

阿里云 对象存储

产品简介

文档版本：20190917

法律声明

阿里云提醒您在使用或阅读本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。如果您阅读或使用本文档，您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

1. 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档，且仅能用于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息，您应当严格遵守保密义务；未经阿里云事先书面同意，您不得向任何第三方披露本手册内容或提供给任何第三方使用。
2. 未经阿里云事先书面许可，任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文档内容的部分或全部，不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
3. 由于产品版本升级、调整或其他原因，本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利，并在阿里云授权通道中不时发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠道下载、获取最新版的用户文档。
4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引，阿里云以产品及服务的“现状”、“有缺陷”和“当前功能”的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引，但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的，阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下，阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害，包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失，承担责任（即使阿里云已被告知该等损失的可能性）。
5. 阿里云网站上所有内容，包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计，均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权，包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意，任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外，未经阿里云事先书面同意，任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称（包括但不限于单独为或以组合形式包含“阿里云”、“Aliyun”、“万网”等阿里云和/或其关联公司品牌，上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司）。
6. 如若发现本文档存在任何错误，请与阿里云取得直接联系。

通用约定

| 格式 | 说明 | 样例 |
|---|-----------------------------------|--|
|  | 该类警示信息将导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。 |  禁止： 重置操作将丢失用户配置数据。 |
|  | 该类警示信息可能导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。 |  警告： 重启操作将导致业务中断，恢复业务所需时间约10分钟。 |
|  | 用于补充说明、最佳实践、窍门等，不是用户必须了解的内容。 |  说明： 您也可以通过按Ctrl + A选中全部文件。 |
| > | 多级菜单递进。 | 设置 > 网络 > 设置网络类型 |
| 粗体 | 表示按键、菜单、页面名称等UI元素。 | 单击 确定 。 |
| <code>courier</code> 字体 | 命令。 | 执行 <code>cd /d C:/windows</code> 命令，进入Windows系统文件夹。 |
| <code>##</code> | 表示参数、变量。 | <code>bae log list --instanceid Instance_ID</code> |
| <code>[]</code> 或者 <code>[a b]</code> | 表示可选项，至多选择一个。 | <code>ipconfig [-all -t]</code> |
| <code>{ }</code> 或者 <code>{a b}</code> | 表示必选项，至多选择一个。 | <code>swich {stand slave}</code> |

目录

| | |
|--------------------|----|
| 法律声明..... | I |
| 通用约定..... | I |
| 1 什么是对象存储 OSS..... | 1 |
| 2 产品优势..... | 5 |
| 3 基本概念..... | 7 |
| 4 应用场景..... | 12 |
| 5 功能概览..... | 14 |
| 6 存储类型介绍..... | 17 |
| 7 使用限制..... | 22 |
| 8 常见问题..... | 24 |

1 什么是对象存储 OSS

阿里云对象存储服务（Object Storage Service，简称 OSS），是阿里云提供的海量、安全、低成本、高可靠的云存储服务。其数据设计持久性不低于 99.999999999%（12 个 9），服务设计可用性（或业务连续性）不低于 99.995%。

OSS 具有与平台无关的 RESTful API 接口，您可以在任何应用、任何时间、任何地点存储和访问任意类型的数据。

您可以使用阿里云提供的 API、SDK 接口或者 OSS 迁移工具轻松地将海量数据移入或移出阿里云 OSS。数据存储到阿里云 OSS 以后，您可以选择标准存储（Standard）作为移动应用、大型网站、图片分享或热点音视频的主要存储方式，也可以选择成本更低、存储期限更长的低频访问存储（Infrequent Access）和归档存储（Archive）作为不经常访问数据的存储方式。

相关概念

- 存储类型（Storage Class）

OSS 提供标准、低频访问、归档三种存储类型，全面覆盖从热到冷的各种数据存储场景。其中标准存储类型提供高可靠、高可用、高性能的对象存储服务，能够支持频繁的数据访问；低频访问存储类型适合长期保存不经常访问的数据（平均每月访问频率 1 到 2 次），存储单价低于标准类型；归档存储类型适合需要长期保存（建议半年以上）的归档数据，在三种存储类型中单价最低。详情请参见[存储类型介绍](#)。

- 存储空间（Bucket）

存储空间是您用于存储对象（Object）的容器，所有的对象都必须隶属于某个存储空间。存储空间具有各种配置属性，包括地域、访问权限、存储类型等。您可以根据实际需求，创建不同类型的存储空间来存储不同的数据。创建存储空间请参见[#unique_5](#)。

- 对象/文件（Object）

对象是 OSS 存储数据的基本单元，也被称为 OSS 的文件。对象由元信息（Object Meta）、用户数据（Data）和文件名（Key）组成。对象由存储空间内部唯一的 Key 来标识。对象元信息是一组键值对，表示了对象的一些属性，比如最后修改时间、大小等信息，同时您也可以元信息中存储一些自定义的信息。

- 地域（Region）

地域表示 OSS 的数据中心所在物理位置。您可以根据费用、请求来源等选择合适的地域创建 Bucket。详情请参见[OSS 已开通的Region](#)。

- 访问域名 (Endpoint)

Endpoint 表示 OSS 对外服务的访问域名。OSS 以 HTTP RESTful API 的形式对外提供服务，当访问不同地域的时候，需要不同的域名。通过内网和外网访问同一个地域所需要的域名也是不同的。具体的内容请参见[各个 Region 对应的 Endpoint](#)。

- 访问密钥 (AccessKey)

AccessKey (简称 AK) 指的是访问身份验证中用到的 AccessKeyId 和 AccessKeySecret。OSS 通过使用 AccessKeyId 和 AccessKeySecret 对称加密的方法来验证某个请求的发送者身份。AccessKeyId 用于标识用户；AccessKeySecret 是用户用于加密签名字符串和 OSS 用来验证签名字符串的密钥，必须保密。获取 AccessKey 的方法请参见[创建 AccessKey](#)。

相关服务

您把数据存储到 OSS 以后，就可以使用阿里云提供的其他产品和服务对其进行相关操作。

以下是您会经常使用到的阿里云产品和服务：

- 图片处理 (IMG)：对存储在 OSS 上的图片进行格式转换、缩放、裁剪、旋转、添加水印等各种操作。请参见[快速使用 OSS 图片处理服务](#)。
- 云服务器 (ECS)：提供简单高效、处理能力可弹性伸缩的云端计算服务。请参见[ECS 产品详情页面](#)。
- 内容分发网络 (CDN)：将源站资源缓存到各区域的边缘节点，供您就近快速获取内容。请参见[CDN 产品详情页面](#)。
- E-MapReduce：构建于 ECS 上的大数据处理的系统解决方案，基于开源的 Apache Hadoop 和 Apache Spark，方便您分析和处理自己的数据。请参见[E-MapReduce 产品详情页面](#)。
- 媒体处理：将存储于 OSS 的音视频转码成适合在 PC、TV 以及移动终端上播放的格式。并基于海量数据深度学习，对音视频的内容、文字、语音、场景多模态分析，实现智能审核、内容理解、智能编辑。请参见[媒体处理产品详情页面](#)。

管理 OSS

- 通过 OSS 控制台管理 OSS

OSS 提供了 Web 服务页面，您可以登录[OSS 管理控制台](#)，管理您的 OSS。详情请参见[控制台用户指南](#)。

- 通过 API 或 SDK 管理 OSS

OSS 提供 RESTful API 和各种语言的 SDK 开发包，方便您快速进行二次开发。详情请参见[OSS API 参考](#)和[OSS SDK 参考](#)。

- [通过工具管理 OSS](#)

OSS 提供各类型的管理工具，您可以通过工具管理您的 OSS。详情请参见 [OSS 常用工具](#)。

OSS 定价

传统的存储服务供应商会要求您购买预定量的存储和网络传输容量，如果超出此容量，就会关闭对应的服务或者收取高昂的超容量费用；如果没有超过此容量，又需要您按照全部容量支付费用。

OSS 仅按照您的实际使用容量收费，您无需预先购买存储和流量容量，随着您业务的发展，您将享受到更多的基础设施成本优势。

关于 OSS 的价格，请参见 [OSS 产品定价](#)。关于 OSS 的计量计费方式，请参见 [计量项和计费项](#)。

学习路径图

您可以通过 [OSS 产品学习路径图](#) 快速了解 OSS，学习相关的基础操作，并利用丰富的 API、SDK 包和便捷工具进行二次开发。

视频

观看以下视频，快速了解 OSS。

常见问题

[对象存储 OSS 常见问题](#) 列举了用户经常咨询的一些问题，帮助您进一步了解 OSS。

文档用户群

您对阿里云文档的任何问题、需求、建议和吐槽，欢迎通过添加钉钉群号或扫描二维码入群讨论和交流。

- 钉钉群号：23331544

· 钉钉群二维码：



2 产品优势

阿里云对象存储OSS，是阿里云提供的海量、安全、低成本、高可靠的云存储服务。本文将OSS与传统的自建存储进行对比，让您更好的了解OSS。

OSS与自建存储对比的优势

| 对比项 | 对象存储OSS | 自建服务器存储 |
|--------|---|---|
| 可靠性 | <ul style="list-style-type: none"> · 服务设计可用性不低于99.995%。 · 规模自动扩展，不影响对外服务。 · 数据设计持久性不低于99.9999999999%（12个9）。 · 数据自动多重冗余备份。 | <ul style="list-style-type: none"> · 受限于硬件可靠性，易出问题，一旦出现磁盘坏道，容易出现不可逆转的数据丢失。 · 人工数据恢复困难、耗时、耗力。 |
| 安全 | <ul style="list-style-type: none"> · 提供企业级多层次安全防护。 · 多用户资源隔离机制，支持异地容灾机制。 · 提供多种鉴权和授权机制及白名单、防盗链、主子账号功能。 | <ul style="list-style-type: none"> · 需要另外购买清洗和黑洞设备。 · 需要单独实现安全机制。 |
| 成本 | <ul style="list-style-type: none"> · 多线BGP骨干网络，无带宽限制，上行流量免费。 · 无需运维人员与托管费用，0成本运维。 | <ul style="list-style-type: none"> · 存储受硬盘容量限制，需人工扩容。 · 单线或双线接入速度慢，有带宽限制，峰值时期需人工扩容。 · 需专人运维，成本高。 |
| 数据处理能力 | 提供图片处理、音视频转码、内容加速分发、鉴黄服务、归档服务等多种数据增值服务，并不断丰富中。 | 需要额外采购，单独部署。 |

OSS具备的其他各项优势

· 方便、快捷的使用方式

- 提供标准的RESTful API接口、丰富的SDK包、客户端工具、控制台。您可以像使用文件一样方便地上传、下载、检索、管理用于Web网站或者移动应用的海量数据。
- 不限文件数量和大小。您可以根据所需存储量无限扩展存储空间，解决了传统硬件存储扩容问题。
- 支持流式写入和读出。特别适合视频等大文件的边写边读业务场景。
- 支持数据生命周期管理。您可以通过设置生命周期规则，将到期数据批量删除或者转储为更低成本的低频访问型存储或归档型存储。

· 强大、灵活的安全机制

- 灵活的鉴权，授权机制。提供STS和URL鉴权和授权机制、IP黑白名单、防盗链、主子账号等功能。
- 提供用户级别资源隔离机制和多集群同步机制（可选）。

· 数据冗余机制

OSS 采用数据冗余存储机制，将每个对象的不同冗余存储在同一个区域内多个设施的多个设备上，确保硬件失效时的数据可靠性和可用性。

- OSS Object 操作具有强一致性，用户一旦收到了上传/复制成功的响应，则该上传的 Object 就已经立即可读，且数据已经冗余写入到多个设备中。
- OSS 会通过计算网络流量包的校验和，验证数据包在客户端和服务端之间传输中是否出错，保证数据完整传输。
- OSS 的冗余存储机制，可支持两个存储设施并发损坏时，仍维持数据不丢失。
 - 当数据存入 OSS 后，OSS 会检测和修复丢失的冗余，确保数据可靠性和可用性。
 - OSS 会周期性地通过校验等方式验证数据的完整性，及时发现因硬件失效等原因造成的数据损坏。当检测到数据有部分损坏或丢失时，OSS 会利用冗余的数据，进行重建并修复损坏数据。

· 丰富、强大的增值服务

- 图片处理：支持jpg、png、bmp、gif、webp、tiff等多种图片格式的转换，以及缩略图、剪裁、水印、缩放等多种操作。
- 音视频转码：提供高质量、高速并行的音视频转码能力，让您的音视频文件轻松应对各种终端设备。
- 内容加速分发：OSS作为源站，搭配CDN进行加速分发，具有稳定、无回源带宽限制、性价比高、一键配置的特点。

3 基本概念

本文将向您介绍对象存储 OSS 产品中涉及的几个基本概念，以便于您更好地理解 OSS 产品。

存储空间 (Bucket)

存储空间是用户用于存储对象 (Object) 的容器，所有的对象都必须隶属于某个存储空间。存储空间具有各种配置属性，包括地域、访问权限、存储类型等。用户可以根据实际需求，创建不同类型的存储空间来存储不同的数据。

- 同一个存储空间的内部是扁平的，没有文件系统的目录等概念，所有的对象都直接隶属于其对应的存储空间。
- 每个用户可以拥有多个存储空间。
- 存储空间的名称在 OSS 范围内必须是全局唯一的，一旦创建之后无法修改名称。
- 存储空间内部的对象数目没有限制。

存储空间的命名规范如下：

- 只能包括小写字母、数字和短横线 (-)。
- 必须以小写字母或者数字开头和结尾。
- 长度必须在 3-63 字节之间。

对象/文件 (Object)

对象是 OSS 存储数据的基本单元，也被称为 OSS 的文件。对象由元信息 (Object Meta)，用户数据 (Data) 和文件名 (Key) 组成。对象由存储空间内部唯一的 Key 来标识。对象元信息是一组键值对，表示了对象的一些属性，比如最后修改时间、大小等信息，同时用户也可以在元信息中存储一些自定义的信息。

对象的生命周期是从上传成功到被删除为止。在整个生命周期内，只有通过追加上传的 Object 可以继续通过追加上传写入数据，其他上传方式上传的 Object 内容无法编辑，您可以通过重复上传同名的对象来覆盖之前的对象。

对象的命名规范如下：

- 使用 UTF-8 编码。
- 长度必须在 1-1023 字节之间。
- 不能以正斜线 (/) 或者反斜线 (\) 开头。



说明：

对象名称需要区分大小写。如无特殊说明，本文档中的对象、文件称谓等同于 Object。

Region（地域）

Region 表示 OSS 的数据中心所在物理位置。用户可以根据费用、请求来源等选择合适的地域创建 Bucket。一般来说，距离用户更近的 Region 访问速度更快。详情请查看 [OSS 已经开通的 Region](#)。

Region 是在创建 Bucket 的时候指定的，一旦指定之后就不允许更改。该 Bucket 下所有的 Object 都存储在对应的数据中心，目前不支持 Object 级别的 Region 设置。

Endpoint（访问域名）

Endpoint 表示 OSS 对外服务的访问域名。OSS 以 HTTP RESTful API 的形式对外提供服务，当访问不同的 Region 的时候，需要不同的域名。通过内网和外网访问同一个 Region 所需要的 Endpoint 也是不同的。例如杭州 Region 的外网 Endpoint 是 `oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com`，内网 Endpoint 是 `oss-cn-hangzhou-internal.aliyuncs.com`。具体的内容请参见 [各个 Region 对应的 Endpoint](#)。

AccessKey（访问密钥）

AccessKey（简称 AK）指的是访问身份验证中用到的 AccessKeyId 和 AccessKeySecret。OSS 通过使用 AccessKeyId 和 AccessKeySecret 对称加密的方法来验证某个请求的发送者身份。AccessKeyId 用于标识用户；AccessKeySecret 是用户用于加密签名字符串和 OSS 用来验证签名字符串的密钥，必须保密。对于 OSS 来说，AccessKey 的来源有：

- Bucket 的拥有者申请的 AccessKey。
- 被 Bucket 的拥有者通过 RAM 授权给第三方请求者的 AccessKey。
- 被 Bucket 的拥有者通过 STS 授权给第三方请求者的 AccessKey。

更多 AccessKey 介绍请参见 [访问控制](#)。

强一致性

Object 操作在 OSS 上具有原子性，操作要么成功要么失败，不会存在有中间状态的 Object。OSS 保证用户一旦上传完成之后读到的 Object 是完整的，OSS 不会返回给用户一个部分上传成功的 Object。

Object 操作在 OSS 上同样具有强一致性，用户一旦收到了一个上传（PUT）成功的响应，该上传的 Object 就已经立即可读，并且 Object 的冗余数据已经写成功。不存在一种上传的中间状态，即 read-after-write 却无法读取到数据。对于删除操作也是一样的，用户删除指定的 Object 成功之后，该 Object 立即变为不存在。

数据冗余机制

OSS 采用数据冗余存储机制，将每个对象的不同冗余存储在同一个区域内多个设施的多个设备上，确保硬件失效时的数据可靠性和可用性。

- OSS Object 操作具有强一致性，用户一旦收到了上传/复制成功的响应，则该上传的 Object 就已经立即可读，且数据已经冗余写入到多个设备中。
- OSS 会通过计算网络流量包的校验和，验证数据包在客户端和服务端之间传输中是否出错，保证数据完整传输。
- OSS 的冗余存储机制，可支持两个存储设施并发损坏时，仍维持数据不丢失。
 - 当数据存入 OSS 后，OSS 会检测和修复丢失的冗余，确保数据可靠性和可用性。
 - OSS 会周期性地通过校验等方式验证数据的完整性，及时发现因硬件失效等原因造成的数据损坏。当检测到数据有部分损坏或丢失时，OSS 会利用冗余的数据，进行重建并修复损坏数据。

OSS 与文件系统的对比

| 对比项 | OSS | 文件系统 |
|------|---|--|
| 数据模型 | OSS 是一个分布式的对象存储服务，提供的是一个 Key-Value 对形式的对象存储服务。 | 文件系统是一种典型的树状索引结构。 |
| 数据获取 | 根据 Object 的名称 (Key) 唯一的获取该 Object 的内容。 虽然用户可以使用类似 test1/test.jpg 的名字，但是这并不表示用户的 Object 是保存在 test1 目录下面的。对于 OSS 来说，test1/test.jpg 仅仅只是一个字符串，和 a.jpg 这种并没有本质的区别。因此不同名称的 Object 之间的访问消耗的资源是类似的。 | 一个名为 test1/test.jpg 的文件，访问过程需要先访问到 test1 这个目录，然后再在该目录下查找名为 test.jpg 的文件。 |
| 优势 | 支持海量的用户并发访问。 | 支持文件的修改，比如修改指定偏移位置的内容、截断文件尾部等。也支持文件夹的操作，比如重命名目录、删除目录、移动目录等非常容易。 |

| 对比项 | OSS | 文件系统 |
|-----|---|---|
| 劣势 | <p>OSS 保存的 Object 不支持修改（追加写 Object 需要调用特定的接口，生成的 Object 也和正常上传的 Object 类型上有差别）。用户哪怕是仅仅需要修改一个字节也需要重新上传整个 Object。</p> <p>OSS 可以通过一些操作来模拟类似文件夹的功能，但是代价非常昂贵。比如重命名目录，希望将 test1 目录重命名成 test2，那么 OSS 的实际操作是将所有以 test1/ 开头的 Object 都重新复制成以 test2/ 开头的 Object，这是一个非常消耗资源的操作。因此在使用 OSS 的时候要尽量避免类似的操作。</p> | <p>受限于单个设备的性能。访问越深的目录消耗的资源也越大，操作拥有很多文件的目录也会非常慢。</p> |

因此，将 OSS 映射为文件系统是非常低效的，也是不建议的做法。如果一定要挂载成文件系统的话，建议尽量只做写新文件、删除文件、读取文件这几种操作。使用 OSS 应该充分发挥其优点，即海量数据处理能力，优先用来存储海量的非结构化数据，比如图片、视频、文档等。

以下是 OSS 与文件系统的概念对比：

| 对象存储 OSS | 文件系统 |
|------------|---------|
| Object | 文件 |
| Bucket | 主目录 |
| Region | 无 |
| Endpoint | 无 |
| AccessKey | 无 |
| 无 | 多级目录 |
| GetService | 获取主目录列表 |
| GetBucket | 获取文件列表 |
| PutObject | 写文件 |

| 对象存储 OSS | 文件系统 |
|---------------------|--------|
| AppendObject | 追加写文件 |
| GetObject | 读文件 |
| DeleteObject | 删除文件 |
| 无 | 修改文件内容 |
| CopyObject (目的和源相同) | 修改文件属性 |
| CopyObject | 复制文件 |
| 无 | 重命名文件 |

OSS 术语表

| 英文 | 中文 |
|---------------------------|---|
| Bucket | 存储空间 |
| Object | 对象或者文件 |
| Endpoint | OSS 访问域名 |
| Region | 地域或者数据中心 |
| AccessKey | AccessKeyId 和 AccessKeySecret 的统称, 访问密钥 |
| Put Object | 简单上传 |
| Post Object | 表单上传 |
| Multipart Upload | 分片上传 |
| Append Object | 追加上传 |
| Get Object | 简单下载 |
| Callback | 回调 |
| Object Meta | 文件元信息。用来描述文件信息, 例如长度, 类型等 |
| Data | 文件数据 |
| Key | 文件名 |
| ACL (Access Control List) | 存储空间或者文件的权限 |



说明:

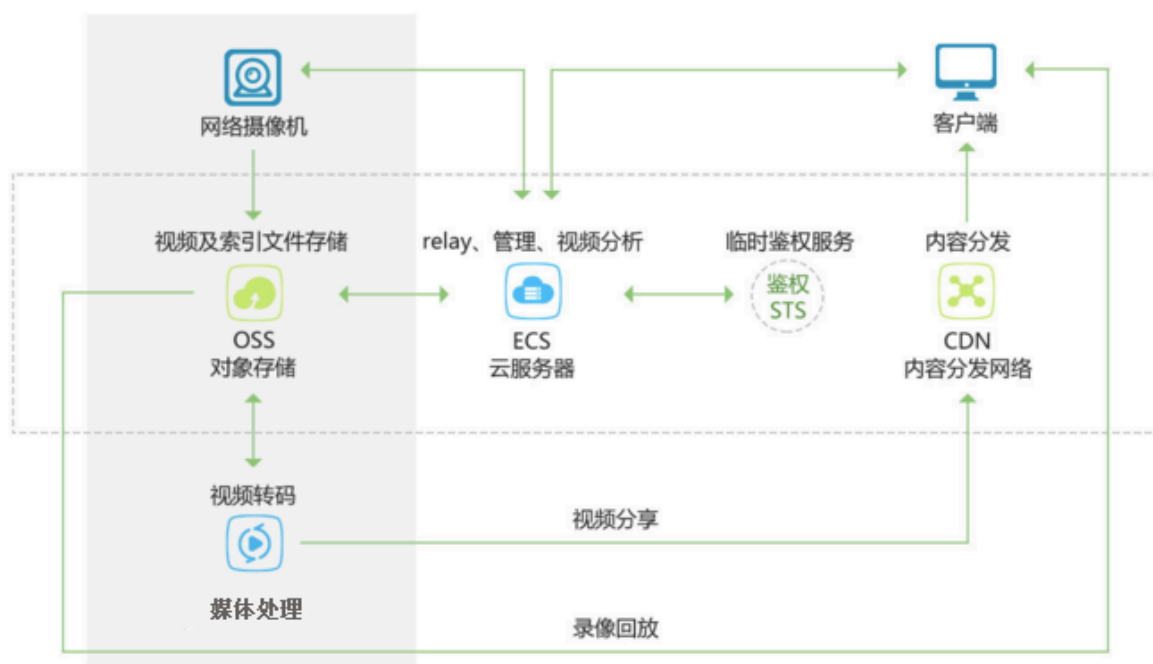
如果没有特殊说明, 本文中出现的和术语表中相同的英文和中文, 表达的是相同的意思。有时候为了表述方便会混合使用。

4 应用场景

本文介绍对象存储OSS的主要应用场景。

图片和音视频等应用的海量存储

OSS可用于图片、音视频、日志等海量文件的存储。各种终端设备、Web网站程序、移动应用可以直接向OSS写入或读取数据。OSS支持流式写入和文件写入两种方式。



网页或者移动应用的静态和动态资源分离

利用BGP带宽，OSS可以实现超低延时的数据直接下载。OSS也可以配合阿里云CDN加速服务，为图片、音视频、移动应用的更新分发提供最佳体验。



云端数据处理

上传文件到OSS后，可以配合媒体处理服务和图片处理服务进行云端的数据处理。



5 功能概览

本文列出对象存储OSS的常用功能。

在使用OSS产品之前，建议您先通过[#unique_20](#)了解存储空间、对象、地域、访问域名等基本概念，以便更好地理解OSS提供的功能。

OSS提供以下功能：

| 应用场景 | 功能描述 | 参考 |
|--------------|---|---|
| 上传文件 | 上传文件到OSS前，必须先在阿里云的任意一个地域创建一个存储空间。创建存储空间后，您可以上传任意文件到该存储空间。 | <ul style="list-style-type: none"> · 创建存储空间 · 新建文件夹 · 简单上传 |
| 搜索文件 | 您可以在存储空间中搜索文件或文件夹。 | 搜索文件 |
| 查看或下载文件 | 您可以通过文件 URL 查看或者下载文件。 | 获取文件访问地址 |
| 删除文件或文件夹 | 您可以删除单个或者多个文件/文件夹，还可以删除分片上传产生的碎片，节省您的存储空间。 | <ul style="list-style-type: none"> · 删除对象 · 删除文件夹 · 管理碎片 |
| 控制OSS资源的访问权限 | 您可以通过以下方式控制OSS资源的访问权限： <ul style="list-style-type: none"> · ACL：OSS 为权限控制提供访问控制列表（ACL）。ACL是授予存储空间和对象访问权限的访问策略。您可以在创建存储空间或上传对象时配置ACL，也可以在创建存储空间或上传对象后的任意时间内修改ACL。 · Bucket Policy：您可以通过控制台的Bucket Policy功能方便直观地授权其他用户访问您的OSS资源，例如向其他账号的RAM用户授予访问权限，以及向匿名用户授予带特定IP条件限制的访问权限。 · RAM Policy：您可以构建RAM Policy来控制存储空间和文件夹的访问权限。OSS提供了RAM策略编辑器帮助您快速生成RAM Policy。 | <ul style="list-style-type: none"> · 设置存储空间ACL · 设置文件ACL · Bucket Policy · RAM Policy |
| 记录OSS资源的访问信息 | 您可以开启日志功能自动记录对OSS资源的详细访问信息。 | <ul style="list-style-type: none"> · #unique_34 · 设置访问日志记录 |

| 应用场景 | 功能描述 | 参考 |
|-------------------------|--|--|
| 防止OSS上的数据被其他人盗链 | 您可以为您的存储空间设置防盗链，包括 Referer 字段的白名单和是否允许 Referer 字段为空的请求访问。 | 设置防盗链 |
| 使用自定义域名访问OSS资源 | 您可以将自定义域名绑定到OSS存储空间，然后使用自定义域名访问存储空间中的数据。您还可以启用阿里云CDN服务加速对存储空间中数据的访问。如果您的域名需要通过 HTTPS 的方式访问 OSS 服务，可以通过OSS 托管您的证书。 | <ul style="list-style-type: none"> · 绑定自定义域名 · 绑定CDN加速域名 · 证书托管 |
| 通过静态网页访问存储空间 | 您可以将您的存储空间配置成静态网站托管模式，并通过存储空间域名访问该静态网页。 | #unique_40 |
| 跨域资源共享 | OSS提供在HTML5协议中跨域资源共享（CORS）的设置。CORS允许在一个域名中加载的客户端Web应用程序与另一个域中的资源进行交互。 | 设置跨域访问 |
| 在指定时间自动批量删除文件 | 您可以定义和管理存储空间内所有文件或特定文件的生命周期。例如，达到指定天数后，将特定文件删除或者转换到其他价格更低的存储类型。 | 管理对象生命周期 |
| 将一个存储空间的数据跨区域复制到另一个存储空间 | 跨区域复制是对不同区域的存储空间中的文件进行自动异步复制。跨区域复制将文件的创建、更新和删除等操作从源存储空间复制到不同区域的目标存储空间。 | 管理跨区域复制 |
| 获取源数据内容 | 您可以创建回源规则来定义通过镜像还是重定向获取源数据。回源规则通常用于数据热迁移和重定向特定请求。 | 管理回源设置 |
| 对存储的数据进行加密 | 您可以通过服务端加密功能，将您的数据加密后存储到OSS中。 | #unique_45 |
| 数据保留策略 | 您可以创建保留策略，设置数据的保留时间。在保留时间内，您的数据无法被任何人删除。 | #unique_46 |
| 同城容灾 | 采用多可用区（AZ）机制，将您的数据分散存放在同一地域（Region）的3个可用区。当某个可用区不可用时，仍然能够保障数据的正常访问。OSS同城3AZ能够提供99.999999999%（12个9）的数据可靠性以及99.995%的数据可用性。 | #unique_47 |

| 应用场景 | 功能描述 | 参考 |
|------------------|--|---|
| 修改 HTTP头 | 通过设置HTTP头来自定义HTTP请求的策略。例如，缓存策略、文件强制下载策略等。 | 设置文件HTTP头 |
| 查看资源使用情况 | 您可以查看OSS服务使用情况的实时信息，如基本的系统运行状态和性能。 | 监控服务概览 |
| 处理OSS中存储的图片 | 您可以对OSS中存储的图片执行不同的操作，例如格式转换、裁剪、缩放、旋转、水印和样式封装等。 | 快速使用OSS图片服务 |
| 使用工具管理OSS资源 | OSS提供图形化工具、命令行工具、文件挂载工具、FTP工具等方便您管理OSS资源。 | OSS常用工具汇总 |
| 单链接限速 | OSS支持在上传、下载、拷贝文件时进行流量控制，以保证您其他应用的网络带宽。 | #unique_52 |
| 使用API和SDK管理OSS资源 | OSS 提供 RESTful API和各种语言的SDK 开发包方便您快速进行二次开发。 | <ul style="list-style-type: none">· API 参考· SDK 参考 |

6 存储类型介绍

对象存储OSS提供标准、低频访问、归档三种存储类型，全面覆盖从热到冷的各种数据存储场景。



说明:

各存储类型的定价信息请参见[OSS详细价格信息](#)。具体的计费方式请参见[计量项和计费项](#)。

标准存储类型 (Standard)

OSS标准存储类型提供高可靠、高可用、高性能的对象存储服务，能够支持频繁的数据访问。OSS高吞吐和低延时的服务响应能力能够有效支持各种热点类型数据的访问。标准存储类型是各种社交、分享类的图片、音视频应用、大型网站、大数据分析的合适选择。

- 支持的冗余类型
 - 本地冗余：采用数据冗余存储机制，将每个对象的不同冗余存储在同一个区域内多个设施的多个设备上，确保硬件失效时的数据可靠性和可用性。



说明:

标准存储（本地冗余）即为同城冗余发布之前的标准存储类型。

- 同城冗余：采用多可用区（AZ）机制，将用户的数据分散存放在同一地域（Region）的3个可用区。当某个可用区不可用时，仍然能够保障数据的正常访问。
- 关键特性
 - 99.999999999%（12个9）的数据可靠性
 - 按照99.995%服务可用性设计
 - 低延时、高吞吐的访问性能
 - 支持HTTPS加密传输
 - 支持图片处理

低频访问存储类型 (Infrequent Access)

OSS低频访问存储类型适合长期保存不经常访问的数据（平均每月访问频率1到2次）。存储单价低于标准类型，适合各类移动应用、智能设备、企业数据的长期备份，支持实时数据访问。低频访问存储类型的Object有最短存储时间，存储时间短于30天的Object提前被删除会产生一定费用。低频访问存储Object有最小计量空间，Object大小低于64KB，会按照64KB计算存储空间。数据获取会产生数据取回费用。

- 支持的冗余类型
 - 本地冗余：采用数据冗余存储机制，将每个对象的不同冗余存储在同一个区域内多个设施的多个设备上，确保硬件失效时的数据可靠性和可用性。



说明：

低频访问存储（本地冗余）即为同城冗余发布之前的低频访问存储类型。

- 同城冗余：采用多可用区（AZ）机制，将用户的数据分散存放在同一地域（Region）的3个可用区。当某个可用区不可用时，仍然能够保障数据的正常访问。
- 关键特性
 - 99.999999999%（12个9）的数据可靠性
 - 按照99.995%服务可用性设计
 - 支持实时访问
 - 支持HTTPS加密传输
 - 支持图片处理
 - 有最短存储时间和最小计量空间

归档存储类型（Archive）

OSS归档存储类型在三种存储类型中单价最低，适合需要长期保存（建议半年以上）的归档数据，在存储周期内极少被访问，数据进入到可读取状态需要1分钟的解冻时间。适合需要长期保存的档案数据、医疗影像、科学资料、影视素材。归档存储类型的Object有最短存储时间，存储时间短于60天的Object提前删除会产生一定费用。归档类型存储Object有最小计量空间，Object大小低于64KB，会按照64KB计算存储空间。数据获取会产生数据取回费用。

关键特性：

- 99.999999999%（11个9）的数据可靠性
- 按照99.99%服务可用性设计
- 已经存储的数据从冷冻状态恢复到可读取状态需要1分钟的等待时间
- 支持HTTPS加密传输
- 支持图片处理，但需要先解冻
- 有最短存储时间和最小计量空间

存储类型对比

| 对比指标 | 标准存储类型 | 低频访问存储类型 | 归档存储类型 |
|---------|-----------|-----------|--------|
| 支持的冗余类型 | 本地冗余和同城冗余 | 本地冗余和同城冗余 | - |

| 对比指标 | 标准存储类型 | 低频访问存储类型 | 归档存储类型 |
|----------|-----------------------|-----------------------|-------------------------------|
| 数据可靠性 | 99.9999999999% (12个9) | 99.9999999999% (12个9) | 99.999999999% (11个9) |
| 服务设计的可用性 | 99.995% | 99.995% | 99.99% (数据解冻之后) |
| 对象最小计量大小 | 按照对象实际大小计算 | 64KB | 64KB |
| 最少存储时间 | 无最短存储时间要求 | 30天 | 60天 |
| 数据取回费用 | 不收取数据取回费用 | 按实际获取的数据量收取, 单位GB | 按实际解冻的数据量收取, 单位GB |
| 数据访问特点 | 实时访问ms延迟 | 实时访问ms延迟 | 数据需要先解冻, 解冻完成后才能读取, 解冻时间需要1分钟 |
| 图片处理 | 支持 | 支持 | 支持, 但需要先解冻 |



说明:

“数据取回费用”中的数据是从底层分布式存储系统读取的数据量, 在公网传输的数据量会计入到流出流量的计费项中。

存储类型支持的API

| API | 标准存储类型 | 低频访问存储类型 | 归档存储类型 |
|------------------|--------|----------|--------|
| Bucket创建、删除、查询 | | | |
| PutBucket | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetBucket | 支持 | 支持 | 支持 |
| DeleteBucket | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket ACL设置相关 | | | |
| PutBucketAcl | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetBucketAcl | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket日志功能 | 支持 | 支持 | 支持 |
| PutBucketLogging | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetBucketLogging | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket缺省静态页面设置 | | | |
| PutBucketWebsite | 支持 | 支持 | 不支持 |
| GetBucketWebsite | 支持 | 支持 | 不支持 |

| API | 标准存储类型 | 低频访问存储类型 | 归档存储类型 |
|-----------------------|--------|----------|---------------|
| Bucket Referer防盗链 | 支持 | 支持 | 支持 |
| PutBucketReferer | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetBucketReferer | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket生命周期 | | | |
| PutBucketLifecycle | 支持 | 支持 | 支持, 仅支持数据回收 |
| GetBucketLifecycle | 支持 | 支持 | 支持 |
| DeleteBucketLifecycle | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket跨区域复制 | 支持 | 支持 | 支持, 仅复制已解冻的对象 |
| PutBucketReplication | 支持 | 支持 | 支持 |
| Bucket跨域设置 | | | |
| PutBucketcors | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetBucketcors | 支持 | 支持 | 支持 |
| DeleteBucketcors | 支持 | 支持 | 支持 |
| Object操作 | | | |
| PutObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| PutObjectACL | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetObject | 支持 | 支持 | 支持, 需要先解冻 |
| GetObjectACL | 支持 | 支持 | 支持 |
| GetObjectMeta | 支持 | 支持 | 支持 |
| HeadObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| CopyObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| OptionObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| DeleteObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| DeleteMultipleObjects | 支持 | 支持 | 支持 |
| PostObject | 支持 | 支持 | 支持 |
| PutSymlink | 支持 | 支持 | 支持 |

| API | 标准存储类型 | 低频访问存储类型 | 归档存储类型 |
|-------------------------|--------|----------|--------|
| GetSymlink | 支持 | 支持 | 支持 |
| RestoreObject | 不支持 | 不支持 | 支持 |
| Multipart操作 | | | |
| InitiateMultipartUpload | 支持 | 支持 | 支持 |
| UploadPart | 支持 | 支持 | 支持 |
| UploadPartCopy | 支持 | 支持 | 支持 |
| CompleteMultipartUpload | 支持 | 支持 | 支持 |
| AbortMultipartUpload | 支持 | 支持 | 支持 |
| ListMultipartUpload | 支持 | 支持 | 支持 |
| ListParts | 支持 | 支持 | 支持 |
| 图片处理 | 支持 | 支持 | 支持 |

7 使用限制

本文介绍对象存储OSS的一些使用限制及性能指标。

OSS的使用限制及性能指标如下：

| 限制项 | 说明 |
|---------------|--|
| 归档存储 | 已经存储的数据从冷冻状态恢复到可读取状态需要 1 分钟的等待时间。 |
| 存储空间 (bucket) | <ul style="list-style-type: none"> · 同一阿里云账号在同一地域内创建的存储空间总数不能超过 30 个。 · 存储空间一旦创建成功，其名称、所处地域、存储类型不能修改。 · 单个存储空间的容量不限制。 |
| 上传/下载文件 | <ul style="list-style-type: none"> · 通过控制台上传、简单上传、表单上传、追加上传的文件大小不能超过 5GB，要上传大小超过 5GB 的文件必须使用断点续传方式。 · 断点续传方式上传的文件大小不能超过 48.8TB。 · 同一账号在同一地域内的上传或下载的带宽缺省阈值为：中国大陆地域 10Gbit/s、其他地域 5Gbit/s。如达到该阈值，您会收到 DownloadTrafficRateLimitExceeded 或 UploadTrafficRateLimitExceeded 错误响应。如您的业务（如大数据离线处理等）有更大的带宽需求（如 10Gbit/s~100Gbit/s），请联系售后技术支持。 · OSS支持上传同名文件，但会覆盖已有文件。 |
| 删除文件 | <ul style="list-style-type: none"> · 文件删除后无法恢复。 · 控制台批量删除文件的上限为 1000 个，更大批量的删除必须通过API或SDK实现。 |
| 域名绑定 | <ul style="list-style-type: none"> · 账号必须在阿里云官网完成实名认证。 · 中国大陆地域绑定的域名必须在工信部备案，其他地域的域名绑定不需要在工信部备案。 · 每个存储空间最多可以绑定 100 个域名。 |
| 生命周期 | 每个存储空间的生命周期配置最多可容纳 1000 条规则。 |

| 限制项 | 说明 |
|------|--|
| 图片处理 | <p>对于原图：</p> <ul style="list-style-type: none">· 图片格式只能是：jpg、png、bmp、gif、webp、tiff。· 文件大小不能超过 20MB。· 使用图片旋转时图片的宽或者高不能超过 4096。· 原图单边大小不能超过30,000。 <p>对于缩略后的图：</p> <ul style="list-style-type: none">· 宽与高的乘积不能超过 4096x4096。· 单边长度不能超过 4096。 |
| 资源包 | <ul style="list-style-type: none">· 地域资源包只支持归属地域使用；全国通用（中国大陆）资源包仅支持在中国大陆使用。· 不支持更换地域。· 存储包和外网流出流量包不支持叠加购买，您无法在同地域同时段购买两个相同存储包或外网流出流量包，但您可以对已购存储包和外网流出流量包进行#unique_59。· CDN回源流量包支持叠加购买，但不支持升级和续费。· 请求费用、数据处理费和跨区域复制流量费用暂时不支持包年包月付费，详情请参见费用组成。 |

8 常见问题

本文列举了阿里云对象存储 OSS 的常见问题，帮助您快速了解 OSS。

一般常见问题

- 什么是阿里云 OSS?

阿里云对象存储服务 (Object Storage Service, 简称 OSS)，是阿里云提供的海量、安全、低成本、高可靠的云存储服务，并可无限扩展。其数据设计持久性不低于 99.999999999% (12 个 9)，服务设计可用性 (或业务连续性) 不低于 99.995%。

- OSS 能做什么?

OSS 具有与平台无关的 RESTful API 接口，您可以在任何应用、任何时间、任何地点存储和访问任意类型的数据。由于 OSS 具有高度可扩展性，且您只需为实际用量付费，因此您可以从较小用量起步，并根据业务需要进行扩展，而不影响性能和可靠性。

您可以使用阿里云提供的 API、SDK 接口或者 OSS 迁移工具轻松地将海量数据移入或移出阿里云 OSS。数据存储到阿里云 OSS 以后，您可以选择标准存储 (Standard) 作为移动应用、大型网站、图片分享或热点音视频的主要存储方式，也可以选择成本更低、存储期限更长的低频访问存储 (Infrequent Access) 和归档存储 (Archive) 作为不经常访问数据的存储方式。

更多关于 OSS 的功能介绍请参见 [功能概览](#)。

- OSS 适合谁用?

OSS 适合社区、多媒体分享站、电子商务等各类形式规模的网站站长，APP 应用和软件应用开发者，游戏开发企业以及有大规模数据存储需求的用户使用。

- OSS 适合存储什么?

OSS 适合存储论坛网站与软件应用中的附件、高清图片、音视频、备份文件等，以及各种 APP 应用、多终端同步软件、网盘下载站的文件。

- 使用 OSS，开发人员能够解决哪些使用本地解决方案无法解决的问题?

OSS 让任何开发人员都可以充分利用阿里云的规模优势，而无需前期投资，也不会影响性能。开发人员可以解放出来专注于创新，而无需担心因业务增长带来的性能瓶颈以及安全性等问题。OSS 不仅成本低，而且操作非常简单。

- OSS 可以存储多少数据，有上限吗?

OSS 总存储容量不限制，单个 Bucket 容量也不限制。通过 OSS 控制台仅可以上传小于 5GB 的文件。对于大于 5GB 的文件，需要使用 [#unique_61](#) 功能，或者使用 [图形化工具 ossbrowser](#) 或 [命令行工具 ossutil](#) 直接上传。

- OSS 提供哪些存储类型？

OSS 提供标准、低频访问、归档三种存储类型，全面覆盖从热到冷的各种数据存储场景。其中标准存储类型提供高可靠、高可用、高性能的对象存储服务，能够支持频繁的数据访问；低频访问存储类型适合长期保存不经常访问的数据（平均每月访问频率 1 到 2 次），存储单价低于标准类型；归档存储类型适合需要长期保存（建议半年以上）的归档数据，在三种存储类型中单价最低。详情请参见[存储类型介绍](#)。

- 阿里云会使用我在 OSS 上存储的数据吗？

就用户业务数据，阿里云除执行您的服务要求或者法律法规要求外，不进行任何未获授权的使用及披露。详情请参见[服务条款](#)。

- 阿里云是否会将自己的数据存储在 OSS 上？

是的。阿里云内部的开发人员也在很多项目中使用 OSS 作为授权数据存储。这些项目依赖 OSS 执行关键业务操作。

- OSS 的可靠性如何？

OSS 为开发人员提供了一个安全、低成本、高可靠且高度可扩展的云存储基础设施。阿里云自己也使用该基础设施来运行其全球网站网络。OSS 标准存储和低频访问存储类型的设计可实现 99.995% 的可用性，归档存储类型的设计可实现 99.99% 的可用性。所有这些存储类型均受[阿里云对象存储 OSS 服务等级协议](#)支持。

- 如果来自应用程序的流量突然激增，OSS 如何保证业务的可用性？

OSS 一开始就将处理来自任何互联网应用程序的高流量作为设计目标，提供按量计费的定价策略以及无限制的容量，确保您的服务不会因流量激增而中断。OSS 能够均衡地分布负载，任何应用程序都不会受到流量峰值的影响。

- OSS 的数据是如何组织的？

OSS 是一个分布式的对象存储服务，提供的是一个 Key-Value 对形式的对象存储服务。当您存储文件（Object）时，需要指定此 Object 的名称（Key），后续您将通过这个 Key 来获取该 Object 的内容。

Key 也可以用来模拟文件夹的一些属性。OSS 中文件夹的概念仅是一个逻辑概念，在通过 API/SDK 的方式设置文件夹的时候可以指定 object 对应的 key 值包括前面的目录即可实现该功能。例如，定义 object 的 key 为 `abc/1.jpg` 就会在该 bucket 下创建一个 `abc` 的文件夹，而在文件夹下即会有一个 `1.jpg` 的文件。在控制台上也可以创建文件夹。OSS 中的文件夹其实是一个大小为 0KB 的空文件。因此，用户创建一个 key 值为 `1/` 的 object 就会定义文件夹 `1`；并且如果用户创建文件 `abc/1.jpg`，系统是不会创建 `abc/` 这个文件的，因此在删除 `abc/1.jpg` 后将不会再存在 `abc` 这个文件夹。

- 如何开始使用 OSS?

在使用阿里云 OSS 服务之前，请确保您已经注册了阿里云账号并完成实名认证。如果您还没有创建阿里云账号，系统会在您开通 OSS 时提示您[注册账号](#)。之后请您进入[OSS 产品详情页](#)，单击立即开通即可。开通 OSS 服务后，默认的计费方式是[#unique_64](#)，如果想进一步降低 OSS 费用，建议您购买[折扣套餐](#)。

您可以通过控制台、图形化管理工具、命令行管理工具以及各种语言的 SDK 快速开始使用 OSS，详情请参见[#unique_65](#)。

阿里云地域

- 什么是阿里云地域?

阿里云地域是一个地理位置，阿里云在其中提供多个在物理上独立且隔离的可用区，这些可用区通过延迟低、吞吐量高且冗余性高的网络连接在一起。

- 什么是可用区 (AZ) ?

可用区是指在同一地域内，电力和网络互相独立的物理区域。同一可用区内实例之间的网络延时更小。在同一地域内可用区与可用区之间内网互通，可用区之间能做到故障隔离。

- 如何确定将数据存储在每个阿里云地域中?

选择地域时，建议您综合考虑地理位置、云产品之间的关系、资源价格等因素。详情请参见[#unique_66](#)。

计费

- OSS 的费用是多少?

使用 OSS，您可以按实际使用量付费，先使用，后付费，没有最低费用限制。您也可以预先购买资源包，之后使用资源时，扣除相应的额度。一般情况下，资源包更加优惠。详细的价格信息请参见[阿里云产品定价](#)。

- 如果其他账号访问我的 OSS 资源，应该如何付费?

当其他账号访问您的 OSS 资源，我们将按正常的 OSS 定价收费。您也可以选择将存储空间配置为请求者付费模式，在这种模式下，将由请求方支付 OSS 数据的相关请求和下载费用。详情请参见[#unique_67](#)。

安全性

- 数据存储 OSS 上安全吗?

OSS 本身是非常安全的。创建完成后时，只有资源所有者才能访问其 OSS 资源。OSS 提供用户身份验证，以控制对数据的访问。您可以使用各种访问控制策略，例如存储空间级别和文件级别的访问控制列表 (ACL)，选择性地向用户和用户组授予权限。OSS 控制台会显示您可公开访

问的存储空间。您可以将不希望公开访问的存储空间及文件设置为私有读写。如果您将私有读写的存储空间或文件的 ACL 设置为公共读/写时，OSS 会向您发出警告。

· 如何控制存储在 OSS 中数据的访问权限？

针对存放在 Bucket 的 Object 的访问，OSS 提供了多种权限控制方式，包括 ACL、RAM Policy 和 Bucket Policy。

- **ACL**：OSS 为权限控制提供访问控制列表（ACL）。ACL 是基于资源的授权策略，可授予 Bucket 和 Object 访问权限。您可以在创建 Bucket 或上传 Object 时设置 ACL，也可以在创建 Bucket 或上传 Object 后的任意时间内修改 ACL。
- **RAM Policy**：RAM（Resource Access Management）是阿里云提供的资源访问控制服务。RAM Policy 是基于用户的授权策略。通过设置 RAM Policy，您可以集中管理您的用户（比如员工、系统或应用程序），以及控制用户可以访问您名下哪些资源的权限。比如能够限制您的用户只拥有对某一个 Bucket 的读权限。子账号是从属于主账号的，并且这些账号下不能拥有实际的任何资源，所有资源都属于主账号。
- **Bucket Policy**：Bucket Policy 是基于资源的授权策略。相比于 RAM Policy，Bucket Policy 操作简单，支持在控制台直接进行图形化配置，并且 Bucket 拥有者直接可以进行访问授权，无需具备 RAM 操作权限。Bucket Policy 支持向其他账号的 RAM 用户授予访问权限，以及向匿名用户授予带特定 IP 条件限制的访问权限。

· OSS 提供哪些数据加密的方式？

OSS 提供服务端加密和客户端加密。

- 服务器端加密是将数据保存到数据中心的磁盘之前进行加密，并且在下载文件时自动进行解密。OSS 提供两种服务器端加密方式：

■ 使用 KMS 托管密钥进行加解密（SSE-KMS）

上传文件时，可以使用指定的 CMK ID 或者默认 KMS 托管的 CMK 进行加解密操作。这种场景适合于大量的数据加解密。数据无需通过网络发送到 KMS 服务端进行加解密，这是一种低成本的加解密方式。



注意：

使用KMS密钥功能时会产生少量的KMS密钥API调用费用，费用详情请参考[KMS计费标准](#)。

■ 使用OSS完全托管加密（SSE-OSS）

基于OSS完全托管的加密方式，是Object的一种属性。OSS服务器端加密使用AES256加密每个对象，并为每个对象使用不同的密钥进行加密，作为额外的保护，它将使用定期轮转的主密钥对加密密钥本身进行加密。该方式适合于批量数据的加解密。

- 客户端加密：客户端加密是指将数据发送到OSS之前在用户本地进行加密，对于数据加密密钥的使用，目前支持如下两种方式：

■ 使用KMS托管用户主密钥

当使用KMS托管用户主密钥用于客户端数据加密时，无需向OSS加密客户端提供任何加密密钥。只需要在上传对象时指定KMS用户主密钥ID（也就是CMK ID）。

■ 使用用户自主管理密钥

使用用户自主管理密钥，需要用户自主生成并保管加密密钥。当用户本地客户端加密时，由用户自主上传加密密钥（对称加密密钥或者非对称加密密钥）至本地加密客户端。

存储管理

- 什么是 OSS 生命周期管理？如何利用生命周期管理来帮助降低 OSS 存储成本？

通过生命周期规则，您可以更高效的管理您存储的数据，节省大量人力及存储成本。您可以通过设置匹配特定前缀的规则，定期将非热门数据转换为低频访问或归档存储，将不再需要访问的数据删除。例如：

- 某医疗机构的医疗档案，上传至OSS后半年内需要偶尔访问，半年后基本不再访问。可以通过设置生命周期规则，将已上传180天的医疗档案转为归档存储。
- 某公司服务热线的录音文件，上传至OSS后2个月内，需要作为数据统计及核查的依据，2个月后偶尔访问，半年后基本不再访问，2年后数据不再需要存储。可以通过设置生命周期规则，设置录音文件上传60天后转为低频访问存储，180天后转为归档存储，730天后删除。
- 您也可以通过生命周期规则批量删除Bucket的数据。例如：存储空间内有大量文件需要全部删除，但是手动删除每次仅可以删除最多1000个文件，删除时比较麻烦。您可以配置一条匹配整个Bucket的生命周期规则，设置一天后删除所有文件。此Bucket内的数据会在第二天被全部删除。

关于生命周期的详细介绍和配置，请参见[管理文件生命周期](#)。

- 什么是 OSS 跨区域复制？

跨区域复制（Bucket Cross-Region Replication）是跨不同 OSS 数据中心（地域）的 Bucket 自动、异步复制 Object，它会将 Object 的创建、更新和删除等操作从源存储空间复制

到不同区域的目标存储空间。该功能能够很好的提供 Bucket 跨区域容灾或满足用户数据复制的需求。目标 Bucket 中的文件是源 Bucket 中文件的精确副本，它们具有相同的文件名、元数据以及内容，例如创建时间、拥有者、用户定义的元数据、Object ACL、文件内容等。

- 跨区域复制如何收费？

开启跨区域复制功能后，主从两个区域的 Bucket 在备份文件时会产生跨区域间的数据流量，OSS 会收取跨区域复制流量费用。每同步1个 Object，OSS 会累计计算请求次数并进行按量计费。目前跨区域复制流量仅支持按量计费，不提供资源包。

更多问题

如果您还有更多问题，请添加钉钉群号或扫描二维码加入阿里云文档用户群讨论和交流。

- 钉钉群号：23331544
- 钉钉群二维码：

