



云游戏平台 用户指南

文档版本: 20220706



法律声明

阿里云提醒您在阅读或使用本文档之前仔细阅读、充分理解本法律声明各条款的内容。 如果您阅读或使用本文档,您的阅读或使用行为将被视为对本声明全部内容的认可。

- 您应当通过阿里云网站或阿里云提供的其他授权通道下载、获取本文档,且仅能用 于自身的合法合规的业务活动。本文档的内容视为阿里云的保密信息,您应当严格 遵守保密义务;未经阿里云事先书面同意,您不得向任何第三方披露本手册内容或 提供给任何第三方使用。
- 未经阿里云事先书面许可,任何单位、公司或个人不得擅自摘抄、翻译、复制本文 档内容的部分或全部,不得以任何方式或途径进行传播和宣传。
- 由于产品版本升级、调整或其他原因,本文档内容有可能变更。阿里云保留在没有 任何通知或者提示下对本文档的内容进行修改的权利,并在阿里云授权通道中不时 发布更新后的用户文档。您应当实时关注用户文档的版本变更并通过阿里云授权渠 道下载、获取最新版的用户文档。
- 4. 本文档仅作为用户使用阿里云产品及服务的参考性指引,阿里云以产品及服务的"现状"、"有缺陷"和"当前功能"的状态提供本文档。阿里云在现有技术的基础上尽最大努力提供相应的介绍及操作指引,但阿里云在此明确声明对本文档内容的准确性、完整性、适用性、可靠性等不作任何明示或暗示的保证。任何单位、公司或个人因为下载、使用或信赖本文档而发生任何差错或经济损失的,阿里云不承担任何法律责任。在任何情况下,阿里云均不对任何间接性、后果性、惩戒性、偶然性、特殊性或刑罚性的损害,包括用户使用或信赖本文档而遭受的利润损失,承担责任(即使阿里云已被告知该等损失的可能性)。
- 5. 阿里云网站上所有内容,包括但不限于著作、产品、图片、档案、资讯、资料、网站架构、网站画面的安排、网页设计,均由阿里云和/或其关联公司依法拥有其知识产权,包括但不限于商标权、专利权、著作权、商业秘密等。非经阿里云和/或其关联公司书面同意,任何人不得擅自使用、修改、复制、公开传播、改变、散布、发行或公开发表阿里云网站、产品程序或内容。此外,未经阿里云事先书面同意,任何人不得为了任何营销、广告、促销或其他目的使用、公布或复制阿里云的名称(包括但不限于单独为或以组合形式包含"阿里云"、"Aliyun"、"万网"等阿里云和/或其关联公司品牌,上述品牌的附属标志及图案或任何类似公司名称、商号、商标、产品或服务名称、域名、图案标示、标志、标识或通过特定描述使第三方能够识别阿里云和/或其关联公司)。
- 6. 如若发现本文档存在任何错误,请与阿里云取得直接联系。

通用约定

格式	说明	样例
⚠ 危险	该类警示信息将导致系统重大变更甚至故 障,或者导致人身伤害等结果。	⚠ 危险 重置操作将丢失用户配置数据。
▲ 警告	该类警示信息可能会导致系统重大变更甚 至故障,或者导致人身伤害等结果。	警告 重启操作将导致业务中断,恢复业务 时间约十分钟。
〔〕 注意	用于警示信息、补充说明等,是用户必须 了解的内容。	▶ 注意 权重设置为0,该服务器不会再接受新 请求。
? 说明	用于补充说明、最佳实践、窍门等,不是 用户必须了解的内容。	⑦ 说明 您也可以通过按Ctrl+A选中全部文件。
>	多级菜单递进。	单击设置> 网络> 设置网络类型。
粗体	表示按键、菜单、页面名称等UI元素。	在 结果确认 页面,单击 确定 。
Courier字体	命令或代码。	执行 cd /d C:/window 命令,进入 Windows系统文件夹。
斜体	表示参数、变量。	bae log listinstanceid
[] 或者 [alb]	表示可选项,至多选择一个。	ipconfig [-all -t]
{} 或者 {alb}	表示必选项,至多选择一个。	switch {act ive st and}

目录

1.用户指南概述	05
2.公测申请	07
3.游戏管理	08
3.1. 游戏管理	08
3.2. 控制器管理	13
4.部署调度	19
4.1. 项目管理	19
4.2. 实例管理	33
4.3. 部署管理	34
4.4. 调度管理	44
5.策略管理	49
5.1. 试玩策略	49
5.2. 秒开策略	53
5.3. 断线重连策略	55
5.4. 无操作关闭策略	62
6.SDK和工具下载	66

1. 用户指南概述

用户指南旨在详细介绍云游戏平台的功能以及控制台操作流程。

在公测阶段您需要先申请公测,开通云游戏平台服务。开通后阿里云游戏平台提供控制台与标准SDK:

- 控制台为您提供统一的游戏上传、部署、管理的界面,开通云游戏平台服务后,您需要在控制台上传并部署游戏,并做好游戏的配置。
- SDK为为您提供统一的对接阿里云游戏平台的客户端SDK,您可以基于SDK快速搭建自己的云游戏App。

用户操作流程

如果您是初次使用阿里云游戏平台,建议您参考以下流程进行操作。

- 1. 申请公测:参见公测申请章节完成公测申请。
- 2. 游戏管理: 参见游戏管理章节, 完成创建游戏、上传游戏、启动适配。
- 部署调度:参见项目管理章节,完成创建项目;参见实例管理章节完成购买实例并关联项目;参见项目管 理章节完成部署游戏、创建应用;参见部署管理,对项目下的游戏进行部署操作管理;参加调度管理,对 已经部署且激活的游戏进行并发数配置、调度等级设置。
- 4. 开发云游戏App:参见SDK参考章节开发云游戏App。
- 此外,云游戏平台的控制台还给多种增删改查的管理功能,详细操作可点击上述文档链接查看。

控制台概览

云游戏控制台主要包含游戏管理、部署调度、策略管理、数据报表等几个部分。

☰ (-) 阿里云	â	工作台 🎦 华东2(上海) 🗸		Q 搜索	t		费用 工单	ICP 备案	企业 支持	8 App	≥	Ĵ Ä	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 实例管	·理												
☺ 游戏管理	~	实例管理													
◎ 部署调度	~	已生效实例	已过期实	列		未生效实例			变	配中实例					
③ 策略管理	~	18	0			0			C)					
レ 数据报表	~														
₯ SDK和工具下载		① 如何购买实例?点击"新购	实例",选择游戏项目后购买。												
		新购实例 平台类型	✓ 计算类型 ✓	全部地域 🗸	全部状态 🗸 🗸	全部规格	~	请输入实例[[)进行精确搜	索	Q		G	\$	
		实例ID/名称	戶行應	项目	平台类型	计算类型	实例规格	实例i	画质	P器数量/最	操作				
		<	演示	项目	端游	増强型-定制		超清	1		升配 续费变	降配 約 記 编辑	费名称		

- 游戏管理:游戏管理为您提供游戏上传、游戏内容设置及版本管理的功能。您可在此页面创建游戏,并后续在此页面管理维护游戏版本。
- 部署调度:部署调度包含项目管理、实例管理两、部署管理和调度管理四部分。
 - 项目管理:项目管理为您提供项目和应用的创建、管理功能,您可在此页面创建好游戏项目并部署游戏,并根据业务规划创建好应用,为终端的接入规划好资源并获取接入账号权限。
 - 实例管理:实例管理页面为您提供创建实例、续费等资源开通续费的操作入口。
 - 部署管理:部署管理支持您对项目下游戏进行部署操作管理,项目在购买实例之后即可直接部署。
 - 调度管理:调度管理支持您根据业务需要,对已经部署且激活的游戏进行并发数配置、调度等级设置, 满足不同场景下的调度需求。
- 策略管理: 策略管理为您提供的游戏试玩、游戏秒开、断线重连和自动更新等策略。

数据报表:数据报表为您提供游戏及项目的核心数据,如游戏的启动次数、最高并发数、延时时间等,您可参考本页面提供的数据做好业务规划。

2.公测申请

阿里云游戏平台是基于阿里云技术底座的云游戏PaaS(Platform as a Service)服务平台,目前正在火热公测中。如果您对云游戏平台感兴趣或需要使用此服务,可参考本文申请公测权限。

操作步骤

- 1. 进入阿里云游戏平台产品首页, 单击申请公测。
- 2. 根据界面提示填写申请单并提交。
- 提交后的1个工作日内,阿里云游戏团队会完成公测审核。审核通过的话,将有专业的人员联系您为您 提供专属服务。

3.游戏管理

3.1. 游戏管理

游戏管理页面提供创建游戏、上传游戏、版本适配、版本测试等内容维护能力。

创建游戏

登录 云游戏平台控制台, 点击【游戏管理-游戏管理-创建游戏】, 进入创建游戏页面。

云游戏平台		云游戏平台 / 游戏管理					
☺ 游戏管理	^	游戏管理					
• 游戏管理		① 使用阿里云游戏平台时,需	洗创建好游戏,用于后续的上传。				
 控制器管理 		1、点击"创建游戏"并配置游 适配完游戏即可进入"项目智	铁缆信息 2、进入"版本管理-上传新版本"通过上 管理-创建项目"	传工具上传游戏版本 3、点击"适	配"游戏		
◎ 资源管理	^	创建游戏 全部状态	➤ 请输入游戏名称进行搜索	Q			C
 项目管理 		游戏ID	游戏名称		是否支持秒开	适配状态	操作
 · 实例管理 · 部署管理 		cgbahwybtno	死亡细胞20201027		不支持	 未适配 	属性管理 版本管理

填写游戏信息,点击最下方的创建按钮完成创建流程。创建完成后系统将自动分配唯一的游戏ID。

游戏管理		
使用阿里云游戏平台时,需先6 1、点击"创建游戏"并配置游戏 适配完游戏即可进入"项目管理	创建好游戏,用于后续的上传。 信息 2、进入"版本管理-上传新版本"通过上传工具上传游戏版本 3、点击"适配"游戏 -创建项目"	
创建游戏 全部状态 🗸	请输入游戏名称进行搜索Q	
游戏ID	游戏名称	-
cgbahwybtno	创建游戏	×
and a few damage	 请确保游戏名称准确且易识别,避免因游戏名称相似而造成选择错误,影响游戏上传和部署等工作。 	- 1
cgbanwybrqg	游戏名称 无字符要求,限100个字符	
cgdcutaeu		
cgdcupjxa	创建取消	á

? 说明

请根据游戏的实际情况设置最准确的参数信息。后续游戏适配时会依据此处设置的信息进行云化运行适配,设置的信息越准确,适配阶段的效率越高。

查看游戏列表

展示已经创建的游戏列表,可点击管理按钮进入单游戏的管理界面。列表展示字段如下:

- 游戏ID: 全局唯一的ID, 用于标识此游戏, 创建游戏后自动生成此唯一的ID。
- 游戏名称:展示游戏的命名,即创建游戏时自定义的游戏名称。

游戏属性管理

创建游戏后,可通过点击游戏列表中属性管理按钮,进入游戏详情页,编辑游戏基本信息。

云游戏平台		云游戏平台 / 游戏管理									
☺ 游戏管理	^	游戏管理									
• 游戏管理		▲ 使用阿里云游戏平台时,需先创建好游	用阿曼云游戏半台时,儒先创睡好游戏,用于后域的上传。 点击"创趣游戏"并配置游戏后息 2、进入"扳木管理-上传新版本"通过上传工具上传游戏版本 3、点击"适配"游戏 配完游戏题可进入"项官管理 创建项目"								
 控制器管理 		 1、点击"创建游戏"并配置游戏信息 2、 适配完游戏即可进入"项目管理-创建项目 	(2) (1) (1) (1) (1) (1) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2								
◎ 资源管理	^			0			a				
 项目管理 		初建新な		ų			G				
 实例管理 		游戏ID	游戏名称		是否支持秒开	适配状态	操作				
 部署管理 		cgbahwybrqg	11		不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 控制器管理				

进入详情页面后点击编辑属性按钮,修改游戏基本信息。

云游戏平台		云游戏平台 / ;	游戏管理 / 11		
↔ 游戏管理	`	←11			
• 游戏管理		属性管理	版本管理	控制器管理	
 控制器管理 		属性管理	✔ 编辑属性管	Æ	
@ 资源管理 /		游戏ID	cgbahwybrqg))	
 项目管理 					

游戏版本管理

创建游戏后,可通过点击游戏列表中游戏版本管理按钮,进入游戏详情页,上传游戏、管理游戏版本。

云游戏平台		云游戏平台 / 游戏管理					
☺ 游戏管理	^	游戏管理					
• 游戏管理		使用阿里云游戏平台时, 需先仓	健好游戏,用于后续的上传。				
 控制器管理 		1、点击"创建游戏"并配置游戏(适配完游戏即可进入"项目管理-	言息 2、进入"版本管理-上传新版本"通过上 创建项目"	传工具上传游戏说	版本 3、点击"适配"游戏		
 资源管理 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	^	创建游戏 全部状态 >>	请输入游戏名称进行搜索	Q			C
 实例管理 		游戏ID	游戏名称		是否支持秒开	适配状态	操作
 部署管理 		cgbahwybtno	死亡细胞20201027		不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 控制器管理

1、下载并安装上传工具

i. 点击进入游戏详情页面后,选择**版本管理**页签,点击**上传新版本**,在弹窗的右下角点击**下载**按钮下载上 传工具。

? 说明

云游戏平台仅支持使用windows系统的电脑下载安装上传工具,请您使用windows系统的电脑进行本操作。

1	云游戏平台 / 游	戏管理 / 11				
	← 11					
	属性管理	版本管理 控制器	管理			
	上传新版本					
	版本名称	版本号	文件大小	电脑标识	上传日期	文件传输路径
					没有数据	
			•	请使用您持有的阿 AccessKey ID和A Secret登录上传工 本。	¥ 里云账号的 ccessKey 具并上传新版	

ii. 双击下载好的工具安装包,根据界面提示安装上传工具。

2、上传游戏

i. 双击打开安装好的上传工具,使用阿里云账号的AccessKey ID和AccessKey Secret登录上传工具。

? 说明

登录的阿里云账号需要是申请公测的阿里云账号,否则无法成功登录上传工具。

ii. 输入游戏名称、版本号、版本名称等相关信息,点击【浏览】选择游戏文件所在的文件夹,点击【开始上传】按钮执行上传。

▲ 云游戏上传工	₹ V0.0.0.8	- ×
请填写上传信息	I.	
* 游戏名称		~ C
*版本号	请输入内容	
*版本名称	请输入内容	
* 文件路径	请输入内容	□ 浏览
编译版本号	请输入内容	
平台版本		~
		①开始上传

? 说明

- 上传完成将出现成功提示,可前往控制台进行下一步操作。若传输失败,可根据错误提示检查是 否存在异常,并选择重新上传。
- 上传工具的上传步骤为:

i. 将客户指定的文件夹打包成tar文件

- ii. 校验该tar文件
- iii. 将该文件整体上传

由于该流程中会把文件夹再次打包,同时另外预留40%左右的存储容量,因此请您确定您的磁盘 中有源文件夹240%的容量大小,以确保整个上传流程可以正常运行。额外占用的磁盘容量会在 上传结束后自动释放,不需要人为介入。

• 如果在上传过程中关闭工具或手动取消上传,上传工具不会保留上传进度,下次上传将重新开始。

3、适配游戏

i. 上传完游戏版本文件后可以在**游戏详情页-版本管理**页签中找到此份文件,点击右侧的适配按钮,选择需 要适配的游戏运行参数后点击确认。 ム財松十日 / 財松昌珪 / hurouauau~

←玩吧	oabab~							
属性管理	版本管理							
上传新版本								G
版本名称	版本号	文件大小	电脑标识	上传日期	文件传输路径	适配状态 🕜	操作	
玩吧1.0	1.0	22.22MB		2020-08-19		● 未适配	适配	

? 说明

阿里云将以该参数测试运行游戏,并进行算力评估。同一游戏不同运行参数对应的单台服务器并发数会 有所不同,该参数也会影响后续部署时的可选范围,请根据您的预期选择需要的游戏运行参数。

ii. 开始适配。云游戏平台会自动开展游戏适配工作, 您只需等待游戏适配完成。

? 说明

您确认适配游戏后, 阿里云游戏团队会尽快完成游戏适配, 适配结果会由售前专员通知您, 请您耐心等 待。

完成适配后,您可在版本管理页面查看游戏该版本的状态为适配完成。

← webgame

管理 版本	管理	控制器管理						
		版本号	文件大小	电脑标识	上传日期	文件传输路径	适配状态 💡	
		v1.0.0	240.74MB		2020-07-29		⊘ 适配完成	

查看游戏版本列表

查看已上传的游戏的版本即适配状态,可单击游戏管理页面中的**版本管理**,在版本管理页签查看游戏的版本 列表。

云游戏平台 / 游戏管理 / we	bgame						
← webgame							
属性管理版本管理	控制器管理						
上传新版本							G
版本名称	版本号	文件大小	电脑标识	上传日期	文件传输路径	适配状态 🕜	操作
webgame_1.0.01	v1.0.0	240.74MB		2020-07-29		⊘ 适配完成	
							共有1条 〈 1 〉

版本管理页签下以列表形式展示所有已上传的版本,字段说明如下:

- 版本名称: 上传时填写的版本名
- 版本号: 上传时填写的版本号
- 上传日期: 上传完成的时间

- 文件大小: 游戏版本文件大小
- 状态: 请见下方表格

状态	状态含义	可执行操作
未适配	游戏文件已上传至服务器,尚未开始 适配	适配
适配中	正在进行版本适配	无
适配完成	已完成云端运行适配,可开始进行测 试或直接部署至现网	无
适配失败	云端运行适配出现问题导致失败	查看失败详情,重新适配

3.2. 控制器管理

控制器是云游戏平台提供的一套将手机触屏、遥控器按键映射成手柄或键盘、鼠标的SDK插件能力。在集成 了控制器SDK插件后,可以针对不同游戏在平台配置对应的控制器方案,无需单独开发控制器能力和前端样 式。当前提供:移动端/大屏端/遥控器三类SDK插件。

新增方案

1、点击左上方【新增方案】按钮

云游戏半台	/	控制盗官理	
控制	쌽	管理	0

	 请前往"游戏 	戈管理-控制器	管理"选持	译已完成的控制器方案。点击查看							
Γ	新增方案	全部类型	~	请输入方案名称进行精确搜索	Q						G
	方案ID		方案名	名称 🕐	方案类型	方案描述 💡	创建时间	更新时间	关联游戏数	操作	
						暂无可选择的控制器,请	新增控制器方案				

2、设置信息

下一步取消

用户指南·	游戏管理
-------	------

新增方案 1 设置信息			2 配置方
方案名称 👔	请输入内容		
方案描述 👔	请输入内容		
方案类型	移动端触摸控制器	大屏端触摸控制器	遥控器控制器
	○ 手柄	○ 手柄	○ 手柄
	○ 键鼠	○ 键鼠	() 键鼠

- 填写方案名称、方案描述
 - 方案名称:控制器方案名称,可用于前端展示
 - 方案描述:控制器方案描述,可用于前端展示
- 选择方案类型
 - 手柄:游戏虚拟手柄



键鼠:游戏虚拟键鼠

Shift CTRL		空格
	鼠标触控区	滚轮上滑 滚轮上滑 鼠标右键 鼠标左键
		ESC F

3、配置方案

设置信息完成后点击【下一步】进入【配置方案】

Q且信忌元成 后 点击【下一少】足	【八【癿旦刀余】			
新增方案				Х
→ 设置信息	2 配置方案		3 新增成功	
已提供默认模板,可在此基础上增删及修改参数完成配置。				
		按键列表	配置参数	
BACK	START	x 椭圆(RB)	按键形状	•
		X 椭圆(START)	椭圆 ✓	L.
		x 左摇杆(左滚轮)	坎绅夕今	L.
	म	X 右摇杆(右滚轮)		
LB	RB	X 圆形(B)	ND	
	Y (R3)	X 圆形(X)		
		X 圆形(Y)	按键大小	
	XB	× 椭圆(RT)	小	
			透明度	
× ·	¥	+ 新建按键		•

- 支持新增、删除按钮
- 选定按钮编辑按钮信息
 - 按键形状
 - 按键名字
 - 。 按键大小
 - 透明度
 - 旋转角度
 - key值:对应物理手柄的动作值
- 4、提交

录入信息完成后点击提交,显示成功,则控制器方案创建完成

新增方案			── ✓ 配置方案 ──── 3	× 新增成功
		•	移动端触摸控制器(手柄)新增成功	
	方案名称: 方案描述: 配置方案:	控制器方案名称,可用于前端展示 控制器方案名称,可用于前端展示 成功		

确定

方案列表

点击【控制器管理】菜单进入列表页可查看已创建方案

云游戏平台		云游戏平台 / 控制器管理								
☺ 游戏管理	^	控制器管理 🛛								
 游戏管理 		 请前往"游戏管理-控制器 	管理"选择已完成的控制器方案。点击查看							
• 控制器管理										
@ 资源管理	^	新增方案 全部类型	→ 请输入方案名标进行精确搜索	α						G
 项目管理 		方案ID	方案名称 🕝	方案类型	方案描述 😰	创建时间	更新时间	关联游戏数	操作	
• 实例管理		189	控制器方案名称,可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称, 可用于前端展示	2020-10-15 08:07:2 3	2020-10-15 08:07:2 3		控制器预览 复制 辑 删除	编
 部署管理 									共有1条 く	1 >
⑨ 策略管理	^									
 试玩策略 										
 秒开策略 										

1、控制器预览

点击【控制器预览】可查看已配置方案

云游戏平台	云游戏平台 / 控制器管理
⊕ 游戏管理	• 控制器管理 ◎
 游戏管理 	◎ 请前在"游戏管理"也得名言理"选择已完成的控制器方案。点击查看
· 控制器管理	
@ 资源管理	本語の学 主語の学 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注 注
 项目管理 	方案ID 关联游戏数 操作
• 实例管理	189 START 08:07:2 投制器规范 提制 编 189 編 細
 部署管理 	
③ 策略管理 /	
• 试玩策略	
 秒开策略 	
• 游戏自动更新策略	
ビ 数据报表	
 项目报表 	
• 游戏报表	
ℬ SDK和工具下载	

2、复制

点击【复制】可复制该方案

控制器管理 🛛

请前往"游戏管理-控制器"	管理"选择已完成的控制器方案。点击查看							
新增方案 全部类型	➤ 请输入方案名称进行精确搜索	Q						C
方案ID	方案名称 🕜	方案类型	方案描述 😰	创建时间	更新时间	关联游戏数	操作	
189	控制器方案名称,可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称, 可用于前端展示	2020-10-15 08:07:2 3	2020-10-15 08:07:2 3		控制器预览 复制 辑 删除	」编
190	控制器方案名称, 可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称, 可用于前端展示	2020-10-15 08:22:2 4	2020-10-15 08:22:2 4		控制器预览 复制 辑 删除	」 编
191	控制器方案名称,可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称, 可用于前端展示	2020-10-15 08:22:2 5	2020-10-15 08:22:2 5		控制器预览 复制 辑 删除	」编
							共有3条 〈	1 >

3、编辑

点击【编辑】可修改方案

支持修改方案名称、方案描述、编辑配置方案

编辑方案				×
1 编辑信息 -	2 #	辑配置方案	3 编辑成功	
方案名称 💡	控制器方案名称,可用于前端展示			
方案描述 💡	控制器方案名称,可用于前端展示			
方案类型	移动端触摸控制器:手柄			

下一步取消

4、删除

点击【删除】删除此方案

配置游戏的控制器

1、通过点击【游戏管理-控制器管理】进入该游戏控制器管理详情

云游戏平台		云游戏平台 / 游戏管理				
☺ 游戏管理	^	游戏管理				
• 游戏管理		1 上传游戏:需先点击"创建游戏",然后进入	创建好的游戏列表右侧的"版本管理",点击"上传新版本"完成			
 控制器管理 		创建游戏 全部状态 > 清絶	入游戏名称进行搜索 Q			G
 · 顶日管理 	~	游戏ID	游戏名称	是否支持秒开	适配状态	操作
 实例管理 		cgdculrii	操作步骤	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 控制器管理
 部署管理 		cgdculqoq	网游更新测试游戏	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 控制器管理
 》 策略管理 · 试玩策略 		cgdcuhxqe	死亡细胞-多容器	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 控制器管理
• 秒开策略		cgdcuhwcq	死亡细胞多容器回归测试	不支持	 已活配 	属性管理 版本管理 拉制器管理
 	~	cgdcuecuc	xinshou	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 拉制器管理
• 项目报表		cgdcualsy	新手流程	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 拉制器管理
• 游戏报表		cgdcualja	送达方	不支持	● 未适配	属性管理 版本管理 均如 明

2、点击【选排	圣其他方案】
云游戏半台	ムが以十百 / 浙以寛建 / 梁目沙漠
↔ 游戏管理 へ	← 操作步骤
• 游戏管理	属性管理 版本管理 控制器管理
 控制器管理 	
 资源管理 	● 根据使用场景,选择对应的控制器方案
 项目管理 	22-5) 学师培护学习 演绎和575章
 实例管理 	
 部署管理 	方案10 方案2称 う 方案2型 方案価述 が优先級配置 は 操作
③ 策略管理 へ	没有数据

- 3、勾选方案
- 支持勾选多项,可配置优先级
- 支持预览方案、复制方案、编辑方案和新增方案,操作流程同文章上方介绍

云游戏平台 / 游戏管理 / 操作步骤	选择方	案(移动端触摸控制器)	1		×
← 操作步骤		方案ID	方案名称 🕑	方案描述 🕜	操作
属性管理 版本管理 控制器管理		189	控制器方案名称,可用于前端展示	控制器方案名称, 可 用于前端展示	控制器预览 复制 编辑
● 根据使用场景,选择对应的控制器方案 77-1+24-6-1位1-1次目92		190	控制器方案名称,可用于前端展示	控制器方案名称, 可 用于前端展示	控制器预览 复制 编辑
均40以喻而此实行工作时在 选择其它方案					共有2条 〈 1 〉
方案ID 方案名称 🕑					

4、优先级配置

对于同一游戏可配置多套方案,接口下发优先级配置,前端可通过下发的优先级进行切换

云游戏平台 / 游戏管理 / 操作步骤

← 操作步骤

属性管理 版本管	理 控制器管理				
根据使用场景,选择	时应的控制器方案				
移动端触摸控制器 选择其它方案					
方案ID	方案名称 📀	方案类型	方案描述 💡	优先级配置♪	操作
189	控制器方案名称,可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称,可用于 前端展示	3 🗸	移除
190	控制器方案名称,可用于前端展示	移动端触摸控制器 手柄	控制器方案名称,可用于 前端展示	2 🗸	移除

4.部署调度

4.1. 项目管理

项目管理聚焦项目维度,每个项目可以包含一个或多个游戏。项目中添加游戏后,可设置游戏的并发数量、 排队策略等运营策略。

创建项目

1. 点击【部署调度-项目管理】,进入项目管理界面,点击创建项目按钮。

☰ (-) 阿里云	â]	[作台 🧰 华东2(上海)	×		Q 搜索		费用 工	単 ICP	备案 企业	支持 App	۶.,	∆ ₩ ²	⑦ 简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 /	页目管理											
☺ 游戏管理	^	项目管理 ⌀												
• 游戏管理		为什么创建项目? 购	买实例和部署游戏都是基于项目维	l度操作的。请点击"创]建项目",并选择游戏。									
• 控制器管理		012875 [2												a
◎ 部署调度	^													C
 项目管理 		项目ID/名称				操作								
• 实例管理						编辑名	称 游戏	利表管理	应用列表管理	SPI配置管理	2 删除			
 部署管理 						编辑名	称 游戏	利表管理	应用列表管理	SPI配置管理	2 删除			
 调度管理 	- 1													
③ 策略管理	^	<				编辑名	称 游戏	列表管理	应用列表管理	SPI配置管理	2 删除			
• 试玩策略						编辑名	称 游戏	间表管理	应用列表管理	SPI配置管理	里 删除			
• 秒开策略	_					编辑会	107 30 70	印本管理	应田利志等神	SDI配需管理				
• 游戏自动更新策略	_					SHAR L	1101 1 117.04	OSC IN AL	MIND VOICE AL	OT HICH HA	E WINA			
• 断线重连策略												共有5条	< 1	
• 无操作关闭策略														
∠ 数据报表	^													88
+11-71 Wh +FP														

2.在创建项目页面填写项目名称,并在【全部游戏列表】下点击选择项目中所需要的游戏。点击【移动全部】,可将【全部游戏列表】下所有游戏选中至右侧【已选中游戏列表】。

? 说明

仅可添加已完成适配的游戏至项目中。如果游戏还未适配,请先适配。

取消

创建

重坝日				
)项目可以	X包含一个或多个游戏,必须选择已完成适配的游;	戈。		
名称	请输入内容			
列表	全部游戏列表		已选中游戏列表	
	请输入	Q	请输入	Q
	and the second s	\		
	50 Th () 10		移动会动	

如需撤回游戏,则在【已选中游戏列表】下点击相应游戏名称。点击【移动全部】,可将【已选中游戏列 表】下所有游戏撤回至左侧【全部游戏列表】。

创建项目				
① 项目可以	包含一个或多个游戏,必须选择已完成适配的游戏。			
间名称	请输入内容			
存戏列表	全部游戏列表		已选中游戏列表	
	请输入	Q	请输入	Q
		0		8
		~	÷ (
			C	
			(
	移动全部		移动全部	

3.添加游戏完成后,点击【确定】完成项目创建。

编辑名称

如需对已创建的项目修改名称,点击【编辑名称】。

创建

取消

用户指南·部署调度

云游戏平台

☰ (-) 阿里云	命 工作台	合 🌇 华东2(上海) 🗸		Q 搜索	费用	工単	ICP 备案	企业	支持 App	∑. Ĺ	• ₽ ²	⑦ 简体	s 💽
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 项目管理											
⊚ 游戏管理	^	项目管理 ◎											
• 游戏管理		为什么创建项目?购买实例和部署游	^存 戏都是基于项目维度操作的。请点击"[创建项目",并选择游戏。									
 控制器管理 		创建项目											с
@ 部署调度	^	Che-X Li											0
 项目管理 		项目ID/名称			操作								
 实例管理 					编辑名称	游戏列表	管理 应用	列表管理	SPI配置管理	2 删除			
 部署管理 					编辑名称	游戏列表	管理 应用	列表管理	SPI配置管理	副除			
 调度管理 													
⊗ 策略管理	~ <	and the second s			编辑名称	游戏列表	管理 应用	列表管理	SPI配置管理	2 删除			
• 试玩策略		10 A			编辑名称	游戏列表	管理 应用	列表管理	SPI配置管理	副除			
 秒开策略 游戏自动更新策略 					编辑名称	游戏列表	管理 应用	列表管理	SPI配置管理	2 删除			

在弹窗中的文本框输入项目的新名称后,点击【确认】完成名称修改。

编辑名称	×	
项目名称	请输入内容 项目名称不能为空	
	确定 取消	

游戏列表管理

1.点击【游戏列表管理】查看游戏列表。

☰ (-)阿里云	â I	作台 📻 华东2(上海) 🗸	Q 搜索	费用 工单	ICP 备案 企业	支持 App		₩ @	简体 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 项目管理							
◎ 游戏管理	^	项目管理 ◎							
 游戏管理 		为什么创建项目?购买实例和部署游戏都是基于项目维度操作	的。请点击"创建项目",并选择游戏。						
• 控制器管理		创建项目							C
部署调度	^			調作					
 项目管理 		-94 E107 E107		376 I P					
 实例管理 				编辑名称 游戏列表管	理 应用列表管理	SPI配置管理	删除		
 部署管理 				编辑名称 游戏列表管	管理 应用列表管理	SPI配置管理	删除		
 调度管理 				编辑名称 游戏列表管	·理 応用列表管理	SPI配置管理	HILLER		
③ 策略管理	^	<		3814 LITE 10/07/91/ E	NE MININGER	OF HIGH HAL	10/319/2		
• 试玩策略				编辑名称 游戏列表管	理 应用列表管理	SPI配置管理	删除		
• 秒开策略				编辑名称 游戏列表等	四日 前田 利表管理	SPI配署管理	HIRE		
• 游戏自动更新策略				4814 LU19 10/07/91/ B	INE MENUVYING	OF HIGHLEPPE	101110		
• 断线重连策略								共有5条	
• 无操作关闭策略									

进入游戏列表管理界面,查看已加入项目的游戏信息。

- 点击【平台类型】下拉框,根据游戏所在平台进行检索。
- 点击【全部状态】下拉框,根据游戏部署状态进行检索。
- 在搜索框内输入需查看的游戏名称进行检索。

用户指南·部署调度

三〇阿里云	â	工作台 📑 华东2	(上海) ~				Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>_	Ō	₽ ²	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管	管理 / 演示项目-3	则试环境															
☺ 游戏管理	^	← 演示项	目-测证	「环境															
• 游戏管理		游戏列表管理	应用列表管	理 SPI	記置管理														
 控制器管理 																			
◎ 部署调度	~	() 游戏部署成功	1后,可通过帮助文	(档项目管理中	"应用列表管理"章节	体验游戏交	<u>牧果。点击宣看</u>												
 项目管理 		编辑游戏列表	平台类型	~	全部状态	~	请输入游戏名称进行搜索	Q										(з
 实例管理 		游戏ID/名称		平台类型	激活版本		最高并发数			部署状态					ł	操作			
 部署管理 				端游			0			 未部 	署								
• 调度管理																			
③ 策略管理	^			端游			0			 未部 	署								
 试玩策略 																			

- 游戏名称: 展示关联至本项目中的游戏名称。
- 部署版本: 展示已经部署在云游戏平台的游戏版本。未部署的游戏此字段为空。
- 最高并发数:展示该游戏在部署时设置的并发数上限。
- 部署状态:已部署:当前游戏版本已按照设置(包括变更设置)部署至云游戏集群,可通过现网进行游戏;未部署:游戏尚未部署。

? 说明

只有添加到项目里的游戏才可以完成游戏的部署管理。

2.点击【编辑游戏列表】,在【全部游戏列表】下点击需添加的游戏,在【已添加游戏列表】下点击需撤回 的游戏。点击【确认】完成修改。

・选择游戏 全部游戏列表 已送中游戏列表 请输入 Q 请输入 Q (1) (1)	Q
请输入 Q 请输入	Q
0	
移动全部 移动全部	

? 说明

- 所有新添加的游戏状态均为未部署,需要手动进行部署设置。
- 移除的游戏将不能从该项目中找到,如果您的项目已经上线且服务实际用户,请谨慎进行移除操作。

已部署的游戏可以在H5端直接体验试玩,点击【体验游戏】。

															-
三〇阿里云	命 工作台	計 华东2(上海)	~		Q 搜索	费用	用 工単	备案 企	业 支持	App) _	ġ Å	?	简体	
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理 /	演示项目												
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目													
• 游戏管理		游戏列表管理 应	用列表管理 SPI配置	査管理											
 控制器管理 															
@ 部署调度	~	③ 游戏部署成功后,可	「通过帮助文档项目管理中"应	2用列表管理"章节体影	脸游戏效果。点击宣看										
 项目管理 		编辑游戏列表	台类型 ン	全部状态	✔ 请输入游戏名称进行搜索	Q								G	
• 实例管理		游戏ID/名称	平台类型	激活版本	最高并发数		部署状态			操作	F				
 部署管理 				0713	6		⊘ 2a	署							
• 调度管理															
③ 策略管理	~ <			0712	6		9 ea	著							
• 试玩策略				0712	6		♥ 2部	著							
• 秒开策略		1000	如治疗	0709	2		♥ 2部	8		体系	皇游戏				
• 断线重连策略															
• 无操作关闭策略			ú耑游	0708	2		9 ea	著		体影	會游戏			6	
∠ 数据报表	^		端游	1120	2		⊘ 2a	*		体系	會游戏				
 排队数据 															iă ,

进入游戏体验界面。界面左侧为游戏交互界面,右侧为游戏信息和游戏测试反馈。体验游戏过后,可在测试 内容界面将测试结果和建议反馈给云游戏。



? 说明

体验游戏后请务必点击"关闭游戏"按钮释放实例资源,如果游戏部署在按量计费类型实例上,体验过 程会产生少量费用。

应用列表管理

在使用SDK对接云游戏之前,请创建相应设备类型的应用,使用应用中的AppKey和AppSecret进行SDK的鉴 权和接口对接。如需在该项目下创建应用或查看该项目下已创建的应用,点击【应用列表管理】。

用户指南·部署调度

☰ (-)阿里云	â If	ド台 🎦 华东2(上海)、	-		Q 搜索	费	用 工単	ICP 备调	¥ 企业	支持 Ap))=	Q, F	2 7	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 项	目管理												
◎ 游戏管理	~	项目管理 ⌀													
• 游戏管理		5 为什么创建顶日2 购买	之例初部季游砂板号其干顶日饼 (变操作的 请占未"命	《建而日" 共连接游戏										
 控制器管理 		• MILEBERGE BA	ACTIVITY OF ALL OF A CALL SECTION OF A CALL SECT	sumprov month o	DEPKLI ; // REFERENCE										
◎ 部署调度	~	创建项目													C
 项目管理 		项目ID/名称				操作									
• 实例管理						编辑名称	游戏列表	管理 🖸	7.用列表管理) SPI配置管	理 删除				
 部署管理 						编辑名称	游戏列表	管理 应	2用列表管理	SPI配置管	理 删除				
 调度管理 															
🗵 策略管理	~ <					编辑名称	游戏列表	管理 应	2用列表管理	SPI配置管	理删除				
 试玩策略 						编辑名称	游戏列表	管理 应	2用列表管理	SPI配置管	理删除				
• 秒开策略						编辑名称	游戏列表	管理 应	2用列表管理	SPI配置管	理制除				
• 游戏自动更新策略															
• 断线重连策略												共有55	条 <	1	
• 元操作关闭策略															
进入应用列表	表管3	浬界面。													
三 (-) 阿里云	â If	昨台 🧰 华东2(上海)、	,		Q 搜索	费	用 工単	ICP 윱ş	¥ 企业	支持 App))_	¢ F	2 7	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理 / 演	示项目-测试环境												
◎ 游戏管理	~	← 演示项目	测试环境												
 游戏管理 		游戏列表管理 应用	列表管理 SPI配置管理												
 控制器管理 															
◎ 部署调度	~	1 在使用SDK对接云游戏	之前,请创建相应设备类型的应用	用,使用应用中的Ap	pKey和AppSecret进行SDK	的鉴权和接口对接。									
 项目管理 		创建应用													C
 实例管理 		应用名称	设备类型	АррКе	ey (AppSecret							操作		
 部署管理 			安卓手机			····· ©							删除		
 调度管理 			安卓手机			©							删除		
☺ 策略管理	~ <		服务端(SPI功能)			····· ©							删除		
• 试玩策略												共有39	条 <	1	
• 秒开策略															

• 应用名称: 区分应用使用场景, 根据实际使用需要填写。

● 设备类型:包括安卓、苹果、Web、服务端四种类型,用于不同SDK的对接;服务端用于SPI鉴权。

• AppKey&AppSecret: 接入SDK时鉴权和接口对接使用。

如需在该项目下创建新应用,点击【创建应用】,进入创建应用界面。

三 (-) 阿里云	\$	工作台 🧰 华东2(上	(海) ~	Q 搜	т	费用	工单	备案	企业	支持	App	>	¢.	Ä	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理	里 / 演示项目														
⊕ 游戏管理	^	← 演示项	3														
• 游戏管理		游戏列表管理	应用列表管理 SPI配置管理														
 控制器管理 																	
◎ 部署调度	^	① 在使用SDK对指	ē云游戏之前,请创建相应设备类型的应用,	使用应用中的AppKey和AppS	ecret进行SDK的鉴权和接口对接。												
 项目管理 		创建应用															c
• 实例管理		应用名称	设备类型	AppKey	AppSecret										操作		
 部署管理 					•••••• @										删除		
• 调度管理					•••••• @										删除		
③ 策略管理	^	<			······ @										删除		
 试玩策略 					······ ©										删除		
 砂开策略 															删除		
 断线重连策略 					©										删除		
• 无操作关闭策略					······ ©										删除		
レー数据提表					······ ©										删除		
 排队数据 													共社	有8条		1	8

在右侧文本框中输入新建应用名称,选择应用运行的设备类型后,点击【创建】成功创建应用。

Ξ	(-) 阿里云	☆ 工作台	🖬 华东2(上海)	~		Q 搜索	费用 工单	备案 企业	支持 /	App D	Ū.	¥ (?)	简体	0
云游	戏平台		云游戏平台 / 项目管理 / 氵			创建应用	月							×
00 I	游戏管理		← 演示项目			应用夕积								
	游戏管理		游戏列表管理 应)	月列表管理 SPI配置管	會理	120703701494								
	控制器管理		① 在使用SDK对接云游;	战之前,请创建相应设备类型	的应用,使用应用中的AppKe	y和AppSecret进行SDK 设备类型								
@ 8	影響调度		创造成用			请选择								^
	项目管理		UDENCH			安卓手桥	L							
	实例管理			设备类型	АррКеу	苹果手机	L							
•	部署管理			能)	33334767	Web								
	调度管理				33334399	3 服务端	(SPI功能)							
(¥) #	衰略管理				33334398	36								
	试玩策略				33334195	9								
	秒开策略				33333402	9								
	断线重连策略				31358823									
	干燥作之间等款				31346240									
	20%(F大肉)米晒				31233928									
<u>~</u> \$														
	排队数据													
	并发数据													
	体验数据													
	运营数据					创建	取消							

如需删除项目下已创建的应用,点击该应用【操作-删除】。再在弹窗界面中点击【确定】,则成功删除该 应用。

SPI配置管理

云游戏平台服务端SPI接口能力包括会话鉴权、游戏准入、容器生命周期通知等服务,通过SPI配置管理与您的业务进行交互,支持更丰富的应用场景。如需在该项目下创建SPI接口、查看或操作该项目下已创建的SPI 接口,点击项目右侧【SPI配置管理】。

用户指南·部署调度

☰	☆ 工作	作台 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	×		Q 搜索		费用	工单 10	2P 备案 企业	支持	App 📐	ı ç	`⊒ ² (⑦ 简体	c 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 /	项目管理												
◎ 游戏管理	^	项目管理 ⌀													
• 游戏管理		为什么创建项目? 购	买实例和部署游戏都是基于项	同自维度操作的。请点击"1	创建项目",并选择游戏。										
• 控制器管理		创建项目													C
@ 部署调度	^	ENE OF D													U
 项目管理 		项目ID/名称				操作									
• 实例管理						编制	名称一派	^存 戏列表管于	里 应用列表管理		管理	別除			
 部署管理 						编制	名称	成列表管理	里 应用列表管理		1管理	別除			
 调度管理 															
③ 策略管理	~ <					編制	名称:	9戏列表管9	里 应用列表管理	E SPIRE	留理!	明眯			
• 试玩策略		100				编辑	名称	^{转戏} 列表管部	里 应用列表管理	SPIRE	1管理	明除			
• 秒开策略		100				编封	名称	如何表管:	里 应用列表管理	E SPIR	· 一	HER			
• 游戏自动更新策略							• E3 49. M	NW/ NC B	L MANUTANES			110			
• 断线重连策略												1	共有5条	< 1	
• 无操作关闭策略															

进入SPI配置管理界面。

三 〇 阿里云	命 工作	台 毕系2(上海) >		Q	搜索	费用 工单	备案 ①	业支持	App	≥	Ū.	₽ @	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理 / 演示项目	3											
⊙ 游戏管理	^	← 演示项目												
• 游戏管理		游戏列表管理 应用列表	管理 SPI配置管理											
 控制器管理 		通対CDI和要等理目に依め加え	进行亦写 支持面主言的应用轻星	占主态差弱胁力线										
◎ 部署调度	^	● 通过3P幅直目理与应的亚另	近门又互,又行更十高的应用场景。	从山里信带动又怕										
 项目管理 		创建SPI接口												G
• 实例管理		模板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间		状态			操作			
 部署管理 		游		1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-17 10:	52:40	•	已上线		查看	下线	调试	
 调度管理 		游		1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-17 10:	51:19	0	未上线		宣看删除	编辑	上线	
③ 策略管理	~ <	숦		1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-17 10:	49:32	0	未上线		查看 删除	编辑	上线	
 试玩策略 											共有	[3条	< 1	
• 秒开策略														

具体配置相关内容请参考: SPI参考

- 模版类型:云游戏PaaS平台提供多种SPI模版用于业务对接,根据业务需要选择对应模版。
- 模版名称:模版名称可以自主命名。
- 版本号:同一模版类型,可以创建多个模版,通过版本号进行区分。
- 创建时间: 模版首次创建成功的时间。
- 更新时间: 模版最后一次修改的时间。
- 状态:模版当前使用状态。新创建的模版默认为未上线,上线后才正式投入使用。
 如需在该项目下添加SPI接口,点击【创建SPI接口】,进入创建SPI接口界面。

用户指南·部署调度

☰ 〇 阿里云	â I	作台 呼至 华东2(上)	毎) ~		Q 提索	费用 工单 备	案 企业 支持 Ap	> >=	٥.	₩ 0) 简件	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理	!/ 演示项目									
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目	3									
• 游戏管理		游戏列表管理	应用列表管理 SPI配置管理									
 控制器管理 部署调度 	~	① 通过SPI配置管理	2与您的业务进行交互,支持更丰富的应	用场景。点击宣看帮助文权	<u>u</u>							
· 项目管理		创建SPI接口										G
 实例管理 		模板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间	状态		操作			
 部署管理 	_			1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-17 10:52:4	0 🥏 已上结		宣者	十下线	调试	
• 调度管理		100		1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-17 10:51:15	9 ① 未上线		宣君	编辑	上线	
◎ 策略管理	^	<		1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-17 10:49:3	2 ④ 未上线		宣看删时	编辑	上线	
 试玩策略 砂开策略 									共有	可3条	< 1	>

依次填写新创建的SP接口的相关信息后,点击【创建】成功创建SP接口。

三 (-)阿里云	☆ 工作:	台 📫 华东2(上海)	~	Q 援索	费用 工单 备案 企业 支持	ê App	Þ.	D.	9	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 耳	页目管理 / 演示项目 / 创建SPI接□								
◎ 游戏管理	^	← 创建SPI接									- 1
 游戏管理 		项目ID/名称									- 1
 控制器管理 		* 模板类型	A251910	() 100 DB MB 3	○ 2018/+ 今回1983am						- 1
◎ 部署调度	^										- 1
 项目管理 			○ 游戏调度事件回调通知	○ 批量停止游戏回调通知) 游戏状态消息						- 1
 实例管理 			浩洗择模板 类型								- 1
 部署管理 		Code名称									- 1
 调度管理 											- 1
③ 策略管理	~ <	*模板名称	请输入20个字符内								- 1
• 试玩策略		* 版本号	请输入整数								- 1
• 秒开策略		* 入參Url									- 1
• 断线重连策略											- 1
• 无操作关闭策略		扩展会物									
∠ 数据报表	^	U MED RA									
• 排队数据											
• 并发数据		方法名	请输入方法名								
• 体验数据											
 运营数据 		创建 取消									

- code名称: 根据所选择的模版类型展示对应的code名称。
- 入参Url: 输入SPI模版对接实际所需要使用的Url(由业务方自己提供)。
- 扩展参数:选填,请参考SPI参考中的对接方案。
- 方法名:选填,请参考SPI参考中的对接方案。

? 说明

*为必填内容。

如需查看某SPI接口的相关信息,点击该接口右侧【查看】,在页面右侧出现详细信息。

用户指南·部署调度

三(つ)阿里云	âI	作台 🧰 华东2(上海)	×		Q 搜索	费用 工单 备案 企	业 支持 App 【	a q A	⑦ 简件	• •
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理 /	演示项目							
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目								
• 游戏管理		游戏列表管理 应	如用列表管理 SPI配置管理							
 控制器管理 		▲ 通过SPI配置管理与	您的业务讲行交互、支持更丰富的应用场	₩. 点击查看帮助文	档					
◎ 部署调度	^									~
 项目管理 		创建SPI接口								G
 实例管理 		模板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间	状态	操作		
 部署管理 		Adde to Brick the sales Solid alloc	in the contract of the set of the set of the set	1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-17 10:52:40	🥏 已上线	查看 下	线 调试	
• 调度管理		100		1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-17 10:51:19	◎ 未上线	宣看 編 删除	辑 上线	
③ 策略管理	^			1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-17 10:49:32	● 未上线	宣看 编: 删除	辑 上线	
• 试玩策略								共有3条	< 1	>
 秒开策略 										

已上线的SPI接口,点击【下线】。

三 (一) 阿里云	â I	作台 🧰 华东2(上湖	⊕) ∽			Q 搜索	费用	工单 备	緊 企业	支持	App	ē ģ	. A	1	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理	/ 演示项目													
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目	3													
• 游戏管理	- 1	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管理												
• 控制器管理	- 1		日在外山山建計6			in physical										
◎ 部署调度	^	U HIJSPINCH EH	-1.828938.95.8211	<u>又且,又</u> 府史十副的应	(用切束。黑面呈有用	6W)X13										
 项目管理 		创建SPI接口														G
 实例管理 	- 1	模板类型	根	板名称	版本号	创建时间	更新时间	Ð		状态		ł	計			
 部署管理 	- 1				1	2020-08-17 10:52:40	2020-0	8-17 10:52:4	0	o E	已上线	i	目着 下	S线 ü	间试	
• 调度管理					1	2020-08-17 10:51:19	2020-0	8-17 10:51:19)	0 #	主线	3	自有 編 削除	1 目前	线	
③ 策略管理	^	<			1	2020-08-17 10:49:32	2 2020-0	8-17 10:49:3	2	0 #	主线	3	11看 编 別除	11111	线	
• 试玩策略												ŧ	共有3条	<	1	
 秒开策略 																

X

在弹出界面中点击确定,可将接口状态改为下线状态。





已上线的SPI接口,点击【调试】,进入SPI接口调试界面

☰ 〇 阿里云	â I	作台 华东2(上海)	~	Q	搜索	费用	工单 备案	企业	支持	App	Þ_	¢.	Ä	() ()	14
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理 /	演示项目												
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目													
 游戏管理 控制器管理 		游戏列表管理	应用列表管理 SPI配置管理												
@ 部署调度	^	● 通过SPI配置管理与	5您的业务进行交互,支持更丰富的应用场5	景。点击宣看帮助文档											
 项目管理 		创建SPI接口													G
• 实例管理		模板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间			状态			操作			
 部署管理 	- 1			1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-1	7 10:52:40		0 B	上线		宣看	下绒	调试	
• 调度管理				1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-1	7 10:51:19		0 未	上线		宣看	编辑	十上线	
③ 策略管理	^			1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-1	7 10:49:32		9 未	上线		查看 删除	编辑	1 上线	
 试玩策略 秒开策略 												共有	可3条	<	1 >

在【调试数据设置-接口信息】中显示该SPI接口的详细信息。

≡	(-) 阿里云	命 工作台	旨 ≌ 华东2(上海	i) ~	Q 提索		费用	工单	备案	企业	支持	Арр	۶.,	¢.	Ä	1	简体	0
云游网	戈平台		云游戏平台 / 部署调度	/ 項目管理 / 调试														
⊕ 湖	戏管理	~	← 调试															
	游戏管理		调试数据设置			调试结果展示												
•	控制器管理		接口信息		~	1												
@ #	署调度	~	项目ID/名称	pjhqjyu/演示项目														
	项目管理		SPI模板类型	游戏状态消息														
	实例管理		Code名称	GAME_STATE_MESSAGE_ACCESS														
	部署管理		模板名称	C端切PaaS游戏状态消息														
	调度管理		版本号	1														
⑧ 第	略管理	~ <	入参Url	http://gw.api.taobao.com/router/rest														
	试玩策略		扩展参数															
	秒开始略		请求业务参数		~													
	沙川東町		 frontAppKey 	前端appKey														
•	断线重连策略		 messageType 	消息类型														
•	无操作关闭策略		* projectld	项目ID														
⊵ 数	据报表	~	* accountid	账号ID														
	排队数据		accountDomain	账号域													(8
	并发数据		* utdid	设备ID														
	体验数据		* targetId	目标ID														

在【调试数据设置-请求业务参数】中依次输入相关参数内容后,点击【进行调试】。调试结果在界面右侧 【调试结果展示】中显示。

⑦ 说明

*为必填内容

用户指南·部署调度

☰ (つ)阿里云	â I	作台 🎦 华东2(上海	B) ~		Q 搜索	费用 🗆	〔单 备案	企业	支持	App	۶.,	Ą	Ħ	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 项目管理	/ 演示项目													
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目	1													
• 游戏管理		游戏列表管理	应用列表管理 SPI配置管理	Ł												
 控制器管理 	- 1			**************************************	e.i.											
◎ 部署调度	^	0 通过SPI配直管理	与 邓时亚劳进行父母,又将更丰富的	应用功策。总面直有帮助义	9											
 项目管理 		创建SPI接口														G
• 实例管理		模板类型	横板名称	版本号	创建时间	更新时间			状态			操作	F			
 部署管理 	- 1			1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-1	7 10:52:40		O E	已上线		宣有	1 下的	t 调	试	
• 调度管理				1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-1	7 10:51:19		0 7	卡上线		宣看删除	計 / 编年 1	∄ 上:	线	
③ 策略管理	^	<		1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-1	7 10:49:32		9 7	卡上线		宣看删除	計 / 編年 R	a 上:	线	
 试玩策略 												共有	[3条	<	1	
• 秒开策略																

- frontAppKey: 前端AppKey。
- messageType: 消息类型。
- project Id:项目ID。
- accountId: 账号ID。
- account Domain: 账号域。
- ut did:设备ID。
- targetId: 目标ID。
- gameld:游戏ID。
- start:开始时间(毫秒时间戳)。
- time: 当前时间(毫秒时间戳)。
- sysBreak: 是否系统终止。
- offline: 是否系统下线。
- 未上线的SPI接口,点击【编辑】对其进行编辑。

☰ (-)阿里云	☆ 工作台	华东2(上海)	.		Q 搜索	费用 工单 备案	企业 支持 App	Þ Á	₩ (1)	简体 📀
云游戏平台	-	云游戏平台 / 项目管理 /	演示项目							
⊕ 游戏管理	~	← 演示项目								
• 游戏管理		游戏列表管理 应	用列表管理 SPI配置管理							
 控制器管理 		▲ 通过SPI配置管理与1	等的业务进行交互 支持軍主宣的应	用场景 古未有君帮助文	15					
◎ 部署调度	^	U AZONICE BAS		11构成。 杰巴兰首市的人	13					
 项目管理 		创建SPI接口								G
 实例管理 		橫板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间	状态	操作		
 部署管理 				1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-17 10:52:40	⊘ 已上线	宣者	下线 调	it.
• 调度管理		100 C		1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-17 10:51:19	● 未上线	宣看删除	编辑	<u>£</u>
◎ 策略管理	~ <			1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-17 10:49:32	● 未上线	宣右删除	编辑 上	麦
 试玩策略 於开策略 								共有	3条 <	1 >

修改该接口的相关信息后,点击【确定】编辑成功。

三 (-)阿里云	ରି ।	工作台 💼 华东2(上海)	~	Q 搜索	费用	工単	备案	企业	支持	App	≥	¢.	₽ 0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / :	项目管理 / 演示项目 / 编辑SPI接口												
◎ 游戏管理	^	← 编辑SPI接													
• 游戏管理		项目ID/名称													
• 控制器管理		描記々わ													
◎ 部署调度	^	136122.123.031													
 项目管理 		Code名称													
• 实例管理		* 模板名称													
 部署管理 		* 版本号													
• 调度管理		* 入参Url													
③ 策略管理	^	<													
• 试玩策略															
• 秒开策略		扩展参数													
• 断线重连策略															
• 无操作关闭策略		方法名													
∠ 数据报表	^														
• 排队数据															
• 并发数据															
• 体验数据															
• 运营数据		确定 取消													

未上线的SPI接口,点击【上线】。

☰ (-)阿里云	✿ 工作台 📑 华东2(上湖	9) ~		Q 搜索	费用 工单 备案 企	业 支持 App D	⊒ ¢ ¤ ®	简体 🌔
云游戏平台	云游戏平台 / 項目管理	/ 演示项目						
⊕ 游戏管理		3						
• 游戏管理	游戏列表管理	应用列表管理 SPI配置管理	£					
• 控制器管理	● 通対SDI配置管理	与你的业务讲行交互 支持面中宣的	应用场景 占未使务帮助文	15				
◎ 部署调度	^	うんりエカルリスユ, スパビナ曲の	四方功泉。 杰巴里普市场人	13				
 项目管理 	创建SPI接口							G
 实例管理 	模板类型	模板名称	版本号	创建时间	更新时间	状态	操作	
 部署管理 			1	2020-08-17 10:52:40	2020-08-17 10:52:40		宣看 下线 调	.试
 调度管理 			1	2020-08-17 10:51:19	2020-08-17 10:51:19	① 未上线	宣右「彌祖」上 删除	<u>B</u>
 策略管理 			1	2020-08-17 10:49:32	2020-08-17 10:49:32	● 未上线	查看 编辑 上 删除	.銭
 ·							共有3条 〈	1 >

进入上线调试界面,在【请求业务参数】列表中依次输入相应参数,点击【进行调试】。调试成功后点击 【上线】,将该SPI接口上线。

用户指南·部署调度

☰	â If	作台 🗾 华东2(上海)	×	Q 搜索		费用	工単	备案 企	业 支持	App	> <u></u>	ړ کړ	₹ @	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 /	项目管理 / 上线												
◎ 游戏管理	^	←上线													- 1
• 游戏管理		调试数据设置			调试结果展示										
 控制器管理 		接口信息		~	1										
◎ 部署调度	~	项目ID/名称													
 项目管理 		SPI模板类型													
 实例管理 		Code名称													
 部署管理 		模板名称													
• 调度管理		版本号													. 1
(····································		入参Url													
		扩展参数													
• 试坑萊略		请求业务参数		~											. 1
 秒开策略 		 frontAppKey 	前端appKey												. 1
• 断线重连策略		* accountToken	业务方token数据												. 1
• 无操作关闭策略		* gameld	游戏ID												
ど 数据报表	~														
• 排队数据		进行调试													88
• 并发数据															
 体验数据 															
 运营数据 		上线 取消													

未上线的SPI接口,点击【删除】,在弹窗中点击确定则删除接口。已上线的SPI接口则需要先下线,再执行 删除操作。

○ 阿里云 ☆ 工作台 ■ 华东2 (上海) ∨ Q 提索 费用 工单 备案 企业 支持 App 区 4	☐ ⑦ 简体	0
云游戏平台 云游戏平台 / 项目管理 / 演示项目		
 ● 週双管理 ← 演示项目 		
• 控制器管理		
◎ 部署消費 へ ● 部署消費 へ		
• 項目管理 创建SPI接口		C
 交例管理 模板类型 模板名称 版本号 創建対同 更新対同 状态 操作 		
・ 部署管理 1 2020-08-17 10:52:40 ② 已上线 宣都	下线 调试	
・ 调度管理 1 2020-08-17 10:51:19 2020-08-17 10:51:19 ● 未上线 開始	编辑 <u>上线</u>	
 ⑦ 策略管理 1 2020-08-17 10:49:32 2020-08-17 10:49:32 ● 未上线 	编辑 上线	
• 试玩荣略 共利	13条 〈 1	

删除项目

为保障平台项目运行的稳定性和安全性,云游戏针对项目的删除做了限制处理。

1.对于项目无关联实例:如果项目创建后,未购买实例并投入部署使用,点击【删除】即可直接删除。

☰ (-) 阿里云	命 工作者	台 🧰 华东2(上海) 🗸		Q 搜索	费用	工单 ICI	・备案 企业	支持 App	Þ.,	ů P	⑦ 简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 项目	管理									
◎ 游戏管理	~	项目管理 ◎										
• 游戏管理		⑤ 为什么创建项目? 购买实	例和部署游戏都是基于项目维度操作的。请点击	5"创建项目",并选择游戏。								
 控制器管理 		创建项目										C
◎ 部署调度	^	项目10/名称			操作							
 项目管理 		Staterate			2011							
• 实例管理					编辑名称	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管	浬 删除	1		
 部署管理 					编辑名称	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管	理 删除			
 调度管理 												
③ 策略管理	~ <				编辑名称	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管	浬 删除			
• 试玩策略					编辑名称	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管	理 删除			
• 秒开策略												
• 游戏自动更新策略					编辑名称	游戏列表管理	应用列表管理	SPI配置管	理删除			
• 断线重连策略										共有5条	< 1	
• 无操作关闭策略												

2.项目已关联实例:如果项目创建后,已购买实例并投入部署使用,点击【删除】按钮无法直接删除项目。 需要前往将<mark>部署管理</mark>已部署的游戏记录全部删除后,才可以重新删除项目。

4.2. 实例管理

实例管理页面为您提供新购实例的入口,您可根据项目内容购买相互匹配的实例、修改容器数量等操作。

新购实例

购买实例前,您可先了解云游戏支持购买的资源实例类型及计费策略,根据业务需求购买合适的实例。实例 资源及计费详情请参见产品定价。

1.点击【部署调度-实例管理】,点击【新购实例】进入购买实例界面

Ξ	(-) 阿里云	â :	工作台 📑 华东2(上海) 🗸		Q 搜索		费用 工单 IC	P 备案 企业	支持 App		简体 👩	
云游	戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 实例管理									I
• *	存戏管理	^	实例管理									l
	游戏管理		已生效实例	已过期实例		未生效实例			变配中实例			l
	控制器管理		17	0		0			0			l
@ =	¹³ 署调度 项目管理	^	如何购买实例?点击"新购实例",选择游戏	项目后购买。								l
•	实例管理		新购实例 平台类型 🗸 计算类	₩型 > 全部地域	✓ 全部状态 ✓	全部规格	~ 请辅	俞入实例ID进行精	角搜索	Q	G	l
	部署管理		实例ID/名称	所属项目	平台类型	计算类型	实例规格	实例画质	容器数量/最	操作		l
•	调度管理			演示项目	端游	增强型-标准		超清	2	升配 降配 续费 续费变配 编辑名称		l
¥ ¥	()時管理 试玩策略	^		演示项目	端游	增强型-标准		超清	6	升配 降配 续费 续费变配 编辑名称		l
	秒开策略			演示项目	手游	普惠型-手游		超清	2	升配 降配 续费 续费变配 编辑名称		l
	游戏自动更新策略			演示项目	手游	普惠型-手游		超清	2	升配 降配 续费 续费变配 编辑名称		l
	无操作关闭策略			演示项目	端游	増强型-标准		超清	2	升配 降配 续费 续费变配 编辑名称		
2	刘据报表	^		演示项目	端游	增强型-标准		超清	2	编辑名称	8	
	排队数据											

1. 登录云游戏平台控制台,单击资源管理,在实例管理页面单击新购实例。



云游戏平台		云游戏平台 / 实例管理						
⊕ 游戏管理		实例管理						
◎ 资源管理	^	已生效实例	已过期实例	i i	未生效实例		变配中实例	
 项目管理 		255	0		1		0	
• 实例管理								
③ 策略管理	~	新购实例						

2. 在弹出的购买页面选择合适的地域、实例规格、购买时长等信息,单击立即购买。

3. 在弹出的订单确认页确认购买的实例参数信息,阅读并选择同意服务协议,单击去支付。

4. 根据界面提示完成支付。完成返回实例管理页面。

5. 在实例管理页面找到购买的实例,单击操作列下的关联项目。

6. 根据界面提示关联上述已创建好的项目。

4.3. 部署管理

? 说明

如何完成部署?

点击【新建部署】,选择项目后对游戏进行首次部署。对于已部署的项目,请点击项目的【编辑】进行 重新部署。如果没有可用实例,进入【实例管理-新购实例】完成实例购买后再进行部署。

新建部署

对于一个新的项目,可以通过新建部署发起项目部署。

新建部署分为两种方式:

- 按实例部署:按照实例维度,对每个实例添加想要部署的游戏
- 按游戏部署: 按照游戏维度, 对每个游戏添加需要部署的目标实例

如果项目下没有实例,可以通过新购实例,购买实例后再部署。

云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 新建部署
◎ 游戏管理	^	←新建部署
• 游戏管理		③ 每次部署一次提交,最多提交100个实例,每个实例最多一次提交100条游戏部署;或者最多提交100个游戏,每个游戏一次提交最多在100个实例上部署。
 控制器管理 		项目ID/名称 🗸
◎ 部署调度	^	配置部署 按立例部署 如此分钟的图
 项目管理 		
 实例管理 		此项目下还没有买例。请新购买例
• 部署管理		
 调度管理 ○ 等略等面 		
 東昭昌建 . 活行策略 		
 秒开策略 	<	
 断线重连策略 		

购买实例后,选择【按实例部署】

三()阿里云	ක	工作台 📫 华东2(上海)	~		Q 搜索		费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>	Ō	Å (?	5体 🦉
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 /	部署管理 / 新建部署														
⊕ 游戏管理	^	← 新建部署															
• 游戏管理		新建部署单次提交最	多提交500条部署操作。														
 控制器管理 																	
◎ 部署调度	^	项目ID/名称				\sim											
 项目管理 		配置部署	按实例部署 按游戏部	8					请输入	实例ID搜	索						Q
 实例管理 		华南															
 部署管理 																	
• 调度管理		+ 添加实例															

点击【添加实例】, 在弹窗中勾选需添加的实例后, 点击【确定】, 完成实例的添加

≡	(-) 阿里云	ଜ	工作台 🕶 华东2(上海) 🗸	Q 授索 夏用 I单 ICP 备案 企业 支持 App 区 负 译 ⑦ 简件	۲
云游	戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 新建部署	添加实例	×
(*)	5戏管理		← 新建部署		
	游戏管理		新建部署单次提交最多提交500条部署操作。	● 果次选择确认最多100个实例。	
	控制器管理			实例ID: c 高清 容器数量: 1 平台类型: 罐游	
@ #	『署调度		项目ID/名称		
	项目管理		配置部署 按实例部署 按游戏部署		
	实例管理		华南		
	部署管理				
	调度管理		+ 添加实例		
(V) A	商略管理				
	试玩策略				
	秒开策略				
	断线重连策略				
	无操作关闭策略				
<u>~</u> \$	收据报表				
	排队数据		创建部署	總定 取消	

点击【按游戏部署】,点击【添加游戏】。在弹窗中勾选需添加的游戏,点击【>】,再点击【确定】完成 游戏添加。在实例和游戏添加完成后,点击【创建部署】完成新建部署。

☰ (→)阿里云	â :	工作台 🍯 华东2(上海)	~		Q 搜索		费用 工单	ICP 备案	企业 3	支持 App	Þ. Ó	Ä	?	简体	۲
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 /	部署管理 / 新建部署	添加游戏										×	
↔ 游戏管理		← 新建部署		▲ 单次选择确定	认是多100条效改										
• 游戏管理		新建部署单次提交量	曼多提交500条部署操作。												1
 控制器管理 如素理府 		项目ID/名称	-	请输入游戏天键		Q			_	10 1 - 14 - 10					
· 项目管理		配置部署	按实例部署 按游戏	未 <i>添加斟X</i> 。 游戏		版本			67	92.JU.87X	沿方制	£			
 实例管理 						v1.0	~				/X.11 KX	/a			
 部署管理 		+ 添加游戏				L									
 调度管理 															
③ 策略管理								>							
 10.00東始 秒开笛路 								<							
• 断线重连策略														(8
• 无操作关闭策略															
₩ 数据报表															
 排队数据 		创建部署取消		确定取消	肖										

? 说明

新建部署提交时,最多存在500条游戏部署记录。

游戏版本管理页面

点击【游戏版本】,进入游戏版本管理页面

☰ (-) 阿里云	â I	作台 📑 华东	2(上海) ~					(Q 搜索			费用	工单	备案	企业	支持	App	۶	4	Ħ	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部	著调度 / 部署	管理																			
⊕ 游戏管理	^	部署管3	哩																				
• 游戏管理		已启用实例						已激活游戏						空闲	实例								
• 控制器管理		15)	63						1									
◎ 部署调度	^																						
 项目管理 		 如何完成 如果没有 	部署? 点击"新 可用实例,进 <i>)</i>	建项目部署 ("实例管理	署",选择I 理-新购实例	项目后进行部署 列"完成实例购	著。对于已言)买后再部署	『署的项目, ¹ 。	请点击项目右侧的	的"编辑"进行重	新部署。												
 实例管理 																							
 部署管理 		新建部署	項目名称	✓ 请	青输入项目:	名称进行搜索		Q															G
• 调度管理		项目ID/名称							已部署游戏数						操作								
⑧ 策略管理	~								63						详情	游戏版:	4 编辑	ł					
• 试玩策略																			共	有1条	K	1	
• 秒开策略																							
• 断线重连策略																							

? 说明

每个游戏版本都会占用存储空间,需要定期清理空间保证新的版本部署不受影响。

三()阿里云	â 1	作台 🧧 华东2(上海) 🗸		Q 搜索		费用 工单	备案 企业	支持	App	۶	4	₩ @	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 游	戏版本											
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目												
• 游戏管理		④ 每个游戏版本都会占用存储空间,需	言要定期清理空间保证新的版本部署不受影	in).										
• 控制器管理		全部状态 > 游戏名称	✓ 请输入游戏名称搜索	Q										
◎ 部署调度	^	游戏ID/名称	平台类型	激活防本	最高并发数		部署状态			操作				11
 项目管理 		1975 - 46 - 41 - 198 - 144	T ha P can	an the second se			in in boar			2ALL				1
 实例管理 	_			0713	6		● 已部署			版本會	會理			
 部署管理 	-	and the second sec		0712	6		 已部署 			版本管	會理			
 调度管理 		-												11
③ 策略管理	^	<		0712	6		8 CB4			成本智	STE			
• 试玩策略	- 1		端游	0709	2		❷ 已部署			版本管	會理			
• 秒开策略		1000	000 ¹ 385	0708	2					15大年	618			
• 断线重连策略			MT1 6/7	0,00	2		- Cir 1			ALC: NO				
• 无操作关闭策略			端游	1120	2		◎ 已部署			版本智	會理			
└── 数据报表	^	1001 al - 100 bar		0629	6		● 已部署			版本會	會理			
 排队数据 		173 HV - 121 174												Βŏ

如需查看具体某游戏相关信息,选择【游戏名称】或【游戏ID】检索方式。根据检索方式,在搜索框中输入 相应游戏名称/游戏ID进行检索。

• 选择【游戏名称】检索方式

用户指南·部署调度

云游戏平台

三〇阿里云	✿ 工作台	會 季东2(」	二海) ~		Q 搜索	费用 工	单 ICP 备案 企业 支持	App 🖾 🧕 🛱	⑦ 简体 🥊
云游戏平台		云游戏平台 / 部署词)	夏 / 部署管理 / 游	戏版本					
 ◎ 游戏管理 ・ 游戏管理 	^	← 演示项	∃						
• 控制器管理		① 每个游戏版本者	B会占用存储空间,需	要定期清理空间保证新的版本部	署不受影明。				
 · 項目管理 · · ·	^	全部状态 游戏ID/名称	> 游戏名称 游戏名称	 ▲ ▲ 平台类型 	 Q 激活版本 	最高并发数	部署状态	操作	
• 实例管理			游戏ID		0713	6	⊘ 已部署	版本管理	
 部署管理 								共有1条	< 1 >
• 调度管理	7# ID 1	絵あちま	<u>`</u>						
 ・ 明度管理 ・ 选择【游; こう阿里云 こ満成平台 	戏ID】 ⋒ Iff		2 上海) ~ 家 / 部悪管理 / 游	現版本	Q 證案	费用 工	单 ICP 备案 企业 支持	App 🖸 🧘 🛱 I	》 4篇 ①
 ・ 以度管理 选择【游: この例里云 こぶみ以平台 ・ 遊戏管理 ・ 遊戏管理	戏ID】 ☆ Iffe	检索方式 ■ [₽] 552 (] 5.88876 / 8888 ← 演示项	2 () () () () () () () () () () () () () (現版本	Q 選索	费用 工	单 ICP 香素 企业 支持	App EI Q H) an (
 ・ 頃度管理 选择【游3 ごの例里云 二 ごが成平台 ・ 遊戏管理 ・ 近刻感管理 ・ 佐刻感管理 	戏ID】 ☆ Iffe	检索方式 □ #\frace () Billing → 演示项(● 每个游戏版本書	2 支 / 部署管理 / 游; 目 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	吱版本 要定期清理空间保证新的版本部	Q 渡东 署不受影响。	费用 工	单 ICP 备業 企业 支持	App 🖾 🗘 🕁	》 4篇 ①
	戏ID】 ☆ Iffi	检索方式 = [#] ₩52 (] = [#] # [#] ₩52 (] = [#] # # # # # # # # # # # # # # # # # #	 二海) 〜 変 / 部署管理 / 赤) 目 第会占用存铺空间, 續 第3以口 満攻名称 	成版本 要定期清理空间保证新的版本部	Q 預索 着不受影响。 受 Q D	費用 工	单 ICP 备案 企业 支持	App 🖂 🏠 😿 I	2 4篇 ③
 ・ 頃度管理 ・ 送择【游 ・ 送择【ぶ ごの間里云 ごが常理 ・ 送初活管理 ・ 反制器管理 ・ 原制管理 ・ 項目管理 ・ 交例管理 	戊旧】 ☆ Iffe	检索方式 云游戏平台 / 部署領 ← 演示项(● 電介游戏版本都 全部状态 游戏ID/名称	 (海) > (夏) 「部署管理 / 添) (夏) 「部署管理 / 添) (第) (1) (成版本 要定期遺理空间保证新的版本部 ▲ Cguerreniere 平台类型	Q 預索 著不受影响。 激活版本 0713	费用 I I 最高并发数 6	单 ICP 备業 企业 支持 部署状态 ● 已部 套	App D 论 中 1	 新調 ②

可根据部署状态差异,对游戏进行筛选。

点击【部署状态】,在下拉框中选择【已部署】或【未部署】进行筛选。

● 选择【已部署】

三〇阿里云	₿ I	作台 🧰 华东2(上海) 🗸			Q 搜索	费用 工单	L ICP 备案 企业 支持	App 🖸 🛕 📜	⑦ 简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署	書管理 / 游戏版本							
⊕ 游戏管理	^	← 演示项目								
• 游戏管理		④ 每个游戏版本都会占用在	字储空间,需要定期]清理空间保证新的版本部署不	受影响。					
• 控制器管理		已航寨	遊戏名称 ✓	请输入游戏之称坦应	0					1
@ 部署调度	^	全部状态	10.00 10.	明朝八田が以来	*****	马克共分称	如果行大	18.45		1
 项目管理 		已部署 ✓		TOXX	a0.占h0/4	版同升成如	即看小心	594 T F		1
 实例管理 	_	未部署			0713	6	⊘ 已部署	版本管理		.
 部署管理 					0712	6	⊘ 己部署	版本管理		
 调度管理 (v) 策略管理 	~	<			0712	6	◎ 已部署	版本管理		
 试玩策略 		100		端游	0709	2	◎ 己部署	版本管理		
• 秒开策略				端游	0708	2	◎ 己部署	版本管理		
• 断线重连策略										
• 无操作关闭策略				诺游	1120	2	⊘ 己部署	版本管理		
と 数据报表・ 排队数据	^				0629	6	◎ 己部署	版本管理		

点击【版本管理】,查看该游戏当前版本信息。

用户指南·部署调度

三〇阿里云	命 工作台	☆ 华东2(上海) ∨		Q 搜索	费用	工单 备案 企业 支持	Арр 🖂 🛕 🕁 (う 简体 🌔
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 游戏	版本					
⊕ 游戏管理	~	← 演示项目						
• 游戏管理				111 9° més				
 控制器管理 		廿丁游戏版本都云白用仔诵呈间,需要	EE期清理呈同味证新的版本部者个	安影明。				
◎ 部署调度	~	全部状态 > 游戏名称	✓ 请输入游戏名称搜索	Q				
 项目管理 		游戏ID/名称	平台类型	激活版本	最高并发数	部署状态	操作	
• 实例管理		100		0713	6	◎ 己部署	版本管理	
 部署管理 				0712	6	● 己部署	版本管理	
• 调度管理		-						
③ 策略管理	~ <			0712	6	◎ 已部著	版本管理	
• 试玩策略			端游	0709	2	● 己部署	版本管理	
• 秒开策略			课波	0708	2	● 已報業	版太管理	
• 断线重连策略			3402.477	0/00	4	Circi	DLAY IS AL	
• 无操作关闭策略			端游	1120	2	◎ 已部署	版本管理	
∠ 数据报表	^	100		0629	6	● 已部署	版本管理	
 排队数据 								88
() XX 85								
① 说明								
已部署只是	是游戏	(准备就绪),只有激	活状态的版本	才是玩家运	云行的版本, 5	■可以被调度的	游戏版本。	
☰ (−) 阿里云	☆ 工作台	2 华东2(上海) 🗸		Q 搜索	费用 工	单 ICP 备案 企业 支持 /	App 🖂 🖞 🛱 🕜	简体 🌔
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 游戏8	反本					
⊚ 游戏管理	~	← 7						
• 游戏管理		① 已部署只是游戏准备就绪,只有激活状	态的版本才是玩家运行的版本,是同	可以被调度的游戏版本。				
 控制器管理 		F+80 F+5				ada ada a	17.46	
◎ 部署调度	^	版本名称 版本号 3	7件大小 电脑标识	文件传输路径 上	16日期 部署成	功时间 状态	操作	
 项目管理 		0713 0713 1	54.28MB	2	021-07-13 19:59:57 2021-	07-13 20:11:21 💿 已激活	部署	
• 实例管理							47.0	
 部署管理 							共有1 余	1
•)# + ▽ I + 1	±77 === 1							
● 远拴【木ì	部者							
☰ (-)阿里云	♬ 工作台	音 华东2(上海) ~		Q 搜索	费用 工	单 ICP 备案 企业 支持	App 🖸 🛕 🙀 🔇) 简体 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 游戏)	反本					
◎ 游戏管理	~	← 演示项目						
 游戏管理 		、反小火口						
 控制器管理 		每个游戏版本都会占用存储空间,需要	定期清理空间保证新的版本部署不	受影响。				
◎ 部署调度	~	未部署へ游戏名称、	✔ 请输入游戏名称搜索	Q				
 项目管理 		全部状态	平台类型	激活版本	最高并发数	部署状态	操作	
 		已部署 大部署	端游		0	● 未部署	版本管理	
 部署管理 		ALTER CONTRACTOR	Nex 2444					
 调度管理 			端游	0.75	0		100 - at 100 Mill	
					0	● 未部署	版本管理	
③ 策略管理	~ <	100	端游		0	 未部署 未部署 	版本管理版本管理	
 策略管理 试玩策略 	~ <	100 C	端游	-	0	 → 未部署 → 未部署 → 未部署 → 未部署 	版本管理版本管理版本管理	
 (1) 策略管理 - 试玩策略 - 秒开策略 	~ <	1	端游		0	 未部署 未部署 未部署 未部署 	成本管理 版本管理 版本管理	

游戏部署编辑管理

点击【编辑】,对项目进行编辑管理。

? 说明

编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交最多500条游戏部署记录。

可按照实例维度或者游戏维度来查看配置部署情况。

1、选择【按实例部署】查看部署情况

三(一)阿里云	命 工作	台 🏧 华东2(上海) 🗸	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	> <u>_</u>	Ō	Ä	0	简体	9
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署													
⊙ 游戏管理	^	← 编辑部署													
• 游戏管理		④ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次指	交最多500条部署操作。												1
• 控制器管理		·····································													1
@ 部署调度	~	坝日10/名称													.
③ 策略管理	~	配置部署 按实例部署 按游	戏部署			请输入实	列ID搜索							Q	
• 试玩策略		华北 华东 华南													. 1
• 秒开策略		∧ 实例D:	规格画质: /高清 容器数量:2 平台	类型:端	狩								ß	NR	
• 游戏自动更新策略	<	and the second second													
 断线重连策略 		+ 添加游戏													
• 无操作关闭策略		1 100/04/02/24													.
ビ 数据报表	^	✔ 实例ID:	规格画质:	(台类型:)	端游								ß	创味	
 排队数据 															-

实例部署下,可根据实例所在区域,选择【华北】、【华东】或【华南】进行筛选。

三 (-) 阿里云	☆ I1	⊨台 🔤 华东2(上海) ∨	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>_	Ū	Ä	?	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署													
◎ 游戏管理	^	← 编辑部署													
• 游戏管理		④ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交	最多500条部署操作。												
 控制器管理 															°
部署调度	~	项目ID/名标													
③ 策略管理	~	配置部署 按实例部署 按游戏	部署			请输入实	列ID搜索							Q	
 试玩策略 		华北 华东 华南													_
• 秒开策略		▲ 实例ID:	规格画质: /高清 容器数量:2 平台	合类型: 端波	ġ									删除	
• 游戏自动更新策略															
• 断线重连策略		. XE to Mach													
• 无操作关闭策略		+ 04.00.04+×4													
∠ 数据报表	^	✓ 実例ID:	规格画质: /超清 容器数量:2 平	平台类型:刘	影游									删除	1
 排队数据 															

如需对某实例进行编辑,可在右侧搜索框输入该实例ID进行检索。

☰ (-) 阿里云	☆ 工作台 ● 华东2 (上海) ∨	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>	Ū	Ä	1	简体	0
云游戏平台	云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署													
☺ 游戏管理	◇ ◆ 编辑部署													
• 游戏管理	③ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交最多500	D条部署操作。												
 控制器管理 														
◎ 部署调度													_	
③ 策略管理	心里的一个小学校会会的问题。			l	请输入游;	8名称模	胡搜索						Q	
• 试玩策略	✔ 版本: 1118											Ð	康	
• 秒开策略														
• 游戏自动更新策略	< ── 版本:	0125										##	滕	

如需删除该实例,则需要先删除该实例下所有游戏,再点击【删除】。否则

如需删除该实例下某游戏:将光标移到该游戏上,游戏右侧出现蓝色 "x"。将光标移动到 "x",系统提示: "确定要删除游戏吗"。选择【确定】即可删除该实例下游戏。

^	实例ID:		规格画质:	1/高清 容器数量	2 平台类型:)	端游		删除
	民 × <	确定要删除游戏吗? 确定						

• 如需在该实例下添加游戏,则点击【添加游戏】

へ 实例ID:	规格画质: /高清 容器数量: 2 平台类型: 端游	删除
+ 添加游戏		

页面右侧出现添加游戏界面

	(-) 阿里云	â I	L作台 🍯 华东2(上海) 🗸		Q 援索		费用 工单	ICP 备案 企	业支持	App 📐	۵ ۵	Ħ	⑦ 简体	. 📀
云游	战平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署	添加游	 疗戏								;	×
• *	找管理 治29管理		← 编辑部署	0 -	一个实例每次部署提交最多添加100个测	游戏。								
	控制器管理		④ 编辑部署页面是为了添加新的游戏或者实例,每次	请输入	、游戏关键字搜索	Q								
@ ä	署调度		项目ID/名称	未添加	口游戏				已添加测	游戏				
•	项目管理		配置部署 按实例部署 按游戏		游戏	版本				i	没有数据			
	实例管理		华北 华东 华南											- 1
•	部署管理		へ 実例ID:											- 1
	调度管理													
¥ #	略管理													- 1
•	试玩策略		+ 36303333					>						- 1
	秒开策略		+ 添加实例					<						- 1
•	断线重连策略													- 1
•	无操作关闭策略													
<u>ビ</u> 愛	据报表				-									
	排队数据													
•	并发数据													
	体验数据				Ctorodopp (白巾所切) //#									
	运营数据		编辑的新聞	确定	取消									

勾选在实例下需添加的游戏,并在下拉框中选择游戏版本后,点击【>】,已添加的游戏将显示在右侧"已添加游戏"列表。

☰ (-) 阿里云	â If	作台 🔤 华东2(上海) 🗸		Q 搜索		费用 工单	ICP 备案 企业	业 支持 App	o di di	₽ @) 简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署	添加游	存灭戈							×	
☺ 游戏管理		← 编辑部署	6 #	é次选择确认最多100条游戏。								1
 游戏管理 (次如)器等部 		④ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交	1850 /		0							1
· 在的站自住		项目ID/名称	未添加	口游戏				已添加游戏				
③ 策略管理		配置部署 按案例部署 按游戏		游戏	版本				没有数据			
• 试玩策略		华北华东华南		-	1214	~						
 秒开策略 . 渋ボロホ亜新築路 		へ 実例D: 3										
 断线重连策略 												
• 无操作关闭策略		+ 添加游戏					\rightarrow					
₩ 数据报表		▶ 実例10:										
 排队数据 并常数据 		✓ 实例D: 31		_								
 体验数据 												8
• 运营数据		★ ¥MID: 3		Old School Musical/홋카호도								
 用户报表 			确定	取消								

点击【确定】,即可将游戏添加到该实例下。

如需撤回已添加在右侧列表的游戏,勾选该游戏,点击【<】,则取消添加该游戏,游戏重新显示在左侧"未添加游戏"列表。

三()阿里云	命 工作	台 🎦 华东2(上海) 🗸		Q 搜索	费用 工单 ICP	备案 企业	支持 App	ΞÂ	₩ 0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署	添加游戏							×	
☺ 游戏管理		← 编辑部署	6 单次选择确;	1.最多100条波铃							1
- 游戏管理		④ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交	+/////	NAX 2 10 0 JK 82742 a							
• 控制器管理		TERIO (MA)	请输入游戏关键	字授索							
@ 部署调度		坝田(0)合称	未添加游戏			E	添加游戏				
⑧ 策略管理		配置部署 按察例部署 按游戏	游戏	版本			-				
• 试玩策略		华北 华东 华南				-	_				
• 秒开策略		へ 実例ID:cr									
• 游戏自动更新策略											
• 断线重连策略		+ 添加游戏									
• 无操作关闭策略				-	1						
▶ 数据报表		✓ 实例D: c			- I						
• 排8人数据										1	
• 并发数据		✓ 实例ID: c								6	
• 体验数据		✓ 实例ID: c ct									
• 运营数据											
• 用户报表		取消	确定 取涕	i .							

◯ 注意

单次最多勾选添加100个游戏。

如需添加实例部署,则在所选地区下点击【添加实例】

用户指南·部署调度

三 (-)阿里云	â I	作台 🗾 华东2(上海) 🗸	Q 搜	☆	. IR 🕐 🛱 🥘
云游戏平台		⑤ 编辑部署页面是为了添加新的游戏或者实例,每次提交部署实	例最多100个,每个实例	前中最多100个游戏。	
⊕ 游戏管理	^	项目ID/名称			
• 游戏管理		配置部署 按实例部署 按游戏部署		请输入实例D搜索	Q
• 控制器管理		华北 华东 华南			
◎ 部署调度	^				miles
 项目管理 		✓ 朱附U.	风怡画/风·gz	以尚清 石品双重·2 十百兴里·城游	IIII AN
 实例管理 		✓ 实例ID:	规格画质:	n /超清 容器数量:4	删除
 御雪官堆 通度管理 		✓ 実例D:	; 规格画质:	/超清 容禮教量: 2 平台类型: 號游	删除
③ 策略管理	~				
 试玩策略 		✓ 实例D:	規格画质: g	hd/高清 容器数量:1 平台类型:端游	删除
• 秒开策略		✓ 实例D:	规格画质: (d/高清 容器数量: 2 平台类型: 端游	删除
• 断线重连策略			1044 10 46 -		
• 无操作关闭策略		◆ 英別心:	观恰圆顶: (nd/尚清 谷器致重:1 半日央型: 隋游	
└── 数据报表	^	✔ 实例ID:	规格画质: {)hd/高清 容器数量: 4 平台类型: 嫣游	
• 排队数据		+ 添加案例			88
 并发数据 					

在弹出页面中勾选需添加的实例,点击【确定】,即可在该地区添加部署实例。

≡	(-) 阿里云	â If	作台 💼 华东2(上海) 🗸 🤇	2 拨系	费用 工单 ICP 备案	2¥ 7	ЕНЭ Арр 🔄 🋕	W @ #	Hat 📀
云游	战平台		● 编编部署页面是为了添加新的边域或者发展、每次提供添加实例						×
© 1	9线管理 游戏管理		項目的/名称 配置部署 按点供求者 按游戏部署		规格直质	/超清 智	器鉄量:4 平台类型: 謝游		
• 8	授利器管理 ·普纳度		华北 华南						
	项自管理 实例管理		 ✓ 褒明D: -50 ✓ 変現D: -20 						
	部書管理 武度管理		✓ 変換D: −70						
© я	随管理 试玩問题		✓ 実現D: 09						
	♦ 开情路 新线重连简略		✓ 究例D: -77						
¥ 2	无操作关闭策略		✓ 変換D: -17						
	相以数据 并发数据	l	+ 231228						
	体验数征			ä					

? 说明

单次最多勾选添加100条实例。

2、选择【按游戏部署】查看部署情况

用户指南·部署调度

云游戏平台

☰ (-) 阿里云	â]	作台 🗾 华东2(上海) 🗸	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>_	Ō	Ä	(?)	іф 🌔	2
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署													
⊚ 游戏管理	^	← 编辑部署													
• 游戏管理		编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交最多500券	部署操作。												
• 控制器管理		项目10/名称													
◎ 部署调度	~														
③ 策略管理	^	配置部署 按实例部署 按游戏部署				请输入游	戏名称模	相搜索						Q	
• 试玩策略		🗸 🤇 版本: 1118											HUP	R	
• 秒开策略															
• 游戏自动更新策略		✓ (」」→ いっ いののファー 版本: 01	25										删降	k	
• 断线重连策略		✔ (_{www.} , 版本: 1221											删释).	
• 无操作关闭策略															
应 数据报表	^	✔ (版本: 死亡細胞											删降	Ē	
• 排队数据		✔ (游) 版本: 1221											删降		Э
• 并发数据														n	~

如需对某游戏进行编辑,在右侧搜索框中输入该游戏名称进行检索。

\equiv	(-) 阿里云	ଜ	工作台 🍯 华东2(上海) 🖌	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	▶	Ū.	Ä	0	简体	0
云湖	戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署													
0	游戏管理	^	← 编辑部署													
	游戏管理		④ 编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交最多500条部署操作。													
	控制器管理		酒月10/2秒													
6	部署调度	~	- 20日107日前													
1	策略管理	^	配置部署 按实例部署 按游戏部署				请输入	游戏名称	模糊搜索	2					Q	
	试玩策略		✔ 版本: 1118												删除	
	秒开策略															
	游戏自动更新策略		+ 添加游戏													
	「「「「「」」」」「「「「」」」」」「「「」」」」」」「「」」」」」」」															

如需删除该游戏,则将光标移动到【删除】,系统出现提示:"确定要删除实例吗?",点击【确定】即可 删除该游戏。

☰ (-) 阿里云	â I	作台 🔚 华东2(上海) 🗸	Q 搜索	费用	工单	ICP 备案	企业	支持	App	>_	Q	₩ ()简体	C
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 部署管理 / 编辑部署												
⊕ 游戏管理	^	← 编辑部署												
• 游戏管理		编辑部署页面用来添加新游戏或者实例,单次提交最多500条	部署操作。											
• 控制器管理														
◎ 部署调度	~										确定	要删除游5	8吗?	
⑧ 策略管理	^	配置部署 按实例部署 按游戏部署				请输入游戏	成名称模糊	搜索		_	确知	Ē	L	
 试玩策略 		🗸 () 版本: 1118											删除	

 如需删除该游戏下对应实例:将光标移到该实例上,实例右侧出现蓝色 "x"。将光标移动到 "x",系统 提示: "确定要删除实例吗?"。选择【确定】即可删除该游戏下实例。

へ 版本: 1118		删除
地域: 华东 实例ID: + 添加实例	规格画质: /高清 容器数量:4 × 确定要删除实例吗? 确定	

• 如需在该游戏下添加对应实例,则点击【添加实例】

	^		版本: 111	18						册》
	地域:华东	实例ID			规格画	质: 1/高清	容器数量: 4			
	+ 添加实例	כ								
By JL & CHARLE IN AVAILED SUCK	天加京個月	ᄪᇑᆎ	山 勿洪雨	运动的家庭		确实) 即司	在这游戏下演	まった		
Singel Singel Sin	ふ加头別が				",从山【				o 业 支持 App 回 Δ G	⋥ ⑦ 简体
<pre>AUXest A</pre>	秋平台		云游戏平台 / 部署调度	(部署管理/编辑部署)	法由应	<i>(F</i>)				
<pre>************************************</pre>	游戏管理		←编辑部署	₽.	添加夹	ויאן				
<pre>status</pre>	游戏管理		1010 41+ m/c	3	0 #	次选择确认最多100个实例。				
<pre>with vit with vi</pre>	控制器管理		编辑部署页面用:	来添加新游戏或者实例,单	次提交最多 地域:	华东 实例ID: c		规格画质:	(超清 容器数量:6 平台	类型:端游
Image: Image	就要调度		页目ID/名称		地域:	华南 实例ID:c		规格画质:	北超清 容器数量:2 平台	台类型: 端游
	19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19 1	. 1	記置部署	按实例部署	安游戏部署 ☑ 也域:	华北 实例ID:c		规格画质	1/超清 容器数量:2 平台	白类型: 端游
	大平口 E5 A11 2中115 000 000				☑ 地域:	华东 实例ID: c		; 规格画质	id/超清 容器数量: 2 平	台类型:端游
			^ C		1118 🗌 地域:	华南 实例ID:c		规格画质:	高清 容器数量: 1 平台	类型: 端游
	秒并策略		地域:华东	F 实例ID:	ce 地域:	华北 实例ID: c		规格画质:	北高清 容器数量:1 平台	☆类型: 端游
			十 添加实例		□ 地域:	华东 实例ID: c		规格画质:	高清 容器数量:1 平台:	类型: 端游
	断线重连策略					平东 买例ID-C		双恰圆顶-	/尚清 谷器数重:1 平台	失望・靖游
	无操作关闭策略		~		() 版:					
IIII (IIII) IIIII (IIIII) IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	据报表									
# 2004 ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	排队数据		~		版本: 12					
#### ########################	并发数据		~	() 版才	: 歹					
2000 2000 2000 <td>体验数据</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	体验数据									
Der 20 Der	运营数据		~	(錦游)	版本: 122					
 ⑦ 说明 ② 说明 ② 次确认选择最多添加100条实例 ■ \$	用户报表		Internet By i	ä	确定	取消				
 ○ 说明 ●次确认选择最多添加100条实例 ■ 示加游戏部署,则在游戏列表最下方点击【添加游戏】 ● ● 示2 (上前) ● ● 示2 (上前) ● ● 示2 (上前) ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	的双带用位用									
 2 说明 单次确认选择最多添加100条实例 需添加游戏部署,则在游戏列表最下方点击【添加游戏] ③ IFB ● %52 (上版) ● (日本) ●										
	り 说明									
	自次确认说	招子	多添加10)0冬实例						
		의 수 주								
S:添加游戏部署,则在游戏列表最下方点击【添加游戏】 C→開生 □ + 52 (上別) → Q 注意… 死用 工中 10P 音乐 企业 文持 App □ Q R ② 商体 C										
● 工作1 ■ 年完2 (上均) ● ● 現金 費用 工単 ICP 备業 企业 文局 ●	膏添加游戏	戈部署	,则在游	戏列表最	「方点击【	添加游戏】				
文年名 広游ス平台 / 部署領度 / 部署管理 / 編領部署 次在理 広游ス平台 / 部署領度 / 部署管理 / 編領部署 次在理 波式推測 ・ (編録部署页面用来添加新游戏或者实例, 单次建交最多500条部署操作, 2 可用のご名称 電話 確 技交例影響 技力双部署 必斤強略 砂开強略 砂开強略	(-) 阿里云	命 工作台	1 华东2(上	:海) ~		Q 搜索	费用 工	单 ICP 备案 企	业 支持 App 🔄 🧕 🍹	7 ⑦ 简体
成准理 ・ 編輯部署 游戏管理 ● 編編部項页面用未添加新游戏或者交例,单次准交最多500条部署操作。 控制器管理 ● 編編部項页面用未添加新游戏或者交例,单次准交最多500余部署操作。 透射器管理 ● 編編部項页面用未添加新游戏或者交例,单次准交最多500余部署操作。 透用口/名称 项目D/名称 範疇理 ● 編集部 型 通知公式名称传属提索 範疇型 ● 版本: 1118 ● 版本: 1118 ● 画版本: 1118	战平台		云游戏平台 / 部署调度	[/ 部署管理 / 编辑部署						
游戏管理 控制器管理 審視な ~ 「 確領部帯页面用未添加新游戏或者交例、単次道交最多500余部署操作。 項目D/名称 配置部帯 按文例部署 按効減部署 が 低本: 1118 単 流加游戏 + 添加游戏	成管理	~	←编辑部署							
佐知高智理 Jag 2010年の本組織組織A1324 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年, 年A132 社 59 00 年 5 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の本組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の本組織組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の本組織A132 43 45 年 11 日 Jag 2010年の年 11 日 Jag 2010年年 11	游戏管理		▲ 約約如果否否用	☆ 沃开 ho \$E 385 38 35 48 17 (20)	2月25日2500多前里福祉	15-				
項目ID/名称 項目ID/名称 総管理 配置部量 技交明部量 技放照部量 資給入游戏名称模糊提索 「 必行策略	控制器管理		● 编辑即看贝图用:	不耐加机研究或自关例,半	次従文戦ラ500次即省採T	Fe				
 職管理 私工業 松工業 松工業 松工業 松工業 松工業 松工業 松工業 小工業 小工業	『署调度	~ 1	页目ID/名称							
ば玩策略 移开策略 P 开策略 中 添加游戏 F 参加游戏 F 参加	路管理	~ 1	記置部署	按实例部署	按游戏部署			请输入游戏	名称模糊搜索	(
約开策略 + 添加游戏										
+ 透加游戏	试玩策略		~) 版本:	1118					删除
	试玩策略									

◯ 注意

单次最多勾选添加100个游戏。

4.4. 调度管理

调度管理支持您根据业务需要,对已经部署且激活的游戏进行并发数配置、调度等级设置,满足不同场景下 的调度需求。

管理已部署游戏

点击【管理】,进入已部署游戏调度管理界面

☰ (-) 阿里云	â I	作台 🏧 华东2(上海) 🗸	Q 搜索	费用	工単	ICP 备案	企业	支持	App	>_	Ō	Ä	1	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 部署调度 / 调度管理													
⊚ 游戏管理	^	调度管理													
• 游戏管理		前 游戏调度不同项目之间是互相隔离的。													
 控制器管理 		項目ID > 请输入项目ID/项目名称搜索	Q												C
◎ 部署调度	^														
 项目管理 		项目ID/名称	已部署游戏数						操作						
• 实例管理			67						管理						
 部署管理 							每页显示	20	\sim			一页	1		
• 调度管理															

? 说明

游戏调度不同项目之间是互相隔离的。游戏调度只按照实例维度来进行日常游戏调度配置,可以根据不同实例的容量以及定义来配置不同的调度策略。

在实例搜索框中输入实例ID进行检索实例,点击实例左方箭头符号查看该实例下对应的游戏。

• 在游戏列表上发下拉框中选择【游戏ID】,并在搜索框中输入需查看的游戏ID进行检索

☰ (-) 阿里云	命 工作台		华东2(上海)	~		Q 搜索		费用 工单	ICP 备案 企业	支持 App 🔄 ሷ	🗑 🕅 🕅
云游戏平台	3	演示工	页目								
⊚ 游戏管理	^	() 游戏;	周度只按照实例组	推度来进行日常》	游戏调度配置,可以根据不同实例的 ⁸	容量以及定义来配置不同的调度;	袁略。				
• 游戏管理		请输入实	列ID查询		Q						C
 控制器管理 			地域	实例ID		规格	画质		容器数量	过期时间	
◎ 部署调度	^ -	~	化车		291	annes0 50 fbd	#2 1表		6	2021_09_17 0	0,00,00
 项目管理 							8279		0	2021-03-17 0	
• 实例管理			游戏ID	(请输入游戏ID/名称关键字搜索	Q					批量操作
 部署管理 			游戏ID	~	平台类型	游戏版本	状态		并发数 🔘	用户调度等	级
 调度管理 			游戏名称	Perf All	如而游	0610CopyFrom3995	● 已激	活	6	1	
◎ 策略管理	~ <										
 试玩策略 					如而游	0730	● Ex8	沽	6	1	
 秒开策略 					刘裕游	202107292029	● 已激	活	6	1	
• 游戏自动更新策略					端游	0729	⊙ 已激	活	6	1	
• 断线重连策略											
• 无操作关闭策略					端游	0125	● 已激	活	4	1	
₩ 数据报表	^			「版权	端游	1102	● 已激	活	4	1	ăă
 · 排队数据 并分数据 					0米沙拉	1117	● 戸湖	话	4	1	

• 在游戏列表上发下拉框中选择【游戏名称】,并在搜索框中输入需查看的游戏名称进行检索

用户指南·部署调度

三〇阿里云	ត	工作台	1 年3	东2(上海)	~		Q 搜索		费用 工单 ICP 备案 企业	支持 App 🖸 🛕 🙀 🕐 简	ф О
云游戏平台		演	示项	目							
◎ 游戏管理	^	0	游戏调度	只按照实例维	度来进行日	常游戏调度配置,可以根据不同实例的]容量以及定义来配置不同的调度	策略。			
• 游戏管理		请车	俞入实例ⅠD	查询		Q					C
 控制器管理 				地域	实例ID		规格	画质	容器数量	过期时间	
@ 部署调度	^			<i>u</i> +				*72:8		0001 00 17 00:00:00	
 项目管理 		^		平东	56t0c			807A	0	2021-09-17 00:00:00	_
• 实例管理			ſ	游戏名称	^	请输入游戏ID/名称关键字搜索	Q			批量操作	F
 部署管理 	_			游戏ID		平台类型	游戏版本	状态	并发数 🚱	用户调度等级	
• 调度管理			L	游戏名称	~	9出:治疗	0610CopyFrom3995	⊙ 已激活	5 6	1	
 策略管理 试玩策略 	^			c ź		諾游	0730	 已激詞 	5 6	1	-
• 秒开策略				с		端游	202107292029	● 已激活	§ 6	1	
 游戏自动更新策略 断线重流策略 				с		端游	0729	 已激活 	5 6	1	_
 无操作关闭策略 				c		端游	0125	 已激活 	5 4	1	
 	^			c F		端游	1102	● 已激活	5 4	1	
• 并发数据				C		端游	1117	● 已激活	5 4	1	

如需修改某游戏的并发数,则单击该游戏的并发数,输入新并发数或点击数字右侧上下箭头更改数字。

≡	(-) 阿里云	ଜ	工作台	华东2(上海)	~		Q 搜索		费用	工単	ICP 备案	企业	支持	App	>_	٥.	A	1	简体	0
云游风	戈平台		云游戏平台	/ 部署调度 / 订	周度管理															
@ 湖	戏管理	^	演示」	页目																
	游戏管理		① 游戏	调度只按照实例约	推度来进行日	常游戏调度配置,可以根据不同实例的	容量以及定义来配置不同的调度	衰略。												
	控制器管理		语输入宽	側口音询		0													C	
@ #	署调度	^		010 <u>-</u> 10		~		-											•	
	项目管理			地域	头例ID		规怕	國质			谷菇蚁重			1	工具月出了日					
	实例管理		^	华东				超清			6			2	021-09	9-17 00	0:00:00)		
	部署管理			游戏名称	~	请输入游戏ID/名称关键字搜索	Q										Γ	批量	操作	
•	调度管理			游戏ID/名称		平台类型	游戏版本	状态			并发数	0			用户	调度等	级			
♥ 第	略管理 试玩策略	^			1	端游	0610CopyFrom3995	● 已激	活		6	^]		1		~			
•	秒开策略					端游	0730	⊙ 已激	活		6				1					
•	游戏自动更新策略 断线重连策略					端游	202107292029	⊙ 已激	活		6				1					
•	无操作关闭策略			10		端游	0729	● 已激	活		6				1				(
区 勁	据报表	^			1	端游	0125	● 已激	活		4				1					
	排队数据 并发数据					0至15년 第四 16년	1102	● 已激	活		4				1					

? 说明

最大并发数的设置不能超过实例的容器数量

如需修改某游戏的用户调度等级,则点击该游戏用户调度等级对应数字,输入新调度等级或在下拉框中选择 数字。

用户指南·部署调度

云游戏平台

☰ (-) 阿里云	ŝ 1	作台	华东2 (上海)	~		Q 搜索	费	用 工单 ICP 备案 企业	支持 App 🖸 🧕 😭	⑦ 简体 (0
云游戏平台		云游戏平台	/ 部署调度 /	调度管理							
◎ 游戏管理	^	演示	项目								
• 游戏管理		() 游戏	调度只按照实例	维度来进行E	常游戏调度配置,可以根据不同实例的	容量以及定义来配置不同的调度	策略。				
 控制器管理 		(#Id) \ 7	「別の変活		0					C	
@ 部署调度	^	旧相八乡	E MUILO III (MU		Q	1000				U	
 项目管理 			地域	实例ID		规格	画质	容器数量	过期时间		
• 实例管理		^	华东	56t0c			超清	6	2021-09-17 00:00:00		
 部署管理 			游戏名称	~	请输入游戏ID/名称关键字搜索	Q			Γ	批量操作	
· 调度管理			游戏ID/名称		平台类型	游戏版本	状态	并发数 🚱	用户调度等级		
◎ 策略管理	^	<			001-105	0610CopyErom 2005	● 戸婆汪	6			
 试玩策路 					300 <i>477</i>	001000000110113333	Cand	<u> </u>			
• 秒开策略					端游	0730	● 已激活	6	2		
• 游戏自动更新策略					端游	202107292029	 已激活 	6	3		
• 断线重连策略									4	6	
• 无操作关闭策略					端游	0729	 已激活 	6	5		
∠ 数据报表	^		100		端游	0125	● 已激活	4	1		56 6
 排队数据 											
• 并发数据					2話 :57	1102	● 已激活	4	1		

调度管理支持对该实例下所有已部署游戏进行批量管理,点击【批量操作】

☰ (-) 阿里云	ଜ	工作台	华东2(上海)	~		Q 搜索		费用 工单	ICP 备案 企业	支持	App	≥_	۲ ئ	₹ 0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台	/ 部署调度 / 订	國度管理												
⊙ 游戏管理	^	演示」	项目													
• 游戏管理		() 游戏	调度只按照实例组	推度来进行日	常游戏调度配置,可以根据不同实例的]容量以及定义来配置不同的调度	(策略。									
• 控制器管理		请输入实	·例ID音询		0										C	
部署调度	^		地域	实例ID	-	规格	画质		容器数量		ĩ	打期时间				1
 项目管理 																1
 实例管理 		^	华东				超清		6		2	021-09	-17 00:0	0:00		.
 部署管理 	_		游戏名称	~	请输入游戏ID/名称关键字搜索	Q								批	赴操作	
 调度管理 			游戏ID/名称		平台类型	游戏版本	状态		并发数 😡			用户	调度等级	_	_	
◎ 策略管理	^		100		端游	0610CopyFrom3995	 已激活 		6			1				
 试玩策略 																- 1
 秒开策略 					端游	0730	● 已激活	i	6			1				
• 游戏自动更新策略					0業3位	202107292029	● 已激活		6			1				
• 断线重连策略			_		20102	LOLIOTEOLOLO	0 000		ŏ							
• 无操作关闭策略					端游	0729	● 已激活		6			1				
∠ 数据报表	^				端游	0125	● 已激活	i	4			1				88
• 排队数据																
• 并发数据					端游	1102	 已激活 	ī	4			1				

勾选需批量管理的项目,并在右侧输入框中输入新数值。点击【确定】完成批量管理

			用户调度等级	量修改并发数、	批
				并发数	
		~	请选择	用户调度等级	
取消	确定				
1	H.	~	请选择	用户调度等级	

5.策略管理

5.1. 试玩策略

试玩策略提供针对游戏配置试玩时间,玩家可在试玩时间内体验游戏,试玩时间结束则游戏体验结束。此功 能可帮助游戏在推广时通过试玩进行引流转化。

新建试玩策略

1、点击【试玩策略-新建试玩策略】创建新策略

云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 试玩策略								
◎ 游戏管理	^	试玩策略 🛛								
• 游戏管理		试玩策略数		已失效试玩策略数			试玩游戏数			
 控制器管理 		0		0			0			
◎ 资源管理	^									
 项目管理 		① 公測期间,阿里云为公測用户免费提供該	式玩策略能力支持。							
 实例管理 		新建试玩策略								G
 部署管理 		项目名称	项目游戏总数	试玩策略	试玩提示时间	开始时间	结束时间	策略状态	操作	
③ 策略管理	^				新开记录,清新新试研签款					
• 试玩策略					EDGLAR, MANYEMPOOR					
• 秒开策略									共有0条	< 1 >
• 游戏自动更新策略										

2、选择策略

根据需要选择试玩策略类型

- 如果希望指定每个用户在某个项目下每天可以试玩的总时长的策略, 点击【每人每天试玩时长】
- 如果希望指定每个用户在某个选定游戏的试玩总时长的策略, 点击【每人单个游戏试玩总时长】

三 (-) 阿里云	\$	工作台 🧰 华东2(.	上海) ~			Q 援索		费用	工单	备案	企业	支持	App	2	0	Ä	0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管	理 / 试玩策略 / í	新建试玩策略															
④ 游戏管理	^	←新建试	玩策略																
• 游戏管理	- 1	④ 每人每天试玩!	时长含义为:每个用	户在某个项目下每天可	口以试玩的总时长	5、每日清零。每人单个游;	党试玩总时长含义为:每个	用户在某	个选定游	戏的试玩	起时长,	会一直	累加不会	按日常	(年、议	(玩策略	会独立	it	
• 控制器管理		时,先到者先:	生效。																
⊕ 资源管理	^	试玩策略类型	() 每人年	B天试玩时长		每人单个游戏试玩总B	1K												
• 项目管理																			
• 实例管理			请先选择受到	建的试坑策略类型															
 部署管理 																			
⑤ 策略管理	^																		
• 试玩策略		<																	

a.选择【每人每天试玩时长】

用户指南·策略管理

云游戏平台 / 策略管理 / 试玩策略 / 新建试玩策略

← 新建试玩策略

每人每天试玩时 时,先到者先生	计长含义为:每个用户在某个项目下每天可以 效。	(试玩的总时长,每日清零。每人单个游	[}] 我试玩总时长含义为
试玩策略类型	• 每人每天试玩时长	○ 每人单个游戏试玩总	时长
	当前选择试玩策略: <mark>每人每天试玩时长</mark>	Ę	
项目ID/名称	选择项目		\sim
试玩策略	请输入每天试玩的分钟数		分钟
试玩结束提示时间	请输入分钟数		分钟之前提示
生效时间	起始日期	- 结束日期	i

- 项目ID/名称:选择游戏项目
- 试玩策略: 输入每天单个用户试玩的分钟数
- 试玩结束提示时间: 结束前向用户发起提醒的时间
- 生效时间: 设置策略生效时间

b.选择【每人单个游戏试玩总时长】

试玩策略类型					
	○ 每人每天试玩时长	● 每人单个游	戏试玩总时	ЪĘ	
	当前选择试玩策略:每人单个游戏试玩总时长				
游戏内容类型	• 自有内容 🦳 阿里授权内容 🚱				
选择游戏(ID/名称)	cgbaieaydag / dapengtest			~	
	部分不支持阿里授权内容,只显示支持的游戏				
选择项目(ID/名称)	全部项目列表			已选中项目列表	
	请输入	Q		请输入	Q
				pjcuiapaw / jzg	
			\rightleftharpoons		
	移动全部			移动全部	
每人单个游戏试玩总时长	2			分钟	
试玩结束提示时间	1			分钟之前提示	
生效时间	2021-7-9 00:00:00	2021-7-9 00:	00:00	Ē	
确定 取消					

- 游戏内容类型:选择游戏项目。阿里授权内容为向阿里巴巴集团购买版权的游戏内容。若为阿里授权内容则选择阿里授权内容,其余情况选择自有内容
- 选择游戏(ID/名称):选择试玩的游戏(ID/名称)
- 选择项目(ID/名称):选择该游戏所属的项目
- 每人单个游戏试玩总时长:设置玩家试玩该游戏的总时长
- 试玩结束提示时间:设置结束前向用户发起提醒的时间

• 生效时间:设置试玩策略生效的时间

3、提交后出现成功弹窗提醒则创建策略完成

☰ (-) 阿里云	â I	作台 💼 华东2(」	上海) ~		Q 提索	费	用 工单 备案 企业 支持	9 App 🔄	Ů. Å	0	D/4 🜔
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管:	理 / 试玩策略		■ INI 3± 34(WD 146+7)						
◎ 游戏管理	^	试玩策略	0								
• 游戏管理		试玩策略数		已失效试玩策略数	攵	未生效试玩策略数		试玩游戏数			
 控制器管理 		0		2		0		3			
◎ 资源管理	^										
 项目管理 		① 公測期间, 阿里	≅云为公测用户免费提供试玩策■	各能力支持。							
• 实例管理		新建试玩策略									G
 部署管理 		试玩策略类型	生效主体 🕝	关联数	试玩时长	试玩提示时间	开始/结束时间	策略状态	操作		
 策略管理 试研算路 	^	每人单个游戏试 < 玩总时长	游戏-dapengtest	<u>1个项</u>	1 2分钟	结束前1分钟	2021-07-09 00:00:00 2021-07-09 00:00:00	● 已失效	编辑	删除	
 秒开策略 		每人每天试玩时 长	项目-dapeng20210415	<u>3个游</u>	<u>栈</u> 12分钟	结束前1分钟	2021-07-08 00:00:00 2021-07-08 00:00:00	● 已失效	编辑	删除	
 断线重连策略 无操作关闭策略 									共有2条	<	1 >

编辑试玩策略

试玩策略创建完成后可在列表中查看编辑

☰ (-) 阿里云	a If	⊨台	海) ~		Q 搜索		费用 工单 备案 企业 支	持 App 🛌	¢ ∄ ©	简体 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理	▋ / 试玩策略							
☺ 游戏管理	^	试玩策略	0							
• 游戏管理		试玩策略数		已失效试玩策略数		未生效试玩策略對	放	试玩游戏数		
• 控制器管理		0		2		0		3		
◎ 资源管理	^									
 项目管理 		① 公測期间, 阿里	云为公测用户免费提供试玩策略	能力支持。						
• 实例管理		新建试玩策略								C
 部署管理 		试玩策略类型	生效主体 🞯	关联数	试玩时长	试玩提示时间	开始/结束时间	策略状态	操作	
♥ 策略管理	^	每人单个游戏试	游戏-dapengtest	1个项目	2分钟	结束前1分钟	2021-07-09 00:00:00	① 已失效 ③	编辑 删除	
• 试玩策略		玩总时长					2021-07-09 00:00:00			
• 秒开策略		每人每天试玩时 长	项目-dapeng20210415	<u>3个游戏</u>	12分钟	结束前1分钟	2021-07-08 00:00:00 2021-07-08 00:00:00	● 已失效	编辑 删除	
 断线重连策略 									共有2条 〈	1 >

1、编辑策略

参照【新建试玩策略】章节,对【每人每天试玩时长】策略或【每人单个游戏试玩总时长】策略进行编辑, 编辑完成后点击【确定】可完成编辑

用户指南·策略管理

C SPSEL	a If⊧	台 🎦 华东2(上海)	~	QB	138		贯用	工半	备案	企业	支持	App 🛛	<u>0</u>	A	0	简件	0
武游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 /	试玩策略 / 编辑试玩策略														
) 游戏管理	~	← 编辑试玩	策略														
• 游戏管理		6 每人每天试玩时长台	2015:每个用户在某个项目下每3	5可以试证的总时长,每日清零。4	1人单个谐2	(试玩总时长含义为: 每)	个用户在基	个选定动	现的试研	急时长。	会一直	累加不会找	日清零	试研筆	勝会瀕力	i+	
• 控制器管理		时,先到者先生效。	DOJ GING CRIMEIG				THE LONG	1 ALIACIAN		10103 041	6 II.						
> 资源管理	~	试玩策略类型	每人每天试玩时长														
 项目管理 		项目ID/名称	pjcsxpmyi / dapeng20210415														
• 实例管理		试开销路	12			@ 58											
• 部署管理		Low Lot Ha				2011											
〕 策略管理	^	试坑結束提示时间	1			分钟之前提示											
• 试玩策略		生效时间	2021-7-8 00:00:00	- 2021-7-8 00	00:00												
• 秒开策略																	
• 断线曲连策略																	
• 无操作关闭策略																	
数据报表	^																E
 排队数据 																	
• 并发数据																	
• 体验数据																	
 运营数据 		10 - TOTA															
• 内容费用报表		HIC RAIN															
E C-) 阿里云	â Iff	台 📻 华东2 (上海)	*	QB	索		费用	工单	备業	企业	支持	App [S ¢	. A	0	简体	6
游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 /	试玩策略 / 编辑试玩策略														
9 游戏管理	^	←编辑试玩	笛略														
Margan and American		4110 744 140-20															
 游戏管理 控制器管理 		 4 新山124 720000 4 新山124 720000 5 新山124 720000<!--</td--><td>>>>=================================</td><td>天可以试玩的总时长,每日清零。《</td><td>X棺个单人银</td><td>试玩总时长含义为: 每</td><td>个用户在某</td><td>个选定湖</td><td>戏的试研</td><td>总时长。</td><td>会一直</td><td>累加不会持</td><td>日清零</td><td>、试玩策</td><td>略会独立</td><td>it .</td><td></td>	>>>=================================	天可以试玩的总时长,每日清零。《	X棺个单人银	试玩总时长含义为: 每	个用户在某	个选定湖	戏的试研	总时长。	会一直	累加不会持	日清零	、试玩策	略会独立	it .	
 游戏管理 控制器管理 资源管理 	~	第四十五年 240-340 每人每天试玩时长台 时,先到著先生效。 试玩能略类型	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	天可以试玩的总时长,每日清零。4	X檔个单人發	试玩总时长含义为:每	个用户在某	个选定游	戏的试玩	总时长.	会一直	累加不会持	5日清零.	。试玩策	略会独立	it	
 · 游戏管理 ・ 控制器管理 交流管理 项语管理 	^	 400 44 000 000 40 40 40 000 40 40 40 400 40 400 	32次:每个用户在某个项目下每3 每人单个游戏试玩总时长	天可以试玩的总时长,每日清零。4	8人单个游2	就试玩总时长含义为:每	个用户在某	个选定游	戏的试研	总时长。	会一直	累加不会持	友日清零	、试玩策	略会独立	it	
 · 游戏管理 ・ 控制器管理 ・	^	41014年144000000000000000000000000000000	 32为:每个用户在某个项目下每3 每人单个游戏试玩总时长 目有内容 	天可以近死的总时长,每日清零。4	84、单个游戏	试玩总时长含义为:每	个用户在某	个选定湖	戏的试研	总时长。	会一直	累加不会接	5日清零	。试玩策	略会独立	it	
 游戏管理 空別計管理 页质管理 项目管理 实例管理 实例管理 部套管理 	^	每人電天试玩前长着 时,先到者先生效。 试玩策略类型 期政內容类型 选择游戏 (ID/名相)	主 会 文): 毎 小用 中在 二 小項目 下 朝 毎 人 単 小源は 成 息 封 の 男 た の 男 た の 男 た の 男 た の 男 た の 男 た の の の の の の の の の	天可以近死的逃时长,每日清零。《	8位个单人语 2	试玩总时长含义为:每	个用户在某	个选定湖	成的试研	总时长.	会一直	累加不会持	ģ日清零:	、试玩策	略会独立	:11	
 ·	^	 每人電天试玩到长道 时,先到者先主双、 试玩策略类型 游戏內容类型 选择游戏 (ID/名称) 选择项目 (ID/名称) 	Sン为: 句介用产在某个项目下等引 個人単个游戏這玩总时长 自有内容 cgbaieaydag / dapengtest 全部项目列表	天可以近玩的总时长,每日清零。4	₿人单个游戏 ●	试玩总时长含义为:每 已选中项目列表	个用户在某	个选定湖	戏的试研	总时长。	会一 <u>直</u>	累加不会持	6日清零	. 试玩策	略会独立	.it	
 游戏管理 控制器管理 双声管理 项目管理 实所管理 实所管理 第音管理 第新管理 第新管理 第新管理 3新斯管理 3新斯蒙理 	^		主义方: 句介用产在某个项目下句引	F可以试玩的达时长,带日清零,4	₩ 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	试玩必时长含义为:每 已遼中项目列表 汤箱入	个用户在某	个选定湖	戏的试研	总时长。	会一直 Q	累加不会持	ģ田清零.	。试玩策	略会独立	.17	
 - 游戏管理 - 控制器管理 - 交別管管理 - 项目管理 - 英州管理 - 新路管理 - 第新管理 - 試玩樂略 - 砂开茶略 	^	 ● 個人電天は玩的长着 时,先到者先生效。 > 就研究時条型 > 游戏内容条型 > 透祥游戏(0/2名称) > 选择项目(ID/名称) 	な な な な な の の の の の	K可以试玩的总时长,每日清零。4 Q	₿人单个游文 -	 試気応時长含义力: 毎 已逸中项目列表 通知入 p(culapew / J2g) 	个用户在某	个选定湖	R 我的试研	总时长。	<u>会</u> −直 Q	累加不会持	友日清零	, 试玩策	略会独立	it	
 游戏管理 控制器管理 变形管理 项目管理 实所管理 实所管理 第新管理 第新管理 第新管理 前新管理 前新管理 前新管理 初示兼略 形开系略 新续建正采略 	^	 ● 每人電天试玩到长道 时,先回者先主双。 試玩策略类型 游戏内容类型 透祥游戏 (ID/名称) 选择项目 (ID/名称) 		(可以近明的送时长、毎日清季、6(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(口)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)(U)	X職 ⁽ 单人 ⊞	は 成 応 司 形 た 含 义 力 ・ 句	个用户在某	个选定激	成的试研	总时长。	<u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u><u></u></u>	累加不会持	友日清零.	。试玩策	略会独立	it	
 游戏管理 控制器管理 实房管理 项目管理 实所管理 实所管理 家新管理 部希管理 第略管理 就玩集略 被兵集略 形线建定策略 无操作夫词策略 	^ ~	 ● 個人電光试算的 托金 时,先留者先生双。 試研業略美型 游戏内容类型 透探游戏 (ID/名称) 透探项目 (ID/名称) 	Sンカ: 句介用产在某个项目下句引 每人单个游戏试玩总时长 目有内容 cgbaieaydag / dapengtest 全部项目列表 道能入	F可以這玩的 送时长、毎日清零、4 Q	x能 ^{个单人®}	 1は尻必时长含义力: 毎 已改十项目列表 活取入 p(culapew / jzg) 	个用户在某	个违定游	戏的试研	总时长。	<u></u> 会−直 Q	累加不会持	皮日清零.	. 试玩兼	略会独立	t.it	
 - 游戏管理 - 控制請管理 > 双形管理 - 项目管理 - 英所管理 - 英所管理 - 節若管理 - 御新管理 - 読載重進茶略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 大操作关闭策略 	~ ~ ~	 ● 個人電天は気的长着 対,先到者先生双。 は研究略高型型 超現為内容类型 透祥源現 (ID/名称) 透祥項目 (ID/名称) 	(1) (1) <td>F可以這玩的送时长、毎日清零、4 </td> <td>x版⁴4↓0</td> <td>ltd玩応时长含义为: 年 已進中项目列表 活取入 p(culapew / jzg</td> <td>个用户在某</td> <td>个违定湖</td> <td>现的试研</td> <td>总时长。</td> <td>会-<u>亩</u></td> <td>累加不会拍</td> <td>反口清零</td> <td>、试玩兼</td> <td>略会独立</td> <td>ц,</td> <td></td>	F可以這玩的 送时长、毎日清零、4 	x版 ⁴ 4↓0	ltd玩応时长含义为: 年 已進中项目列表 活取入 p(culapew / jzg	个用户在某	个违定湖	现的试研	总时长。	会- <u>亩</u>	累加不会拍	反口清零	、试玩兼	略会独立	ц,	
 - 游戏管理 - 控制器管理 - 定制器管理 - 项目管理 - 项目管理 - 案所管理 - 部署管理 - 部署管理 - 第新路管理 - 部署管理 - 新致重定策略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 如振段変 - 排队数据 	^			K可以ば死的送时长,毎日清零,4 Q	x献 ⁺ 单人重	 試玩必时长含义力: 句 已進十项目列表 通知入 p(culapew / j2g) 移动全部 	个用户在某	个选定湖	戏的试玩	总时长。	会一直 Q	累加不会按	10日清零	, 试研兼	略会独立	.11	
 - 原欢管理 - 控则器管理 - 定则器管理 - 项目管理 - 项目管理 - 第新路管理 - 副香管理 - 諸玩筆騷 - 諸玩筆騷 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 	^	 ● 個人電天は玩的长達 时,先留者先生双、 试玩策略美型 遊洋游戏 (10/名称) 違洋源員 (10/名称) 違洋項目 (10/名称) 個人単个激戏は玩谷村长 	x 、	(可以近明的送时长、毎日清零、6Q	文献へ単人県	 は11.52时长金文力: 句 已成十项目列表 (活協入 p[culapew / 12g 移动全部 分钟 	个用户在某	个遗走湖	戏的话获	总时长.	会—直 Q	累加不会按	2日清零 。	。试玩策	略会强立	it	
 - 游戏管理 - 控制器管理 - 项目管理 - 项目管理 - 英州管理 - 部署管理 - 部署管理 - 諸病筆籍 - 諸病筆籍 - 新州基連注楽略 - 无操作关闭策略 - 无操作关闭策略 - 一 并及数端 - 并及数端 - 体验数端 	^	● 個人電天试玩的社会 时,先留者先生双。 试玩策略美型 游祥游戏 (10/名称) 选择项目 (10/名称) ● 個人单个激戏试玩给时长 试玩结束指示时能	3×方:每个用户在某个项目下每3 每人单个游戏试玩总时长 面有内容 cgbaleaydag / dapengtest 全部项目列表 请输入 移动全部 2 1	(可以近明的送时长、毎日清季、6Q	X銀个単人4	 は11.50时长含义力: 毎 已進十项目列表 法加入 p(culapew / /2g 移动全部 分钟 分钟 	个用户在某	个选定湖	戏的任获	总时长。	<u></u> ⊕_ <u>−</u> <u></u>	累加不会拼	8日清零.	。 试玩兼	略会强立	.it	

2、删除策略

点击【删除】按钮可删除此条试玩策略。删除后,游戏不会触发试玩逻辑。 试玩策略创建完成后可在列表中查看编辑

☰ ⊖ 阿里云	â If	昨台 📑 华东2(上	海) ~		Q 搜索	费	用 工单 备案 企业 支持	App 🔄	Ó Ħ @) 简体 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理	2 / 试玩策略							
◎ 游戏管理	^	试玩策略	0							
• 游戏管理		试玩策略数		已失效试玩策略数		未生效试玩策略数	ĩ	式玩游戏数		
 控制器管理 		0		2		0	:	3		
◎ 资源管理	^									
 项目管理 		 ① 公測期间, 阿里 	云为公测用户免费提供试玩策略	能力支持。						
 实例管理 		新建试玩策略								G
 部署管理 		试玩策略类型	生效主体 🕥	关联数	试玩时长	试玩提示时间	开始/结束时间	策略状态	操作	
♥ 策略管理	_	每人单个游戏试 玩总时长	游戏-dapengtest	<u>1个项目</u>	2分钟	结束前1分钟	2021-07-09 00:00:00 2021-07-09 00:00:00	● 已失效	编辑删	除
 山丸東南 砂开策略 		每人每天试玩时	项目-dapeng20210415	<u>3个游戏</u>	12分钟	结束前1分钟	2021-07-08 00:00:00	● 已失效	编辑 蒯	lik.
 断线重连策略 		T					2021-07-08 00:00:00		-	-
• 无操作关闭策略									共有2余	

5.2. 秒开策略

秒开是公测期间阿里云为客户免费提供的策略能力支持,支持游戏的极速启动,几秒钟内玩家即可进入游戏。

创建秒开策略

点击【秒开策略-新建秒开策略】

三 (-) 阿里云	华东1(杭	(州) 👻	Q 搜索文档、控制台、AF	91、解决方案和资源	费用	工单 备案	企业	支持	官网	▶_	₫.	Ä	?	崗 <mark>预发2.</mark> (
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 秒开策略												
◎ 游戏管理	^	秒开策略◎												
• 游戏管理		秒开项目	秒开游戏				未开通程	砂开游戏						
 控制器管理 		0	0				0							
@ 资源管理	^													
 项目管理 		① 公測期间,阿里云为公測用户免费提供秒开策略能力支持。公測結束	秋后,秒开策略将恢复收费支持。											
• 实例管理		新建物开策略 请输入项目名称进行模糊搜索 (Q											C
 部署管理 		项目ID 项目名称	项目游戏总数	已开通秒开游戏	Z	支持秒开但未开通	游戏	更新时	间		操作			
⑦ 策略管理	^		哲天	记录,请新建秒开策略										
• 试玩策略														
• 秒开策略												共有0	<u></u> <u></u>	1 >
• 游戏自动更新策略														

选择对应项目及相关游戏后提交

云 游戏半1	台
---------------	---

用户指南·	策略管理	
-------	------	--

新建秒开策略							
项目名称	选择项目		\checkmark				
选择游戏	全部游戏列表		已选中游戏列表				
	请输入	Q	请输入	Q			
		-					
	移动全部		移动全部				
	יאדנאיען		IN THE REPORT OF A				



出现创建成功弹窗,则该游戏秒开策略创建成功

秒开项目 2	砂开游戏 7		未开通 1	秒开游戏
 公测期间,阿里云为公测用户免费提供秒开策略能力支持。 	、公测结束后,秒开策略将恢复收费支持。			
新建秒开策略 请输入项目名称进行模糊搜索	Q			
项目ID 项目名称		×	支持秒开但未开通游戏	更新时间
pjcrmhynk test测试test	✓ 创建秒开策略成功 如需查看,请前往列表。		0	2020-10-1
pjhfgqe 游戏部署测试1			0	2020-09-1
		确定		

编辑秒开策略

已创建的秒开策略可在列表中查看并进行编辑管理

云游戏平台		云游戏平台 / 策略管	理 / 秒开策略							
☺ 游戏管理	^	秒开策略	0							
• 游戏管理		秒开项目		赵	少开游戏		未开通	眇开游戏		
 控制器管理 		2		7	7		1			
@ 资源管理	^									
 项目管理 		① 公測期间, 阿里	里云为公测用户免费提供秒开策略能力支	持。公测结束后,利	开策略将恢复收费支持。					
 实例管理 		新建秒开策略	请输入项目名称进行模糊搜索	Q						С
 部署管理 		项目ID	项目名称		项目游戏总数	已开通秒开游戏	支持秒开但未开通游戏	更新时间	操作	
③ 策略管理	^	pjcrmhynk	test测试test		3	1	0	2020-10-16 12:31:03	编辑 删除	
 试玩策略 		pjhfgqe	游戏部署测试1		17	Z	0	2020-09-16 09:52:24	编辑 删除	
 • 秒开策略 游戏自动更新策略 									共有2条	< 1 >

1、编辑秒开策略

点击编辑按钮可编辑秒开策略,变更该策略关联的游戏

编辑秒开策略				>
项目名称	test测试test			
选择游戏	全部游戏列表		已选中游戏列表	
	请输入	Q	请输入	Q
	test1		test2	
	移动全部		移动全部	

确定 取消

2、删除秒开策略

点击删除按钮可删除该条秒开策略

5.3. 断线重连策略

断线重连策略可以自定义异常状态下容器心跳失联后,为用户保留实例的时长。

创建断线重连策略

- 1、如果希望指定项目下所有游戏配置统一策略,点击【断线重连策略-新建「项目」断线重连策略】
- 2、如果希望指定游戏配置单独的策略, 点击【断线重连策略-新建「游戏」断线重连策略】

? 说明

如果「项目」维度和「游戏」维度同时配置了断线重连策略,则按「游戏」维度配置的策略生效。

月户指南·策略	皆理														云	斿 戏	平台
☰ (-)阿里云	命 工作	台 💼 华东2(上海) 🗸			Q 搜索		费用	工单	备案	企业	支持	App	Þ.,	¢.	₩ @) 简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略															
☺ 游戏管理	^	断线重连策略 ◎															
• 游戏管理		已上线策略数		已下线第	医路数												
 控制器管理 		2		0													
◎ 资源管理	^																
 项目管理 		新建「项目」断线重连策略 新建「游	戏」断线重连策略														
• 实例管理		项目策略列表 游戏策略	的表														
 部署管理 		全部状态 🗸 项目名称	✓ 请输入项目名和	《模糊搜索		Q											C
③ 策略管理	^	项目ID/名称	项目游戏数	断线重连剧	IK	创建时间	更新	时间			状态	5		操作			
 试玩策略 		pjcsxibbc	3	2分钟		2021-07-08 17:31:37	202	1-07-08	17:31:3	7	۲	已上线		下线	编辑	删除	
 秒开策略 		dapengtestproject															
• 断线重连策路														共有	1条	< 1	2
• 无操作关闭策略																	
三(一)阿里云	命 工作	台 🍯 华东2(上海) 🗸			Q 搜索		费用	工单	备案	企业	支持	Арр	>_	۵ ۱	₹ 0	简体	0
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略															
⊕ 游戏管理	~	断线重连策略 ◎															
- 游戏管理		已上线策略数		已下线策	i略数												
• 控制器管理		1		0													
◎ 资源管理	^																

◎ 资源管理	^								
• 项目管理		新建「项目」断线重连新	新建「游戏」断	线重连策略					
• 实例管理		项目策略列表	游戏策略列表						
 部署管理 		全部状态 🗸 🗸	游戏名称 🗸 🗸	请输入游戏名称模糊搜索		Q			C
⊗ 策略管理	^	< 游戏ID/名称		断线重连时长	创建时间	更新时间	状态	操作	
• 试玩策略	_				暂无记录,请新建游戏断线重注	E策略			
• 秒开策略	_								
• 断线重连策略								共有0条	< 1 >

2.选择对应项目/游戏及断线重连时长并点击【确定】提交

新建坝日团线里注	東略				
未进行策略配置和	和下线策略时,默认断线重连时长为:180秒				
* 项目ID/名称	选择项目	\sim]		
* 断线重连时长	请选择	~			
	按照「项目」维度配置策略,项目中所有游戏生效。 如果需对「游戏」单独配置策略,请点击新建游戏断线重连策略 如果「项目」维度和「游戏」维度同时配置了策略,则按「游戏」维度生效。				
			确定	取消	
			确定	取消	
ī建 <mark>游戏</mark> 断线重连续	策略		确定	取消	
了建 <mark>游戏断线重连锁</mark>	策略 1下线策略时,默认断线重连时长为:180秒		确定	取消	:
建游戏断线重连到 未进行策略配置和 游戏ID/名称	策略 미下线策略时,默认断线重连时长为:180秒 选择游戏	~	确定	取消	
建游戏断线重连到 未进行策略配置和 游戏ID/名称 断线重连时长	策略 如下线策略时,默认断线重连时长为:180秒 选择游戏 请选择	~	确定]	取消	
▲ 新戏新线重连载 未进行策略配置和 游戏ID/名称 断线重连时长	 策略 四下线策略时,默认断线重连时长为:180秒 选择游戏 请选择 如果需对「项目」配置策略,请点击新建项目断线重连策略 如果「项目」维度和「游戏」维度同时配置了策略,则按「游戏」维度生效。 	~	确定]	取消	

3.出现创建成功弹窗,则该游戏断线重连策略创建成功

用户指南·<mark>策略管理</mark>

☰ (→ 阿里云	â	工作台 🧧 华东2(上海) 🗸		○ 搜索 ○ 搜索		费用	工单 省	皆案 企业	支持 A	pp 🔈	4 F	0	简体 🌔
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略		Und Astronomy									
⊕ 游戏管理	^	断线重连策略 ◎											
• 游戏管理		已上线策略数		已下线策略数									
• 控制器管理		2		0									
◎ 资源管理	^												
 项目管理 		新建「项目」断线重连策略 新建「游戏」断线	线重连策略										
• 实例管理		项目策略列表 游戏策略列表											
 部署管理 		全部状态 > 项目名称 >	请输入项目名称	模糊搜索		Q							G
③ 策略管理	^	项目ID/名称 项	目游戏数	断线重连时长	创建时间	更新	f时间		状态		操作		
 试玩策略 		pjcsxibbc 3		2分钟	2021-07-09 10:25:	33 203	21-07-09 10	:25:33	0 E	上线	下线	编辑目册	NI除
• 秒开策略		dapengtestproject											
• 断线重连策略											共有19	ξ <	1 >
☰ ⊖ 阿里云	â	工作台 🔤 华东2(上海) 🗸		○ 授索 ○ 授索		费用	工单 省	香寨 企业	支持 A	op 🖭	Q A	0	简体
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略											
⊕ 游戏管理	^	断线重连策略 ◎											
• 游戏管理		已上线策略数		已下线策略数									
 控制器管理 		2		0									
◎ 资源管理	^												
 项目管理 		新建「項目」断线重连策略 新建「游戏」断线	线重连策略										
• 实例管理		项目策略列表 游戏策略列表											
 部署管理 		全部状态 > 游戏名称 >	请输入游戏名称	模糊搜索		Q							G
③ 策略管理	^	〈 游戏ID/名称	断线重连时长	创建时间		更新时间			状态		操作		
• 试玩策略		cgbaifImvaq	2分钟	2021-07-00	10:58:42	2021-07-09	10:58:42		 已上纬 		下线 编辑	a mire	
• 秒开策略		dapengtest008	~ <i>10</i> IT	2021-07-03	10.00.72	2021-07-03			- Londonik		1 5.6 5984		
• 断线重连策略											共有19	* <	1 >

上下线断线重连策略

1、上线策略: 创建策略成功时, 策略状态为已上线状态, 策略生效。

用户指南·<mark>策略管理</mark>

☰ (-)阿里云	â I	作台 📕 华东2(上海) 🖌	 ○ 授案 ○ 創建策略成功 	费用 工单 备案 企业	支持 App Ъ		s 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略					
☺ 游戏管理	^	断线重连策略 ◎					
 游戏管理 		已上线策略数	已下线策略数				
 控制器管理 		2	0				
◎ 资源管理	^						
 项目管理 		新建「项目」断线重连策略 新建「游戏」断线重连策	策略				
• 实例管理		項目策略列表 游戏策略列表					
 部署管理 		全部状态 > 项目名称 > 请输。	入项目名称模糊搜索	Q			C
🗵 策略管理	^	项目ID/名称 项目游戏费	数 断线重连时长 创建时间	更新时间	状态	操作	
 试玩策略 		pjcsxibbc 3	2分钟 2021-07-09 10:25:3:	3 2021-07-09 10:25:33	❷ 已上线	下线编辑删除	
• 秒开策略		dapengtestproject					
• 断线重连策路						共有1条 1	
三(一)阿里云	â I	作台 🔤 华东2(上海) 🗸	Q 搜索 ✓ 創建策略成功	费用 工单 备案 企业	业 支持 App 区		体 🕐
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 断线重连策略					
⊕ 游戏管理	^	断线重连策略 ◎					
• 游戏管理		已上线策略数	已下线策略数				
 控制器管理 		2	0				
◎ 资源管理	^						
• 项目管理		新建「项目」断线重连策略 新建「游戏」断线重连新	策略				
 实例管理 		项目策略列表 游戏策略列表					
 部署管理 		全部状态 > 游戏名称 > 请输	前入游戏名称模糊搜索	Q			G
♥ 策略管理	^	》游戏ID/名称 断线	我重连时长 创建时间	更新时间	状态	操作	
 试玩策略 		cgbaifImvaq 259	钟 2021-07-09 10:58:42	2021-07-09 10:58:42	◎ 已上线	下线 编辑 删除	
 秒开策略 		uapengteStUU8					
• 断线重连策略						共有1条 (1	>

2、下线策略:点击下线,系统提示是否下线策略。





点击确定,提示下线成功,策略状态变更为已下线,策略失效。

用户指南·<mark>策略管理</mark>

云游戏平台

☰ (-) 阿里云	â I	作台 🎦 华东2(上海)	~		○援索		费用	工单	备案 企业	支持	App 🔄	Q. A	0	简体 📀
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / !	所线重连策略		V 133.02.4/.									
☺ 游戏管理	~	断线重连策	各 🛛											
• 游戏管理		已上线策略数			已下线策略数									
 控制器管理 		0			2									
◎ 资源管理	~													
 项目管理 		新建「项目」断线重连策	略新建「游戏」	断线重连策略										
• 实例管理		项目策略列表	游戏策略列	表										
 部署管理 		全部状态 🗸	项目名称	✓ 请输入项目名	移模糊搜索		Q							C
③ 策略管理	^	< 项目ID/名称		项目游戏数	断线重连时长	创建时间	更	新时间		状态		操作		
• 试玩策略		pjcsxibbc		3	2分钟	2021-07-09 10:25	:33 20	21-07-09 1	1:55:37	0.5	下线	F-68	10148 MIR	*
• 秒开策略		dapengtestproject		2	2.0 17	2021-07-08 10:20	-55 20	21-07-03 1	1.00.37		51.54	10	100-444 10159	0
• 断线重连策略												共有1条	< <	1 >
☰ (-)阿里云	â I	作台 💶 华东2(上海)	~		 Q 援索. ✓ 下线成功 		费用	工单 1	备案 企业	支持 А	opp 🚬	Q A	() ()	iii 💮
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 2	所线重连策略											
⊕ 游戏管理	^	断线重连策	各 🛛											
• 游戏管理		已上线策略数			已下线策略数									
 控制器管理 		1			1									
◎ 资源管理	~													
 项目管理 		新建「项目」断线重连策	格 新建「游戏」	断线重连策略										
• 实例管理		项目策略列表	游戏策略列	表										
 部署管理 		全部状态 🗸	游戏名称	✓ 请输入游戏名科	^{家模糊} 搜索		Q							C
♥ 策略管理	^	< 游戏ID/名称		断线重连时长	创建时间		更新时间			状态		操作		
• 试玩策略		cgbaiflmvaq		2分钟	2021-07-	09 10:58:42	2021-07-09	11:52:37	Г	D 已下线	1	上 43 1 5/85 F	mite	
 秒开策略 		dapengtest008			2021 07				L		1		-	
HELL DE YE BURNE												共有1条	<	1 >

编辑断线重连策略

已创建的断线重连策略可在列表中查看并进行编辑管理

☰ (-) 阿里云	â I	作台 🧰 华东2(上海)	~		Q 握	索	费用	工单 备	案 企业	支持	App	≥_	0	9	⑦ 简	¢ 🕐
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / !	所线重连策略													
⊕ 游戏管理	^	断线重连策	各 @													
• 游戏管理		已上线策略数			已下线策略数											
• 控制器管理		1			1											
@ 资源管理	^															
 项目管理 		新建「项目」断线重连策	路 新建「游戏」断	线重连策略												
• 实例管理		项目策略列表	游戏策略列表													
 部署管理 		全部状态 🗸	项目名称 🗸 🗸	请输入项目	名称模糊搜索	Q										G
⑧ 策略管理	^	〈 项目ID/名称	IJ	目游戏数	断线重连时长	创建时间	更新	时间		状态	K5		操作	F		
• 试玩策略		pjcsxibbc	3		2分钟	2021-07-09 10:25:33	202	1-07-09 11:5	8:05	0	已上线		下的	戋 编辑	删除	
• 秒开策略	_	oapengrestproject												_	-	
• 断线重连策略													共有	有1条	< 1	>

• 点击编辑页面,可更改对应策略时长。

编辑坝日尤操作天	刘束略		
① 未进行策略配置和	1下线策略时,默认断线重连时长为:180秒		
* 项目ID/名称	pjcsxibbc/dapengtestproject		
* 断线重连时长	2分钟	\sim	
	如果需对「游戏」单独配置策略,请点击新建游戏断线重连策略 如果「项目」维度和「游戏」维度同时配置了策略,则按「游戏」维度生效。		
		确定	取消

5.4. 无操作关闭策略

无操作关闭策略提供两种配置能力: 1.用户长时间未操作, 自动关闭游戏; 2.用户长时间未操作, SDK吐出 对应提醒事件。未配置策略时, 默认10分钟

新建无操作关闭策略

- 1、如果希望指定项目下所有游戏配置统一策略,点击【无操作关闭策略-新建「项目」无操作策略】
- 2、如果希望指定游戏配置单独的策略, 点击【无操作关闭策略-新建「游戏」无操作策略】

≡	(-) 阿里云华药	〒2 (上渚	() •	Q 推	瞿索文档、控制·	台、API、解决	R方案和资源 费用 二	工单 备案 企业 支	で持 官网	Þ Ó	₽ 0	简体	0
云游	戏平台		云游戏平台 / 策略管理 /	无操作关闭	〕策略								
⊕	好戏管理	^	无操作关闭	策略	0								
	游戏管理		已上线策略数			已下线策略	数						
•	控制器管理		3			2							
63	5源管理												
•	项目管理	L	新建「项目」无操作关闭	闭策略	新建「游戏」	无操作关闭策	EBA						
•	实例管理		项目策略列表	Ĵ	游戏策略列表								
•	部署管理		全部状态 💛	项目名和	ŝr V	请输入项目	目名称模糊搜索		Q			ł	7
(¥) 第	适略管理	^		项日游	无操作	无操作							
•	试玩策略		项目ID/名称	戏数	关闭时 长	提醒时 长	创建时间	更新时间		状态	操作		
•	秒开策略		pjcrnejsm							9 E	下线	1	
•	无操作关闭策略		【线上回归T4enh ance】	1	1分	39秒	2021-01-14 16:47:54	2021-01-14 16:4	47:57	上线	编辑 删除		
<u>∼</u> ž	女据报表	^	pjcrnejsq	1	40秒	30秒	2021-01-14 16:33:15	2021-01-14 16:	33:18		下线编辑		
•	项目报表		Igame50] 9℃∟							113%	删除		
•	游戏报表									共有2条	<	1	

3、创建页面



• 项目ID/名称: 支持选择、搜索新项目()

- 无操作关闭,时间设置:可配置30秒~24小时之间的时间,用户在指定时间内无操作输入,将自动退出。
 由于心跳监测频率,可能存在数秒的偏差
- 无操作提下,时间设置:可配置小于无操作关闭时长的时间长度,用户在指定时间内无操作输入,SDK将 向客户端发送对应消息
- 4、如果同时配置了项目维度的无操作关闭策略和游戏维度的无操作关闭策略,优先取游戏维度策略

	2(上海) •	Q 搜索文档、控制台	含、API、解决方案和资源	费用	工单 备案	企业	支持	官网	ΣÓ	Ä	⑦ 简	体 💽
云游戏平台		云游戏平台 / 策略管理 / 无操作关闭策略											
◎ 游戏管理 /	^	无操作关闭策略 ◎											
 游戏管理 		已上线策略数 已下线策略数											
• 控制器管理		3 2											
@ 资源管理 /	^												
 项目管理 		新雄「项目」无操作关闭策略 新雄「游戏」无操作关闭策略											
 实例管理 		项目策略列表 游戏策略列表											
 部署管理 		全部状态 > 项目名称 > 请输入项目名称模糊提索		Q									G
♥ 策略管理 /	^	项目ID/名称 项目游戏数 无操作关闭时长 5	5操作提醒时长	创建时间	更	新时间		状态	5		操作		

上下线无操作关闭策略

1、上线策略:点击上线后,策略生效

云游戏平台	云游戏平台 / 策略管理 / 无操	作关闭策略						
⊕ 游戏管理 ^	无操作关闭策[略◎						
• 游戏管理	已上线策略数		已下线策	商略数				
 控制器管理 	2		3					
⑦ 资源管理 ^								
 项目管理 	新建「项目」无操作关闭策略	新建「游戏」无操作:	关闭策略					
< · 实例管理	项目策略列表	游戏策略列表						
 部署管理 	全部状态 > 項	目名称 ン 清縮	认项目名称模糊搜索		Q			
♥ 策略管理 ∧	项目ID/名称	项目游戏数	无操作关闭时长	无操作提醒时长	创建时间	更新时间	状态	操作
 试玩策略 	<	1	1分	39秒	2021-01-14 16:47:54	2021-01-18 20:58:42	 〇 已下线 	上线 编辑
 秒开策略 	inclusion instanced							mi lok
• 无操作关闭策略	Appendix State	1	40秒	30秒	2021-01-14 16:33:15	2021-01-14 16:33:18	♂ 已上线	下线 編辑 删除
ビ 数据报表 へ								共有2条 〈 1 〉
• 项目报表								
• 游戏报表								

2、下线策略:点击下线后,策略失效。取默认策略(10分钟无操作自动踢下线)

	海) 🔻	Q 搜索文档、控制台、AF	PI、解决方案和资源 费用	工单 备案 企业	支持 官网 Ъ	Ŭ Ä ()	简体
云游戏平台	云游戏平台 / 策略管理 / 无操作关闭策略						
⊕ 游戏管理 へ	无操作关闭策略 ◎						
 游戏管理 	已上线策略数	已下线策略数					
 控制器管理 	3	2					
◎ 资源管理 ^							
• 项目管理	新建「项目」无操作关闭策略 新建「游戏」无操作关闭	策略					
 实例管理 	项目策略列表 游戏策略列表						
 部署管理 	全部状态 マ 項目名称 ソ 请输入可	页目名称模糊搜索	Q				
③ 策略管理 ^	项目ID/名称 项目游戏数	无操作关闭时长 无操作提醒时长	创建时间	更新时间	状态	操作	88
 试玩策略 	< 1	1分 39秒	2021-01-14 16:47:54	2021-01-14 16:47:57	♂ 已上线	下线 编辑	-
 砂开策略 						加川林	
• 无操作关闭策略	Specific 1	40秒 30秒	2021-01-14 16:33:15	2021-01-14 16:33:18	❷ 已上线	下线 编辑 删除	
▶ 数据报表 へ						共有2条 <	1 >

编辑无操作关闭策略

• 点击编辑页面,可配置对应策略时长

	海) 👻			Q 搜索文档、控制台	合、API、解决:	方案和资源	费用	工单	备案	企业	支持	官网	≥_	Ū.	Ä	?	简体	0
云游戏平台	云游戏平台 / 策略管理 / 无操作	关闭策略																
☺ 游戏管理 ^	无操作关闭策略	答 @																
 游戏管理 	已上线策略数		i	已下线策略数														
 控制器管理 	编辑项目无操作关闭题	传略										×						
 一 资源管理 へ 	③ 没有策略时,无操作:	关闭时间,默认为10分钟																
 项目管理 实例管理 	- * 项目ID/名称		1															
 部署管理 	* 无操作关闭,时间设置	0	时	1	分	0		秒										
♥ 策略管理 へ		输入时间范围:最小30秒,量	最大24小	时。由于心跳监测频率,	可能存在数秒的	的偏差									操作			
• 试玩策略	无操作提醒,时间设置	0 输入时间范围:提醒时间需要	」时 「小于无掛	0 操作关闭时长。由于心跳!	分 盗測頻率,可能	39 能存在数秒的偏差		秒					电干线		下线	编辑	1	
• 秒开策略		配置无操作提醒后,用户在指	定时间,	E操作,SDK将向客户端》	发送对应消息										删除			
• 无操作关闭策略		① 如果需对「游戏」単独配 如果「项目」维度和「游	置策略, 戏」 维度	请点击新建游戏无操作关 [同时配置了策略,则按「	·闭策略 「游戏」维度生	效。							巴上线		下线 删除	编辑		
と 数据报表 へ														共	有2条		1	
 项目报表 									确	ε.	取消							
• 游戏报表																		
 内容费用报表 																		
≫ SDK和工具下载																		

6.SDK和工具下载

云游戏平台为开发者提供了多端SDK包、多端演示Demo应用和一系列的辅助工具,帮助开发者高效率完成 对接工作。

游戏上传工具下载

游戏上传工具是开发者向云游戏平台上传游戏安装包的操作工具,使用阿里云账号的AccessKey ID和 AccessKey Secret进行登录,支持断点续传、增量续传。

- 如果您的电脑是Windows系统,点击【SDK和工具下载-工具下载-Windows】可下载对应文件
- 如果您的电脑是macOS系统,点击【SDK和工具下载-工具下载-MAC】可下载对应文件

云游戏平台 / SDK和工具下载



	游戏上传工具	
-	游戏上传工具是开发者向云游戏平台上传游戏安装包的操作工具,使用阿里云账号的AccessKey ID和AccessKey Secret进行登录,支持断点续传、增量续传。	Windows 🗖 MAC

游戏上传工具使用操作说明可点击游戏版本管理