

ALIBABA CLOUD

# 阿里云

云游戏平台  
产品简介

文档版本：20200929

 阿里云

## 法律声明

阿里云提醒您阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。如果您阅读或使用本文档，您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

1. 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档，且仅能用于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息，您应当严格遵守保密义务；未经阿里云事先书面同意，您不得向任何第三方披露本手册内容或提供给任何第三方使用。
2. 未经阿里云事先书面许可，任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文档内容的部分或全部，不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
3. 由于产品版本升级、调整或其他原因，本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利，并在阿里云授权通道中不时发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠道下载、获取最新版的用户文档。
4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引，阿里云以产品及服务的“现状”、“有缺陷”和“当前功能”的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引，但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的，阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下，阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害，包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失，承担责任（即使阿里云已被告知该等损失的可能性）。
5. 阿里云网站上所有内容，包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计，均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权，包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意，任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外，未经阿里云事先书面同意，任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称（包括但不限于单独为或以组合形式包含“阿里云”、“Aliyun”、“万网”等阿里云和/或其关联公司品牌，上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司）。
6. 如若发现本文档存在任何错误，请与阿里云取得直接联系。

# 通用约定

格式	说明	样例
 危险	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 危险 重置操作将丢失用户配置数据。
 警告	该类警示信息可能会导致系统重大变更甚至故障，或者导致人身伤害等结果。	 警告 重启操作将导致业务中断，恢复业务时间约十分钟。
 注意	用于警示信息、补充说明等，是用户必须了解的内容。	 注意 权重设置为0，该服务器不会再接受新请求。
 说明	用于补充说明、最佳实践、窍门等，不是用户必须了解的内容。	 说明 您也可以通过按Ctrl+A选中全部文件。
>	多级菜单递进。	单击设置> 网络> 设置网络类型。
<b>粗体</b>	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	在结果确认页面，单击确定。
<code>Courier</code> 字体	命令或代码。	执行 <code>cd /d C:/window</code> 命令，进入Windows系统文件夹。
<i>斜体</i>	表示参数、变量。	<code>bae log list --instanceid</code> <i>Instance_ID</i>
[ ] 或者 [a b]	表示可选项，至多选择一个。	<code>ipconfig [-all -t]</code>
{ } 或者 {a b}	表示必选项，至多选择一个。	<code>switch {active stand}</code>

# 目录

1.什么是阿里云游戏平台	05
2.产品优势	06
3.产品架构与功能特性	07
4.应用场景	08
5.基本概念	10

# 1. 什么是阿里云游戏平台

阿里云游戏平台是基于阿里云技术底座的云游戏PaaS（Platform as a Service）服务平台，该平台利用阿里云公共云技术优势，帮助泛游戏行业客户快速、低门槛的获得高质量的云游戏业务能力。

 **说明** 云游戏（Cloud Gaming）是指游戏客户端在运营商或游戏公司的服务器上运行，将游戏画面经过视频压缩后，串流显示到用户的客户端设备上（包括PC、手机、平板电脑、家用游戏机、智能电视等互联网接入设备），在客户端进行操作的<sup>1</sup>游戏方式。

## 为什么选择阿里云游戏平台

阿里云游戏平台基于阿里云业内领先的技术底座，同时具备低门槛、高质量、生态支持三大优势。

更多选择理由，请参见[产品优势](#)和[应用场景](#)内容。

## 功能特性

阿里云游戏平台涵盖五大功能，分别是服务门户、运营中心、内容中心、管控中心和开发者能力中心。

更详细功能内容请参见[产品架构与功能特性](#)。

## 应用场景

阿里云游戏平台为通信运营商、游戏开发商、游戏运营商、视频网站等泛游戏行业客户提供全方位的能力支持，帮助客户实现业务拓展和升级。

更多内容请参见[应用场景](#)。

## 产品定价

阿里云游戏平台提供多种资源实例类型，满足不同规模游戏的运行需求，您可根据业务需求购买适合的资源。云游戏平台支持包年包月的计费方式，更多资源实例和计费相关的内容请参见[产品定价](#)。

## 2. 产品优势

阿里云游戏平台基于阿里云业内领先的技术底座，同时具备低门槛、高质量、生态支持三大优势，帮助游戏行业客户快速搭建云游戏方案，实现业务升级。

### 低门槛

阿里云游戏平台结合云服务特性与云游戏PaaS平台开发能力，通过技术能力大大降低客户接入、开发、使用的成本。

1. 低接入成本：阿里云游戏平台是基于公共云的PaaS产品，通过“控制台+SDK”的形式为客户提供接入服务。客户可在控制台即开服务，使用标准SDK定制前端APP，不用建设机房、不用等待系统部署，快速、便捷的完成接入。
2. 低开发成本：
  - 阿里云游戏平台提供标准能力封装的SDK，便于客户开发前端APP接入阿里云游戏平台。
  - 阿里云游戏同时可以为客户定制开发更适合的SDK，降低客户开发成本。
3. 低使用成本：
  - 阿里云游戏平台基于阿里公共云基座，客户无需投入建设机房，节约建设成本。
  - 阿里云游戏提供灵活的计费模式，客户可结合自身业务情况选择计费形式，根据实际业务使用情况付费，避免不合适的业务投入成本。

### 高质量

阿里云游戏基于阿里云公共云基座，利用阿里公共云高性能服务器资源和优质网络资源，为客户提供高可用低延时的云游戏PaaS平台服务。

1. 高可用：阿里云游戏平台基于阿里云，提供高可靠、稳定的网络传输及高性能服务器资源保障，提供高达99.5%的服务可用性SLA。
2. 低时延：复用阿里云公共云的网络传输链路，全链路延时低于百毫秒，提供行业领先的云游戏解决方案。

### 生态支持

阿里云游戏平台向游戏开发商、游戏运营商、通信运营商、内容渠道商（视频网站、内容终端厂商）等多类泛游戏客户提供不同的服务，并与优质游戏开发运营商合作，建立云游戏完整生态，助力各类客户协同发展。

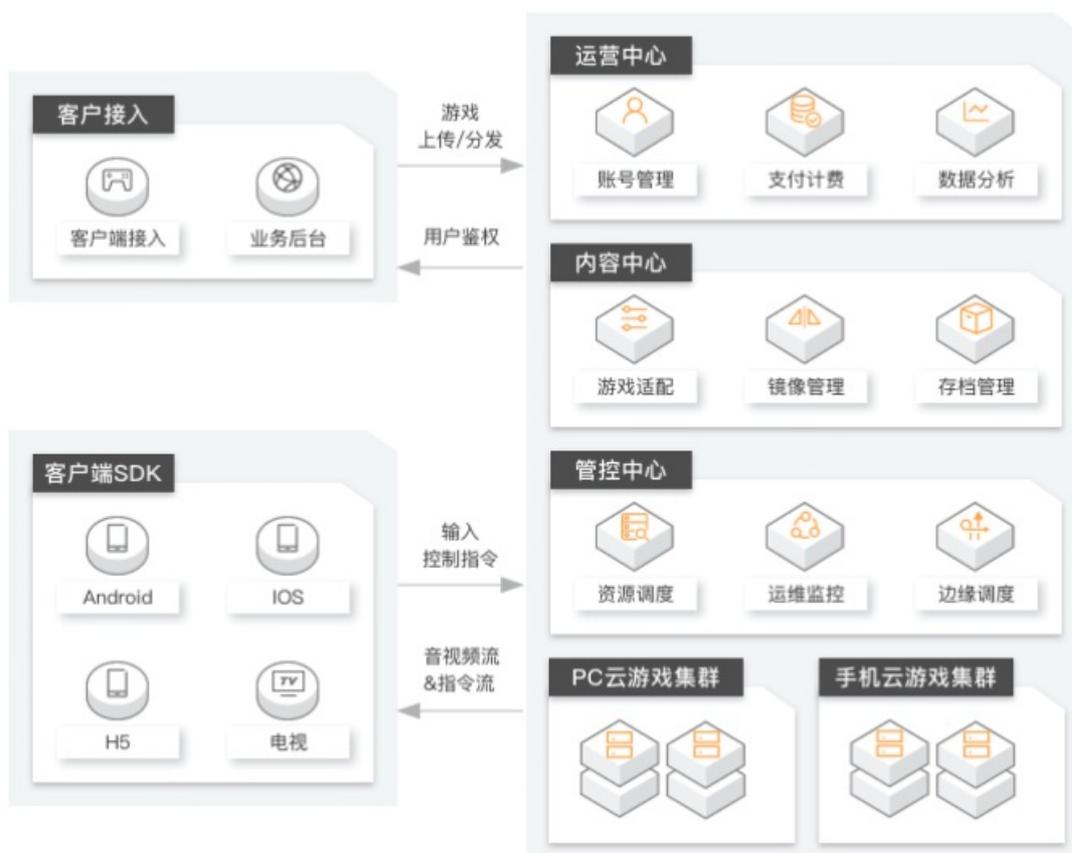
- 内容支持：阿里云游戏平台不仅提供技术能力平台，还提供优质版权游戏内容库的合作渠道，为各类客户提供正版游戏内容一站式获取的解决方案。
- 运营支持：阿里云游戏平台不仅为游戏内容厂商提供云化能力服务，同时还提供流量场景支持、创新云玩法定制服务。

## 3. 产品架构与功能特性

阿里云游戏平台利用阿里公共云能力优势，打造低延迟高画质的PaaS平台，通过运营中心、内容中心、管控中心支持泛游戏客户的业务拓展。

### 云游戏平台架构

阿里云游戏架构图如下图所示。



阿里云游戏平台主要功能模块包括：

- **管控中心**：定位于游戏调度管理和游戏运维监控，通过认证、调度和运维管理，帮助您快捷接入云游戏PaaS服务，保障您的业务发展范围内都能得到优质服务，提高业务扩张能力。
- **内容中心**：定位于游戏内容的运行支持，帮助您完成游戏测试、算力评估、存档和版本管理等，支持开发者快速开发游戏，加速游戏发布。
- **运营中心**：定位于游戏的运营管理，帮助您完成账号权限管理和运营资源管理。

除上述基础功能外，云游戏还具备高稳定可靠性：阿里云专属神龙服务器，飞天系统护航，中心+边缘高SLA、低延迟。

## 4. 应用场景

阿里云游戏平台面向游戏开发商、游戏运营商、通信运营商、视频网站等泛游戏客户提供不同客户场景的服务，助力客户能力升级。

### 游戏开发商

- 背景
  - 随着游戏内容和玩法丰富度的提高，游戏开发成本越来越高，尤其当游戏需要支持跨端运行时，开发成本与难度大大提高，可以实现一次开发多端运行的技术需求越来越强烈。
  - 游戏开发商对用户流量把控力略有不足，如何避免下载等游戏准备过程中用户流失、提高产品转化率，会很大程度上影响收入。
  - “重工”开发的在传统游戏运行过程中，对玩家设备性能要求较高，向普通、低端设备玩家覆盖难度大。
- 解决方案
  - 阿里云游戏平台支持游戏跨端运行，游戏云化适配部署后，通过阿里云游戏平台可同步支持多终端运行，包括PC端、移动端、网页、主机等。
  - 游戏在网页端运行时，玩家在页面点击即可试玩，用户链路短平快，可以大大提升游戏转化率。
  - 阿里云游戏将游戏部署运行在阿里公共云平台，通过GPU虚拟化、边缘计算、容器技术、音视频编解码技术，将重度游戏作品推向低配设备玩家，大大降低玩家接触重度游戏的门槛，让游戏开发商可以触达更多的用户。

### 游戏运营商

- 背景

随着线上流量的价格越来越高，游戏运营商需要精细化运营提高转化率。通过图片、视频介绍游戏的传统运营方式转化率较低，同时游戏评分、社区运营效果差，需要新技术提升运营转化率。
- 解决方案

阿里云游戏提供在线试玩，免下载、免安装，同时提供游戏最佳环节体验，让玩家快速感受游戏的魅力，初步估算，云游戏提高用户转化率1倍以上。

### 通信运营商

- 背景
  - 5G通信技术在“新基建”政策下得到快速发展，但是目前5G的业务应用场景还在拓展初期，运营商需要更多的业务应用支撑5G场景。
  - 运营商在移动网络流量收入上需要更多增长手段，运营商的视频盒子需要展示更多更优质的内容，吸引更多购买力强的年轻人群。
- 解决方案
  - 云游戏是5G最好的应用场景之一，同时边缘能力带来的对于内网的解决方案，能帮运营商解决IPTV省份的服务问题，而灵活的计费策略，使得省公司可以低门槛试水业务。
  - 云游戏平台可以提供给运营商大量正版、优质的游戏内容，并且中小型游戏的价格具备优势。

### 视频网站

- 背景

视频网站运营关注如何利用新技术、新趋势提高流量变现效率，比如当前正热的直播场景，需要给直播创造更多的互动支持，同时降低对主播终端性能要求，提高主播上行推流的游戏画面质量。

- 解决方案

- 云游戏平台支持游戏主播控制权转移，支持主播与粉丝在游戏中互动，即主播可以选择特定的粉丝，将当下自己的游戏角色瞬间转移给粉丝操控，也可瞬间切回。
- 云游戏平台还可以通过视频直接进入游戏，即在观看视频时，如果对该游戏感兴趣，点击按钮，不用下载，在数秒内就可以进入这款游戏，在观看过程中直接加入当前直播玩家的游戏，大大提升流量变现效率。

## 5. 基本概念

本章节介绍云游戏平台使用过程中遇到的常用名词的基本概念和简要描述。

### 云游戏

云游戏是指游戏客户端在运营商或游戏公司的服务器上运行，将游戏画面经过视频压缩后，串流显示到用户的客户端设备上（包括PC、手机、平板电脑、家用游戏机、智能电视等互联网接入设备），在客户端进行操作的的游戏方式。

### 项目

项目可包含一款或多款游戏，游戏部署时，处于同一项目中的游戏部署在同一类型的容器里。如果您有多个游戏且需要部署在不同类型容器中时，可创建多个项目。

### 原生分辨率

游戏本身支持的最高分辨率。

### 原生帧率

游戏本身支持的帧率。

### 原生操作

游戏本身支持的操作类型，XINPUT和DINPUT为手柄通信模式。