
 - 图表尺寸: 组件的宽度和高度, 单位为px。
 - 图表位置: 组件在大屏中的位置, 通过横纵坐标来定义, 单位为px。
 - 其他: 组件的旋转角度和透明度。
- **标题名:** 标题的名称, 支持从数据中获取内容。



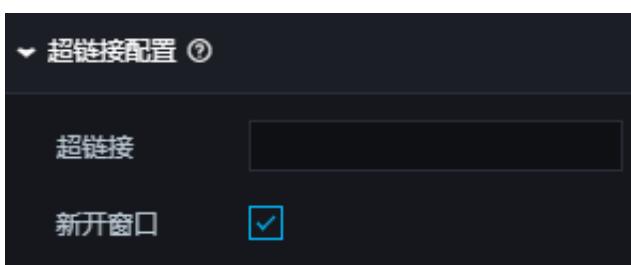
说明:

- 标题名内容获取优先级是: 数据 > 样式。
- 只有清空数据面板中`value`字段内容后, 才会显示配置面板中标题名的内容。

· 文本样式



- 字体：标题文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字号：标题文本的字体大小。
- 字体颜色：标题文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：标题文本的字体粗细。
- 对齐方式：标题文本的对齐方式，可选：左对齐、右对齐、居中对齐。
- 超链接配置：单击标题区域可跳转至设定的超链接。



- 超链接：URL链接地址，也可在数据中进行配置，优先使用数据中的配置。
- 新开窗口：勾选后，在预览或发布页，单击标题区域可跳转至新的页面显示链接内容。取消勾选，在当前页面进行跳转。

数据



上图中的示例数据为：

```
[  
  {  
    "value": "我是标题数据",  
    "url": ""  
  }  
]
```

- **value:** (可选) 标题的内容，配置后会覆盖标题名配置项的内容。为空时，会读取标题名配置项的内容进行显示。
- **url:** (可选) 标题跳转的超链接，配置后会覆盖超链接配置项的url。

交互

此组件没有交互事件。

11.4 跑马灯

跑马灯是文字组件的一种，支持自定义文本的内容、颜色、动画效果等，能够将组件中的溢出文本以跑马灯动画的形式展示在大屏中。本文档为您介绍跑马灯各配置项的含义，帮助您快速准确地使用跑马灯组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 文本样式



- 字体颜色：组件文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体：组件文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字号：组件文本的字体大小。
- 字体粗细：组件文本的字体粗细。
- 轮播：勾选后，组件文本会循环播放。去勾选，只播放一次。
- 定速播放：勾选后，系统会按照设定的速度播放跑马灯动画，需要设置动画间隔。
- 动画间隔：每播放100帧动画所需的时间，单位为ms，仅当勾选了定速播放后有效。
- 动画时间：跑马灯动画播放一次所需要的时间，单位为ms，仅当取消勾选定速播放后有效。
- 前期停留：跑马灯动画播放前需要停留的时间，单位为ms。

- 后期停留：跑马灯动画播放后需要停留的时间，单位为ms。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
{  
  "value": "DataV可视化产品，创造属于您的双11指挥大屏！"  
}]
```

]

value：跑马灯动画的文本。

交互

此组件没有交互事件。

11.5 词云

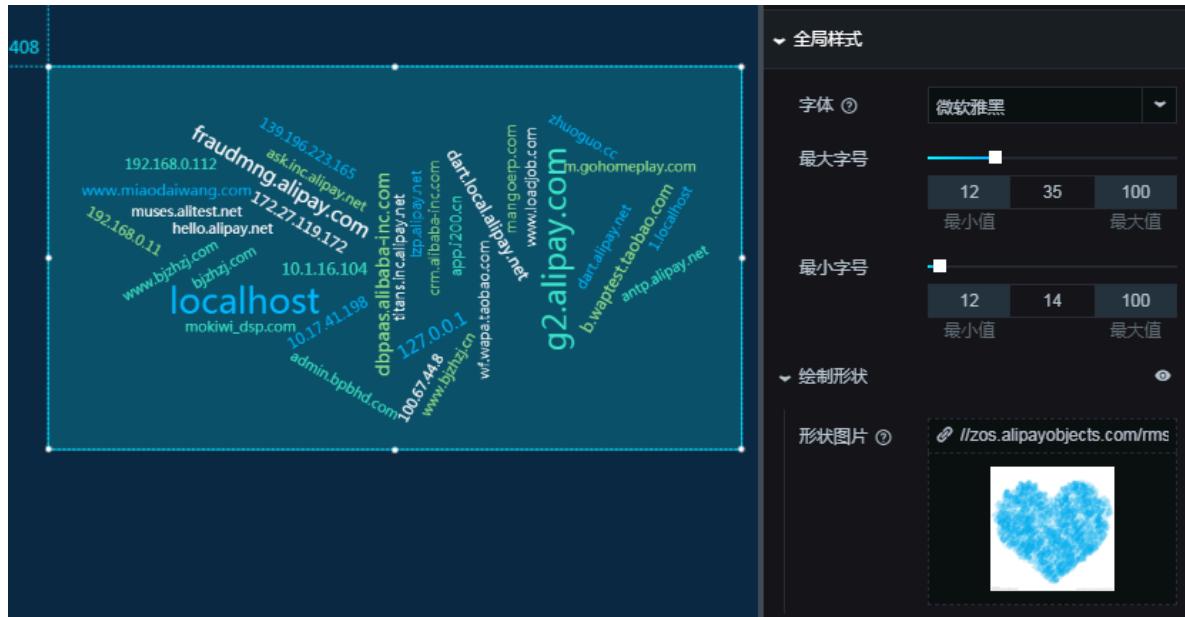
词云是文字组件的一种，支持自定义文本的内容、颜色、绘制形状等，支持多系列颜色配置，支持根据权重值映射文本大小，能够以词云的形式在大屏中展示较多数量的文本。本文档为您介绍词云各配置项的含义，帮助您快速准确地使用词云组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 最大字号：组件中文本的最大字号，定义数据中value值最大的文本大小。
- 最小字号：组件中文本的最小字号，定义数据中value值最小的文本大小。

- 绘制形状：单击眼睛图标开启后，词条会均匀地展示在图片显示的形状上。
- 形状图片：将鼠标移动到图片虚线框内，单击删除图标，删除当前默认图片，再次单击上传本地图片，或者直接拖动已有图片到图片虚线框内添加本地图片。也可以将图片的url地址复制到文本虚线框内，添加远程服务器上的图片。建议使用白底的图片。
- 系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个系列。



- 系列颜色：此系列下文本的颜色。

数据

```

[{"name": "125.88.160.114", "value": 1}, {"name": "140.205.137.163", "value": 1}, {"name": "192.168.31.247", "value": 1}, {"name": "suso56.welogix.cn", "value": 1}
  
```

上图中的示例数据如下：

```

[{"name": "125.88.160.114", "value": 1}, {"name": "140.205.137.163", "value": 1}, {"name": "192.168.31.247", "value": 1}, {"name": "suso56.welogix.cn", "value": 1}
  
```

```
        "value": 1
    },
    {
        "name": "192.168.31.247",
        "value": 1
    },
    {
        "name": "susoso56.welogix.cn",
        "value": 1
    },
    {
        "name": "fengdie-dev.alipay.net",
        "value": 2
    },
    {
        "name": "cssyz.weixiaobang.cn",
        "value": 2
    }
]
```

- name: 词云组件的文本内容。
- value: 词云组件的权重值，可以影响在布局中的字体大小。



说明:

组件渲染前会对数据进行从大到小排序，然后依次从大到小循环渲染[系列](#)中的样式。

例如，数据为：

```
[
{
    "name": "1",
    "value": 321
},
{
    "name": "2",
    "value": 21
},
{
    "name": "3",
    "value": 2
},
{
    "name": "4",
    "value": 1
}]
```

配置项为：系列1:"red", 系列2:"blue", 系列3:"yellow"

最终渲染： name:1 => "red", name:2 => "blue", name:3 => "yellow", name:4 => "red"

交互

此组件没有交互事件。

11.6 轮播列表柱状图

轮播列表柱状图是文字组件的一种，支持自定义文本、数值和柱子的位置、颜色、动画效果等，支持根据数值大小映射柱子的长度，支持以跑马灯动画的形式展示溢出文本，能够以轮播列表柱图的形式在大屏中直观地展示多行、多页的文本内容。本文档为您介绍轮播列表柱状图各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轮播列表柱状图组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 动画时间：轮播时文字翻转和柱状图闪光效果的总用时，单位为ms。
- 行间距：各柱子之间的距离。
- 数量：每页显示的文本行数。
- 自动轮播：勾选后，柱状图播完一次数据后自动重复播放。去勾选，柱状图播完一次数据后不再播放。



说明：

开启自动轮播后，配置不会立即生效，将会在下一次轮播后生效。

- 轮播时间：列表从前一页切换到下一页所间隔的时间，单位为ms。

- 序列号：列表的序列号样式，可单击眼睛图标控制显隐。



- 文本

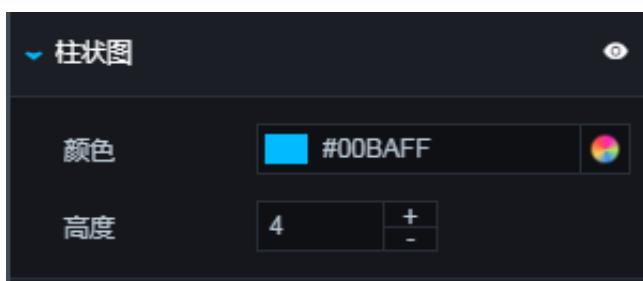
- 字号：序列号文本的大小。
- 颜色：序列号文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：序列号文本的字体粗细。
- 宽度：序列号的宽度，单位为px或%，输入需要带单位。
- 间隔：序列号和轮播内容之间的间隔距离，单位为px。

· 内容



- 文本

- **字号**: 内容文本的大小。
- **颜色**: 内容文本的颜色。
- **字体粗细**: 内容文本的字体粗细。
- **跑马灯**: 对溢出文本使用跑马灯动画效果，可单击眼睛图标控制动画效果的开启或关闭。
 - **动画时间**: 溢出文本的跑马灯动画时间，单位为ms。
- **数值**: 数据中的value值的显示样式，可单击眼睛图标控制显隐。
 - **字号**: 数值文本的大小。
 - **颜色**: 数值文本的颜色。
 - **字体粗细**: 数值文本的字体粗细。
 - **间隔**: 数值文本与内容文本之间的距离。
- **柱状图**: 列表中柱状图的样式，可单击眼睛图标控制显隐。

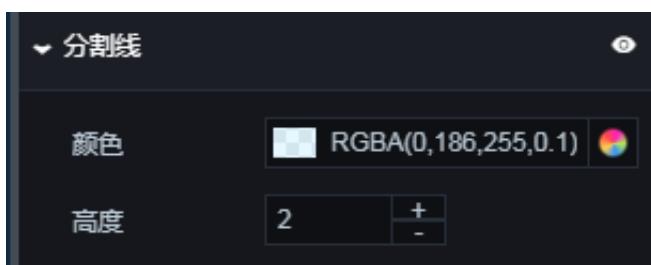


- **颜色**: 柱状图的颜色。
- **高度**: 柱状图的粗细。

- 流光：柱状图上的流光特效样式，可单击眼睛图标控制特效的开启或关闭。

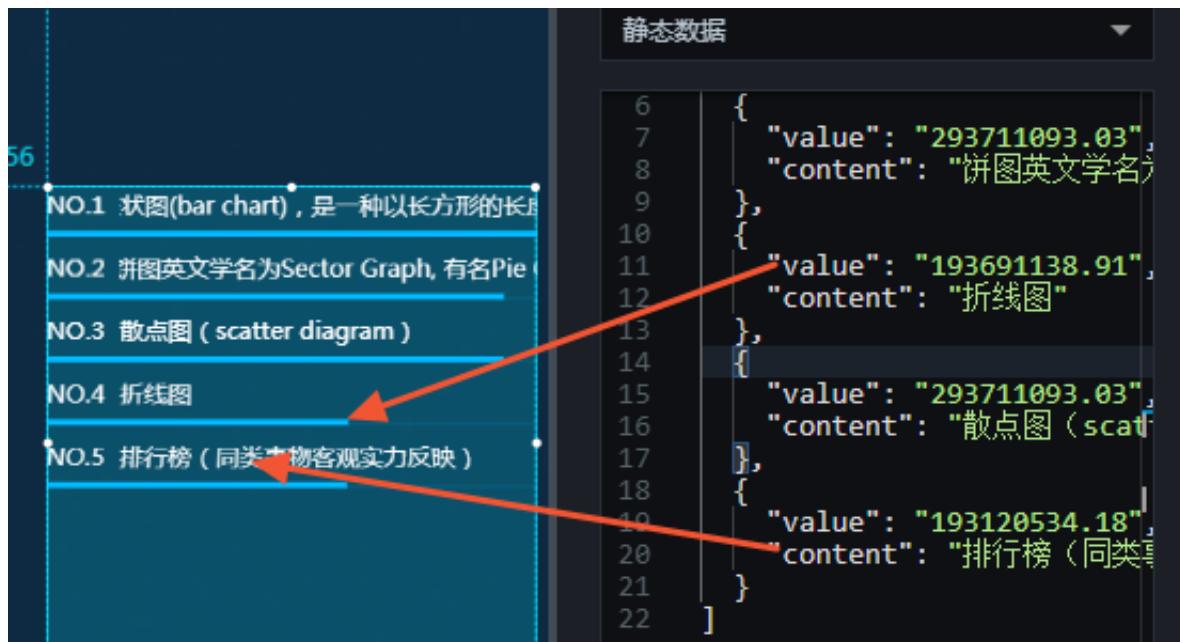


- 颜色：流光的颜色。
- 长度：流光的长度。
- 高度：流光的粗细，超过柱状图部分不会显示。
- 动画间隔：间隔多久进行展示一次流光特效，单位为ms。
- 分割线：各行之间的分割线样式，可单击眼睛图标控制分割线的显隐。



- 颜色：多行之间分割线的颜色。
- 高度：分割线的粗细。

数据



上图中的示例数据为：

```
[
  {
    "value": "314529403.31",
    "content": "柱状图(bar chart), 是一种以长方形的长度为变量的表达图形的统计报告图"
  },
  {
    "value": "293711093.03",
    "content": "饼图英文学名为Sector Graph, 有名Pie Graph。"
  },
  {
    "value": "193691138.91",
    "content": "折线图"
  },
  {
    "value": "293711093.03",
    "content": "散点图 (scatter diagram)"
  },
  {
    "value": "193120534.18",
    "content": "排行榜 (同类事物客观实力反映)"
  }
]
```

- **value**: 列表每行的值，对应柱状图的长度，数据会按照此value值的大小进行排序展示。可在数值配置项中配置value值的显示样式。
- **content**: 对应轮播列表上每行的内容。

交互

此组件没有交互事件。

11.7 数字翻牌器

数字翻牌器是文字组件的一种，支持自定义翻牌器的标题、数字、前缀、后缀等样式，包括文本样式、内容显示样式、相对位置等，通常与其他组件配合使用，通过交互功能在大屏中展示实时数据的变化情况。本文档为您介绍数字翻牌器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用数字翻牌器组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局



- 文本样式

- 字体：组件中所有文本的字体，默认为微软雅黑。
- 排列方式：标题与翻牌器的相对位置，可选：标题在上、标题在左、标题在下。
- 间距：标题与翻牌器之间的距离，取值范围为-100到500。

- 标题



- 标题名: 标题的名称, 输入一般为文本。与数据中的name字段对应, 优先使用数据中的配置。
- 文本样式
 - 字号: 标题文本的大小。
 - 颜色: 标题文本的颜色, 可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
 - 字体粗细: 标题文本的字体粗细。

· 翻牌器



- 字体：翻牌器的字体系列，默认为微软雅黑。
- 水平对齐：翻牌器的水平对齐方式，可选：左对齐、右对齐、居中对齐。
- 前缀：翻牌器前缀的样式。

■ 内容：前缀的具体内容，输入一般为符号，例如¥、\$等。

■ 文本样式

■ 字体：前缀文本的字体系列，默认为微软雅黑。

■ 字体颜色：前缀文本的颜色。

■ 字号：前缀文本的字体大小。

■ 字体粗细：前缀文本的字体粗细。

- 数字：翻牌器的数字样式。



■ 文本样式

- **字体颜色**: 数字文本的颜色。
- **字号**: 数字文本的字体大小。
- **字体粗细**: 数字文本的字体粗细。
- **数字间隔**: 数字之间的间隔距离, 取值范围为0到100。
- **背景色**: 每个数字所占方格的背景颜色, 可设置为透明, 隐藏背景色。
- **背景圆角**: 每个数字背景块的边角的弧度, 取值范围为0到100。

- 分隔符背景：勾选后，分隔符显示背景色样式。
- 默认位数：翻牌器默认显示几位数字，取值范围为0到100。



说明：

若默认位数设置比数据长度小，头部超出部分会省略。若比数据长度大，则会在头部补0。

- 数据四舍五入：勾选后，数值直接四舍五入为整数进行显示；去勾选，使用原始数值进行显示。
- 千分位分隔符：勾选后，数值显示千分位分隔符。
- 千分位分隔符符号：千分位分隔符的符号。



说明：

分隔符最长为一位，超出一位时，取第一位，并且不能使用数字作为分隔符。例如输入,.！，则会取,作为分隔符。

- 小数分割符符号：小数分割符的符号。



说明：

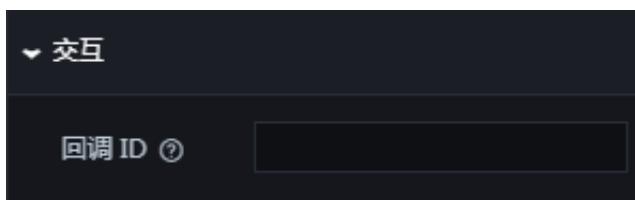
分隔符最长为一位，超出一位时，取第一位，并且不能使用数字作为分隔符。例如输入,.！，则会取,作为分隔符。

- 始终动画：勾选后，翻牌器数据无论变动与否，始终开启滚动动画；去勾选，翻牌器数据不变的时候，关闭滚动动画。
- 动画时长：动画播放的时间，单位为ms
- 数据抖动修正：勾选后，保护翻牌器数据不下跌，只能显示上涨；去勾选，翻牌器数据下跌都会显示。

- 后缀：翻牌器的后缀样式。



- 内容：后缀的具体内容，通常用于标识数字的单位，例如元、GB等。
- 文本样式
 - 字体：后缀文本的字体系列，默认为微软雅黑。
 - 字体颜色：后缀文本的颜色。
 - 字号：后缀文本的字体大小。
 - 字体粗细：后缀文本的字体粗细。
- 交互：设置组件的回调ID。以哪个字段的内容来实现组件之间的数据联动，输入必须为数据中的某一个字段。



注意：

此功能已更新到交互面板中，样式面板的该功能将弃用，请尽快升级。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "name": "",  
    "value": 232425  
  }  
]
```

- **name:** (可选) 数字翻牌器的标题内容，不为空时会覆盖样式中的配置。为空时会使用标题 > 标题名配置项中的内容。
- **value:** 数字翻牌器的具体数值。
- **prefix:** (可选) 数字翻牌器的前缀内容，不为空时会覆盖样式中的配置。为空时会使用翻牌器 > 前缀 > 内容配置项中的内容。
- **suffix:** (可选) 数字翻牌器的后缀内容，不为空时会覆盖样式中的配置。为空时会使用翻牌器 > 后缀 > 内容配置项中的内容。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当翻牌器的数字发生变化时，会抛出回调值，默认抛出数据中的 value 字段值。具体配置请参考[#unique_142](#)和[组件回调ID配置](#)。

11.8 多行文本

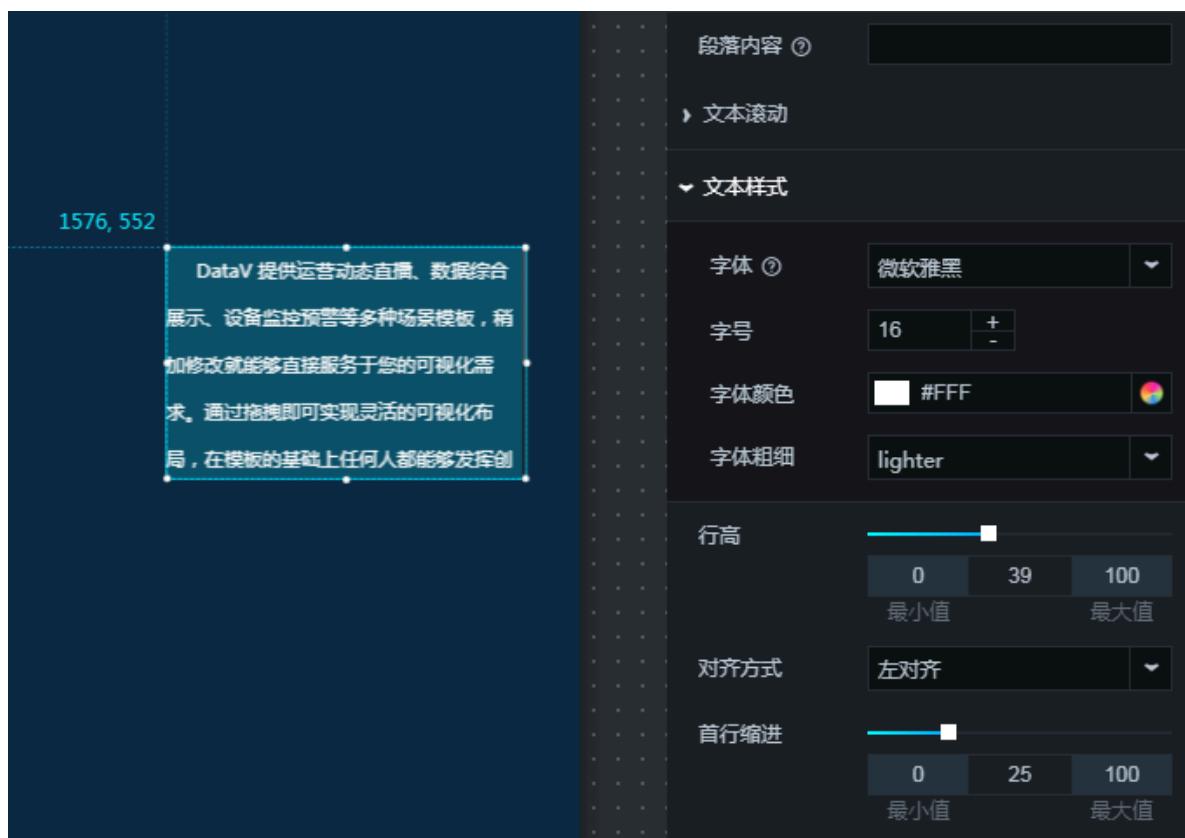
多行文本是文字组件的一种，支持自定义文本的内容、颜色、段落样式等，能够在大屏中展示段落文本内容。本文档为您介绍多行文本各配置项的含义，帮助您快速准确地使用多行文本组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 段落内容：需要显示的段落内容，支持从数据中获取。如果此配置项和数据中都配置了段落内容，则优先使用数据中的配置。
- 文本滚动
 - 溢出滚动：勾选后，如果文本溢出，会自动滚动播放。去勾选后，您需要滑动鼠标查看溢出的文本。
 - 滚动持续时间：文本滚动持续的时间，单位为ms。只有当勾选了溢出滚动后，此配置项才生效。

· 文本样式



- 字体：文本的字体系列，默认为微软雅黑。
- 字号：文本的字体大小。
- 字体颜色：文本的字体颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：文本的字体粗细。
- 行高：多行文本每一行之间的间距。
- 对齐方式：文本的对齐方式。包含三种对齐方式，分别为左对齐，右对齐，居中对齐，默认为左对齐。
- 首行缩进：文本段落的首行缩进大小。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "value": "DataV 提供运营动态直播、数据综合展示、设备监控预警等多种场景模  
板，稍加修改就能够直接服务于您的可视化需求。通过拖拽即可实现灵活的可视化布局，在模  
板的基础上任何人都能够发挥创意，实现您自己的可视化应用。支持阿里云分析数据库、关系型数  
据库、Restful API、CSV、静态JSON等多种数据来源，且能够动态轮询。能够实现多个数据  
源汇聚于一个可视化界面中"  
  }]
```

]

- **value:** 设置组件所显示的段落内容，支持个别HTML标签（如a、br等标签）。与样式面板中的段落内容配置项功能相同，如果两者都进行了配置，优先使用value字段的内容。



交互

此组件没有交互事件。

11.9 进度条

进度条是文字组件的一种，支持自定义进度条的颜色、数值、边框以及提示框文本和位置等，适用于在大屏中直观地展示工作任务的进度情况。本文档为您介绍进度条各配置项的含义，帮助您快速准确地使用进度条组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：组件中所有文本的字体， 默认为微软雅黑。
- 两边间距：进度条与组件左右两侧的距离， 单位为px， 取值范围为0到100。
- 提示框底部间距：提示框底部和进度条的间距， 单位为px， 取值范围为-50到50。

· 提示框



- **字号**: 提示框百分比文本的大小，取值范围为10到100。
- **颜色**: 提示框百分比文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- **字体粗细**: 提示框文本的字体粗细。
- **显示真实值**: 勾选后，提示框文本显示真实数值；去勾选，提示框文本显示百分比数值。
- **边框隐藏**: 勾选后，显示提示框百分比数值边框；去勾选，隐藏提示框百分比数值边框。
- **小数点**
 - **需要小数点**: 勾选后，提示框内数据显示百分比数值，且精确到小数。
 - **保留小数位**: 保留的小数位数，取值范围为1到4，仅在勾选了需要小数点后显示。

- 百分比条



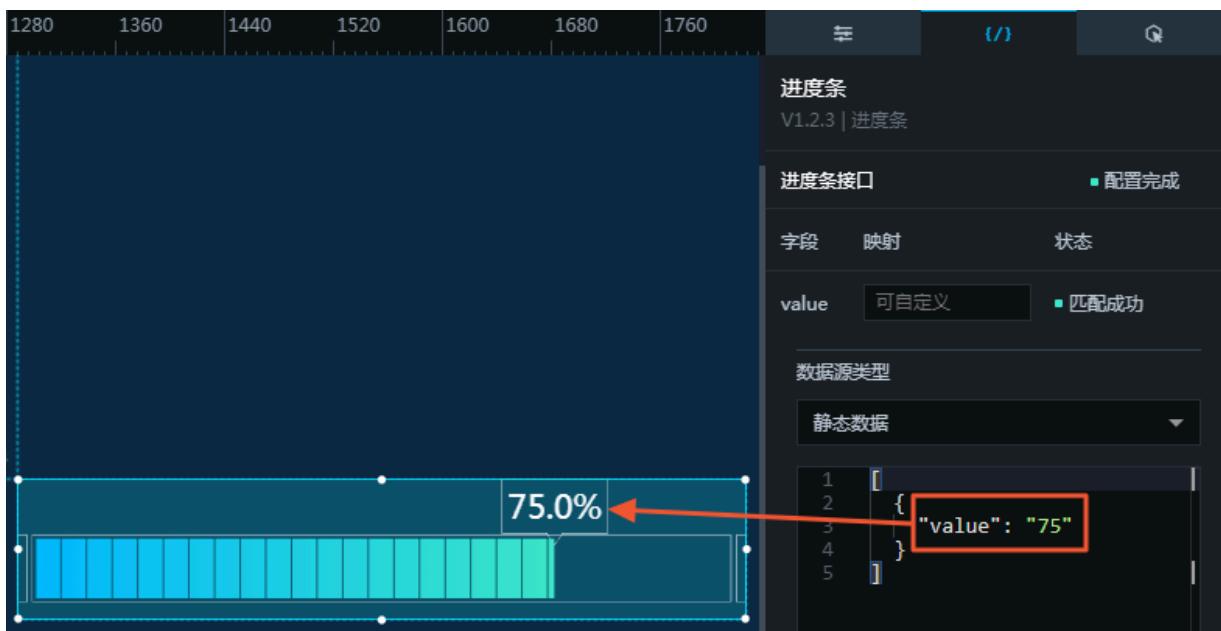
- 漐变范围：百分比条的漐变类型，可选：全局漐变、局部漐变。
- 开始颜色：百分比条起始位置的颜色。
- 结束颜色：百分比条达到数据占比时的颜色。
- 密度：百分比条占满时总共显示多少个小格子，取值范围为1到50。
- 边框隐藏：勾选后，隐藏百分比条边框；去勾选，显示百分比条边框。
- 总值：进度到达100%时对应的实际数值。



注意：

百分值为 $(\text{value} / \text{总值})$ ，value的值从数据面板获取。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "value": "75"  
  }  
]
```

- **value**: 进度条的具体数值，图中百分比值为该字段值/样式中设置的总值。

交互

此组件没有交互事件。

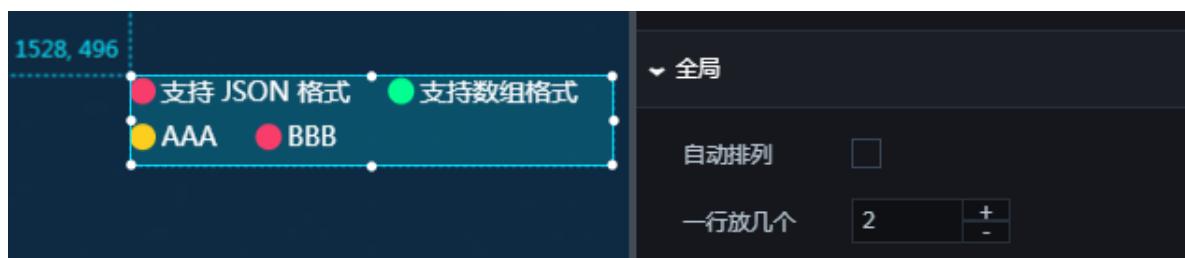
11.10 状态卡片

状态卡片是文字组件的一种，支持自定义状态的位置、文本样式和圆点样式等，支持多系列的状态类别配置，能够以彩色圆点的形式在大屏中直观地展示多种类别的状态信息，比如展示一个集群中多台服务器的运行状态。本文档为您介绍状态卡片各配置项的含义，帮助您快速准确地使用状态卡片组件。

样式

- **基础属性**
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局



- 自动排序：勾选后，系统会自动排列各状态；去勾选，可自定义各状态的排列方式。

- 一行放几个：一行显示的状态数量，仅当去勾选了自动排序后有效。

· 间距



- 横向：多个状态之间的横向间距，取值范围为0到100。

- 竖向：多个状态之间的纵向间距，仅当状态排列为多行时有效，取值范围为0到100。

· 文本样式



- 字体：状态文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 字号：状态文本的大小。

- 字体颜色：状态文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 字体粗细：状态文本的字体粗细。

- 状态种类：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个状态类别。

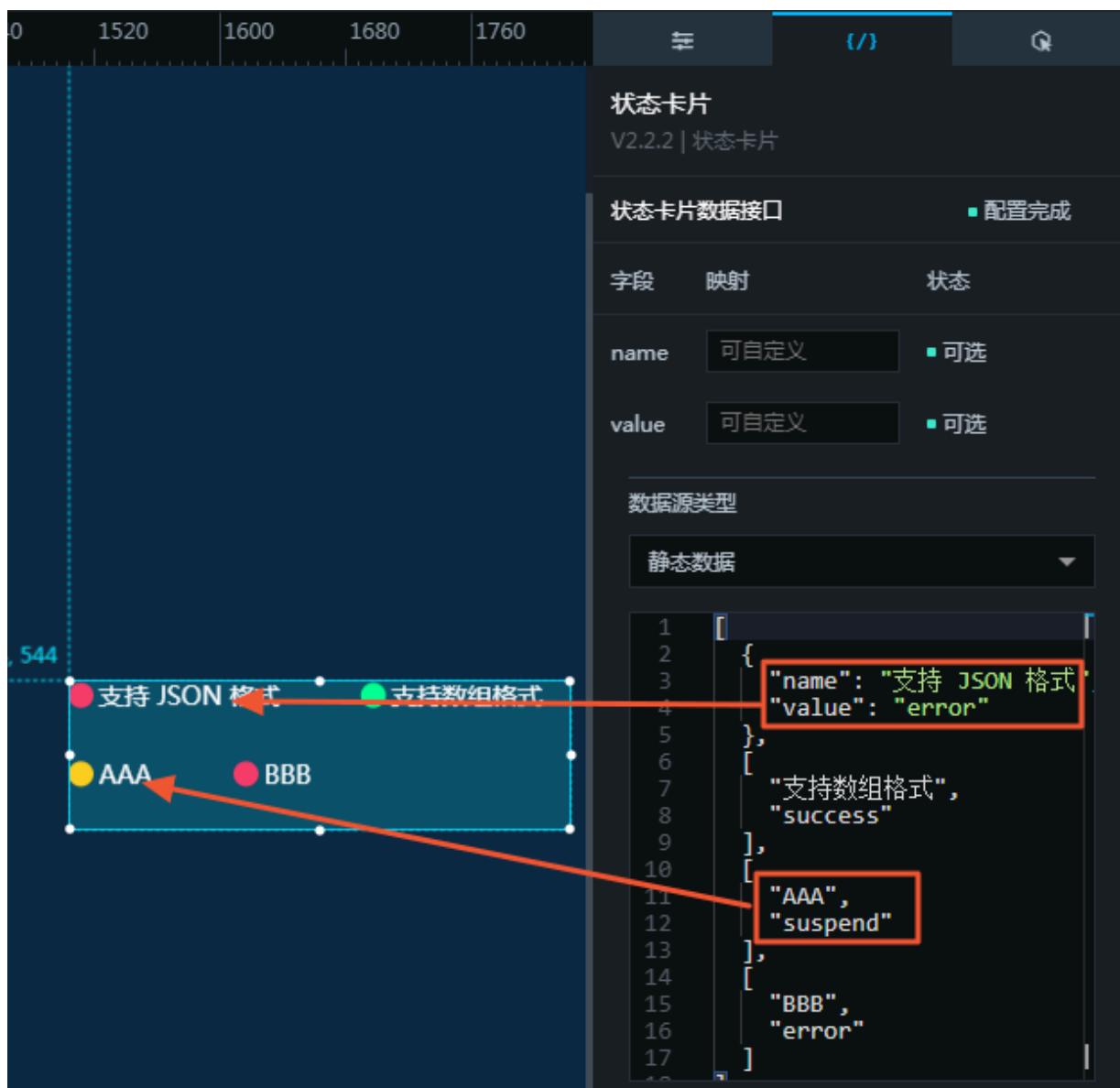


- 状态类型名：状态的类型名称，需要与数据中的value字段值对应。
- 状态圆点颜色：此类型下，状态圆点的颜色。
- 圆点样式：状态卡片中的圆点样式。



- 位置：圆点相对于文本的位置，可选：在前、在后。
- 圆角大小：圆点的圆角大小，为0时显示为方形，为1时显示为圆形。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "name": "支持 JSON 格式",  
    "value": "error"  
  },  
  [  
    "支持数组格式",  
    "success"  
  ],  
  [  
    "AAA",  
    "suspend"  
  ],  
  [  
    "BBB",  
    "error"  
  ]
```

]

- name: (可选) 设置状态的文本内容。
- value: (可选) 设置状态的种类，需要与状态种类 > 状态类型名配置项的内容对应，并且使用状态种类中定义的样式进行渲染。

交互

此组件没有交互事件。

11.11 文字标签

文字标签是文字组件的一种，支持自定义标签的大小、位置、背景颜色、文本样式等，支持多系列的标签类别配置，能够以文字标签的形式在大屏中展示多种类别的标签信息。本文档为您介绍文字标签各配置项的含义，帮助您快速准确地使用文字标签组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局



- 自动布局：勾选后，自动根据标签内容的长度来定义每个表格的宽度；去勾选，内容无序排布，需要自定义设置行列数及行列间距，按照图表宽度等比排列。



说明：

只有在取消勾选自动布局时，行数、列数、标签列间距、标签行间距配置项才会显示。

- 行数：文字标签的行数。
- 列数：文字标签的列数。
- 标签列间距：标签之间的横向间距，单位为px。
- 标签行间距：标签之间的纵向间距，单位为px。
- 文本样式

■ 字体：标签文本的字体系列，默认为微软雅黑。

- 默认标签配置：标签的默认样式，即数据中没有type字段，或type字段与设置的标签类别名不一致时，所对应的标签的样式。



- 内容边距：内容与标签块的内边距，对所有标签生效，单位为px。
- 圆角半径：标签块四个角的弧度，对所有标签生效，单位为px。
- 背景颜色：默认标签块（数据中没有定义type值）的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 文本样式
 - 字号：标签文本的大小，取值范围为0到100。
 - 字体颜色：标签文本的颜色。
 - 字体粗细：标签文本的字体粗细。

- 自定义标签系列：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个自定义标签系列。



- 标签类别名：标签类别的名称，需要与数据中的type字段值匹配。
- 背景颜色：此类别下标签块的背景颜色。
- 文本样式：此类别下标签文本的样式。
 - 字号：文本的大小，取值范围为0到100。
 - 字体颜色：文本的颜色。
 - 字体粗细：文本的字体粗细。

数据

文字标签
V1.2.1 | 文字标签

文字标签接口描述 配置完成

字段 映射 状态

content 可自定义 匹配成功

type 可自定义 可选

数据源类型 静态数据

```
[{"content": "家有宝宝", "type": "series1"}, {"content": "时尚达人", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "家有宝宝", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}]
```

上图中的示例数据如下：

```
[{"content": "家有宝宝", "type": "series1"}, {"content": "时尚达人", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "家有宝宝", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "美食专家", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}, {"content": "", "type": "series1"}, {"content": "运动先锋", "type": "series1"}, {"content": "VIP4", "type": "series1"}]
```

```
        "type": "series1"
    },
    {
        "content": "家有宝宝"
    },
    {
        "content": "VIP4",
        "type": "series1"
    },
    {
        "content": "美食专家",
        "type": "series1"
    },
    {
        "content": "运动先锋",
        "type": "series1"
    },
    {
        "content": "VIP4",
        "type": "series1"
    },
    {
        "content": "VIP4",
        "type": "series2"
    }
]
```

- content：设置文字标签块中的具体文本内容。
- type：（可选）设置标签类别名。若type值与自定义标签系列 > 标签类别名配置项匹配，组件使用系列中定义的样式进行渲染。若不匹配，或者为空，则使用默认标签配置进行渲染。

交互

此组件没有交互事件。

11.12 时间器

时间器是文字组件的一种，支持自定义时间器的图标样式和文本样式，包括图标的大小、颜色、位置以及时间的显示格式等，能够在大屏中展示系统的当前时间，帮助您合理控制大屏或大屏中某个模块的演示时间。本文档为您介绍时间器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用时间器组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 图标样式：时间器中图标的样式。



- 大小：图标的大小，若不需要图标则设置为0。
- 颜色：图标的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 边距：图标与时间器文本之间的距离。

· 时间器

- 文本样式：设置时间器文本的字体、字号、字体颜色、字体粗细。
- 格式化：设置时间器文本的显示格式。默认为yyyy-MM-dd HH:mm:ss，表示“年月日时分秒”的时间格式，为24小时制的格式。如果为hh:mm:ss，表示12小时制的格式。
- 间隔时间：设置组件时间变化的间隔时间，单位为ms。例如设置为10000ms，那么组件的时间每隔10s变化一次。



- 停住时间：时间器中的时间是不断变化的，此配置项可以设置时间器的时间在什么时候停住，不再发生变化。需要与格式化配置项中配置的时间格式保持一致。
例如设置停住时间为2019-05-27 11:52:00，那么当时间器的时间变化到2019-05-27 11:52:00时，时间将停住，不再变化。
- 停住显示时间：设置时间器的时间停住后，显示的时间，只有配置了停住时间后才会生效。需要与格式化配置项中配置的时间格式保持一致。

例如设置停住时间为2019-05-27 11:52:00，停住显示时间为2019-05-28 12:00:00，那么当时间器的时间变化到2019-05-27 11:52:00时，时间将停住，且显示为2019-05-28 12:00:00。

- 回调配置

- 回调抛出间隔：每隔多久抛出一次回调值，单位为ms。

数据

此组件不需要配置数据，默认读取系统当前时间。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。在当前时间发生变化时，系统会自动抛出回调值，默认抛出time（当前时间）字段值。具体配置请参考[和组件回调ID配置](#)。



注意：

在当前时间发生变化时，系统会隔一段时间再抛出回调值，此时间可在配置面板的回调配置 > 回调抛出间隔中设置，默认为3000ms。

12 关系网络

12.1 关系网络

关系网络是以点线的形式表现事物之间关系的组件，支持自定义点、线和标签的样式，支持多系列的节点配置，能够以点线的形式在大屏中展示复杂的网络关系。本文档为您介绍关系网络各配置项的含义，帮助您快速准确地使用关系网络组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 背景色：组件的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

· 力引导图



- 边距：力引导图与组件各边界的距离，单位为px。
- 电荷强度，引力/斥力：各电荷之间的引力或斥力，数值越大电荷越密集。
- 电荷距离：各电荷之间的距离。
- 重力：各电荷的重力。重力越大，电荷越密集。
- 摩擦系数：各电荷之间的摩擦系数，范围为0~1。

- 文字标签配置

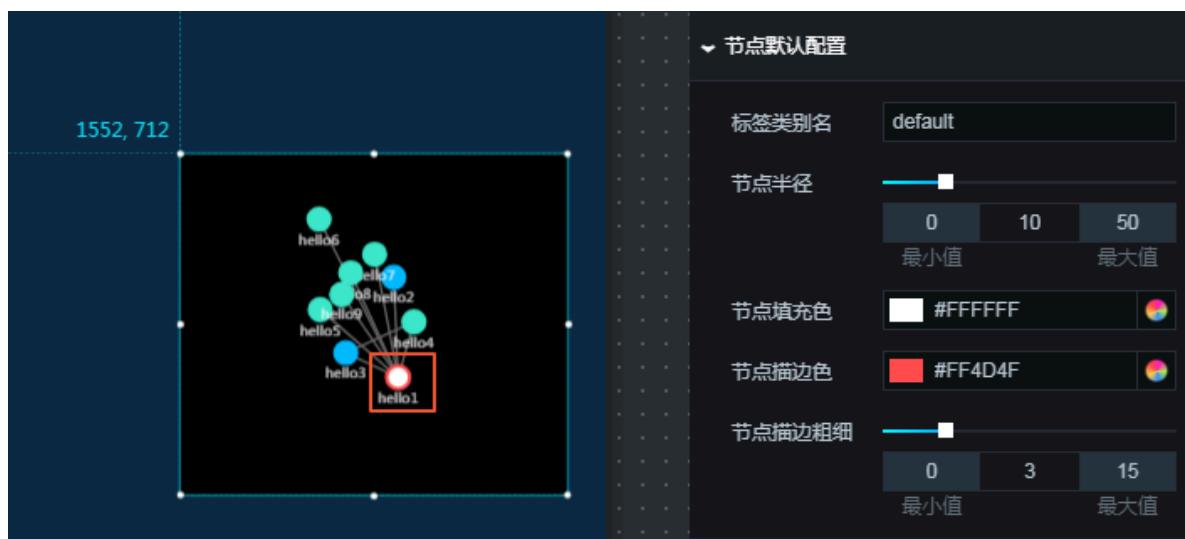


- 字体颜色：文字标签的颜色。
- 字号：文字标签的字体大小。
- 字体粗细：文字标签的字体粗细。
- 字体居中：勾选后，文字标签相对电荷节点居中显示。
- 连接线配置



- 连接线颜色：连接线的颜色。
- 连接线粗细：连接线的粗细。
- 连接线长度：连接线的长度。
- 连接线最小值：连接线的最小值。
- 连接线最大值：连接线的最大值。

· 节点默认配置



- 标签类别名: 标签类别的名称。
- 节点半径: 节点的默认半径大小。
- 节点填充色: 节点的默认填充颜色。
- 节点描边色: 节点的默认轮廓颜色。
- 节点描边粗细: 节点的默认描边粗细。

- 自定义节点属性：单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个节点。



- 标签类别名：您可以手动输入一个标签名称，如果组件数据的`type`字段值中没有该名称，则使用节点默认配置。
- 节点半径：此类别下节点的半径大小。
- 填充色：此类别下节点的填充颜色。
- 描边色：此类别下节点的轮廓颜色。
- 描边粗细：此类别下节点的描边粗细。

数据

The screenshot shows the 'Relationship Network' configuration interface in DataV. At the top, there are tabs for '关系网络' (Relationship Network) and 'V1.2.2 | 关系网络'. Below this, the 'Relationship Network Interface' section has a status indicator '■ 配置完成' (Configured). The '字段' (Fields), '映射' (Mapping), and '状态' (Status) columns show 'nodes' with '可自定义' (Customizable) mapping and '匹配成功' (Matched successfully) status, and 'links' with '可自定义' (Customizable) mapping and '匹配成功' (Matched successfully) status.

数据源类型: 静态数据

```
1 [  
2 {  
3   "nodes": [  
4     {  
5       "imgPath": "",  
6       "name": "hello1",  
7       "type": "group"  
8     },  
9     {  
10    "imgPath": "",  
11    "name": "hello2",  
12    "type": "group1"  
13  },  
14  {  
15    "imgPath": "",  
16    "name": "hello3",  
17    "type": "group1"  
18  ]  
19 }  
20 ]
```

数据过滤器:

自动更新请求: 秒一次

上图中的示例数据如下:

```
[  
{  
  "nodes": [  
    {  
      "imgPath": "",  
      "name": "hello1",  
      "type": "group"  
    },  
    {  
      "imgPath": "",  
      "name": "hello2",  
      "type": "group1"  
    },  
    {  
      "imgPath": "",  
      "name": "hello3",  
      "type": "group1"  
    }  
  ]  
}
```

```
        "type": "group"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello2",
        "type": "group1"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello3",
        "type": "group1"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello4",
        "type": "group2"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello5",
        "type": "group2"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello6",
        "type": "group2"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello7",
        "type": "group2"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello8",
        "type": "group2"
    },
    {
        "imgPath": "",
        "name": "hello9",
        "type": "group2"
    }
],
"links": [
    {
        "source": "hello1",
        "target": "hello2",
        "value": 10
    },
    {
        "source": "hello1",
        "target": "hello3",
        "value": 15
    },
    {
        "source": "hello3",
        "target": "hello4",
        "value": 12
    },
    {
        "source": "hello1",
        "target": "hello4",
        "value": 15
    }
],
```

```
{  
    "source": "hello1",  
    "target": "hello5",  
    "value": 10  
},  
{  
    "source": "hello1",  
    "target": "hello6",  
    "value": 2  
},  
{  
    "source": "hello1",  
    "target": "hello7",  
    "value": 8  
},  
{  
    "source": "hello1",  
    "target": "hello8",  
    "value": 9  
},  
{  
    "source": "hello1",  
    "target": "hello9",  
    "value": 10  
}  
]  
}  
]
```

- nodes: 设置节点。包含以下字段:

- imgPath: 如果节点需要使用图片, 可设置此参数值为图片的url地址。如果此参数的值为空, 节点显示为默认的圆形。
- name: 设置节点的标签名。
- type: 设置节点的类型, 可以在样式面板的标签类别名中配置。上图中的type值为group1的节点, 其样式使用下图中标签类别名为group1配置。



- **links**: 设置连接线。包含以下字段:



```
45     "imgPath": "",  
46     "name": "hello9",  
47     "type": "group2"  
48   }  
49 ],  
50   "links": [  
51     {  
52       "source": "hello1",  
53       "target": "hello2",  
54       "value": 10  
55     },  
56     {  
57       "source": "hello1",  
58       "target": "hello3",  
59       "value": 15  
60     },  
61     {  
62       "source": "hello3",  
63     }  
64   ]  
65 }
```

- **source**: 设置连接线的源节点，取值为源节点的name值。
- **target**: 设置连接线的目标节点，取值为目标节点的name值。
- **value**: 设置连接线的长度。

交互

此组件没有交互事件。

13 素材

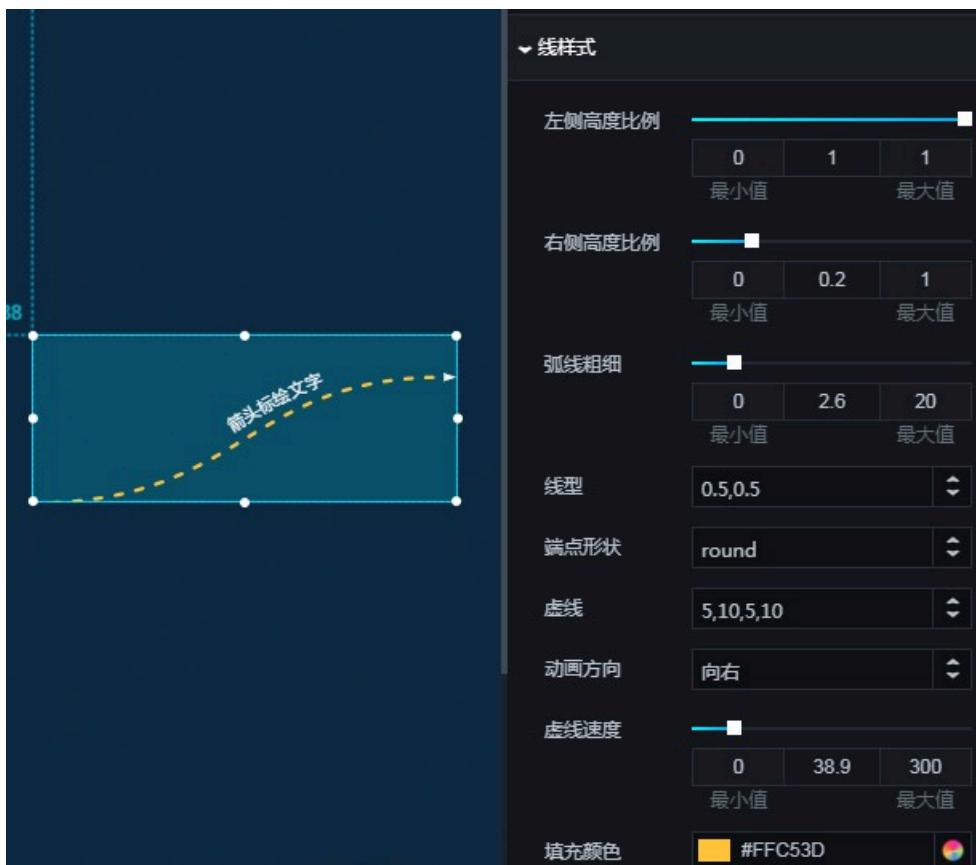
13.1 箭头标绘

箭头标绘是素材组件的一种，支持为大屏或大屏的某个模块添加自定义样式的箭头元素，能够使大屏展示更加美观。本文档为您介绍箭头标绘各配置项的含义，帮助您快速准确地使用箭头标绘组件。

样式

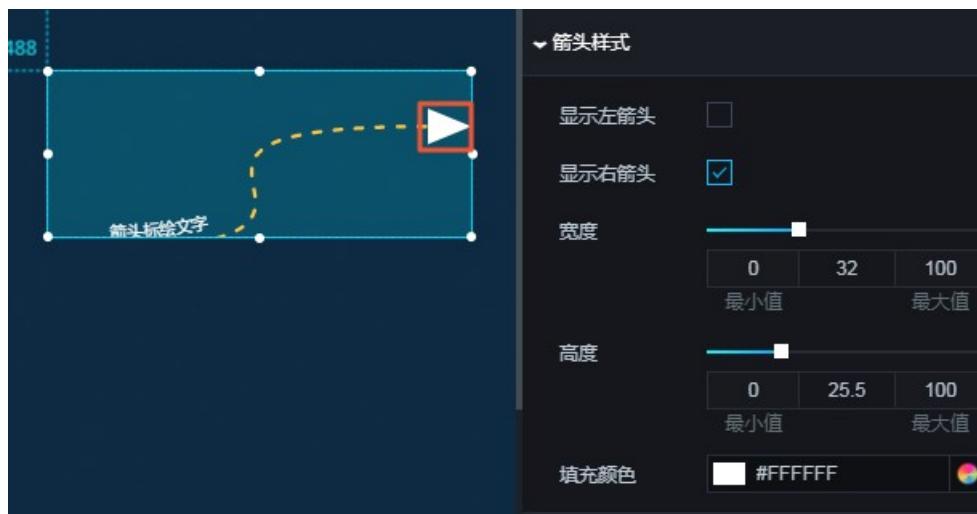
- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 线样式：箭头标注中线条的样式。



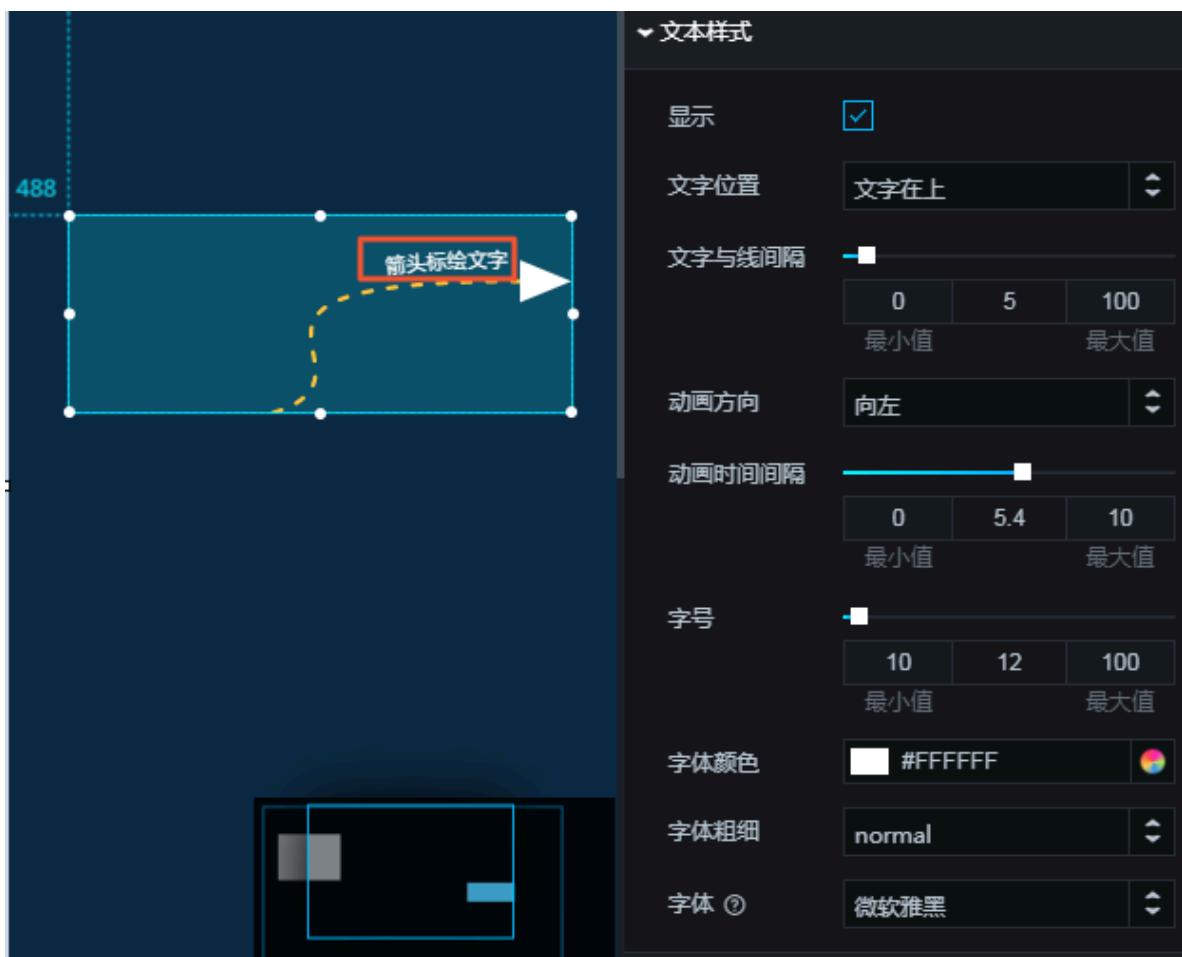
- 左侧高度比例：组件左侧线条端占组件边框高度的比例值，取值范围在0到1之间，比例越大线条端点越低。
- 右侧高度比例：组件右侧线条端占组件边框高度的比例值，取值范围在0到1之间，比例越大线条端点越低。
- 弧线粗细：线条弧线的粗细值，取值范围在0到20之间，单位为px。数值越大弧线越粗。
- 线型：线条曲线的样式。
- 端点形状：线条中的端点的形状选择，可选，包括round和butt。
- 虚线：线条中端点和端点之间的间隔组成的虚线样式。
- 动画方向：线条的动画走向，可选，包括向左和向右。
- 虚线速度：虚线的运动速度，取值范围在0到300之间，取值越大，速度越快。
- 填充颜色：线条的填充颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 箭头样式：箭头标注中箭头的样式。



- 显示左箭头：勾选后，显示左侧箭头样式；去勾选，隐藏左侧箭头样式。
- 显示右箭头：勾选后，显示右侧箭头样式；去勾选，隐藏右侧箭头样式。
- 宽度：箭头的宽度值，取值范围在0到100之间，单位为px。取值越大，箭头宽度越大。
- 高度：箭头的高度值，取值范围在0到100之间，单位为px。取值越大，箭头高度越大。
- 填充颜色：箭头的填充颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 文本样式：箭头标注中文本的样式。



- 显示：勾选后，显示文本样式；去勾选，隐藏文本样式。
- 文字位置：文本文字的摆放样式，可选，包括文字在上和文字在下。
- 文字与线间隔：文字与线之间的平行距离，取值范围为0到100，单位为px。数值越大，间隔距离越大。
- 动画方向：文本动画播放的方向，可选，包括向左向右。
- 动画时间间隔：文字播放完一遍动画的时间，取值范围为0到10之间，单位为秒。数值越大，动画播放一圈所用的时间越长。
- 字号：文本的字号大小。
- 字体颜色：文本的字体颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：字体的粗细。
- 字体：字体的样式，默认微软雅黑。

数据

箭头标绘
v0.1.3 | 箭头标绘

数据 配置完成

字段 映射 状态

content 可自定义 匹配成功

alink 可自定义 匹配成功

textAnimate 可自定义 匹配成功

lineAnimate 可自定义 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [ [ 2 { 3 "content": "箭头标绘文字" 4 "alink": "https://data.aliyun.com/visual/datav?spm=5176.8142029. 388261.171.563b6d3elq2EPo", 5 "textAnimate": true, 6 "lineAnimate": true 7 } ] ]
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "content": "箭头标绘文字",  
    "alink": "https://data.aliyun.com/visual/datav?spm=5176.8142029. 388261.171.563b6d3elq2EPo",  
    "textAnimate": true,  
    "lineAnimate": true  
  }  
]
```

- content：箭头标绘组件中文字部分的内容。
- alink：箭头标绘组件对文字部分设置的超链接网址。
- textAnimate：箭头标绘组件中的文字动画，true表示开启动画；false表示关闭动画。
- lineAnimate：箭头标绘组件中的虚线动画，true表示开启动画；false表示关闭动画。

交互

此组件没有交互事件。

13.2 自定义背景块

自定义背景块是素材组件的一种，支持自定义背景块的颜色、边框、滤镜效果等，支持为大屏或大屏的某个模块添加自定义的背景块，能够使大屏展示更加美观。本文档为您介绍自定义背景块各配置项的含义，帮助您快速准确地使用自定义背景块组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

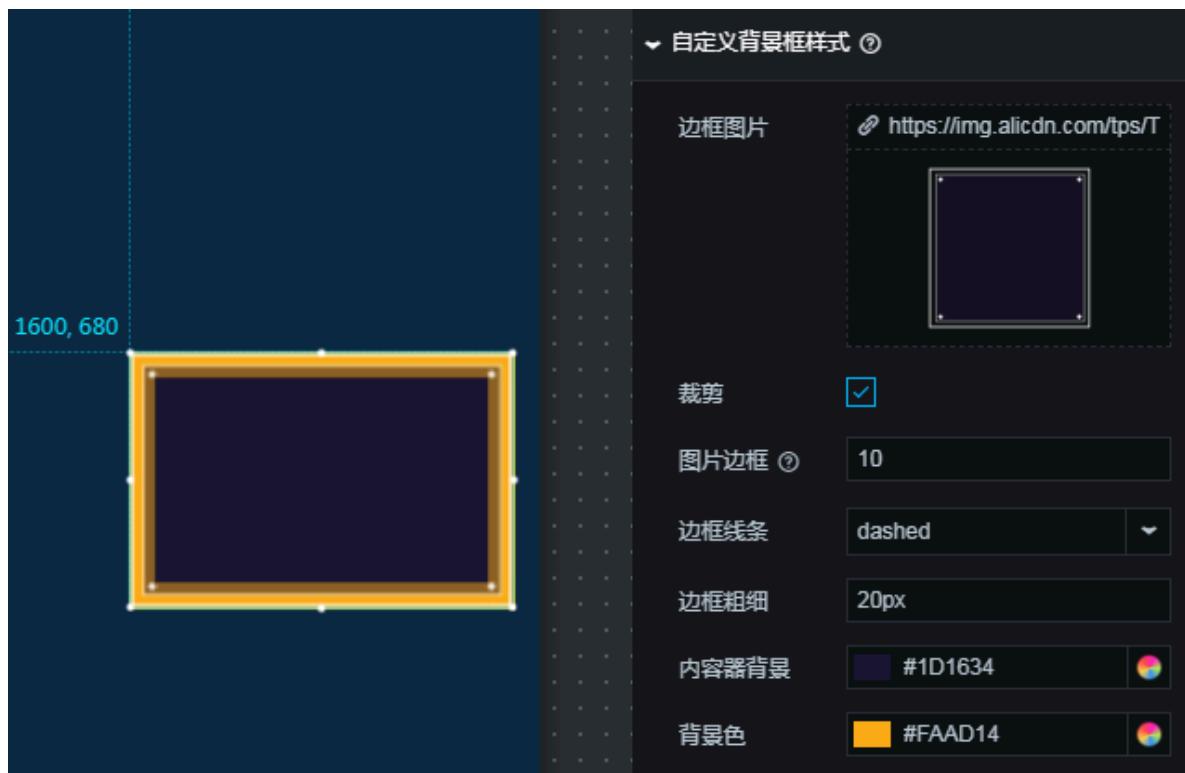
- **自定义样式：**勾选后，您可以自定义背景框样式。去勾选，您可以设置组件的背景色和圆角。





- **背景色：**更改组件的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。只有去勾选自定义样式时，此选项才显示。
- **圆角：**组件的圆角（包括左上角、左下角、右上角、右下角）大小。只有去勾选自定义样式时，此选项才显示。

- 自定义背景框样式：只有勾选了自定义样式时，此选项才显示。



- 边框图片：组件边框所显示的图片。鼠标移至图标区域，单击删除当前图片，再次单击上传本地图片。如果您需要使用远程服务器上的图片，请在上方的输入框中输入图片的url地址。
- 裁剪：勾选后，容器内边框所在的部分会被裁剪掉。
- 图片边框：裁剪的边框的宽度，仅当勾选了裁剪配置项才生效。
- 边框线条：边框线条类型，可选：solid（实线）、dashed（虚线）、dotted（点线）。
- 边框粗细：组件的边框粗细，单位为px。
- 内容器背景色：组件内容器的背景颜色。
- 背景色：组件边框的背景颜色。
- 滤镜：组件边框的模糊程度，单位为px。
- 背景过滤器：组件背景的模糊程度，单位为px。Chrome浏览器中需要开启Experimental Web Platform features后，此选项才能生效。



说明：

执行以下步骤，开启Chrome浏览器的Experimental Web Platform features。

1. 在Chrome浏览器中输入chrome://flags/#enable-experimental-web-platform-features。
2. 单击第一个Experimental Web Platform features右侧的下拉列表，选择Enabled。
3. 重启浏览器。

**说明:**

您也可以调整该组件的宽度并拉长作为线使用。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

13.3 边框

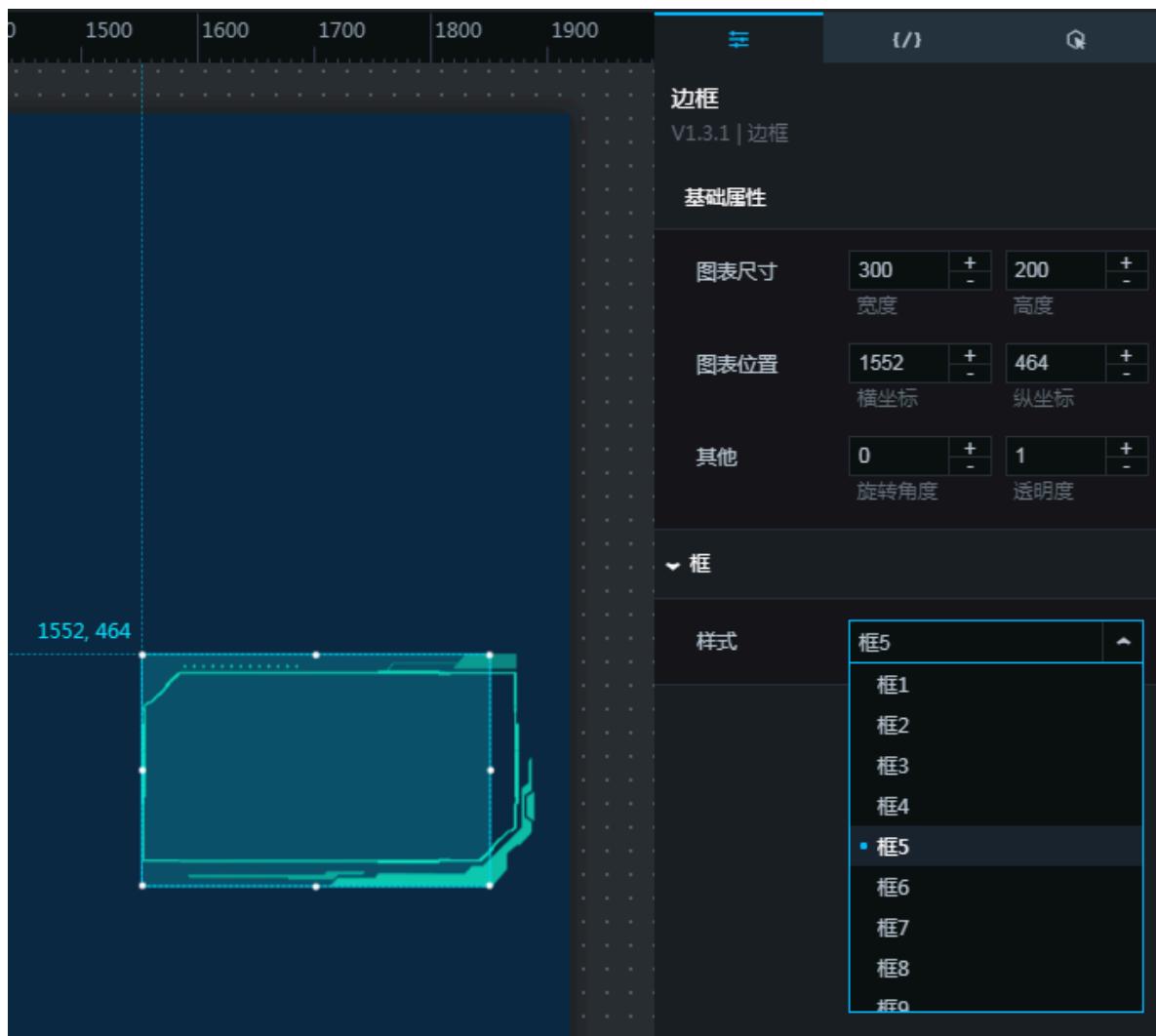
边框是素材组件的一种，支持自定义选择边框的类型，支持为大屏或大屏的某个模块添加自定义的边框，能够使大屏展示更加美观。本文档为您介绍边框各配置项的含义，帮助您快速准确地使用边框组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 框：边框的样式，系统提供11种样式供您选择。



数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

13.4 装饰

装饰是素材组件的一种，支持自定义选择装饰的类型，支持为大屏或大屏的某个模块添加自定义的装饰元素，能够使大屏展示更加美观。本文档为您介绍装饰各配置项的含义，帮助您快速准确地使用装饰组件。

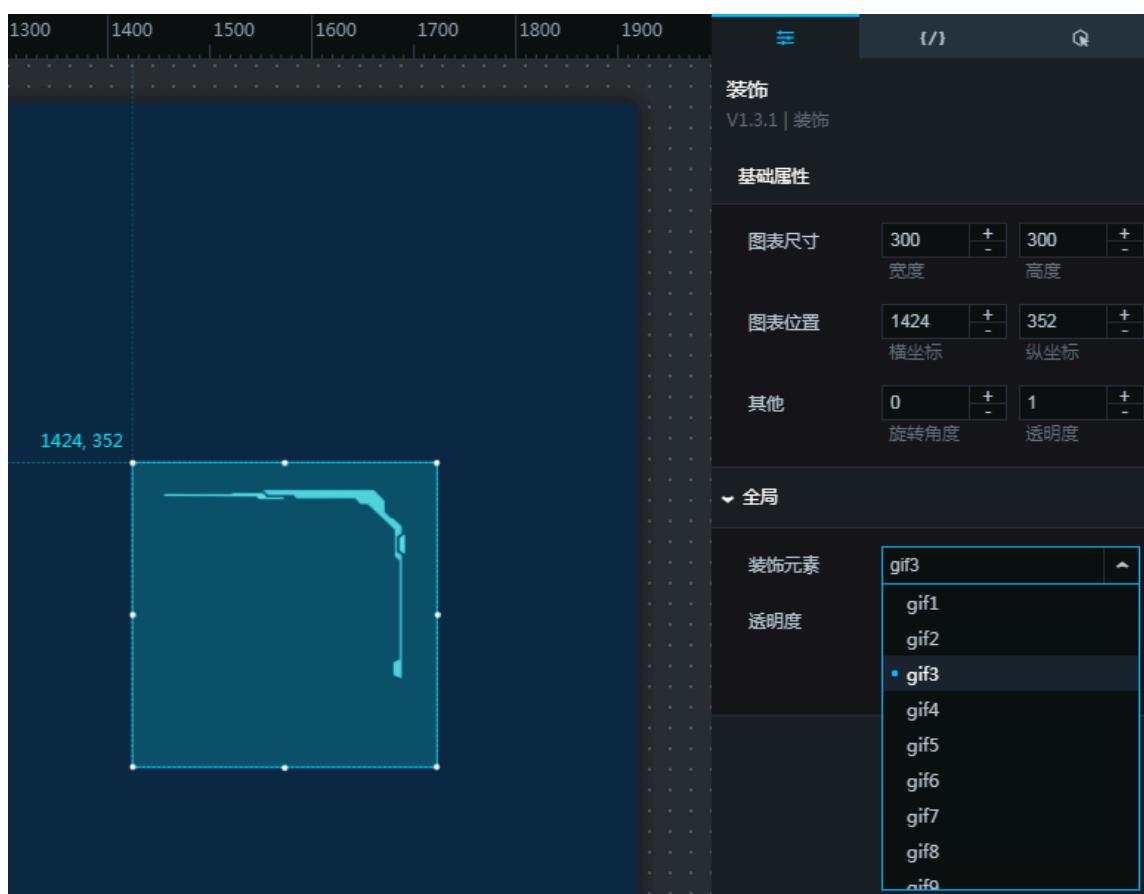
样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局

- 装饰元素：装饰元素的类型，系统提供10种装饰元素供您选择。



- 透明度：装饰元素的透明度。

数据

此组件不需要配置数据。

交互

此组件没有交互事件。

13.5 标志墙

标志墙是素材组件的一种，支持自定义标志的背景颜色、动画效果、显示图标等，能够以标志墙的形式在大屏中展示多种标志图标。本文档为您介绍标志墙各配置项的含义，帮助您快速准确地使用标志墙组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局

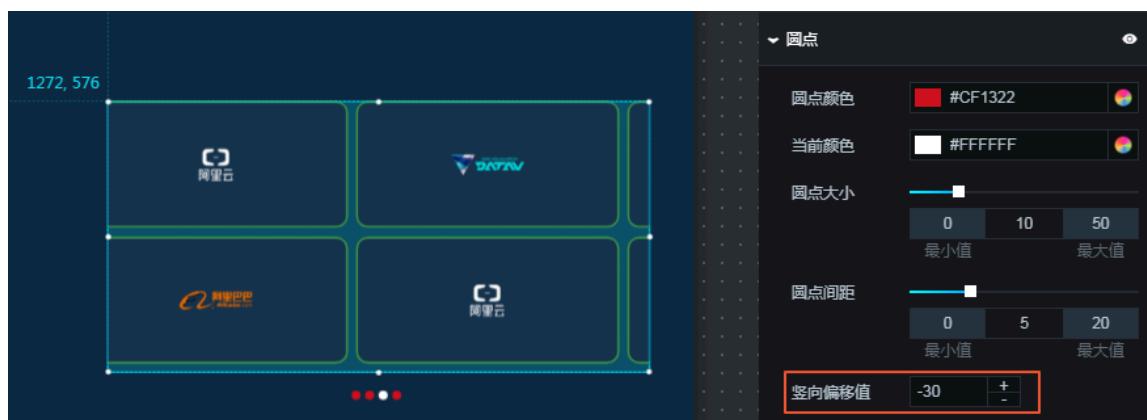


- 圆角半径：各标志的圆角半径。
- 边框粗细：各标志的边框粗细。
- 边框颜色：各标志的边框颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 填充方式：标志的填充方式。共包含三种方式，分别为默认、铺满、拉伸以填充容器。
- 行数：背景墙的行数。
- 列数：背景墙的列数。
- 标签列间距：各标志之间的列间距。
- 标签行间距：各标志的之间的行间距。
- 动画：
- 自动轮播：勾选后，多个标志墙页面会自动进行轮播。
- 停顿：各轮播页面的停留时间，单位为s。

- 圆点：轮播页面下侧的圆点样式，可单击眼睛图标控制显隐。



- 圆点颜色：所有圆点的颜色。
- 当前颜色：当前页面圆点的颜色。
- 圆点大小：圆点的大小。
- 圆点间距：各圆点的间距。
- 坚向偏移值：圆点与页面之间的距离，负数为向下移动，正数反之。



- 背景颜色：各标志格的背景颜色，单击右侧的+号或垃圾桶图标，添加或删除一个背景色。



数据

The screenshot shows the configuration interface for the 'Data' component. At the top, there are tabs for '接口描述' (Interface Description) and '配置完成' (Configured). Below these are three tabs: '字段' (Field), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). The '映射' tab is currently selected, showing a mapping rule: 'value' -> '可自定义' (Customizable) with a status indicator '匹配成功' (Matched successfully). Under the '状态' tab, there is a dropdown menu set to '静态数据' (Static Data) which displays a JSON array of objects. The array contains 24 items, each with a 'value' field containing a URL starting with 'https://img.alicdn.com'. Below the JSON array are two configuration options: '数据过滤器' (Data Filter) with a checkbox and a '添加过滤器' (Add Filter) button, and '自动更新请求' (Automatic Update Request) with a checkbox and a '1 秒一次' (Once every second) input field. At the bottom is a large blue button labeled '查看数据响应结果' (View Data Response Result).

```
[{"value": "https://img.alicdn.com/tfs/TB1AA0IhbGYBuNjy0FoXXciBFXa-99-65.png"}, {"value": "https://img.alicdn.com/tfs/TB14_p8hkyWBuNjy0FpXXassXXa-99-65.png"}]
```

上图中的示例数据如下：

```
[{"value": "https://img.alicdn.com/tfs/TB1AA0IhbGYBuNjy0FoXXciBFXa-99-65.png"}, {"value": "https://img.alicdn.com/tfs/TB14_p8hkyWBuNjy0FpXXassXXa-99-65.png"}]
```

```
{  
    "value": "https://img.alicdn.com/tafs/TB1Bk0IhbGYBuNjy0FoXXciBFXa-  
99-65.png"  
},  
{  
    "value": "https://img.alicdn.com/tafs/TB1AA0IhbGYBuNjy0FoXXciBFXa-  
99-65.png"  
},  
{  
    "value": "https://img.alicdn.com/tafs/TB14_p8hkyWBuNjy0FpXXassXXa-  
99-65.png"  
},  
{  
    "value": "https://img.alicdn.com/tafs/TB1Bk0IhbGYBuNjy0FoXXciBFXa-  
99-65.png"  
}  
]
```

- **value:** 各标志格图标的URL地址，需要支持跨域。建议声明http或者https协议。



注意：

如果您使用 https 协议访问大屏，而标志的 url 使用了 http 协议，那么 DataV 将无法访问标志的 url，大屏上不会显示对应的图标。

交互

此组件没有交互事件。

14 基础交互

14.1 轮播页面

轮播页面是基础交互组件的一种，仅支持在数据中配置页面的属性，包括id、页面名称和链接，适用于在大屏中轮播展示多个网页。本文档为您介绍轮播页面各配置项的含义，帮助您快速准确地使用轮播页面组件。

样式

该组件不需要配置样式。

数据

轮播页面组件的数据包括数据接口和回调接口。

· 数据接口

The screenshot shows the DataV interface with the following details:

- 顶部栏:** Includes a back button, a search bar with placeholder '()', and a magnifying glass icon.
- 左侧面包屑:** '轮播页面' > 'v1.0.2 | 轮播页面'.
- 右侧操作:** A dropdown menu labeled '数据接口' and a green status indicator '配置完成'.
- 中间区域:** A table with columns '字段', '映射', and '状态'. It lists three items:
 - id:** 映射到 '可自定义'，状态为 '匹配成功'.
 - serieName:** 映射到 '可自定义'，状态为 '匹配成功'.
 - url:** 映射到 '可自定义'，状态为 '匹配成功'.
- 底部:** A code editor showing JSON sample data. The code is:

```
1 [ {  
2   "id": 0,  
3   "serieName": "大屏一",  
4   "url": "https://m.aliyun.com/act/detail-dataav.html"  
5 },  
6   {  
7     "id": 1,  
8     "serieName": "大屏二",  
9     "url": " https://hd.m.aliyun.com/act/detail-dataav.html"  
10   },  
11   {  
12     "id": 2,  
13     "serieName": "大屏三",  
14     "url": " https://tianchi.aliyun.com/act/detail-dataav.html"  
15   }  
16 ]  
17 
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "id": 0,  
    "serieName": "大屏一",  
    "url": "https://m.aliyun.com/?utm_content=se_1435405"  
  },  
  {  
    "id": 1,  
    "serieName": "大屏二",  
    "url": " https://hd.m.aliyun.com/act/detail-dataav.html"  
  },  
  {  
    "id": 2,
```

```
"serieName": "大屏三",
"url": " https://tianchi.aliyun.com/markets/tianchi/outsource/ai/mobile"
}]
```

- **id**: 大屏中各轮播页面的 id。
- **serieName**: 大屏中各轮播页面的名称。
- **url**: 大屏中各轮播页面的链接。

· 回调接口

字段	映射	状态
id	可自定义	匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [ 
2 { 
3   "id": 0 
4 } 
5 ]
```

- **id**: 大屏中各轮播页面的 id。

- 当使用静态数据时，此 **id** 仅可定义轮播页面初始化时显示的页面，需要与数据接口中的页面 **id** 对应。
- 当使用动态数据时，如数据库或 API 数据，可以通过交互组件（如时间轴、Tab列表等）动态获取此 **id** 值，实现改变交互组件中的某个元素，跳转到对应的轮播页面。其中动态数据返回的 **id** 值的格式要与此 **id** 保持一致，并与数据接口中的页面 **id** 对应。

建议您使用动态数据，可参考[DataV回调ID实现图表联动功能](#)和[配置数字翻牌器组件的回调ID进行配置](#)。

交互

该组件没有交互事件。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入轮播页面的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的轮播页面的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当回调接口请求完成时

回调接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如轮播页面配置了API数据源为http://api.test，传到请求轮播页面接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 请求回调接口

重新请求回调接口数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如轮播页面配置了API数据源为http://api.test，传到请求轮播页面接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 导入回调接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

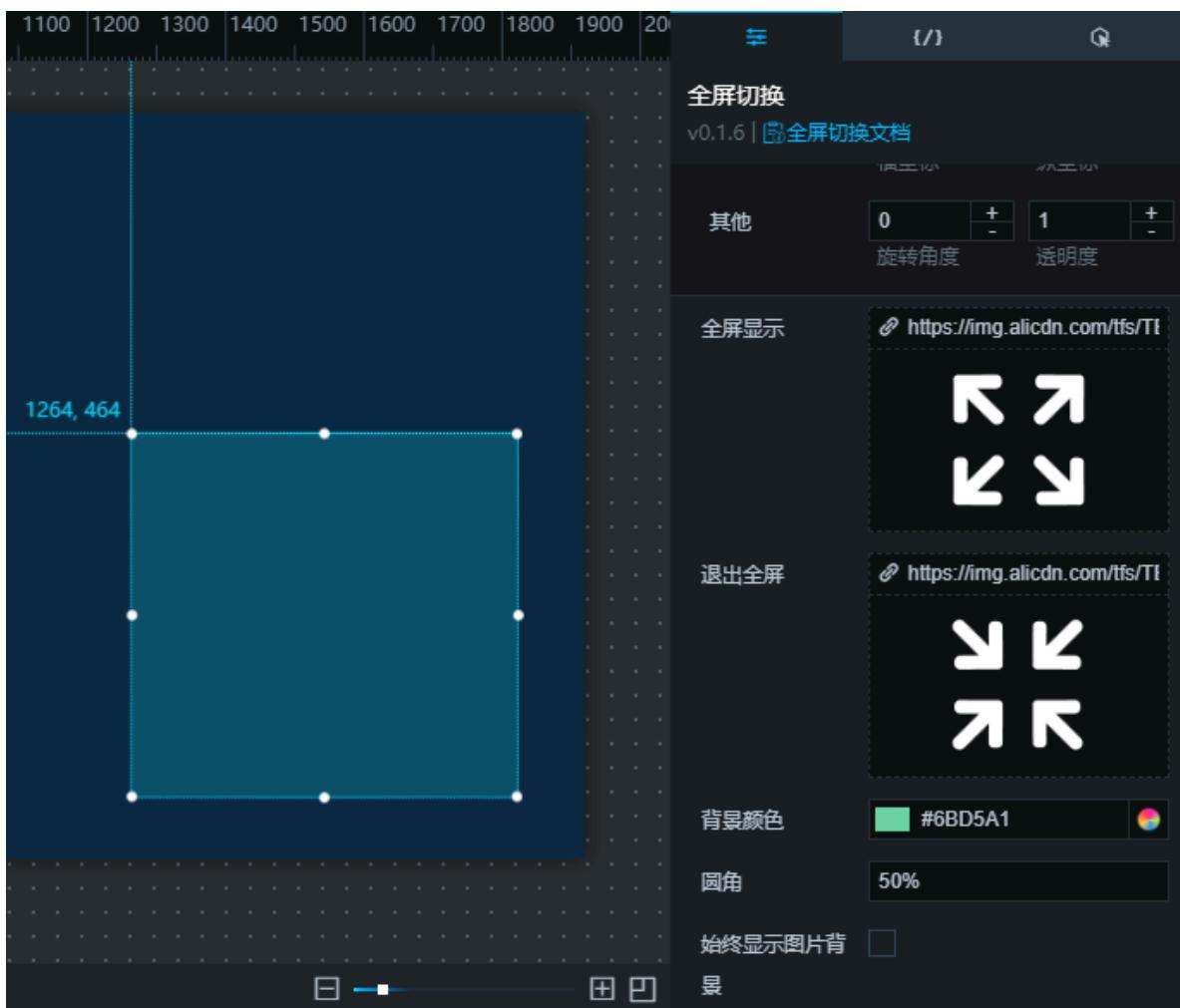
14.2 全屏切换

全屏切换是基础交互组件的一种，支持切换图标和背景样式配置，支持自定义背景的显隐，能够灵活地在全屏展示和小屏展示中进行切换。本文档为您介绍全屏切换各配置项的含义，帮助您快速准确地使用全屏切换组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 全屏显示：配置全屏显示的图标。鼠标移至图标上面，单击删除当前图标，再次单击上传本地图标。如果您需要使用远程服务器上的图标，可输入图片地址进行配置。
- 退出全屏：配置退出全屏的图标。鼠标移至图标上面，单击删除当前图标，再次单击上传本地图标。如果您需要使用远程服务器上的图标，可输入图片地址进行配置。
- 背景颜色：图片底部的填充色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

- 圆角：配置组件的背景形状。默认为50%显示为圆形。如果为0%，则显示为正方形。



说明:

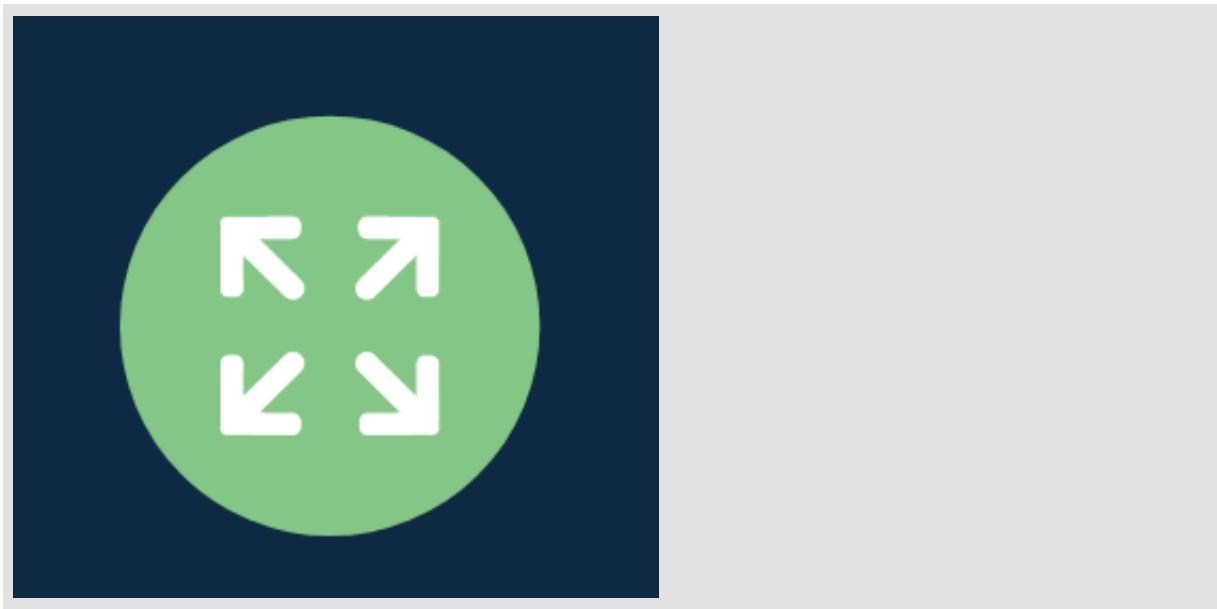
如果组件不是正方形，那么圆角为50%时背景显示为椭圆形。

- **始终显示图片背景**：勾选后，大屏中始终显示图片背景；去勾选，只有在鼠标移至组件上时，才显示图片背景。



说明:

只有在预览或发布页面下，才能看到您配置的样式，本文配置的组件样式如下。



数据

此组件不需要进行数据配置。

交互

此组件没有交互事件。

14.3 iframe

iframe是基础交互组件的一种，支持自定义iframe链接，支持自定义iframe的显隐，适用于将网页嵌入大屏中进行显示。本文档为您介绍iframe各配置项的含义，帮助您快速准确地使用iframe组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 链接：配置组件所显示页面的链接。



说明：

建议声明http或者https协议，要注意https访问大屏时，iframe的链接若是http则无法访问。该链接的页面需要支持跨域。

- 可关闭：勾选后，在预览或发布页面，组件右上角会出现一个关闭按钮，单击此按钮可关闭该网页。



数据



- **url**: 配置组件所显示页面的链接，与链接配置项功能相同。如果同时配置，优先使用数据中的 url。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当iframe的链接发生变化时，会抛出您自定义的变量值。具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入iframe的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的iframe的节点编程配置参数。



- 事件

- 当url链接接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 链接改变事件

当url链接发生变化时抛出的事件，同时抛出该url对应的数据项。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 动作

- 请求url链接接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如iframe配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求url链接接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入url链接接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

14.4 时间轴

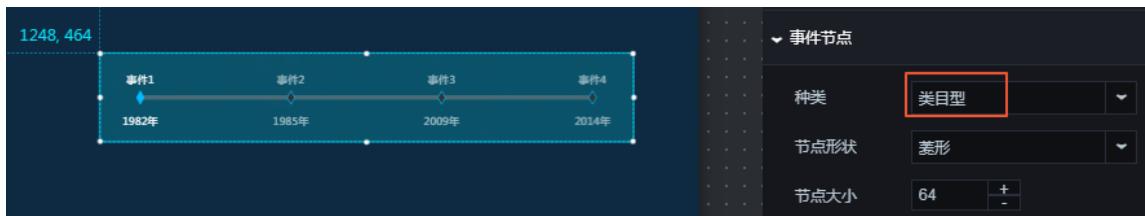
时间轴是基础交互组件的一种，支持自定义时间轴的节点标签样式、事件节点样式以及交互等，适用于在大屏中展示不同时间段的数据变化情况，比如使用时间轴组件实现数据轮播。本文档为您介绍时间轴各配置项的含义，帮助您快速准确地使用时间轴组件。

样式

- 基础属性
 - 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 全局样式
 - 字体：组件中所有文本的字体系列，默认为微软雅黑。
 - 轮播：勾选后，事件会一直循环播放。去勾选，事件只播放一次。
 - 间隔时间：配置一个事件节点到另一个事件节点所需要的时间。
 - 停留时间：配置在一个事件节点上停留的时间。
 - 左右边距：配置开始事件节点和结束事件节点与组件边界之间的水平距离，建议距离不要超过图表宽度的一半。

· 事件节点

- 种类：事件节点的种类，可选：数值型、类目型、时间型。下图分别为数值型和类目型的事件节点样式。



- 数据格式：需要根据数据格式进行配置，例如数据为1982-02-01 17:09，则此配置项应该设置为%Y-%m-%d %H:%M。只有当事件种类为时间型时，该配置项才会显示。



- 节点形状：节点的形状。
- 节点大小：节点的大小。
- 默认样式：未选中时节点的样式。



- 节点填充色：节点的填充颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 节点边框色：节点的边框颜色。
- 节点边框粗细：节点的边框粗细。
- 选中样式：节点被选中后的样式。



- 节点填充色：被选中节点的填充色。
- 节点边框色：被选中节点的边框色。
- 节点边框粗细：被选中节点的边框粗细。

- 节点标签-下

- 上下偏移：轴线下侧标签距离水平中心轴的距离。



- 旋转角度：轴线下侧节点标签的旋转角度。

- 默认样式

- 字号：节点标签的默认字体大小。
- 颜色：节点标签的默认颜色。
- 字体粗细：节点标签的默认字体粗细。

- 选中样式：参考上文的默认样式进行配置。

- 节点标签-上：参考节点标签-下进行配置。

- 背景



- 粗细：中间轴线的粗细。
- 默认样式：中间轴线的默认颜色。
- 选中样式：中间轴线的选中颜色。

- **交互：**组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



注意：

此功能已更新到交互面板中，配置面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

The screenshot shows the configuration interface for the Time Axis component. At the top, there's a header with a back button, a search bar, and a refresh icon. Below the header, the title "时间轴" and version "V0.4.4 | 时间轴" are displayed. A status indicator "配置完成" (Configured) is shown. The main area is divided into three columns: "字段" (Field), "映射" (Mapping), and "状态" (Status). The fields listed are name, text, value, width, and height, each with a "可自定义" (Customizable) mapping and a status indicator. Below this, a section titled "数据源类型" (Data Source Type) shows a dropdown set to "静态数据" (Static Data). A code editor displays the following JSON data:

```
1 [ {  
2   "name": "1982年",  
3   "value": 1982,  
4   "text": "事件1"  
5 },  
6   {  
7     "name": "1985年",  
8     "value": 1985,  
9     "text": "事件2"  
10 },  
11   {  
12     "name": "2009年",  
13     "value": 2009,  
14     "text": "事件3"  
15 },  
16   {  
17     "name": "2012年",  
18     "value": 2012,  
19     "text": "事件4"  
20 } ]
```

上图中的示例数据如下：

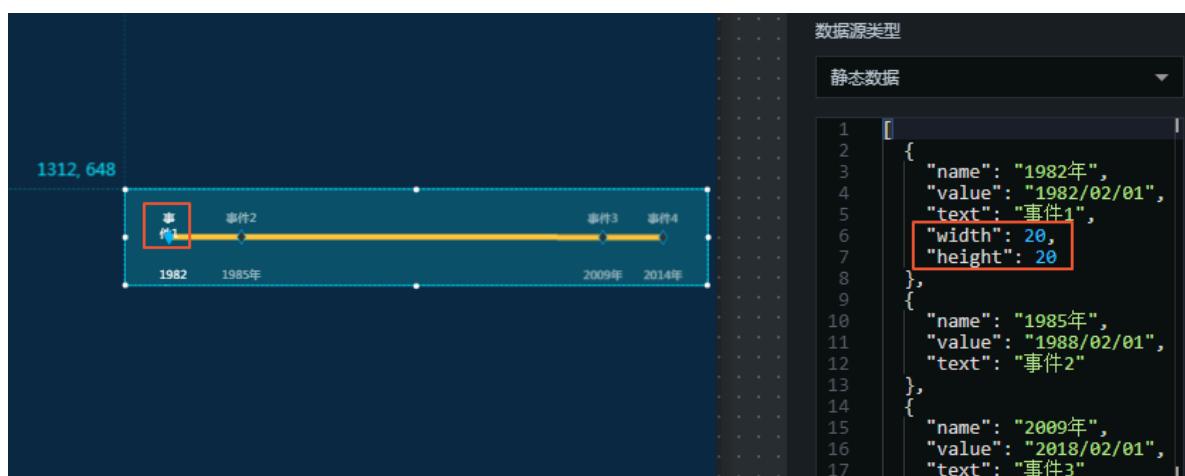
```
[  
  {  
    "name": "1982年",  
    "value": 1982,  
    "text": "事件1"  
  },  
  {  
    "name": "1985年",  
    "value": 1985,  
    "text": "事件2"  
  },  
  {  
    "name": "2009年",  
    "value": 2009,  
    "text": "事件3"  
  },  
  {  
    "name": "2012年",  
    "value": 2012,  
    "text": "事件4"  
  } ]
```

```
{
  "name": "1985年",
  "value": 1985,
  "text": "事件2"
},
{
  "name": "2009年",
  "value": 2009,
  "text": "事件3"
},
{
  "name": "2014年",
  "value": 2014,
  "text": "事件4"
}
]
```

- name: 轴线下侧标签的显示文本。
- text: (可选) 轴线上侧标签的显示文本。
- value: 设置事件节点的值。如果为日期格式, 需要与数据格式配置项保持一致。



- width: (可选) 标签文本的宽度, 单位为px, 默认不配置。
- height: (可选) 标签文本的高度, 单位为px, 默认不配置。



交互

勾选启用，开启组件交互功能。当时间轴发生变化时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同事件的数据。默认抛出数据中的value值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。



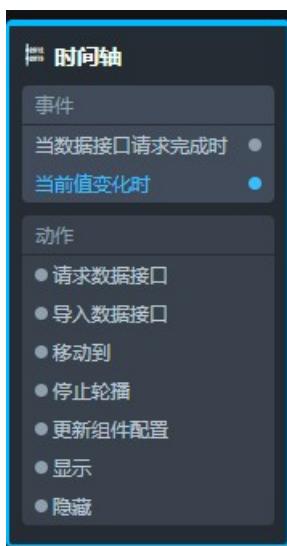
说明:

您可以使用时间轴组件实现数据轮播，使用方法如下。

1. 在时间轴的数据面板配置轮播的参数，并在交互中配置该参数作为交互字段。
2. 将时间轴组件移到可视化屏幕的范围外，或者把所有颜色都设置为透明，隐藏时间轴。
3. 在轮播组件中，调用所配置的回调ID，实现数据轮播。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入时间轴的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的时间轴的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前值变化时

当前值发生变化时抛出的事件，同时抛出该值对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如时间轴配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求时间轴接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 移动到

表示移动到某一个节点，并抛出回调值。

- 停止轮播

停止时间轴轮播功能，并抛出回调值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

14.5 地理搜索框

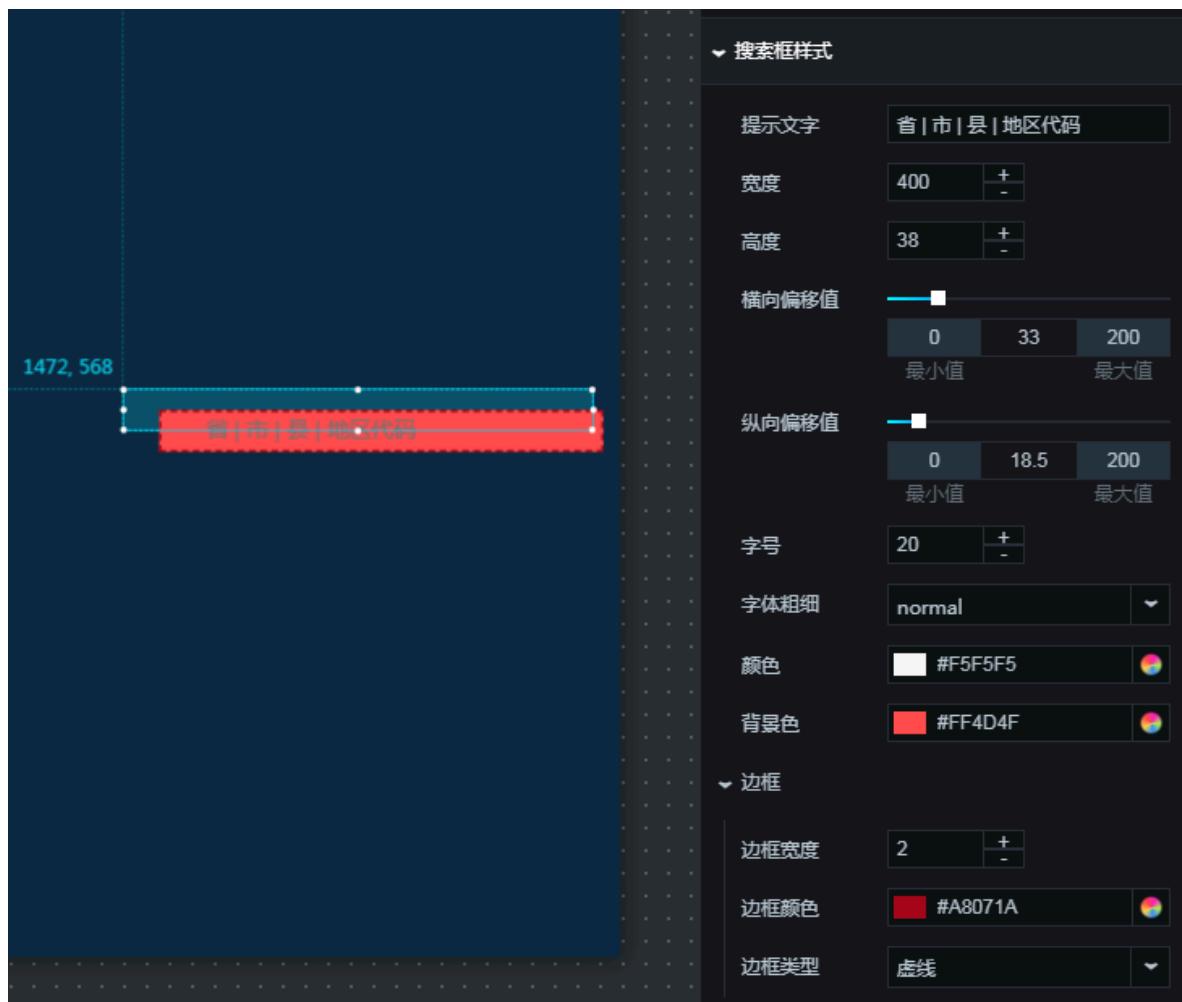
地理搜索框是基础交互组件的一种，支持自定义搜索框和结果框大小、位置、颜色和文本样式等，一般情况下需要与地图组件配合使用完成地区的搜索任务，并显示在大屏上。本文档为您介绍地理搜索框各配置项的含义，帮助您快速准确地使用地理搜索框组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 搜索框样式



- 提示文字：输入栏中显示的提示性说明。
- 宽度：搜索框的宽度。
- 高度：搜索框的高度。
- 横向偏移量：搜索框与组件边左边界的距离。
- 纵向偏移量：搜索框与组件边上边界的距离。
- 字号：搜索框中字体的大小。
- 字体粗细：搜索框中字体的粗细。
- 颜色：搜索框中字体的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 背景色：搜索框的背景颜色。
- 边框
 - 边框宽度：搜索框边框的宽度。
 - 边框颜色：搜索框边框的颜色。
 - 边框类型：搜索框边框的类型，包括实线、虚线和点线。

· 结果框样式



- **最大宽度:** 结果框的最大宽度。
- **最大高度:** 结果框的最大高度。
- **字体颜色:** 结果框中字体的颜色。
- **字体大小:** 结果框中字体的大小。

**说明:**

只有在预览或发布页面才能查看结果框的样式。

- **交互:** 组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。

**注意:**

此功能已更新到交互面板中，配置面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

The screenshot shows the configuration interface for the 'Search Box' component. At the top, there are tabs for '接口描述' (Interface Description) and '配置完成' (Configured). Below these are three columns: '字段' (Field), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). The fields listed are 'name', 'adcode', 'level', and 'parent'. Each field has a '可自定义' (Customizable) mapping and a status indicator: '匹配成功' (Matched successfully) for 'name' and 'adcode', and '可选' (Optional) for 'level' and 'parent'. Below this section is a '数据源类型' (Data Source Type) dropdown set to '静态数据' (Static Data). A code editor window displays JSON data:

```
1 [ { 2   "name": "寿光市", 3   "adcode": "370783", 4   "level": "district", 5   "parent": "潍坊市" 6 }, 7   { 8     "name": "铅山县", 9     "adcode": "361124", 10    "level": "district", 11    "parent": "上饶市" 12 }, 13   { 14     "name": "枣庄市", 15     "adcode": "370400", 16     "level": "city", 17     "parent": "济宁市" 18 }]
```

上图中的示例数据如下：

```
[ {  "name": "寿光市",  "adcode": "370783",  "level": "district",  "parent": "潍坊市" }, { }
```

```
        "name": "铅山县",
        "adcode": "361124",
        "level": "district",
        "parent": "上饶市"
    },
    {
        "name": "枣庄市",
        "adcode": "370400",
        "level": "city",
        "parent": "山东省"
    },
    {
        "name": "邕宁区",
        "adcode": "450109",
        "level": "district",
        "parent": "南宁市"
    }
]
```

- **name**: 地区名称。
- **adcode**: 地区代码。
- **level**: (可选) 地区级别。
- **parent**: (可选) 地区上级城市。



说明:

该组件字段名可灵活配置，只能搜索数据中已经配置的信息。

交互

勾选启用，开启组件交互功能。当搜索框的数据发生变化时，会触发数据请求，抛出回调值，动态加载不同区域的数据。默认抛出数据中的**name**和**adcode**值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入地理搜索框的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的地理搜索框的节点编程配置参数。



- 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前值变化时

当前值发生变化时抛出的事件，同时抛出该值对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如地理搜索框配置了API数据源为http://api.test，传到请求地理搜索框接口动作的数据为{ id: '1' }，则最终请求接口为http://api.test?id=1。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前选中值

表示获取当前被选中的值。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认选中的值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

14.6 Tab列表

Tab列表是基础交互组件的一种，支持自定义Tab的颜色、数量、类型以及标签样式等，可以通过交互配置，与其他组件配合使用，在大屏中展示所选择Tab的标签内容。本文档为您介绍Tab列表各配置项的含义，帮助您快速准确地使用Tab列表组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。
- 字体：组件的字体。
- 背景色：组件的背景颜色。

- 行数：Tab列表的行数。
- 列数：Tab列表的列数。
- 选择类型：Tab列表的选择类型，可选：单选和多选。

- **初始化值：**请填入期望初始化选中的标签id值，需要与数据中`id`字段的值匹配。当组件的选择类型为单选时，该选项只能包括一个值。当组件的选择类型为多选时，该选项可以包含多个值，多个值之间用英文逗号隔开。



Tab列表
V2.1.5 | Tab列表

接口描述 ■ 配置完成

字段	映射	状态
id	可自定义	■ 匹配成功
content	可自定义	■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
[  
  {  
    "id": 1,  
    "content": "TAB1"  
  },  
  {  
    "id": 2,  
    "content": "TAB2"  
  },  
  {  
    "id": 3,  
    "content": "TAB3"  
  },  
  {  
    "id": 4,  
    "content": "TAB4"  
  }]
```

- 全部按钮：勾选后，Tab列表中会出现全部的Tab选项卡。只有当组件的选择类型为多选时，此选项才会显示。

1432, 456

全部	TAB1	TAB2	TAB3
TAB4	TAB5	TAB6	TAB7
TAB8			

背景色 #000000

行数 4

列数 4

选择类型 多选

全部按钮

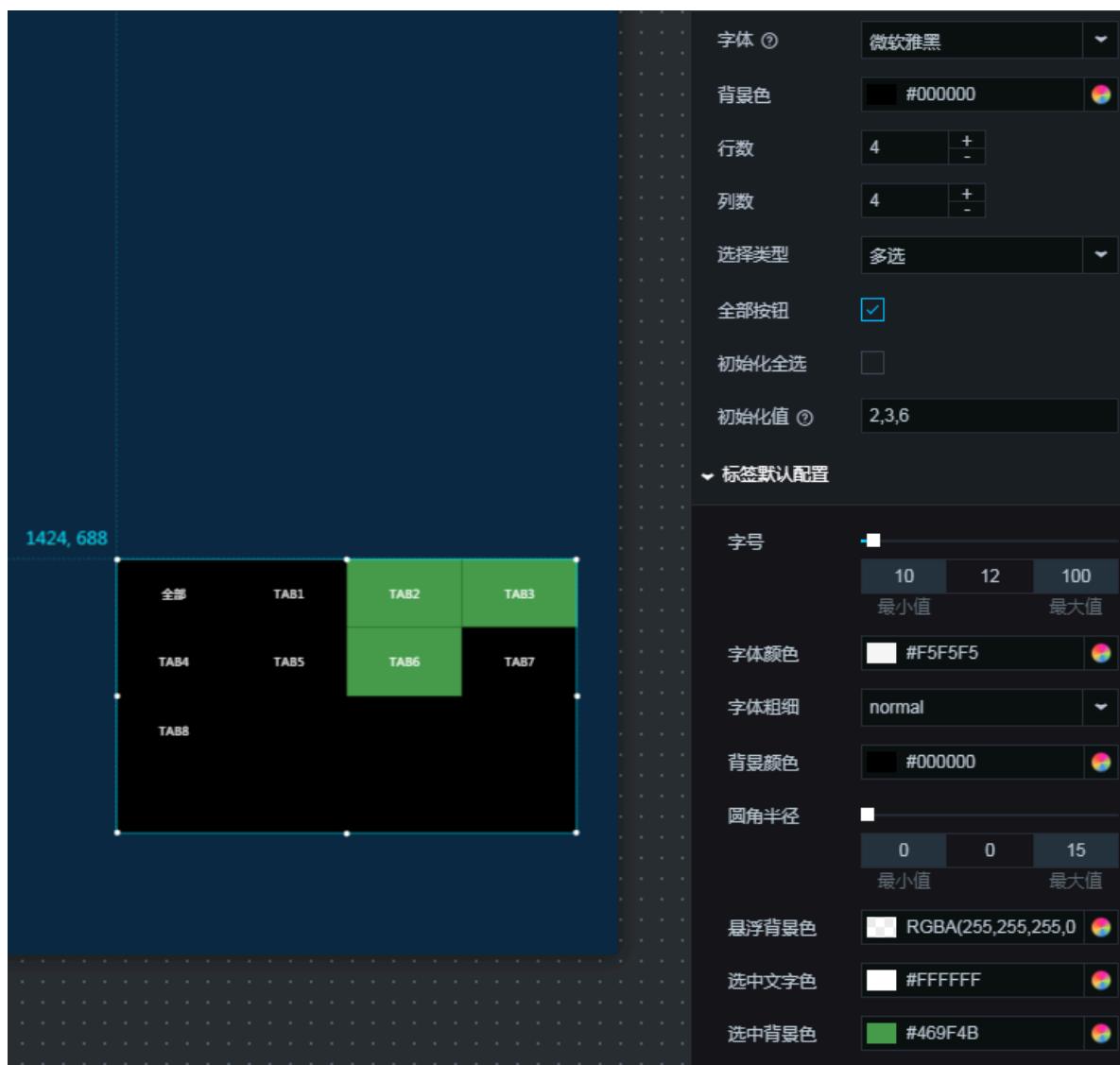
初始化全选

初始化值 ② 2,3

- 初始化全选：勾选后，组件初始化时会选中所有的Tab选项卡，且初始化值配置项隐藏。只有当组件的选择类型为多选时，此选项才会显示。



· 标签默认配置



- 字号：组件标签的字号大小。
- 字体颜色：组件标签的字体颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体粗细：组件标签的字体粗细。
- 背景颜色：Tab选项卡的背景颜色。
- 圆角半径：Tab选项卡的圆角半径，值越大，边角越圆。默认为0，即为长方形。
- 悬浮背景色：Tab选项卡的悬浮背景色。只有在预览或者发布页面，才能看到配置效果。
- 选中文字色：Tab选项卡被选中时文字的颜色。
- 选中背景色：Tab选项卡被选中时的背景颜色。
- 交互：组件之间数据联动的变量，需要配置为数据中的某一个字段。



注意：

此功能已更新到交互面板中，配置面板的该功能将弃用，请尽快升级。新版本的交互功能支持配置多个字段。

数据

The screenshot shows the DataV configuration interface for the 'Tab List' component. At the top, there are tabs for '接口描述' (Interface Description) and '配置完成' (Configured). Below these are three tabs: '字段' (Fields), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). Under the '字段' tab, two fields are listed: 'id' and 'content'. Both have dropdown menus labeled '可自定义' (Customizable). To the right of each field is a status indicator: '匹配成功' (Matched successfully). Below the fields is a section titled '数据源类型' (Data Source Type) with a dropdown menu set to '静态数据' (Static Data). A code editor window displays the following JSON data:

```
1 [  
2   {  
3     "id": 1,  
4     "content": "TAB1"  
5   },  
6   {  
7     "id": 2,  
8     "content": "TAB2"  
9   },  
10  {  
11    "id": 3,  
12    "content": "TAB3"  
13  }  
14 ]
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "id": 1,  
    "content": "TAB1"  
  },  
  {  
    "id": 2,  
    "content": "TAB2"  
  },  
  {  
    "id": 3,  
    "content": "TAB3"  
  }
```

```
        }  
    ]
```

- **id**: Tab选项卡的标签id, 初始化值配置项需要使用此变量的值, 来定义初始化选中的Tab标签。
- **content**: Tab选项卡的标签名称。

交互

勾选启用, 开启组件交互功能。当点击Tab标签时, 会触发数据请求, 抛出回调值, 动态加载标签的内容。默认抛出数据中的id和content值, 具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中, 单击顶部菜单栏的配置节点编程图标, 进入Tab列表的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的Tab列表的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件, 同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当Tab点击时

当单击Tab时抛出的事件, 同时抛出该Tab对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如Tab列表配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 选择项

表示选择某一个或者多个Tab选项，可为数组或单个对象。

- 切换选择全部

表示全选或取消全选。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15 高级交互

15.1 添加高级交互组件

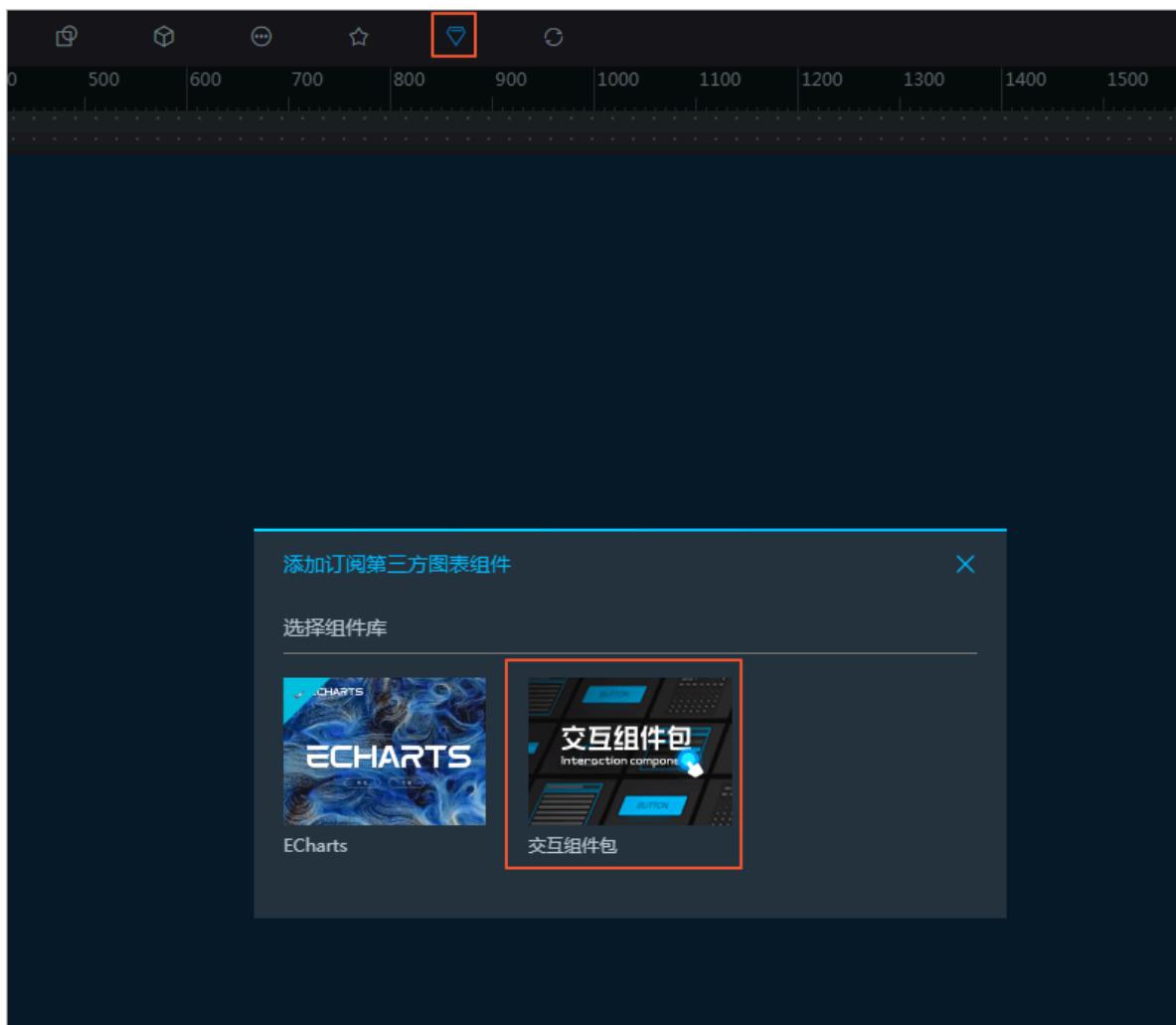
本文档为您介绍在DataV大屏项目中添加高级交互组件的方法。只有添加了高级交互组件之后，您才可以在大屏中使用高级交互组件完成更多的交互功能展示。

前提条件

在添加高级交互组件前，请确保您为专业版用户，且已经完成了DataV可视化大屏的创建。

操作步骤

1. 登录[DataV控制台](#)，单击您的项目进入项目编辑页面。
2. 单击更多组件 > 交互组件包。



3. 在交互组件包页面，选择需要添加的组件，单击确认添加。



添加成功后，添加按钮变为已添加，且灰显。此时您就可以在交互中查看并使用已经添加的高级交互组件了。





15.2 按钮

按钮是高级交互组件的一种，支持自定义多种状态下的按钮的颜色、大小、标签内容以及跳转链接等，可以通过交互配置，与其他组件配合使用，在大屏中展示链接页面或提示信息等。本文档为您介绍按钮各配置项的含义，帮助您快速准确地使用按钮组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式

- 文字内容：按钮显示的文本内容。



· 普通样式



- 边框样式：按钮的边框样式。
 - 边框宽度：边框的粗细。
 - 边框颜色：边框的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。

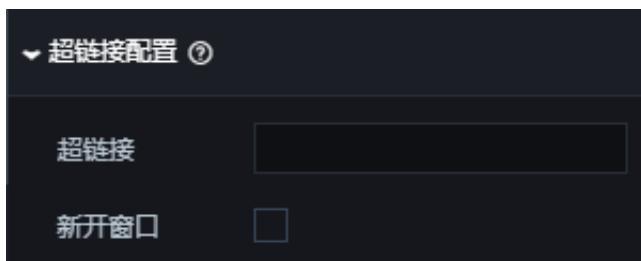
- 边框圆角：边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候按钮为方形，数值为360时按钮为圆形。
- 线条类型：边框的线条类型。可选：实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。
- 背景样式：按钮的背景样式。
 - 背景颜色：背景的颜色。
 - 背景图片：单击或拖拽文件到虚线框中更换背景图片，或者在虚线框上方输入图片的url链接。
 - 背景图片重复：勾选后，当背景图无法填满按钮区域时，背景图片会重复显示。
 - 背景图尺寸：背景图尺寸样式，包括cover、contain和auto。
- 文字样式：按钮的文字样式。
 - 颜色：文字的默认颜色。
 - 字体样式：文字的字体样式，包括normal、italic、oblique。
 - 字体粗细：文字的字体粗细。
 - 字体：文本的字体系列，默认为sans-serif。



说明：

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

- 字号：文字字号的大小。
- 文字对齐方式：文字的对齐方式。可选：左对齐、右对齐和居中对齐。
- 点击样式：鼠标单击按钮时，按钮显示的样式。可参考[普通样式](#)进行配置。
- 悬停样式：鼠标悬停到按钮上时，按钮显示的样式。可参考[普通样式](#)进行配置。
- 超链接配置：单击按钮组件，可跳转至设定的超链接。



- 超链接：超链接的url地址。
- 新开窗口：勾选后，单击按钮会跳转到一个新开窗口；去勾选，在当前页面进行跳转。

数据

按钮
v0.0.3 | 按钮

接口描述 ■ 配置完成

字段 映射 状态

value 可自定义 ■ 匹配成功

数据源类型

静态数据

```
1 [  
2 {  
3 | "value": "值"  
4 }  
5 ]
```

上图中的示例数据如下：

```
[  
 {  
   "value": "值"  
 }  
]
```

- value：设置事件节点的值内容说明。

交互

勾选按钮点击响应事件右侧的启用，开启组件交互功能。按钮组件拥有交互配置，可单击按钮区域，触发数据请求，抛出回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的 value 值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入按钮的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的按钮的节点编程配置参数。



- 事件

- 当按钮接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当点击按钮时

当点击按钮时抛出的事件，同时抛出该按钮对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如按钮配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15.3 输入框

输入框是高级交互组件的一种，支持自定义输入框的背景颜色、文本样式、边框样式以及多种状态下输入框按键的样式等，可以作为输入表单在大屏中使用，将用户的输入提交到后端进行处理。本文档为您介绍输入框各配置项的含义，帮助您快速准确地使用输入框组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 输入框样式



- 提示文字：输入框显示的提示文本内容，也可以在数据中进行配置。



说明：

- 提示文字内容获取优先级是：数据 > 配置。
- 只有清空数据面板中value字段里面的内容后，组件才会显示配置面板中提示文字的内容。

- 缩进：输入框内提示文字的缩进。
- 输入框背景颜色：输入框的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 文本样式：输入框中文本的样式。

- 颜色：输入框中文本的颜色。
- 字体样式：文本的字体样式，包括normal、italic、oblique。
- 字体粗细：文本的字体粗细。
- 字体：文本的字体系列。

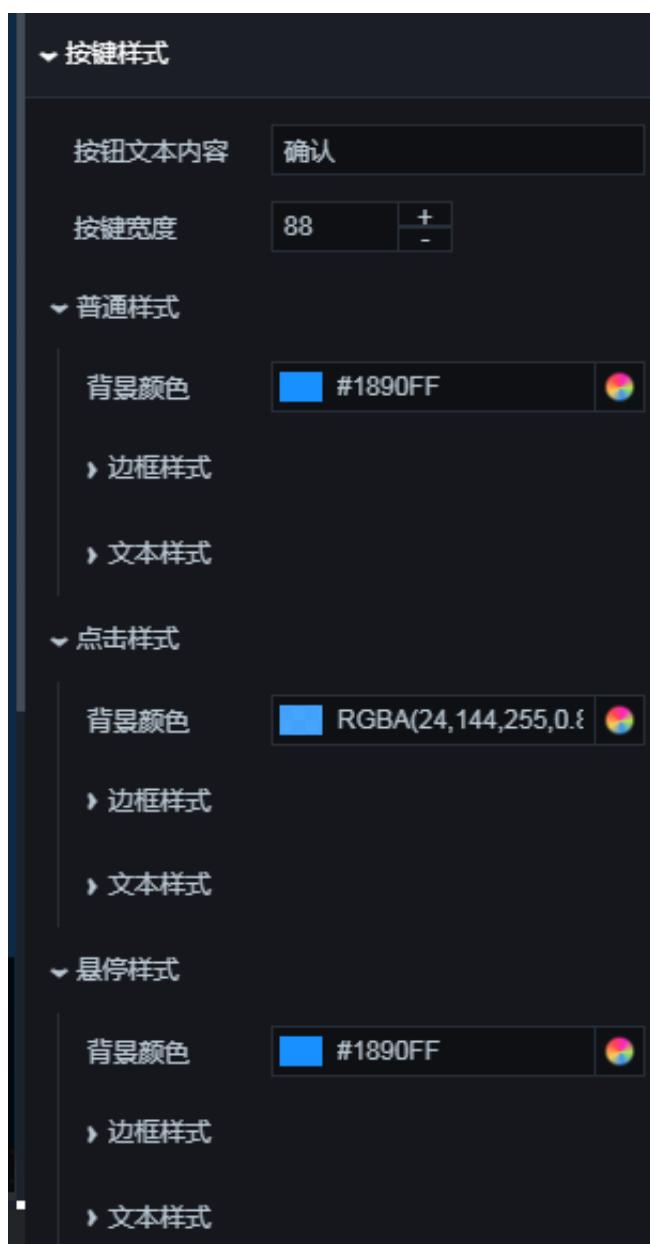


说明：

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

- 字号：文本的字体大小。
- 边框样式
 - ■ 边框宽度：边框的宽度，单位为px。
 - 边框颜色：边框的颜色。
 - 边框圆角：边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0时输入框为方形，数值为360时输入框为圆形。
 - 线条类型：边框的线条类型。包括实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。

- 按键样式：输入框右侧的按键样式。



- 输入框文本内容：按键的文本内容。
- 按键宽度：按键的宽度。



注意：

宽度设置过小会导致按键的文本溢出。

- 普通样式

■ 背景颜色：按键的背景颜色。

■ 边框样式

■ 边框宽度：按键边框的宽度。

■ 边框颜色：按键边框的颜色。

■ 边框圆角：按键边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0的时候按键为方形，数值为360时按键为圆形。

■ 线条类型：线条的类型。包括实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。

■ 文字样式

■ 颜色：按键文本的颜色。

■ 字体样式：文本的字体样式。包括normal、italic和oblique。

■ 字体粗细：文本的字体粗细。包括normal、bold、bolder和lighter。

■ 字体：文本的字体系列，默认为sans-serif。



说明：

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

■ 字号：文本的字体大小。

- 点击样式：鼠标单击输入框按键时的样式，请参考[普通样式](#)进行配置。

- 悬停样式：鼠标悬停在输入框按键上时的样式，请参考[普通样式](#)进行配置。

数据

- **value**: 输入框中显示的内容，配置后会覆盖样式中提示文字的内容。可以为空，会读取样式配置中的内容。

交互

勾选输入框变化事件右侧的启用，开启组件交互功能。输入框组件拥有交互配置，可改变输入框中的内容，触发数据请求，抛出回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的 value 值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入输入框的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的输入框的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前值变化时

当前值发生变化时抛出的事件，同时抛出该值对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如输入框配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前输入框值

表示获取当前输入框中的值。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认选中的值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15.4 下拉框选择器

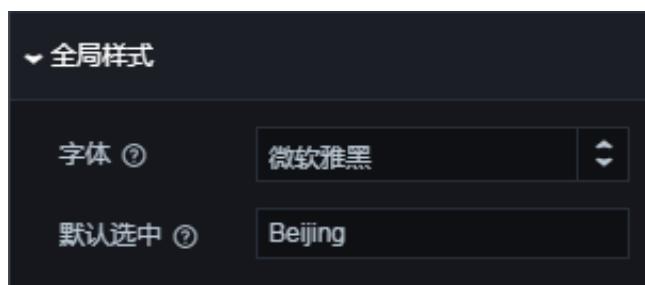
下拉框选择器是高级交互组件的一种，支持自定义下拉框的背景颜色、大小、边框、文本样式以及下拉框内容等，可以作为下拉框表单在大屏中使用，将用户选择的数据提交到后端进行处理。或者通过交互配置，在其他组件上显示用户选择的内容。本文档为您介绍下拉框选择器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用下拉框选择器组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
 - 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
 - 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：文本的字体系列， 默认为微软雅黑。



说明:

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

- 默认选中：下拉框初始化时默认显示的内容，需要输入选项中已经存在的内容。



说明:

如果下拉框选择器为空白，下拉框会默认显示数据中的第一个value值。

- 下拉框选择器样式



- 背景色：下拉框选择器的背景颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 缩进：下拉框选择器内提示文字的缩进。
- 提示文本样式：该样式配置项在PC端生效。

■ 文本内容：提示文本的内容。

- 颜色：提示文本的颜色。
- 字体大小：提示文本的字体大小。
- 字体粗细：文本的字体粗细，默认为normal。
- 选中文字样式：选中的下拉框选项的文本样式。
 - 颜色：选中文字的颜色。
 - 字体大小：选中文字的字体大小。
 - 字体粗细：选中文字的字体粗细，默认为normal。
- 边框样式
 - 普通样式
 - 圆角：边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候下拉框为方形，数值为360时下拉框为圆形。
 - 宽度：边框的宽度。
 - 颜色：边框的颜色。
 - 选中样式
 - 圆角：被选中项的边框圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候下拉框为方形，数值为360时下拉框为圆形。
 - 宽度：被选中项的边框的宽度。
 - 颜色：被选中项的边框的颜色。
- 箭头样式：下拉框箭头的样式。
 - 大小：下拉框箭头的大小。
 - 颜色：下拉框箭头的颜色。
 - 右侧偏移值：下拉框箭头与组件右边界的距离。

- 下拉框样式：该样式配置项在PC端生效，移动端保持原生样式。



- 容器最大高度：下拉框容器的最大高度，单位为px。
- 选项高度：下拉框中每个选项的高度，单位为px。
- 容器顶部间距：下拉框容器顶部距离下拉框选择器的距离，单位为px。
- 边框样式
 - 边框宽度：下拉框边框的宽度，单位为px。
 - 边框颜色：下拉框边框的颜色。
 - 边框圆角：下拉框边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候下拉框为方形，数值为360时下拉框为圆形。
 - 线条类型：下拉框边框的线条类型，默认为实线。
- 悬浮样式
 - 普通样式
 - 背景色：下拉框内选项的背景颜色。
 - 边框颜色：下拉框内选项的边框颜色
 - 颜色：下拉框内选项的字体颜色。

- 字体大小：下拉框内选项的字体大小。
- 字体粗细：下拉框内选项的字体粗细，默认为normal。
- 选中样式：被选中的下拉框选项的样式，可参考上文的普通样式进行配置。

数据



上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "value": "Hangzhou"  
  },  
  {  
    "value": "Shanghai"  
  },  
  {  
    "value": "Beijing"  
  }]
```

- value：下拉框选择器中各选项显示的内容。

交互

勾选下拉框选择变化响应事件右侧的启用，开启组件交互功能。下拉框选择器拉菜单组件拥有交互配置，可改变下拉框选择项中的内容，触发数据请求，抛出回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的 value 值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入下拉框选择器的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的下拉框选择器的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前值变化时

当前值发生变化时抛出的事件，同时抛出该值对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如下拉框选择器配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前下拉框值

表示获取当前输入框中的已选择的值。

- 设置当前单选框选中值

表示设置当前输入框中的值。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15.5 单选框

单选框是高级交互组件的一种，支持自定义多种状态下的单选框的文本样式、按钮样式等，可以作为单选表单在大屏中使用，将用户选择的数据提交到后端进行处理。或者通过交互配置，在其他组

件上显示用户选择的内容。本文档为您介绍单选框各配置项的含义，帮助您快速准确地使用单选框组件。

样式

· 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：文本的字体系列，默认为微软雅黑。



说明:

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

- 选项宽度：选项的宽度。
- 选项高度：选项的高度。
- 选项间距：选项之间的距离。
- 选项内间距：单选框按钮与文本之间的距离。
- 默认选中：默认选中的选项。

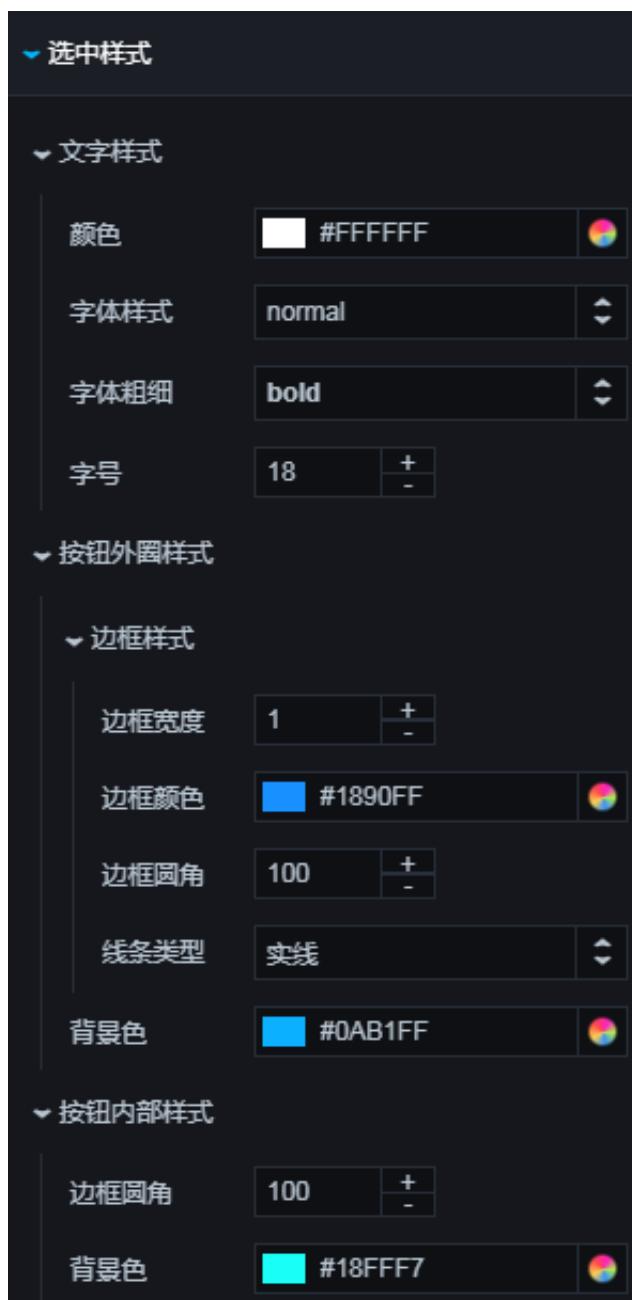


说明:

默认选中的内容必须在数据配置中的value值内选择。

- 列队方式：单选框的排列方式，可选：垂直对齐和水平对齐。

· 普通样式



- 文字样式

- 颜色：单选框中文本的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- 字体样式：文本的字体样式。包括normal、italic和oblique。
- 字体粗细：文本的字体粗细。包括normal、bold、bolder和lighter。
- 字号：文本字号的大小。

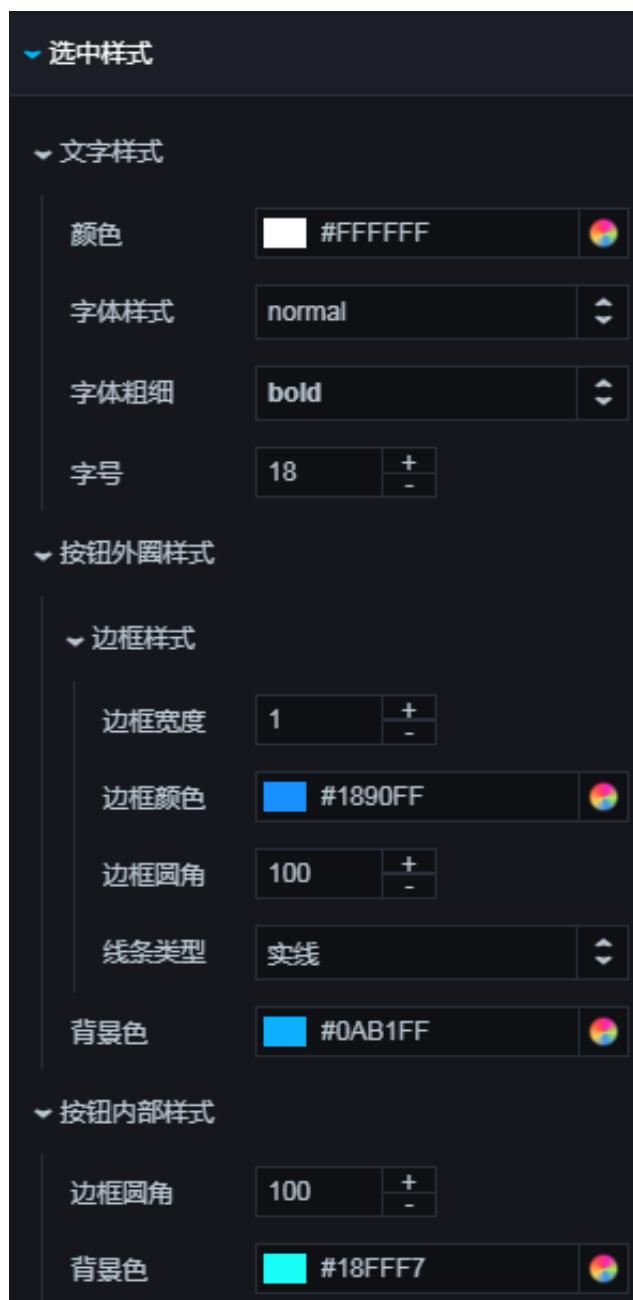
- 按钮外圈样式

■ 边框样式

- 边框宽度：按钮外圈边框的宽度。

- 边框颜色：按钮外圈边框的颜色。
 - 边框圆角：按钮外圈边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0的时候按钮外圈边框为方形，数值为360时按钮外圈边框为圆形。
 - 线条类型：边框的线条类型。包括实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。
 - 背景色：单选框按钮外圈的背景颜色。
- 按钮内圈样式
- 边框圆角：按钮内圈边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0的时候按钮内圈边框为方形，数值为360时按钮内圈边框为圆形。
 - 背景色：单选框中按钮内圈的背景颜色。

- 选中样式：单选框被选中时的样式，可参考[普通样式](#)进行配置。



数据

The screenshot shows the configuration panel for a '单选框' (Single Select) component. On the left, there's a preview area showing four options labeled A, B, C, and D, where C is highlighted with a blue circle. The main panel has tabs for '字段' (Field), '映射' (Mapping), and '状态' (Status). Under '字段', the 'value' field is set to '可自定义' (Customizable) with a green success status '匹配成功' (Matched successfully). Below this, the '数据源类型' (Data Source Type) is set to '静态数据' (Static Data), and a JSON code editor displays the following data:

```
1 [ 2 { 3 "value": "A" 4 }, 5 { 6 "value": "B" 7 }, 8 { 9 "value": "C" 10 }, 11 { 12 "value": "D" 13 } 14 ]
```

上图中的示例数据如下：

```
[ 1 { 2 "value": "A" 3 }, 4 { 5 "value": "B" 6 }, 7 { 8 "value": "C" 9 }, 10 { 11 "value": "D" 12 } 13 ]
```

- value：单选框中各选项显示的内容。

交互

勾选单选框变化响应事件右侧的启用，开启组件交互功能。单选框组件拥有交互配置，可改变单选框中被选中的选项，触发数据请求，抛出回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的value值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入单选框的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的单选框的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前值变化时

当前值发生变化时抛出的事件，同时抛出该值对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如单选框配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前单选框值

表示获取当前单选框内的值。

- 设置当前单选框选中值

表示设置当前单选框中选中的值。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认选中的值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15.6 开关

开关是高级交互组件的一种，支持自定义开关的边框、背景颜色以及按钮的样式等，可以用来仿照物理开关，让用户打开或关闭某个项目，并通过交互配置，定义开关打开或关闭状态下需要显示或隐藏的内容。本文档为您介绍开关各配置项的含义，帮助您快速准确地使用开关组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

- 全局样式



默认选中状态：勾选后，开关默认显示为选中状态；去勾选，开关默认显示为关闭状态。

· 背景样式



- 边框样式

- **边框宽度**: 边框的宽度。
- **边框颜色**: 边框的颜色，可参考[颜色选择器说明](#)进行修改。
- **边框圆角**: 边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
- **线条类型**: 边框的线条类型。包括实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。

- 背景颜色

- **打开颜色**: 开关打开时的背景颜色。
- **关闭颜色**: 开关关闭时的背景颜色。

- 按钮样式



- 边框样式

- 边框宽度：开关按钮边框的宽度。
- 边框颜色：开关按钮边框的颜色。
- 边框圆角：开关按钮边框的圆角，取值范围为0到360。数值为0的时候按钮边框为方形，数值为360时按钮边框为圆形。
- 线条类型：开关按钮边框的线条类型。包括实线、虚线、点线、双实线、雕刻效果、浮雕效果、陷入效果和突出效果。
- 背景颜色：开关按钮的背景颜色。

数据

开关
v0.0.6 | 开关

接口描述 ■ 配置完成

字段	映射	状态
onValue	可自定义	■ 匹配成功
offValue	可自定义	■ 匹配成功
state	可自定义	■ 可选

数据源类型

静态数据

```
1 [ 
2   {
3     "onValue": 1,
4     "offValue": 0,
5     "state": 0
6   }
7 ]
```

上图中的示例数据如下：

```
[ 
  {
    "onValue": 1,
    "offValue": 0,
    "state": 0
  }
]
```

- **onvalue**: 打开开关抛出数据值，默认数值为1。
- **offvalue**: 关闭开关抛出数据值，默认数值为0。
- **state**: 开关的打开或关闭状态，只支持0或1，0表示关闭状态，1表示打开状态。

交互

勾选开关变化响应事件右侧的启用，开启组件交互功能。开关组件拥有交互配置，但不能自定义其他回调变量，只可打开或关闭开关，触发数据请求，抛出一个回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的value值，打开开关时会抛出onvalue值，关闭开关时会抛出offvalue值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入开关的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的开关的节点编程配置参数。



- 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当状态变化时

当状态发生变化时抛出的事件，同时抛出该状态下对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如开关配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1' }`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前开关状态

获取当前的开或关的状态。

- 设置当前开关状态

设置当前的开或关的状态。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认选中的值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。

15.7 时间选择器

时间选择器是高级交互组件的一种，支持自定义日历的背景颜色、日历的日期时间样式以及时间格式类型等，可以根据时间查询并动态展示其他组件的数据。本文档为您介绍时间选择器各配置项的含义，帮助您快速准确地使用时间选择器组件。

样式

- 基础属性

- 图表尺寸：组件的宽度和高度，单位为px。
- 图表位置：组件在大屏中的位置，通过横纵坐标来定义，单位为px。
- 其他：组件的旋转角度和透明度。

· 全局样式



- 字体：文本的字体系列，默认为微软雅黑。



说明：

请选择您系统中已经安装的字体，如果您系统中没有选择的字体，组件文本会显示为默认的字体样式。

- 输入框样式

■ 缩进：输入框内文字的缩进。

■ 背景色：输入框的背景颜色。

■ 边框样式

■ 边框圆角：边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候输入框为方形，数值为360时输入框为圆形。

■ 边框宽度：边框的宽度，单位为px。

■ 边框颜色：边框的颜色。

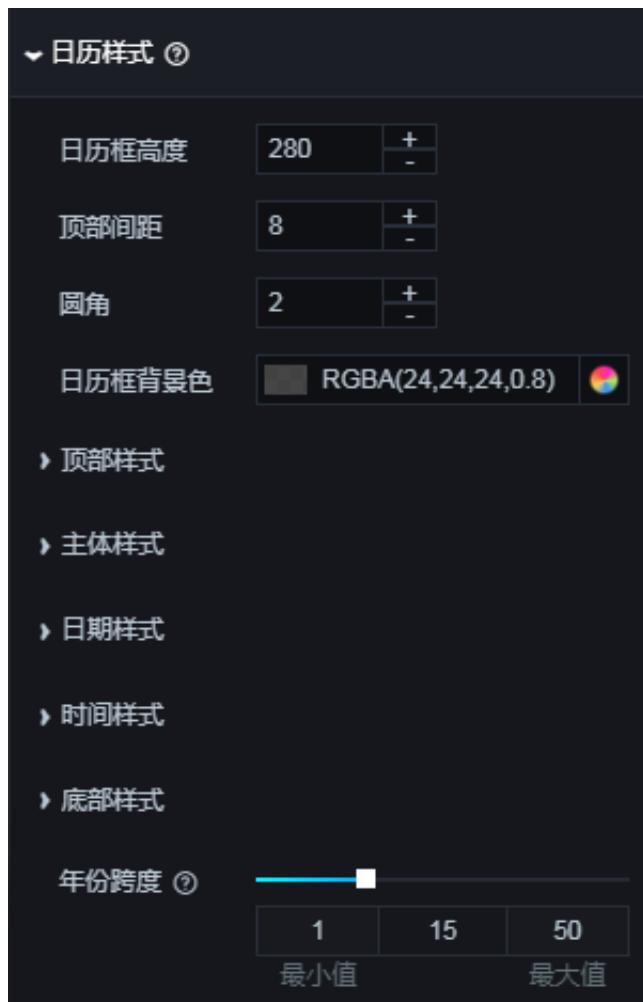
■ 文本样式

■ 字号：文本字号的大小。

■ 字体色：输入框文本的颜色。

■ 字体粗细：文本的字体粗细，默认为normal。

- **日历样式**：在预览或配置页面，单击时间选择器输入框时，显示的日历框的样式。该样式配置项在PC端生效。



- 日历框高度：日历框的高度。
- 顶部间距：日历顶部距离输入框的距离。
- 圆角：日历框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候日历框为方形，数值为360时日历框为圆形。
- 日历框背景色：日历框的背景色。
- 顶部样式

■ 日期文本样式

- 字号：日期文本字号的大小。
- 字体颜色：日期文本的颜色。
- 字体粗细：日期文本的字体粗细，默认为normal。

■ 时间文本样式

- 字号：时间文本字号的大小。

- 字体颜色：时间文本的颜色。
- 字体粗细：时间文本的字体粗细，默认为normal。
- 顶部高度：基于日历框高度的百分比值。
- 上下月图标间距：上下月选择图标相对于容器之间的距离。
- 年月选择框间距：年月两个下拉选择框相对于容器之间的距离。
- 分割线样式
 - 颜色：顶部分割线的颜色。
 - 线宽：顶部分割线宽度的大小。
- 主体样式
 - 分割线样式
 - 颜色：主体分割线的颜色。
 - 线宽：主体部分的分割线宽度的大小。
 - 高度：主体部分整体的高度。
- 日期样式
 - 日期表格样式：日期表格首行的样式。
 - 背景色：日期表格的背景颜色。
 - 边框样式
 - 边框宽度：日期表格边框的宽度。
 - 边框颜色：日期表格边框的颜色。
 - 边框圆角：日期表格边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
 - 字号：日期表格字号的大小。
 - 日期表格行列样式：日期表格具体选择行列的样式。
 - 普通样式
 - 背景色：日期表格行列的背景颜色。
 - 边框样式
 - 边框宽度：日期表格行列中边框的宽度。
 - 边框颜色：日期表格行列中边框的颜色。
 - 边框圆角：日期表格行列中边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
 - 字体粗细：日期表格行列的字体粗细样式，默认为normal。

- 字体颜色：日期表格行列的字体颜色。
- 悬停样式：鼠标悬停在日期表格行列上的样式。
 - 背景色：鼠标悬停在日期表格行列上时的背景颜色。
 - 边框样式
 - 边框宽度：鼠标悬停在日期表格行列上时边框的宽度。
 - 边框颜色：鼠标悬停在日期表格行列上时边框的颜色。
 - 边框圆角：鼠标悬停在日期表格行列上时边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
 - 字体粗细：鼠标悬停在日期表格行列上时字体粗细，默认为normal。
 - 字体颜色：鼠标悬停在日期表格行列上时的字体颜色。
- 选中样式：鼠标选中某个日期表格行列时的样式。
 - 背景色：鼠标选中时日期表格行列的背景颜色。
 - 边框样式
 - 边框宽度：鼠标选中时日期表格行列的边框宽度。
 - 边框颜色：鼠标选中时日期表格行列边框的颜色。
 - 边框圆角：鼠标选中时日期表格行列边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
 - 字体粗细：鼠标选中时日期表格行列字体粗细样式，默认为normal。
 - 字体颜色：鼠标选中时日期表格行列的字体颜色。
- 今日样式：日期表格行列中当天的样式。
 - 背景色：当日日期在表格行列的背景颜色。
 - 边框样式
 - 边框宽度：当日在日期表格行列的边框宽度。
 - 边框颜色：当日在日期表格行列边框的颜色。
 - 边框圆角：当日在日期表格行列边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
 - 字体粗细：当日在日期表格行列字体粗细样式，默认为normal。
 - 字体颜色：当日在日期表格行列的字体颜色。
- 上下月样式：日期表格行列中除了当月之外上下月部分的显示样式。
 - 背景色：上下月日期表格行列的背景颜色。
 - 边框样式

- 边框宽度：上下月日期表格行列的边框宽度。
- 边框颜色：上下月日期表格行列边框的颜色。
- 边框圆角：上下月日期表格行列边框的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候边框为方形，数值为360时边框为圆形。
- 字体粗细：上下月日期表格行列字体粗细样式，默认为normal。
- 字体颜色：上下月日期表格行列的字体颜色。
- 星期字体样式：日期表格首行星期字体的样式。
 - 字体颜色：日期表格首行星期字体颜色。
 - 字体粗细：日期表格首行星期字体粗细样式，默认为normal。
- 时间样式
 - 时间容器样式
 - 边框样式
 - 边框宽度：时间容器的边框宽度。
 - 边框颜色：时间容器边框的颜色。
 - 字号：时间容器的字体大小。
 - 时间行样式
 - 普通样式
 - 背景色：时间行的背景颜色。
 - 字体粗细：时间行字体粗细样式，默认为normal。
 - 字体颜色：时间行字体颜色。
 - 悬停样式：鼠标悬停在时间行时候的样式。
 - 背景色：悬停时候时间行的背景颜色。
 - 字体粗细：悬停时候时间行字体粗细样式，默认为normal。
 - 字体颜色：悬停时候时间行字体颜色。
 - 选择样式：选中特定时间行时候的样式。
 - 背景色：选中某一时间行时的背景颜色。
 - 字体粗细：选中某一时间行时字体粗细样式，默认为normal。
 - 字体颜色：选中某一时间行时字体颜色。
- 底部样式
 - 高度：最底部样式中高度的大小数值。
 - 底部偏移值：底部内容距离最底端的偏移距离值的大小。

■ 此刻按钮样式

- 字号：此刻按键字号的大小。
- 字体颜色：此刻按键的字体颜色。
- 字体粗细：此刻按键字体粗细样式，默认为normal。
- 左侧偏移值：此刻按键距离最左侧偏移的数值大小。
- 顶部偏移值：此刻按键距离底部最顶端偏移的数值大小。
- 切换按键样式：切换按键包括选择时间和选择时刻两种切换模式。

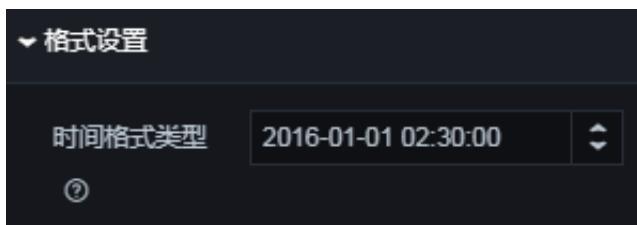
- 字号：切换按键字号的大小。
- 字体颜色：切换按键的字体颜色。
- 字体粗细：切换按键字体粗细样式，默认为normal。
- 右侧偏移值：切换按键距离最右侧偏移的数值大小。
- 顶部偏移值：切换按键距离底部最顶端偏移的数值大小。

■ 确定按键样式

- 字号：确定按键字号的大小。
- 字体颜色：确定按键的字体颜色。
- 字体粗细：确定按键字体粗细样式，默认为normal。
- 右侧偏移值：确定按键距离最右侧偏移的数值大小。
- 顶部偏移值：确定按键距离底部最顶端偏移的数值大小。
- 背景颜色：确定按键的背景颜色。
- 圆角：确定按键的圆角大小，取值范围为0到360。数值为0的时候按键边框为方形，数值为360时按键边框为圆形。

- 年份跨度：设置日历年份前后年度跨数，取值范围为1到50年。

· 格式设置



- 时间格式类型：请参考%Y%m%d %H:%M:%S的样式自定义配置时间格式类型。

数据

上图中的示例数据如下：

```
[  
  {  
    "time": "2018-08-08 08:08:08"  
  }  
]
```

- time：默认时间值，字符串类型，具体内容样式请参考%Y%m%d %H:%M:%S。



说明:

如果您的数据源类型为MySQL或其他类型的数据库，并且需要使用时间选择器组件展示时间类型（DateTime、Date等）的字段，可在DataV的数据配置中使用SQL语句，将时间类型转换为字符串类型。

交互

勾选时间变化响应事件右侧的启用，开启组件交互功能。时间选择器组件拥有交互配置，可改变选择器中的时间数据内容，触发数据请求，抛出回调值，然后在其他组件中配置使用。

默认抛出数据面板中配置的time值，具体配置请参考[组件回调ID配置](#)。

节点编程交互配置

在大屏编辑页面中，单击顶部菜单栏的配置节点编程图标，进入时间选择器的节点编程配置页面。可以看到如下图所示的时间选择器的节点编程配置参数。



· 事件

- 当数据接口请求完成时

数据接口请求返回并经过过滤器处理后抛出的事件，同时抛出处理后的JSON格式的数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 当前时间变化时

当前时间发生变化时抛出的事件，同时抛出该时间下对应的数据项。

- 动作

- 请求数据接口

重新请求服务端数据，上游转换器或图层节点抛出的数据将作为参数。例如时间选择器配置了API数据源为`http://api.test`，传到请求数据接口动作的数据为`{ id: '1'}`，则最终请求接口为`http://api.test?id=1`。

- 导入数据接口

按组件绘制格式处理数据后，导入组件，重新绘制。不需要重新请求服务端数据。具体数据可参见上文的[数据示例](#)。

- 获取当前时间器值

获取当前时间选择器的值。

- 清空组件到默认值

表示还原到默认选中的值。

- 更新组件配置

动态更新组件的样式配置。需要首先在组件的配置面板中，单击复制配置到剪贴板，获取组件配置数据。再根据需要在节点编程配置页面的转换器中更改对应样式的字段值。

- 显示

显示组件，不需要参数。

- 隐藏

隐藏组件，不需要参数。